ID Talent ID

Akademi yönetimi kılavuzu

Yönetim panelinin her bölümü, ekran görüntüleri ve işlevlerin nasıl çalıştığına dair açıklamalarla. Adımları demo akademide tekrarlayın: “Martı Futbol Akademisi” (İstanbul), tr.director@demo.talentid, şifre demo1234.

1. Başlarken
2. Kişiler
3. Antrenman süreci
4. Oyuncu gelişimi
5. Sağlık ve güvenlik
6. Ortaklar
7. Raporlar ve ayarlar
8. Araçlar, mesajlar ve görevler

Bu kılavuz, akademi yönetim panelinin her bölümünü menüdeki sırasıyla gösterir. Ekran görüntüleri “Martı Futbol Akademisi” (İstanbul) demo akademisinde alınmıştır: tr.director@demo.talentid (şifre demo1234) ile giriş yapın ve adımları tekrarlayın.

1. Başlarken

1.1. Giriş ve güvenlik

1. talent-id.org/tr/login adresini açın, e-posta adresinizi veya telefon numaranızı ve şifrenizi girin.
2. Profilinizde (sağ üst köşedeki avatar) doğrulama uygulamasından gelen kodla girişi etkinleştirin: bu, akademideki çocukların verilerini korur.
3. Hizmet bilgisayarda ve telefonda tarayıcı üzerinden çalışır; telefonda ana ekrana uygulama olarak ekleyebilirsiniz.

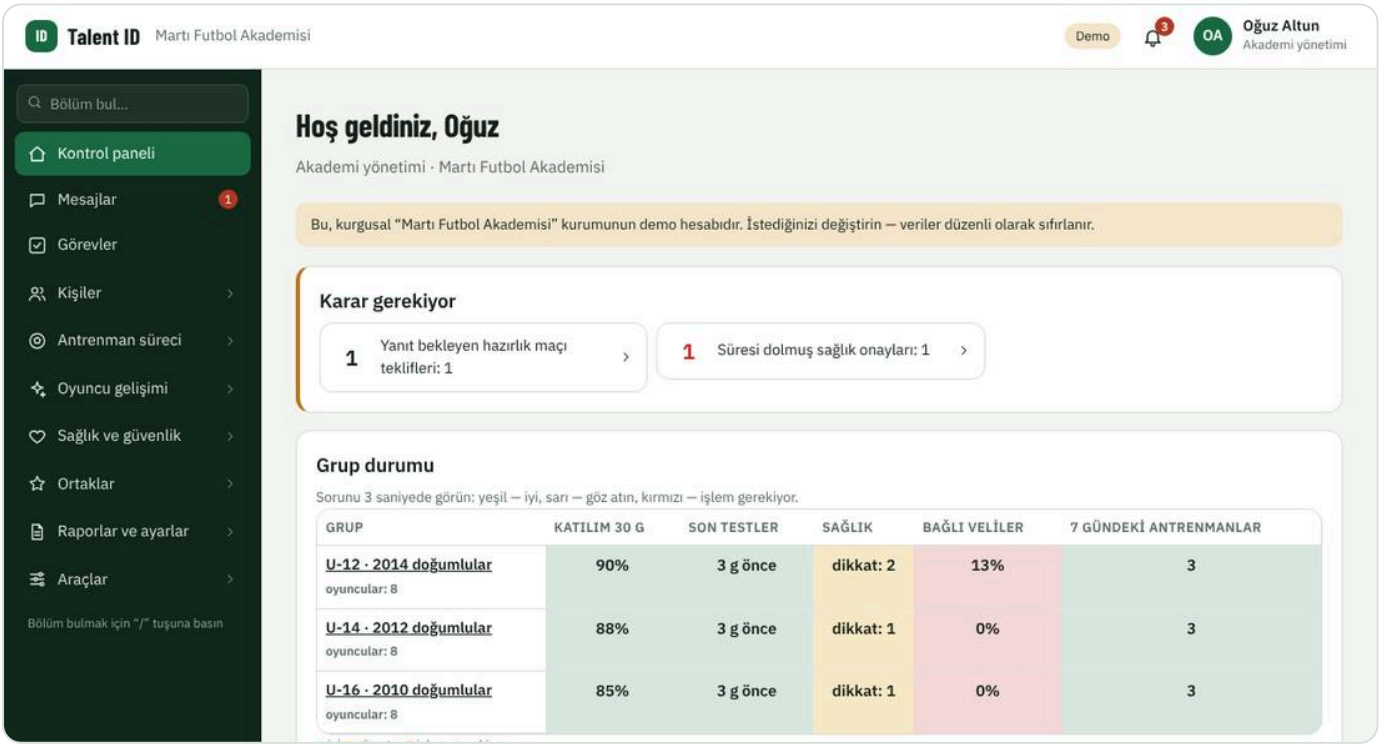
1.2. Menü ve bölüm arama

Soldaki menü konulara göre gruplanmıştır: “Kişiler”, “Antrenman süreci”, “Oyuncu gelişimi”, “Sağlık ve güvenlik”, “Ortaklar”, “Raporlar ve ayarlar”, “Araçlar”.

- Menünün üstündeki **“Bölüm bul…”** alanı veya “/” tuşu sizi herhangi bir bölüme hızla götürür.
- **“Son kullanılanlar”**: en son açılan üç bölüm menünün üstünde görünür.
- Sayfanın sağ üst köşesindeki **“Bölümlerime ekle”** düğmesi bölümü menüye sabitler.
- **“Alarm”** düğmesi “Güvenlik” bölümündedir (bkz. 5.3); üst çubuktaki zil bildirimleri açar.

1.3. “Kontrol paneli”

Yönetimin ana sayfası iki soruyu yanıtlar: neler kararımı bekliyor ve akademide sorun nerede.



Kontrol paneli

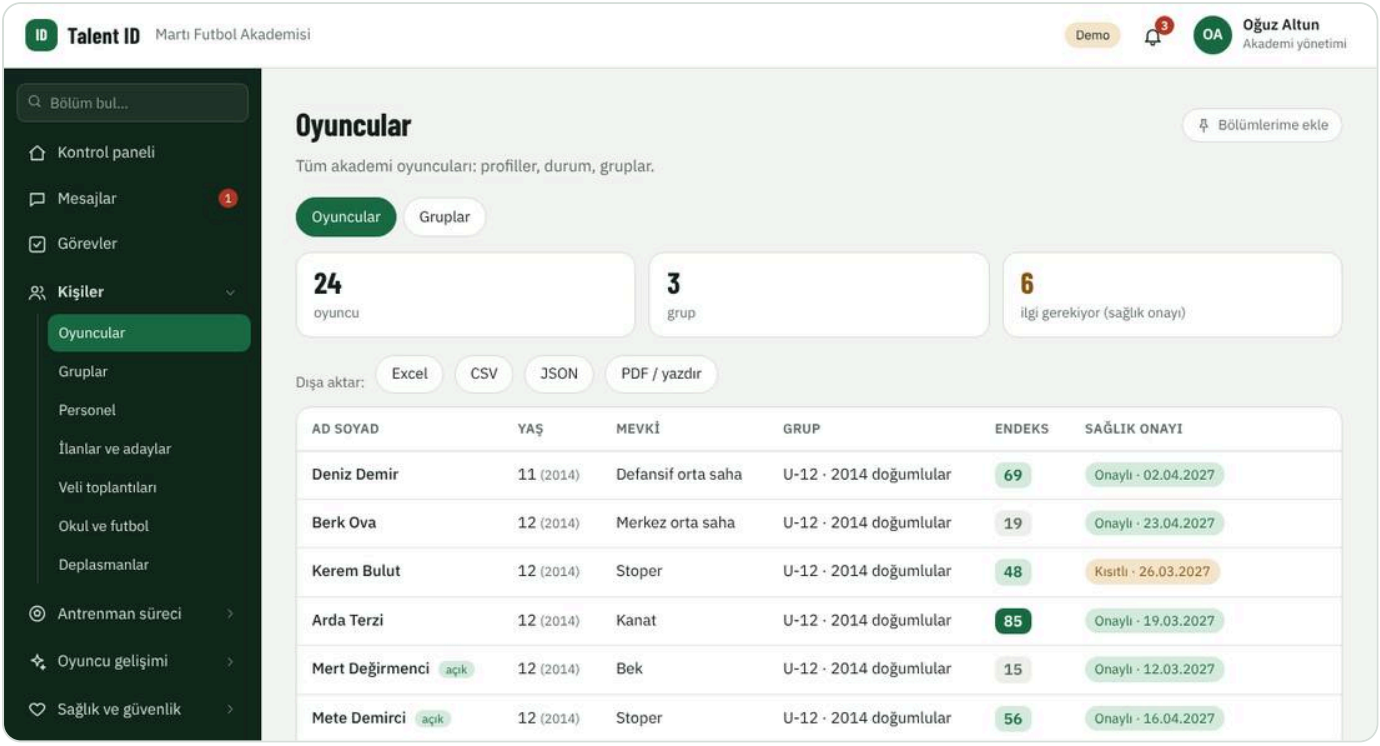
- **“Karar gerekiyor”**: sayaçlı kartlar; örneğin hazırlık maçı teklifleri, süresi dolmuş sağlık onayları, başvurular. Tıklayınca doğrudan ilgili listeye gidersiniz.
- **“Grup durumu”**: tüm grupların tablosu; son 30 gündeki devam, son testler, sağlık, sistemdeki velilerin oranı ve önümüzdeki 7 günün antrenmanları. Yeşil iyi, sarı dikkat, kırmızı müdahale gerekiyor demektir.
- **“Bugün”**: “Aç” düğmeli yapılacaklar listesi; altında akademi analizleri daraltılmış olarak yer alır.

İpucu: güne bu sayfayla başlayın; kırmızı hücreler hangi antrenörle konuşmanız gerektiğini gösterir.

2. Kişiler

2.1. Oyuncular

Akademideki tüm oyuncular tek tabloda: yaş, mevki, grup, potansiyel endeksi ve sağlık onayı durumu.

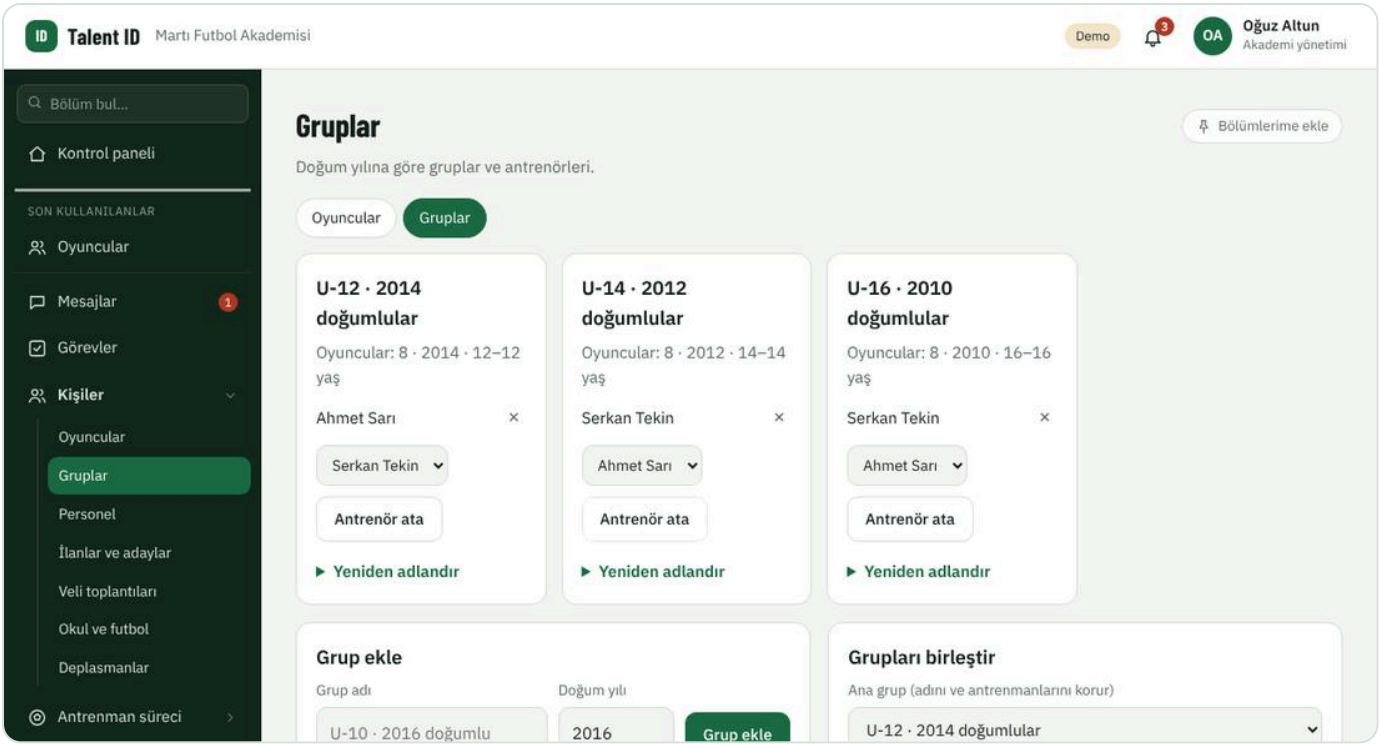


Oyuncular

- Üstteki kartlar oyuncu ve grup sayısını ve sağlık onayı nedeniyle dikkat gerektiren çocuk sayısını gösterir.
- **“Dışa aktar”:** Excel, CSV, JSON veya “PDF / yazdır”; kuruculara ya da federasyona rapor için.
- Bir isme tıklayın; oyuncu kartı açılır (bölüm 4.1).
- **“açık”** etiketi, profilin profesyonel kulüplerin yetenek gözlemine açık olduğunu gösterir: yalnızca velinin onayıyla ve soyadı, iletişim bilgileri ve sağlık verileri olmadan.

2.2. Gruplar

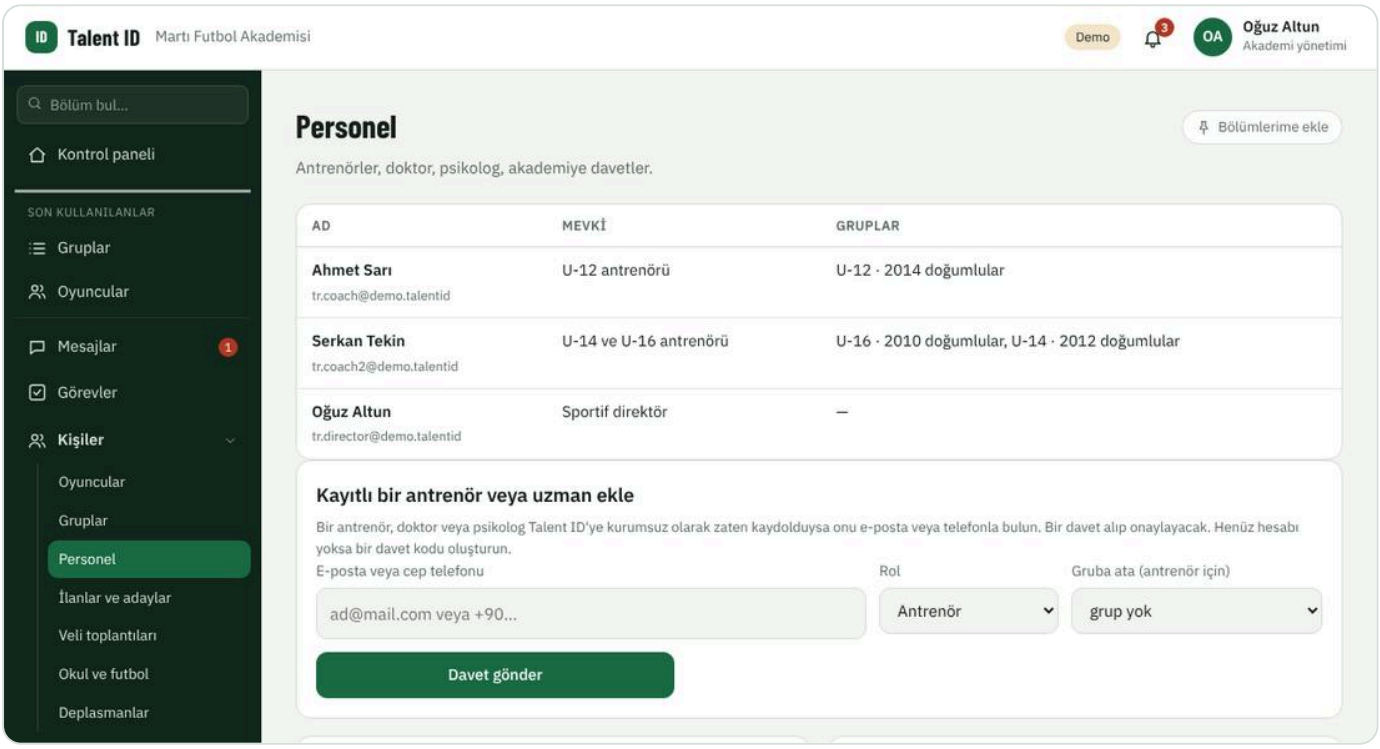
Gruplar doğum yılına göre oluşturulur (U-12 · 2014 doğumlular) ve kendi antrenörleri vardır. Oyuncular burada elle veya Excel’den içe aktarılarak eklenir.



Gruplar

2.3. Personel

Akademinin antrenörleri, doktoru ve psikoloğu, görevleri ve gruplarıyla.

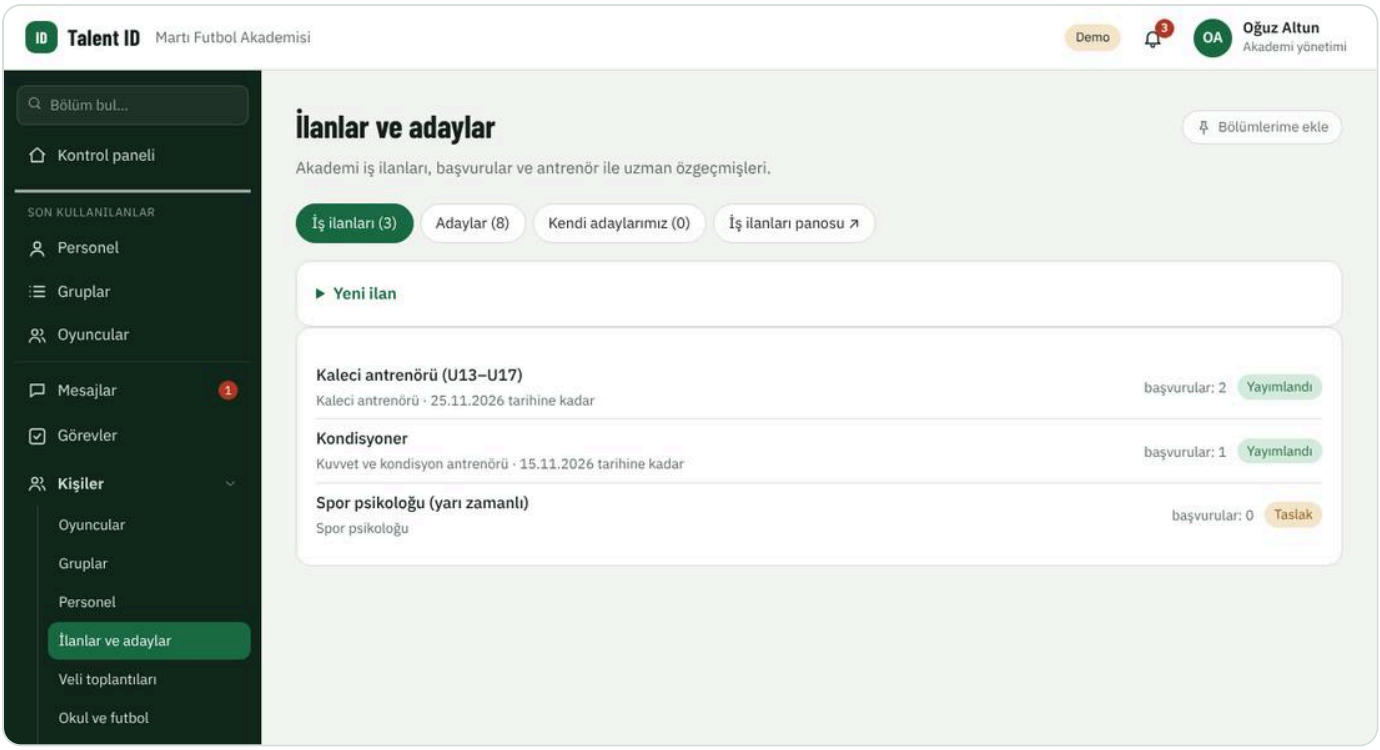


Personel

1. **“Kayıtlı bir antrenör veya uzman ekle”:** e-posta adresini veya telefon numarasını girin, rolü ve grubu seçin; kişi bir davet alır ve onaylar.
2. **Hesabı olmayan bir antrenörü, veliyi, doktoru veya psikoloğu davet edin:** bir davet kodu oluşturup gönderin; kodu olan veliler çocuklarının profilini hemen görür.
3. **“Davet kodları”** bölümünde kodu kimlerin kullandığını görürsünüz.

2.4. İlanlar ve adaylar

Akademinin iş ilanlarını yayınlayın ve başvuran antrenör ve uzmanların özgeçmişlerini inceleyin.



İlanlar ve adaylar

2.5. Veli toplantıları

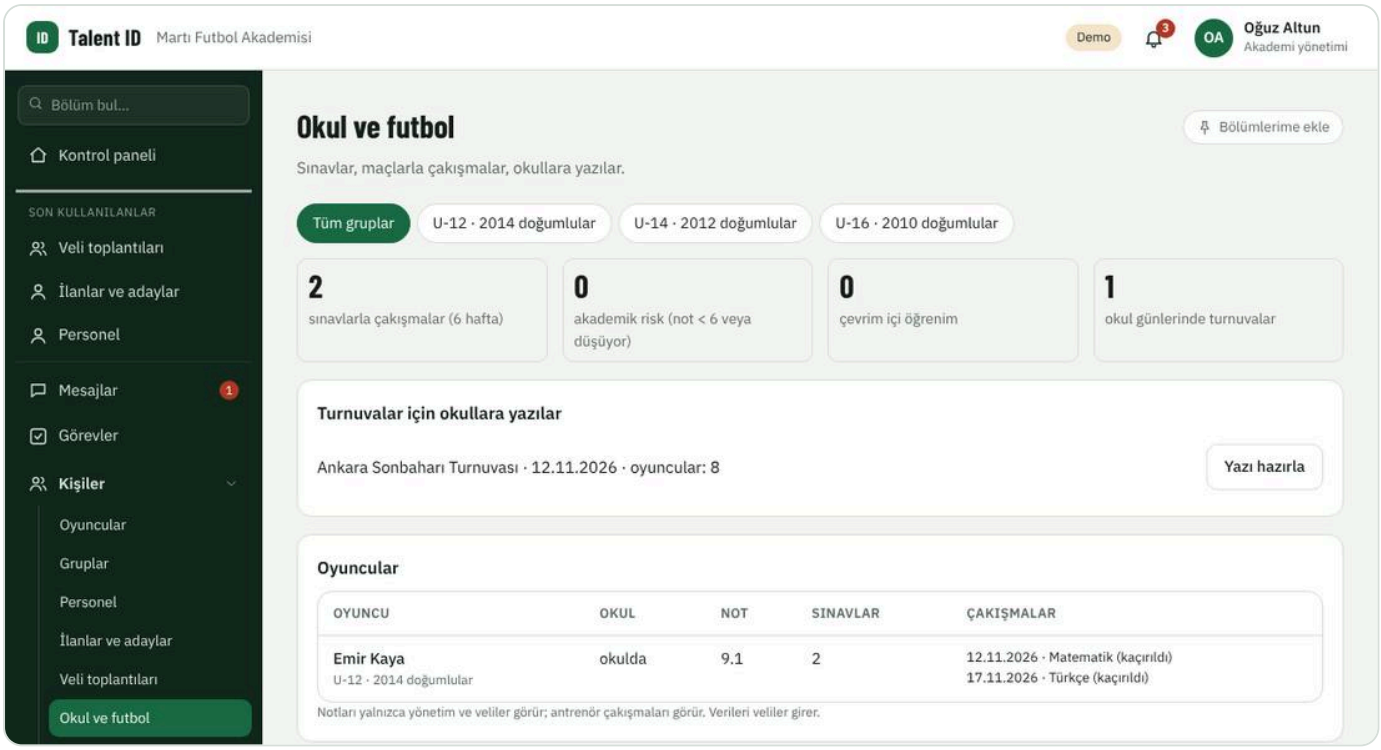
Bir grup ya da tüm akademi için toplantılar: veliler bildirim alır ve “geleceğim / gelemem” diye yanıt verir; siz kimin geleceğini görürsünüz.



Veli toplantıları

2.6. Okul ve futbol

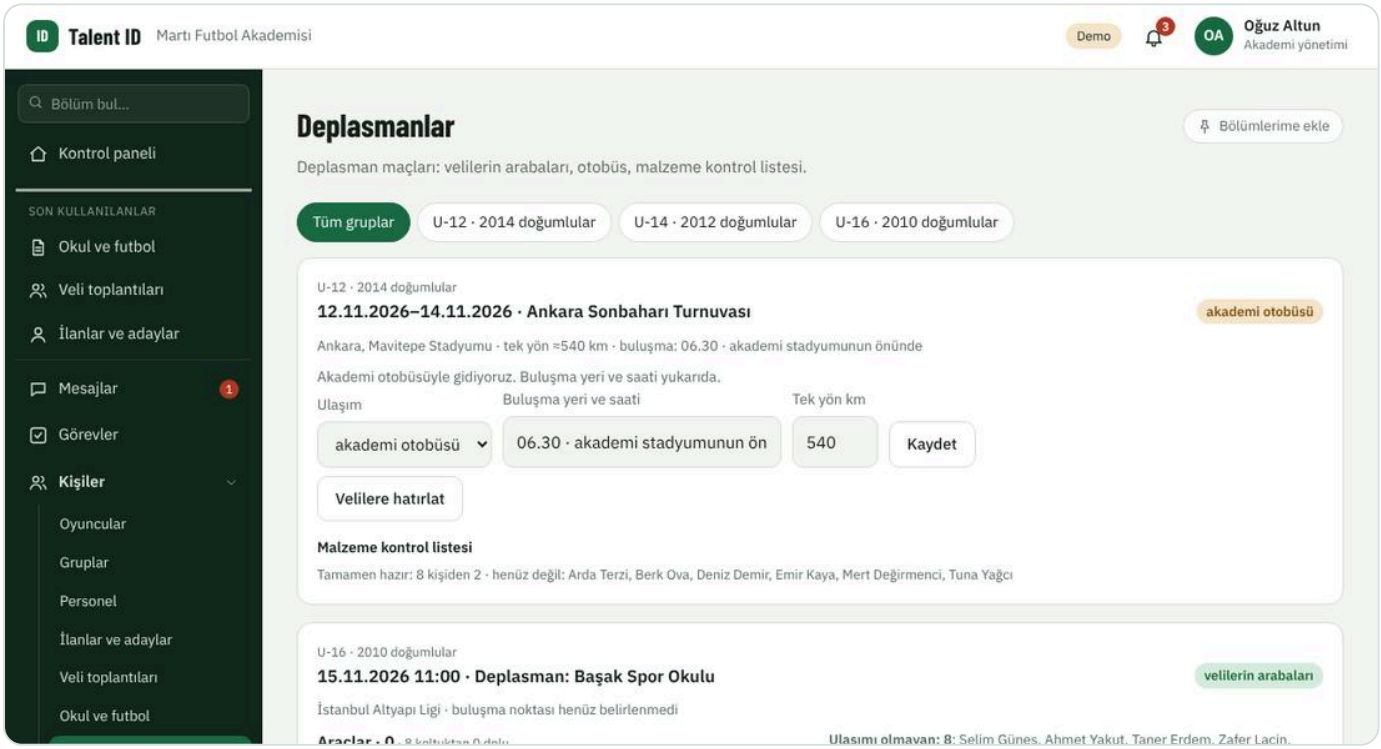
Oyuncuların okullarındaki sınavlar, maçlarla çakışmalar ve müsabaka günleri için okullara hazır izin yazıları.



Okul ve futbol

2.7. Deplasmanlar

Deplasman maçları: kim velilerin arabasıyla, kim otobüsle gidiyor, malzeme kontrol listesi ve veli onayları.

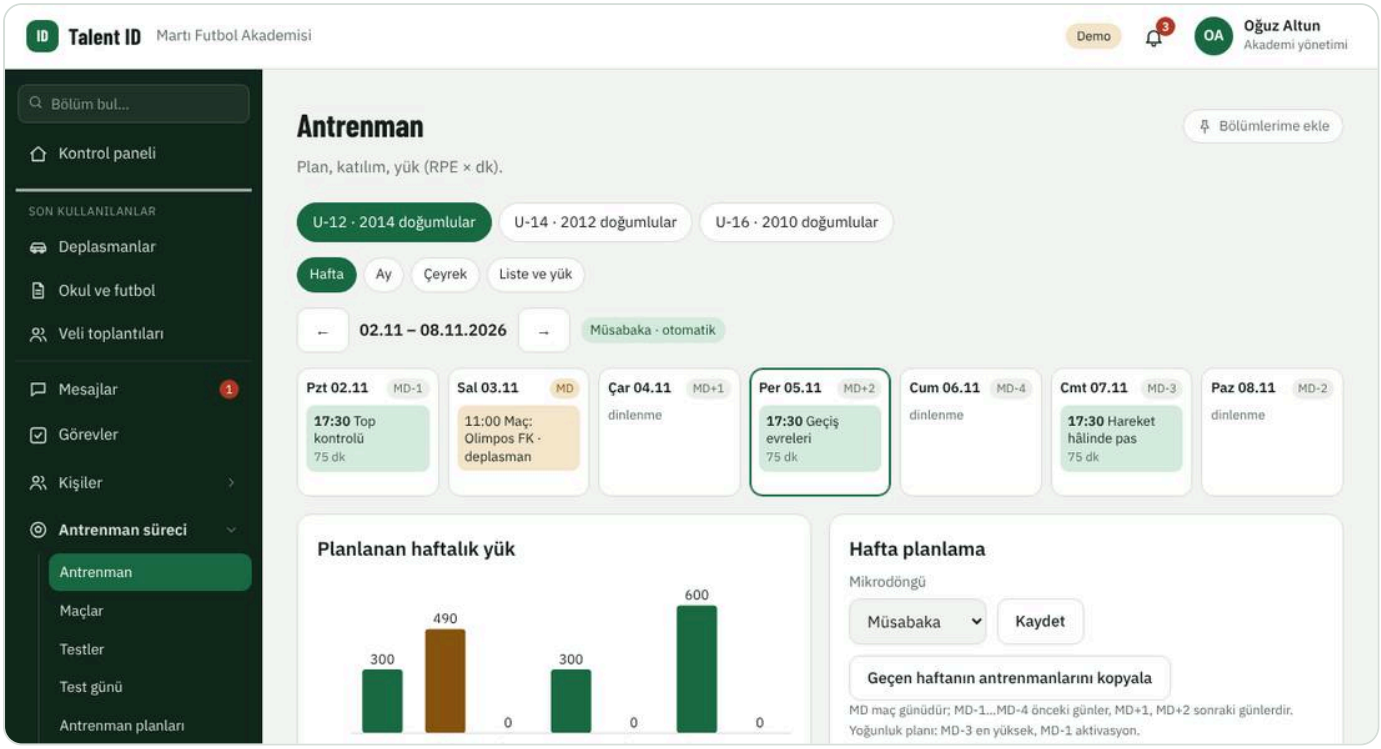


Deplasmanlar

3. Antrenman süreci

Yönetim, antrenörlerin planladığı ve kaydettiği her şeyi görür ve akademi için ortak bir metodoloji belirler.

3.1. Antrenman

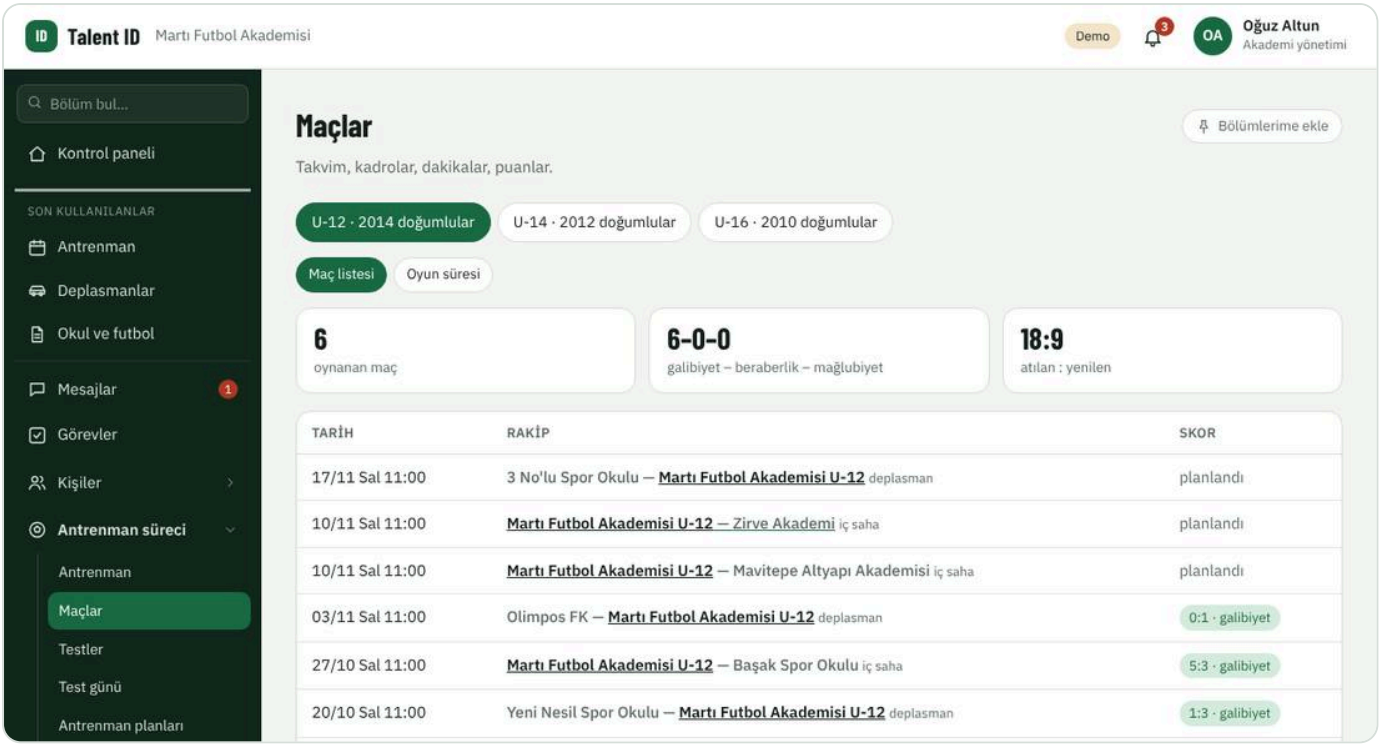


Antrenman

- Grubu ve dönemi seçin: “Hafta”, “Ay”, “Çeyrek” veya “Liste ve yük”.
- Günler maça göre işaretlenir: MD maç günü, MD-3...MD-1 maçtan önceki günler, MD+1 maçtan sonraki gün.
- **“Planlanan haftalık yük”** günlere göre RPE × dakika hesaplar; maç günü ayrı bir renkle gösterilir.
- **“Hafta planlama”:** mikrodöngüyü seçin (müsabaka, toparlanma...) veya geçen haftanın antrenmanlarını tek tıkla kopyalayın.

3.2. Maçlar

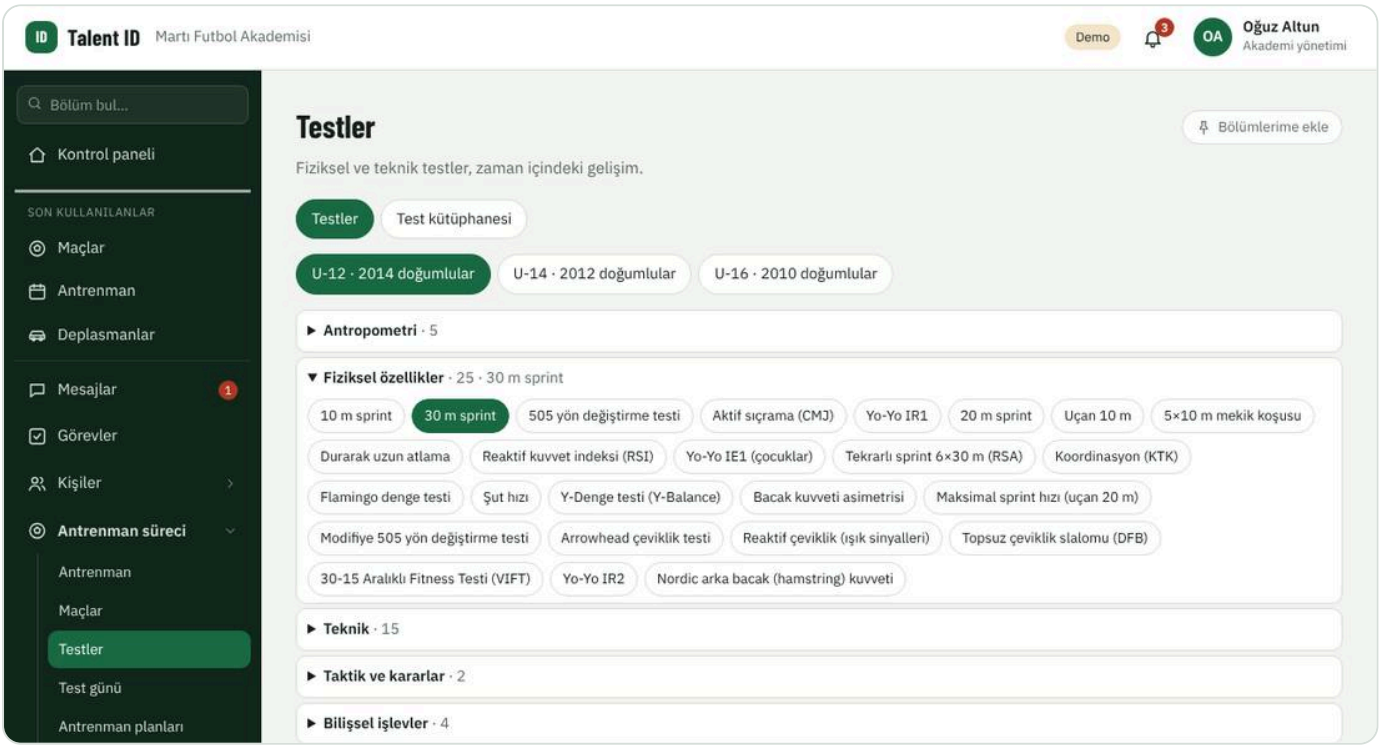
Tüm grupların maç takvimi, kadrolar, oynanan dakikalar ve oyuncu puanları. Oyun süresi aylık rapora ve bırakma tahminine yansır: az dakika, çocukların futbolu bırakmasının başlıca nedenlerinden biridir.



Maçlar

3.3. Testler

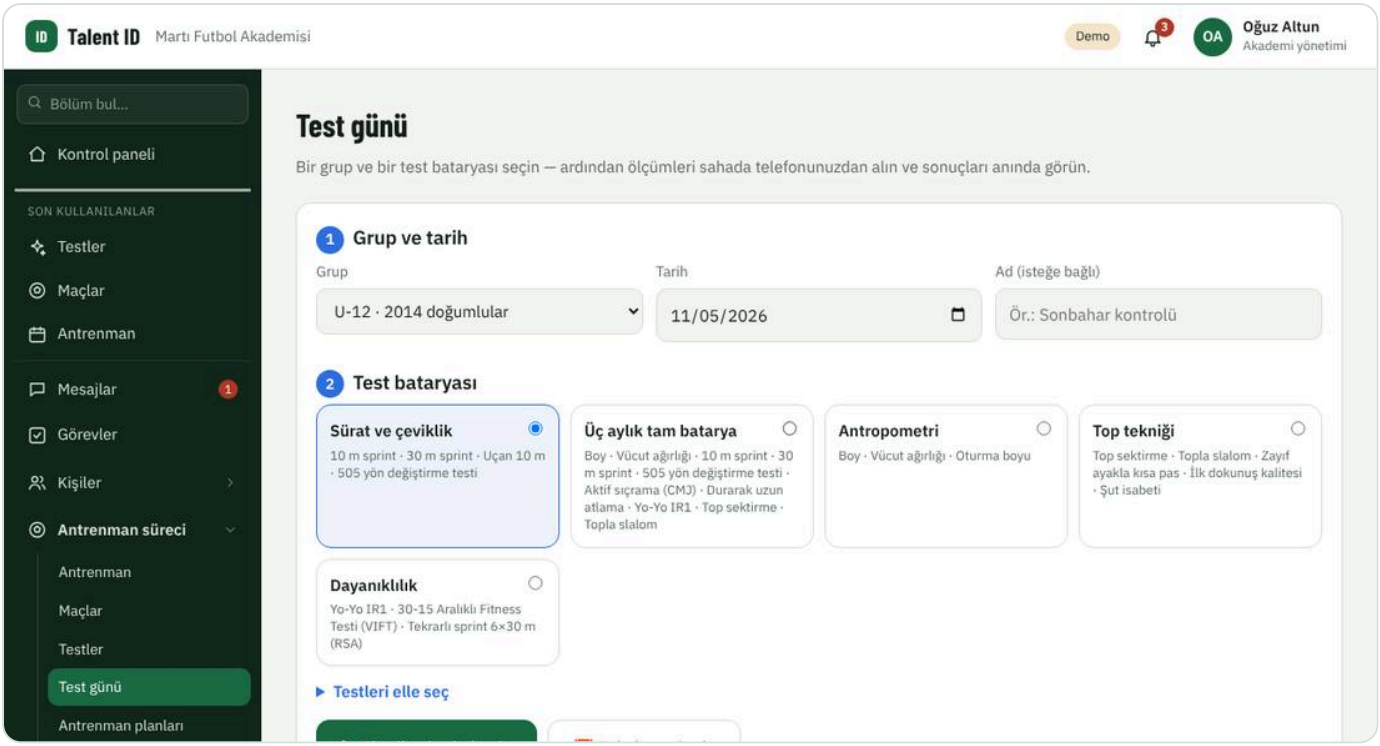
Gruplara göre fiziksel ve teknik test sonuçları ve gelişimleri.



Testler

3.4. Test günü

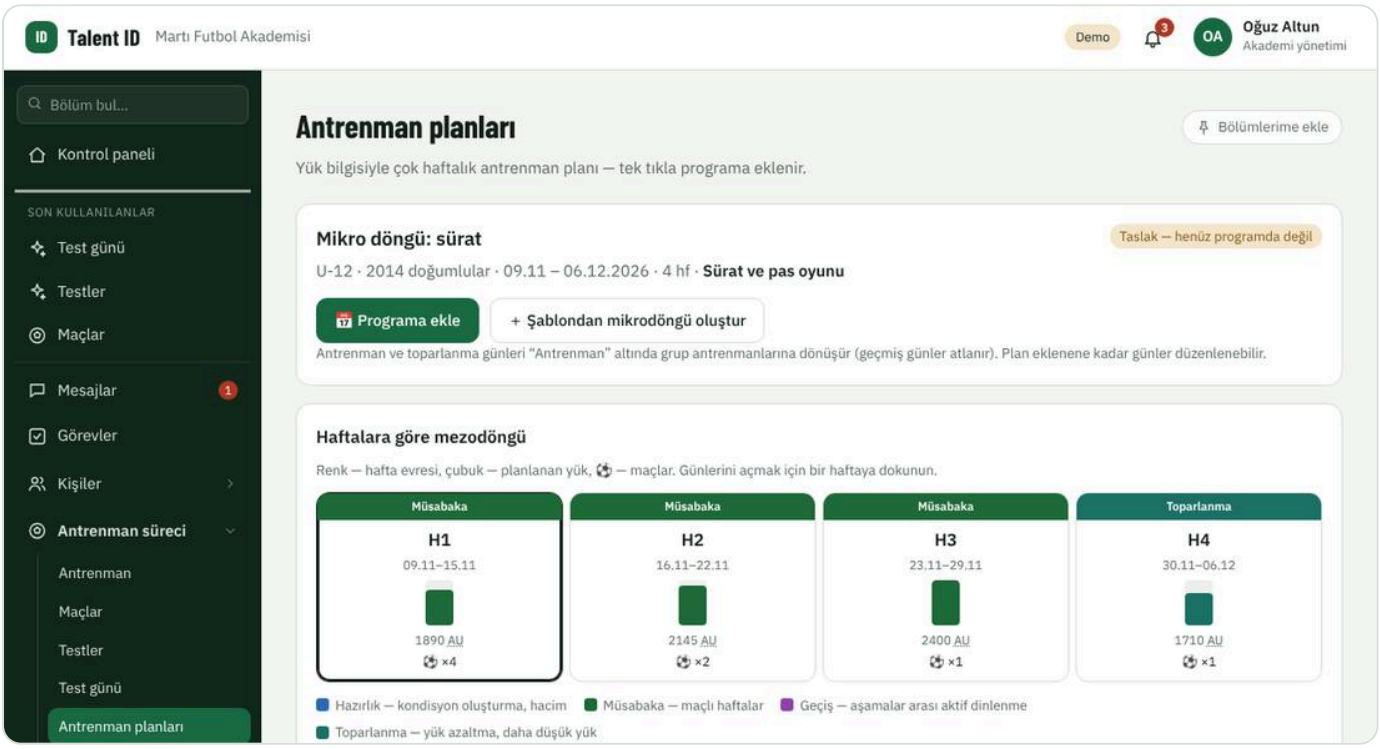
Bir grubu üç adımda test edin: grup ve tarih → test bataryası (örneğin “Sürat ve çeviklik” veya “Üç aylık tam batarya”) → sahada telefondan ölçümler. Sonuçlar ve akranlarla karşılaştırma hemen hazırdır.



Test günü

3.5. Antrenman planları

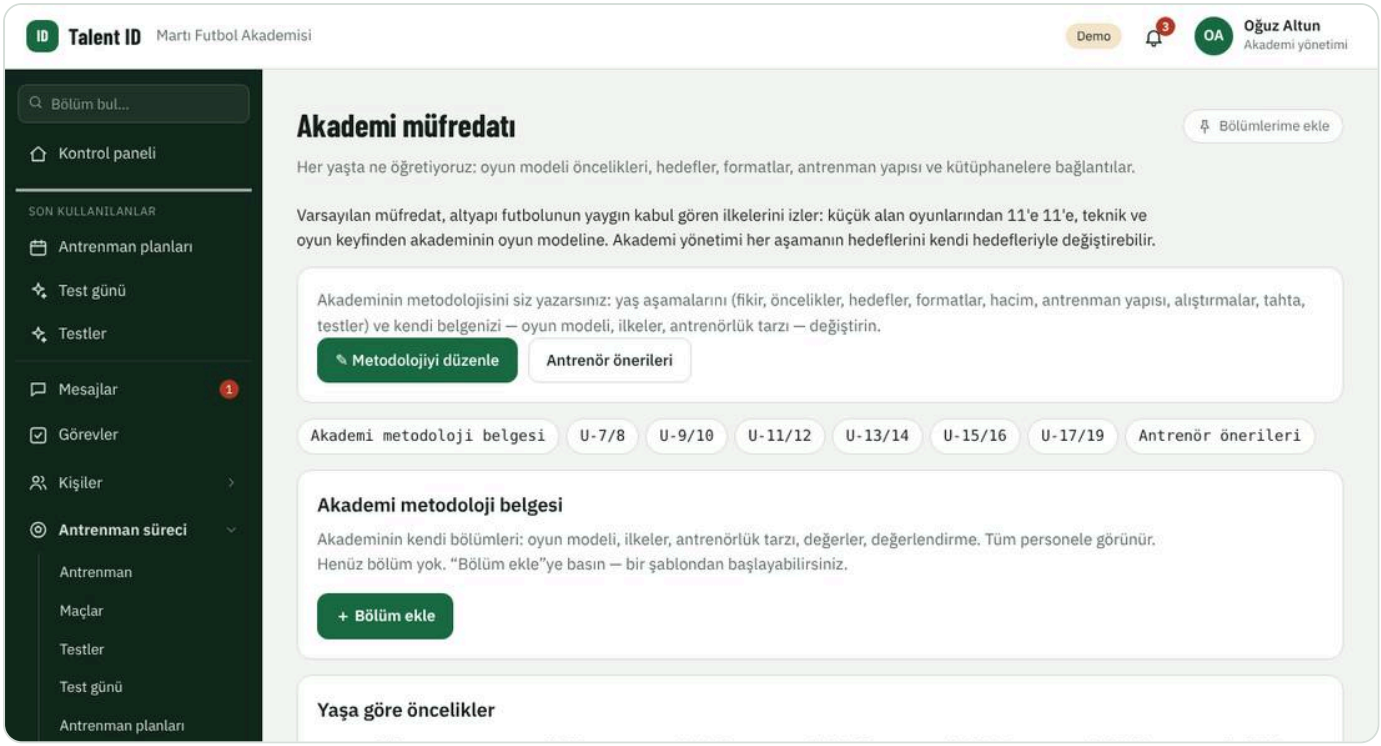
Planlanan yükle birkaç haftalık bir plan; hazır plan tek tıkla grubun programına aktarılır.



Antrenman planları

3.6. Akademi müfredatı

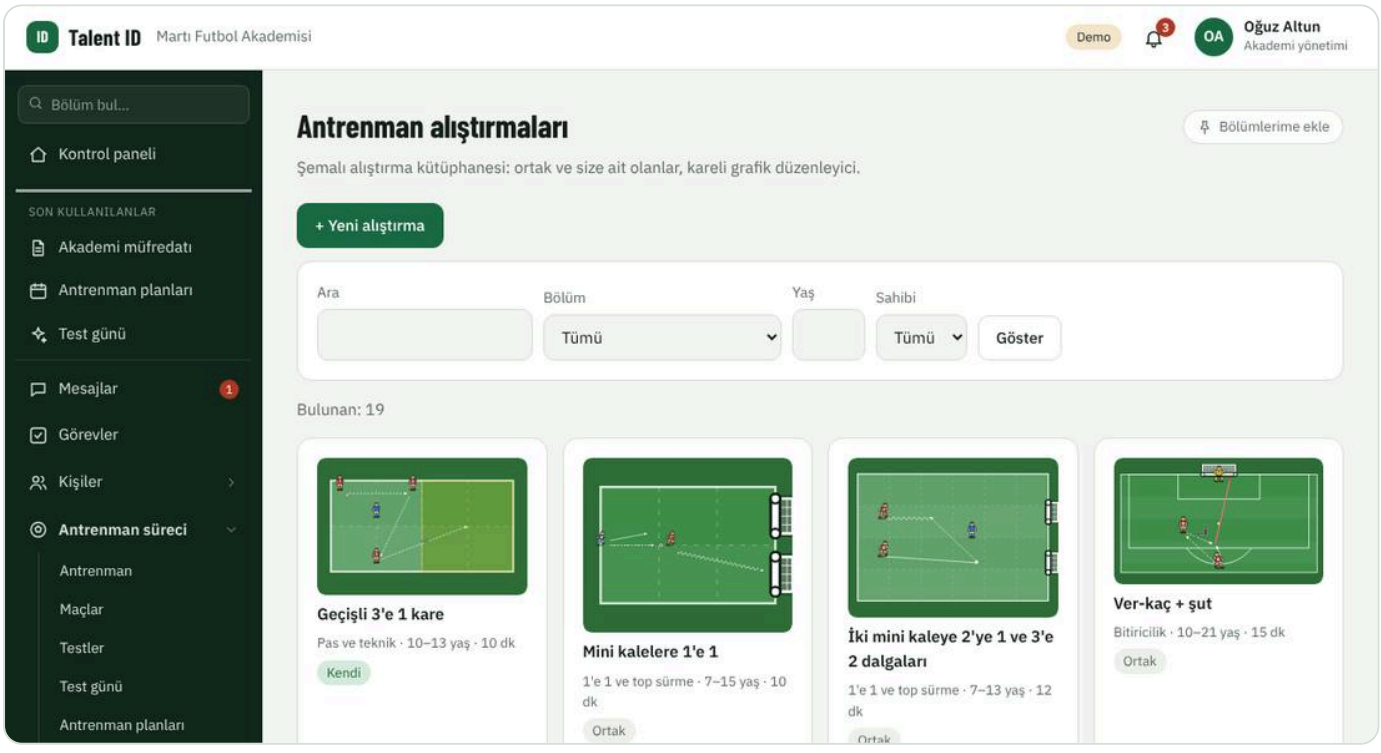
Akademinin her yaşta ne öğrettiği: oyun modelinin öncelikleri, hedefler, oyun formatları ve antrenman yapısı. Standart program küçük sayılı oyunlardan 11'e 11'e kadar ilerler; yönetim her yaşın hedeflerini kendi hedefleriyle değiştirebilir ve bunlar tüm antrenörler için yol gösterici olur.



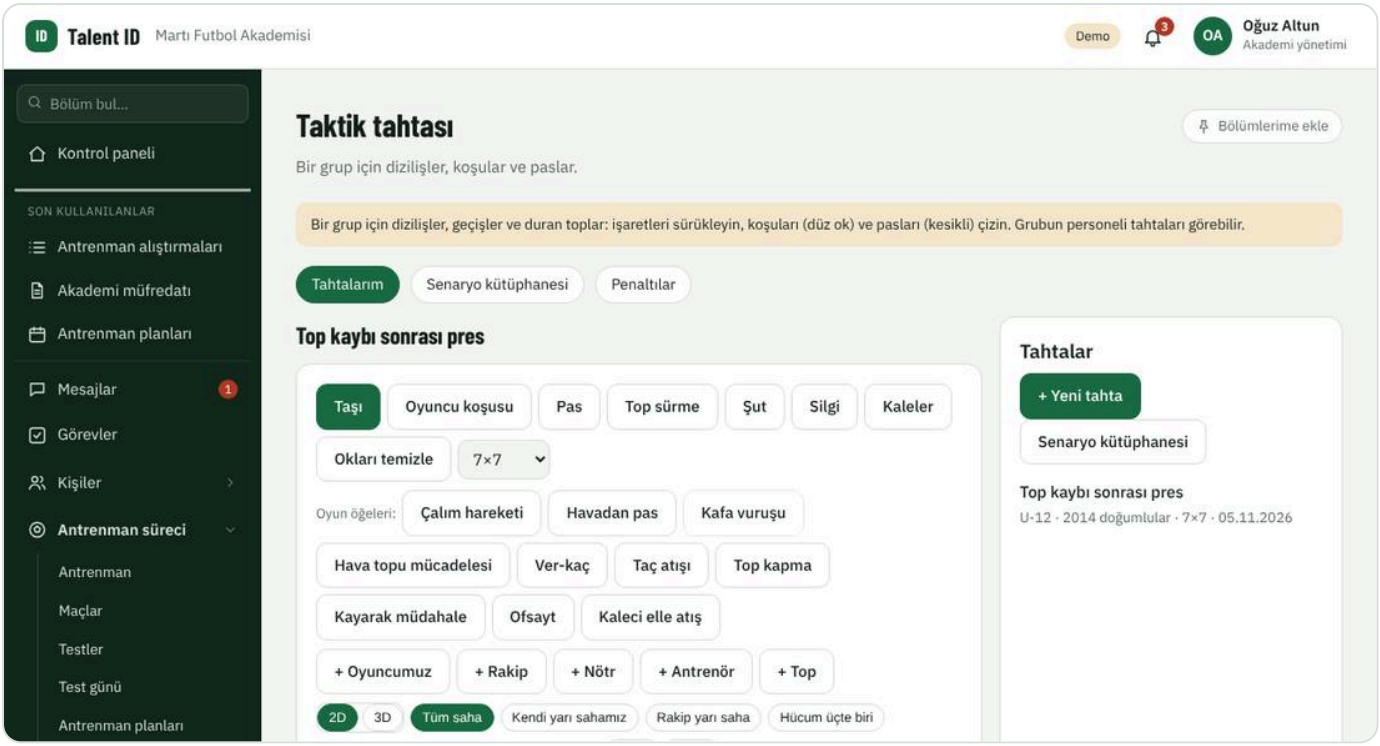
Akademi müfredatı

3.7. Alıştırmalar ve taktik tahtası

- **"Antrenman alıştırmaları"**: şemalı kütüphane; genel ve akademiye özel alıştırmalar, kare kare çalışan grafik düzenleyici.
- **"Taktik tahtası"**: grup için diziliş, hareket ve pas şemaları; antrenör şemayı oyuncunun velilerine gönderebilir.



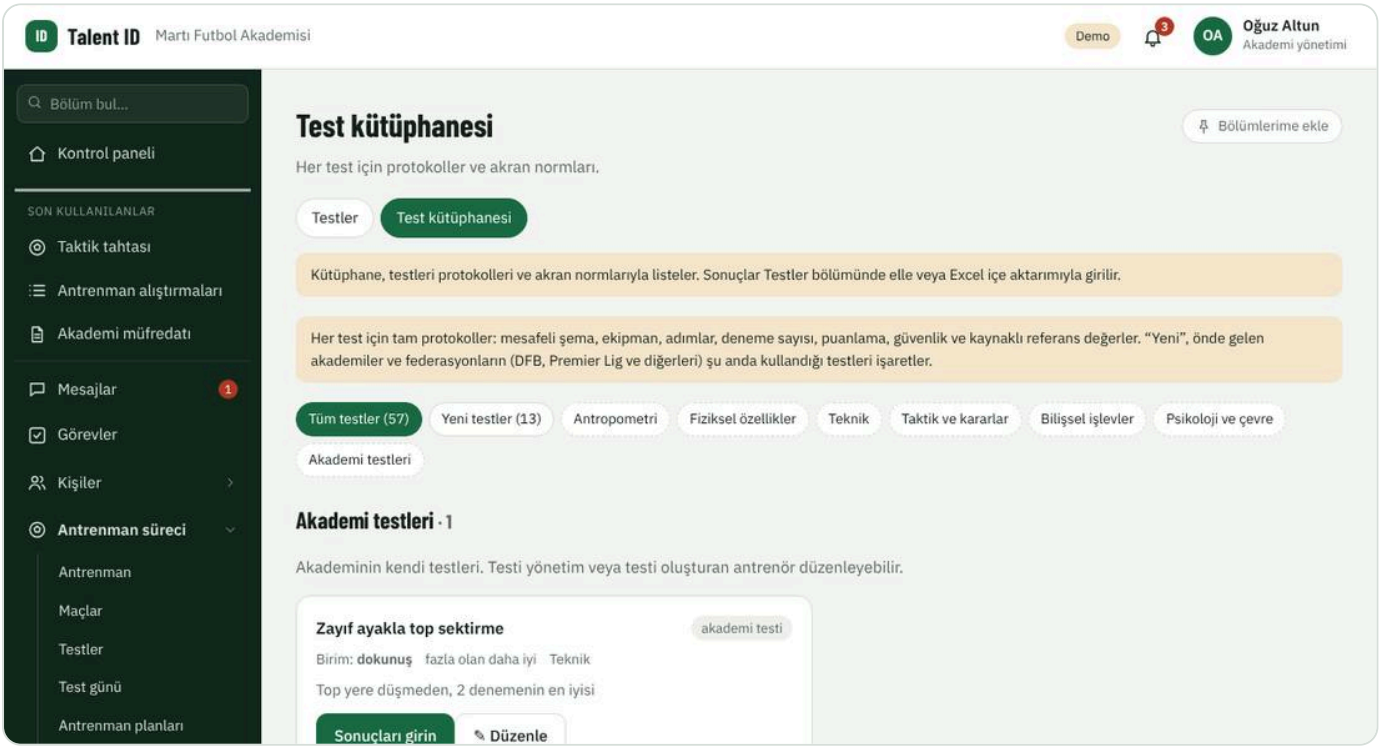
Antrenman alıştırmaları



Taktik tahtası

3.8. Test kütüphanesi

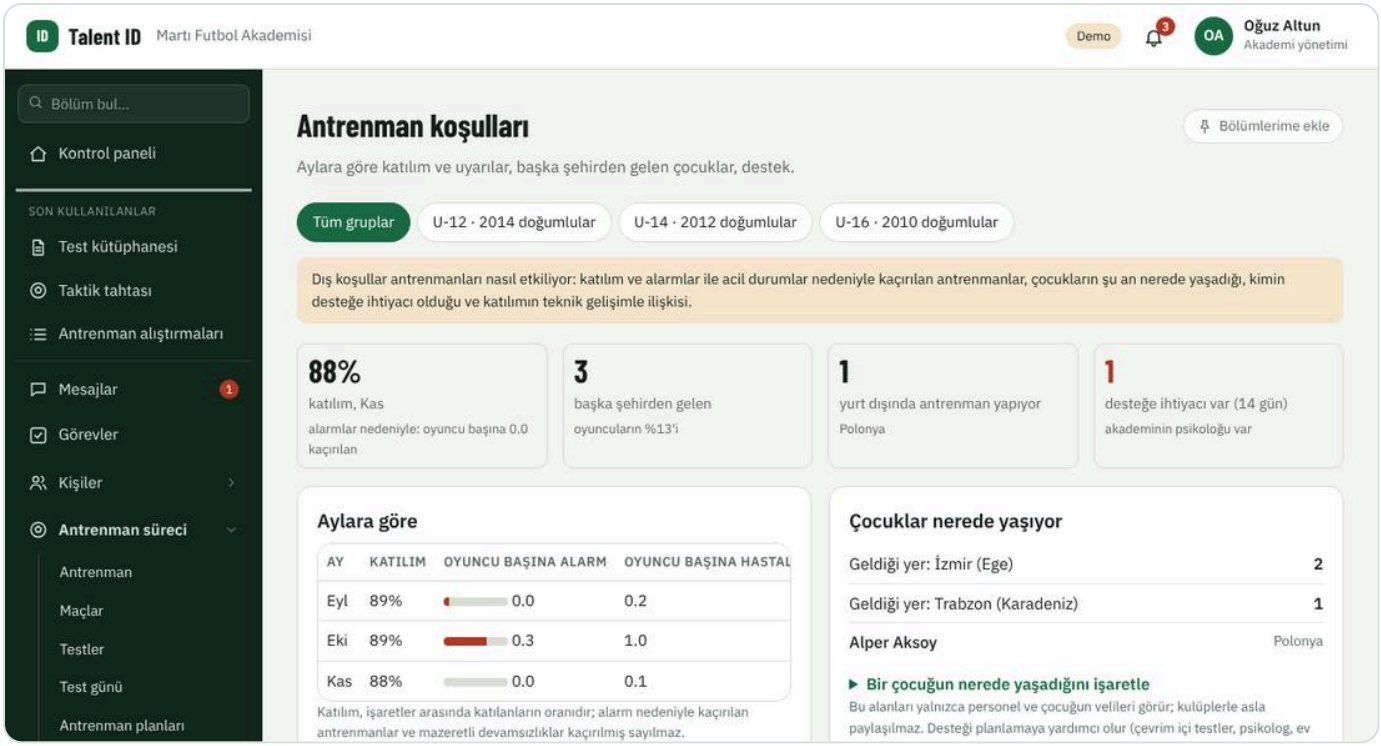
Her testin protokolü (nasıl yapılır, kaç deneme, hangi sonuç sayılır) ve akran normları. Tüm antrenörlerin aynı protokolü kullanması sonuçları karşılaştırılabilir kılar.



Test kütüphanesi

3.9. Antrenman koşulları

Aylara göre devam ve alarmlar, yer değiştiren çocuklar ve destek; hibe verenlere ve sponsorlara akademinin hangi koşullarda çalıştığını gösteren bir dayanak.



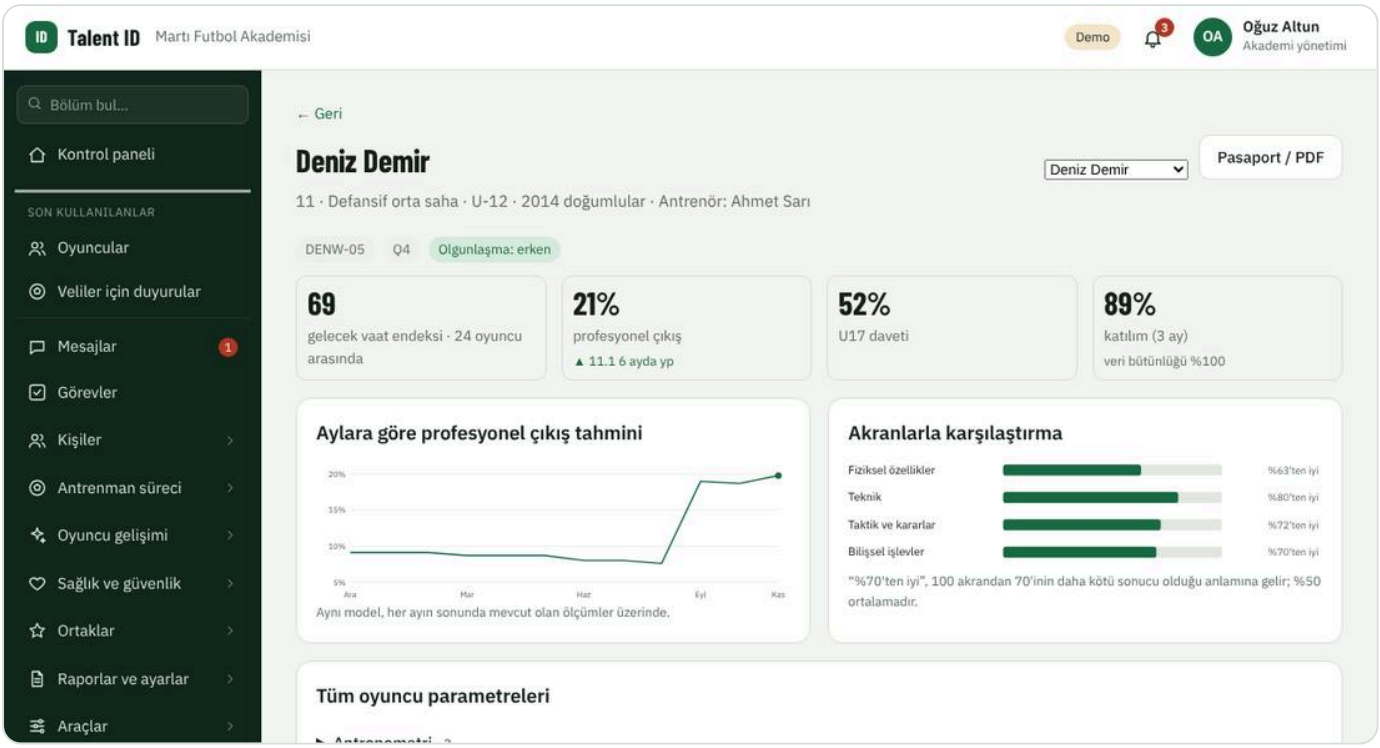
Antrenman koşulları

4. Oyuncu gelişimi

Bu bölüm Talent ID'yi sıradan kulüp uygulamalarından ayırır: burada yalnızca sonuçları değil, onları olgunlaşmayı hesaba katarak nasıl okuyacağınızı da görürsünüz.

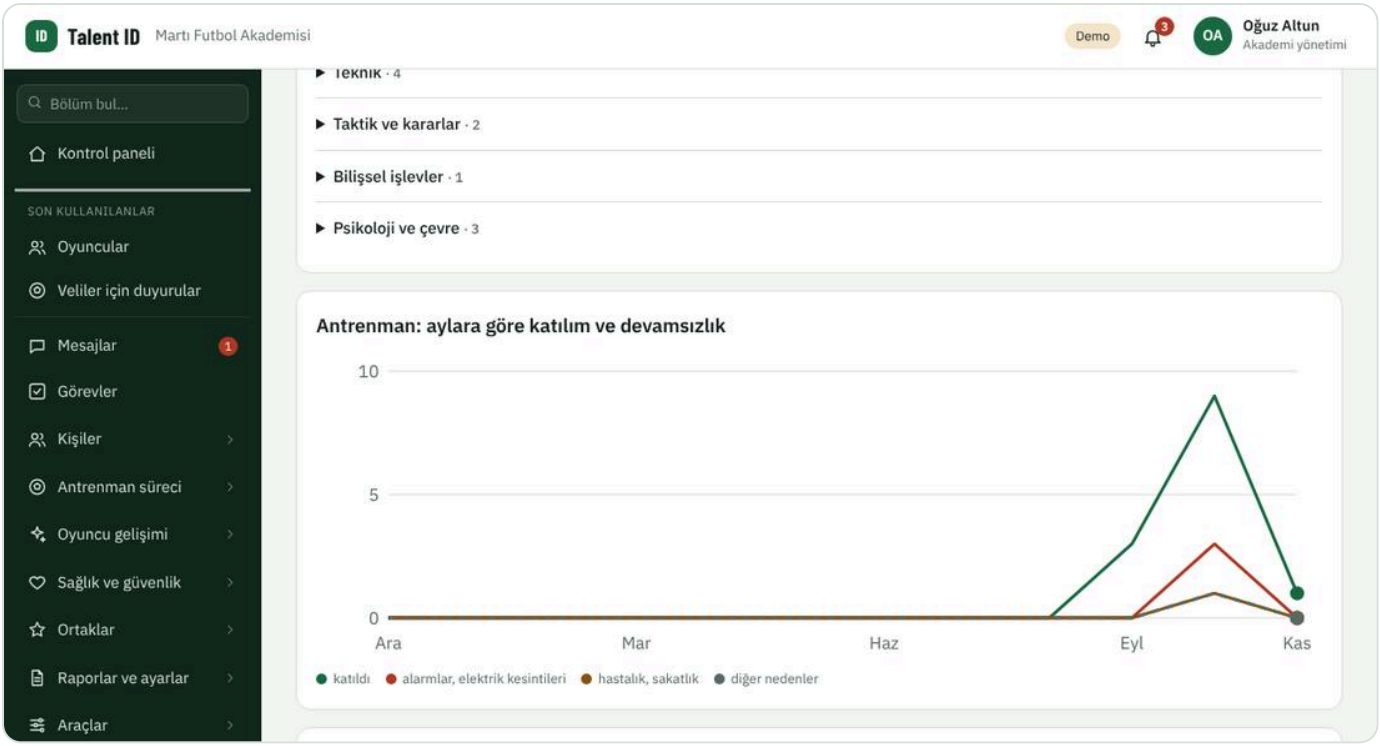
4.1. Oyuncu kartı

Herhangi bir listede isme tıklayınca açılır.



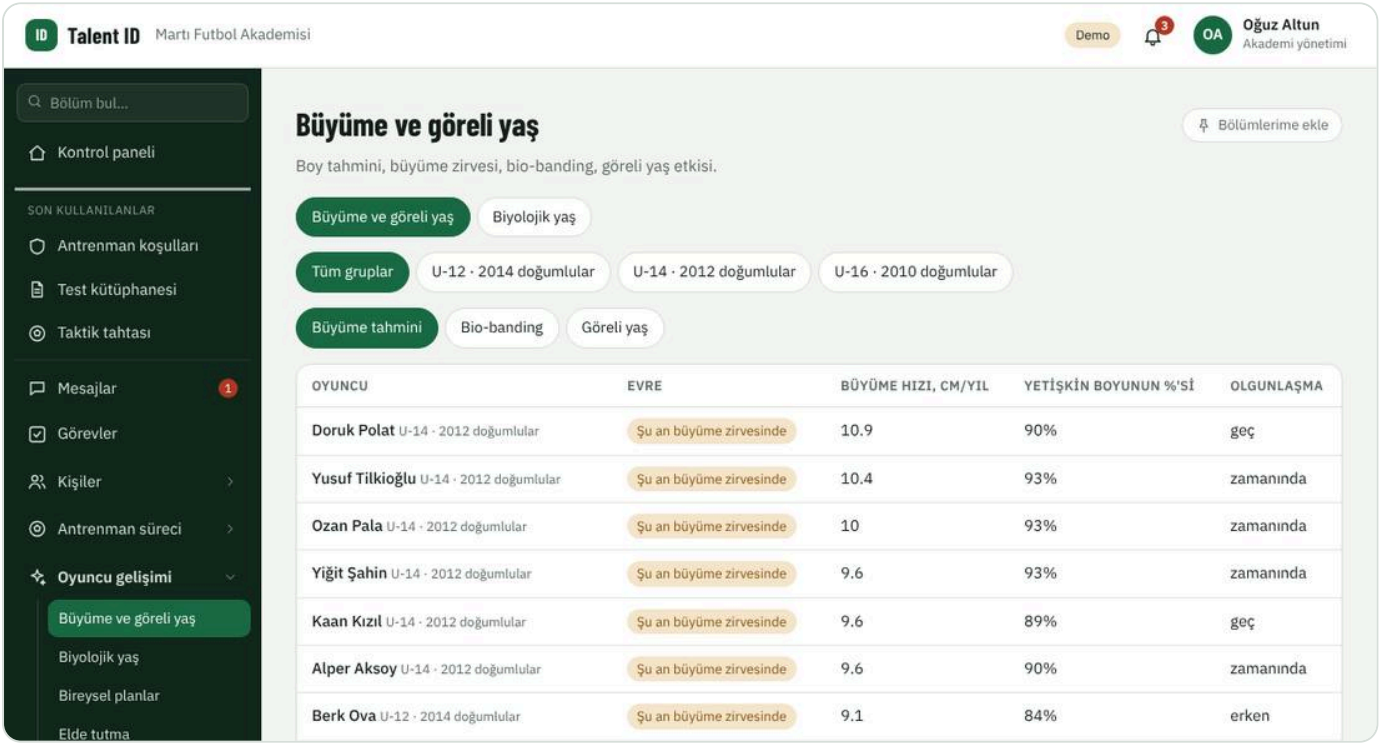
Oyuncu kartı

- **Üstte:** forma numarası, mevki, grup, antrenör; doğum çeyreği (Q1–Q4) ve olgunlaşma temposu etiketleri.
- **Metrikler:** potansiyel endeksi, profesyonel çıkış ve milli takıma çağrılma olasılığı, devam ve veri eksiksizliği.
- **"Aylara göre profesyonel çıkış tahmini"** tahminin nasıl değiştiğini gösterir; **"Akranlarla karşılaştırma"**: fiziksel, teknik, taktik, bilişsel ("%70'ten iyi" = 100 akrandan 70'inden daha iyi).
- **"Tüm oyuncu parametreleri":** antropometri, fiziksel, teknik, taktik, psikoloji; değer, 3 aydaki değişim, akranlar arasındaki sıra ve ölçüm tarihi. "biyolojik yaş" etiketi olgunlaşmaya göre düzeltilmiş karşılaştırmayı gösterir.
- **"Pasaport / PDF"**: veliler veya transfer için gelişim pasaportu.



Oyuncu kartı: testler ve devam

4.2. Büyüme ve göreli yaş

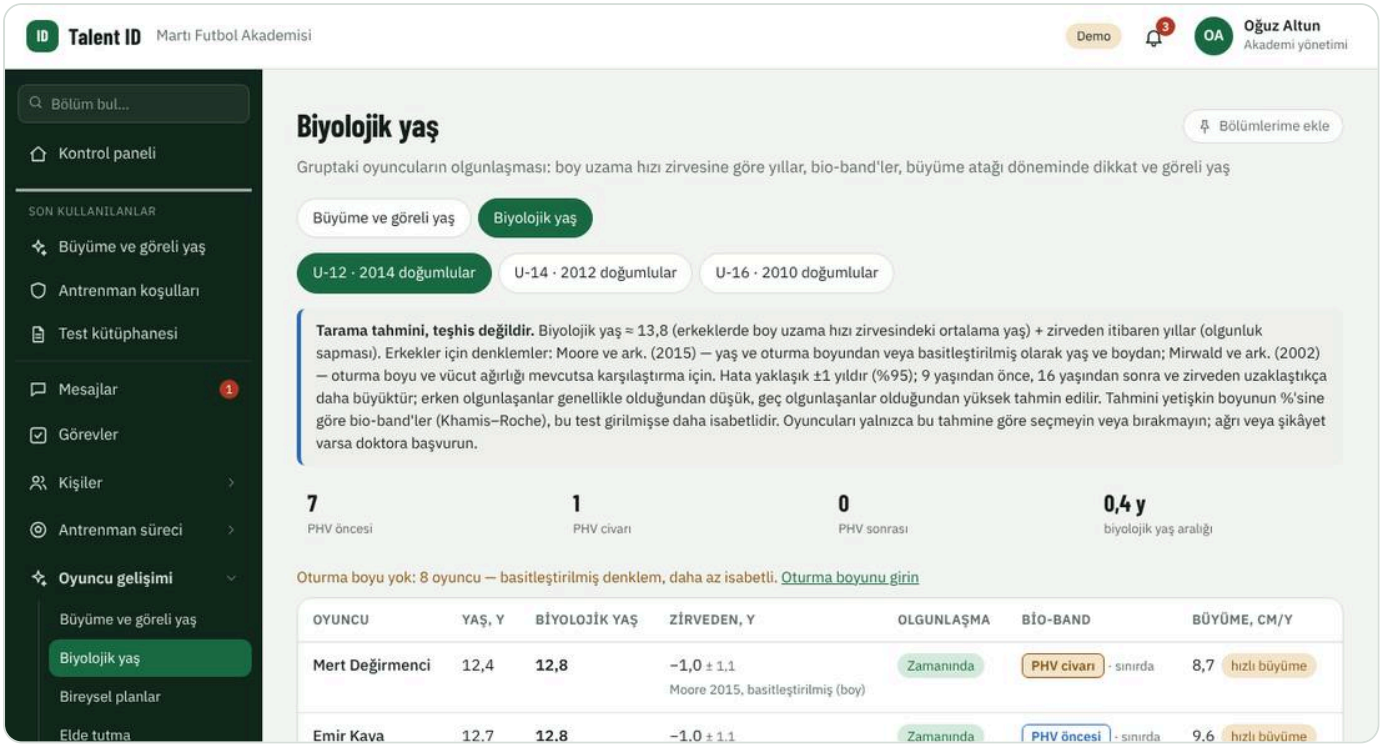


Büyüme ve göreli yaş

- **"Büyüme tahmini":** evre (zirve öncesi, şu an büyüme zirvesinde, zirve sonrası), yılda cm cinsinden büyüme hızı, yetişkin boyunun yüzdesi ve olgunlaşma temposu (erken, zamanında, geç).
- **"Bio-banding":** yetişkin boyunun yüzdesine göre A–D grupları; aynı biyolojik yaştaki çocuklar arasında turnuvalar ve alıştırmalar için.
- **"Göreli yaş":** oyuncuların doğum çeyreklerine göre dağılımı; ocak–mart ağırlığı, akademinin geç doğanları elediğinin işaretidir.

4.3. Biyolojik yaş

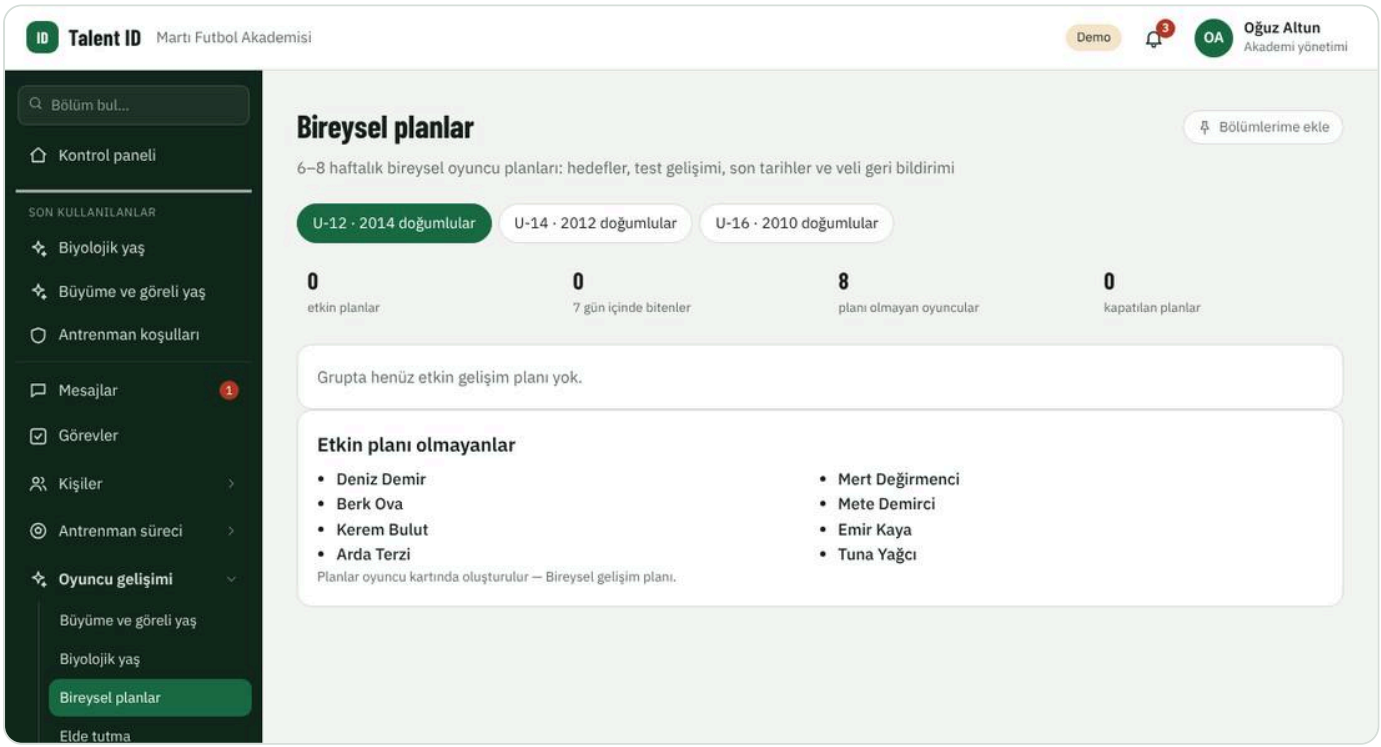
Gruptaki oyuncuların olgunlaşması: büyüme zirvesine kalan veya zirveden sonra geçen yıllar, biyo-gruplar ve zirve döneminde dikkat uyarıları. Hesaplama için boy, kilo ve doğum tarihi gerekir; ebeveyn boyları tahmini kesinleştirir.



Biyolojik yaş

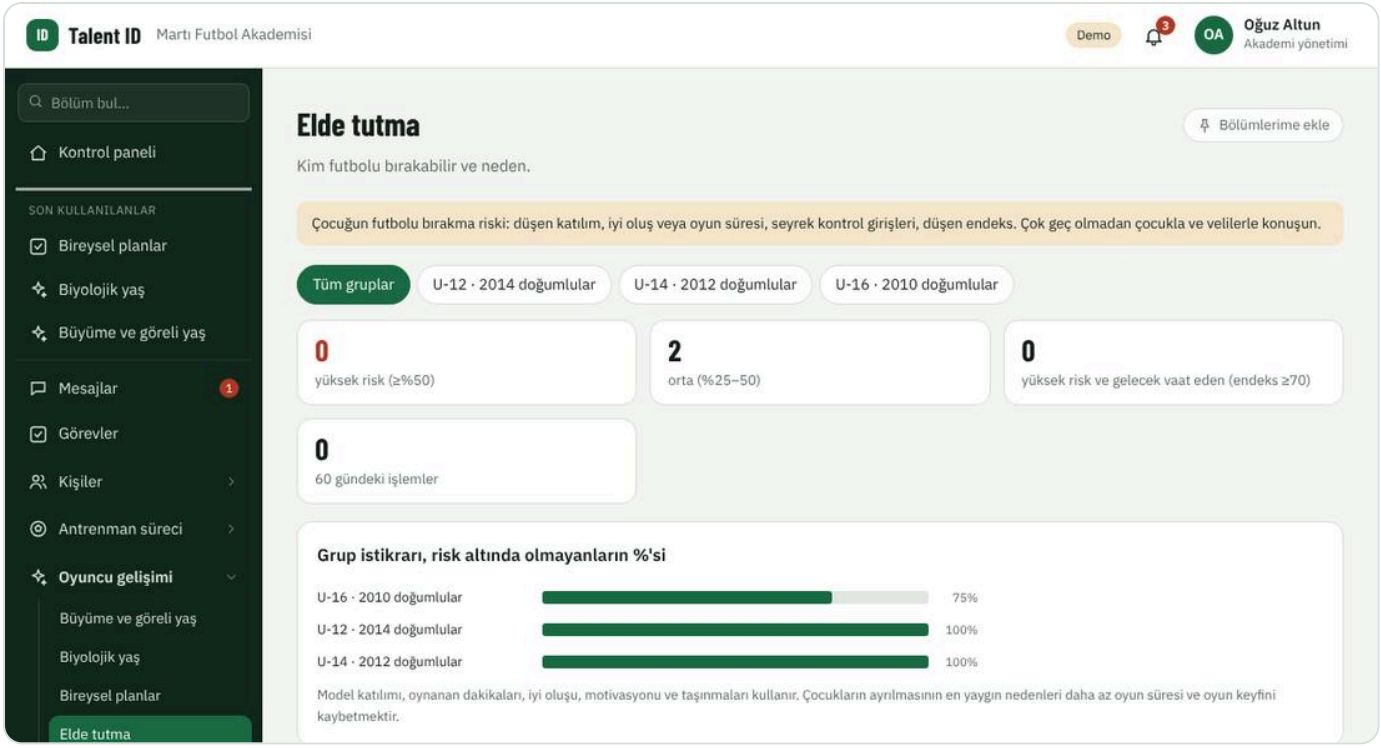
4.4. Bireysel planlar

Oyuncular için 6–8 haftalık planlar: hedefler, testlere göre ilerleme, süreler ve veli geri bildirimi.



Bireysel planlar

4.5. Elde tutma

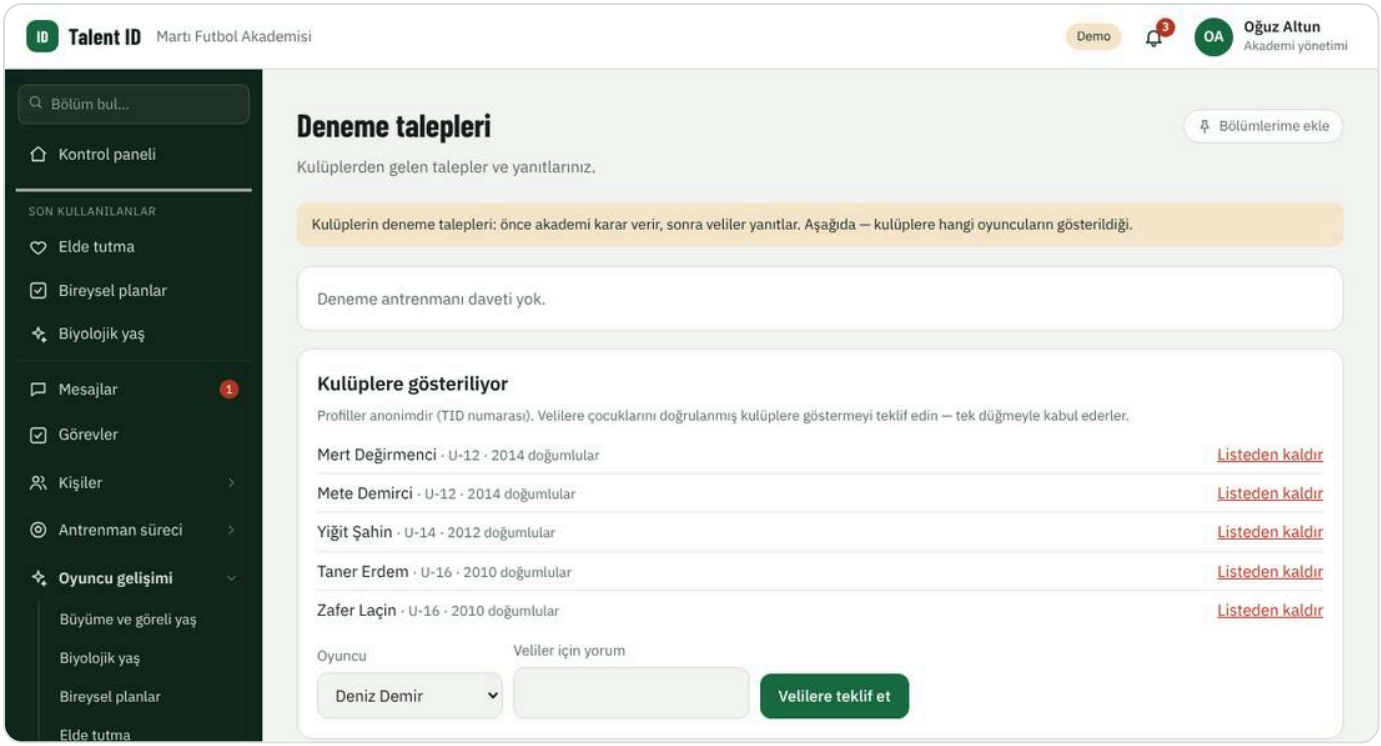


Elde tutma

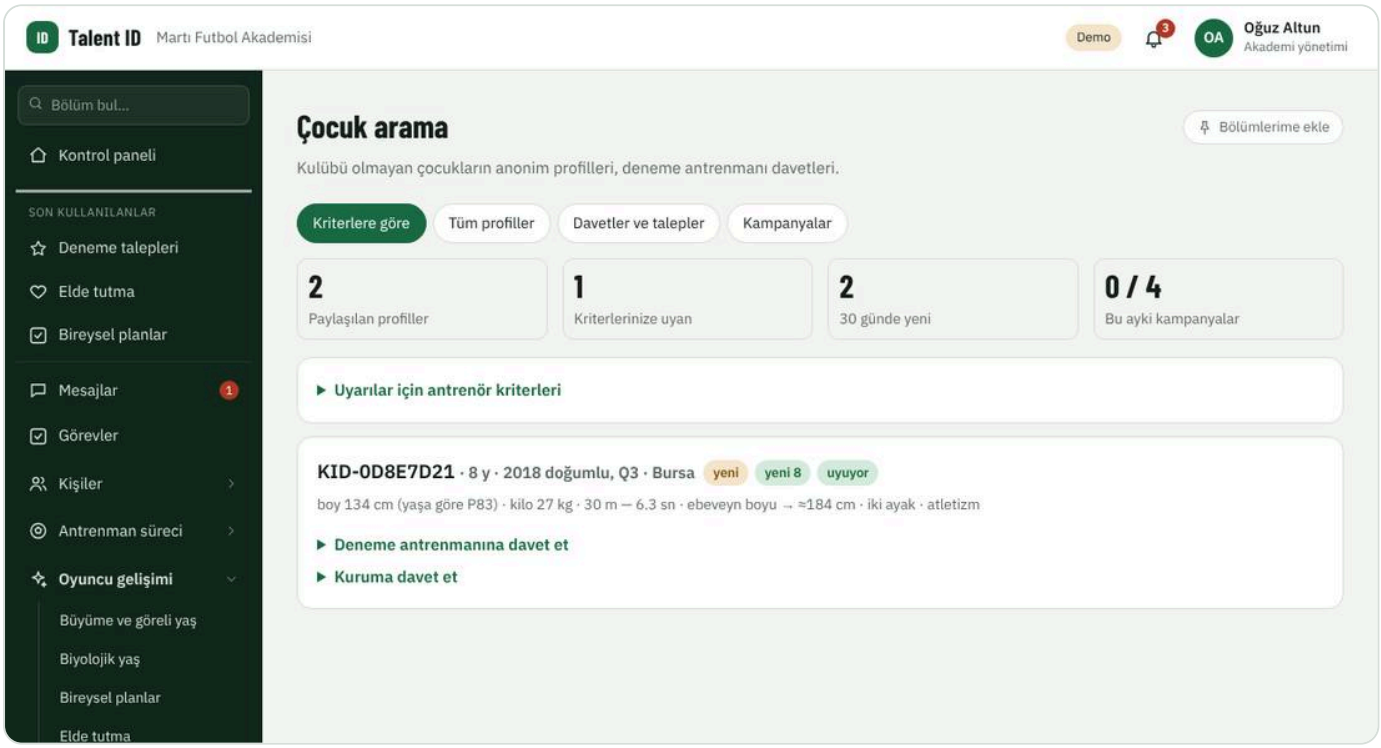
- Model devamı, oynanan dakikaları, iyi oluşu, motivasyonu ve taşınmaları dikkate alır.
- Üstteki kartlar: yüksek (≥%50) ve orta (%25–50) risk taşıyan çocuk sayısı, bunların kaçının potansiyelli olduğu ve 60 günde kaç işlem yapıldığı.
- Tabloda her çocuk için risk, neden ve işlem düğmeleri: **“Görüş”**, **“Bireysel plan”**, **“Her şey yolunda”**. Kaydedilen işlem sayaca eklenir.

4.6. Deneme talepleri ve çocuk arama

- **“Deneme talepleri”**: profesyonel kulüplerin oyuncularınızla ilgili talepleri ve sizin yanıtlarınız.
- **“Çocuk arama”**: kulübü olmayan çocukların anonim profilleri (doğum yılı ve çeyreği, şehir, boy, 30 m, boy tahmini) ve deneme antrenmanına davet. “Elit” pakette kriterlerinize uyan yeni profiller için bildirim alırsınız.



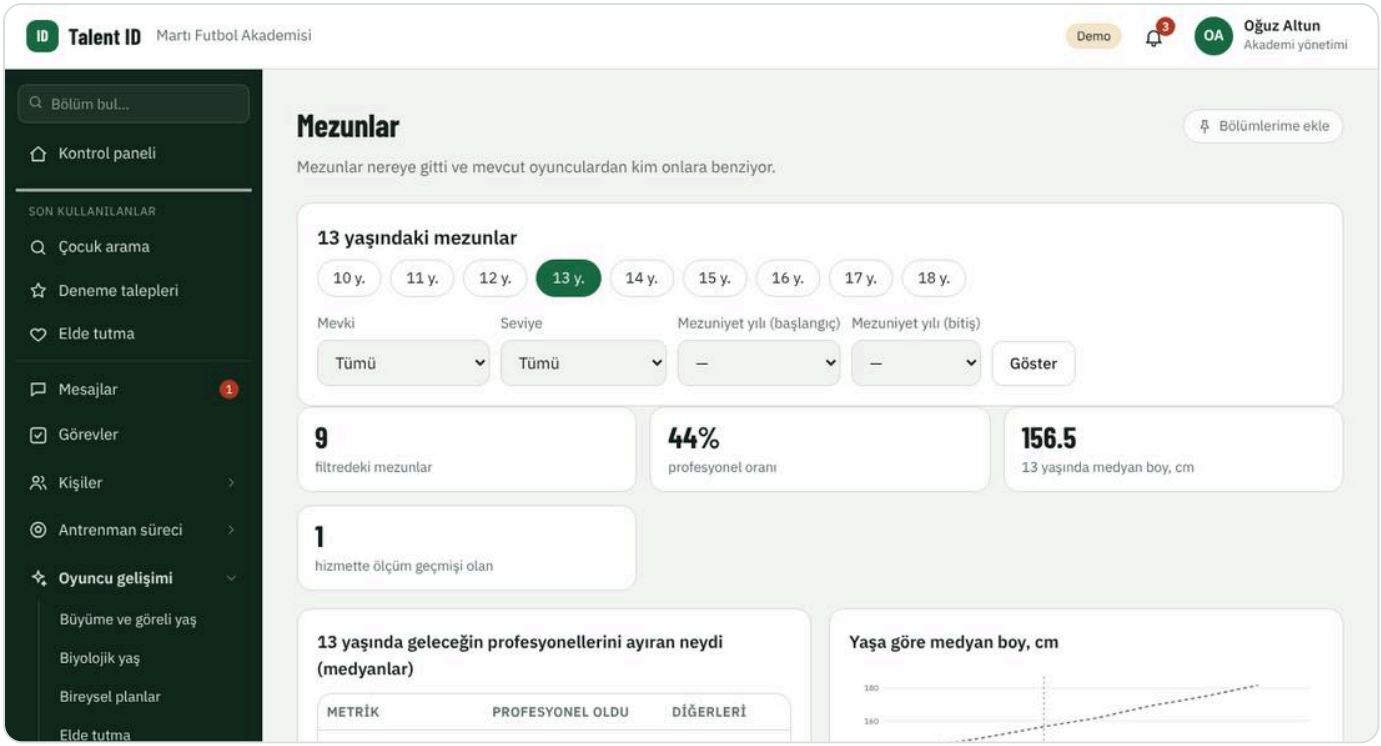
Deneme talepleri



Çocuk arama

4.7. Mezunlar

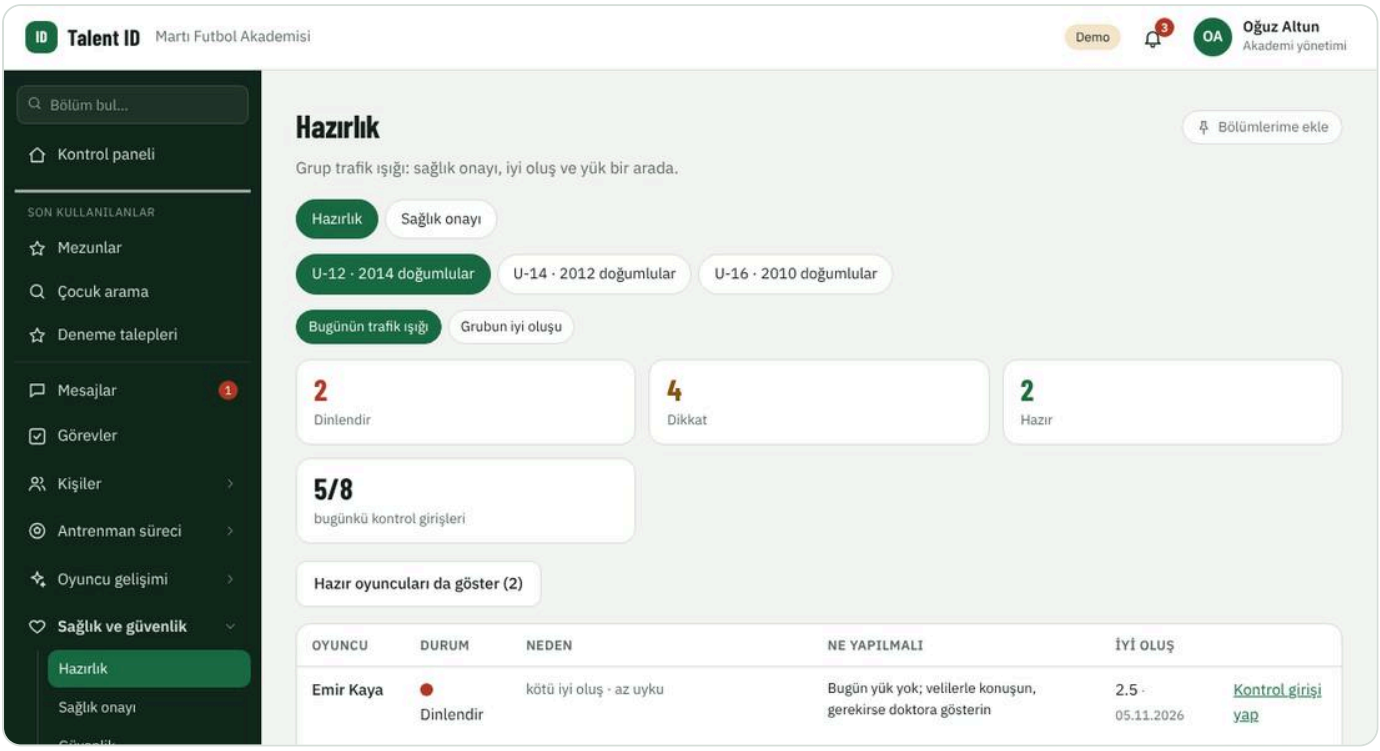
Yetiştirdiğiniz oyuncuların nereye gittiği ve hangilerinin bugünkü oyunculara benzediği (“Benzer profiller”). Mezunun ayrıldığı andaki profili, genç bir oyuncunun kimin yolunu izlediğini anlamaya yardımcı olur.


Talent ID
Martı Futbol Akademisi
Demo
3
OA
Oğuz Altun
Akademi yönetimi
Bölüm bul...
Kontrol paneli
SON KULLANILANLAR
Çocuk arama
Deneme talepleri
Elde tutma
Mesajlar
1
Görevler
Kişiler
Antrenman süreci
Oyuncu gelişimi
Büyüme ve göreli yaş
Biyolojik yaş
Bireysel planlar
Elde tutma
Mezunlar
Bölümlerime ekle
Mezunlar nereye gitti ve mevcut oyunculardan kim onlara benziyor.
13 yaşındaki mezunlar
10 y.
11 y.
12 y.
13 y.
14 y.
15 y.
16 y.
17 y.
18 y.
Mevki
Tümü
Seviye
Tümü
Mezuniyet yılı (başlangıç)
–
Mezuniyet yılı (bitiş)
–
Göster
9
filtredeki mezunlar
44%
profesyonel oranı
156.5
13 yaşında medyan boy, cm
1
hizmette ölçüm geçmişi olan
13 yaşında geleceğin profesyonellerini ayıran neydi (medyanlar)
METRİK
PROFESYONEL OLDU
DİĞERLERİ
Yaşa göre medyan boy, cm
180
160
Mezunlar

5. Sağlık ve güvenlik

5.1. Hazırlık

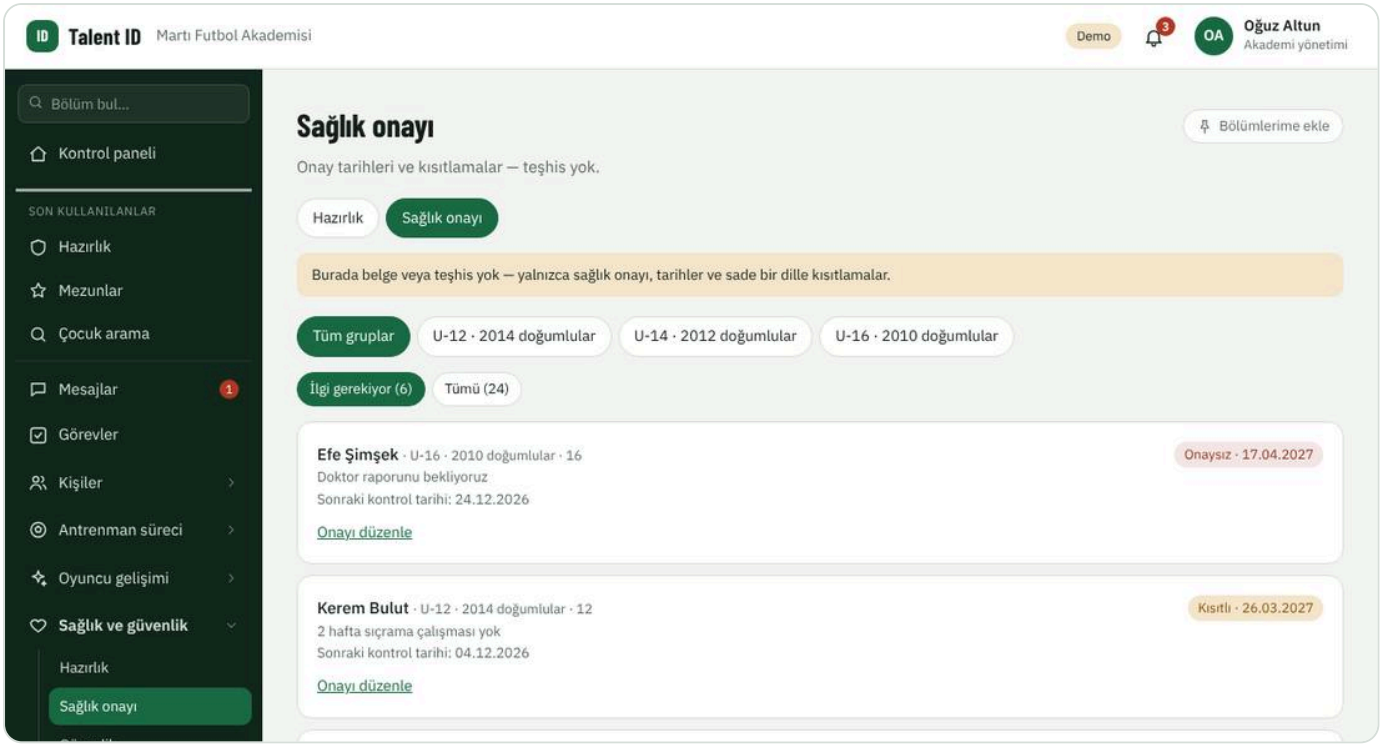
Antrenman öncesi grubun trafik ışığı: sağlık onayı, iyi oluş check-in'i ve yük bir arada. Yeşil kısıtlamasız oynar, sarı yükü azaltın, kırmızı antrenmana almayın.



Hazırlık

5.2. Sağlık onayı

Her oyuncunun onay süreleri ve kısıtlamaları; teşhis olmadan. Doktor tarihi ve kısıtlamaları basit sözcüklerle girer (örneğin "30.11'e kadar sıçrama yükü yok"). Süre yaklaştığında durum "Kontrol zamanı geldi" olur; süresi dolmuş onaylar "Kontrol paneli"nde görünür.

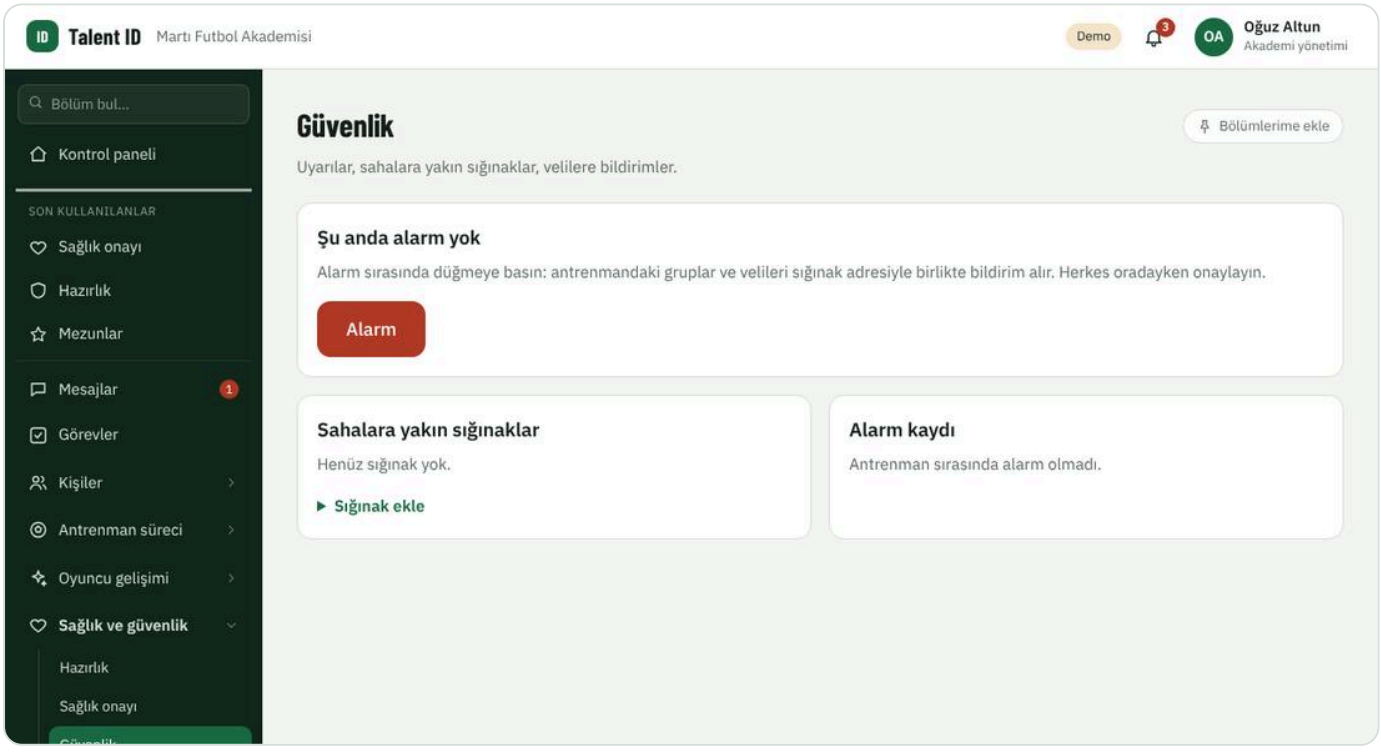


Sağlık onayı

5.3. Güvenlik

Alarmlar, sahalara yakın sığınaklar ve velilere bildirimler.

1. “Sahalara yakın sığınaklar” bölümünde “Sığınak ekle” ile her saha için en yakın sığınağı girin.
2. Acil bir durumda antrenör veya yönetim “Alarm” düğmesine basar; veliler çocukların nerede olduğunu bildiren bir bildirim alır.
3. Alarm nedeniyle iptal edilen antrenmanlar “Antrenman koşulları” bölümünde ve oyuncu kartında ayrı bir devamsızlık nedeni olarak sayılır (“alarmlar, elektrik kesintileri”).

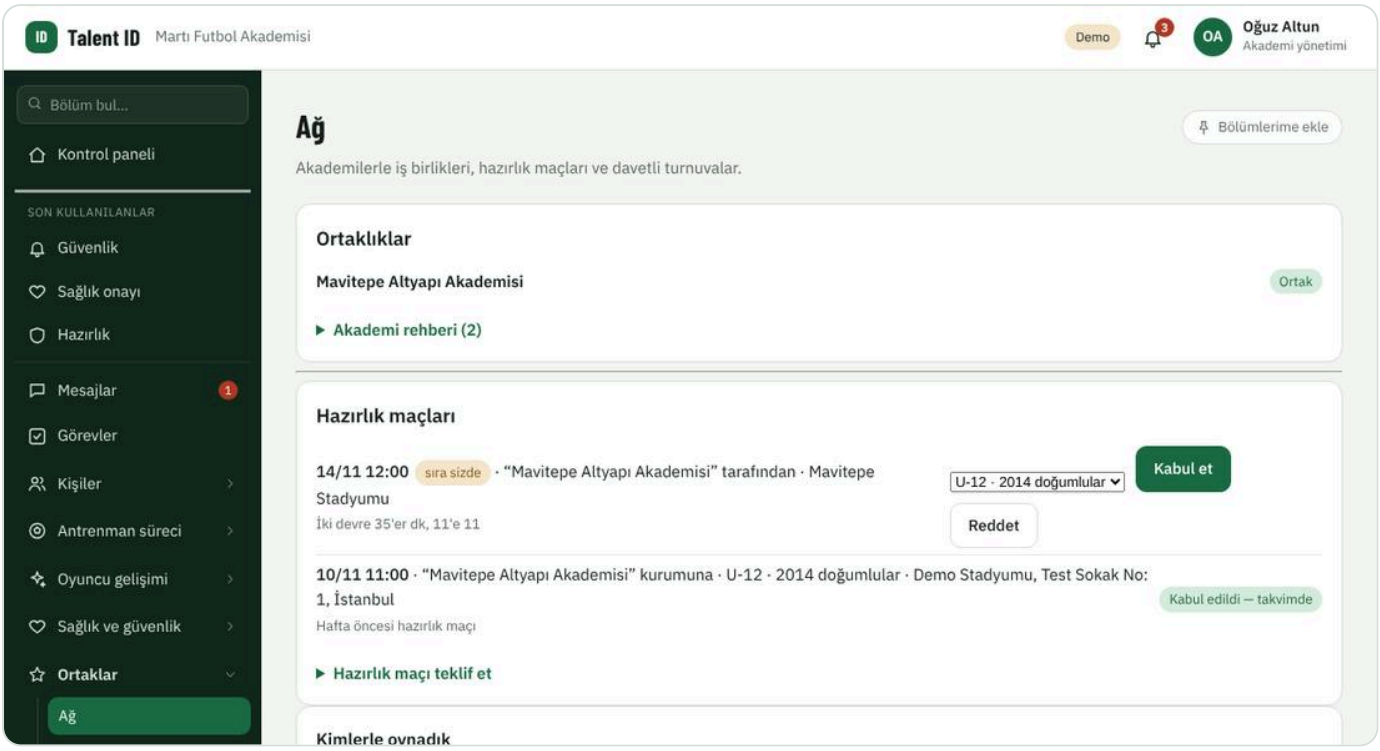


Güvenlik

6. Ortaklar

6.1. Ağ

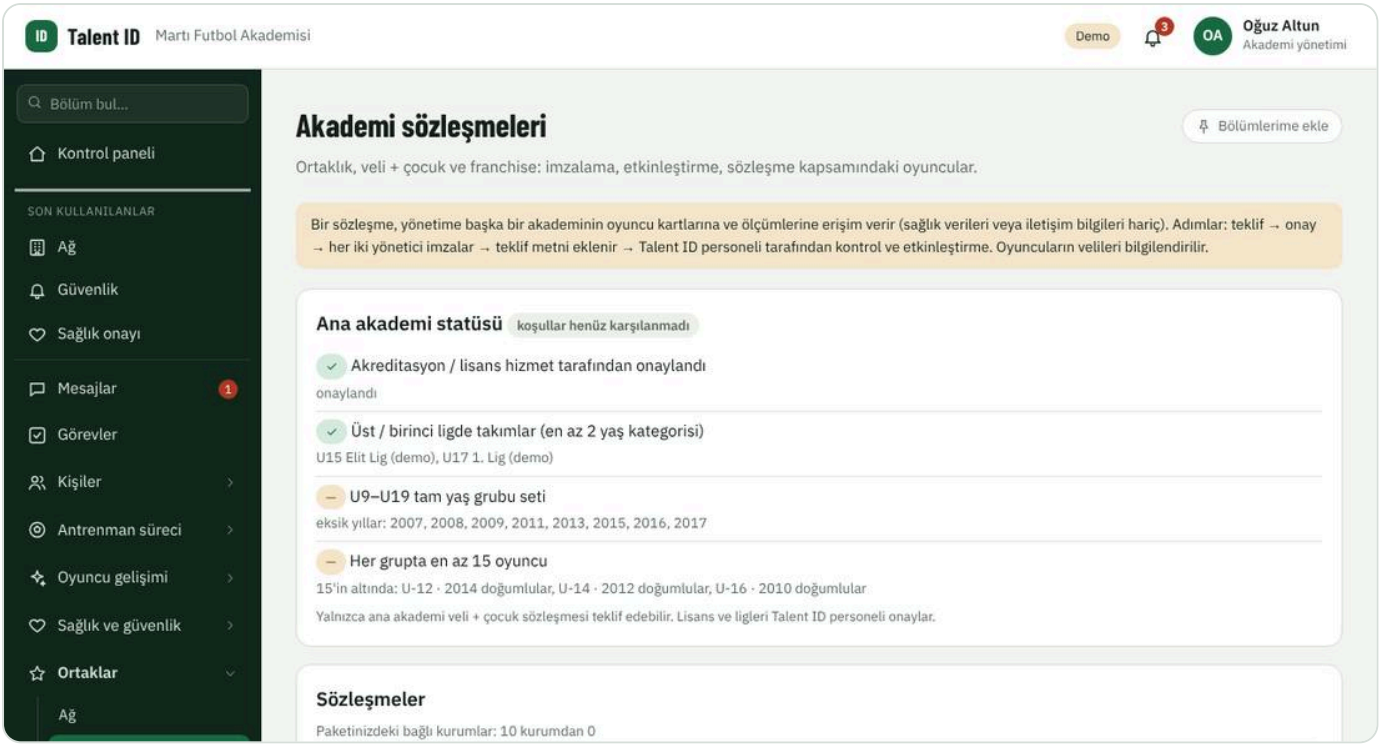
Diğer akademilerle ortaklıklar, hazırlık maçları ve davetli turnuvalar. Bir hazırlık maçı önerin; ortak akademi onaylar veya başka bir saat önerir ve maç her iki grubun programında görünür.



Ağ

6.2. Akademi sözleşmeleri

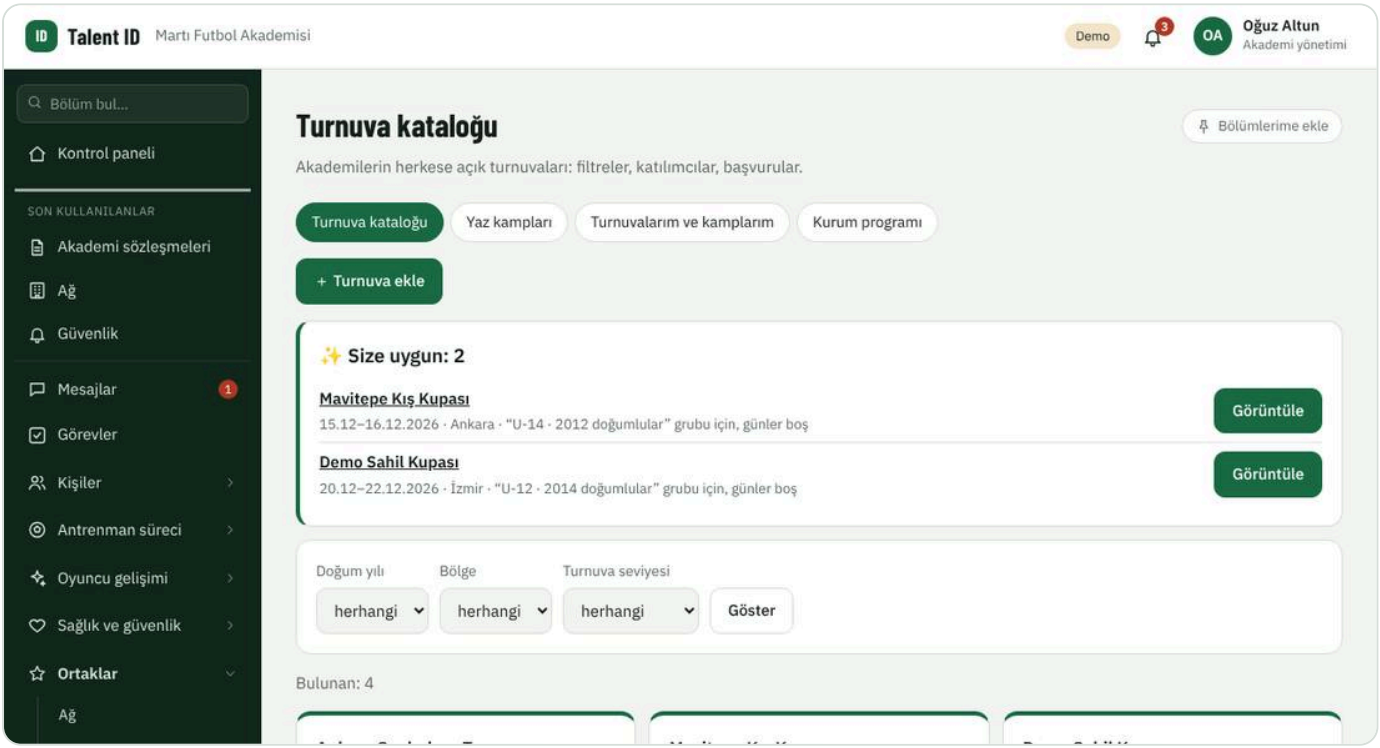
Üç format: ortaklık, ana kuruluş + bağlı kuruluş, franchise. Sözleşme hizmet içinde imzalanır ve etkinleştirilir; sözleşme kapsamında hangi oyuncuların geçtiğini görürsünüz. Bağlı kuruluşlar: “Akademi” pakette en fazla 2, “Elit” pakette en fazla 10.



Sözleşmeler

6.3. Turnuva kataloğu

Turnuva ve yaz kampı kataloğu, akademinin kendi turnuvaları, başvurular ve takvim. Görünürlük pakete bağlıdır: kendi bölgeniz, tüm ülke veya tüm ülkeler.



Turnuva kataloğu

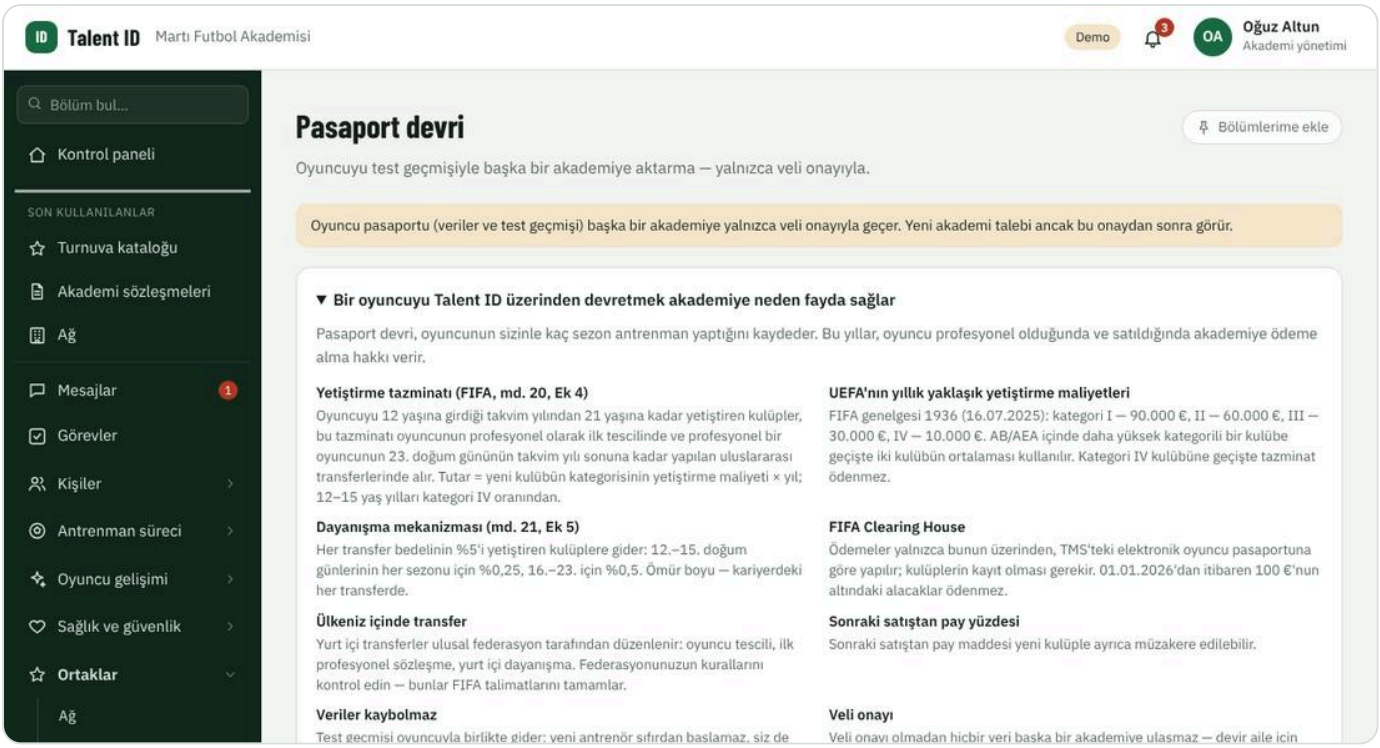
6.4. Pasaport devri

Bir oyuncunun test geçmişiyle birlikte başka bir akademiye geçişi; yalnızca velinin onayıyla.

1. Akademiniz gelişim pasaportunun yeni akademiye devredilmesini önerir.

2. Veliler talebi alır ve kendi hesaplarında onay verir.
3. Ancak bundan sonra yeni akademi talebi görür ve verileri ve test geçmişini alır.

Devir, oyuncunun sizde kaç sezon antrenman yaptığını kaydeder: oyuncu profesyonel olduğunda akademiye yetiştirme tazminatı hakkı veren de tam olarak bu yıllardır (bölüm 8.3).

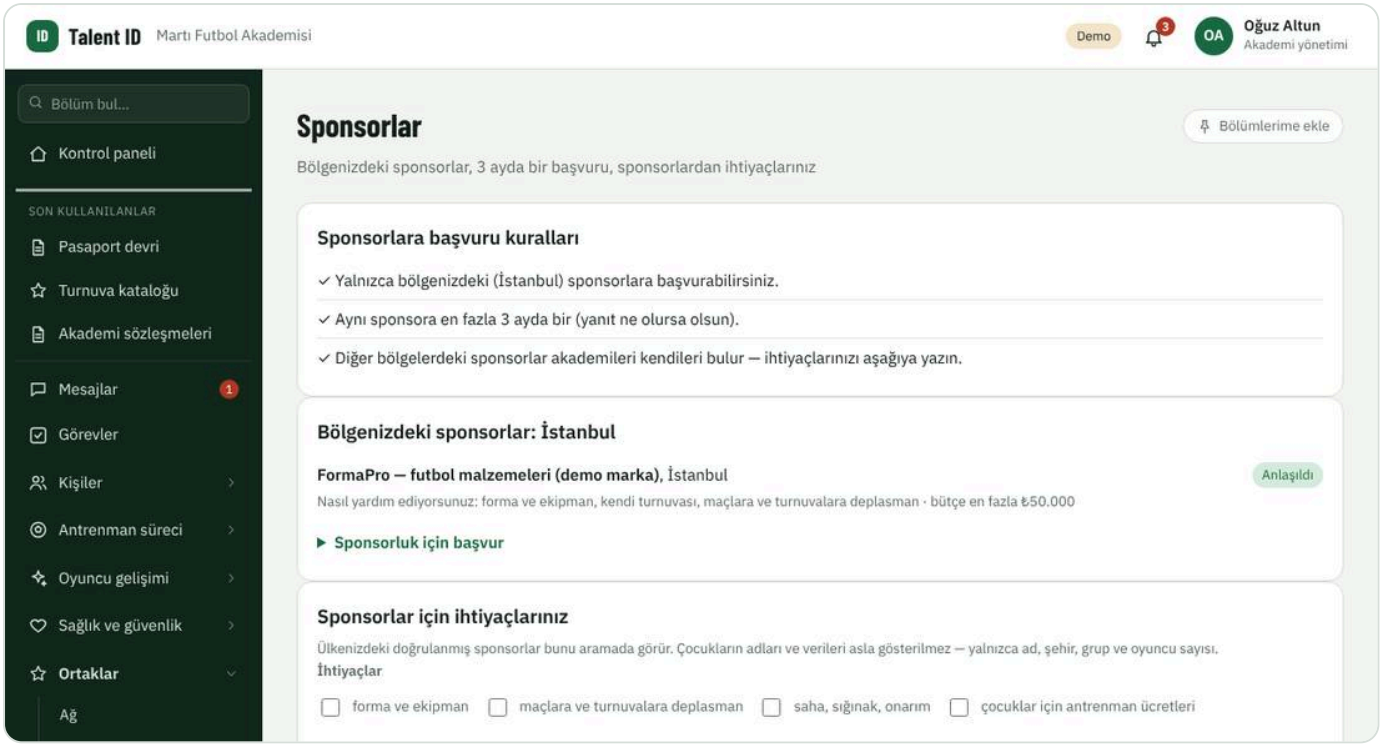


Pasaport devri

6.5. Sponsorlar

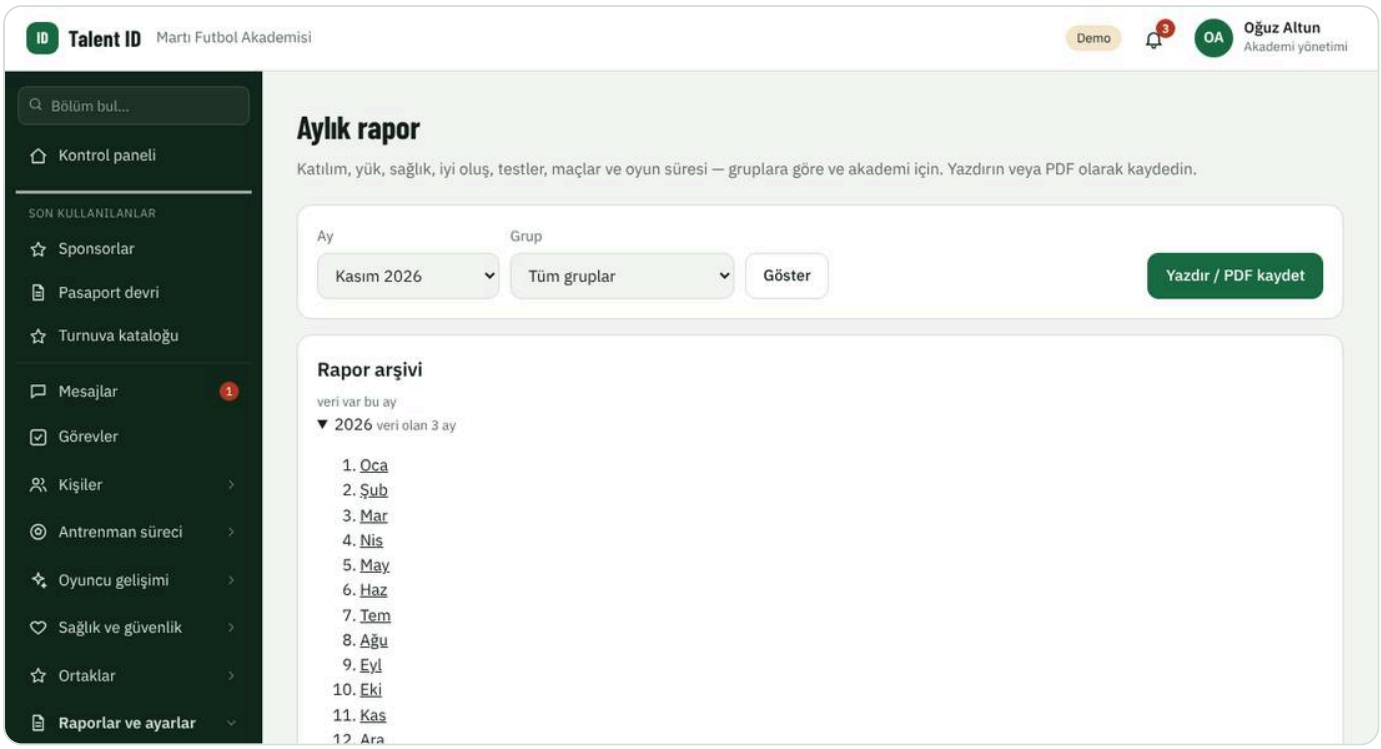
Bölgenizdeki sponsorlar akademinin ihtiyaçlarını görür ve teklif gönderir.

1. İhtiyaçları belirtin: forma, deplasmanlar, altyapı, aidatlar, sağlık, turnuvalar, beslenme, kız futbolu.
2. Bir sponsora başvurun: yanıt ne olursa olsun aynı sponsora en fazla 3 ayda bir.
3. Sponsorların yanıtları ve teklifleri de burada.


Talent ID
Martı Futbol Akademisi
Demo
3
OA
Oğuz Altun
Akademi yönetimi
Bölüm bul...
Kontrol paneli
SON KULLANILANLAR
Pasaport devri
Turnuva kataloğu
Akademi sözleşmeleri
Mesajlar
1
Görevler
Kişiler
Antrenman süreci
Oyuncu gelişimi
Sağlık ve güvenlik
Ortaklar
Ağ
Sponsorlar
Bölümlerime ekle
Bölgenizdeki sponsorlar, 3 ayda bir başvuru, sponsorlardan ihtiyaçlarınız
Sponsorlara başvuru kuralları
✓ Yalnızca bölgenizdeki (İstanbul) sponsorlara başvurabilirsiniz.
✓ Aynı sponsora en fazla 3 ayda bir (yanıt ne olursa olsun).
✓ Diğer bölgelerdeki sponsorlar akademileri kendileri bulur — ihtiyaçlarınızı aşağıya yazın.
Bölgenizdeki sponsorlar: İstanbul
FormaPro — futbol malzemeleri (demo marka), İstanbul
Anlaşıldı
Nasıl yardım ediyorsunuz: forma ve ekipman, kendi turnuvası, maçlara ve turnuvalara deplasman · bütçe en fazla ₺50.000
Sponsorluk için başvur
Sponsorlar için ihtiyaçlarınız
Ülkenizdeki doğrulanmış sponsorlar bunu aramada görür. Çocukların adları ve verileri asla gösterilmez — yalnızca ad, şehir, grup ve oyuncu sayısı.
İhtiyaçlar
forma ve ekipman
maçlara ve turnuvalara deplasman
saha, sığınak, onarım
çocuklar için antrenman ücretleri
Sponsorlar

7. Raporlar ve ayarlar

7.1. Aylık rapor



Aylık rapor

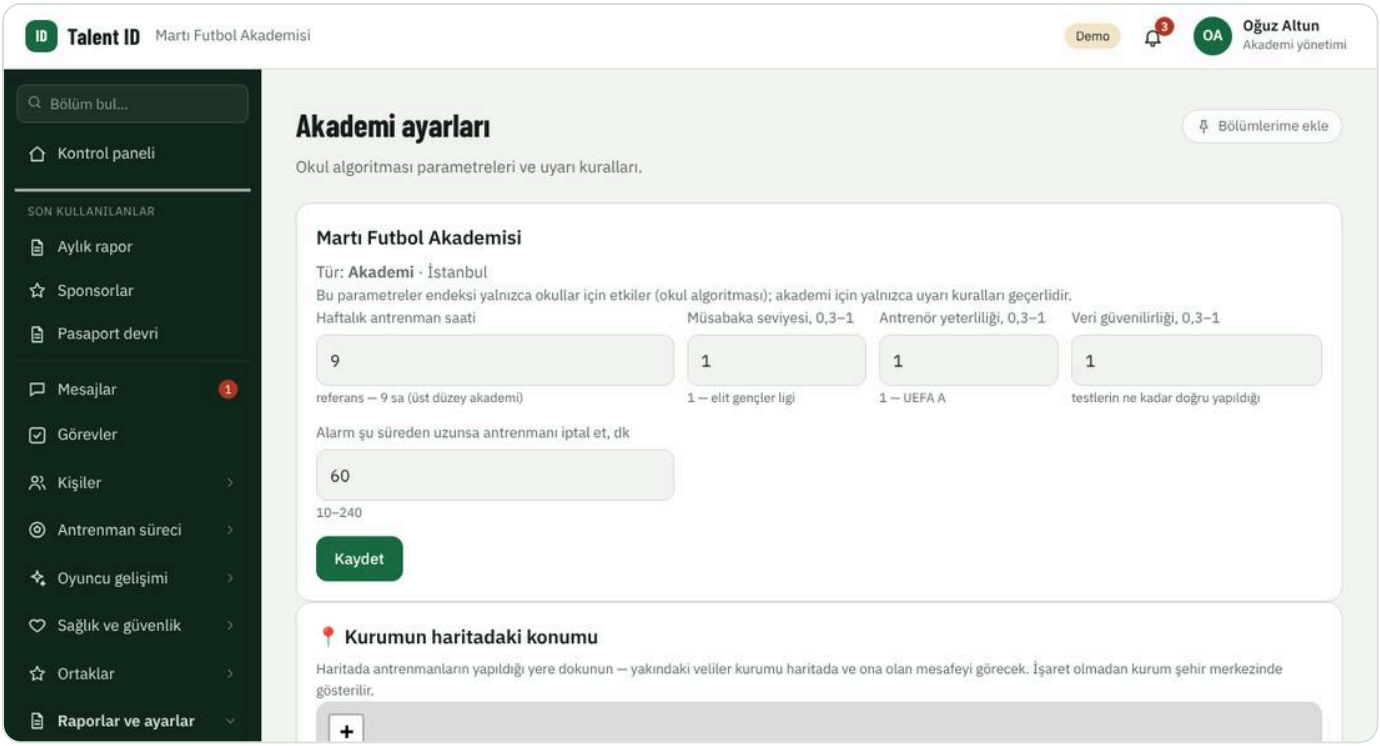
1. Ayı ve grubu (veya “Tüm gruplar”) seçip “Göster”e basın.
2. **“Rapor arşivi”** verisi olan ayları işaretler; içinde bulunulan ay bugünkü verilerle gösterilir.
3. **“Gruplara göre özet”:** oyuncular, devam, yük (oyuncu başına haftalık sRPE), ACWR > 1,3 aşımları, hastalıklar ve sakatlıklar, check-in’ler, testler (daha iyi / daha kötü), maçlar (G–B–M) ve oyun süresinin medyanı.
4. “Yazdır / PDF kaydet” veya “CSV indir”: kurucular, yönetim kurulu veya sponsorlar için.

7.2. Paket ve abonelik

Mevcut paket, limitlerin kullanımı (oyuncular, antrenörler), ödemeler ve paket değişikliği. İlk 30 gün tüm “Elit” özellikleriyle deneme süresidir; daha küçük bir pakete geçildiğinde veriler korunur.

7.3. Akademi ayarları

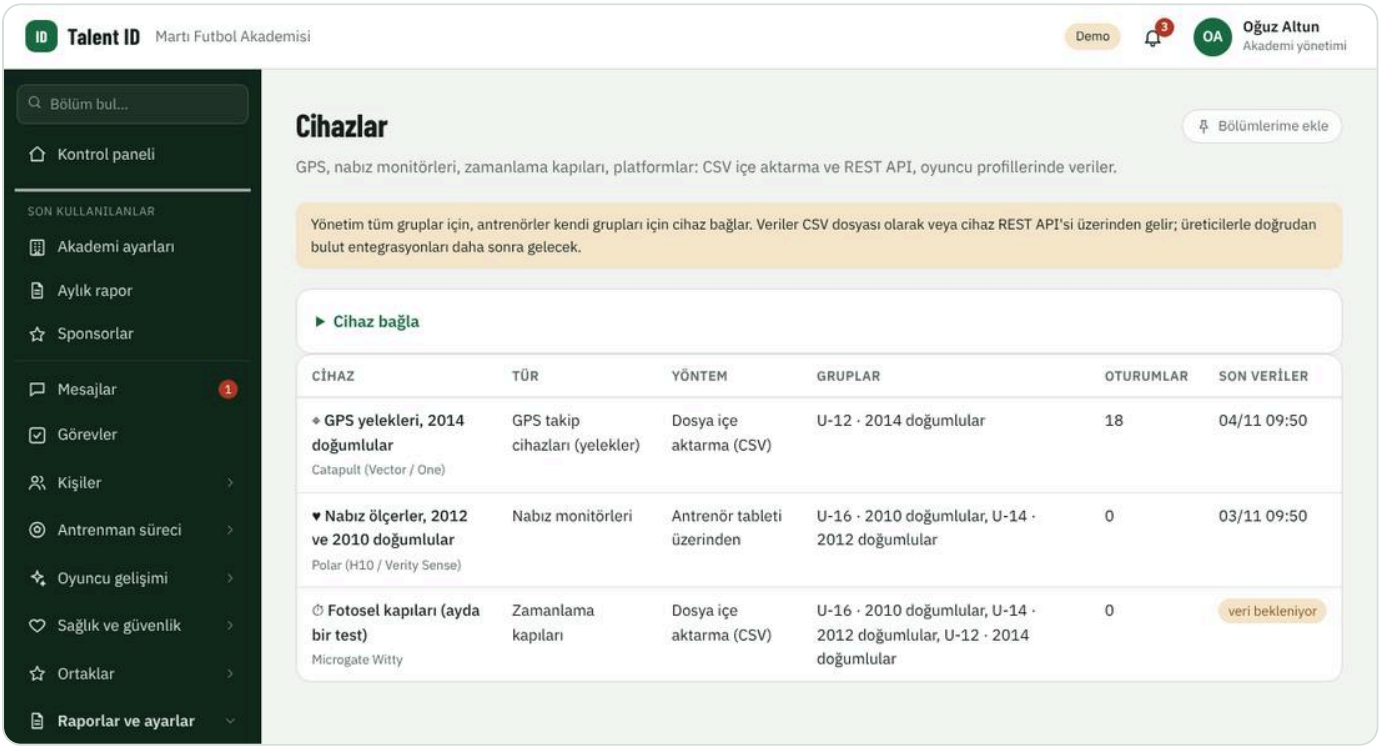
- **Kurum parametreleri:** “Haftalık antrenman saati”, “Müsabaka seviyesi”, “Antrenör yeterliliği”, “Veri güvenilirliği”. Bunlar endeksi yalnızca okullar için etkiler (okul algoritması).
- **Uyarı kuralları:** “Alarm şu süreden uzunsa antrenmanı iptal et, dk” (10–240 dk).
- **“Kurumun haritadaki konumu”:** haritada antrenmanların yapıldığı yere dokunun; yakındaki veliler akademiyi ve ona olan uzaklığı görür.



Akademi ayarları

7.4. Cihazlar

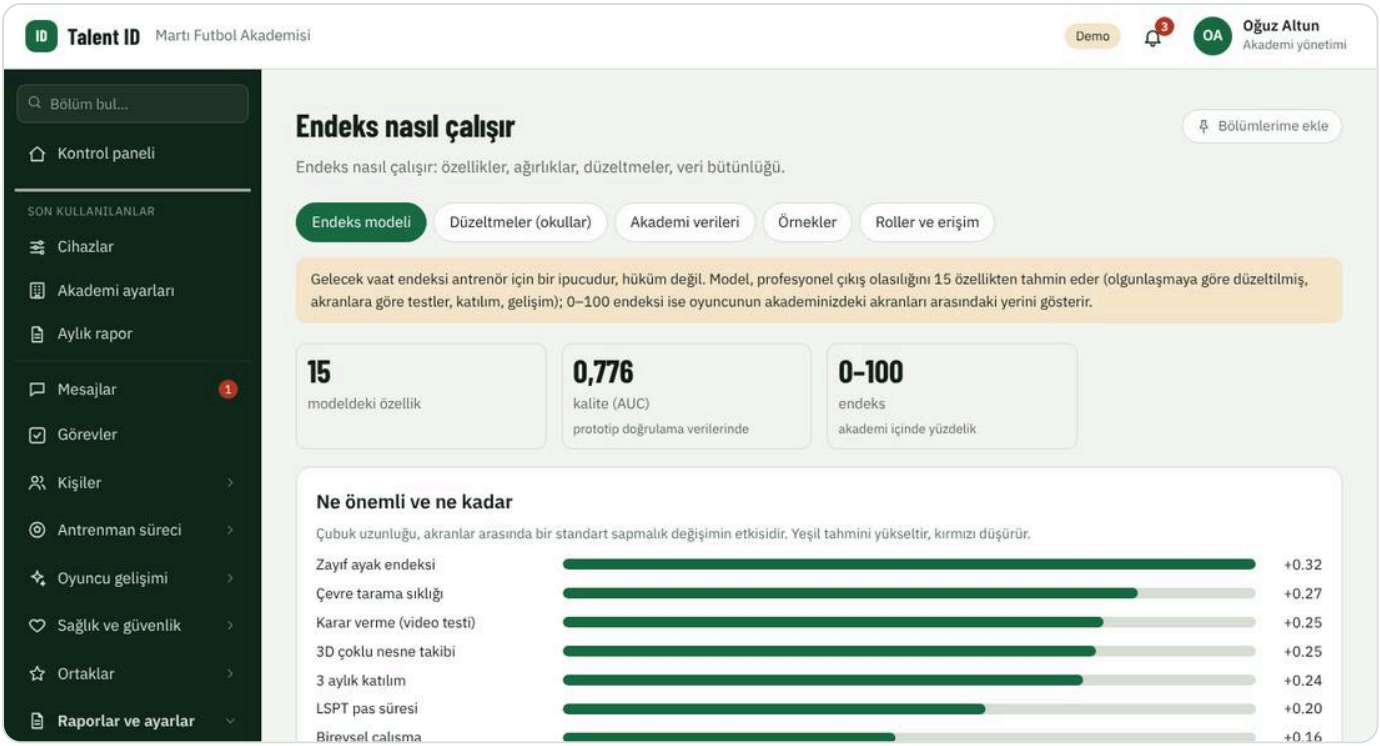
GPS, nabız ölçerler, fotoselli kapılar, platformlar: CSV içe aktarma veya REST API; veriler oyuncu profillerine aktarılır.



Cihazlar

7.5. Endeks nasıl çalışır

Potansiyel endeksinin açık tanımı: hangi özellikler dikkate alınır, ağırlıkları, olgunlaşma ve göreli yaş düzeltmeleri, veri eksiksizliği. Antrenörler ve veliler “endeks neden böyle?” diye sorduğunda bu bölümü gösterin.

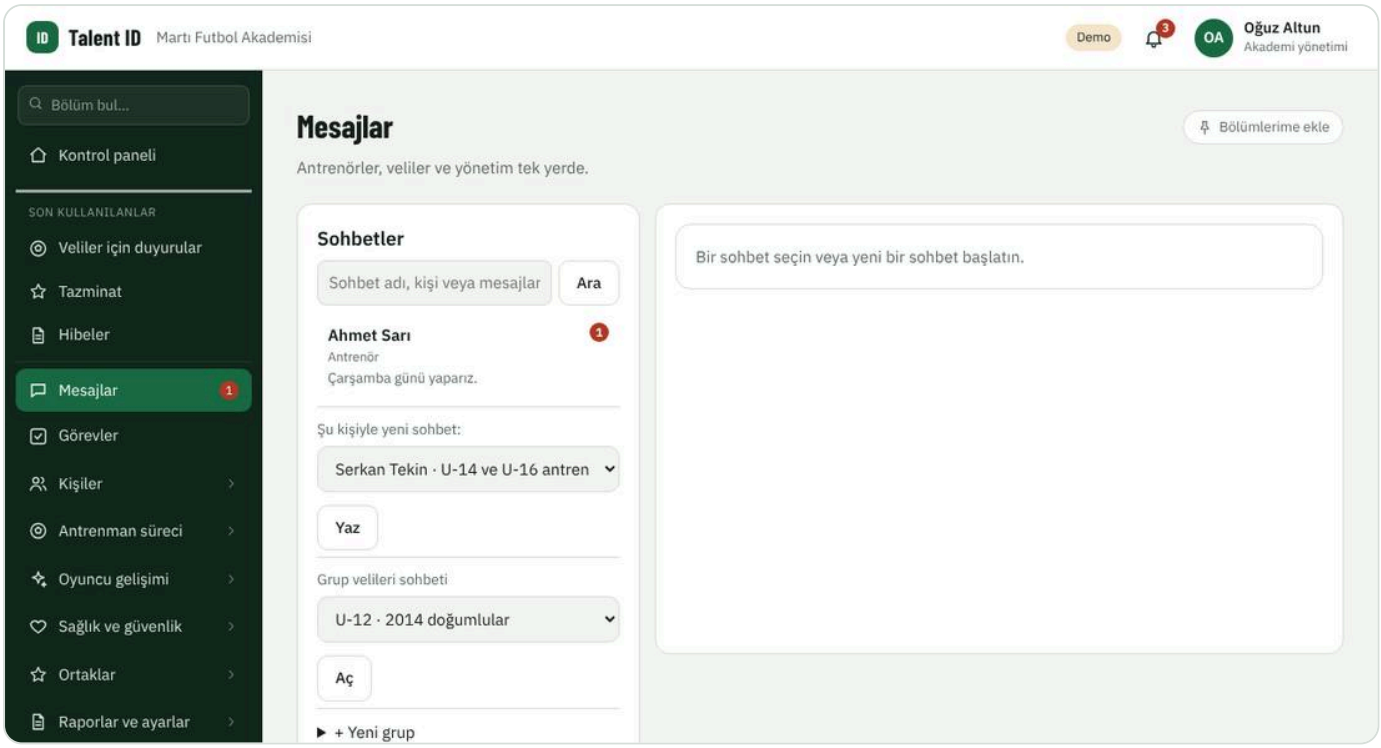


Endeks nasıl çalışır

8. Araçlar, mesajlar ve görevler

8.1. Mesajlar

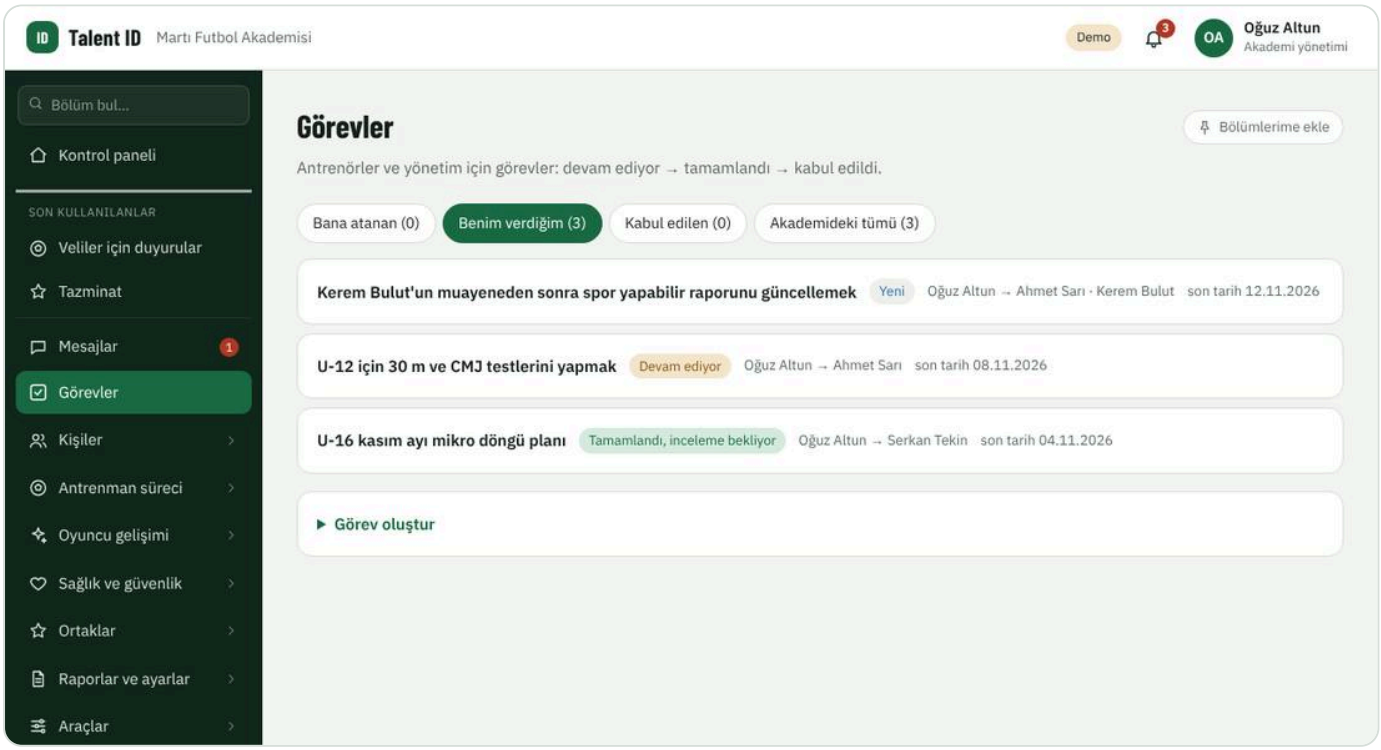
Akademi içinde yönetim, antrenörler ve veliler arasındaki iletişim: antrenör değişse bile yazışmalar korunur.



Mesajlar

8.2. Görevler

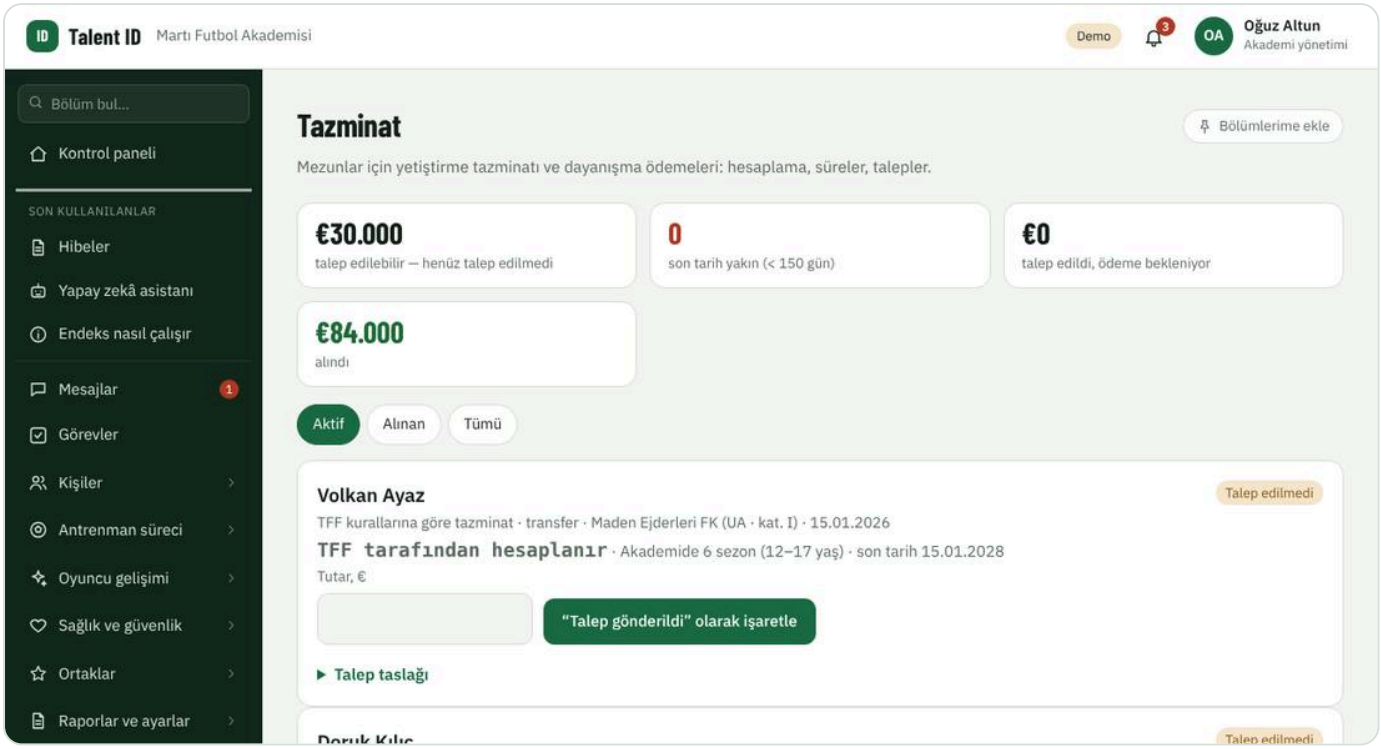
Antrenörlere ve yönetime “devam ediyor → tamamlandı → kabul edildi” akışıyla görevler: görevi ve süreyi siz atarsınız, sorumlu kişi “tamamlandı” olarak işaretler, siz kabul edersiniz.



Görevler

8.3. Tazminat

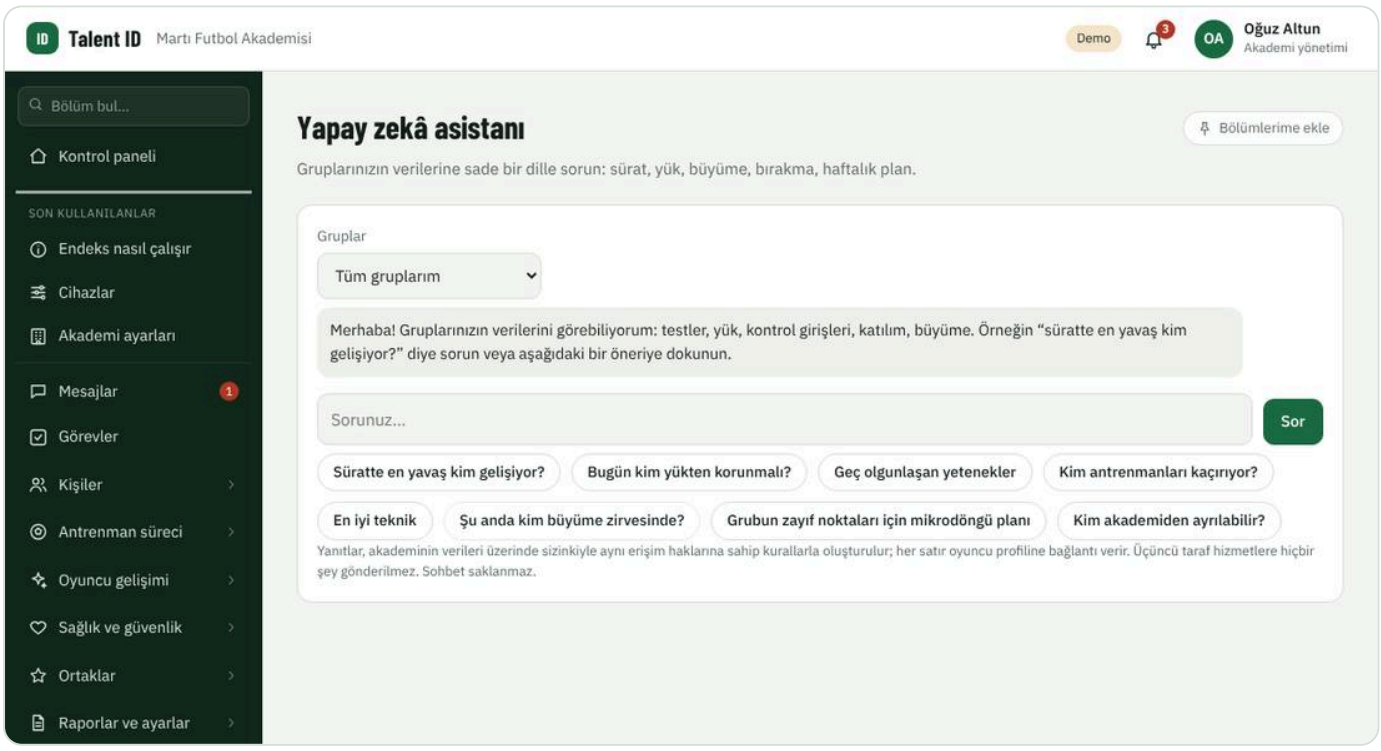
Yetiştirdiğiniz oyuncular için yetiştirme tazminatı ve dayanışma katkısı hesaplaması: tutarlar, süreler, başvurular. Yurt içi transferlerde ulusal federasyonun (TFF, Türkiye Futbol Federasyonu) kuralları geçerlidir; hizmet, oyuncunun sizde kaç sezon geçirdiğini ve FIFA uluslararası kurallarına (RSTP) göre payınızı gösterir.



Tazminat

8.4. Yapay zekâ asistanı

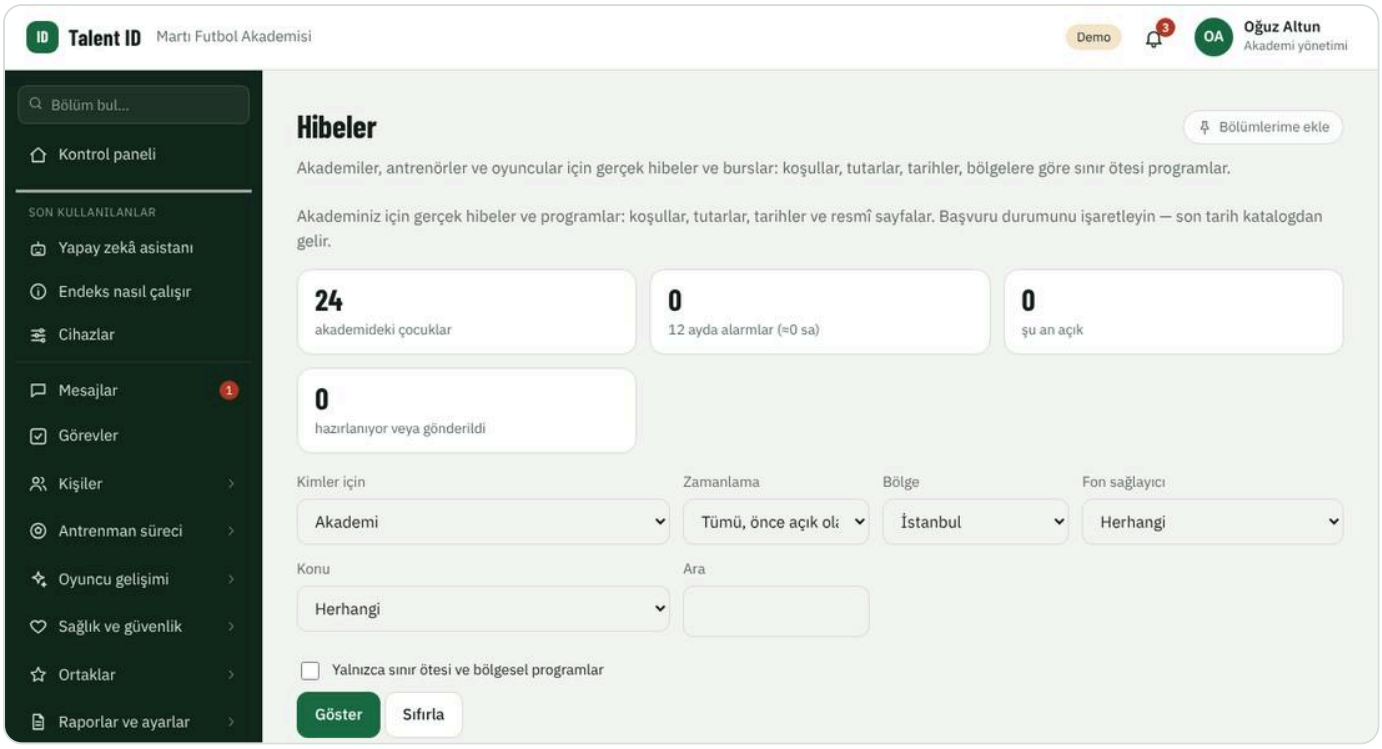
Gruplarınızın verileri hakkında gündelik dille sorular: sürat, yük, büyüme, bırakma, haftalık plan. Asistan yalnızca erişiminiz olan akademi verilerine dayanarak yanıt verir.



Yapay zekâ asistanı

8.5. Hibeler

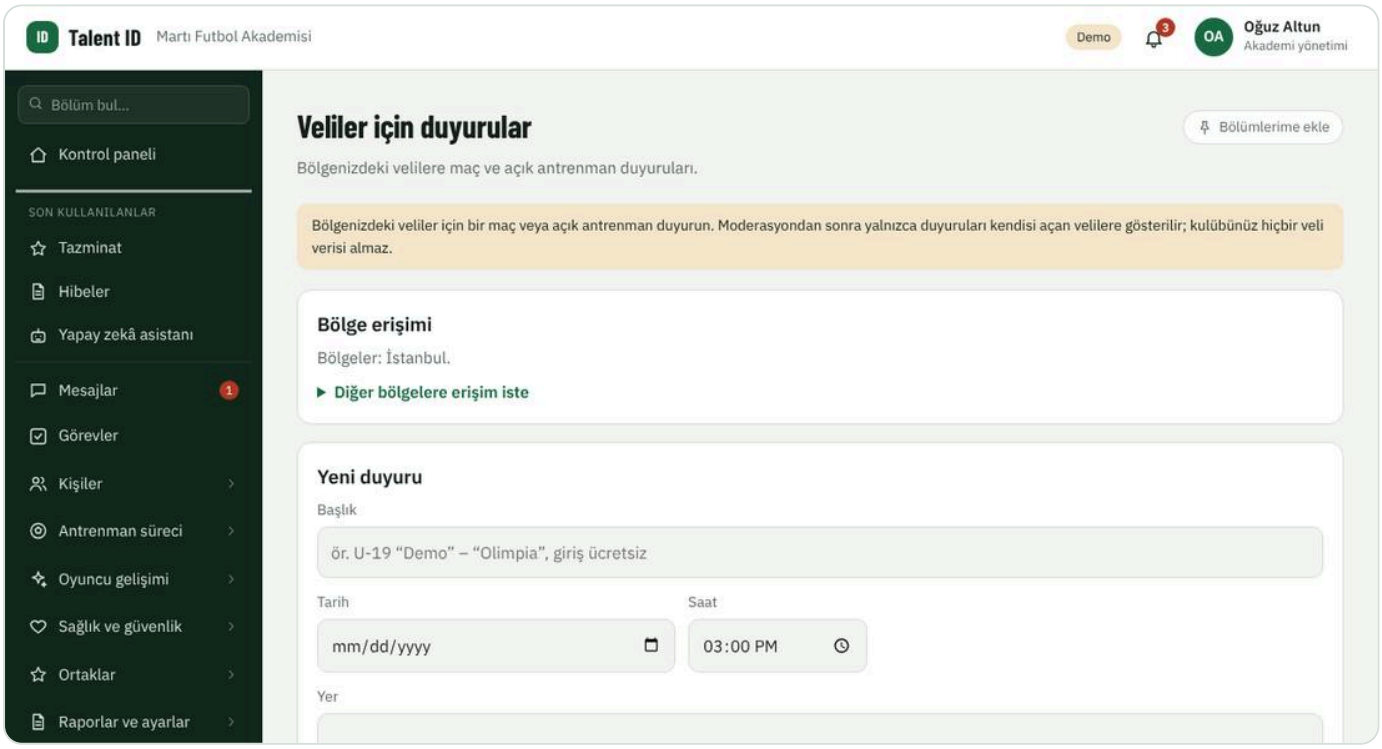
Kurumlar, antrenörler ve oyuncular için gerçek hibeler ve burslar: koşullar, tutarlar, tarihler, başvuru yolu ve bölgelere göre sınır ötesi programlar. Türkiye'ye açık programlar gösterilir.



Hibeler

8.6. Veliler için duyurular

Bölgenizdeki velilere maç ve açık antrenman duyuruları; yeni çocuklar kazanmanın bir yolu. Veliler duyuruları yalnızca kendileri etkinleştirdiyse görür.



Veliler için duyurular

Destek ekibine sorularınızı “Mesajlar” üzerinden veya talent-id.org/tr adresinden iletebilirsiniz. Antrenör ve veli kılavuzları ayrı belgelerdir.