Talent ID

Udhëzues për trajnerët

Puna e përditshme e trajnerit në Talent ID, me pamje ekrani dhe shpjegime: stërvitjet, testet nga telefoni, lojtarët, metodologjia dhe organizimi. Përsëritni hapat në akademinë demo “Akademia e Futbollit Bregu i Diellit” (Tiranë): al.coach@demo.talentid, fjalëkalimi demo1234.

1. Hapat e parë
2. Puna e përditshme
3. Lojtarët: shëndeti dhe zhvillimi
4. Metodologjia
5. Organizimi dhe akademia

Udhëzues për trajnerin e një akademie ose shkolle futbolli: çfarë të bëni çdo ditë, si të zhvilloni një ditë testesh dhe si të lexoni të dhënat e pjekurisë. Pamjet e ekranit vijnë nga llogaria demo e “Akademia e Futbollit Bregu i Diellit” (Tiranë): al.coach@demo.talentid (fjalëkalimi demo1234).

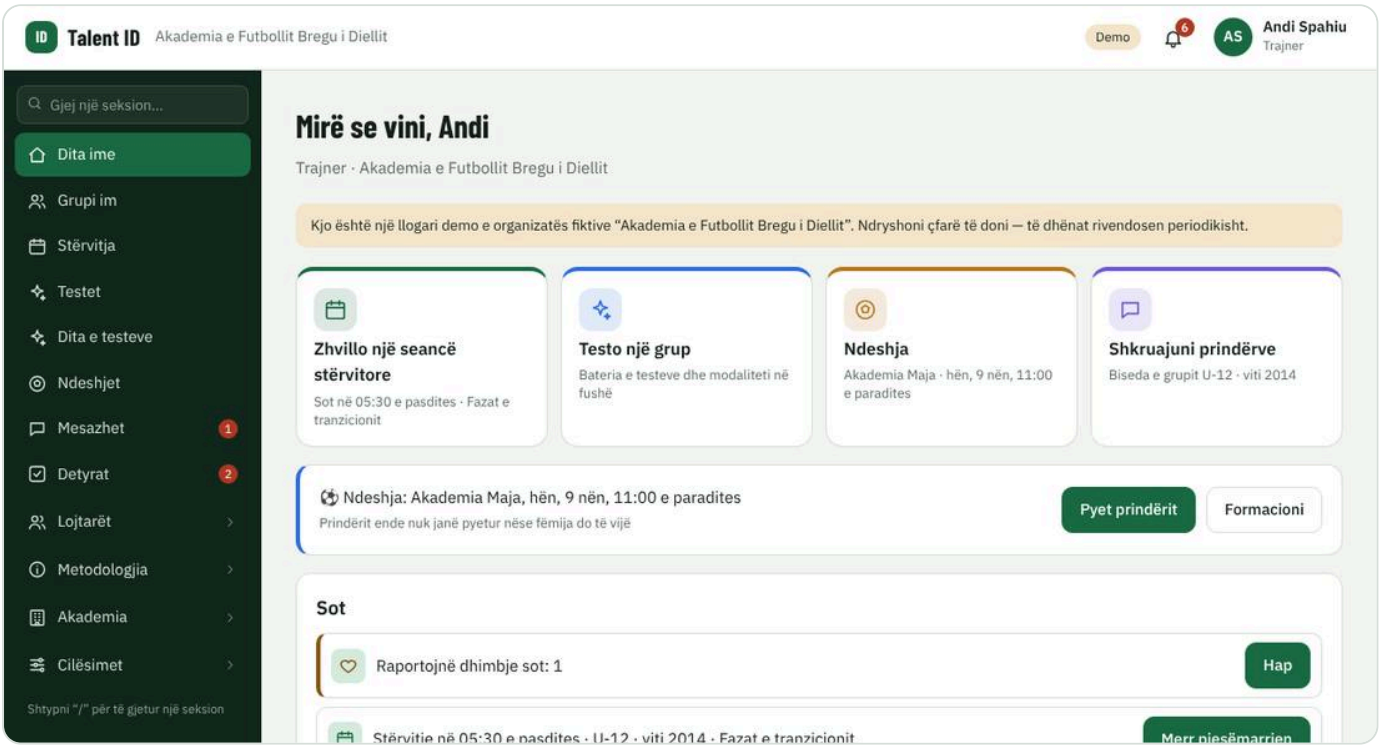
1. Hapat e parë

1.1. Si të hyni në akademi

1. Drejtimi i akademisë ju dërgon një ftesë ose një kod ftese.
2. Regjistrohuni në talent-id.org/al ose hyni dhe vendosni kodin — do të futeni menjëherë në grupin tuaj.
3. Shtojeni faqen në ekranin kryesor të telefonit: në fushë do të punoni pikërisht prej andej.

1.2. “Dita ime”

Faqja kryesore e trajnerit mbledh gjithçka për sot.

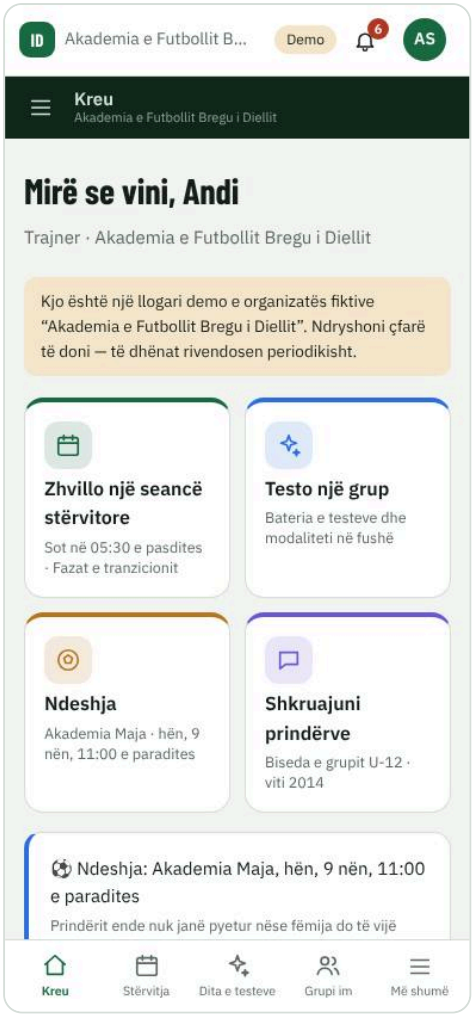


Dita ime

- **Katër veprime të shpejta:** “Zhvillo një seancë stërvitore”, “Testo një grup”, “Ndeshja”, “Shkruajuni prindërve”.
- **Ndeshja e radhës:** butoni “Pyet prindërit” u dërgon të gjithë prindërve të grupit pyetjen nëse fëmija do të vijë; “Formacioni” — lista për ndeshjen.
- **“Sot”:** kush ankohet për dhimbje, stërvitja me butonin “Merr pjesëmarrjen”, detyrat tuaja dhe mesazhet e reja.

1.3. Në telefon

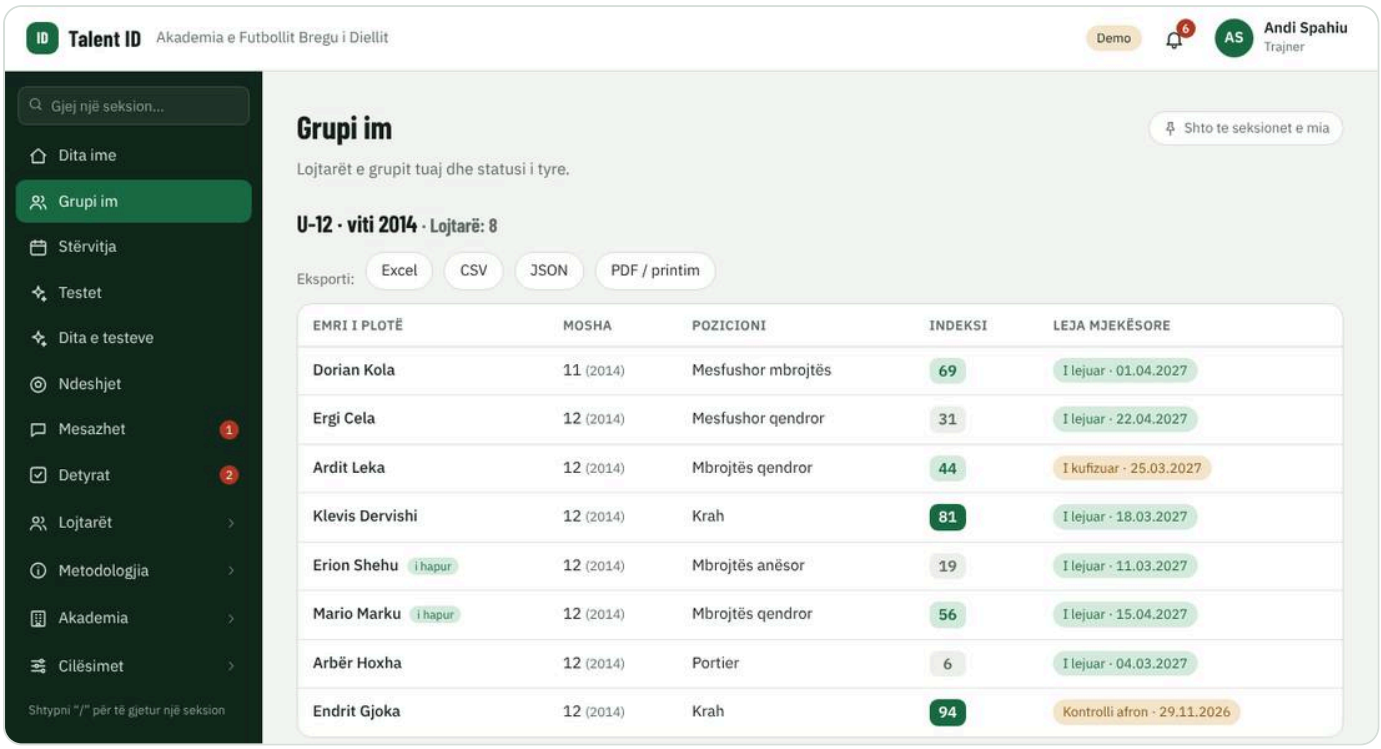
Në telefon, poshtë ka një shirit: “Kreu”, “Stërvitja”, “Dita e testeve”, “Grupi im” dhe “Më shumë” — gjithçka që ju duhet në fushë, me një prekje. Seksionet e tjera janë te menuja “≡” lart.



Dita ime në telefon

2. Puna e përditshme

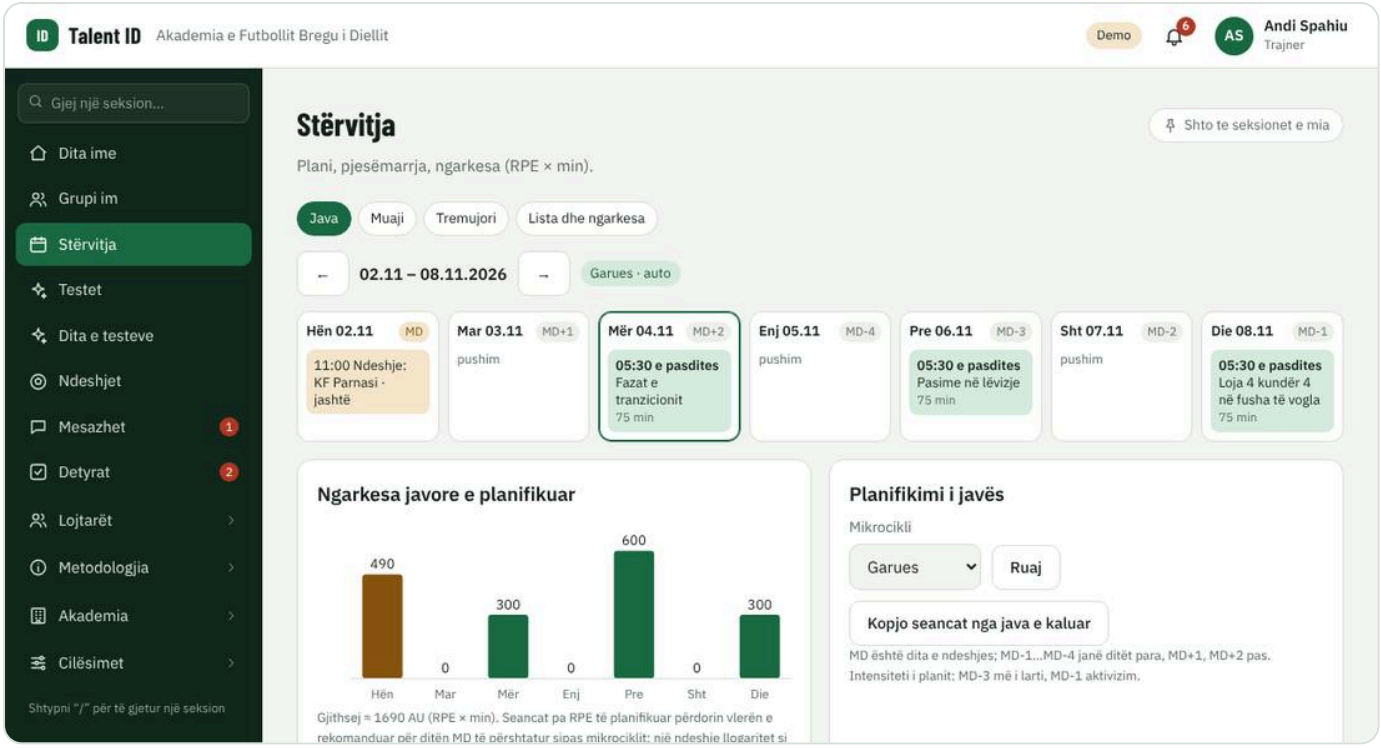
2.1. Grupi im



Grupi im

- Të gjithë lojtarët e grupit: mosha, pozicioni, indeksi dhe leja mjekësore (“I lejuar”, “I kufizuar”, “Kontrolli afron”). Eksport në Excel, CSV, JSON, PDF.
- **“Shto lojtar”**: shtoni një fëmijë me dorë.
- **“Lidhni profilin e një lojtari me prindërit”**: prindërit marrin një kërkesë dhe konfirmojnë se është fëmija i tyre. Deri në konfirmim është e mundur vetëm puna sportive (grupi, pjesëmarrja, ngarkesa, testet); shënimet mjekësore dhe psikologjike — pas konfirmimit.

2.2. Stërvitja

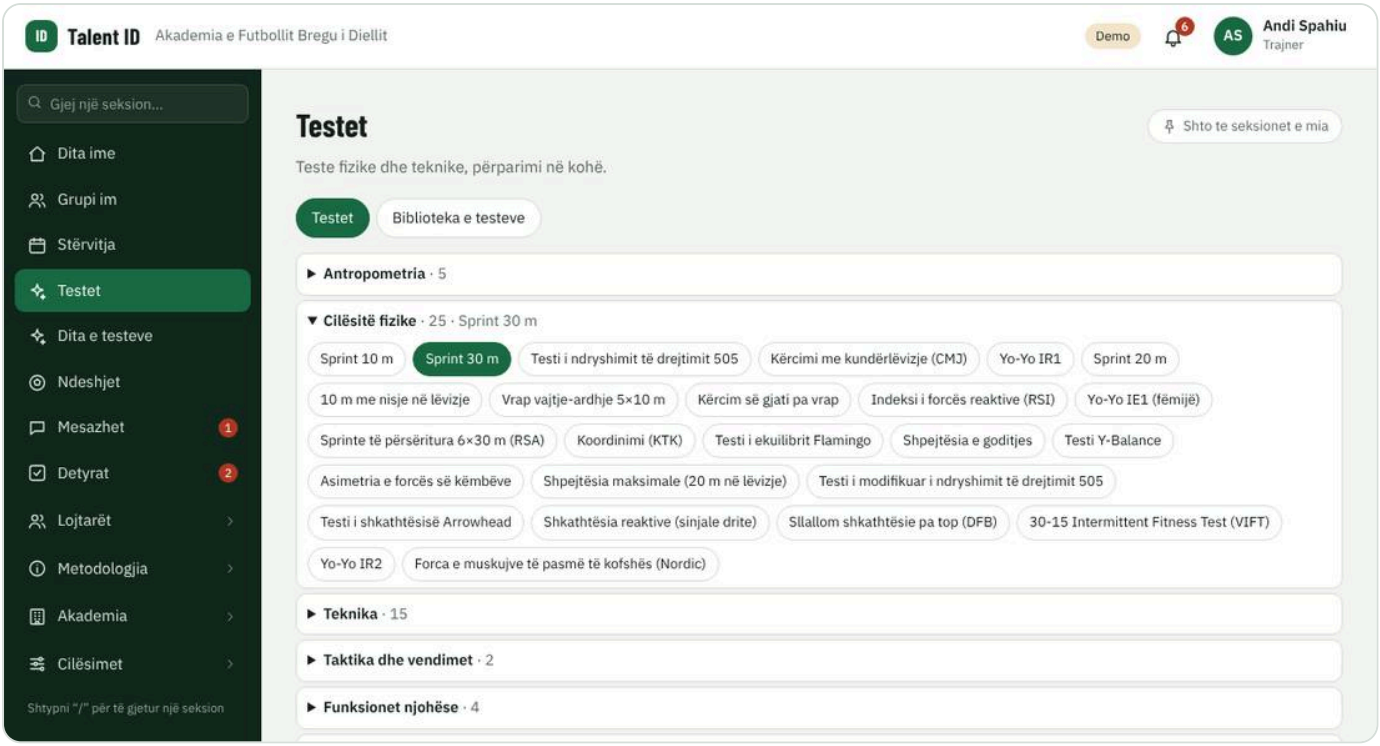


Stërvitja

1. Zgjidhni javën — ditët shënohen në raport me ndeshjen (MD — dita e ndeshjes, MD-3 — tri ditë para ndeshjes).
2. Shtoni stërvitje ose kopjoni javën e kaluar; zgjidhni mikrociklin (garues, shkarkues...).
3. Pas seancës shënoni të pranishmit dhe vendosni RPE (vështirësia 1–10) dhe minutat — shërbimi e llogarit ngarkesën.
4. Grafiku “Ngarkesa javore e planifikuar” tregon nëse java është e mbingarkuar.

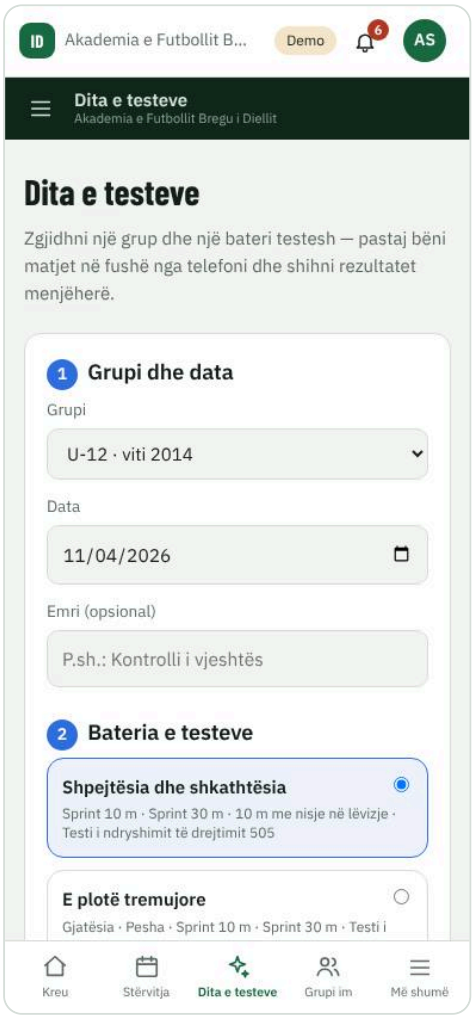
2.3. Testet

Rezultatet e testeve fizike dhe teknike të grupit dhe ecuria e tyre. Një rezultat të veçantë mund ta vendosni këtu, matjen e gjithë grupit — përmes “Dita e testeve”.



Testet

2.4. Dita e testeve



Dita e testeve në telefon

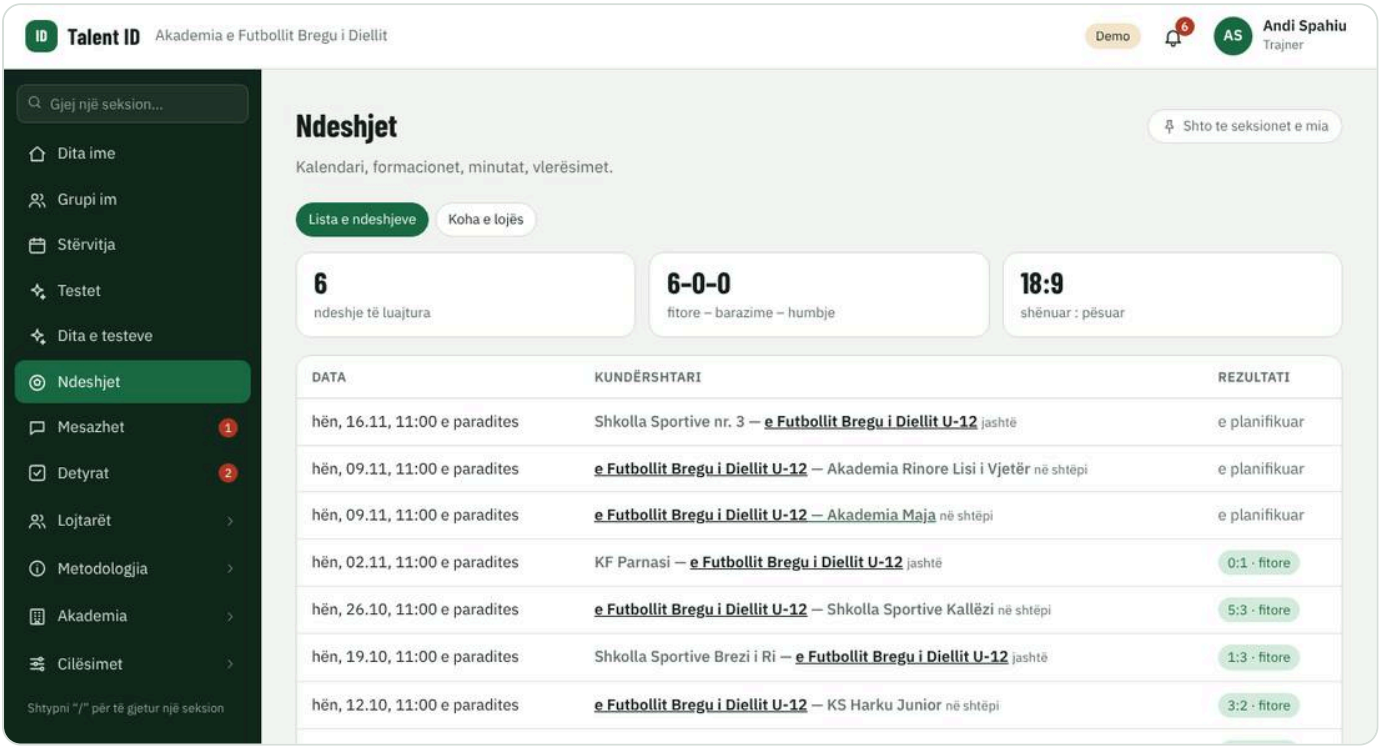
1. **Grupi dhe data.** Emri — sipas dëshirës (p.sh. “Kontrolli i vjeshtës”).

2. **Paketa e testeve.** “Shpejtësia dhe shkathtësia” (vrapim 10 dhe 30 m, 10 m me nisje në lëvizje, 505), “E plotë tremujore” (gjatësia, pesha, sprintet, 505 etj.) ose paketa juaj.
3. **Modaliteti në fushë.** Vendosni rezultatin e çdo lojtari drejtpërdrejt nga telefoni.
4. **Përmbledhja** — menjëherë pas matjes së fundit: rezultatet kalojnë në kartelat e lojtarëve, në indeks dhe në përparimin që shohin prindërit.

Këshillë: zhvillojini testet sipas protokollit nga “Biblioteka e testeve” (seksioni 4.5) — atëherë rezultatet krahasohen drejt me bashkëmoshatarët.

2.5. Ndeshjet

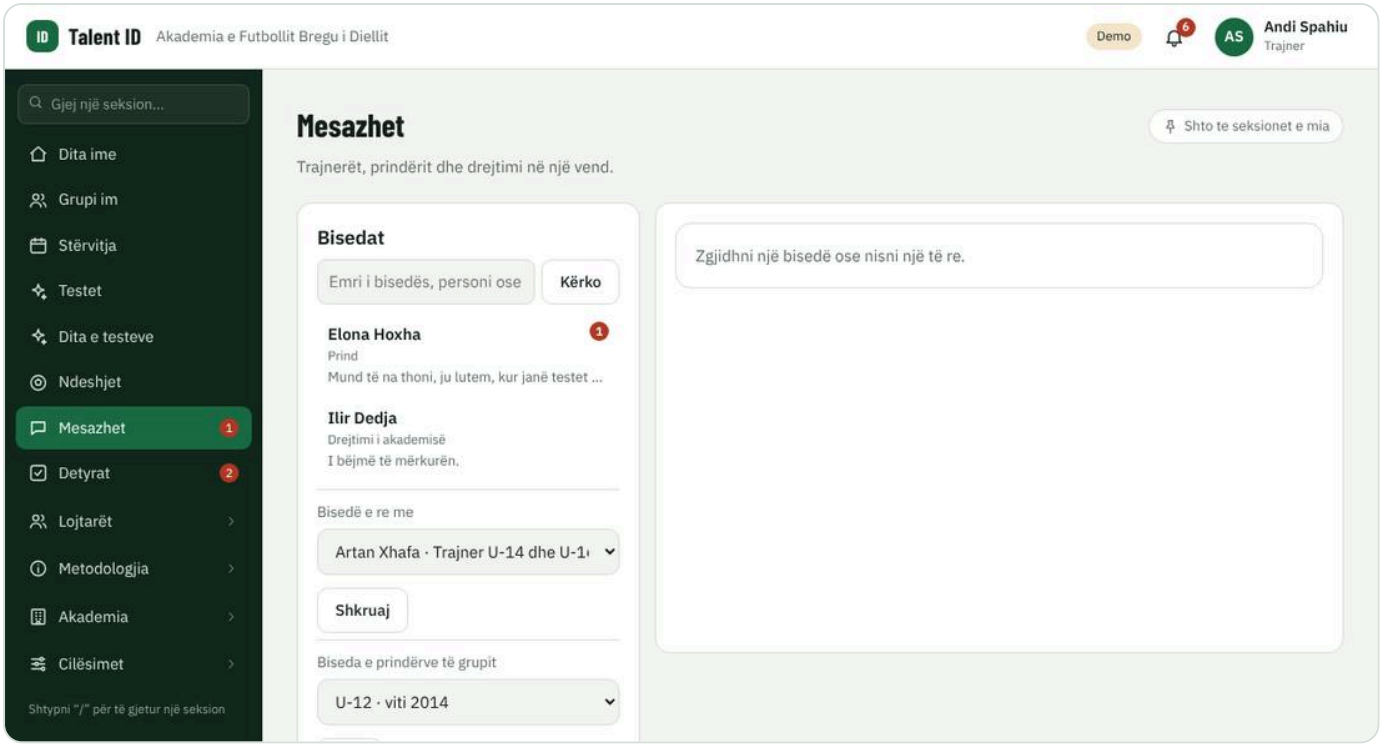
Kalendari i grupit, formacionet, minutat dhe vlerësimet. Regjistroni minutat me ndershmëri: koha e pamjaftueshme e lojës është një nga sinjalet e rrezikut të largimit, dhe shërbimi do t’ju paralajmërojë për të.



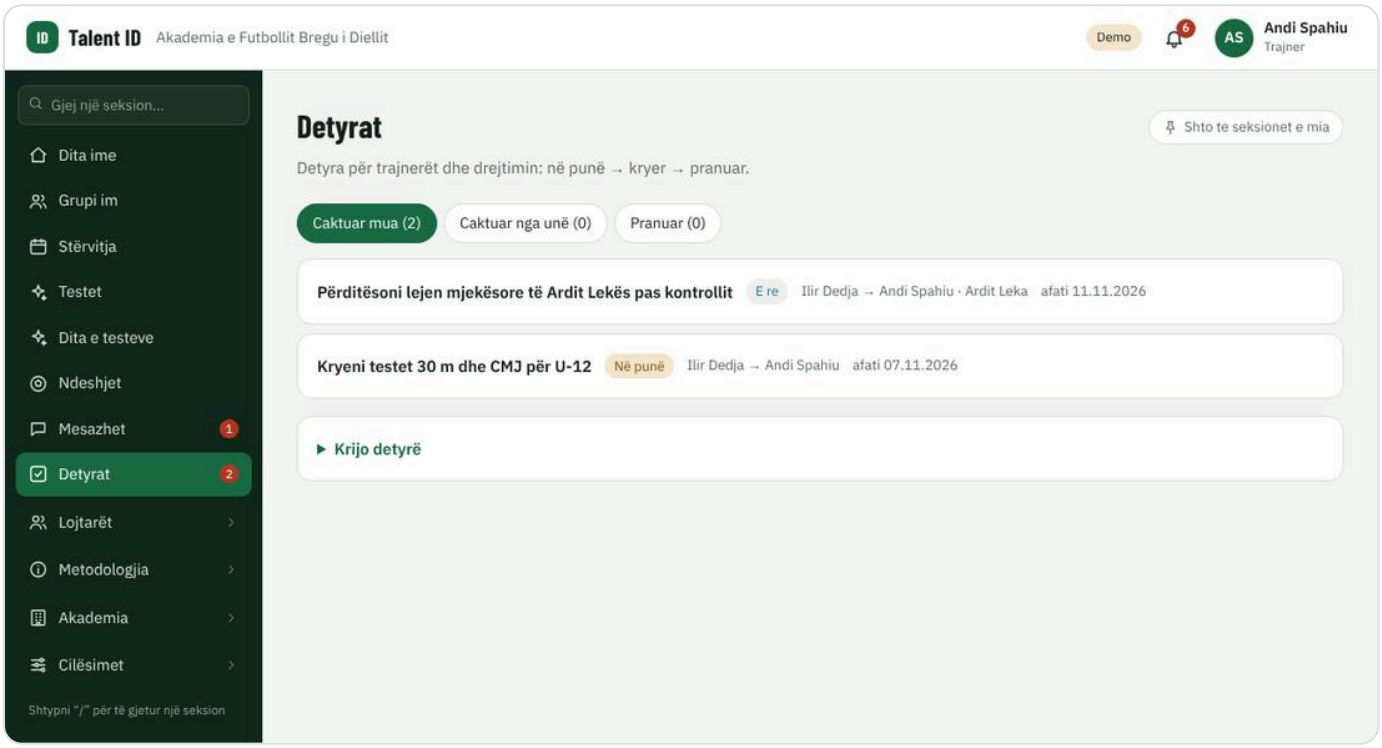
Ndeshjet

2.6. Mesazhet dhe detyrat

- **Mesazhet** — biseda e grupit me prindërit dhe lidhja me drejtimin. Në vend të WhatsApp-it personal: historiku mbetet në akademi.
- **Detyrat** — detyra nga drejtimi: shënojeni “kryer”, drejtimi e pranon.



Mesazhet



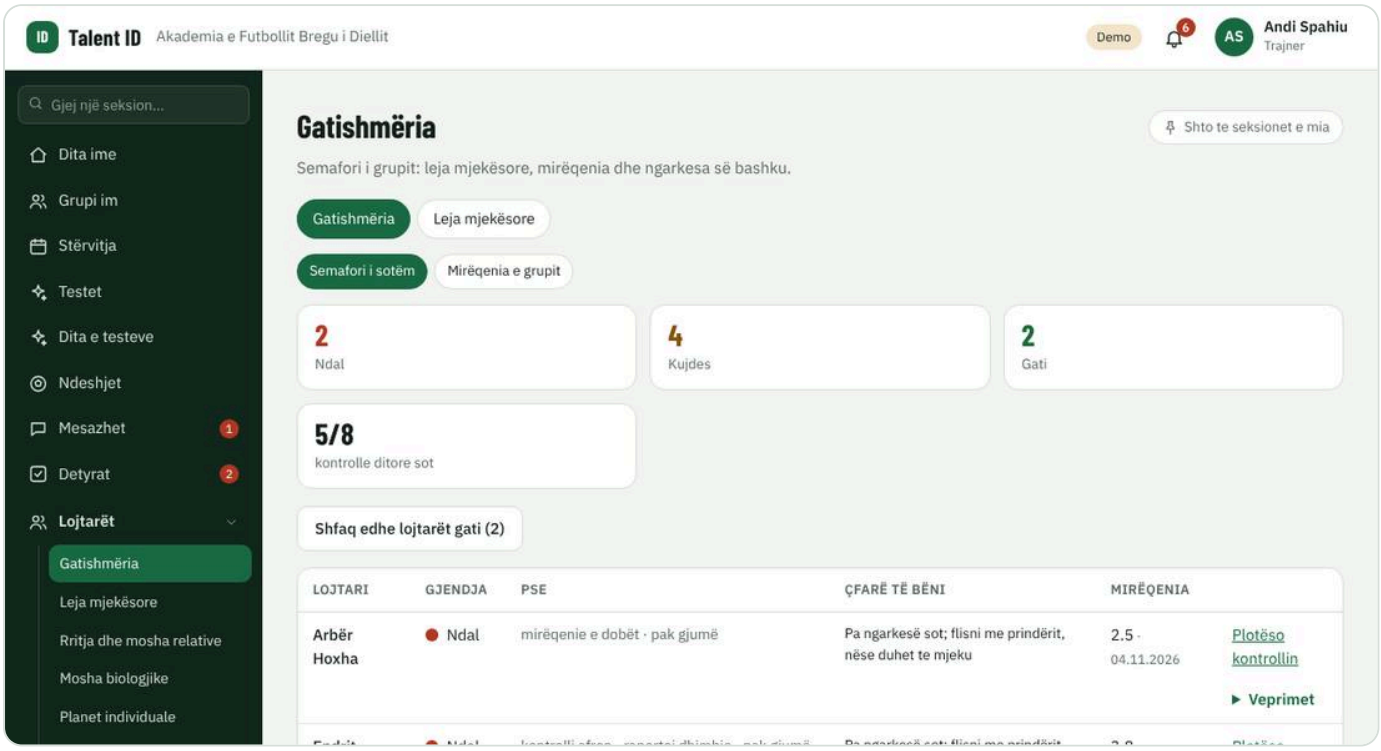
Detyrat

3. Lojtarët: shëndeti dhe zhvillimi

Në menu ky është grupi **“Lojtarët”**.

3.1. Gatishmëria

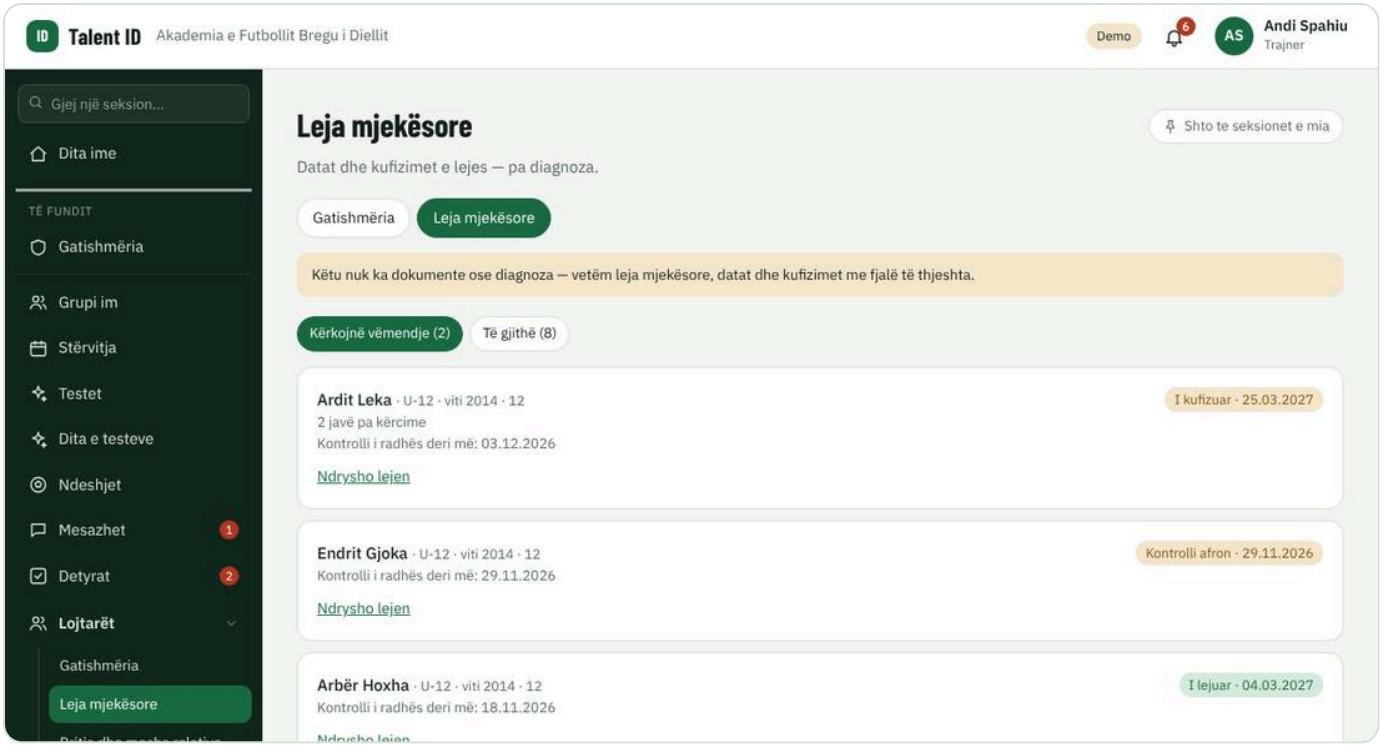
Para stërvitjes hidhini një sy këtu: leja mjekësore, mirëqenia nga check-in-i i prindërve (gjumi, humori, energjia, dhimbja) dhe ngarkesa e çdo lojtari në një tabelë. E verdhë — ulni ngarkesën, e kuqe — mos e lejoni të stërvitet.



Gatishmëria

3.2. Leja mjekësore

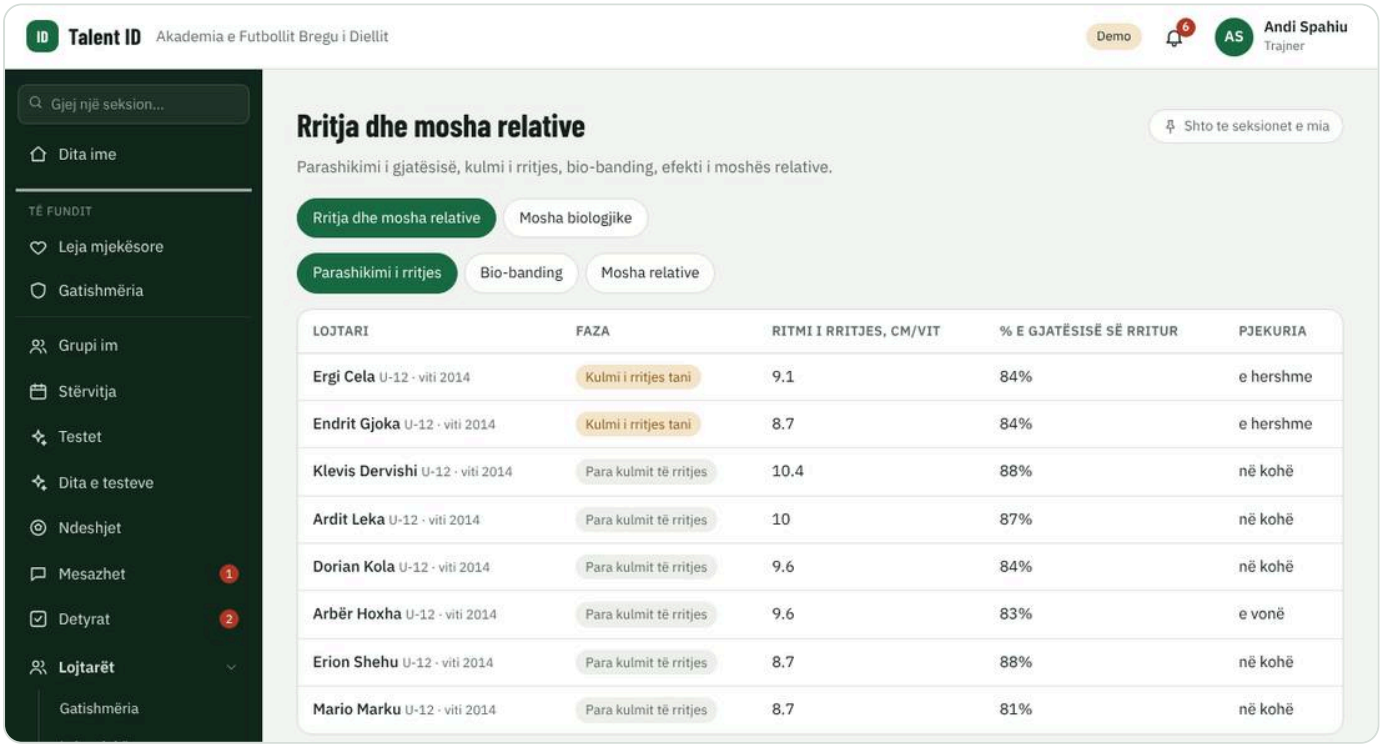
Ju shihni vetëm afatin e lejes dhe kufizimet me fjalë të thjeshta — pa diagnoza. Një fëmijë me leje të skaduar shfaqet te “Dita ime”.



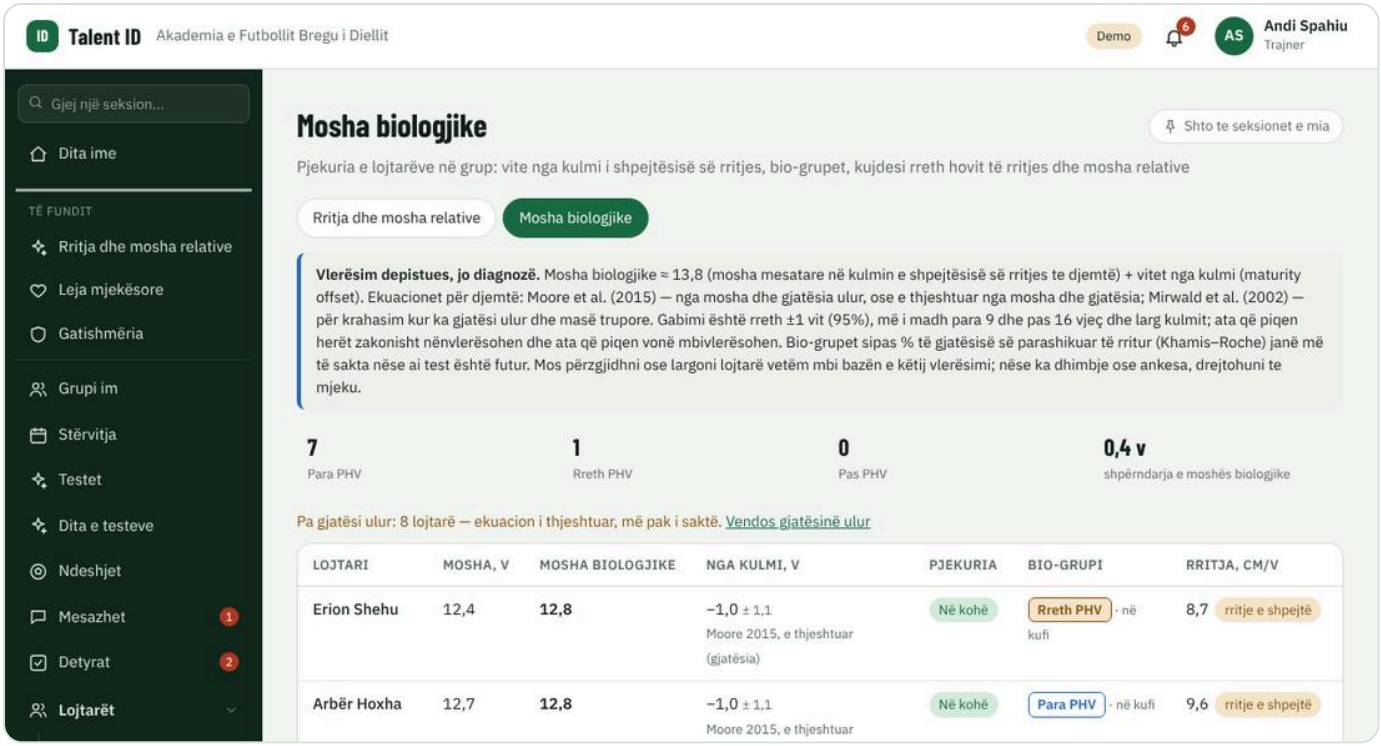
Leja mjekësore

3.3. Rritja dhe mosha biologjike

- **“Kulmi i rritjes tani”** — fëmija po rritet shpejt; ulni përkohësisht ngarkesën e kërcimeve dhe të forcës, ndiqni ankesat për gjunjët dhe thembrat.
- **Ritmi i pjekurisë:** i hershëm, normal, i vonë. Një fëmijë me pjekuri të vonë tani është më i dobët fizikisht, por kjo nuk do të thotë perspektivë më e keqe — shihni rezultatet me korrigjimin “mosha bio”.
- **Bio-banding:** për ushtrime dhe lojëra të brendshme ndajeni grupin sipas biogrupeve A–D, që fëmijët të luajnë me të barabartë në zhvillim fizik.



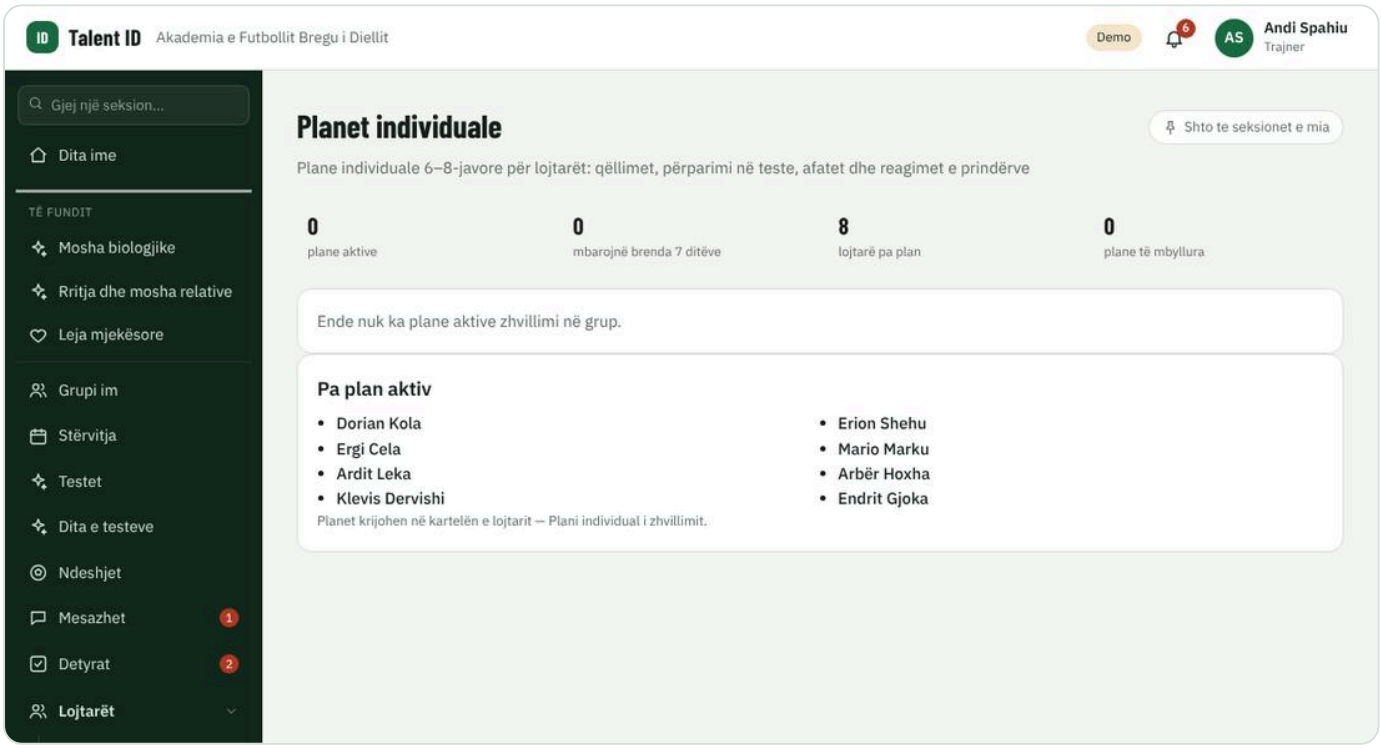
Rritja dhe mosha relative



Mosha biologjike

3.4. Planet individuale

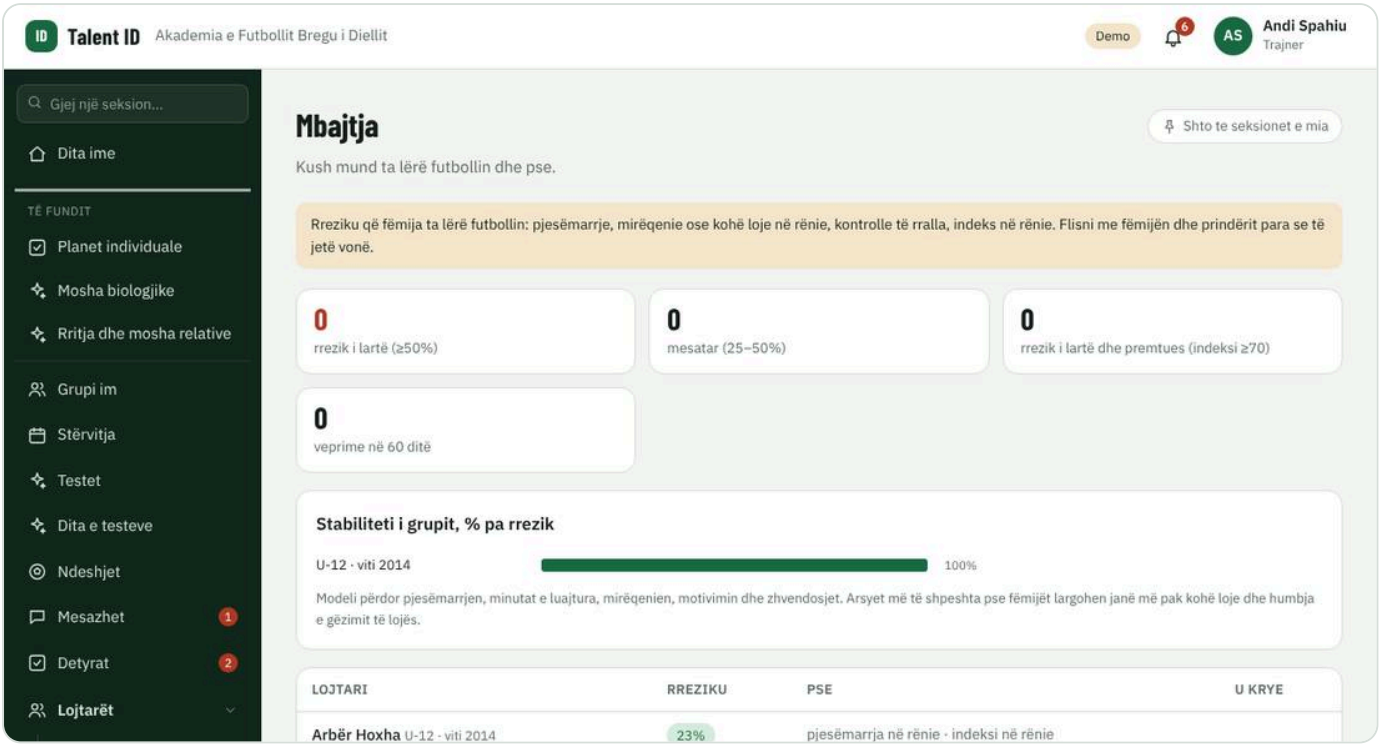
1. Krijoni një plan për lojtarin për 6–8 javë dhe zgjidhni objektivat (p.sh. shpejtësia e nisjes, këmba më e dobët).
2. Përparimi llogaritet automatikisht sipas testeve të ardhshme.
3. Prindërit e shohin planin dhe lënë komente.



Planet individuale

3.5. Mbajtja

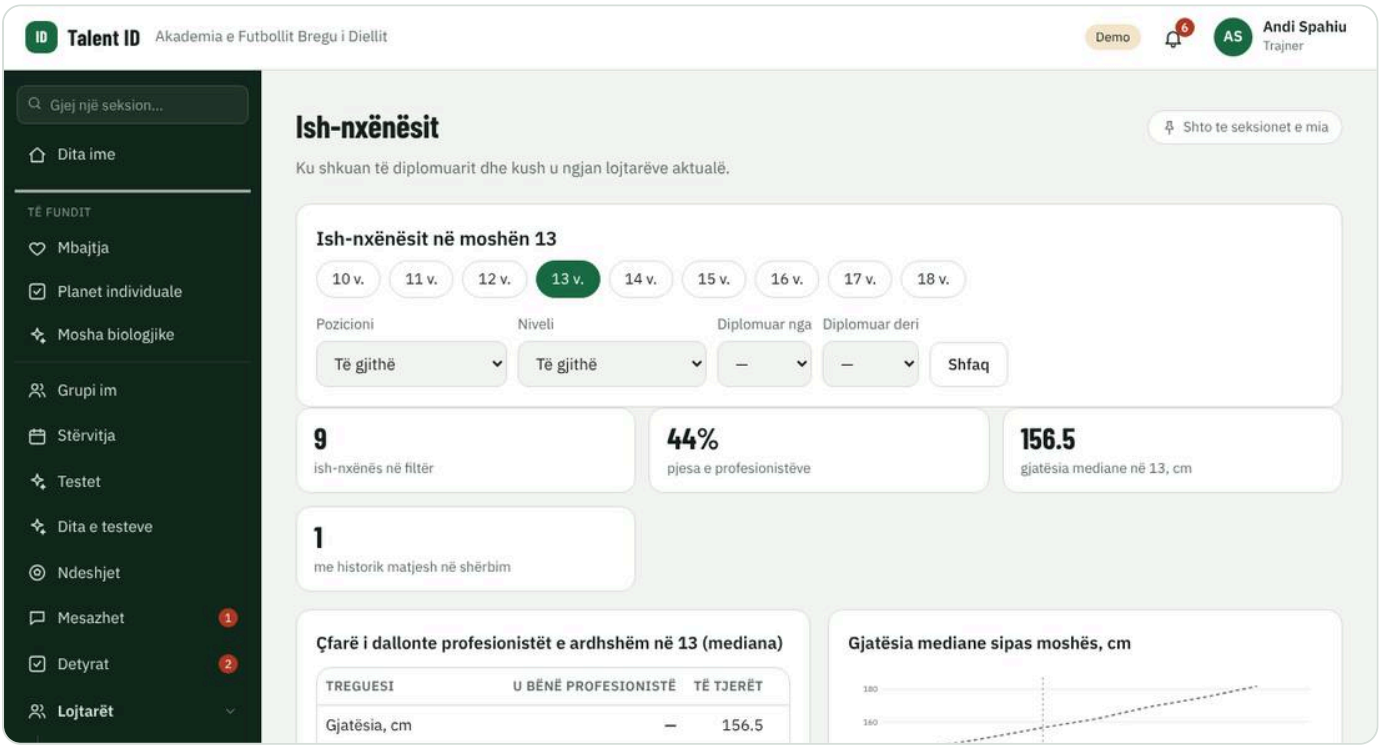
Kush nga grupi rrezikon ta lërë futbollin dhe pse: rënie e pjesëmarrjes, e mirëqenies ose e kohës së lojës, check-in të rralla, rënie e indeksit. Flisni me fëmijën dhe prindërit dhe regjistroni veprimin: “Bisedë”, “Plan indiv.” ose “Gjithçka mirë”.



Mbajtja

3.6. Ish-nxënësit

Ku kanë shkuar ish-nxënësit dhe cilët prej tyre u ngjajnë lojtarëve tuaj të sotëm.

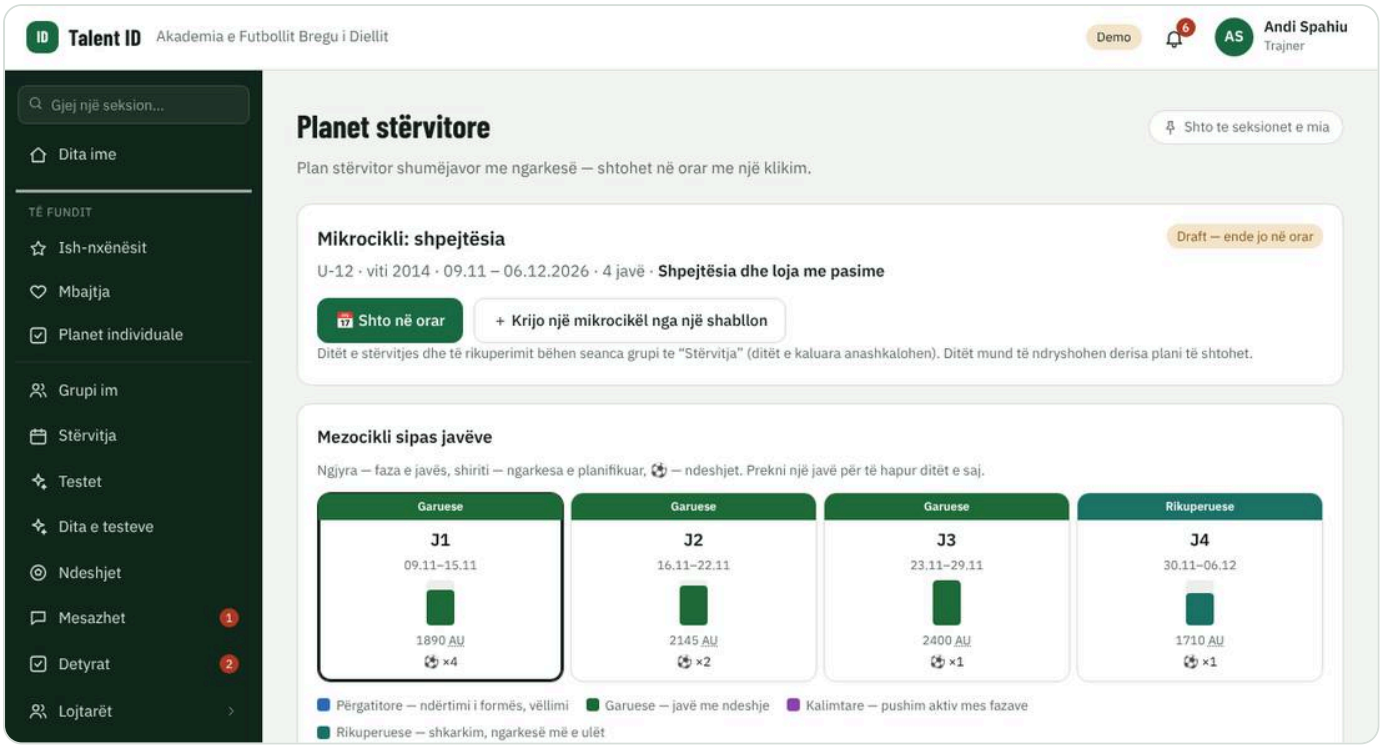


Ish-nxënësit

4. Metodologjia

4.1. Planet stërvitore

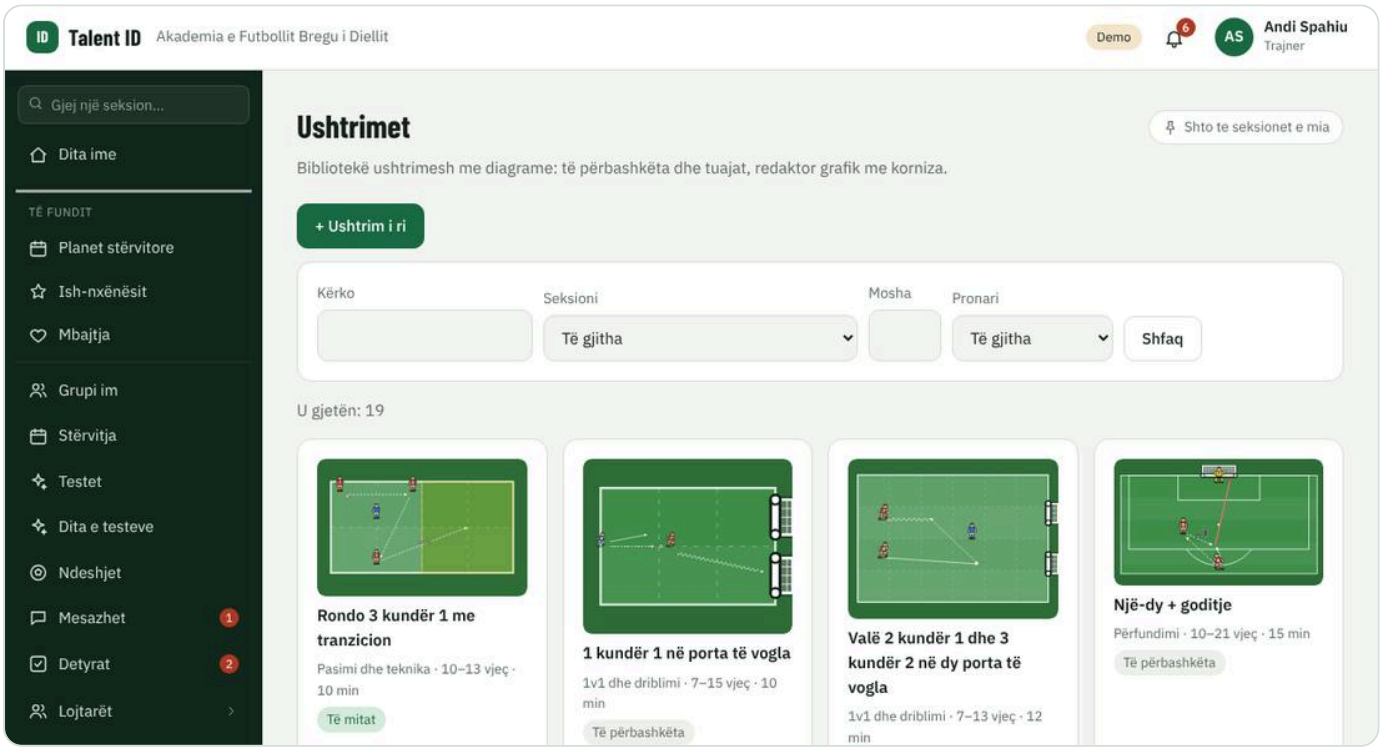
Hartoni një plan për disa javë me ngarkesën e planifikuar dhe kalojeni në orarin e grupit me një klikim.



Planet stërvitore

4.2. Ushtrimet

Bibliotekë ushtrimesh me skema: të përgjithshme dhe të vetat. Në redaktorin grafik vizatoni ushtrimin kuadër pas kuadri — ai do të jetë i disponueshëm për të gjithë trajnerët e akademisë.



Ushtrimet

4.3. Tabela taktike

Skema të vendosjes, lëvizjeve dhe pasimeve për grupin. Skemën mund t'ua dërgoni prindërve të lojtarit: ata do ta shohin te seksioni "Taktika nga trajneri" dhe do t'ia përcjellin fëmijës në messenger.

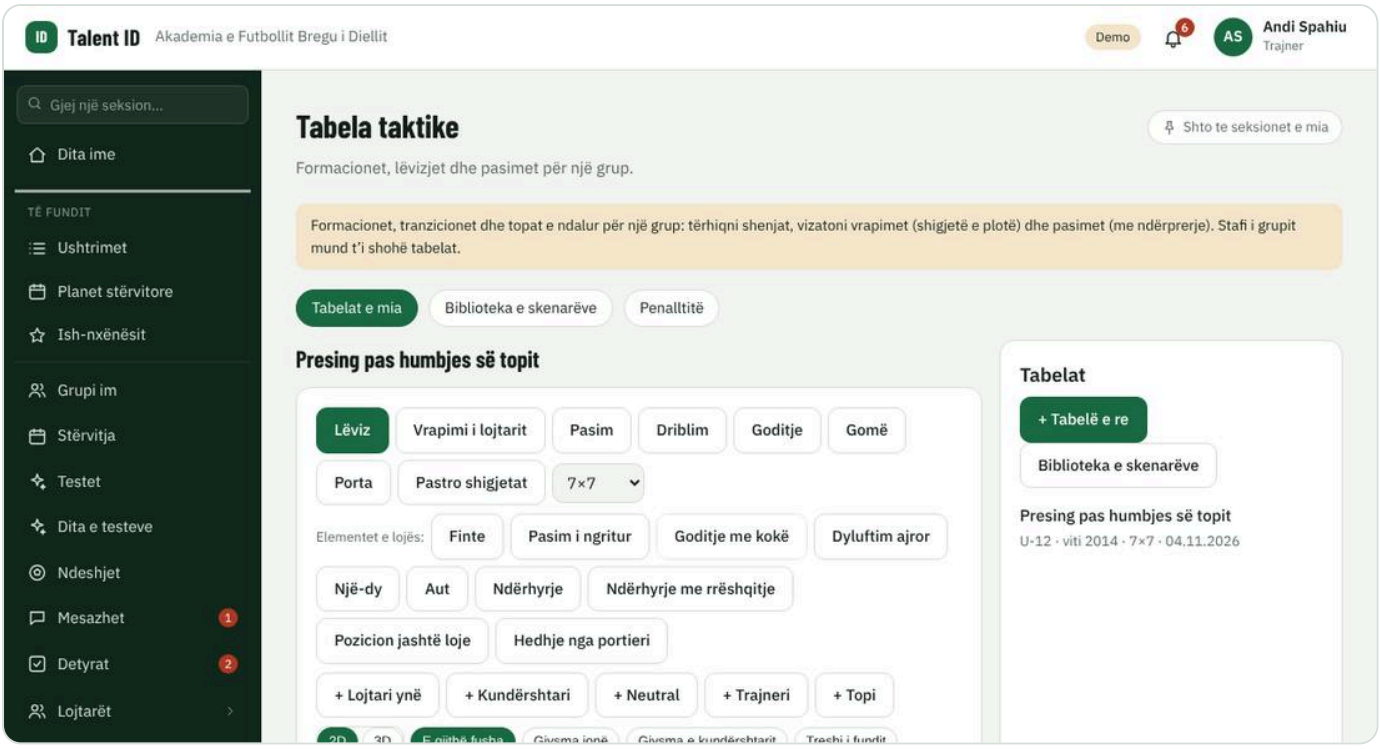
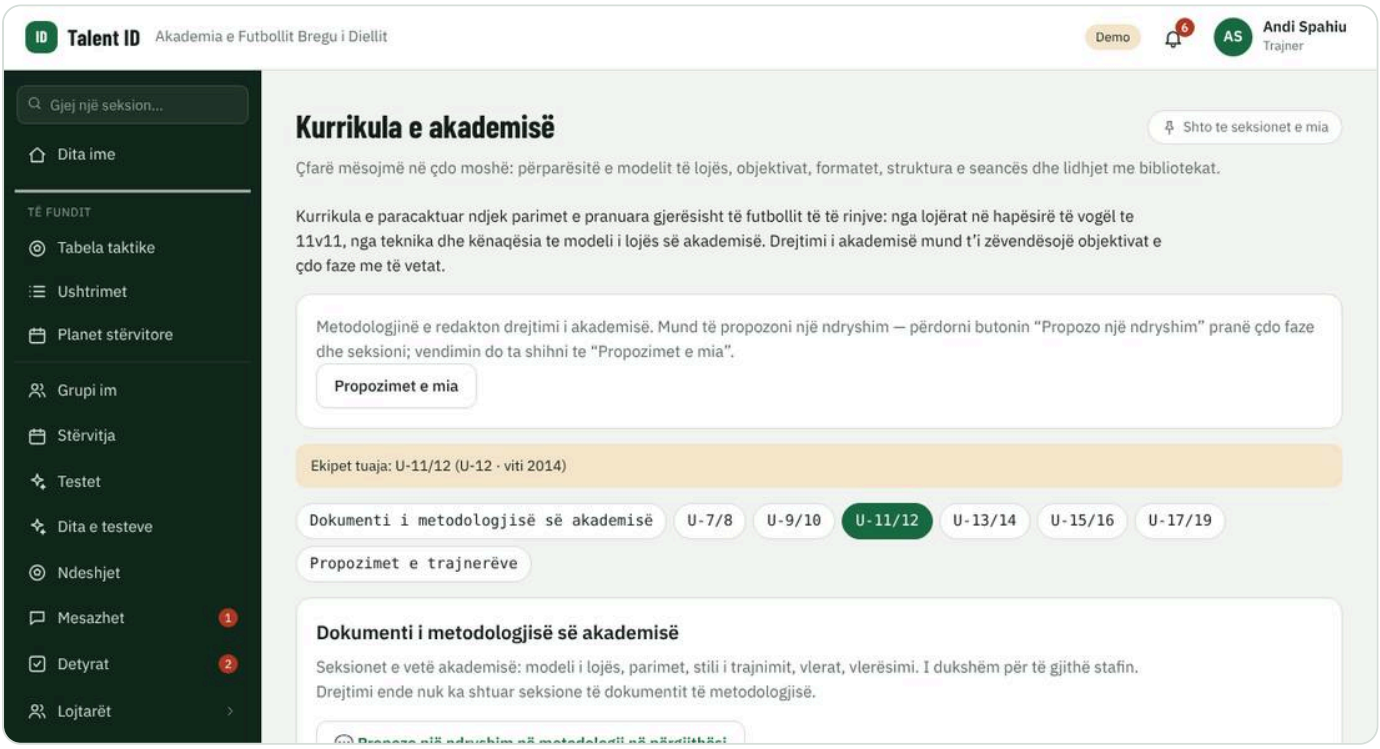


Tabela taktike

4.4. Kurrikula e akademisë

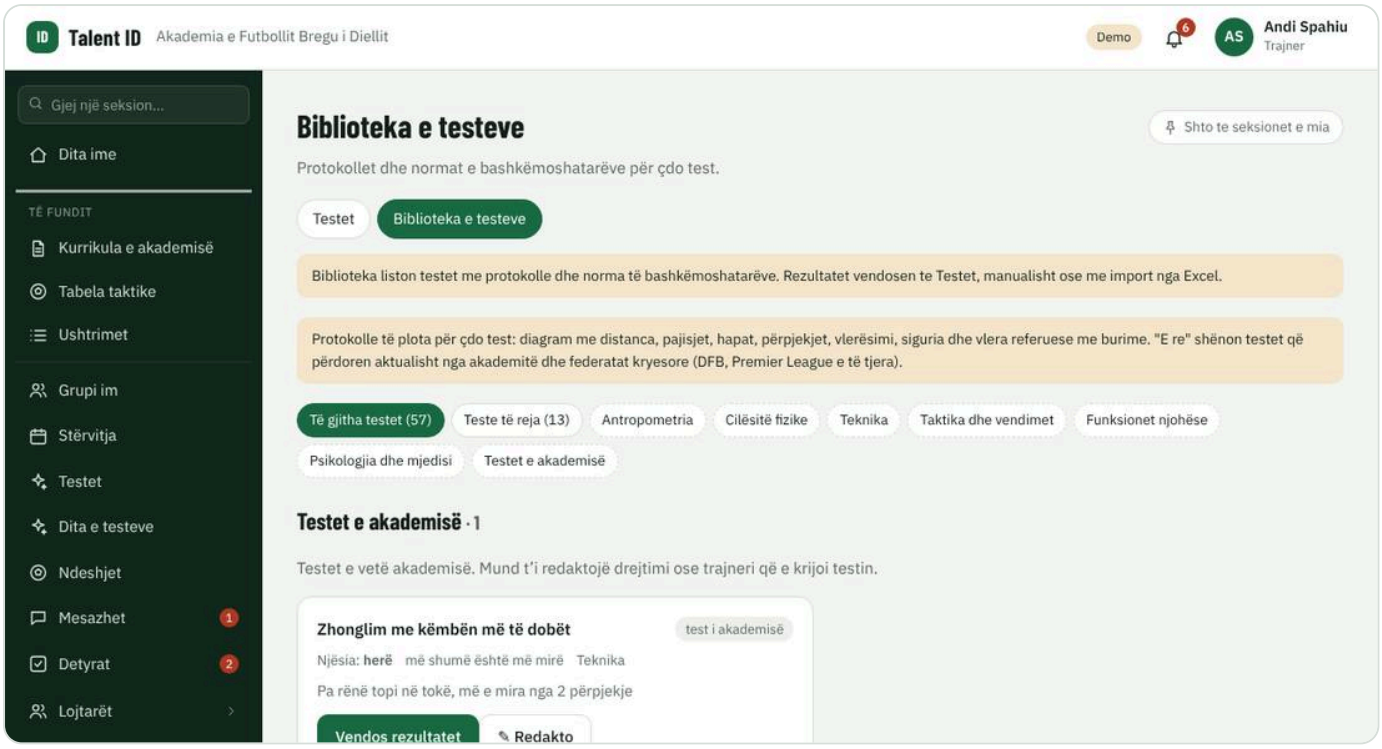
Çfarë pret akademia nga çdo moshë: prioritetet e modelit të lojës, objektivat, formatet dhe struktura e seancës. Krahasoni me të planin e javës.



Kurrikula e akademisë

4.5. Biblioteka e testeve

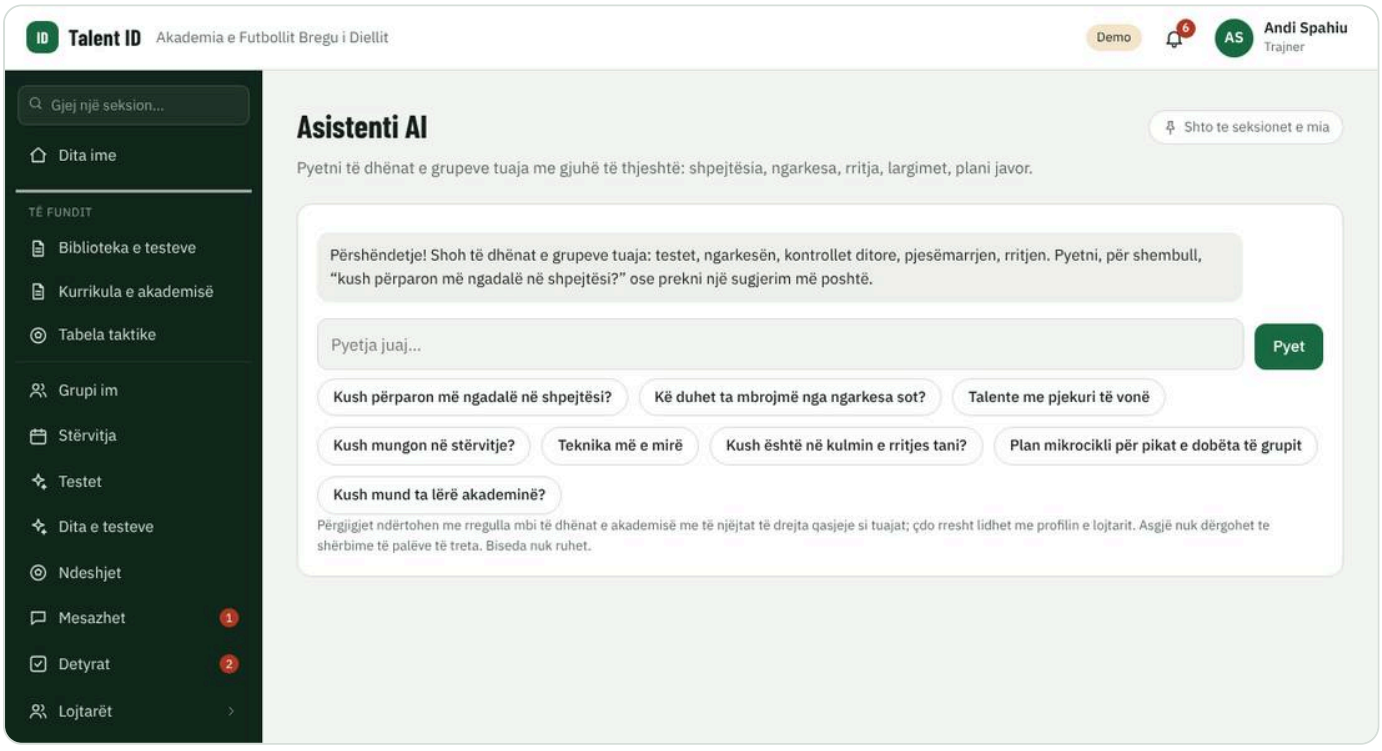
Protokolli i çdo testi dhe normat e bashkëmoshatarëve. Për shembull, sprinti 10 m: nisje e lartë 0,5 m pas fotoqelizave të para, 2 përpjekje me 2 min pushim, llogaritet më e mira.



Biblioteka e testeve

4.6. Asistenti AI

Pyetni në gjuhë të zakonshme: “kush është përmirësuar në shpejtësi këtë muaj?”, “kush është tani në kulmin e rritjes?”, “bëj planin e javës”. Asistenti përgjigjet me të dhënat e grupeve tuaja.

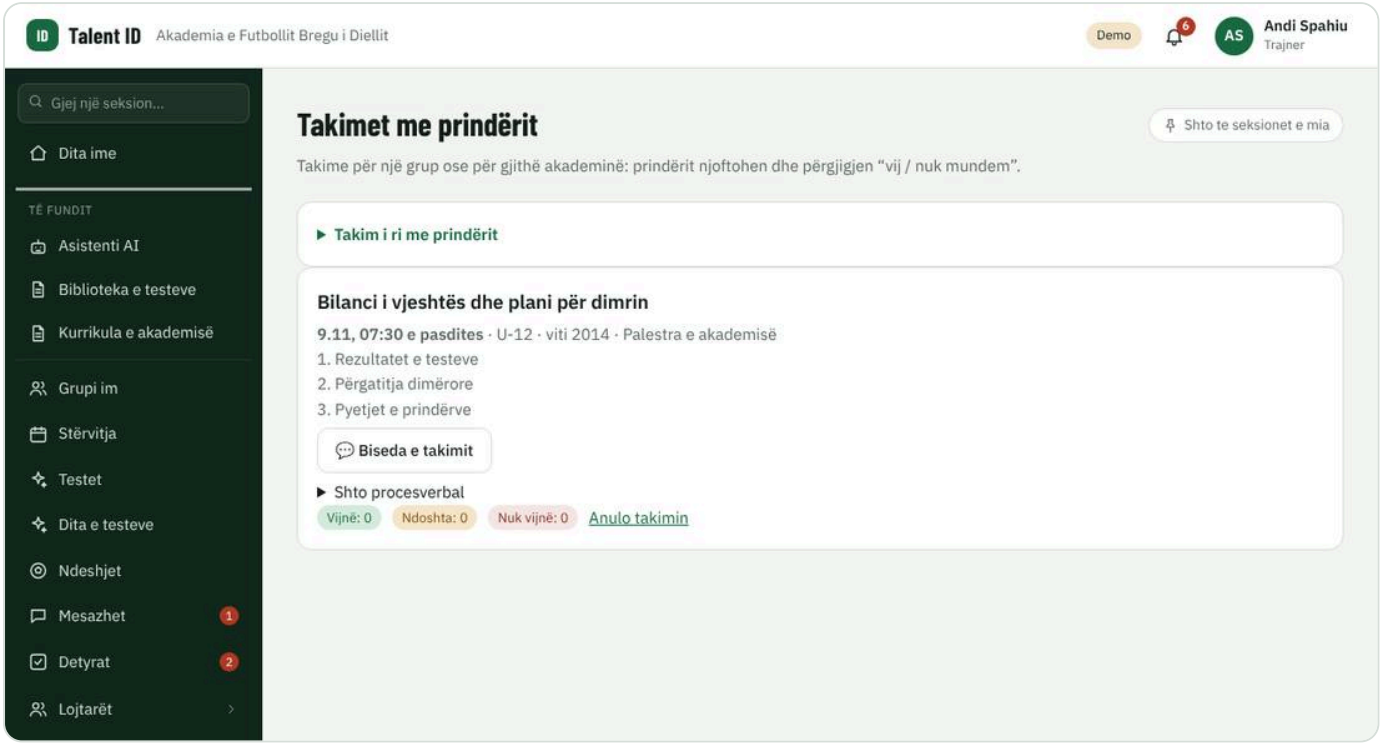


Asistenti AI

5. Organizimi dhe akademia

5.1. Takimet me prindërit

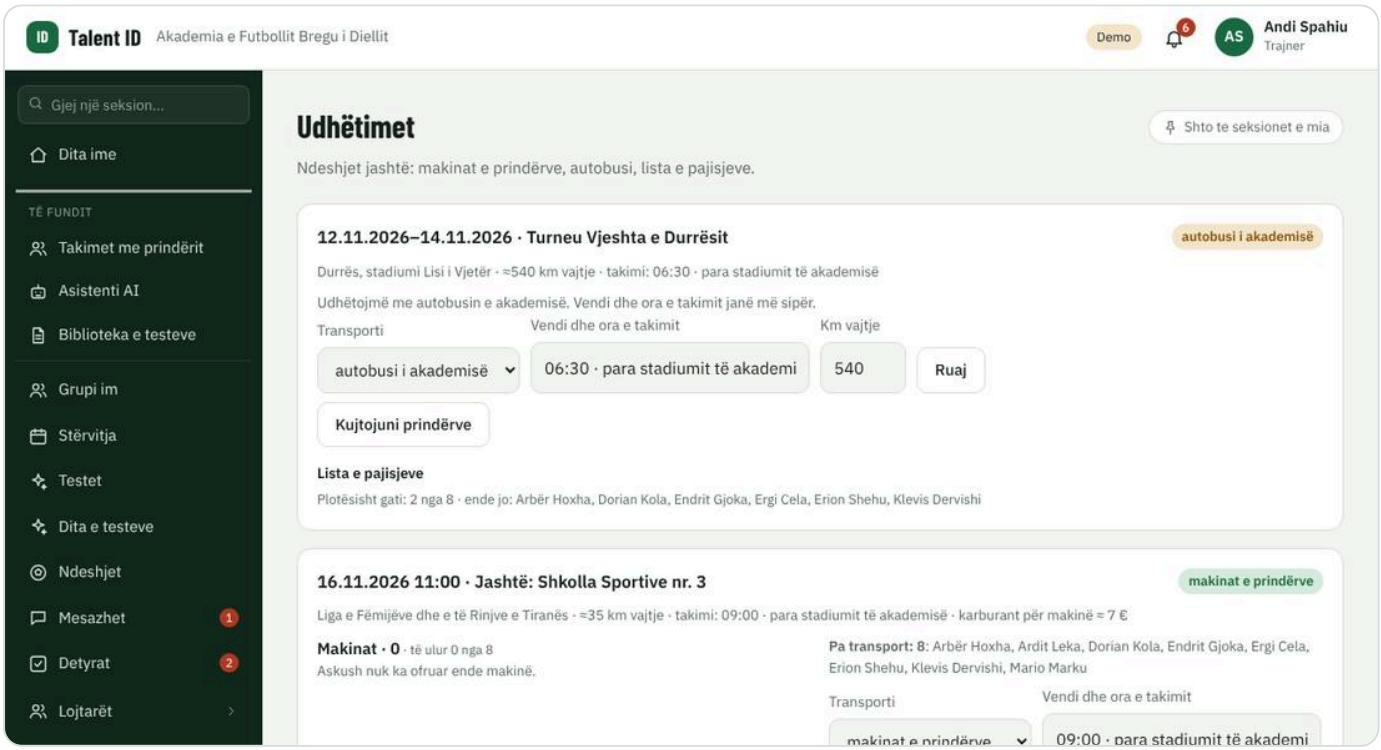
Caktoni një takim për grupin tuaj — prindërit marrin një njoftim dhe përgjigjen “vij / nuk mundem”.



Takimet me prindërit

5.2. Udhëtimet

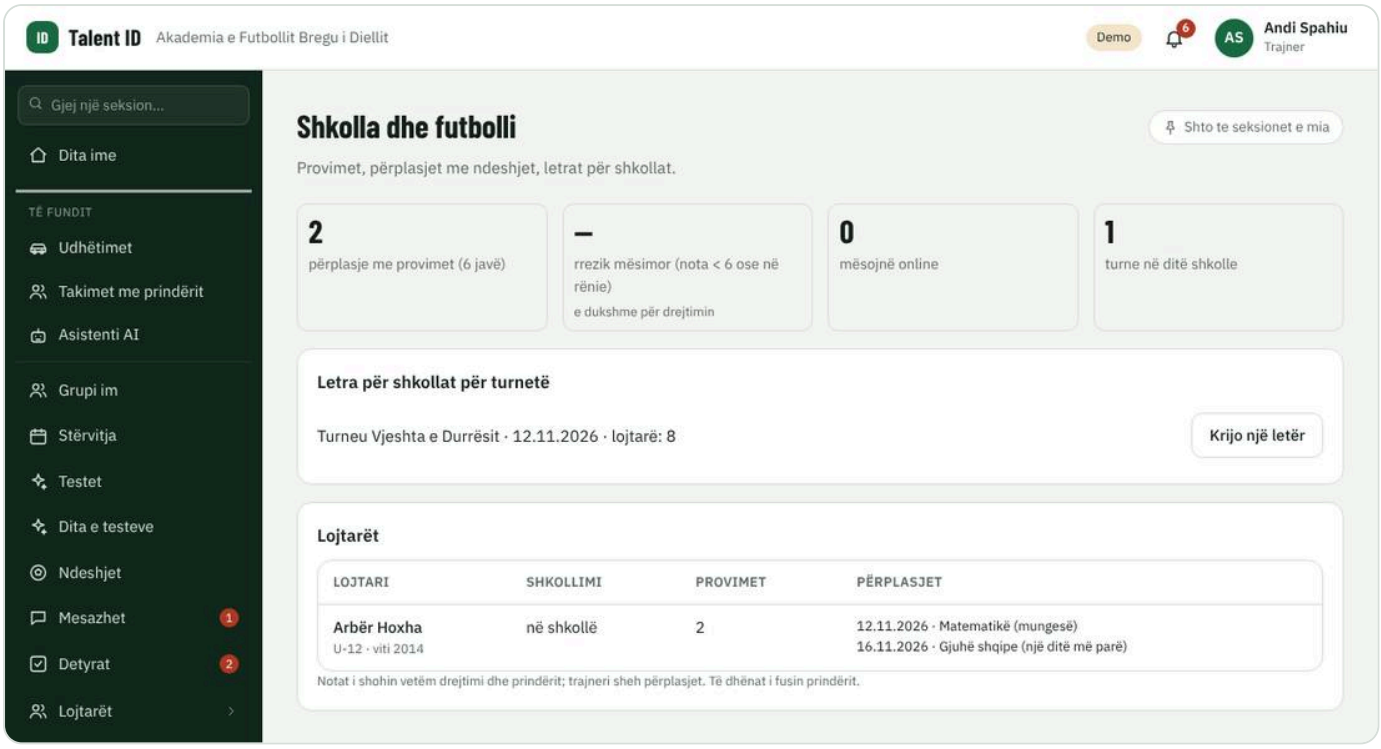
Ndeshje jashtë fushës: kush udhëton me makinën e prindërve, kush me autobus, lista e pajisjeve. Prindërit e konfirmojnë udhëtimin në llogarinë e tyre.



Udhëtimet

5.3. Shkolla dhe futbolli

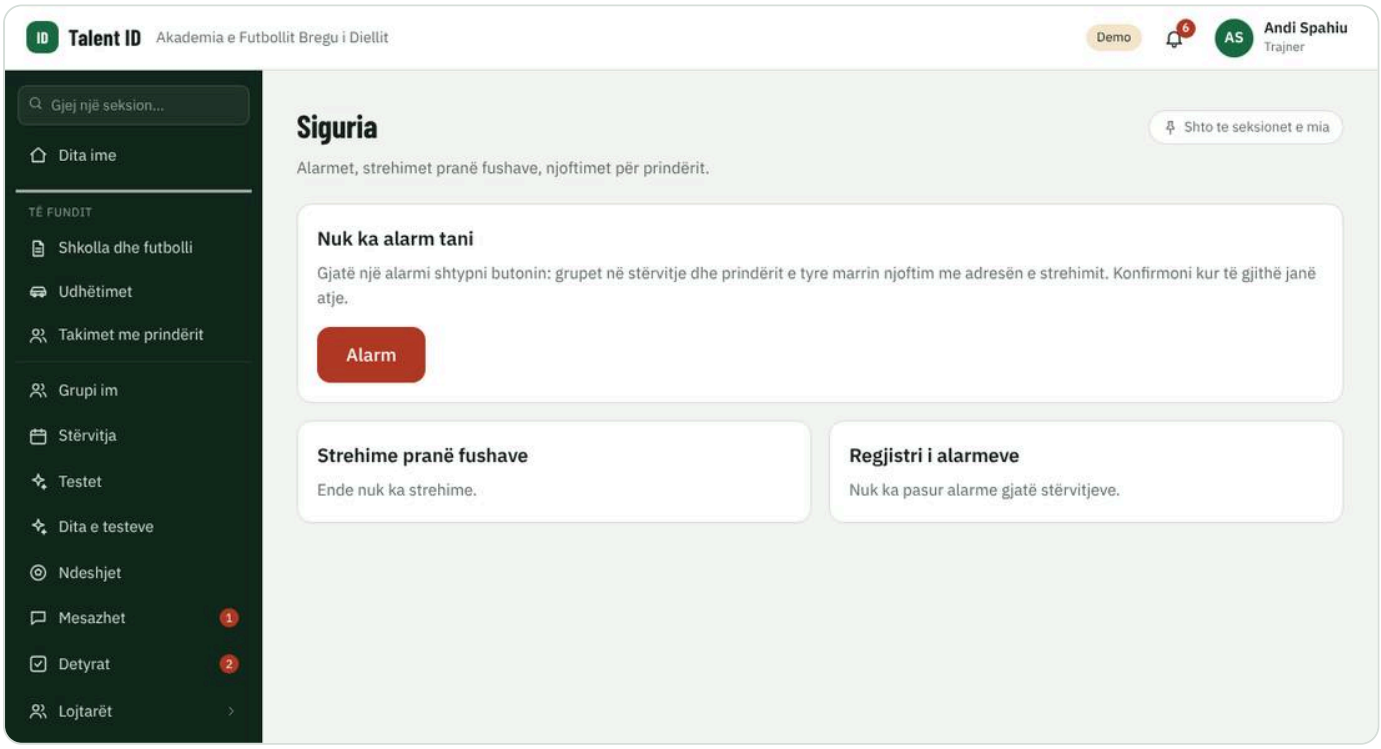
Provimet në shkollat e lojtarëve dhe përputhjet me ndeshjet; letër e gatshme për shkollën për justifikimin e mungesës në ditët e garave.



Shkolla dhe futbolli

5.4. Siguria

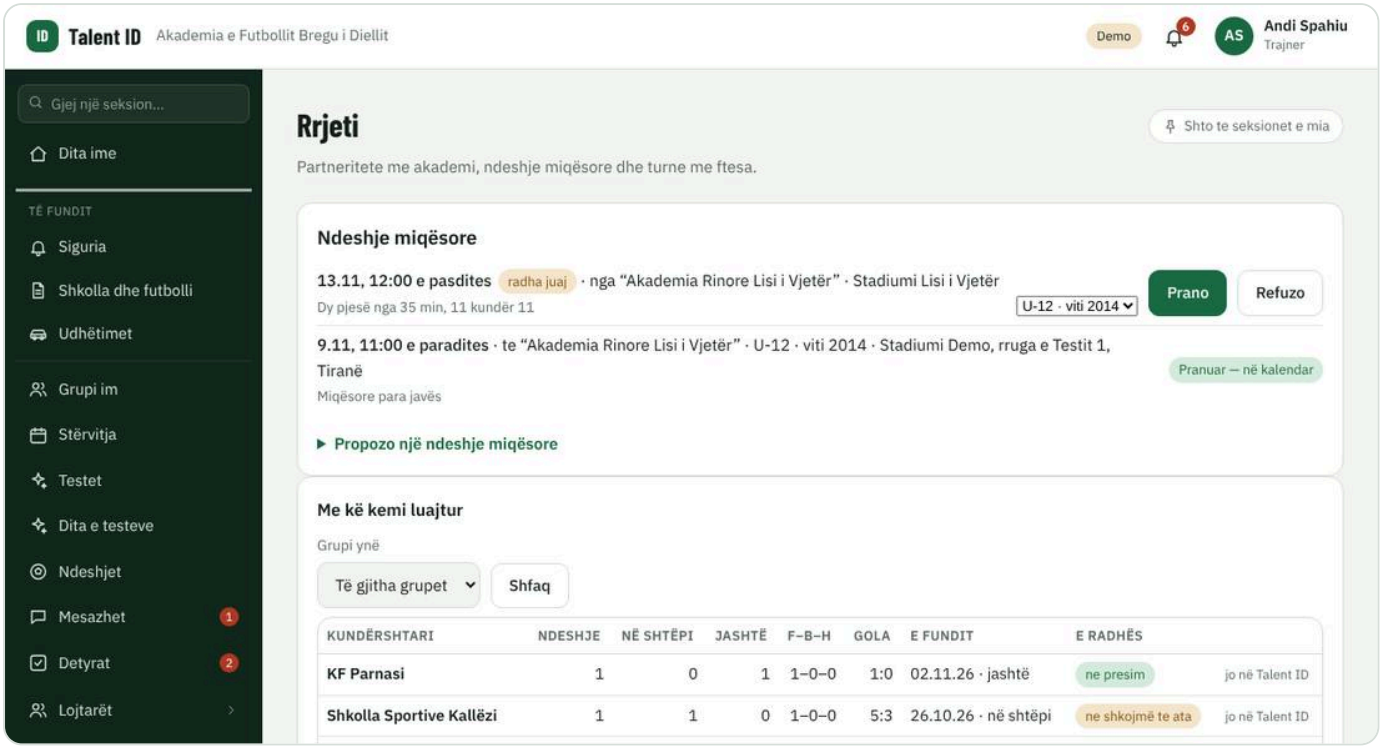
Në rast emergjence, shtypni “Alarm” në këtë seksion: shërbimi tregon strehimin më të afërt pranë fushës dhe prindërit marrin një njoftim.



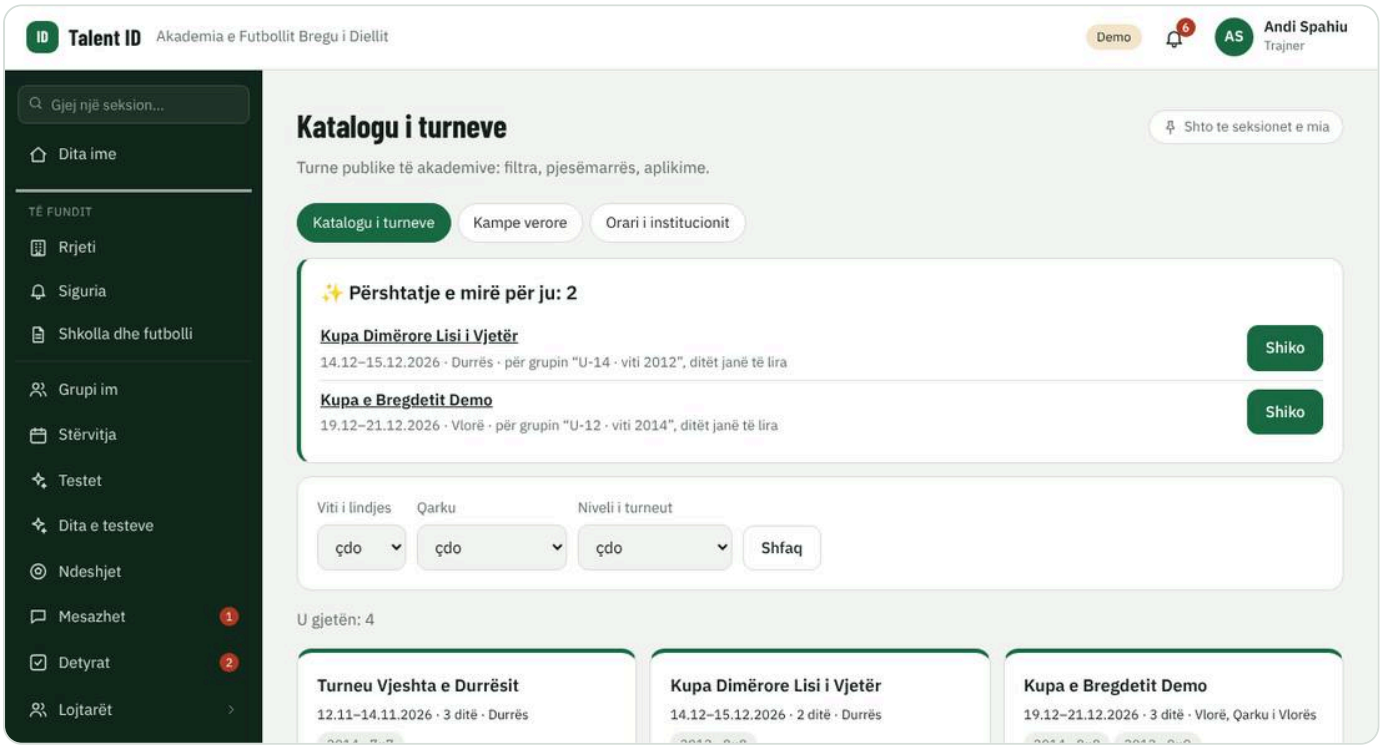
Siguria

5.5. Rrjeti dhe turnetë

- **Rrjeti** — ndeshje miqësore dhe turne me akademitë partnere: propozoni një ndeshje ose përgjigjuni ftesave.
- **Katalogu i turneve** — katalogu dhe regjistrimet e grupit tuaj.



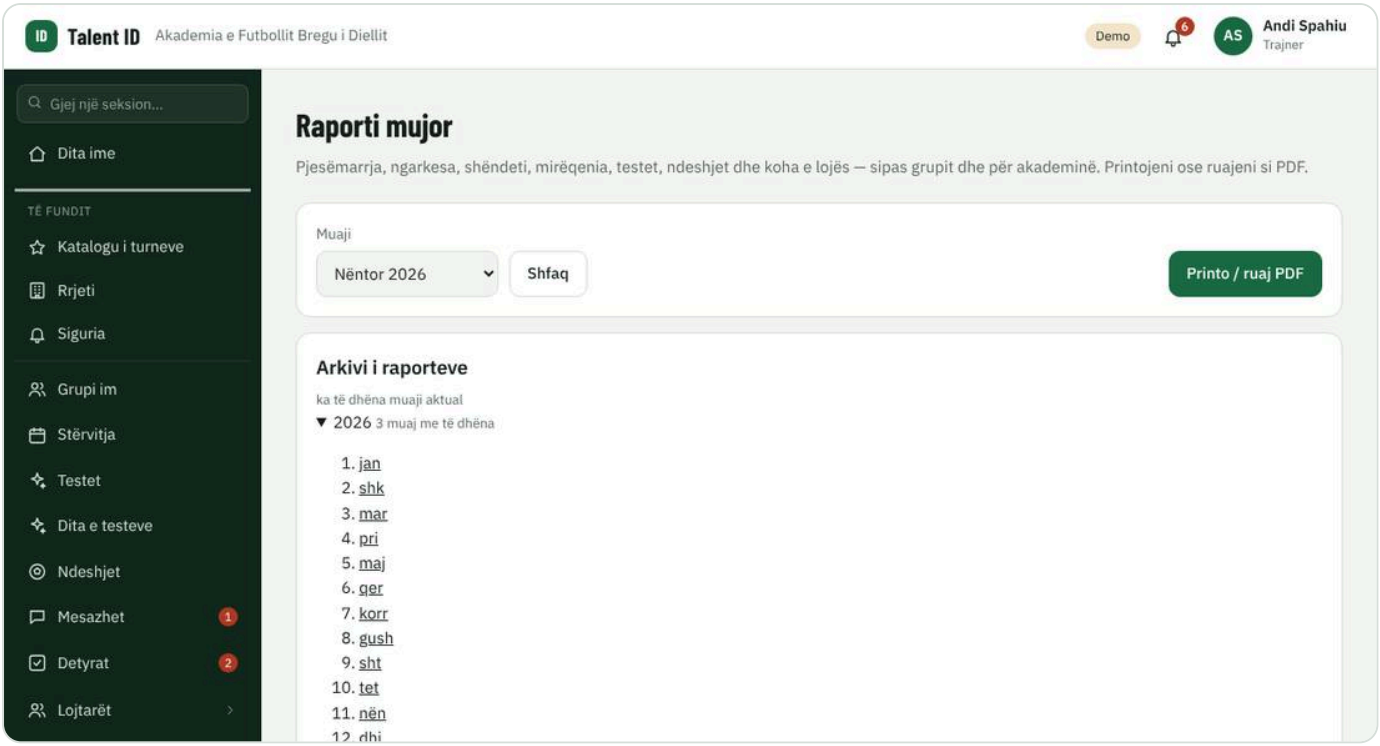
Rrjeti



Katalogu i turneve

5.6. Raporti mujor

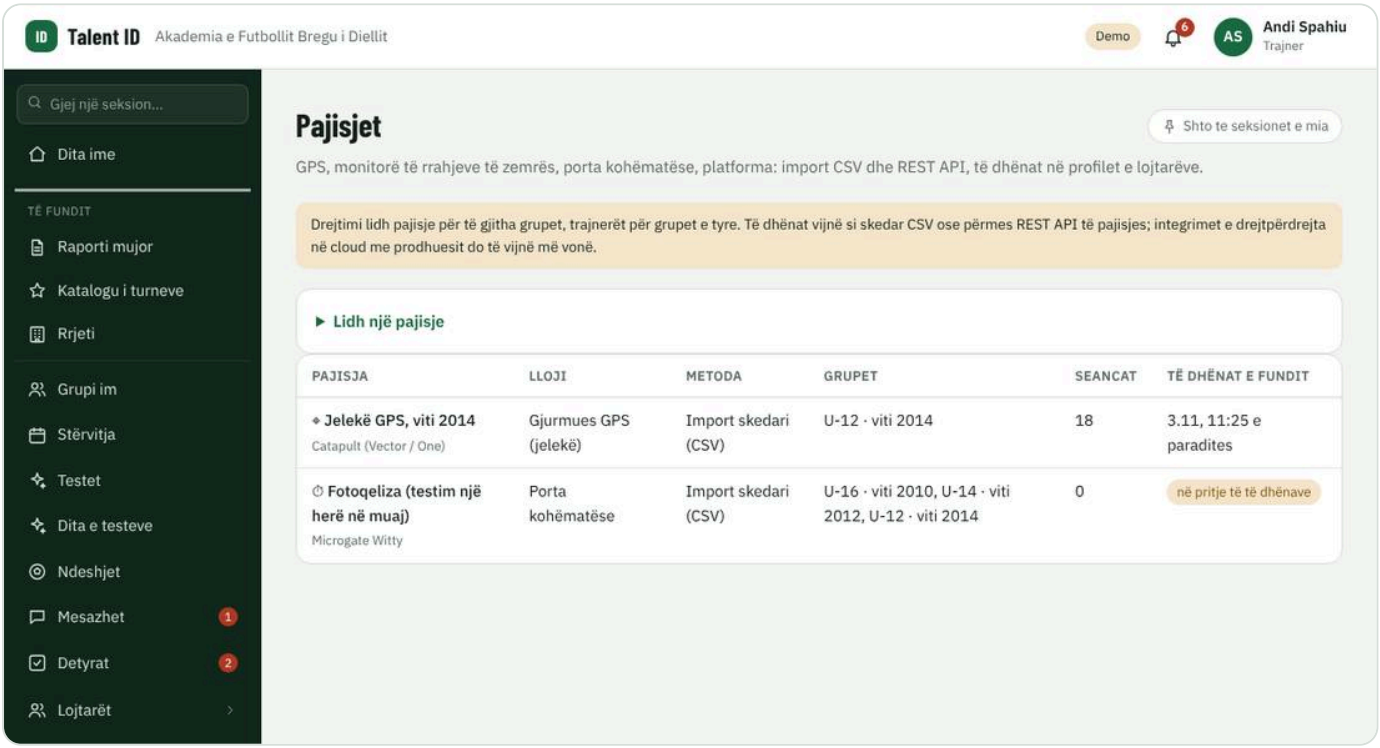
Pjesëmarrja, ngarkesa, shëndeti, testet, ndeshjet dhe koha e lojës e grupit tuaj për muajin — i njëjti raport që sheh drejtimi. Raporti krijohet automatikisht nga regjistrimet tuaja.



Raporti mujor

5.7. Pajisjet

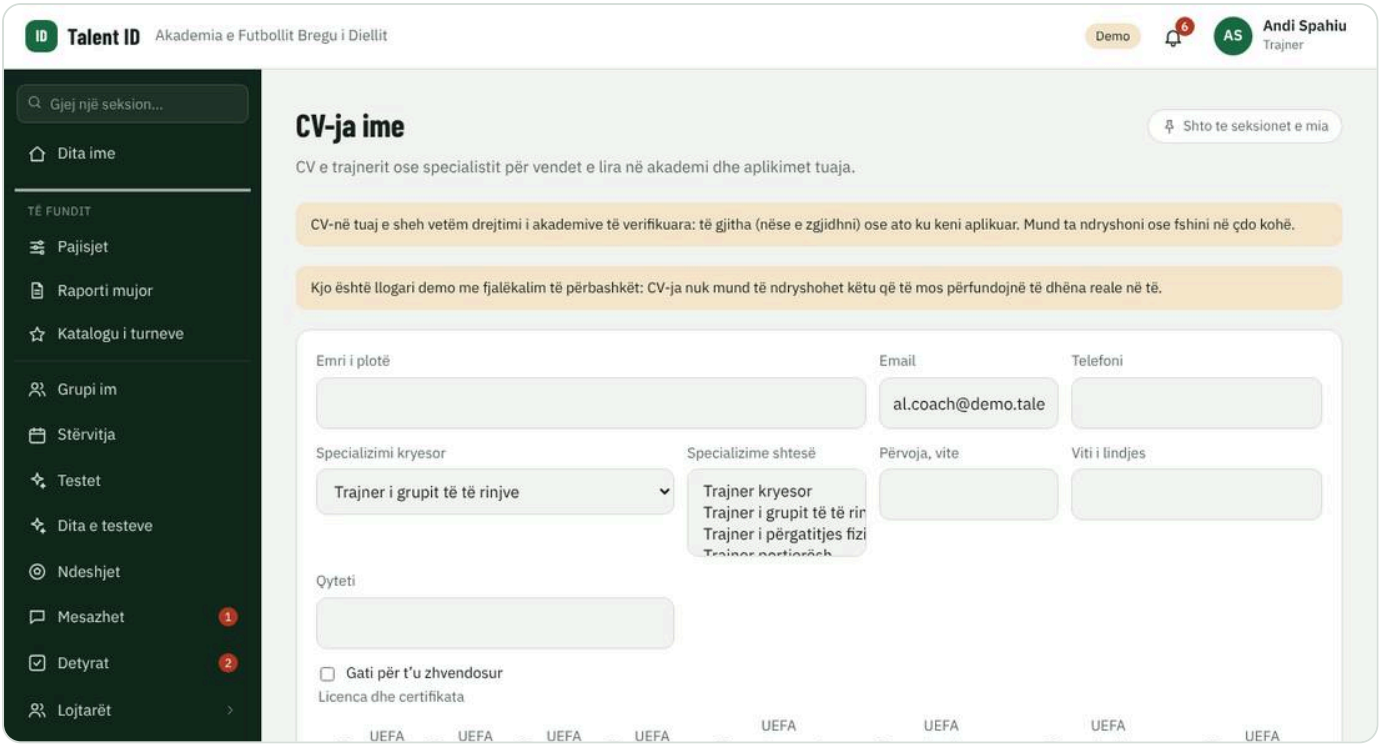
Të dhënat e GPS-it, monitorëve të rrahjeve të zemrës dhe fotoqelizave ngarkohen me skedar CSV ose përmes API-së dhe kalojnë në profilet e lojtarëve.



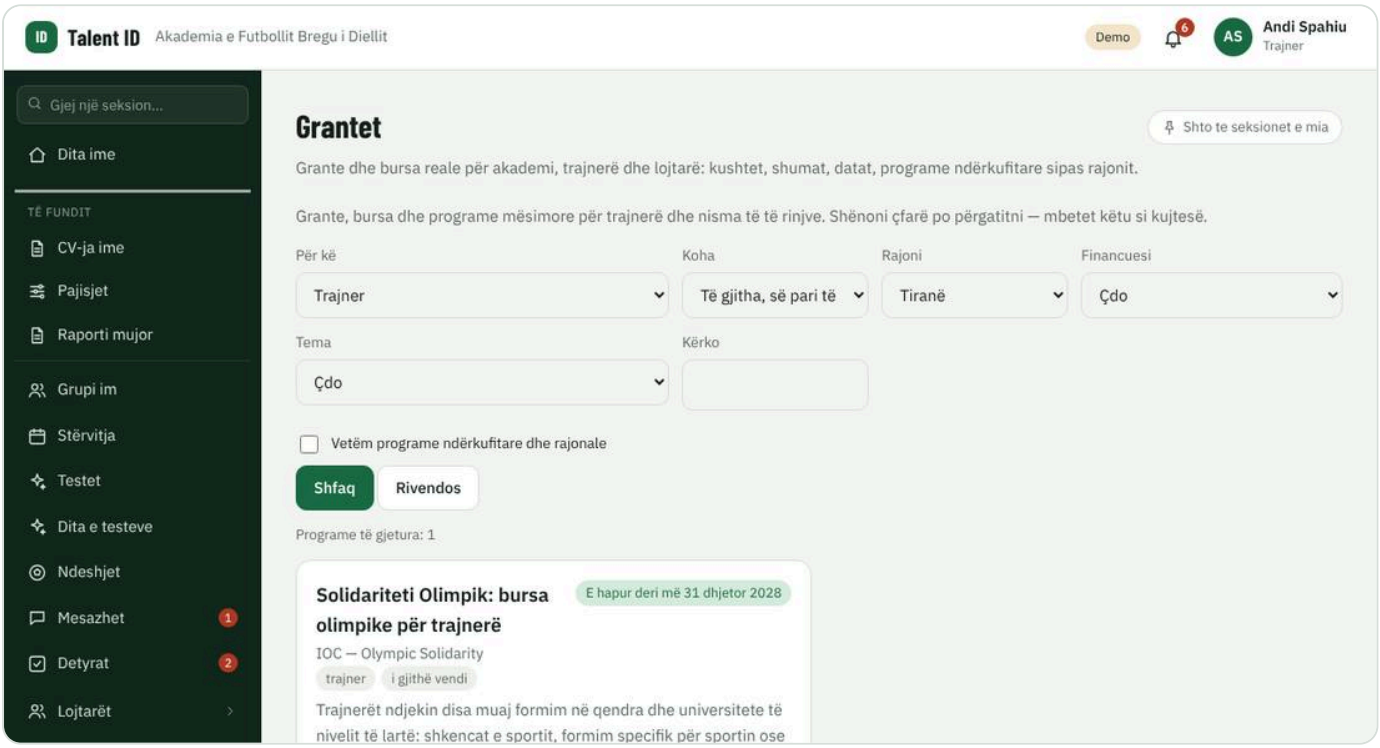
Pajisjet

5.8. CV-ja ime dhe grantet

- **CV-ja ime** — profili juaj profesional si trajner për vendet e punës në akademi dhe aplikimet tuaja.
- **Grantet** — grante dhe bursa reale, ndër to edhe për formimin e trajnerëve jashtë vendit.



CV-ja ime



Grantet