Talent ID

Udhëzues për drejtimin e akademisë

Çdo seksion i llogarisë së drejtimit, me pamje ekrani dhe shpjegime se si funksionon. Përsëritni hapat në akademinë demo “Akademia e Futbollit Bregu i Diellit” (Tiranë): al.director@demo.talentid, fjalëkalimi demo1234.

1. Hapat e parë
2. Njerëzit
3. Procesi stërvitor
4. Zhvillimi i lojtarit
5. Shëndeti dhe siguria
6. Partnerët
7. Raportet dhe cilësimet
8. Mjetet, mesazhet dhe detyrat

Ky udhëzues paraqet çdo seksion të llogarisë së drejtimit të akademisë sipas renditjes në menu. Pamjet e ekranit janë bërë në akademinë demo “Akademia e Futbollit Bregu i Diellit” (Tiranë): hyni si al.director@demo.talentid (fjalëkalimi demo1234) dhe përsëritni hapat.

1. Hapat e parë

1.1. Hyrja dhe siguria

1. Hapni talent-id.org/al/login dhe vendosni e-mailin ose telefonin dhe fjalëkalimin.
2. Te profili (avatari lart djathtas) aktivizoni hyrjen me kod nga aplikacioni i autentifikimit: kështu mbrohen të dhënat e fëmijëve të akademisë.
3. Shërbimi punon në shfletues, në kompjuter dhe në telefon; në telefon mund ta shtoni në ekranin kryesor si aplikacion.

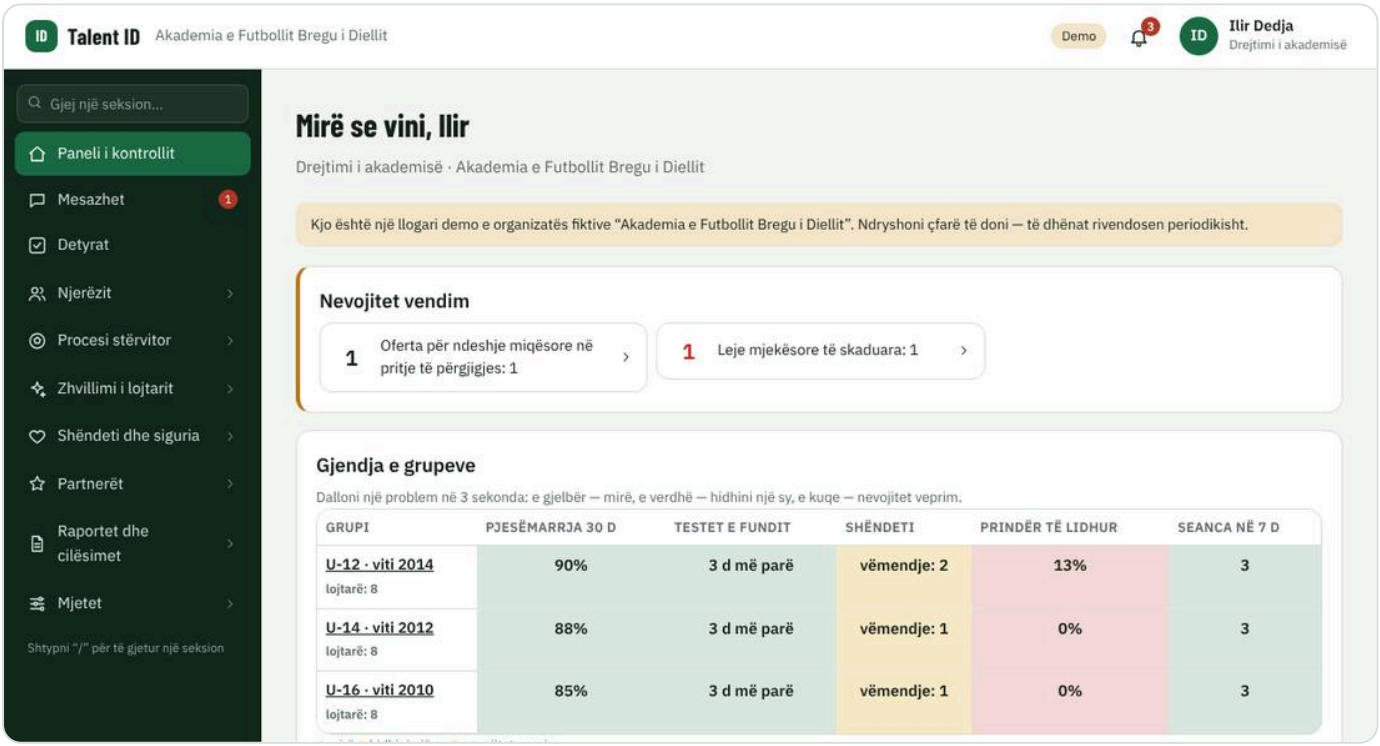
1.2. Menuja dhe kërkimi i seksioneve

Menuja në të majtë është e grupuar sipas temave: “Njerëzit”, “Procesi stërvitor”, “Zhvillimi i lojtarit”, “Shëndeti dhe siguria”, “Partnerët”, “Raportet dhe cilësimet”, “Mjetet”.

- Fusha **“Gjej një seksion…”** në krye të menysë ose tasti “/” ju çojnë menjëherë te çdo seksion.
- **“Të fundit”**: tre seksionet e hapura së fundi shfaqen në krye të menysë.
- Butoni **“Shto te seksionet e mia”** lart djathtas në faqe e fikson seksionin në menu.
- Butoni **“Alarm”** ndodhet në seksionin “Siguria” (shihni 5.3); zilja në shiritin e sipërm hap njoftimet.

1.3. “Paneli i kontrollit”

Faqja kryesore e drejtimit u përgjigjet dy pyetjeve: çfarë pret vendimin tim dhe ku ka problem në akademi.



Paneli i kontrollit

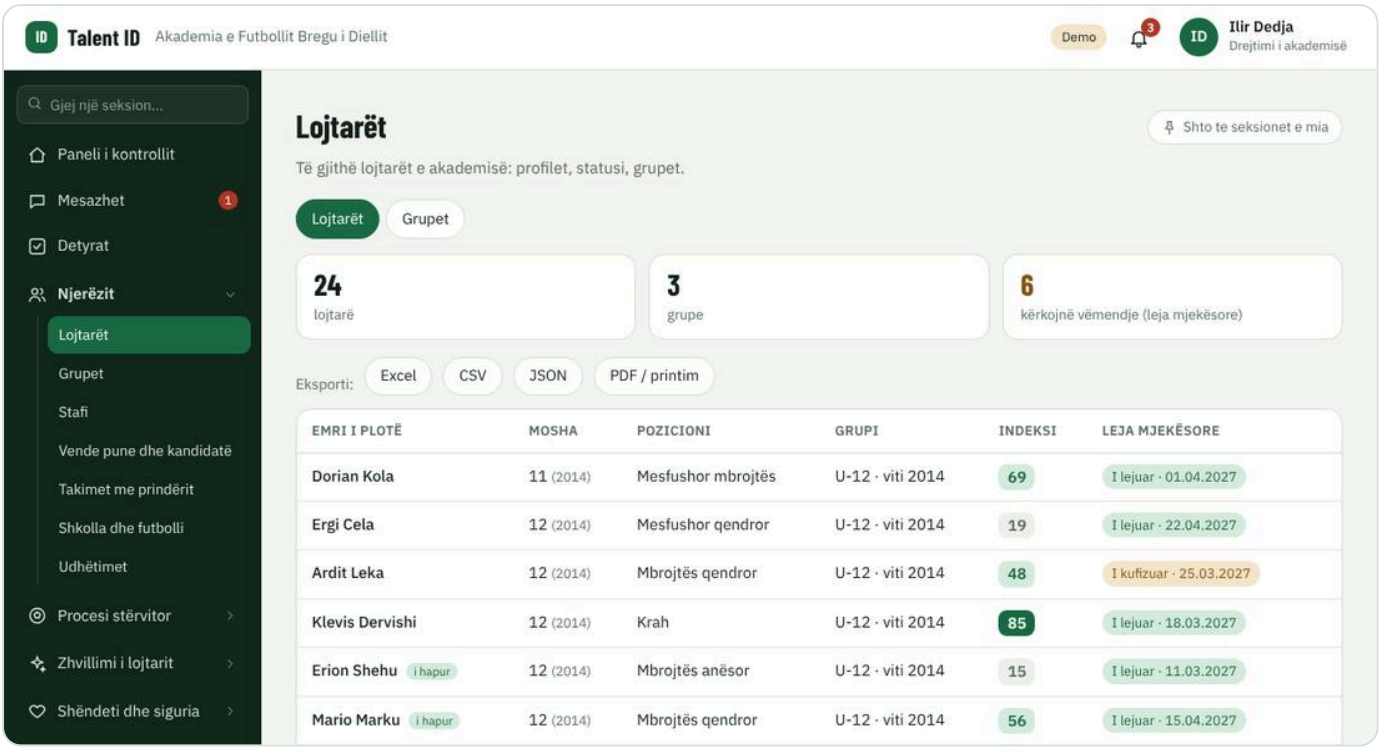
- **“Nevojitet vendim”**: karta me numërues, p.sh. oferta për ndeshje miqësore, leje mjekësore të skaduara, kërkesa. Një klikim ju çon drejt te lista përkatëse.
- **“Gjendja e grupeve”**: tabela e të gjitha grupeve me pjesëmarrjen në 30 ditë, testet e fundit, shëndetin, pjesën e prindërve në sistem dhe seancat për 7 ditët e ardhshme. E gjelbër — mirë, e verdhë — hidhini një sy, e kuqe — nevojitet veprim.
- **“Sot”**: lista e punëve me butonin “Hap”; më poshtë, analitika e akademisë e palosur.

Këshillë: filloni ditën nga kjo faqe — qelizat e kuqe ju tregojnë me cilin trajner duhet të flisni.

2. Njerëzit

2.1. Lojtarët

Të gjithë lojtarët e akademisë në një tabelë: mosha, pozicioni, grupi, indeksi i perspektivës dhe gjendja e lejes mjekësore.

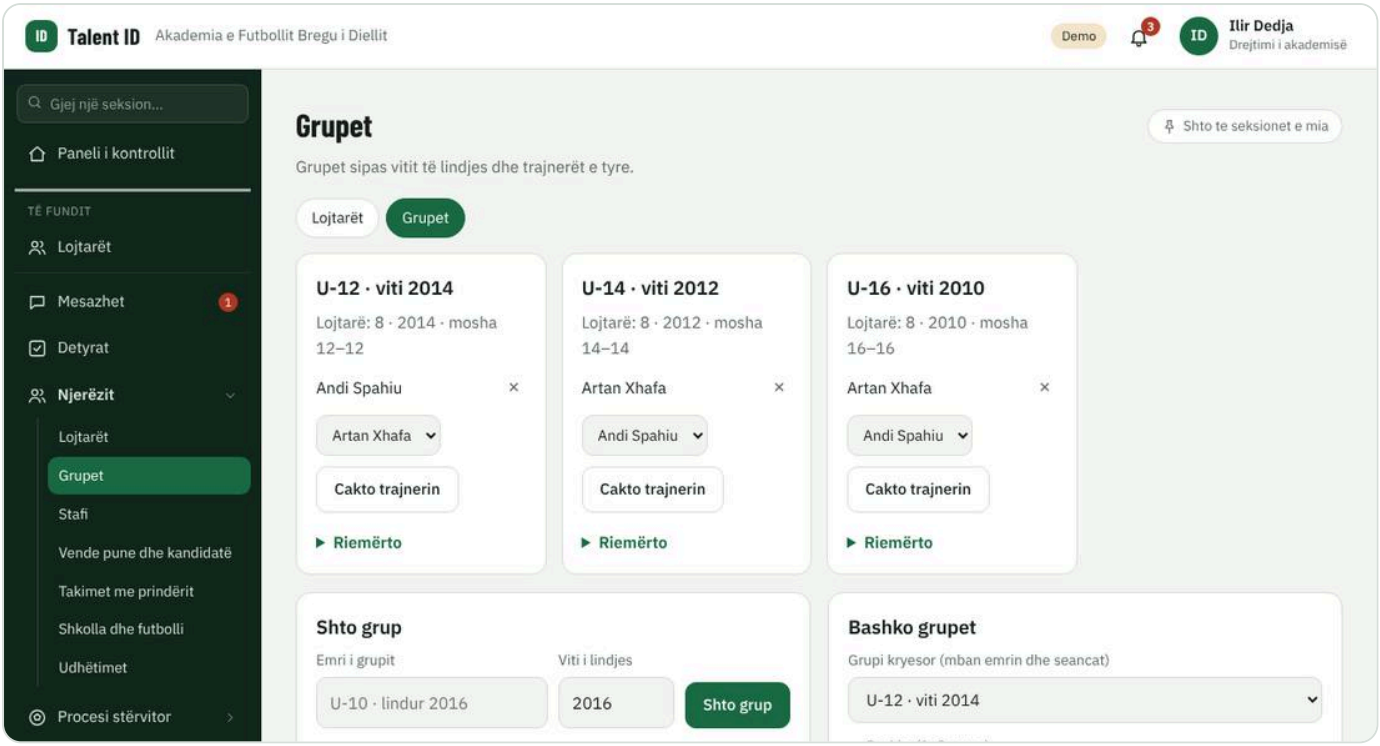


Lojtarët

- Kartat në krye tregojnë sa lojtarë dhe grupe ka dhe sa fëmijë kërkojnë vëmendje për shkak të lejes mjekësore.
- **“Eksporti”:** Excel, CSV, JSON ose “PDF / printim” — për një raport për themeluesit ose për federatën.
- Klikoni mbi emrin dhe hapet kartela e lojtarit (seksioni 4.1).
- Shenja **“i hapur”** tregon një profil të hapur për vëzhgimin e talenteve nga klubet profesioniste: vetëm me pëlqimin e prindërve dhe pa mbiemër, kontakte apo të dhëna shëndetësore.

2.2. Grupet

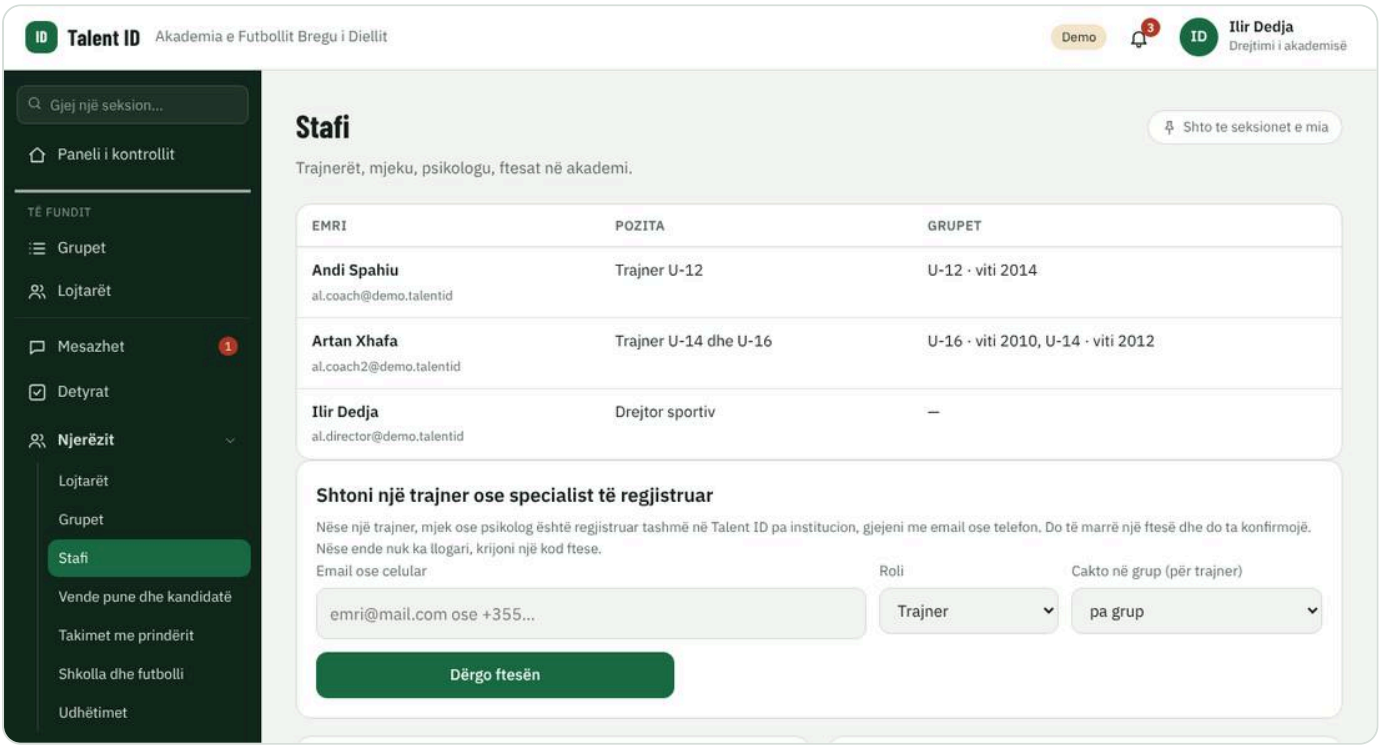
Grupet krijohen sipas vitit të lindjes (U-12 · të lindur në 2014) dhe kanë trajnerin e tyre. Këtu shtohen edhe lojtarët, me dorë ose me import nga Excel.



Grupet

2.3. Stafi

Trajnerët, mjeku dhe psikologu i akademisë, me rolet dhe grupet.

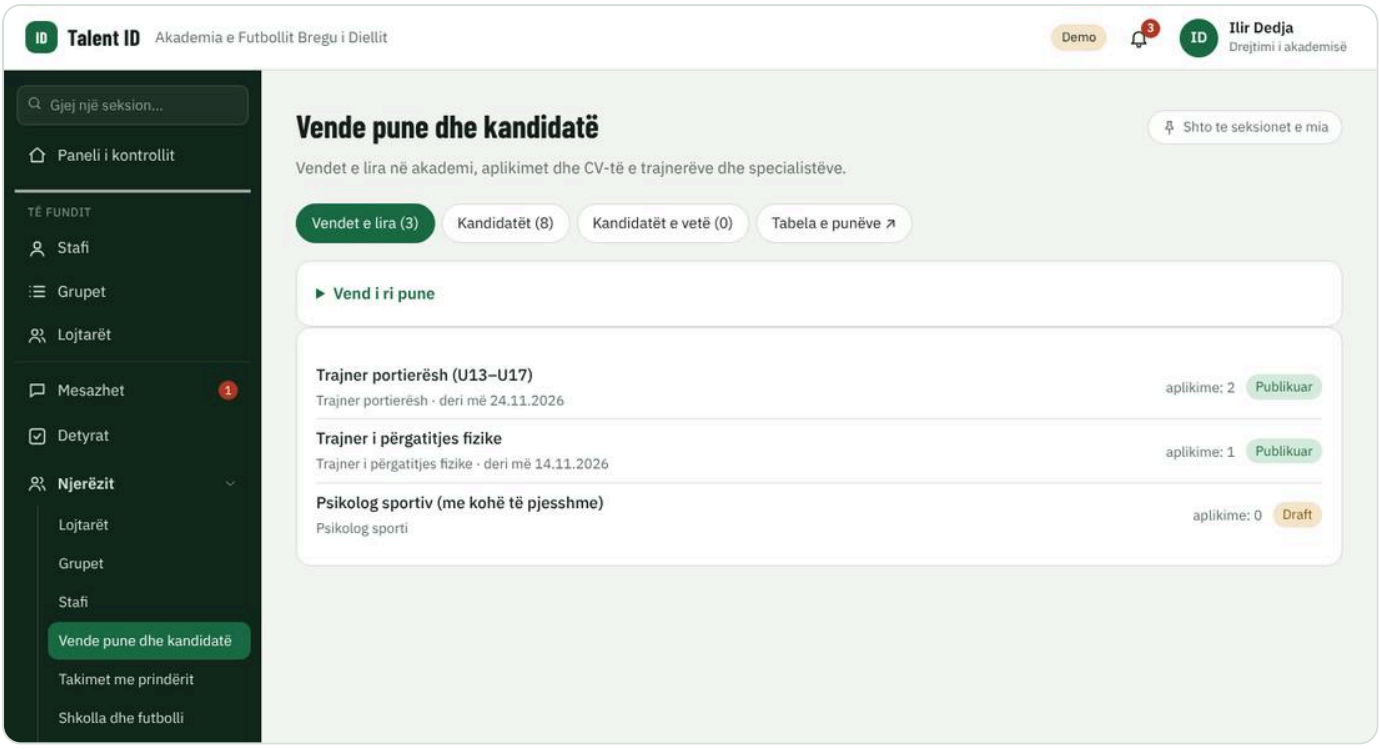


Stafi

1. **“Shtoni një trajner ose specialist të regjistruar”:** vendosni e-mailin ose telefonin, zgjidhni rolin dhe grupin — ai merr një ftesë dhe e konfirmon.
2. **Ftoni një trajner, prindër, mjekun ose psikologun pa llogari:** krijoni një kod ftese dhe dërgojeni; prindërit me kod shohin menjëherë profilin e fëmijës së tyre.
3. Te blloku **“Kodet e ftesës”** shihni kush e ka përdorur tashmë kodin.

2.4. Vende pune dhe kandidatë

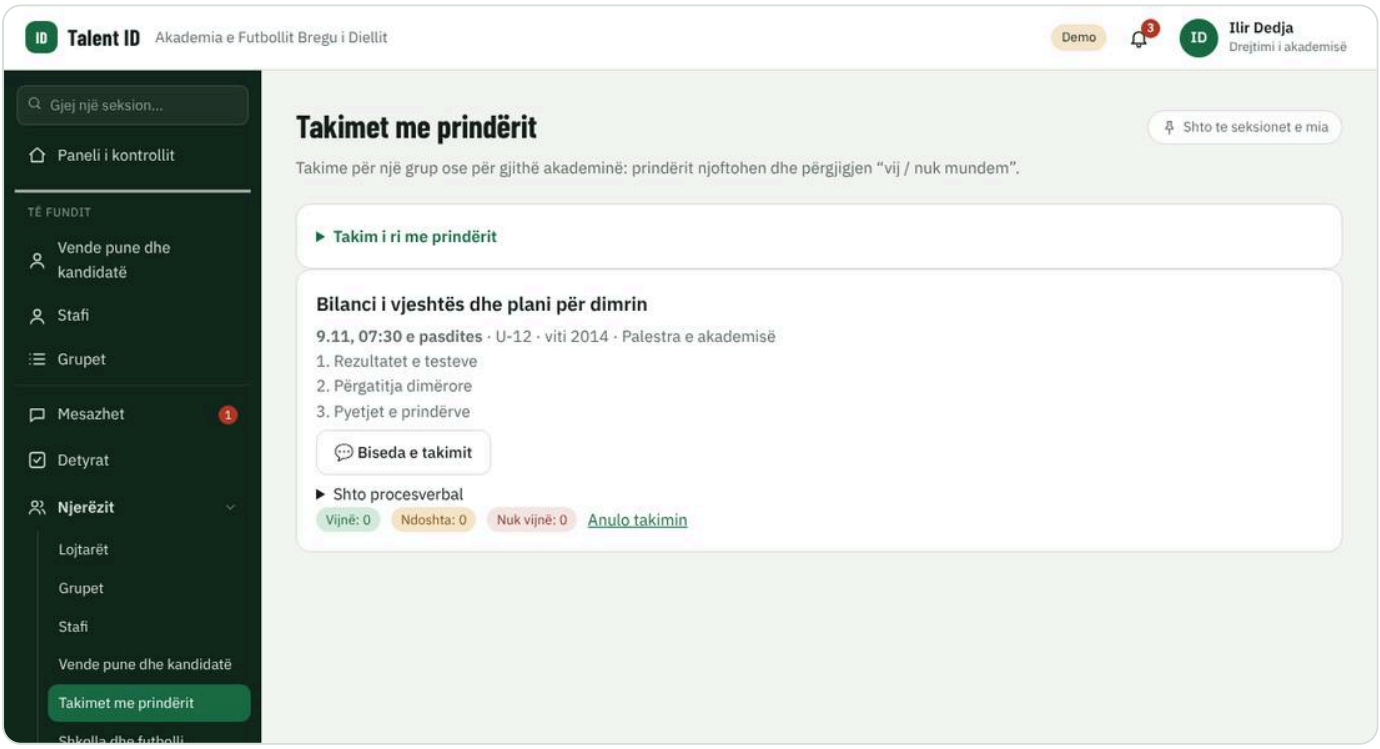
Publikoni vendet e lira të punës në akademi dhe shihni CV-të e trajnerëve dhe specialistëve që kanë aplikuar.



Vende pune dhe kandidatë

2.5. Takimet me prindërit

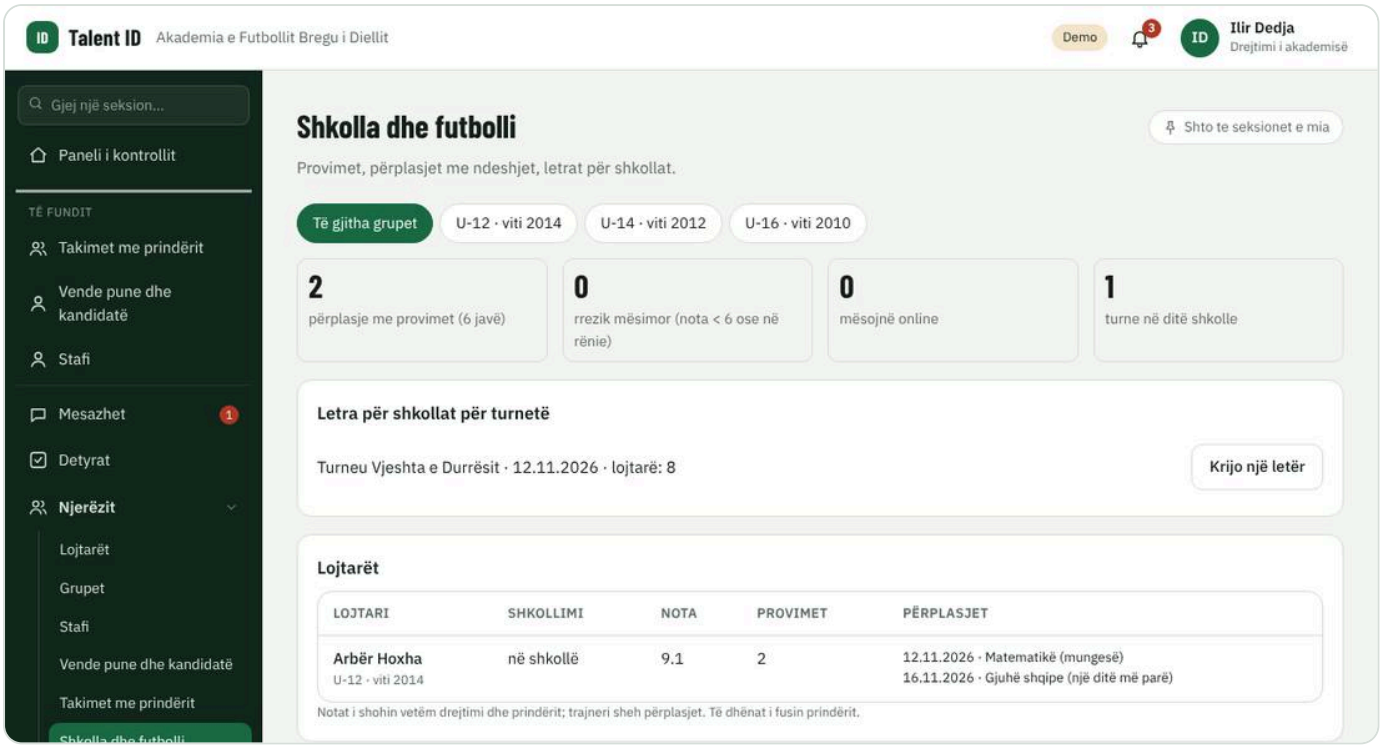
Takime për një grup ose për gjithë akademinë: prindërit marrin një njoftim dhe përgjigjen “vij / nuk mundem”; ju shihni kush do të vijë.



Takimet me prindërit

2.6. Shkolla dhe futbolli

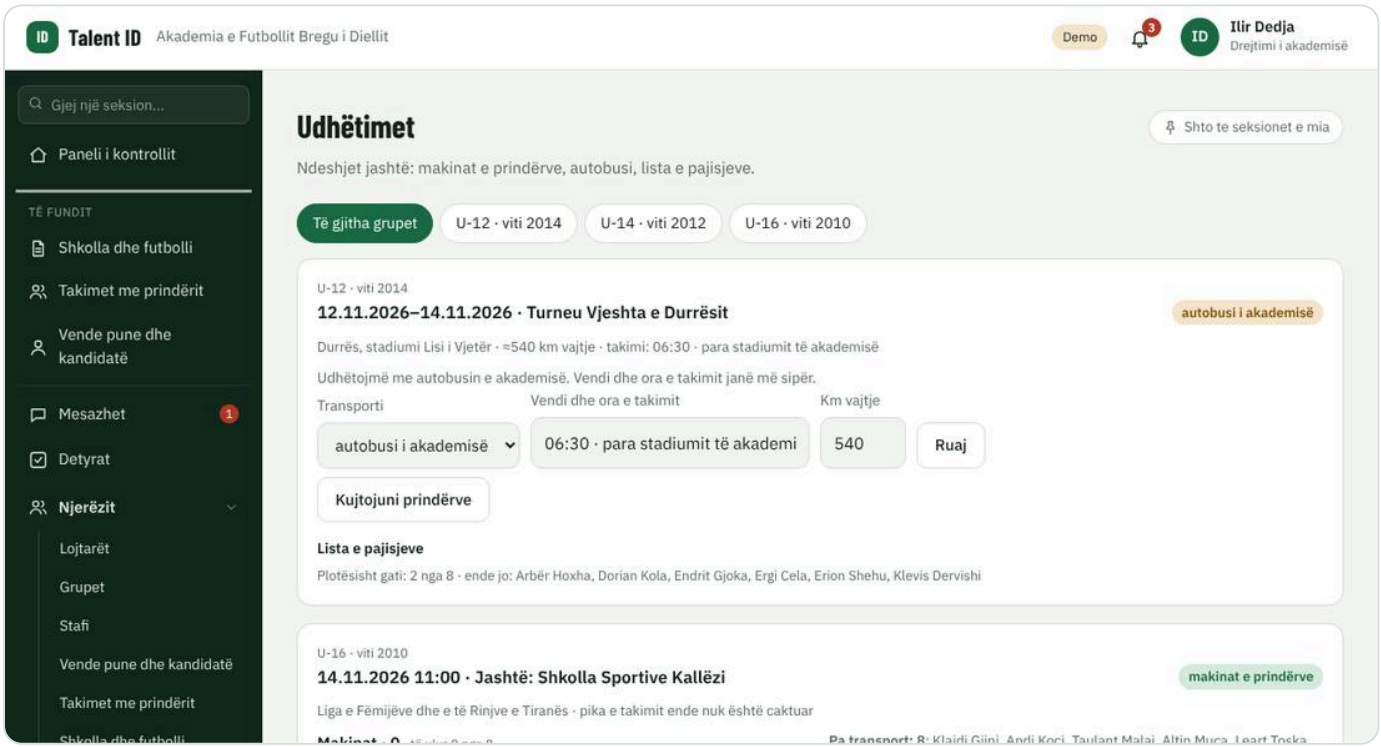
Provimet në shkollat e lojtarëve, përputhjet me ndeshjet dhe letra të gatshme për shkollat për justifikimin e mungesës në ditët e garave.



Shkolla dhe futbolli

2.7. Udhëtimet

Ndeshjet jashtë fushës: kush udhëton me makinën e prindërve, kush me autobus, lista e pajisjeve dhe konfirmimet e prindërve.

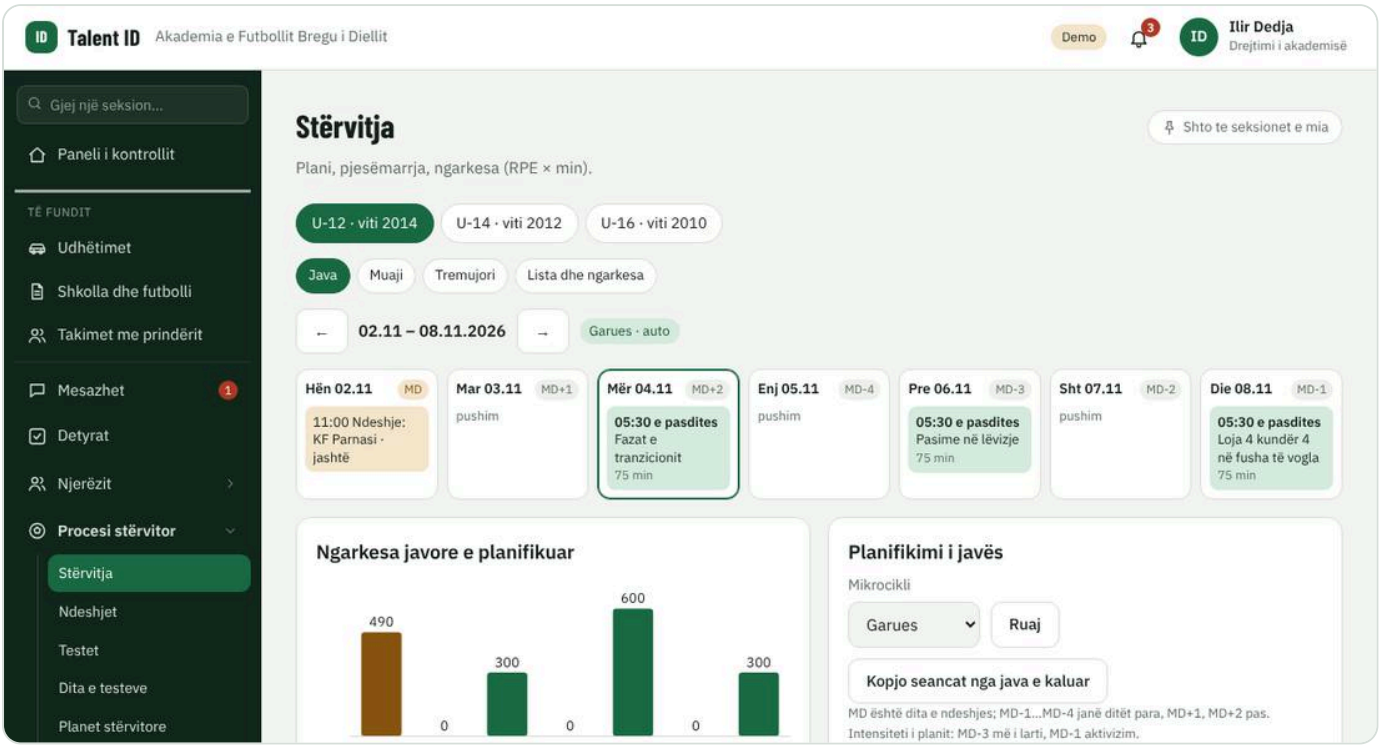


Udhëtimet

3. Procesi stërvitor

Drejtimi sheh gjithçka që trajnerët planifikojnë dhe regjistrojnë, dhe përcakton një metodologji të përbashkët për akademinë.

3.1. Stërvitja

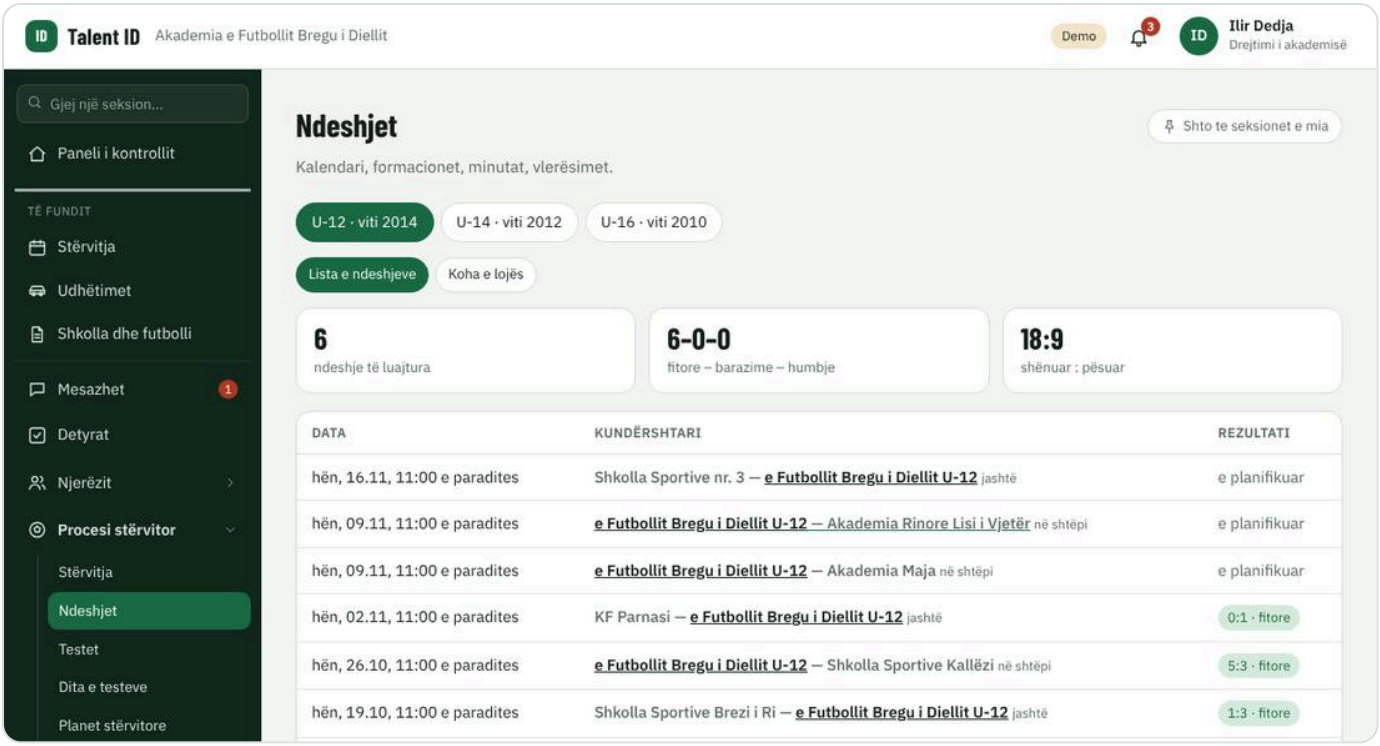


Stërvitja

- Zgjidhni grupin dhe periudhën: “Java”, “Muaji”, “Tremujori” ose “Lista dhe ngarkesa”.
- Ditët shënohen në raport me ndeshjen: MD është dita e ndeshjes, MD-3...MD-1 ditët para saj, MD+1 dita pas.
- **“Ngarkesa javore e planifikuar”** llogarit RPE × minuta sipas ditëve; dita e ndeshjes ka ngjyrë më vete.
- **“Planifikimi i javës”:** zgjidhni mikrociklin (garues, shkarkues...) ose kopjoni me një klikim stërvitjet e javës së kaluar.

3.2. Ndeshjet

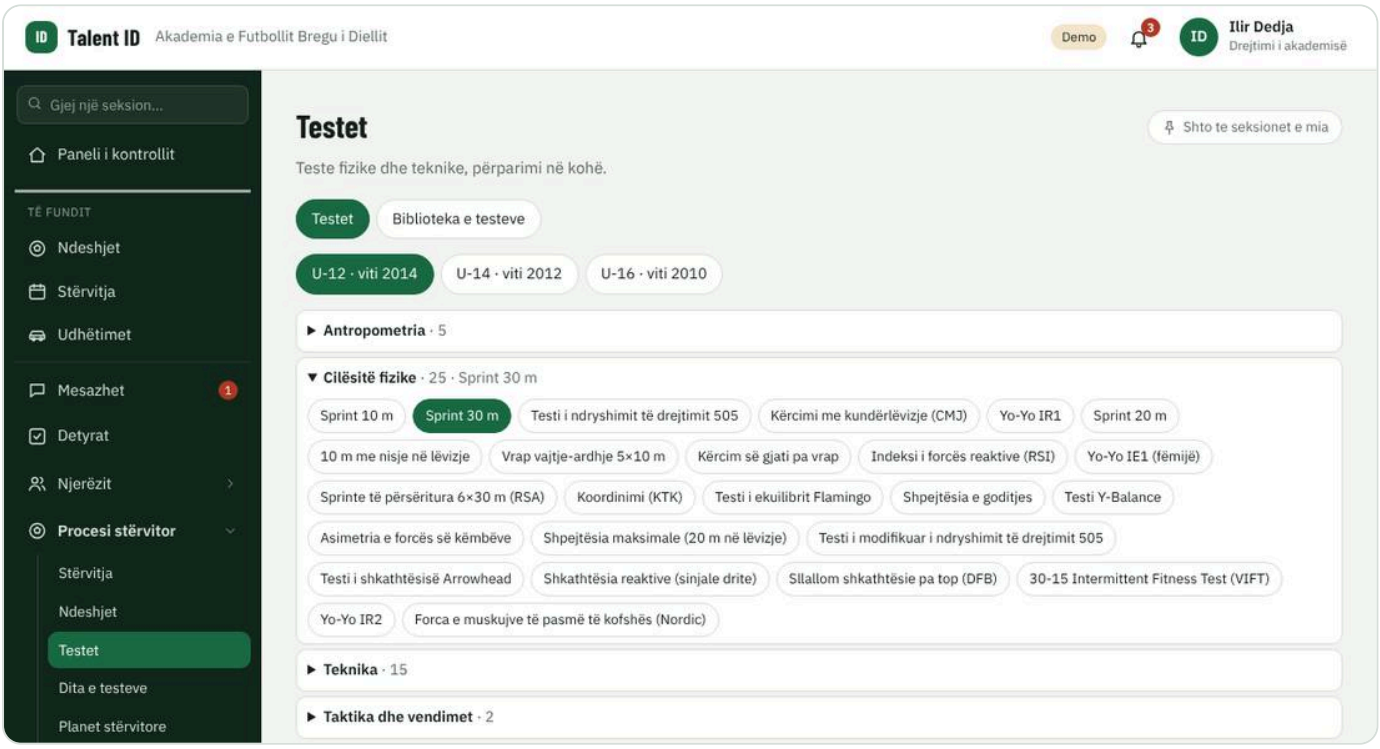
Kalendari i ndeshjeve të të gjitha grupeve, formacionet, minutat dhe vlerësimet e lojtarëve. Koha e lojës hyn në raportin mujor dhe në parashikimin e largimit: pak minuta në fushë janë një nga arsyet kryesore pse fëmijët largohen.



Ndeshjet

3.3. Testet

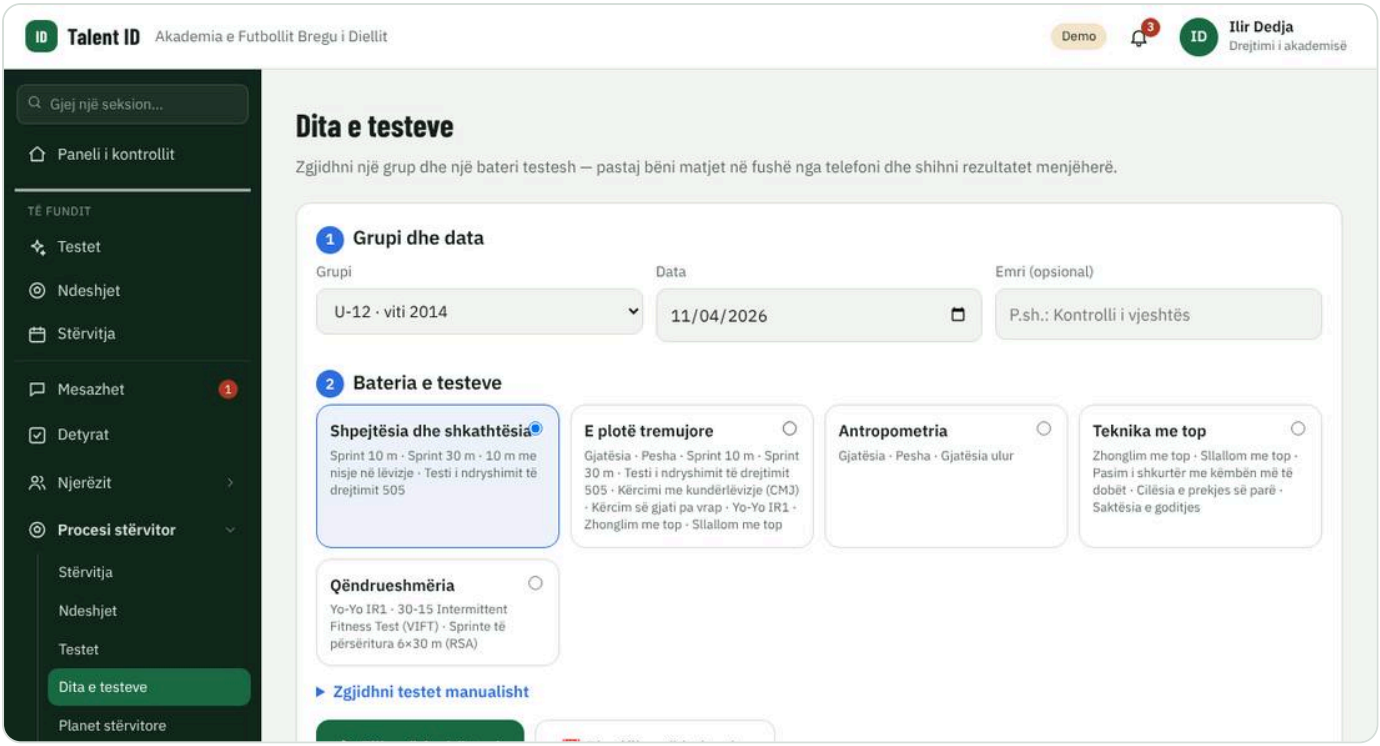
Rezultatet e testeve fizike dhe teknike sipas grupeve dhe ecuria e tyre.



Testet

3.4. Dita e testeve

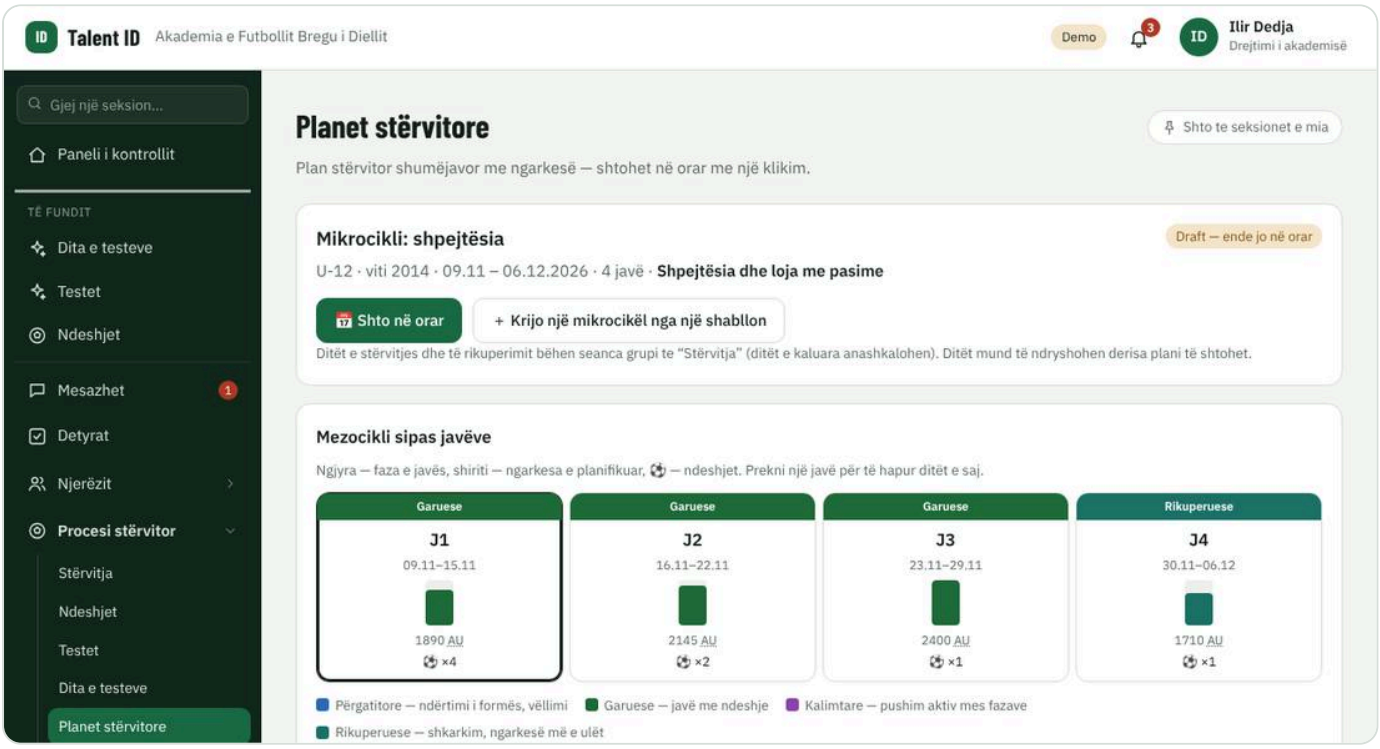
Testoni një grup në tre hapa: grupi dhe data → paketa e testeve (p.sh. “Shpejtësia dhe shkathtësia” ose “E plotë tremujore”) → matjet në fushë nga telefoni. Përmbledhja dhe krahasimi me bashkëmoshatarët — menjëherë.



Dita e testeve

3.5. Planet stërvitore

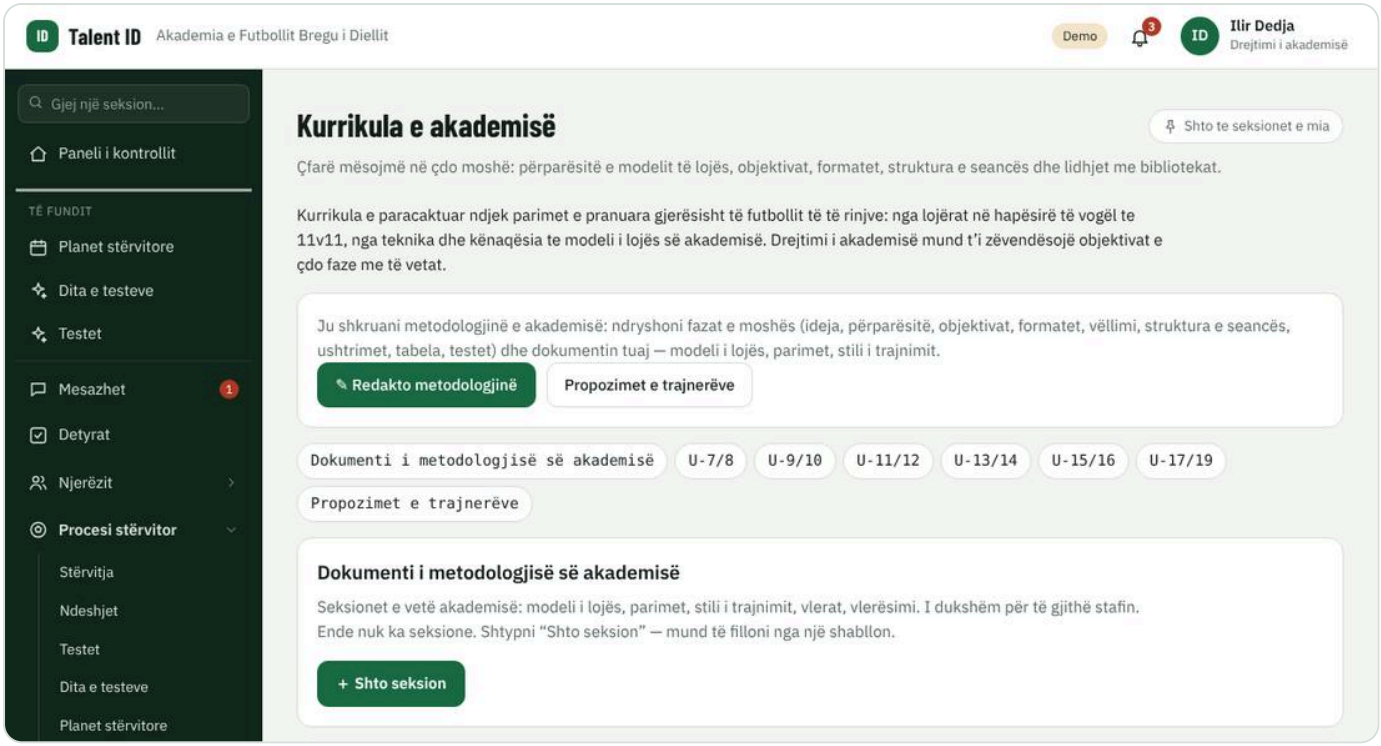
Një plan për disa javë me ngarkesën e planifikuar; plani i gatshëm kalon në orarin e grupit me një klikim.



Planet stërvitore

3.6. Kurrikula e akademisë

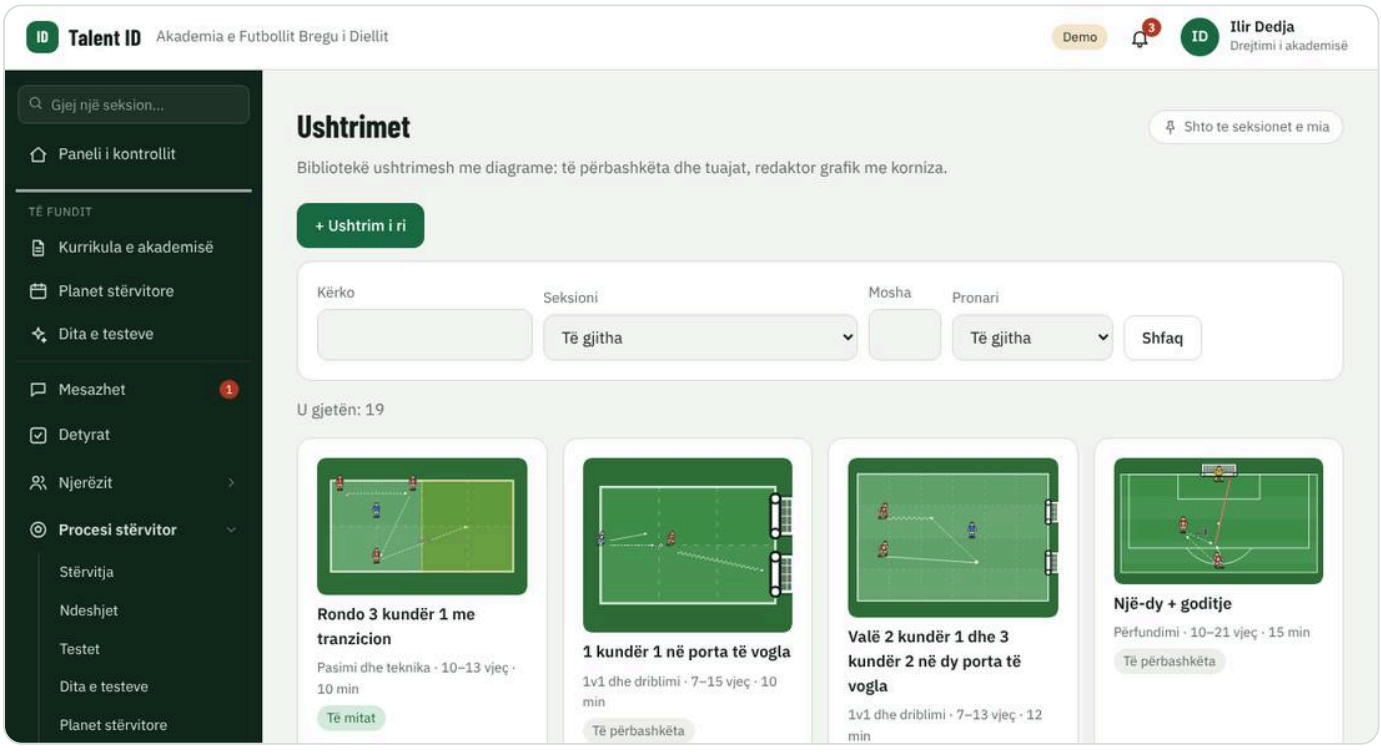
Çfarë mëson akademia në çdo moshë: prioritetet e modelit të lojës, objektivat, formatet e lojës dhe struktura e seancës. Programi standard shkon nga loja me numër të vogël lojtarësh deri te 11 kundër 11; drejtimi mund t'i zëvendësojë objektivat e çdo moshe me të vetët, dhe ato bëhen pikë referimi për të gjithë trajnerët.



Kurrikula e akademisë

3.7. Ushtrimet dhe tabela taktike

- **"Ushtrimet"**: bibliotekë me skema — ushtrime të përgjithshme dhe të vetë akademisë, redaktor grafik me kuadro.
- **"Tabela taktike"**: skema të vendosjes, lëvizjeve dhe pasimeve për grupin; trajneri mund t'ua dërgojë skemën prindërve të lojtarit.



Ushtrimet

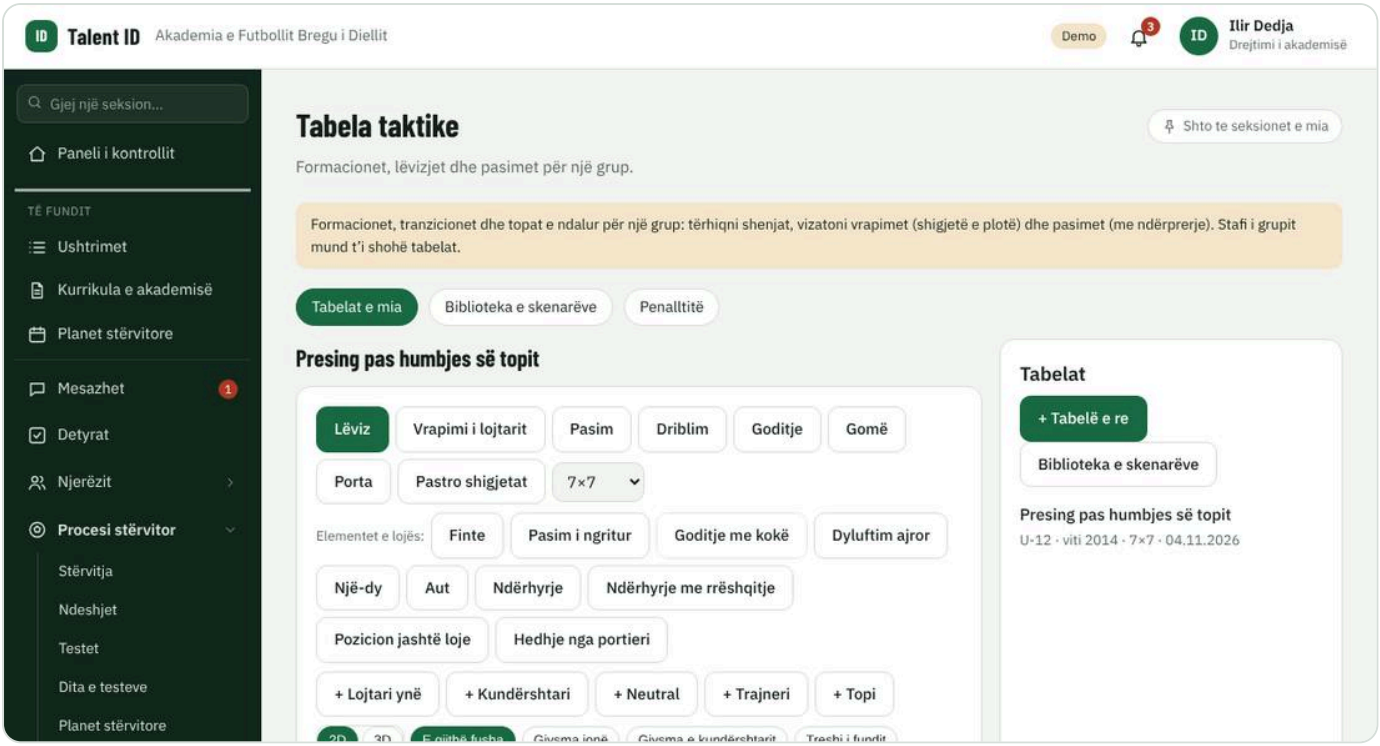
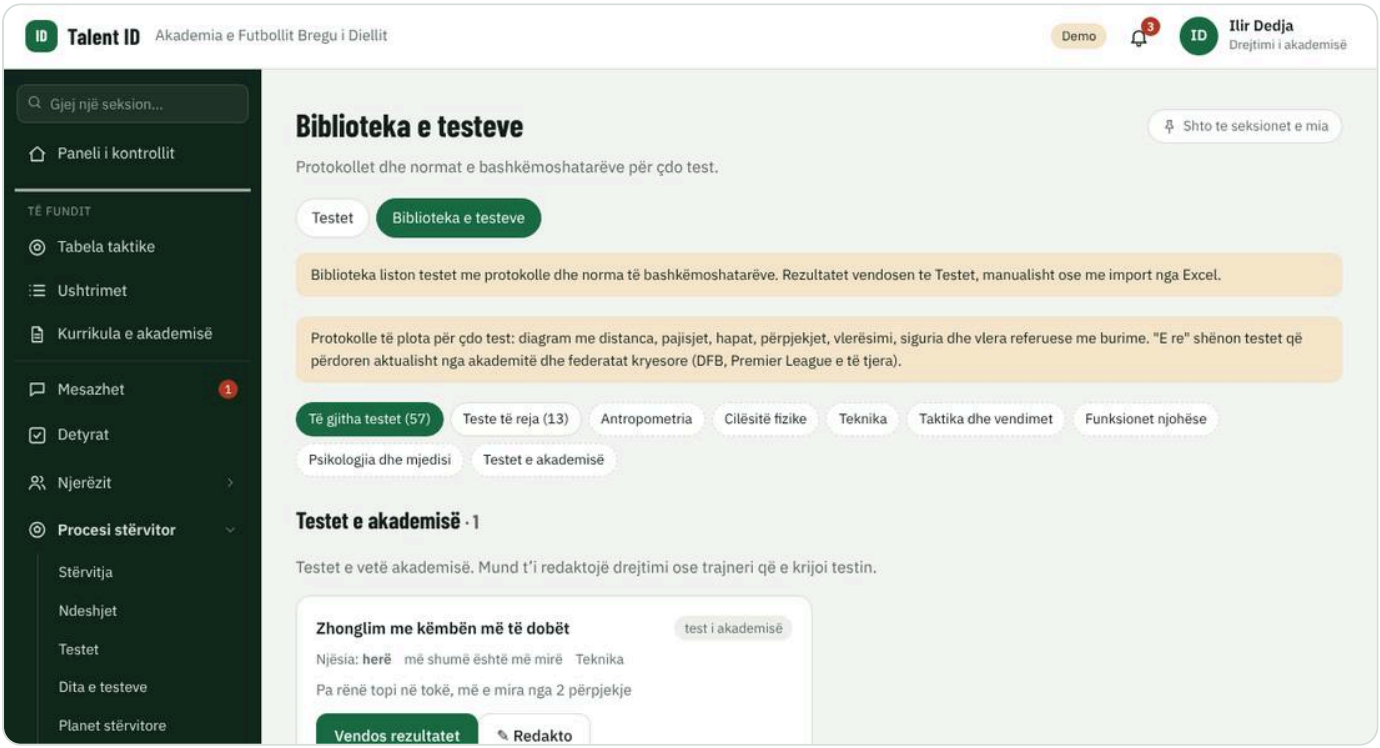


Tabela taktike

3.8. Biblioteka e testeve

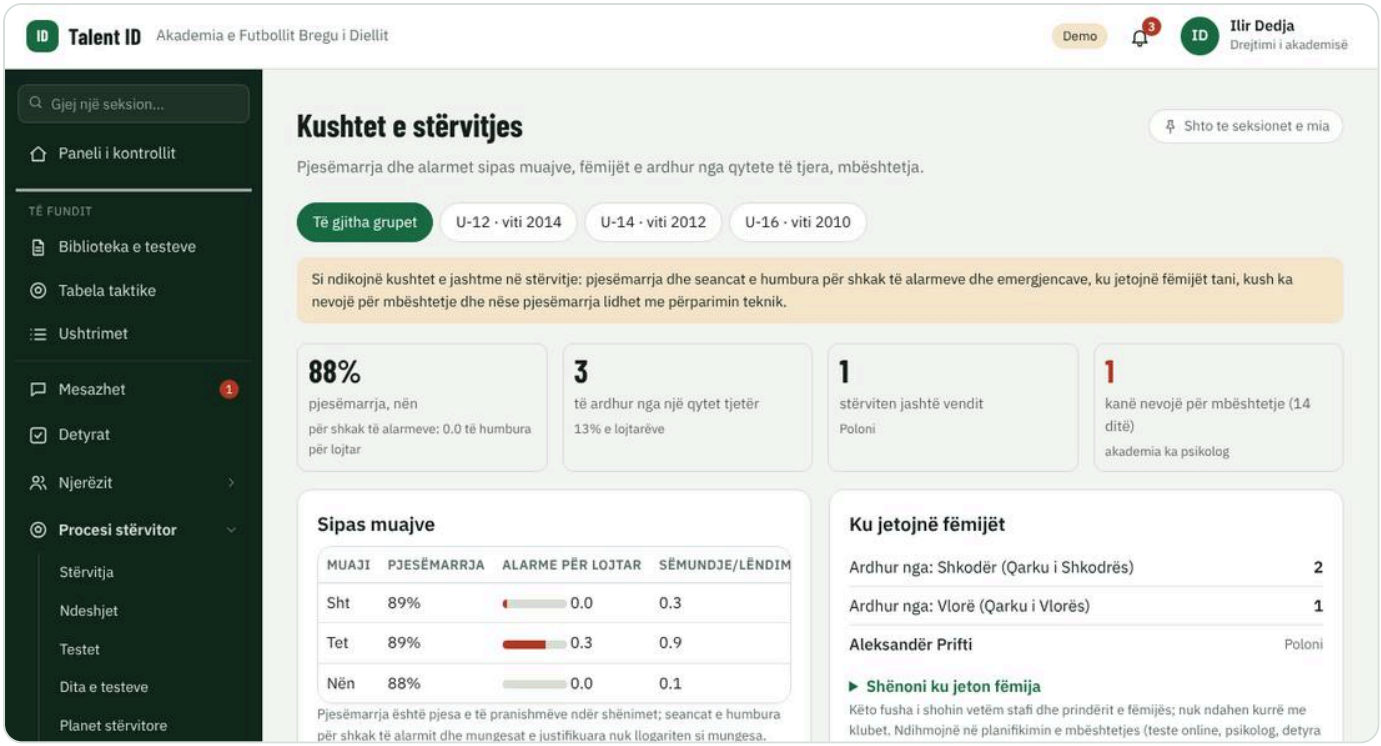
Protokolli i çdo testi (si kryhet, sa përpjekje, cili rezultat llogaritet) dhe normat e bashkëmoshatarëve. I njëjti protokoll te të gjithë trajnerët i bën rezultatet të krahasueshme.



Biblioteka e testeve

3.9. Kushtet e stërvitjes

Pjesëmarrja dhe alarmet sipas muajve, fëmijët e ardhur nga qytete të tjera dhe mbështetja — një argument për donatorët dhe sponsorët se në çfarë kushtesh punon akademia.



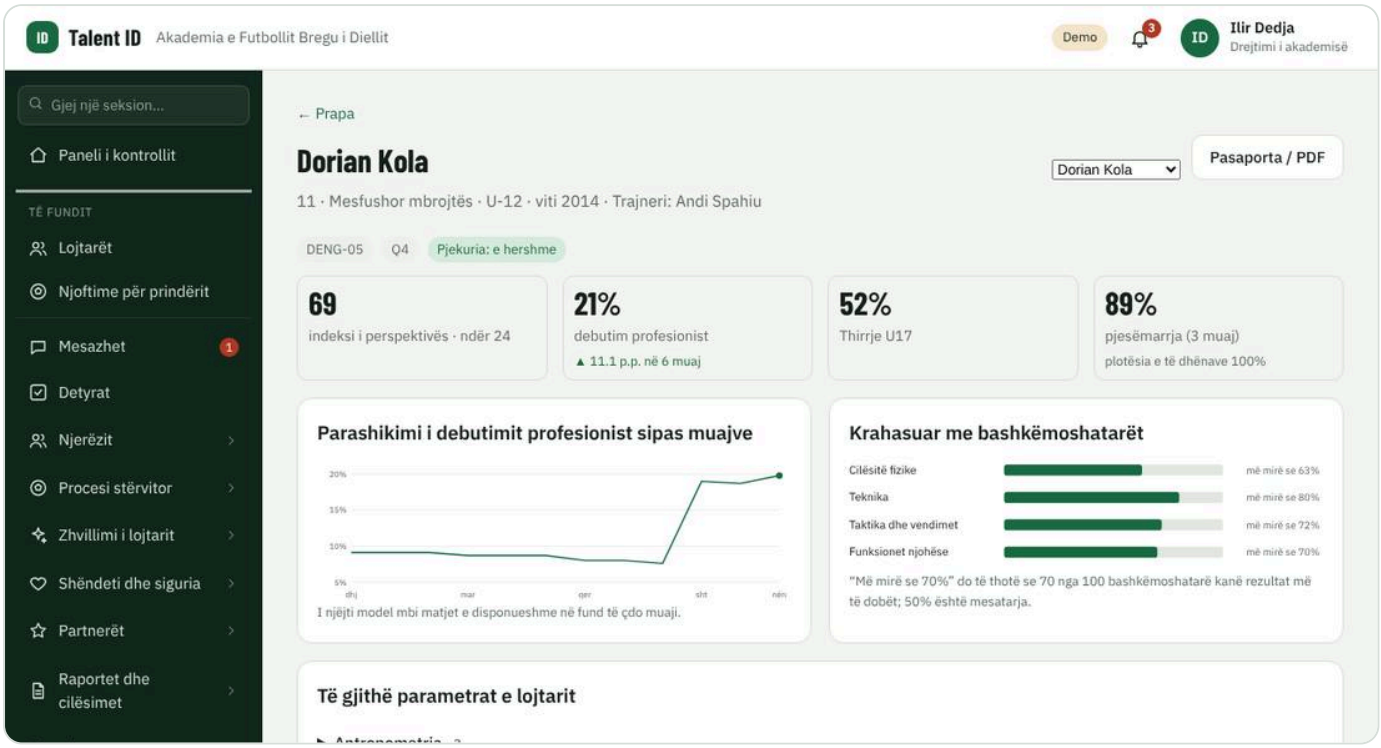
Kushtet e stërvitjes

4. Zhvillimi i lojtarit

Ky bllok e dallon Talent ID nga aplikacionet e zakonshme për klubet: këtu shihni jo vetëm rezultatet, por edhe si t'i lexoni duke marrë parasysh pjekurinë.

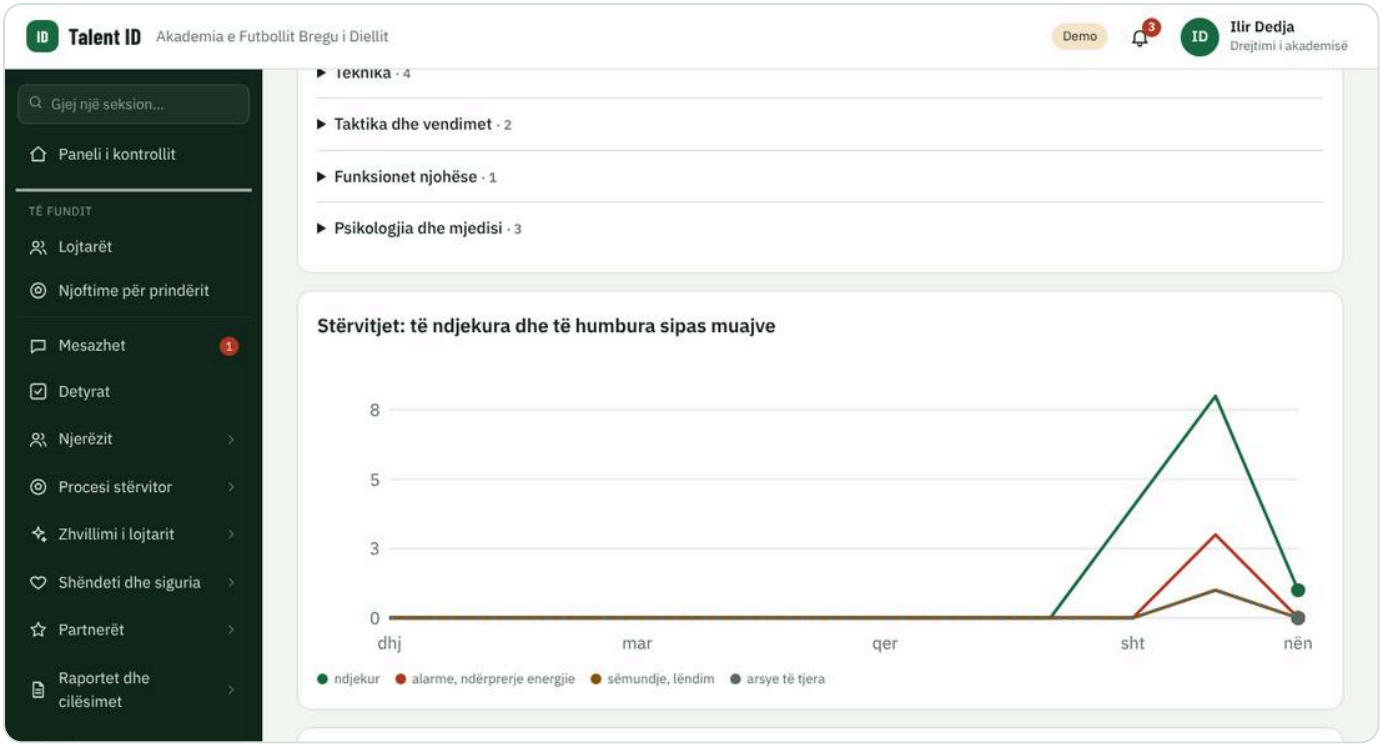
4.1. Kartela e lojtarit

Hapet duke klikuar mbi emrin në çdo listë.



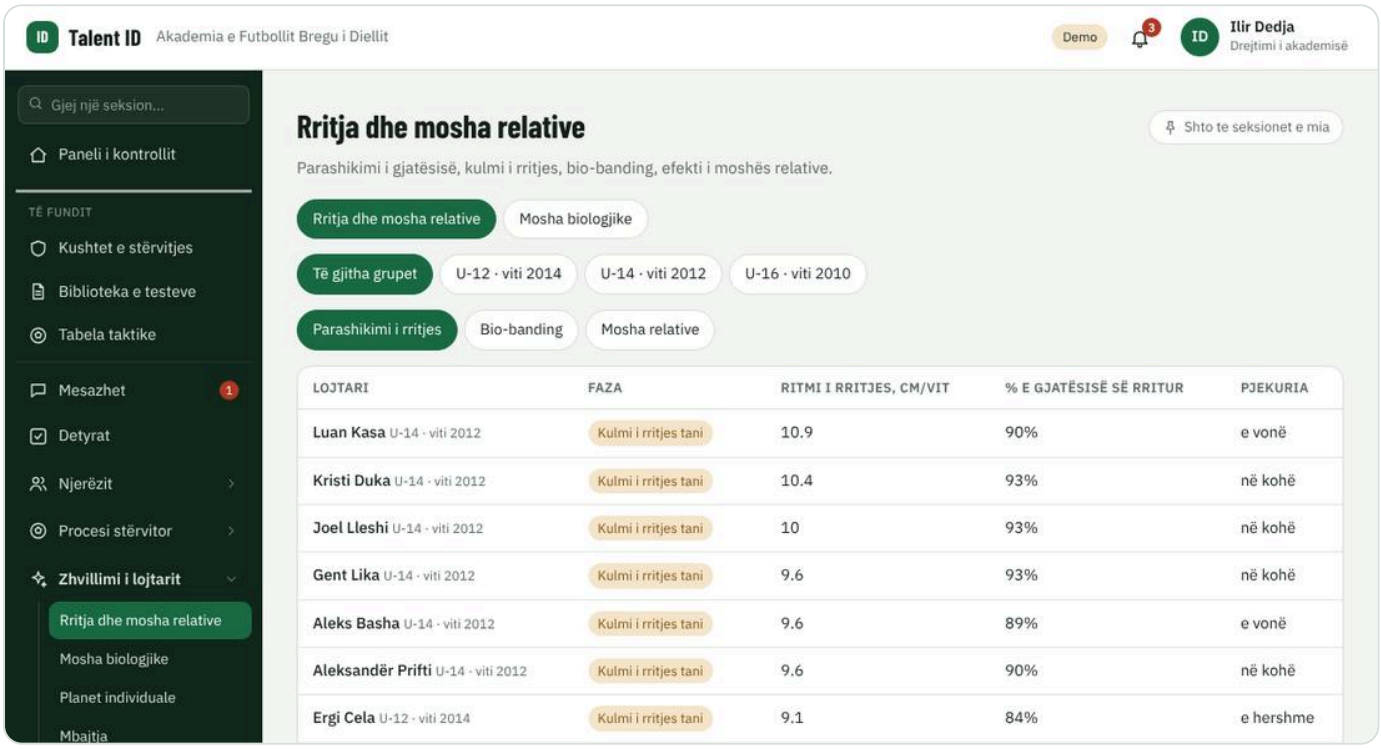
Kartela e lojtarit

- **Në krye:** numri, pozicioni, grupi, trajneri; shenjat e tremujorit të lindjes (Q1–Q4) dhe të ritmit të pjekurisë.
- **Treguesit:** indeksi i perspektivës, probabiliteti i debutimit profesionist dhe i ftesës në kombëtare, pjesëmarrja dhe plotësia e të dhënave.
- **"Parashikimi i debutimit profesionist sipas muajve"** tregon si ka ndryshuar parashikimi; **"Krahasuar me bashkëmoshatarët"**: fizik, teknikë, taktikë, aftësi njohëse ("më mirë se 70%" = më mirë se 70 nga 100 bashkëmoshatarë).
- **"Të gjithë parametrat e lojtarit":** antropometria, fiziku, teknika, taktika, psikologjia — vlera, ndryshimi në 3 muaj, vendi ndër bashkëmoshatarët dhe data e matjes. Shenja "mosha bio" tregon krahasimin me korrigjim për pjekurinë.
- **"Pasaporta / PDF"**: pasaporta e zhvillimit për prindërit ose për një transferim.



Kartela e lojtarit: testet dhe pjesëmarrja

4.2. Rritja dhe mosha relative

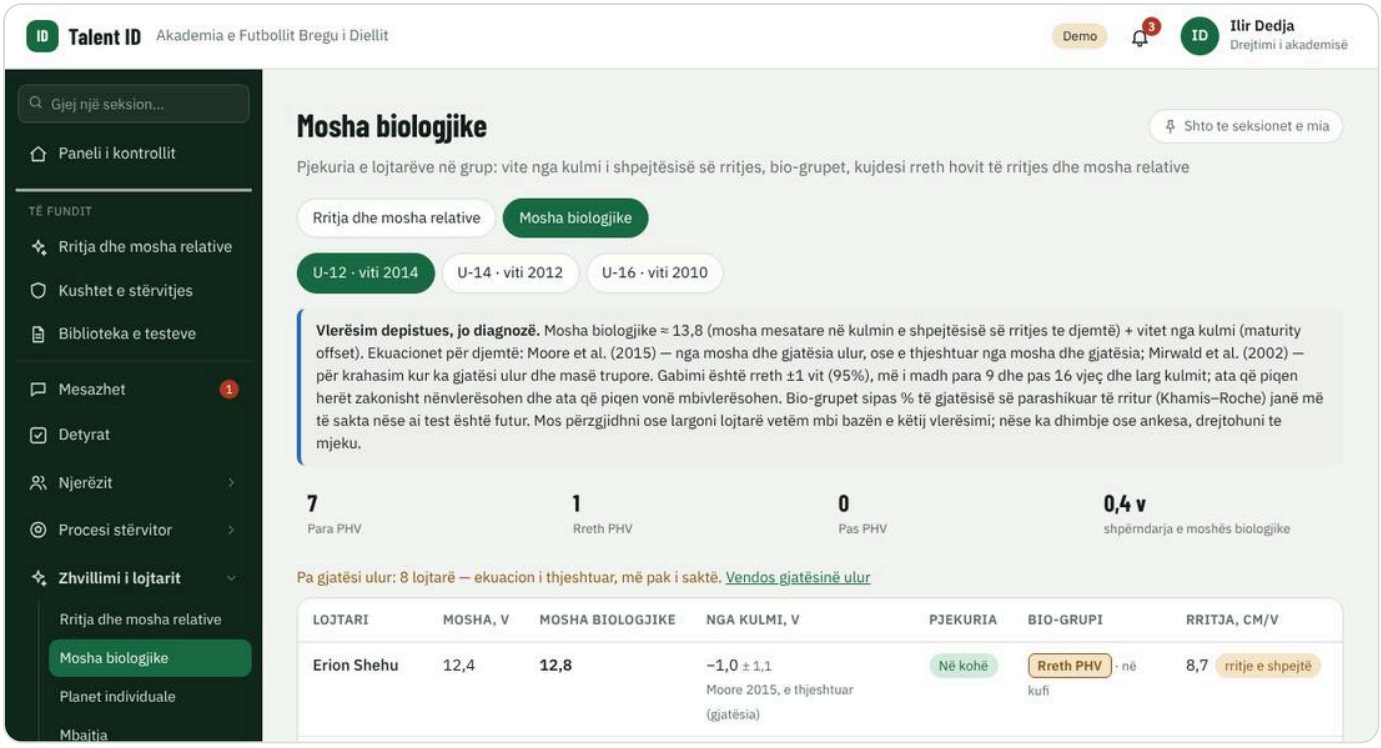


Ritja dhe mosha relative

- **“Parashikimi i rritjes”:** faza (para kulmit, kulmi i rritjes tani, pas kulmit), shpejtësia e rritjes në cm në vit, përqindja e gjatësisë së të rriturit dhe ritmi i pjekurisë (i hershëm, normal, i vonë).
- **“Bio-banding”:** grupet A–D sipas përqindjes së gjatësisë së të rriturit — për turne dhe ushtrime mes fëmijëve të së njëjtës moshë biologjike.
- **“Mosha relative”:** shpërndarja e lojtarëve sipas tremujorit të lindjes; një mbizotërim i janar–marsit është sinjal se akademia po i lë jashtë të lindurit më vonë.

4.3. Mosha biologjike

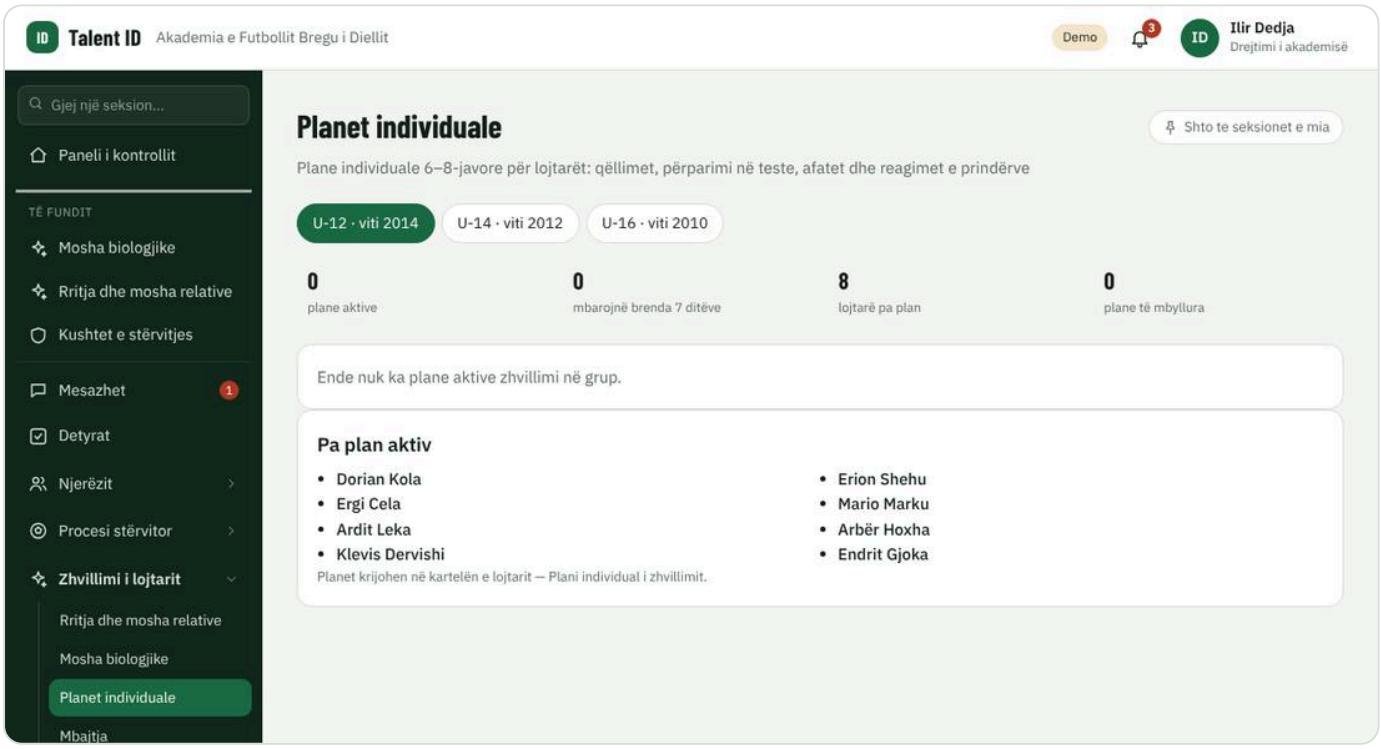
Pjekuria e lojtarëve të grupit: vite para ose pas kulmit të rritjes, biogrupet dhe paralajmërime për kujdes gjatë kulmit. Për llogaritjen nevojiten gjatësia, pesha dhe data e lindjes; gjatësia e prindërve e saktëson parashikimin.



Mosha biologjike

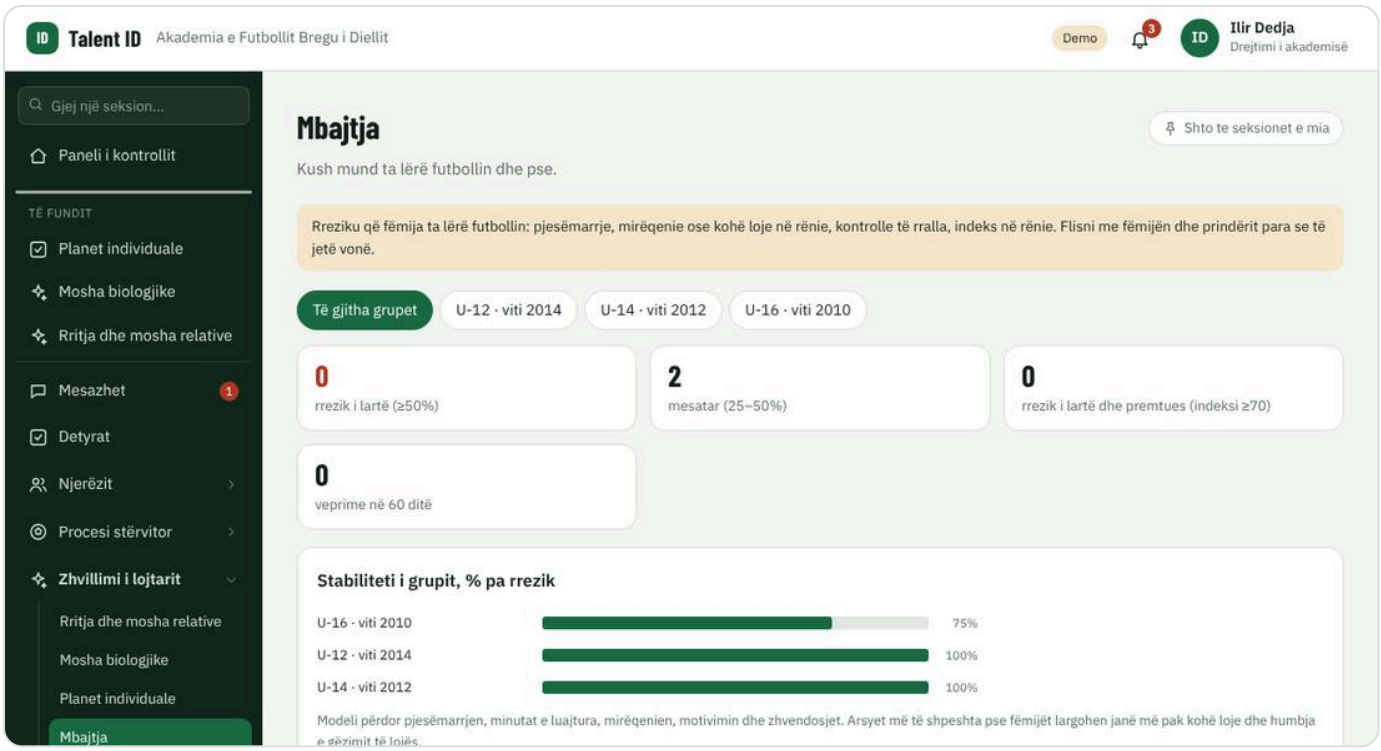
4.4. Planet individuale

Planet e lojtarëve për 6–8 javë: objektivat, përparimi sipas testeve, afatet dhe komentet e prindërve.



Planet individuale

4.5. Mbajtja

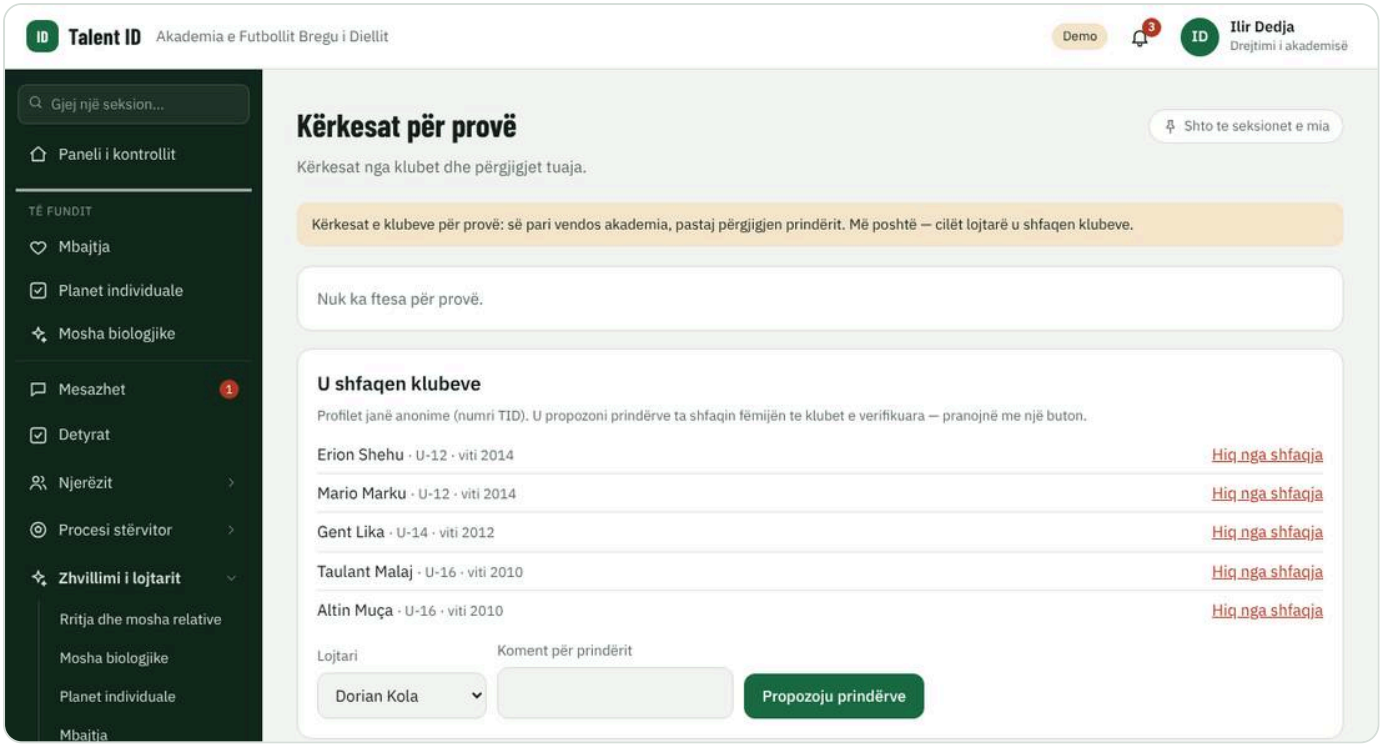


Mbajtja

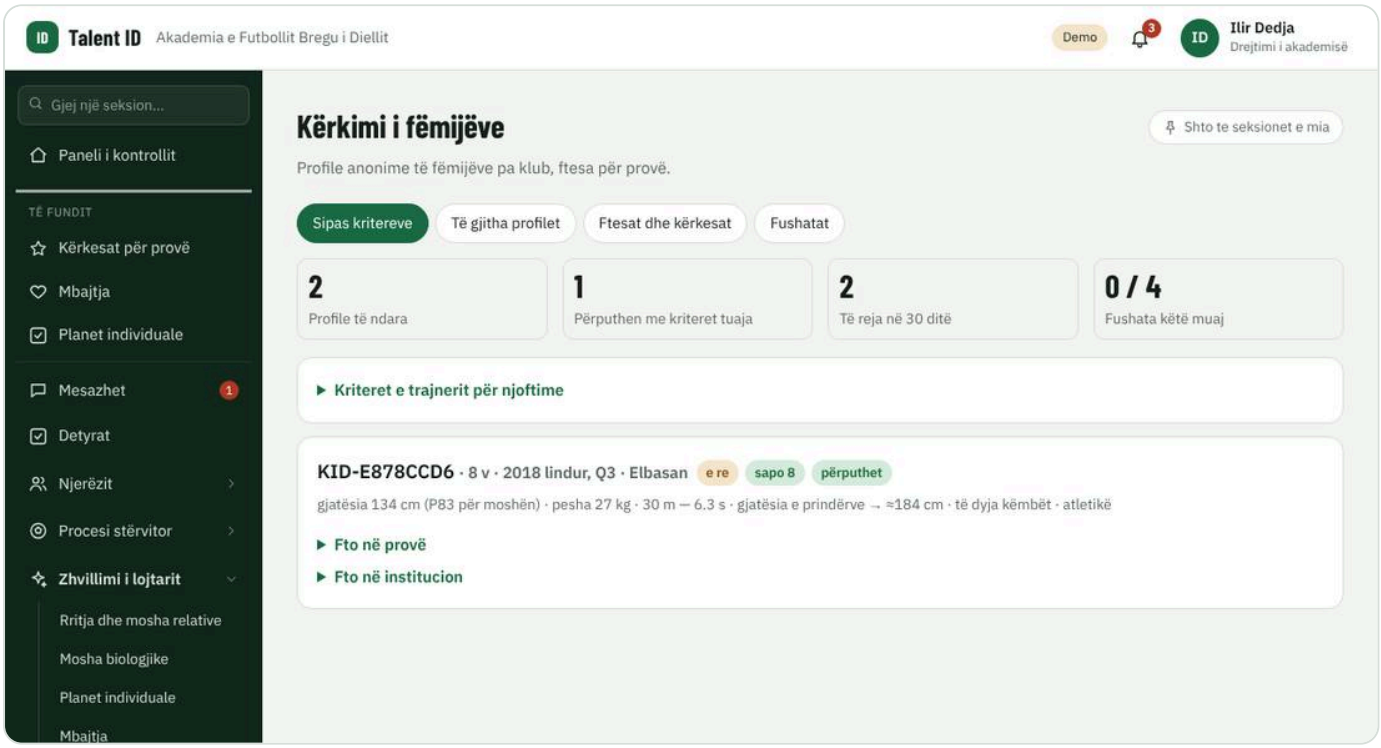
- Modeli merr parasysh pjesëmarrjen, minutat e lojës, mirëqenien, motivimin dhe zhvendosjet.
- Kartat në krye: sa fëmijë kanë rrezik të lartë (≥50%) dhe të mesëm (25–50%), sa prej tyre janë perspektivë dhe sa veprime janë ndërmarrë në 60 ditë.
- Në tabelë, për çdo fëmijë: rreziku, arsyeja dhe butonat e veprimit **“Bisedë”**, **“Plan indiv.”**, **“Gjithçka mirë”**. Veprimi i regjistruar llogaritet te numëruesi.

4.6. Kërkesat për provë dhe kërkimi i fëmijëve

- **“Kërkesat për provë”**: kërkesat e klubeve profesioniste për lojtarët tuaj dhe përgjigjet tuaja.
- **“Kërkimi i fëmijëve”**: profile anonime të fëmijëve pa klub (viti dhe tremujori i lindjes, qyteti, gjatësia, 30 m, parashikimi i gjatësisë) dhe ftesa për provë. Me paketën “Elite” merrni njoftime për profile të reja sipas kritereve tuaja.



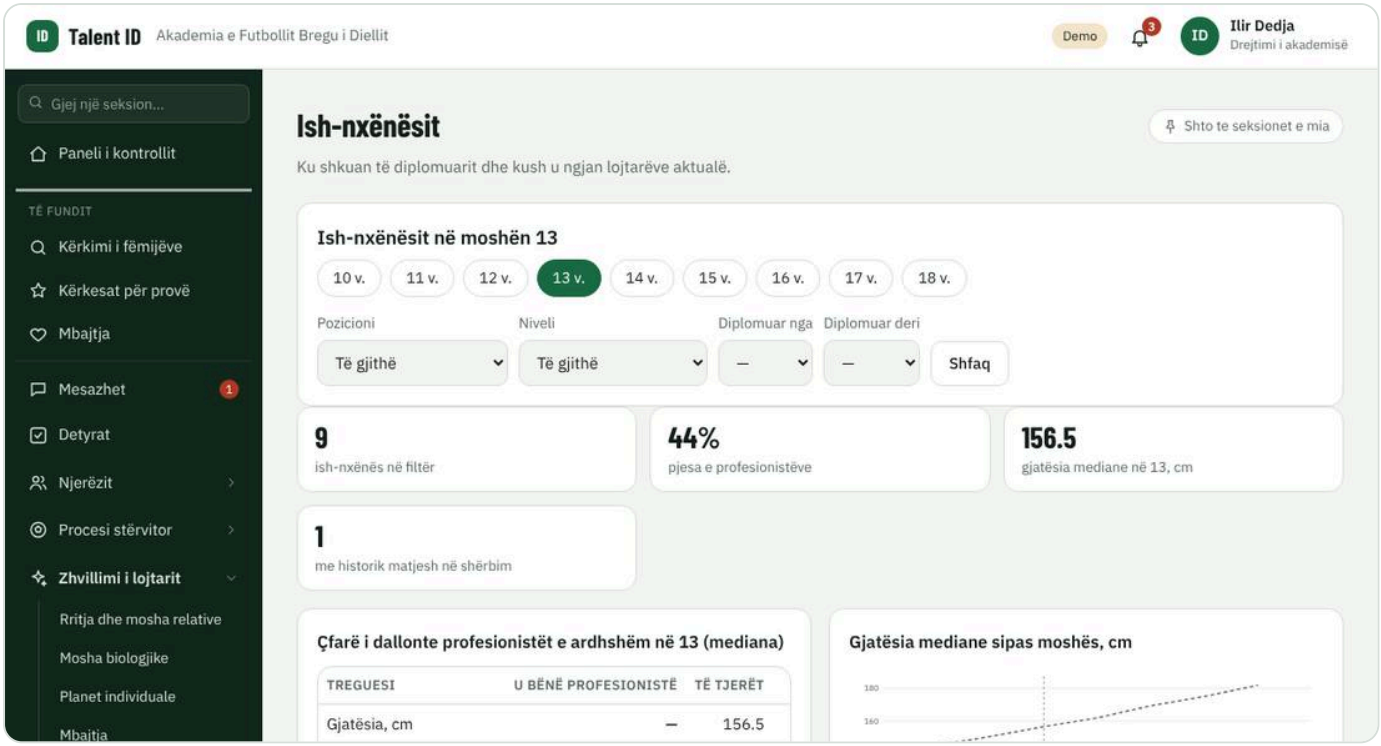
Kërkesat për provë



Kërkimi i fëmijëve

4.7. Ish-nxënësit

Ku kanë shkuar ish-nxënësit dhe cilët prej tyre u ngjajnë lojtarëve të sotëm (“Profile të ngjashme”). Profili i ish-nxënësit në momentin e largimit ndihmon të kuptohet rrugën e kujt po ndjek një lojtar më i ri.

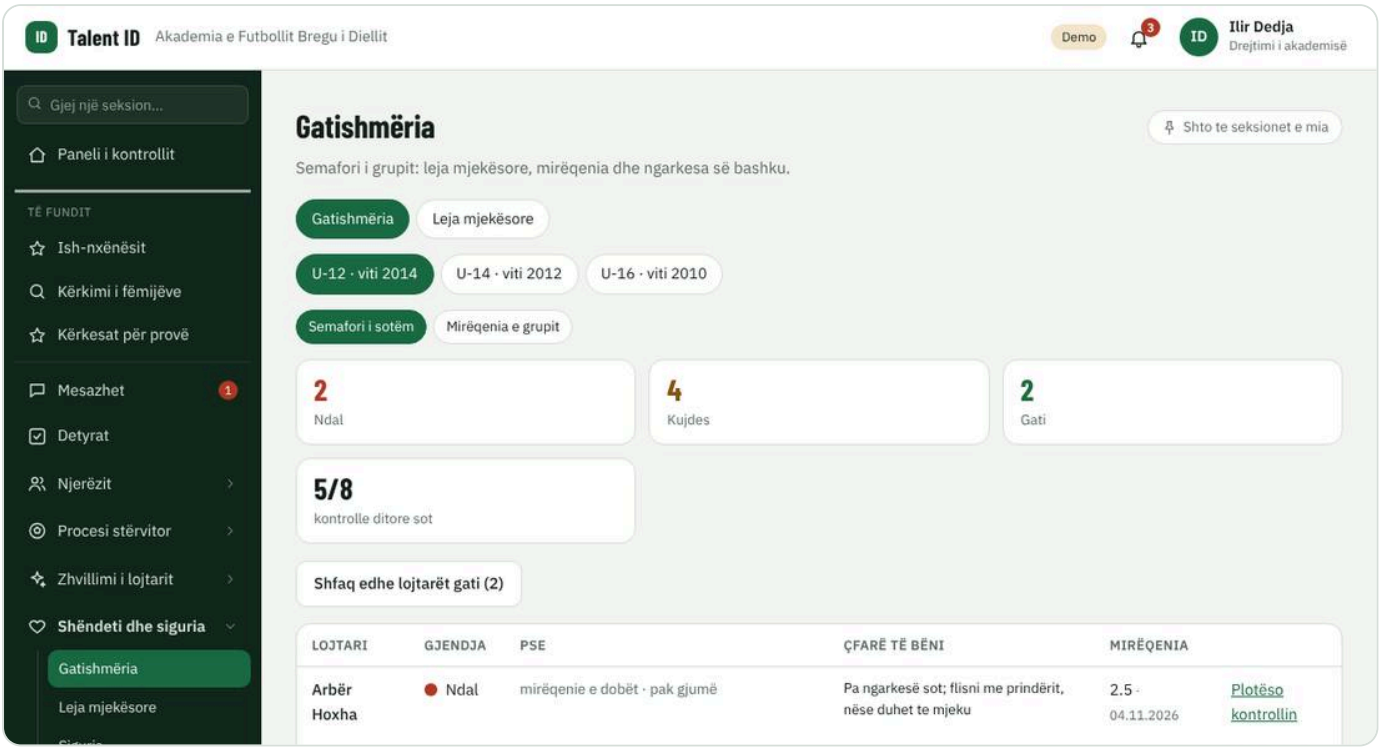


Ish-nxënësit

5. Shëndeti dhe siguria

5.1. Gatishmëria

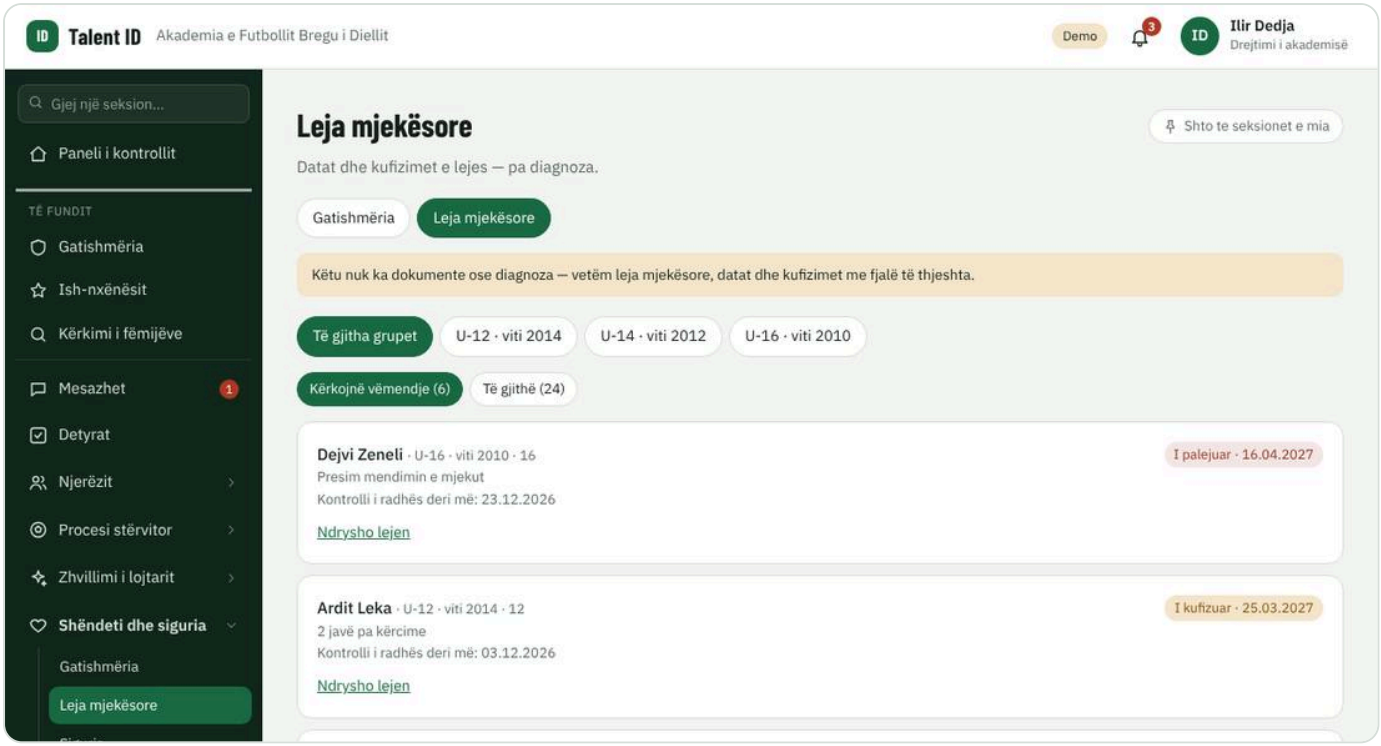
Semafori i grupit para stërvitjes: leja mjekësore, check-in-i i mirëqenies dhe ngarkesa së bashku. E gjelbër — luan pa kufizime, e verdhë — ulni ngarkesën, e kuqe — nuk lejohet.



Gatishmëria

5.2. Leja mjekësore

Afatet e lejes dhe kufizimet për çdo lojtar — pa diagnoza. Mjeku vendos datën dhe kufizimet me fjalë të thjeshta (p.sh. “pa kërcime deri më 30.11”). Kur afati afrohet, statusi bëhet “Kontrolli afron”; lejet e skaduara shfaqen te “Paneli i kontrollit”.

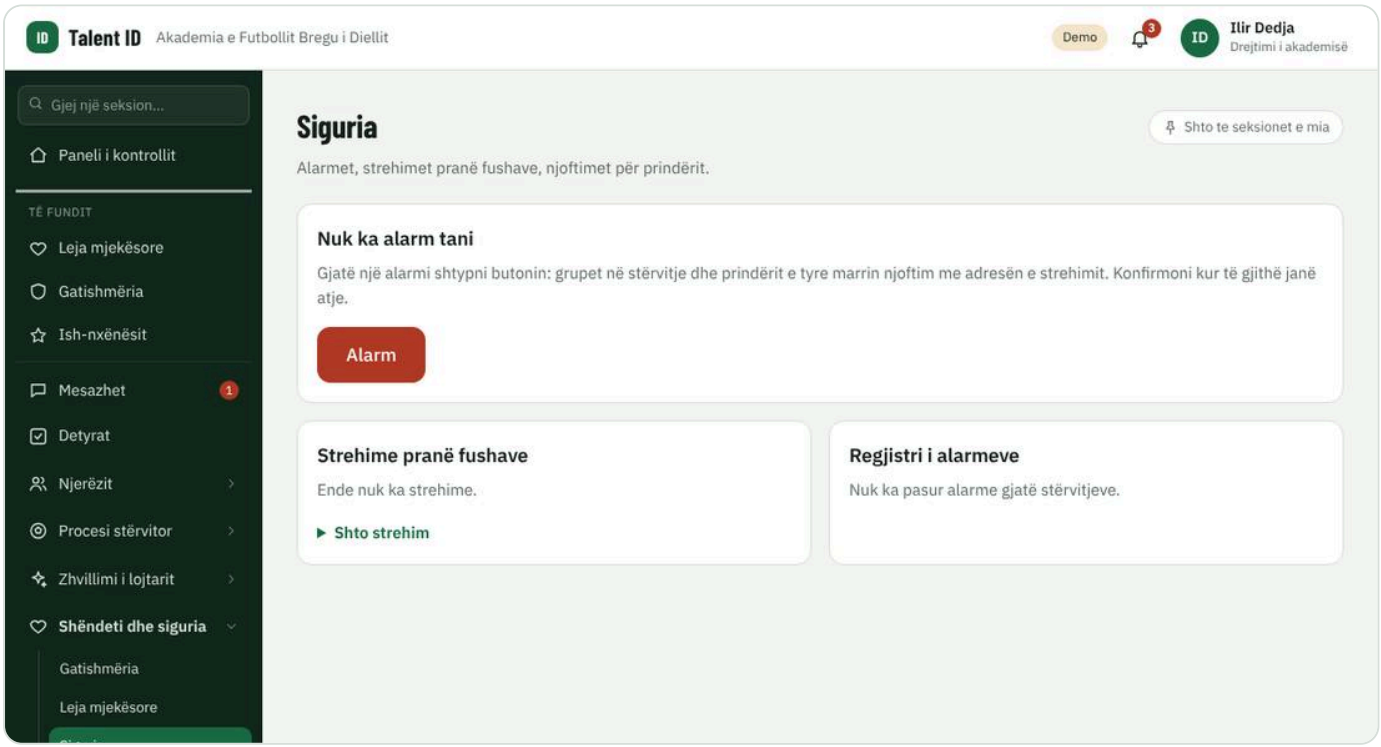


Leja mjekësore

5.3. Siguria

Alarmet, strehimet pranë fushave dhe njoftimet për prindërit.

1. Te “Strehime pranë fushave”, me “Shto strehim” caktoni strehimin më të afërt për çdo fushë.
2. Në rast emergjence, trajneri ose drejtimi shtyp “Alarm” — prindërit marrin një njoftim se ku janë fëmijët.
3. Seancat e anuluara për shkak të alarmit llogariten te “Kushtet e stërvitjes” dhe në kartelën e lojtarit si arsye më vete mungese (“alarme, ndërprerje energjie”).

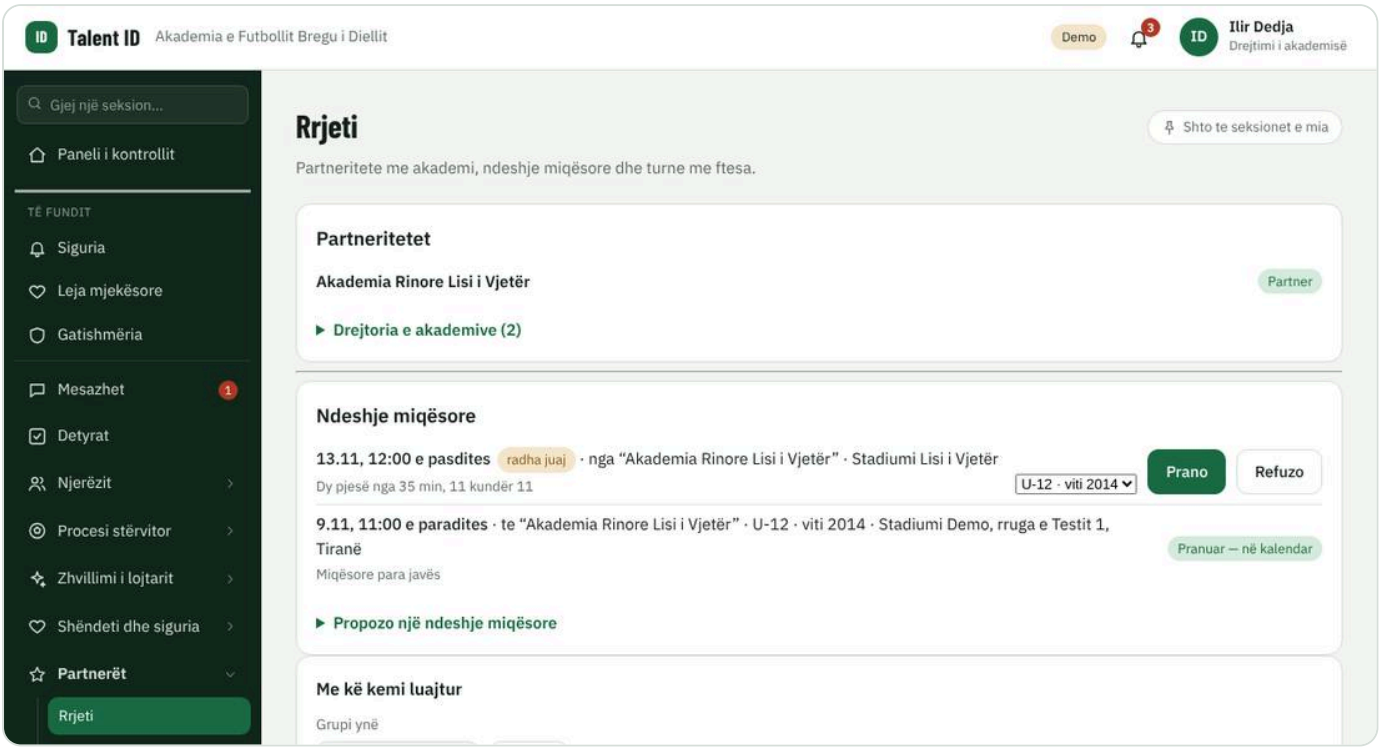


Siguria

6. Partnerët

6.1. Rrjeti

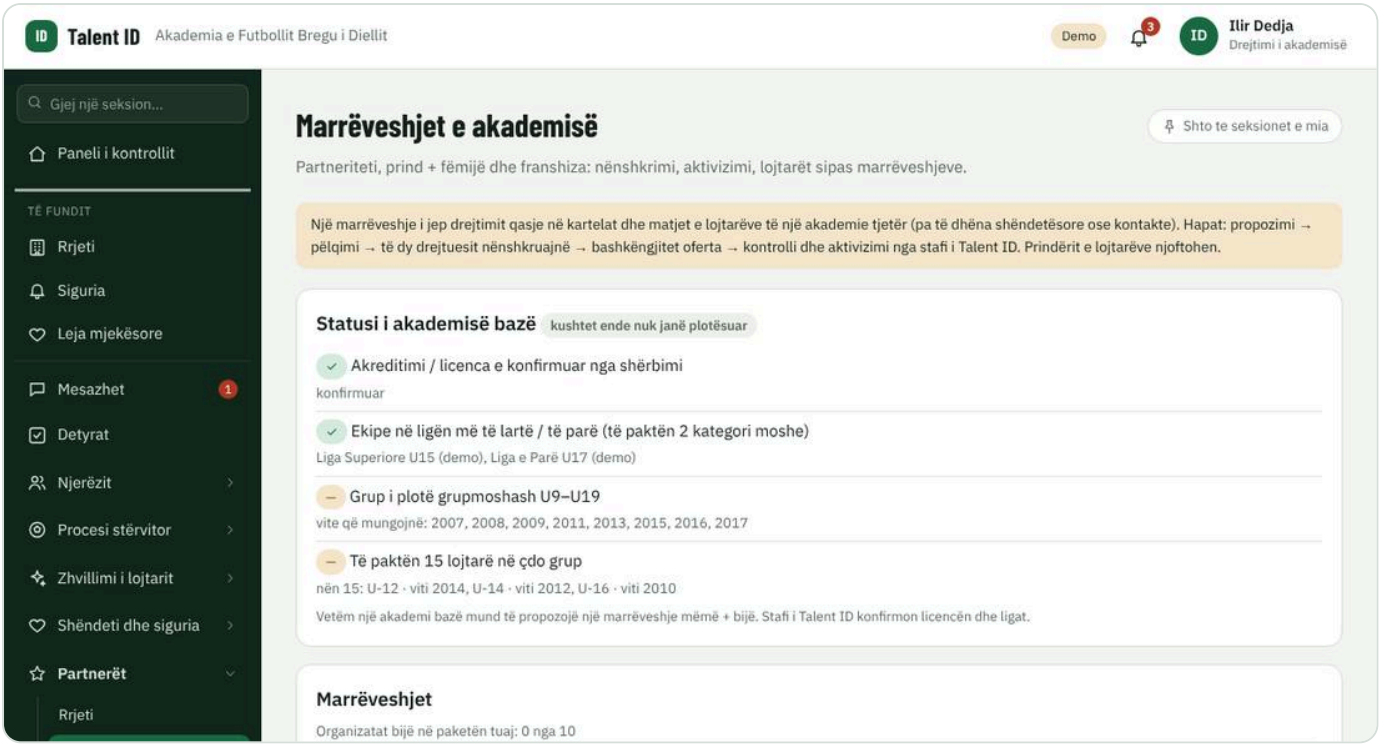
Partneritete me akademi të tjera, ndeshje miqësore dhe turne me ftesë. Propozoni një miqësore — akademia partnere e konfirmon ose propozon një orë tjetër, dhe ndeshja shfaqet në orarin e të dy grupeve.



Rrjeti

6.2. Marrëveshjet e akademisë

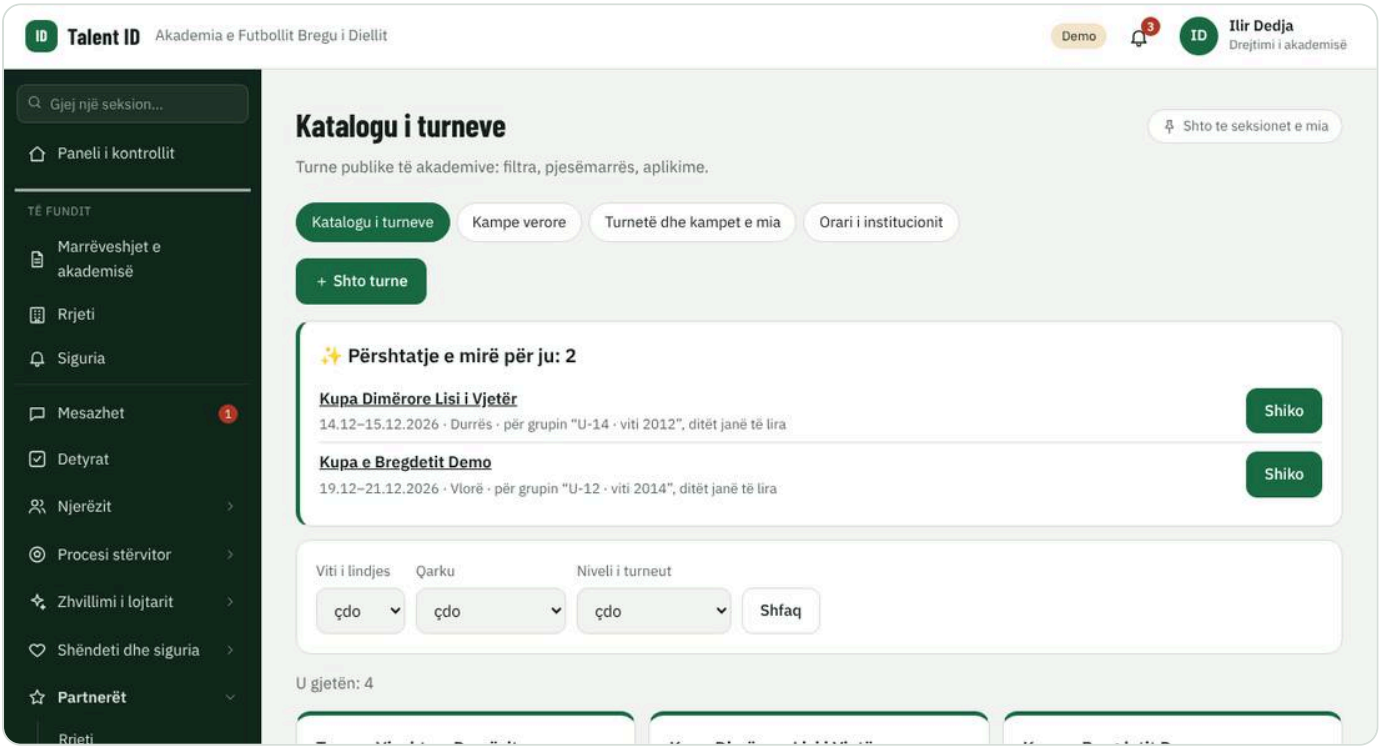
Tre formate: partneritet, organizatë mëmë + bijë, franshizë. Marrëveshja nënshkruhet dhe aktivizohet në shërbim; shihni cilët lojtarë janë transferuar sipas marrëveshjes. Organizatat bija: “Akademi” — deri në 2, “Elite” — deri në 10.



Marrëveshjet

6.3. Katalogu i turneve

Katalogu i turneve dhe i kampeve verore, turnetë e vetë akademisë, regjistrimet dhe kalendari. Dukshmëria varet nga paketa: rajoni juaj, i gjithë vendi ose të gjitha vendet.



Katalogu i turneve

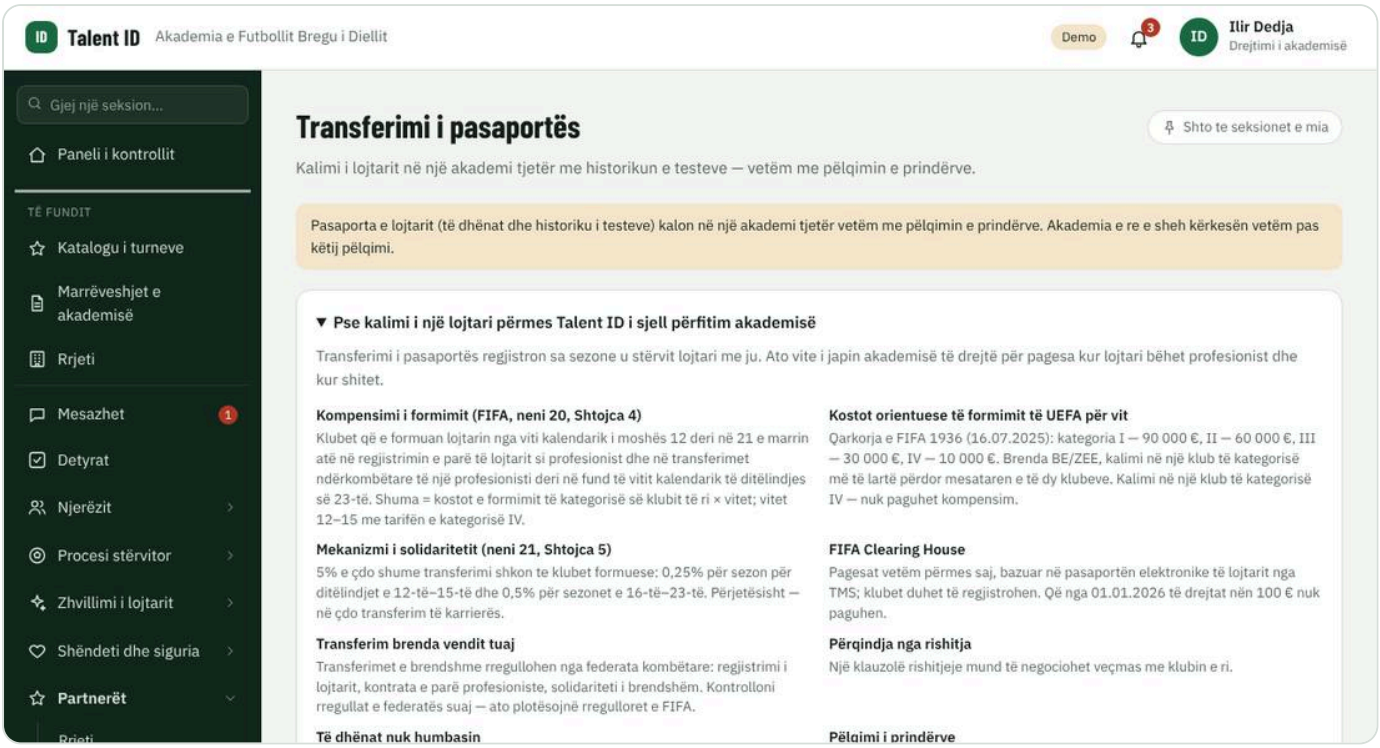
6.4. Transferimi i pasaportës

Kalimi i lojtarit në një akademi tjetër së bashku me historikun e testeve — vetëm me pëlqimin e prindërve.

1. Akademia juaj propozon transferimin e pasaportës së zhvillimit në akademinë e re.

2. Prindërit marrin kërkesën dhe japin pëlqimin në llogarinë e tyre.
3. Vetëm pas kësaj akademia e re e sheh kërkesën dhe merr të dhënat dhe historikun e testeve.

Transferimi regjistron sa sezone është stërvitur lojtari te ju: pikërisht këto vite i japin akademisë të drejtën e kompensimit të formimit kur lojtari të bëhet profesionist (seksioni 8.3).

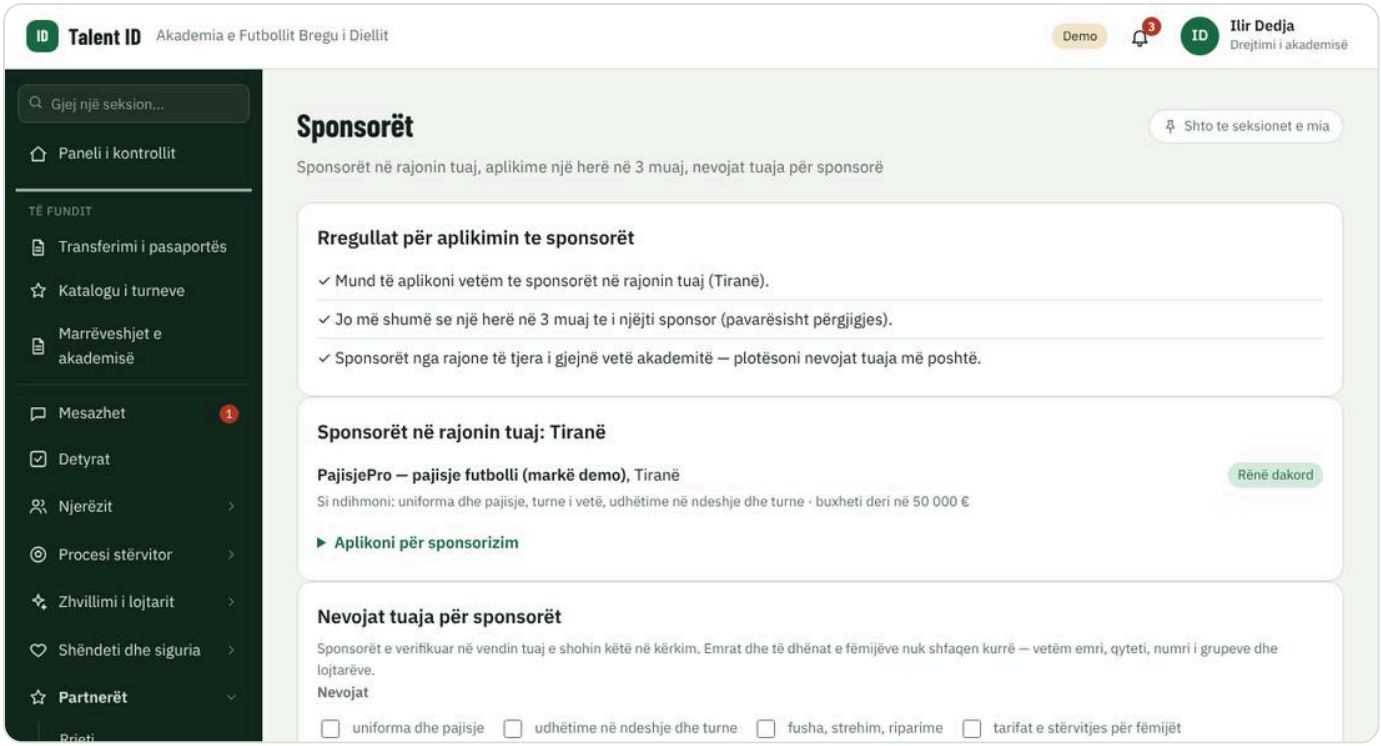


Transferimi i pasaportës

6.5. Sponsorët

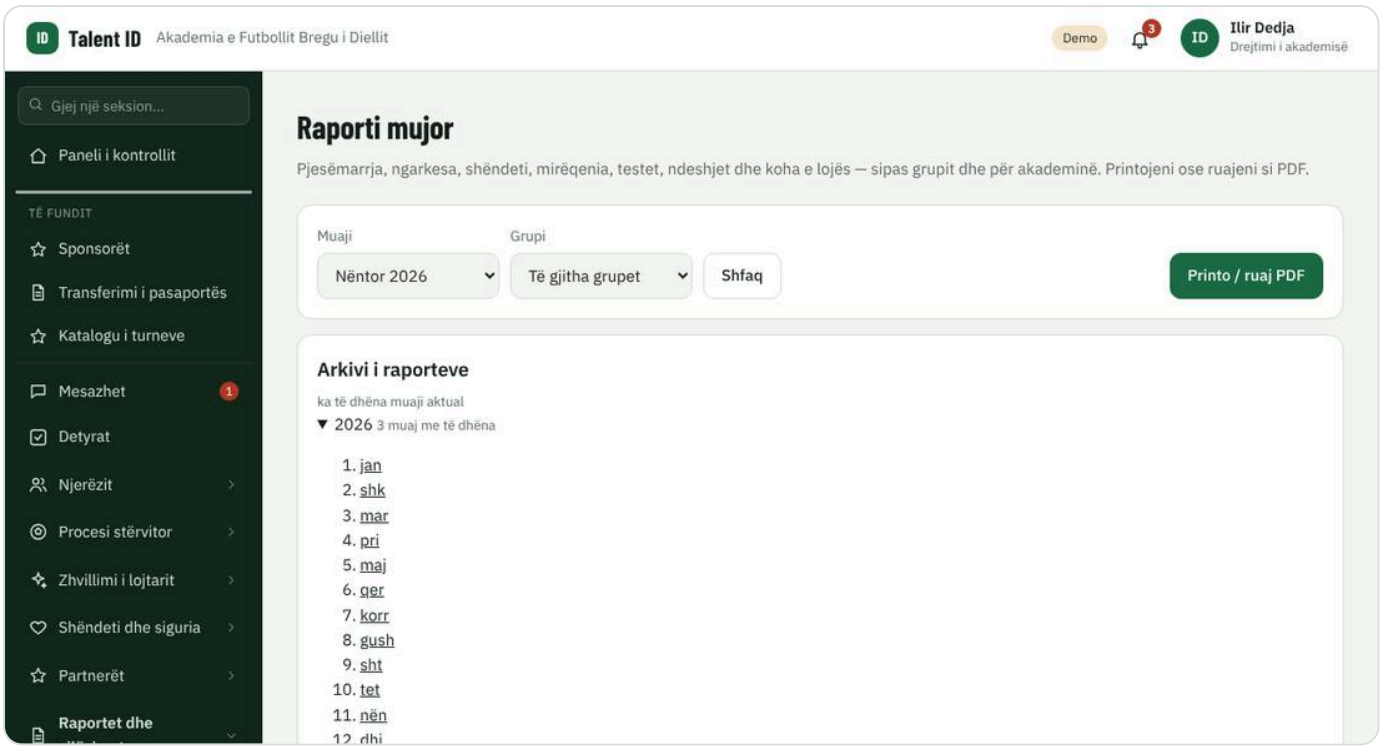
Sponsorët e rajonit tuaj shohin nevojat e akademisë dhe dërgojnë oferta.

1. Tregoni nevojat: uniforma, udhëtime, infrastrukturë, kuota, shërbim mjekësor, turne, ushqim, futboll për vajza.
2. Dërgoni kërkesë te një sponsor — te i njëjti sponsor jo më shpesh se një herë në 3 muaj, pavarësisht nga përgjigjja.
3. Përgjigjet dhe ofertat e sponsorëve — po këtu.


Talent ID
Akademia e Futbollit Bregu i Diellit
Demo
3
ID
Ilir Dedja
Drejtimi i akademisë
Gjej një seksion...
Paneli i kontrollit
TË FUNDIT
Transferimi i pasaportës
Katalogu i turneve
Marrëveshjet e akademisë
Mesazhet
1
Detyrat
Njerëzit
Procesi stërvitor
Zhvillimi i lojtarit
Shëndeti dhe siguria
Partnerët
Sponsorët
Shto te seksionet e mia
Sponsorët në rajonin tuaj, aplikime një herë në 3 muaj, nevojat tuaja për sponsorë
Rregullat për aplikimin te sponsorët
✓ Mund të aplikoni vetëm te sponsorët në rajonin tuaj (Tiranë).
✓ Jo më shumë se një herë në 3 muaj te i njëjti sponsor (pavarësisht përgjigjes).
✓ Sponsorët nga rajone të tjera i gjejnë vetë akademitë — plotësoni nevojat tuaja më poshtë.
Sponsorët në rajonin tuaj: Tiranë
PajisjePro — pajisje futbolli (markë demo), Tiranë
Rënë dakord
Si ndihmoni: uniforma dhe pajisje, turne i vetë, udhëtime në ndeshje dhe turne · buxheti deri në 50 000 €
Aplikoni për sponsorizim
Nevojat tuaja për sponsorët
Sponsorët e verifikuar në vendin tuaj e shohin këtë në kërkim. Emrat dhe të dhënat e fëmijëve nuk shfaqen kurrë — vetëm emri, qyteti, numri i grupeve dhe lojtarëve.
Nevojat
uniforma dhe pajisje
udhëtime në ndeshje dhe turne
fusha, strehim, riparime
tarifat e stërvitjes për fëmijët
Sponsorët

7. Raportet dhe cilësimet

7.1. Raporti mujor



Raporti mujor

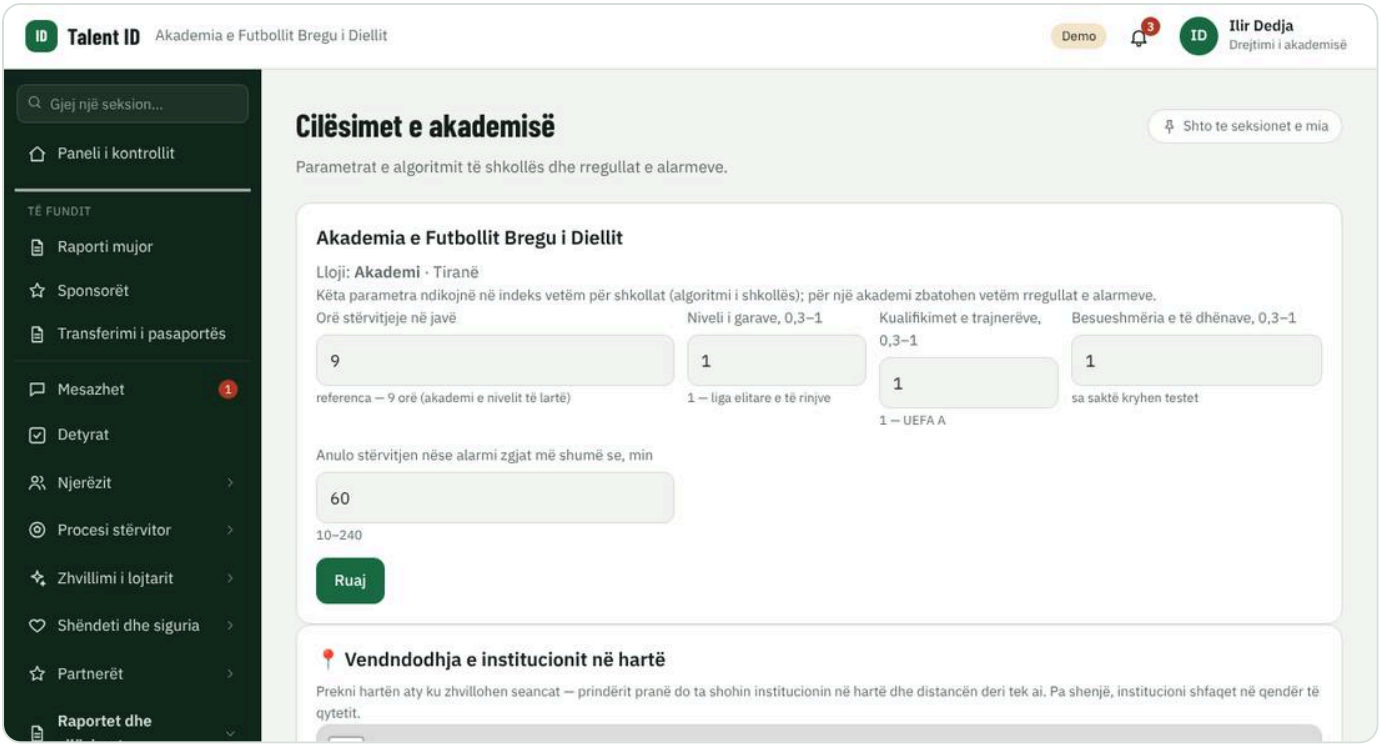
1. Zgjidhni muajin dhe grupin (ose “Të gjitha grupet”) dhe shtypni “Shfaq”.
2. **“Arkivi i raporteve”** shënon muajt me të dhëna; muaji aktual shfaqet me gjendjen e sotme.
3. **“Përmbledhje sipas grupit”:** lojtarët, pjesëmarrja, ngarkesa (sRPE për lojtar në javë), tejkalimet e ACWR > 1,3, sëmundjet dhe lëndimet, check-in-et, testet (më mirë / më keq), ndeshjet (F–B–H) dhe mediana e kohës së lojës.
4. “Printo / ruaj PDF” ose “Shkarko CSV” — për themeluesit, bordin ose sponsorët.

7.2. Paketa dhe abonimi

Paketa aktuale, përdorimi i limiteve (lojtarë, trajnerë), pagesat dhe ndryshimi i paketës. 30 ditët e para janë periudhë prove me të gjitha mundësitë e “Elite”; kur kaloni në një paketë më të vogël, të dhënat ruhen.

7.3. Cilësimet e akademisë

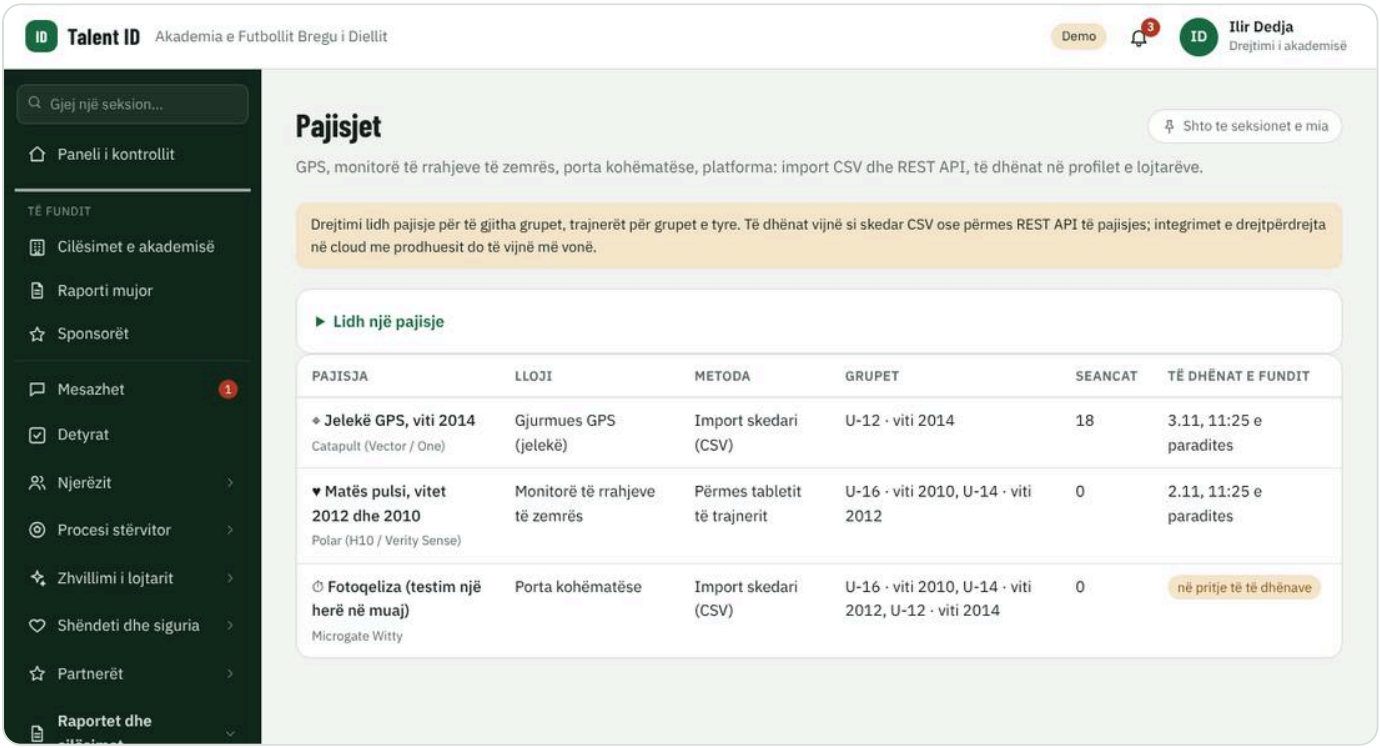
- **Parametrat e institucionit:** “Orë stërvitjeje në javë”, “Niveli i garave”, “Kualifikimet e trajnerëve”, “Besueshmëria e të dhënave”. Ata ndikojnë në indeks vetëm për shkollat (algoritmi i shkollës).
- **Rregullat e alarmeve:** “Anulo stërvitjen nëse alarmi zgjat më shumë se, min” (10–240 min).
- **“Vendndodhja e institucionit në hartë”:** prekni hartën aty ku zhvillohen seancat — prindërit aty pranë do ta shohin akademinë dhe distancën deri te ajo.



Cilësimet e akademisë

7.4. Pajisjet

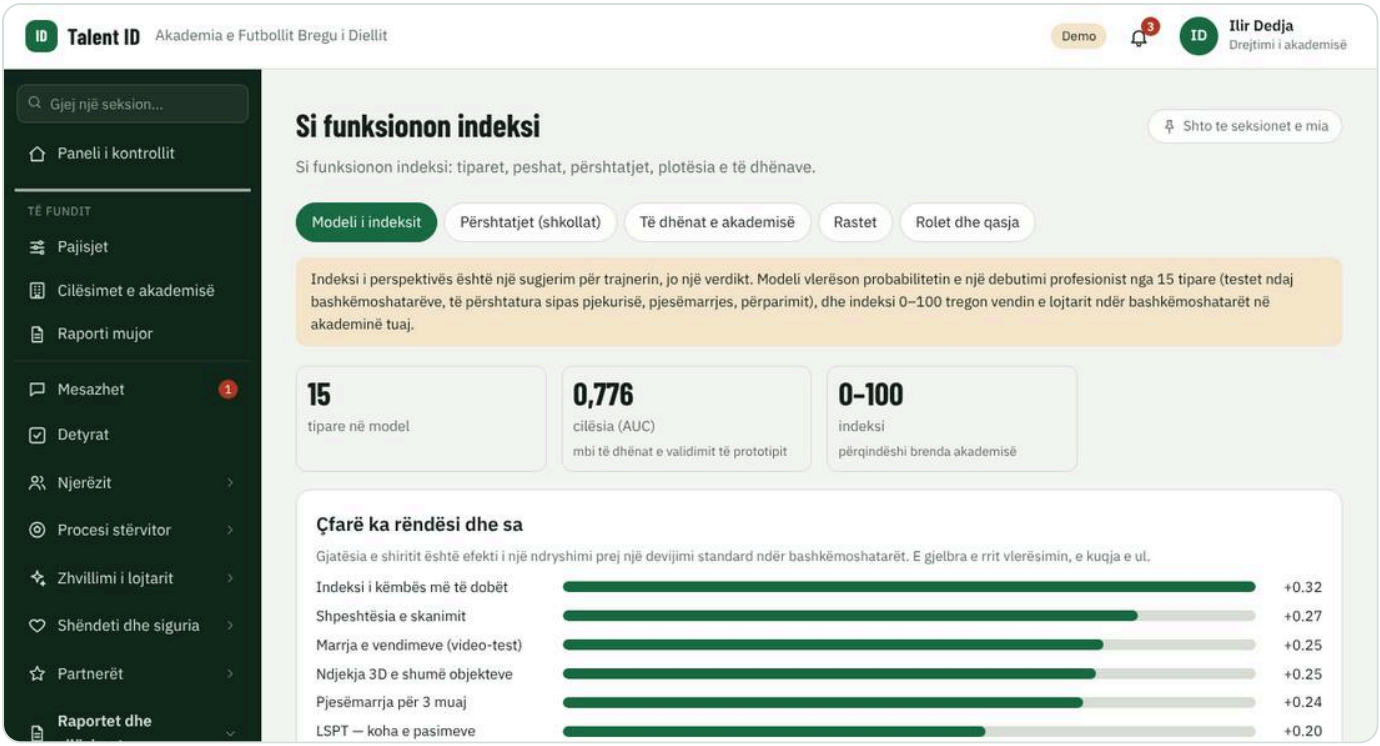
GPS, monitorë të rrahjeve të zemrës, fotoqeliza, platforma: import CSV ose REST API; të dhënat kalojnë në profilet e lojtarëve.



Pajisjet

7.5. Si funksionon indeksi

Përshkrim i hapur i indeksit të perspektivës: cilat tregues merren parasysh, peshat e tyre, korrigjimet për pjekurinë dhe moshën relative, plotësia e të dhënave. Tregojuani këtë seksion trajnerëve dhe prindërve kur pyesin “pse ky indeks?”.

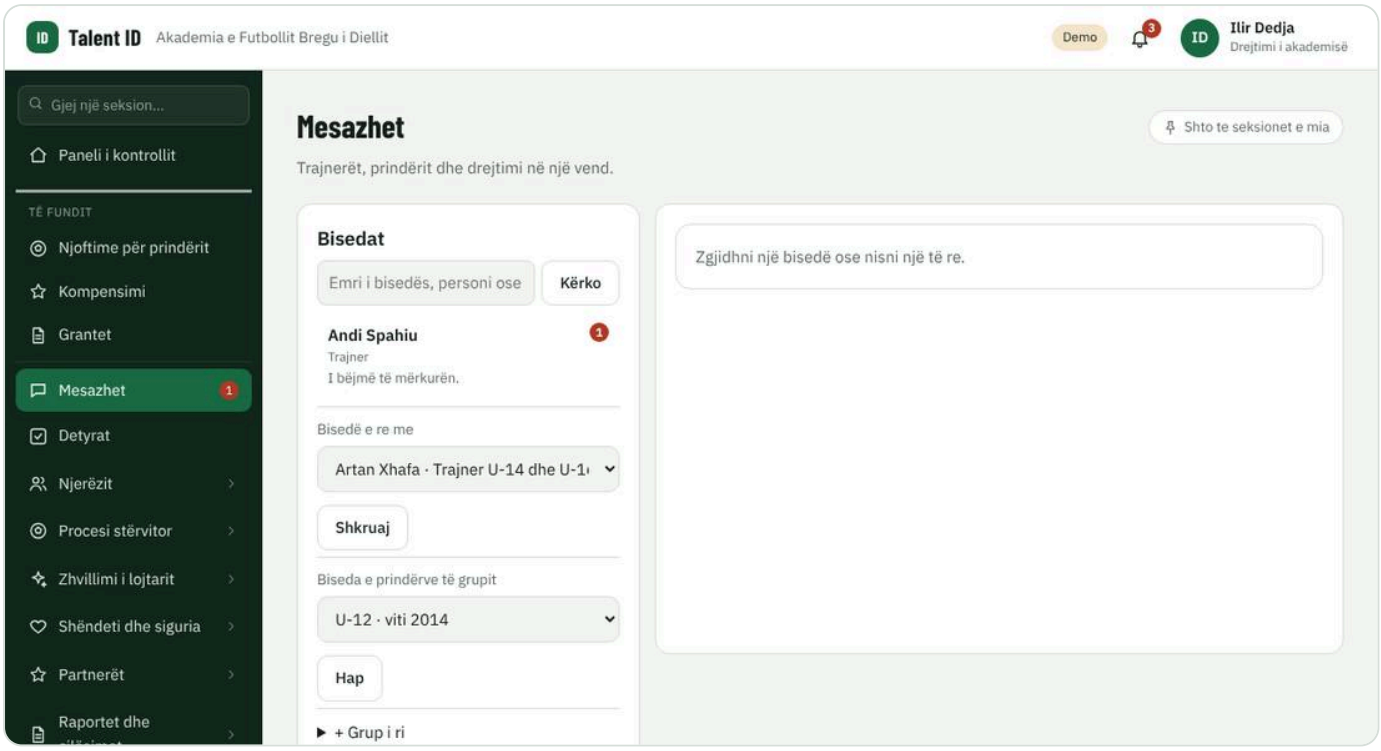


Si funksionon indeksi

8. Mjetet, mesazhet dhe detyrat

8.1. Mesazhet

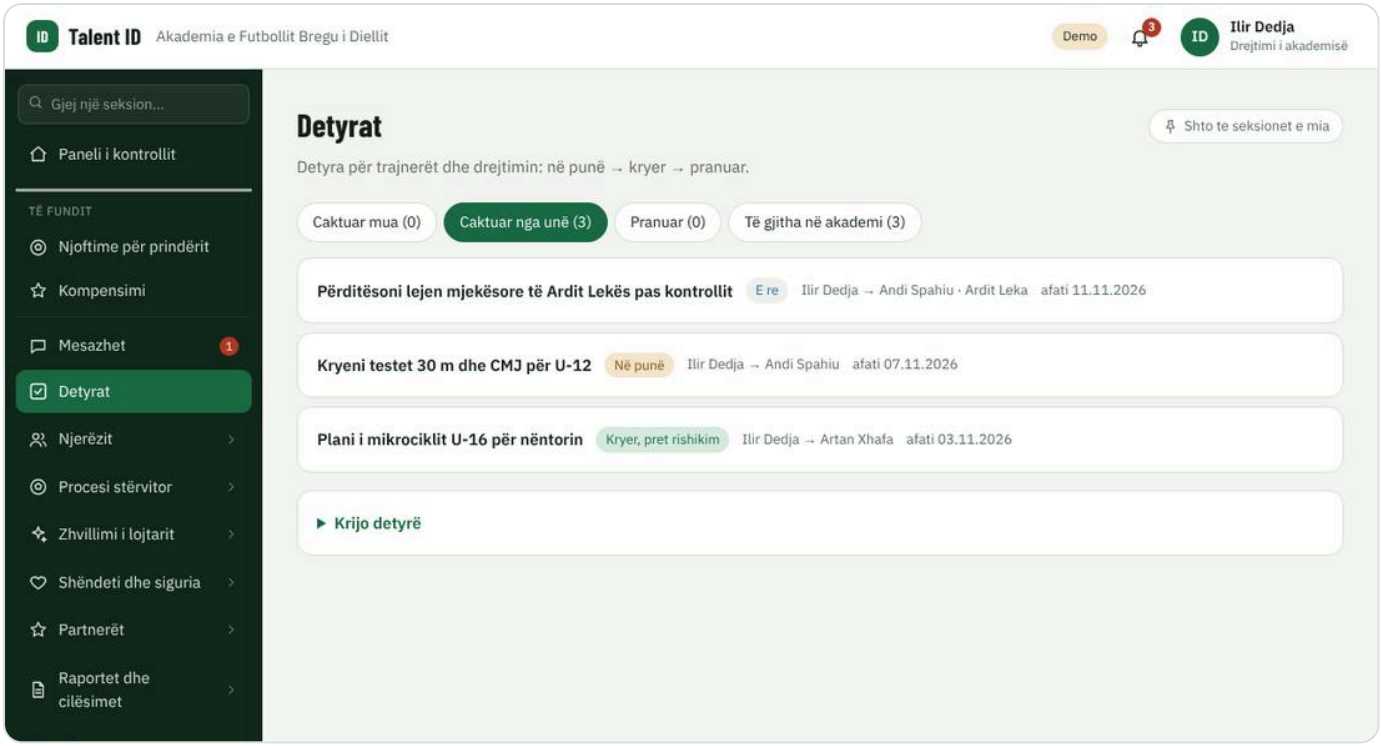
Komunikimi mes drejtimit, trajnerëve dhe prindërve brenda akademisë: bisedat ruhen edhe kur ndryshon trajneri.



Mesazhet

8.2. Detyrat

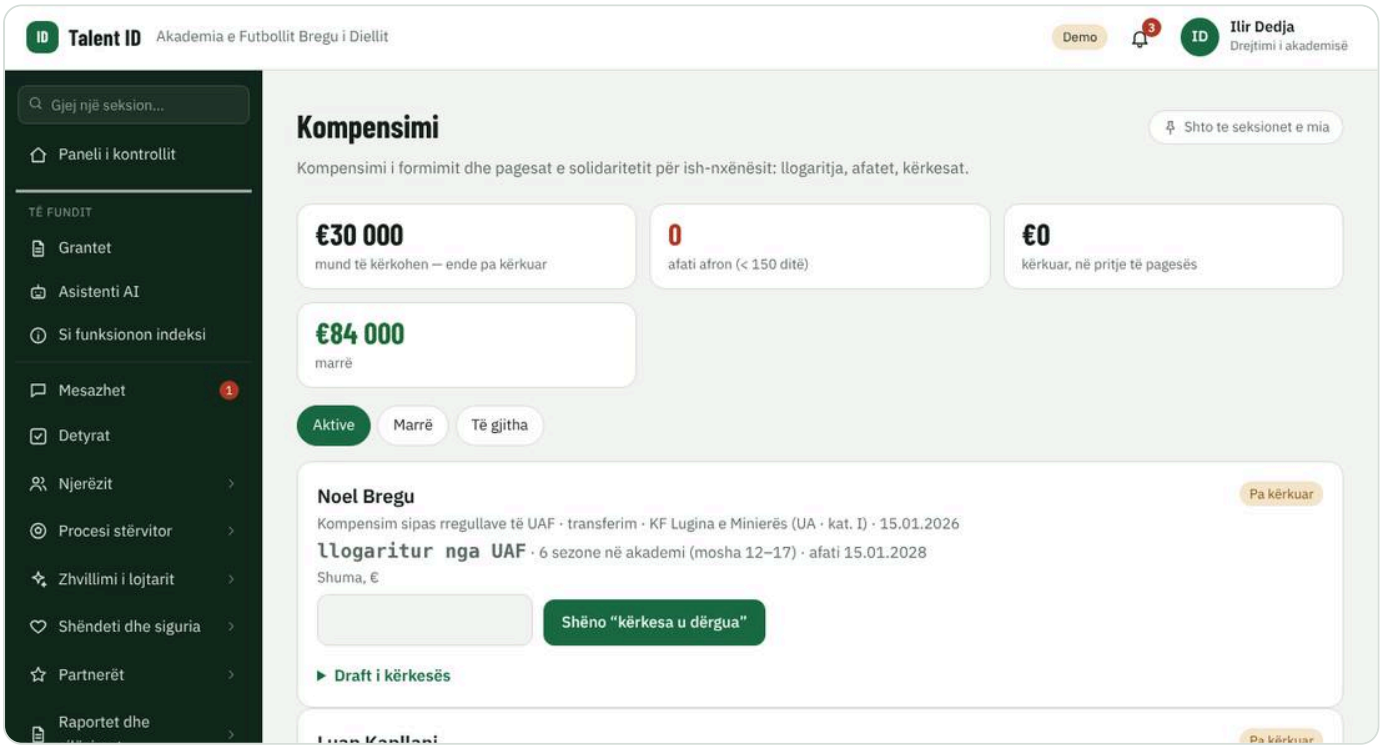
Detyra për trajnerët dhe drejtimin sipas skemës “në punë → kryer → pranuar”: ju caktoni detyrën dhe afatin, zbatuesi e shënon “kryer”, ju e pranoni.



Detyrat

8.3. Kompensimi

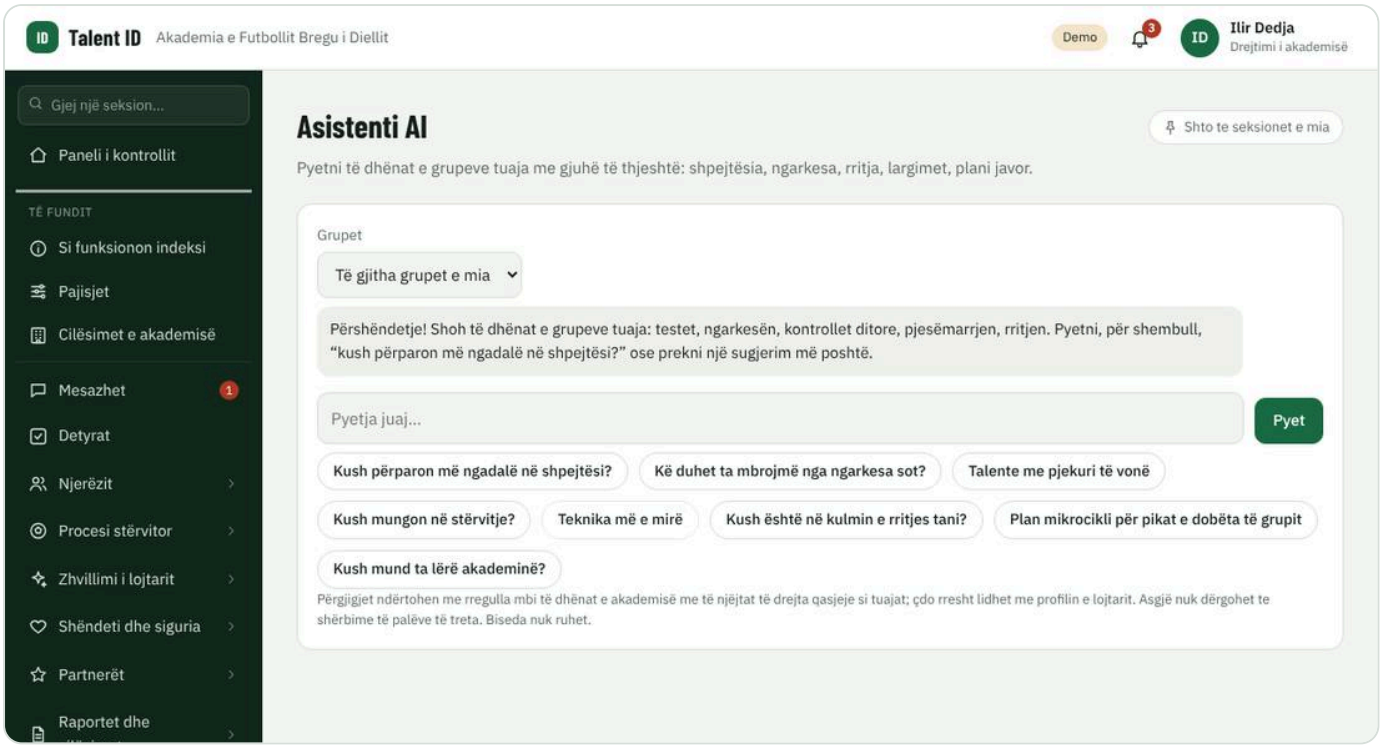
Llogaritja e kompensimit të formimit dhe e pagesave të solidaritetit për ish-nxënësit: shumat, afatet, kërkesat. Për transferimet brenda vendit zbatohen rregullat e federatës kombëtare (FSHF, Federata Shqiptare e Futbollit); shërbimi tregon sa sezone ka kaluar lojtari te ju dhe pjesën sipas rregullave ndërkombëtare të FIFA-s (RSTP).



Kompensimi

8.4. Asistenti AI

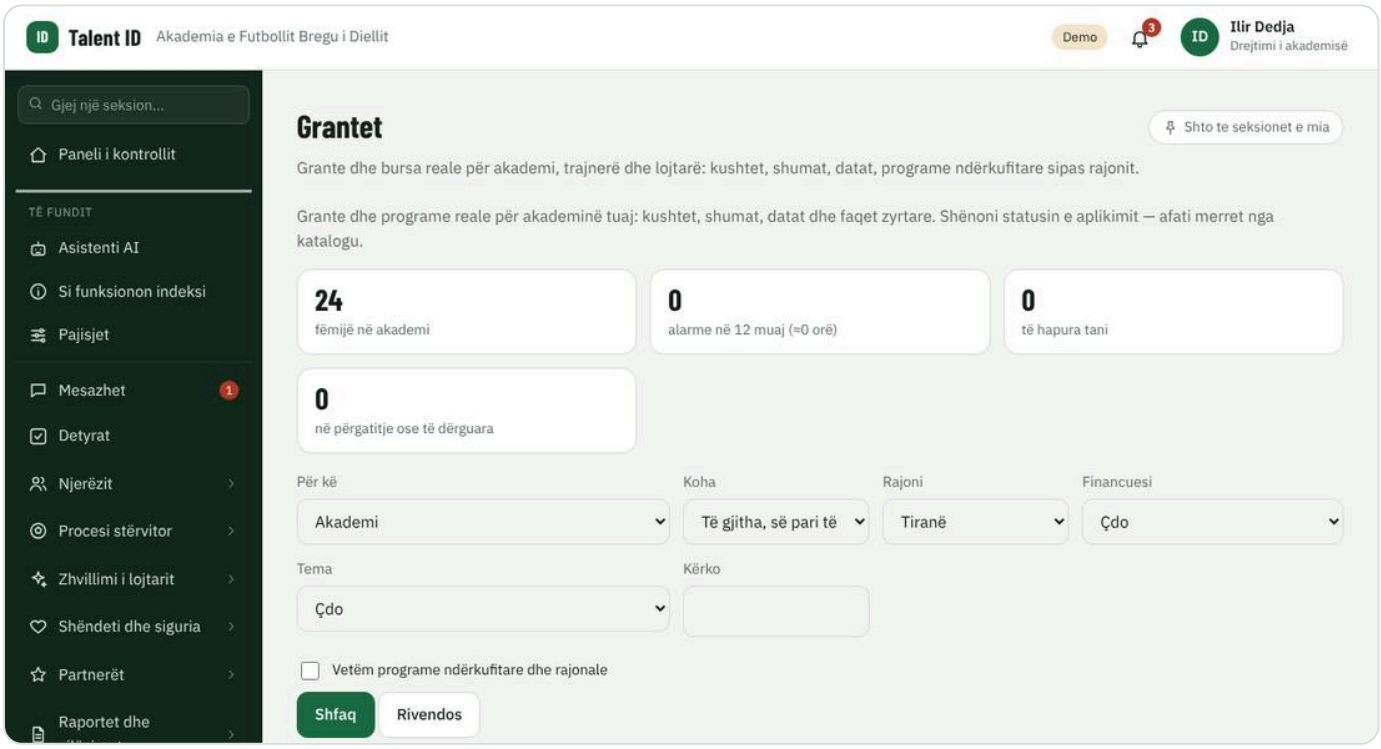
Pyetje për të dhënat e grupeve tuaja në gjuhë të zakonshme: shpejtësia, ngarkesa, rritja, largimi, plani i javës. Asistenti përgjigjet vetëm me të dhënat e akademisë në të cilat keni qasje.



Asistenti AI

8.5. Grantet

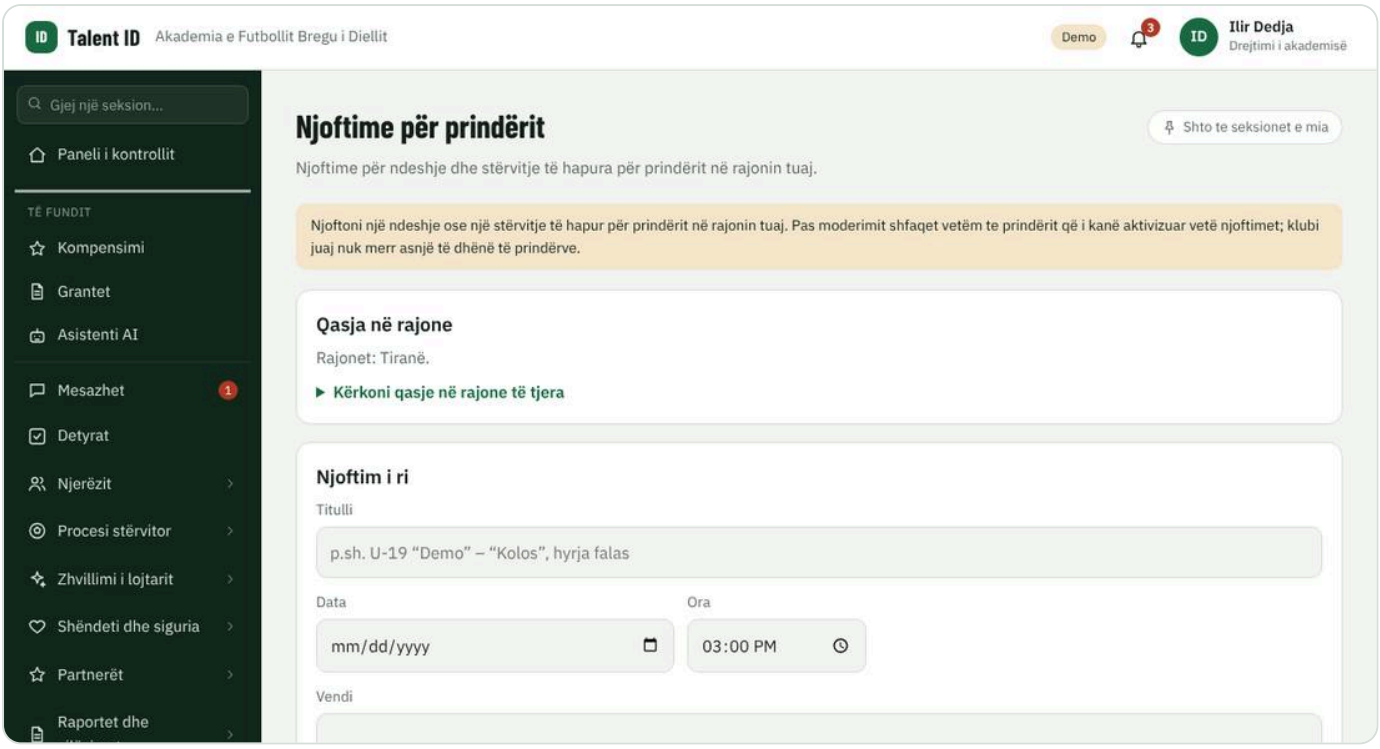
Grante dhe bursa reale për institucione, trajnerë dhe lojtarë: kushtet, shumat, datat, mënyra e aplikimit dhe programet ndërkufitare sipas rajonit. Shfaqen programet e hapura për Shqipërinë.



Grantet

8.6. Njoftime për prindërit

Njoftime për ndeshje dhe stërvitje të hapura për prindërit e rajonit tuaj — një mënyrë për të tërhequr fëmijë të rinj. Prindërit i shohin njoftimet vetëm nëse i kanë aktivizuar vetë.



Njoftime për prindërit

Për pyetje drejtuar mbështetjes — përmes "Mesazheve" ose në talent-id.org/al. Udhëzuesit për trajnerët dhe prindërit janë dokumente më vete.