ID Talent ID

Navodila za trenerje

Trenerjevo vsakdanje delo v Talent ID — s posnetki zaslona in razlagami: treningi, testi s telefonom, igralci, metodika in organizacija. Korake lahko ponovite v demo akademiji „Nogometna akademija Sončni Breg“: si.coach@demo.talentid, geslo demo1234.

1. Prvi koraki
2. Vsakdanje delo
3. Igralci: zdravje in razvoj
4. Metodika
5. Organizacija in akademija

Navodila za trenerja akademije ali šole: kaj delati vsak dan, kako izvesti dan testiranja in kako brati podatke o dozorevanju. Posnetki zaslona so iz demo portala akademije „Nogometna akademija Sončni Breg“: si.coach@demo.talentid (geslo demo1234).

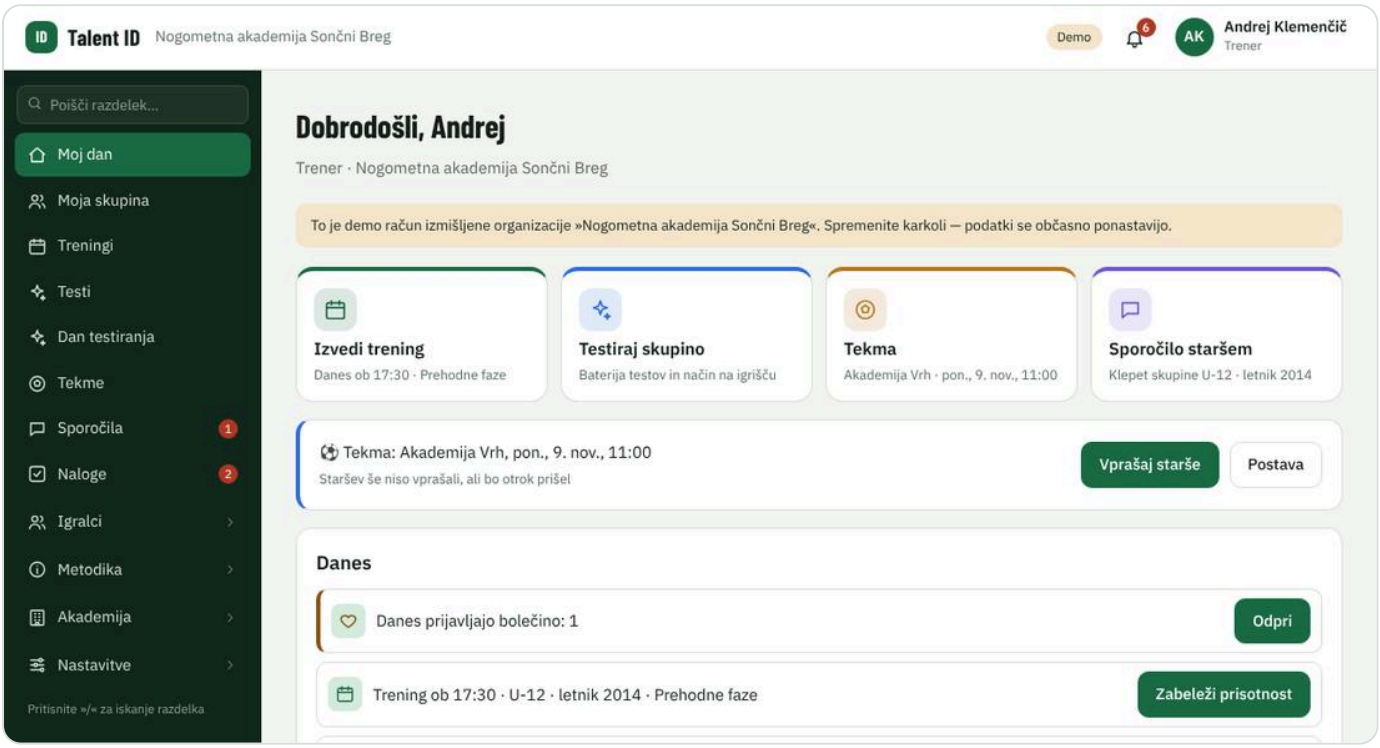
1. Prvi koraki

1.1. Kako se pridružite akademiji

1. Vodstvo akademije vam pošlje povabilo ali kodo povabila.
2. Registrirajte se na talent-id.org/si ali se prijavite in vnesite kodo — takoj boste v svoji skupini.
3. Stran dodajte na začetni zaslon telefona: na igrišču boste delali prav z njo.

1.2. „Moj dan“

Začetna stran trenerja zbere vse, kar je pomembno za danes.

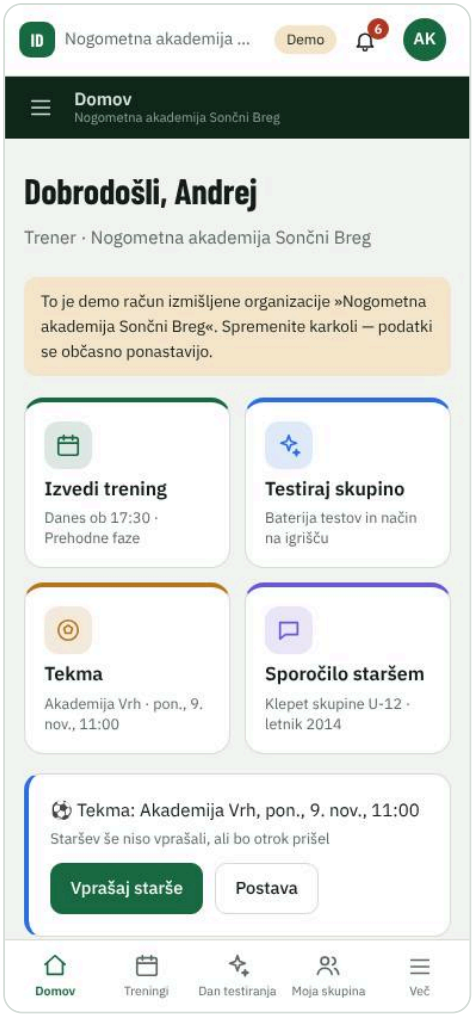


Moj dan

- **Štiri hitra dejanja:** „Izvedi trening“, „Testiraj skupino“, „Tekma“, „Sporočilo staršem“.
- **Naslednja tekma:** gumb „Vprašaj starše“ vsem staršem skupine pošlje vprašanje, ali bo otrok prišel; „Postava“ — prijava za tekmo.
- **„Danes“:** kdo poroča o bolečinah, trening z gumbom „Zabeleži prisotnost“, vaše naloge in nova sporočila.

1.3. Na telefonu

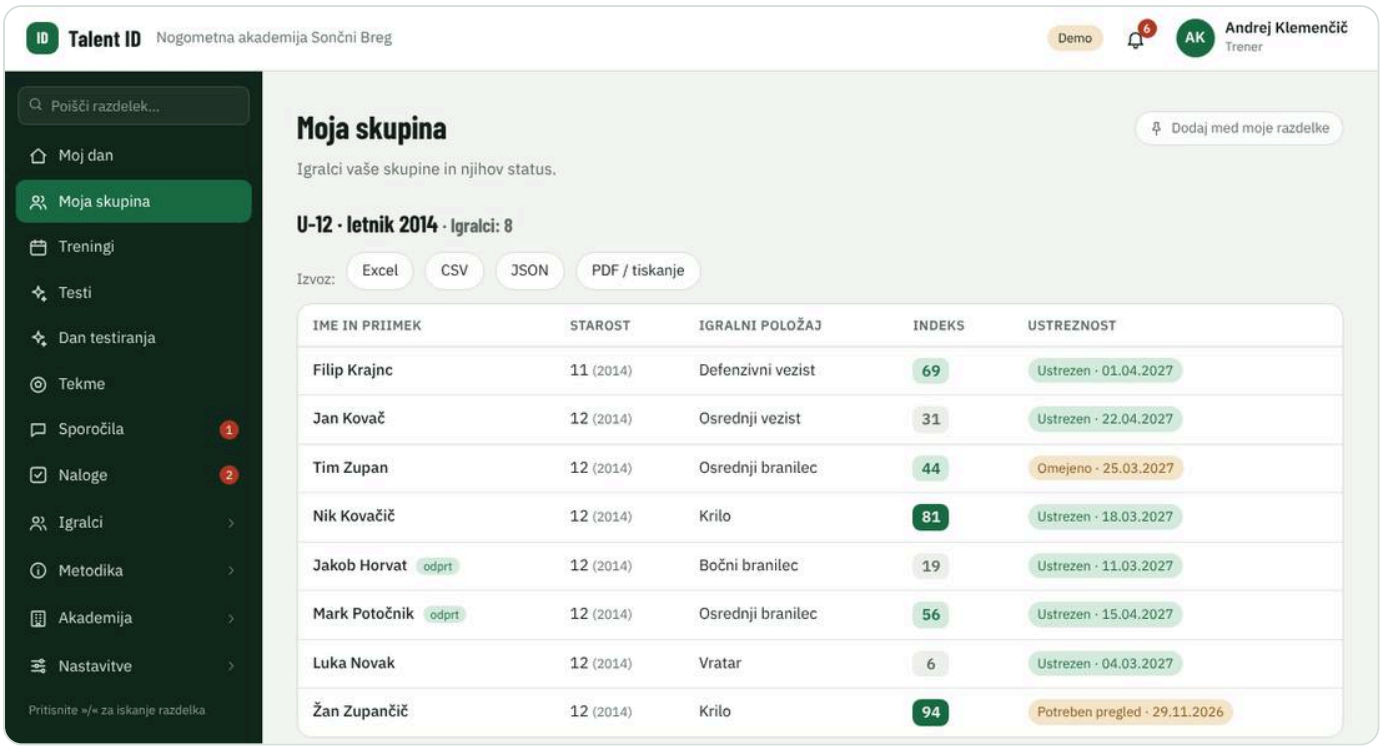
Na telefonu je spodaj vrstica: „Domov“, „Treningi“, „Dan testiranja“, „Moja skupina“ in „Več“ — vse, kar potrebujete na igrišču, z enim dotikom. Ostali razdelki so v meniju „≡“ na vrhu.



Moj dan na telefonu

2. Vsakdanje delo

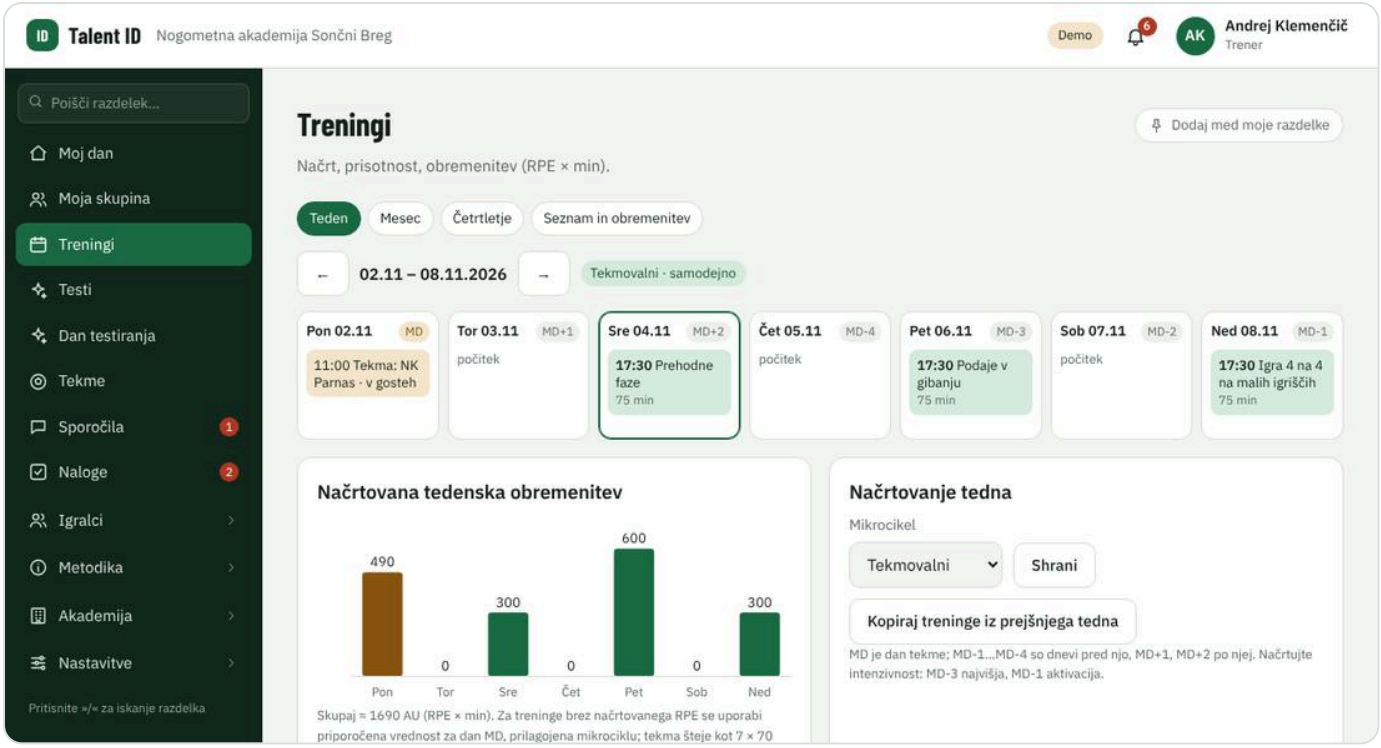
2.1. Moja skupina



Moja skupina

- Vsi igralci skupine: starost, položaj, indeks in zdravniška ustreznost („Ustrezen“, „Omejeno“, „Potreben pregled“). Izvoz v Excel, CSV, JSON, PDF.
- **„Dodaj igralca“** — ročno dodajanje otroka.
- **„Povežite profil igralca s starši“** — starši prejmejo zahtevo in potrdijo, da gre za njihovega otroka. Do potrditve je na voljo le športno delo (skupina, prisotnost, obremenitev, testi); zdravstveni in psihološki zapisi — šele po njej.

2.2. Treningi

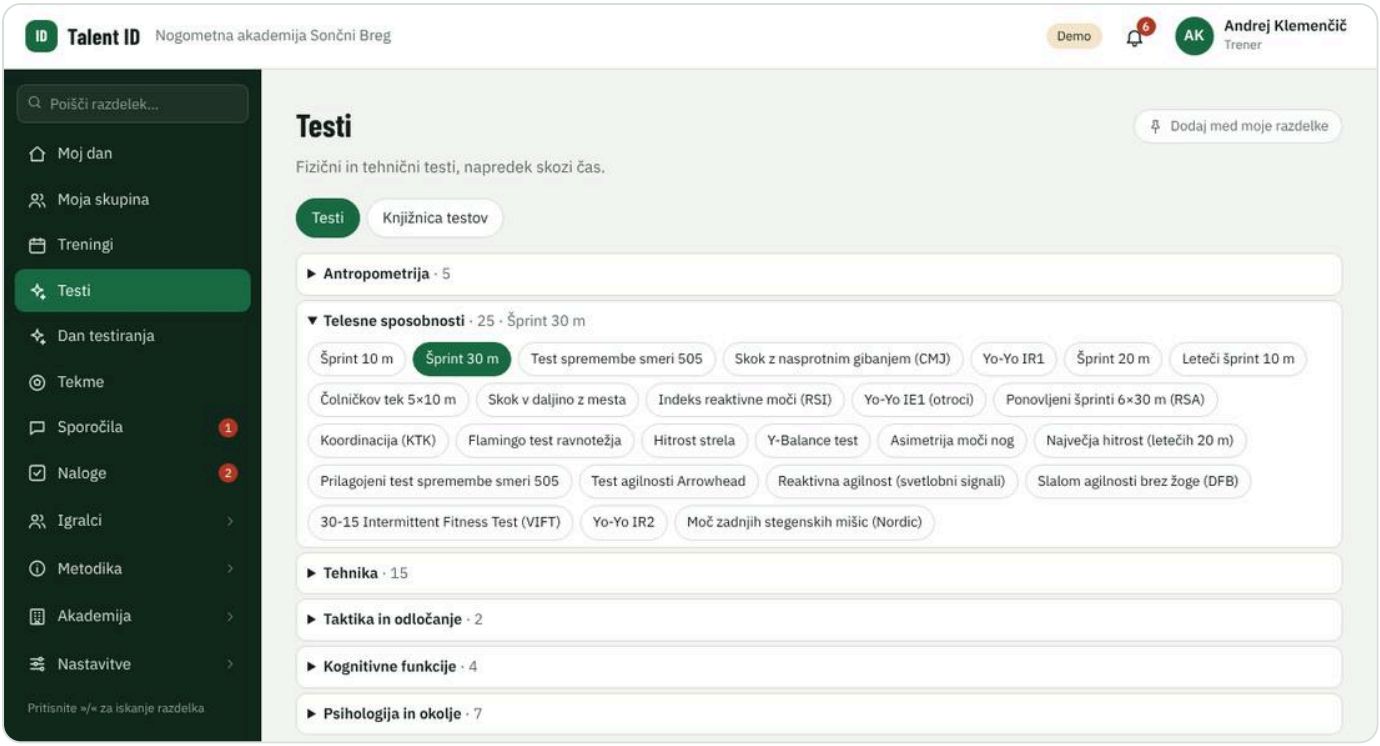


Treningi

1. Izberite teden — dnevi so označeni glede na tekmo (MD — dan tekme, MD-3 — tri dni pred tekmo).
2. Dodajte trening ali kopirajte prejšnji teden; izberite mikrocikel (tekmovalni, razbremenilni...).
3. Po treningu zabeležite prisotne in vnesite RPE (napor 1–10) ter minute — storitev izračuna obremenitev.
4. Graf „Načrtovana tedenska obremenitev“ pokaže, ali teden ni preobremenjen.

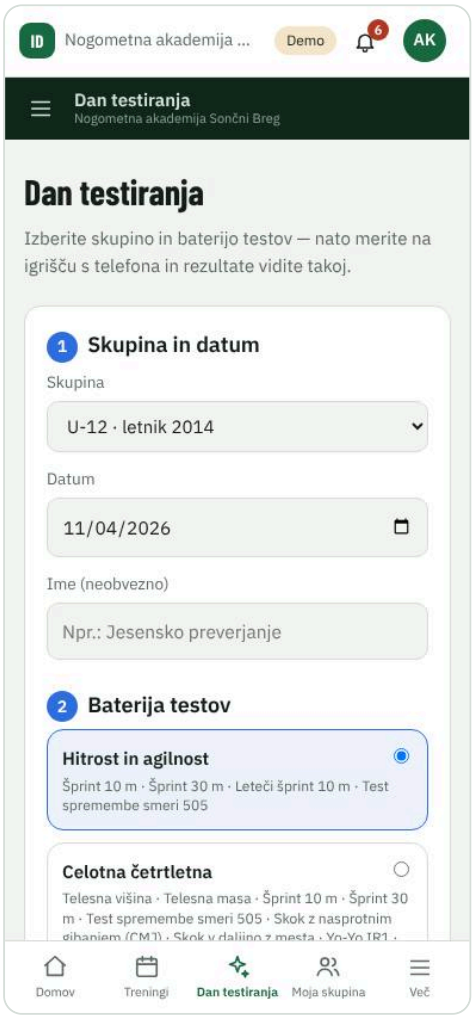
2.3. Testi

Rezultati gibalnih in tehničnih testov skupine in njihov razvoj. Posamezen rezultat lahko vnesete tukaj, meritve cele skupine — prek „Dneva testiranja“.



Testi

2.4. Dan testiranja



Dan testiranja na telefonu

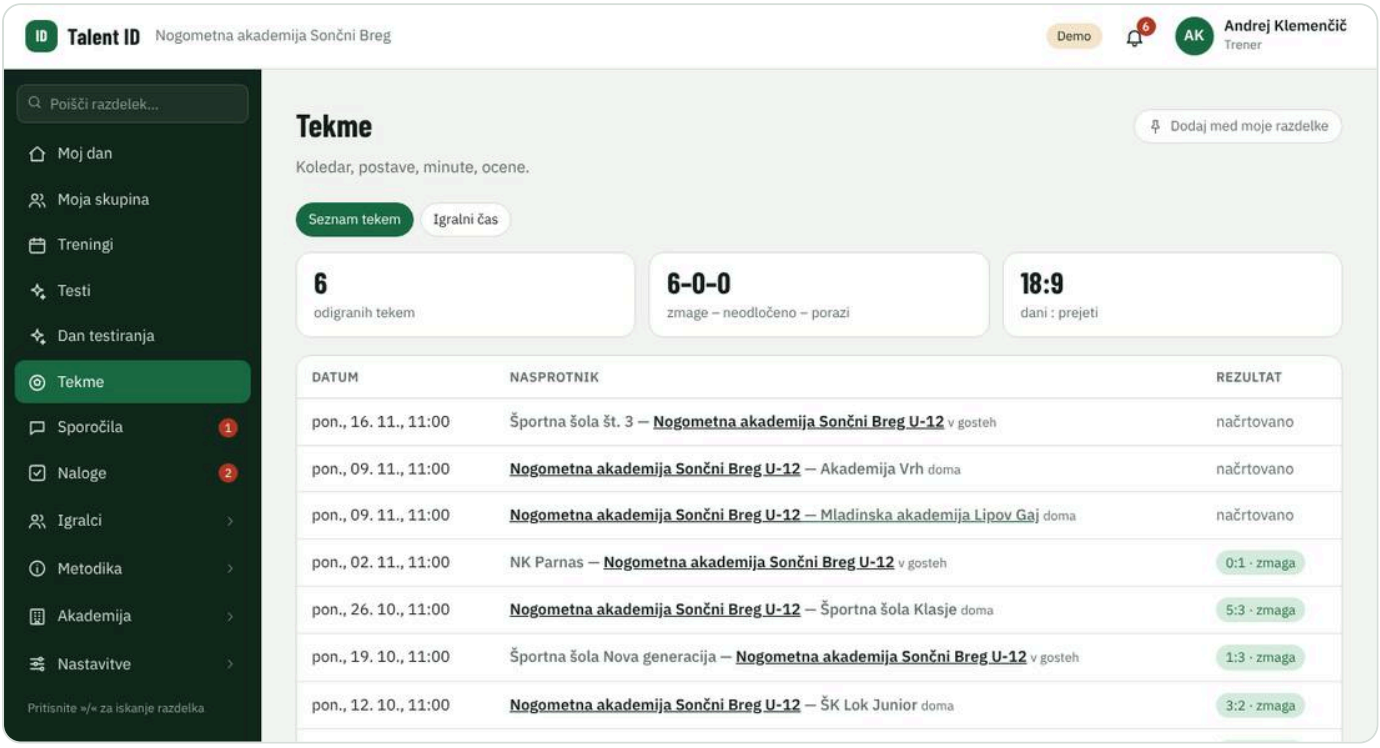
1. **Skupina in datum.** Ime — po želji (na primer „Jesenske meritve“).

2. **Nabor testov.** „Hitrost in agilnost“ (tek na 10 in 30 m, 10 m z letečim startom, 505), „Celotna četrtletna“ (višina, teža, šprinti, 505 idr.) ali lasten nabor.
3. **Način na igrišču.** Rezultat vsakega igralca vnesite kar s telefona.
4. **Povzetek** — takoj po zadnji meritvi: rezultati se zapišejo v kartice igralcev, indeks in napredek za starše.

Nasvet: teste izvajajte po protokolu iz „Knjižnice testov“ (razdelek 4.5) — tako so rezultati pošteno primerljivi z vrstniki.

2.5. Tekme

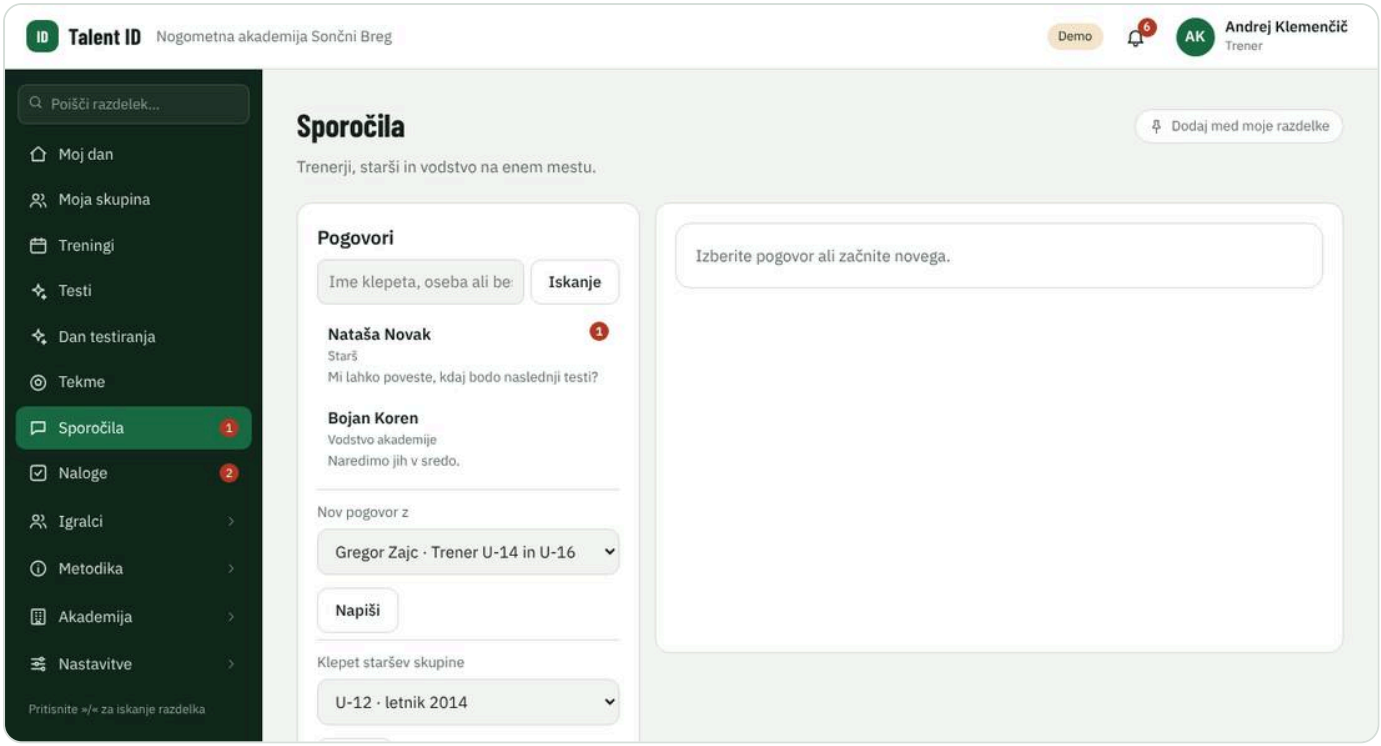
Koledar skupine, postave, minute in ocene. Minute beležite pošteno: premalo igralnega časa je eden od znakov tveganja za osip in storitev vas bo nanj opozorila.



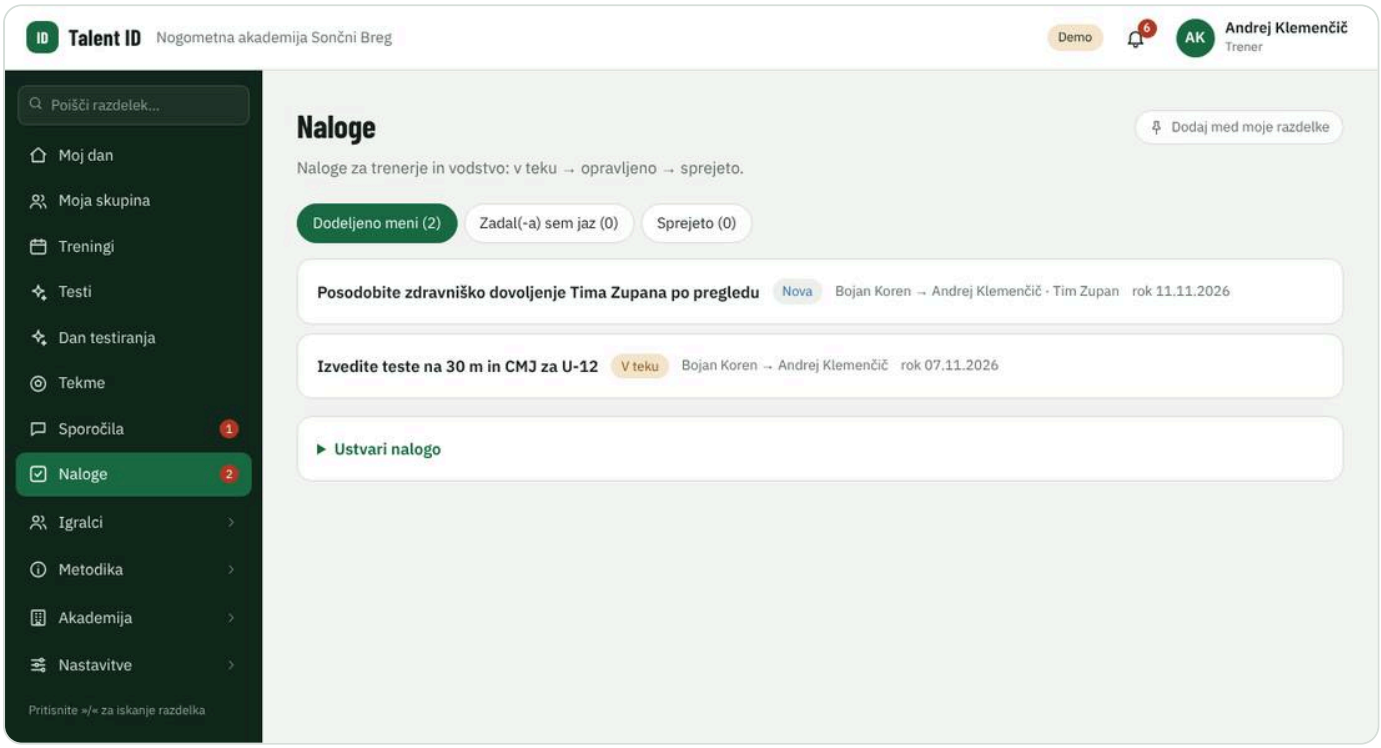
Tekme

2.6. Sporočila in naloge

- **Sporočila** — klepet skupine s starši in povezava z vodstvom. Namesto osebnega WhatsAppa: zgodovina ostane v akademiji.
- **Naloge** — naloge vodstva: označite jih kot opravljene, vodstvo jih bo sprejelo.



Sporočila



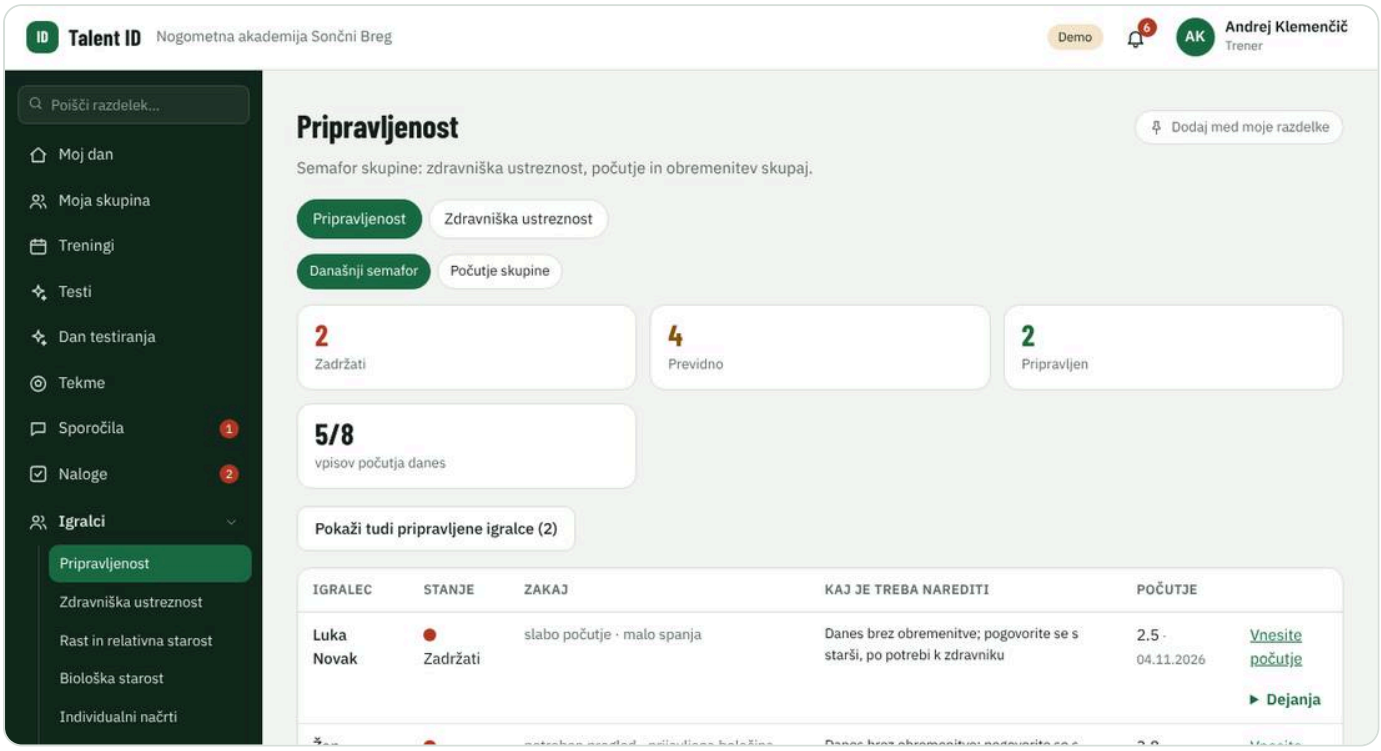
Naloge

3. Igralci: zdravje in razvoj

V meniju je to skupina **„Igralci“**.

3.1. Pripravljenost

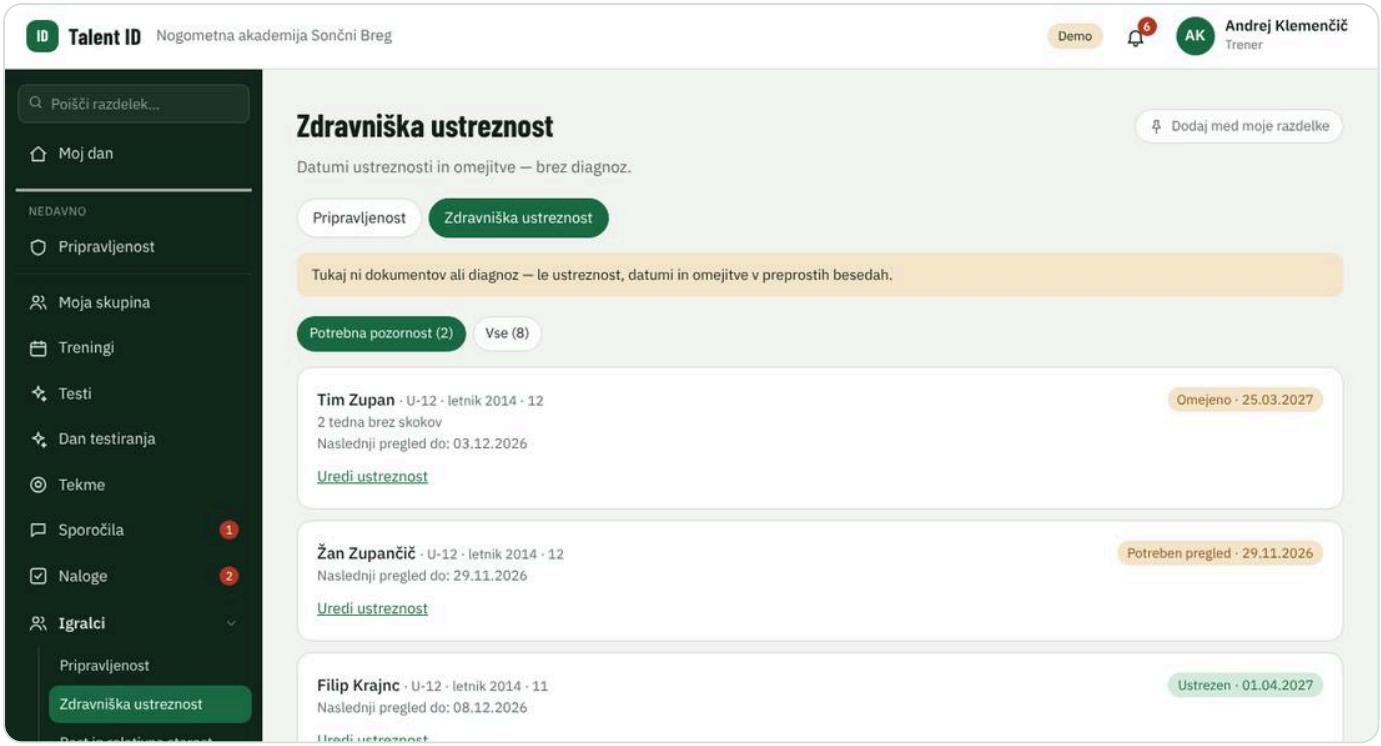
Pred treningom poglejte sem: zdravniška ustreznost, počutje iz prijave staršev (spanec, razpoloženje, energija, bolečina) in obremenitev vsakega igralca v eni tabeli. Rumena — zmanjšajte obremenitev, rdeča — ne dovolite nastopa.



Pripravljenost

3.2. Zdravniška ustreznost

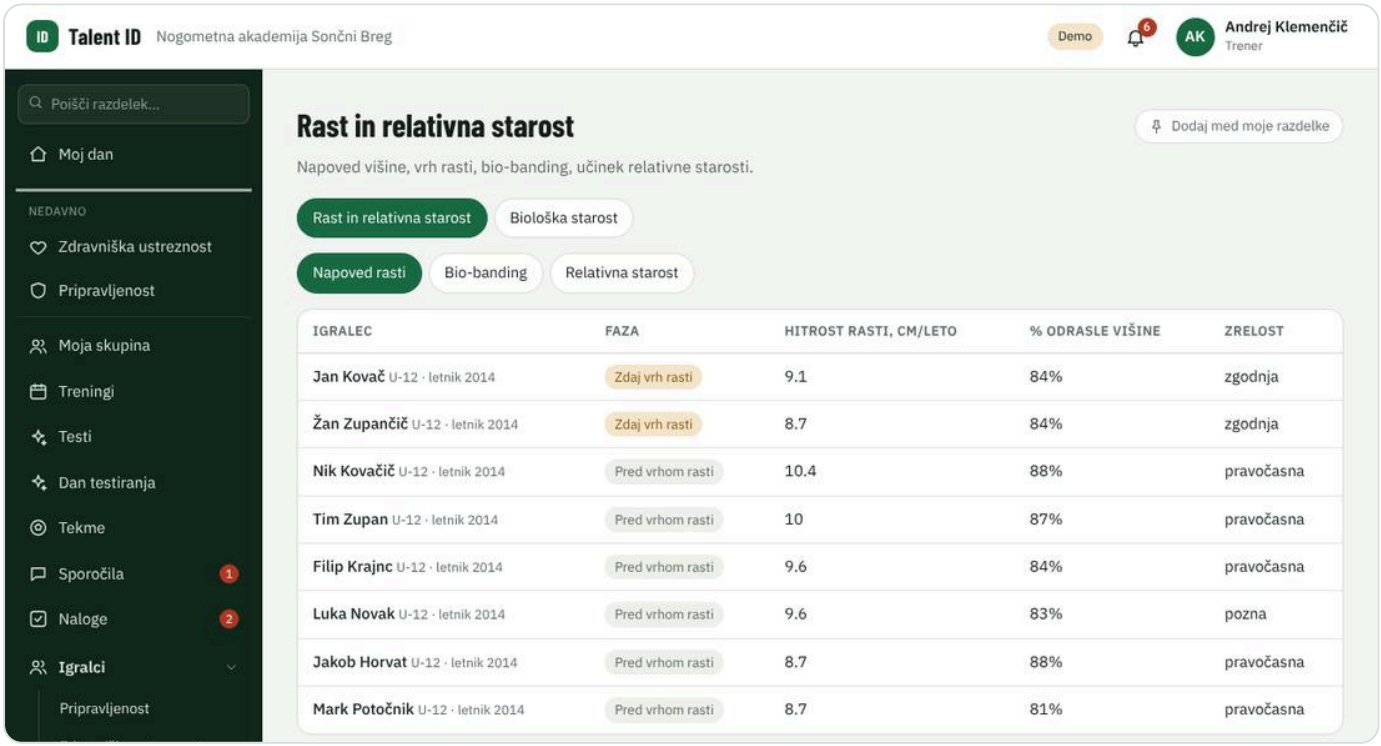
Vidite le rok zdravniške ustreznosti in omejitve s preprostimi besedami — brez diagnoz. Otrok s potečeno ustreznostjo se pojavi v „Mojem dnevu“.



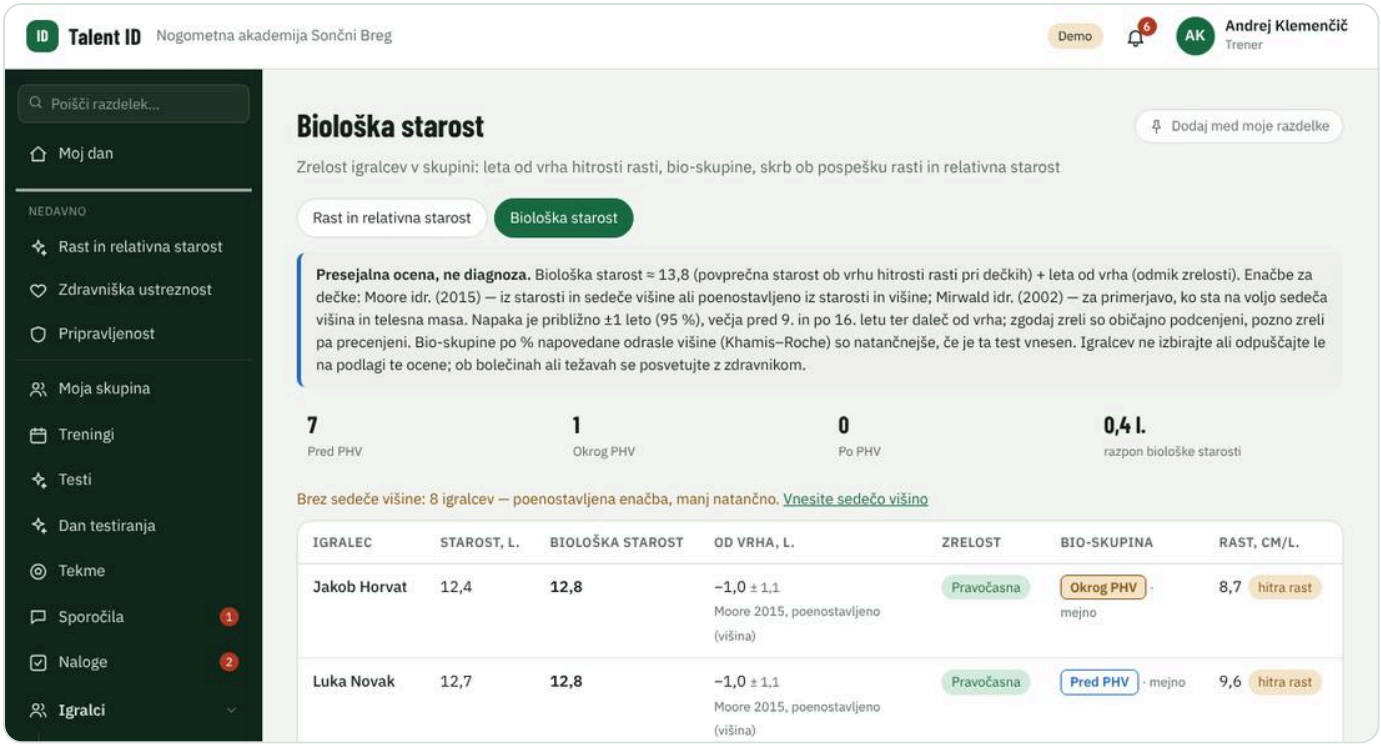
Zdravniška ustreznost

3.3. Rast in biološka starost

- **„Zdaj vrh rasti“** — otrok hitro raste; začasno zmanjšajte skočne obremenitve in vaje za moč, bodite pozorni na pritožbe glede kolen in pet.
- **Tempo dozorevanja:** zgodnje, običajno, pozno. Pozno zrel otrok je zdaj fizično šibkejši, kar pa ne pomeni slabše perspektive — rezultate glejte s popravkom „biol. starost“.
- **Bio-banding:** za vaje in interne igre skupino razdelite po bio-skupinah A–D, da otroci igrajo s fizično enako razvitimi.



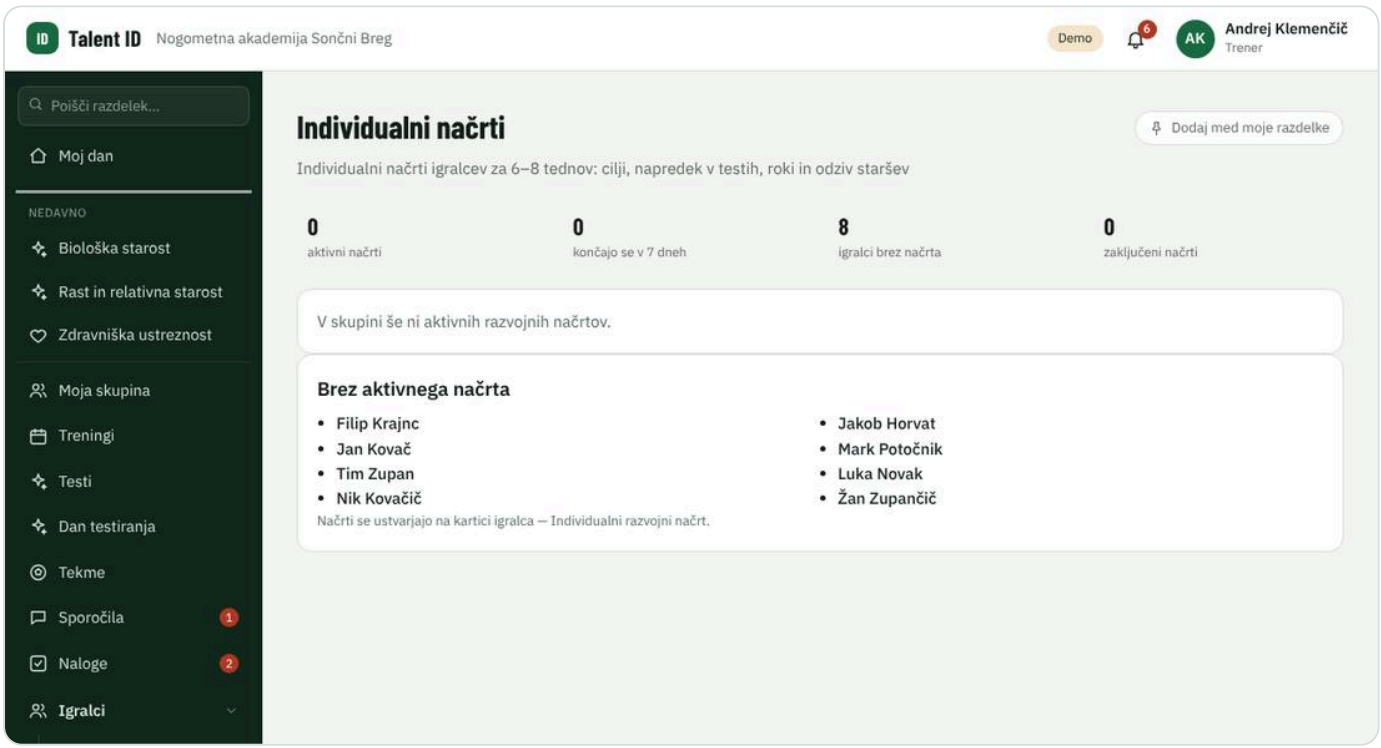
Rast in relativna starost



Biološka starost

3.4. Individualni načrti

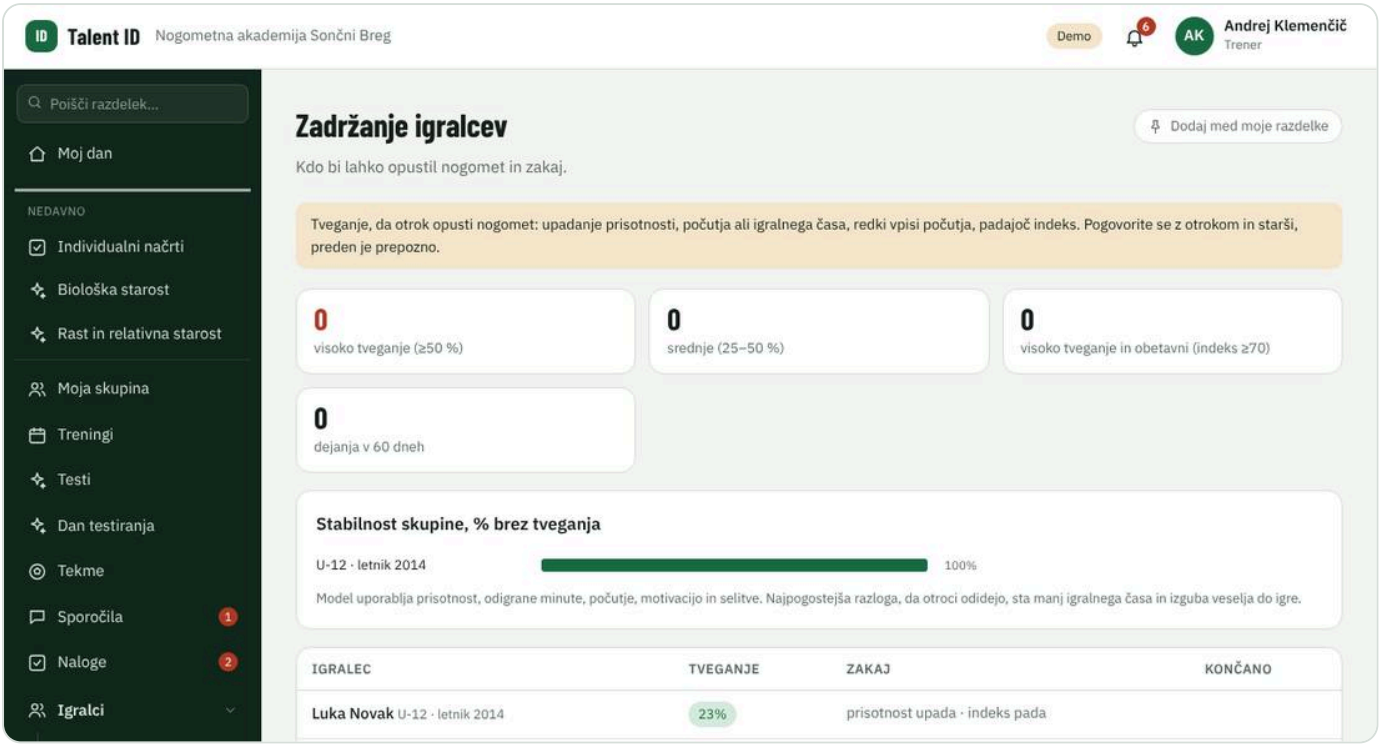
1. Ustvarite načrt igralca za 6–8 tednov in izberite cilje (na primer startna hitrost, šibkejša noga).
2. Napredek se samodejno izračuna iz naslednjih testov.
3. Starši vidijo načrt in podajo povratno informacijo.



Individualni načrti

3.5. Zadržanje igralcev

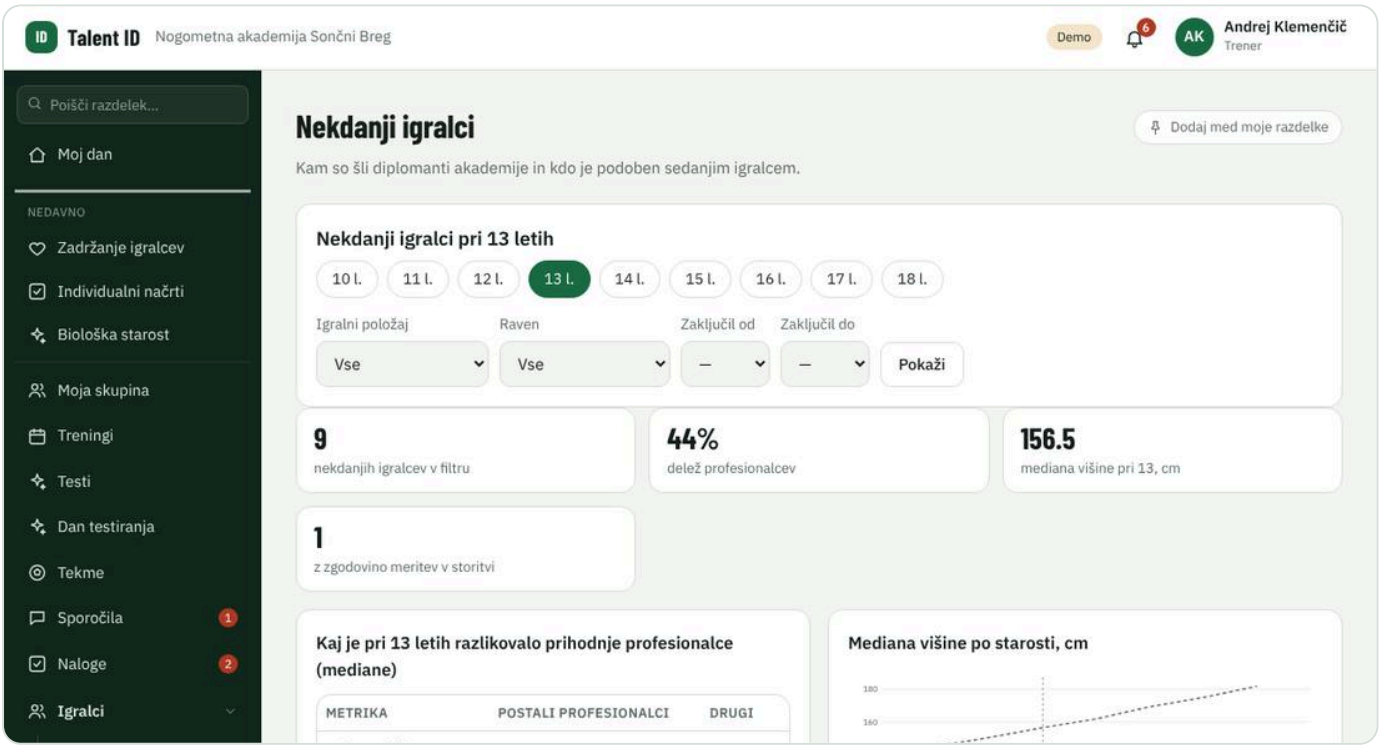
Kdo v skupini bi lahko opustil nogomet in zakaj: upad prisotnosti, počutja ali igralnega časa, redke prijave počutja, padec indeksa. Pogovorite se z otrokom in starši ter zabeležite ukrep: „Pogovor“, „Indiv. načrt“ ali „Vse v redu“.



Zadržanje igralcev

3.6. Nekdanji igralci

Kam so odšli varovanci in kdo od njih je podoben vašim sedanjim igralcem.

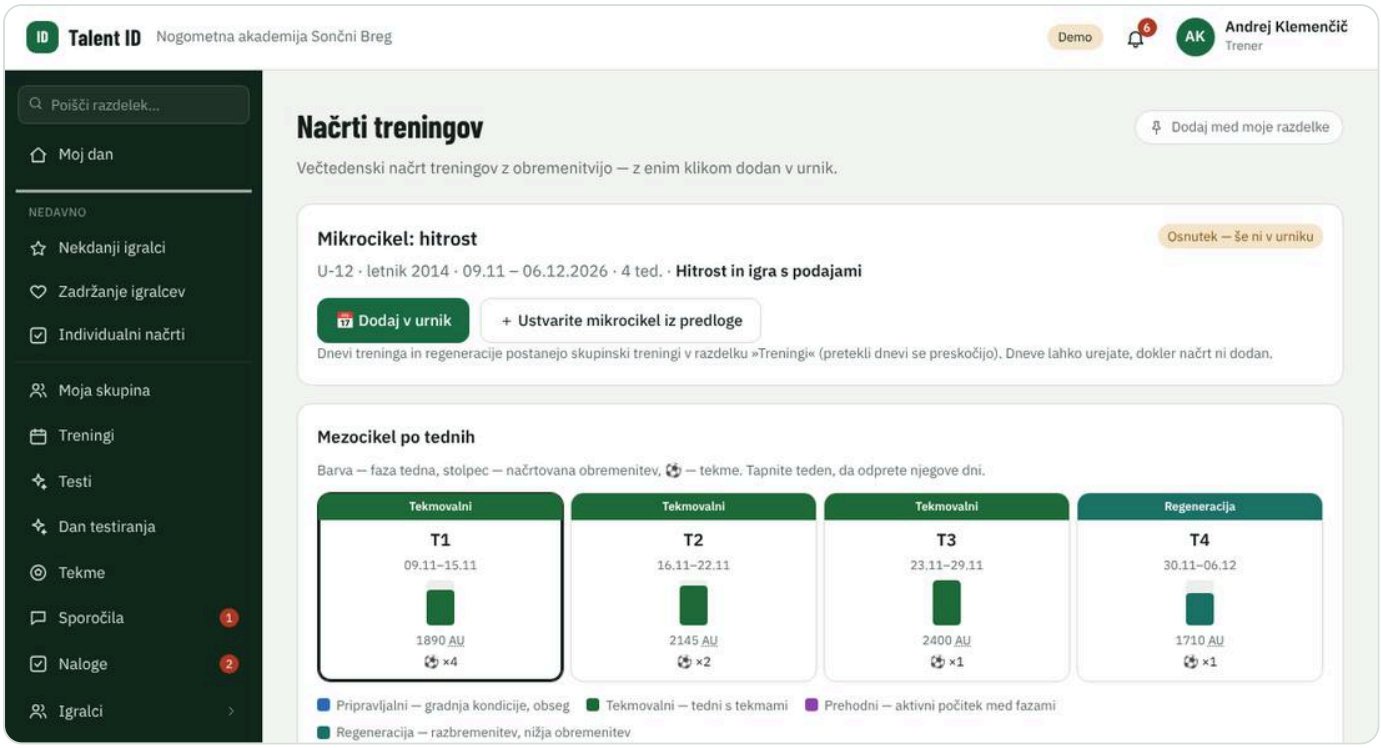


Nekdanji igralci

4. Metodika

4.1. Načrti treningov

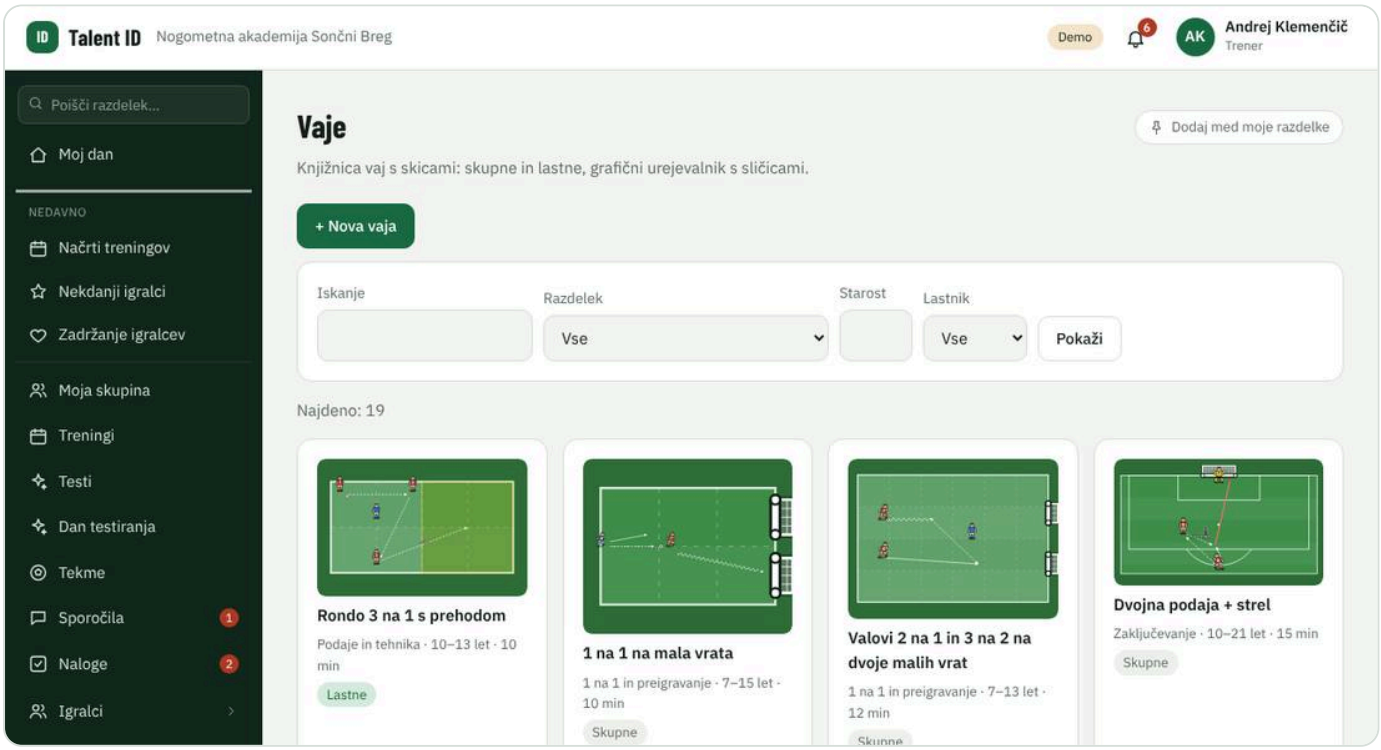
Pripravite načrt za več tednov z načrtovano obremenitvijo in ga z enim klikom prenesite v urnik skupine.



Načrti treningov

4.2. Vaje

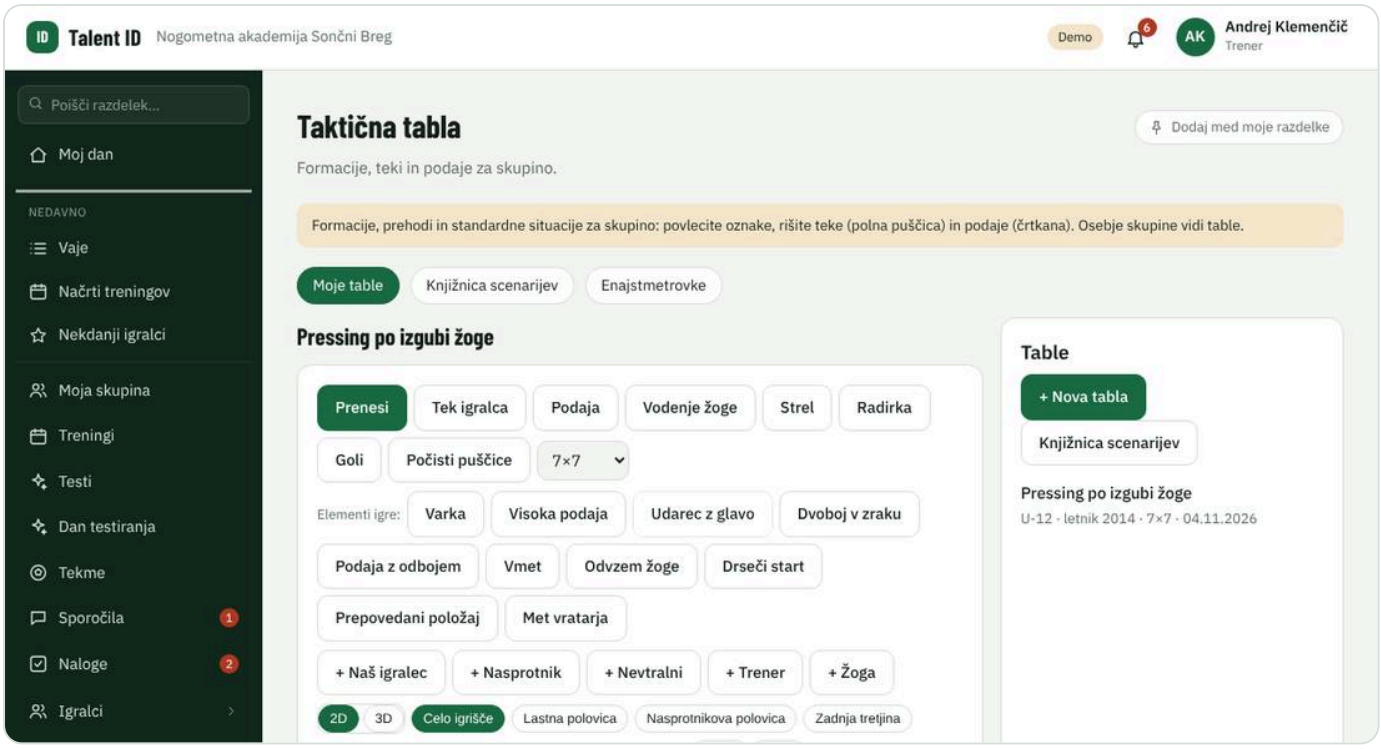
Knjižnica vaj s skicami: splošne in lastne. V grafičnem urejevalniku narišite vajo po sličicah — na voljo bo vsem trenerjem akademije.



Vaje

4.3. Taktična tabla

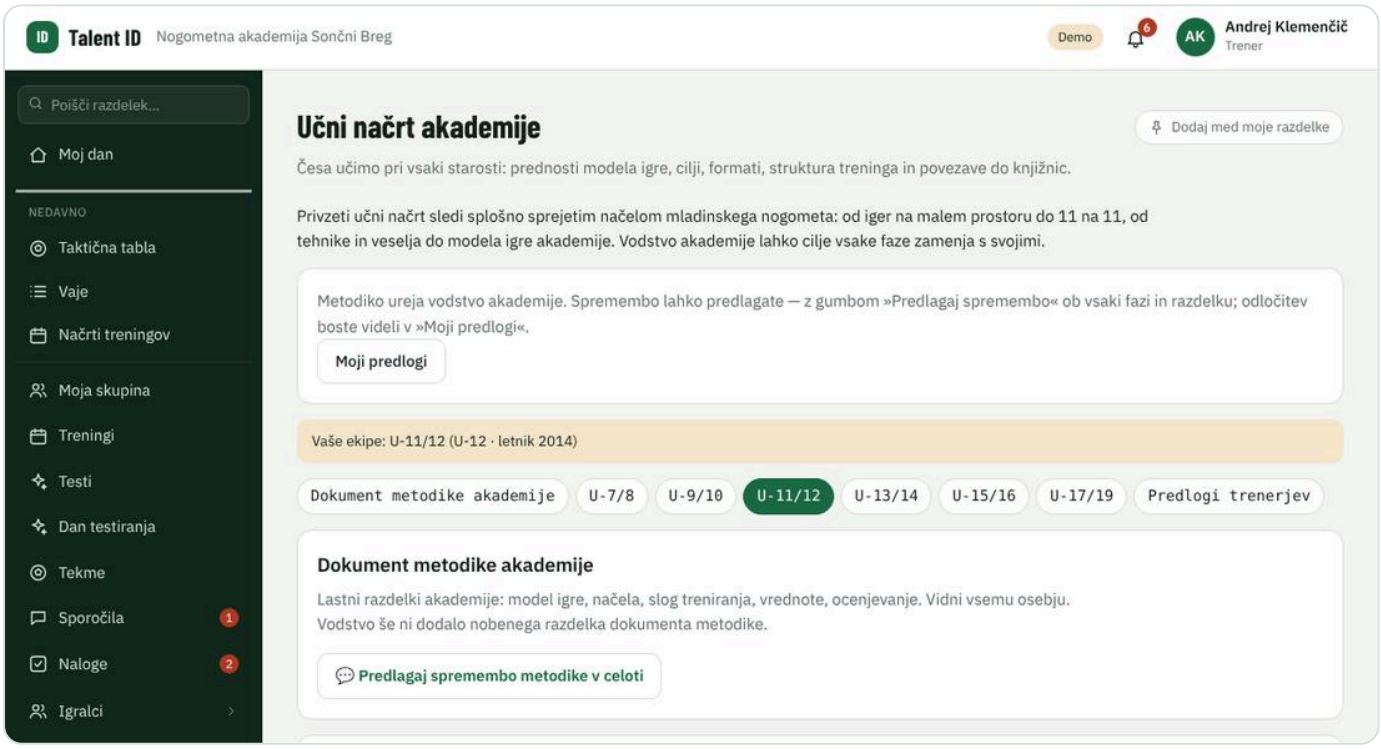
Skice postavitve, gibanja in podaj za skupino. Skico lahko pošljete staršem igralca: videli jo bodo v razdelku „Taktika od trenerja“ in jo otroku posredovali v aplikaciji za sporočanje.



Taktična tabla

4.4. Učni načrt akademije

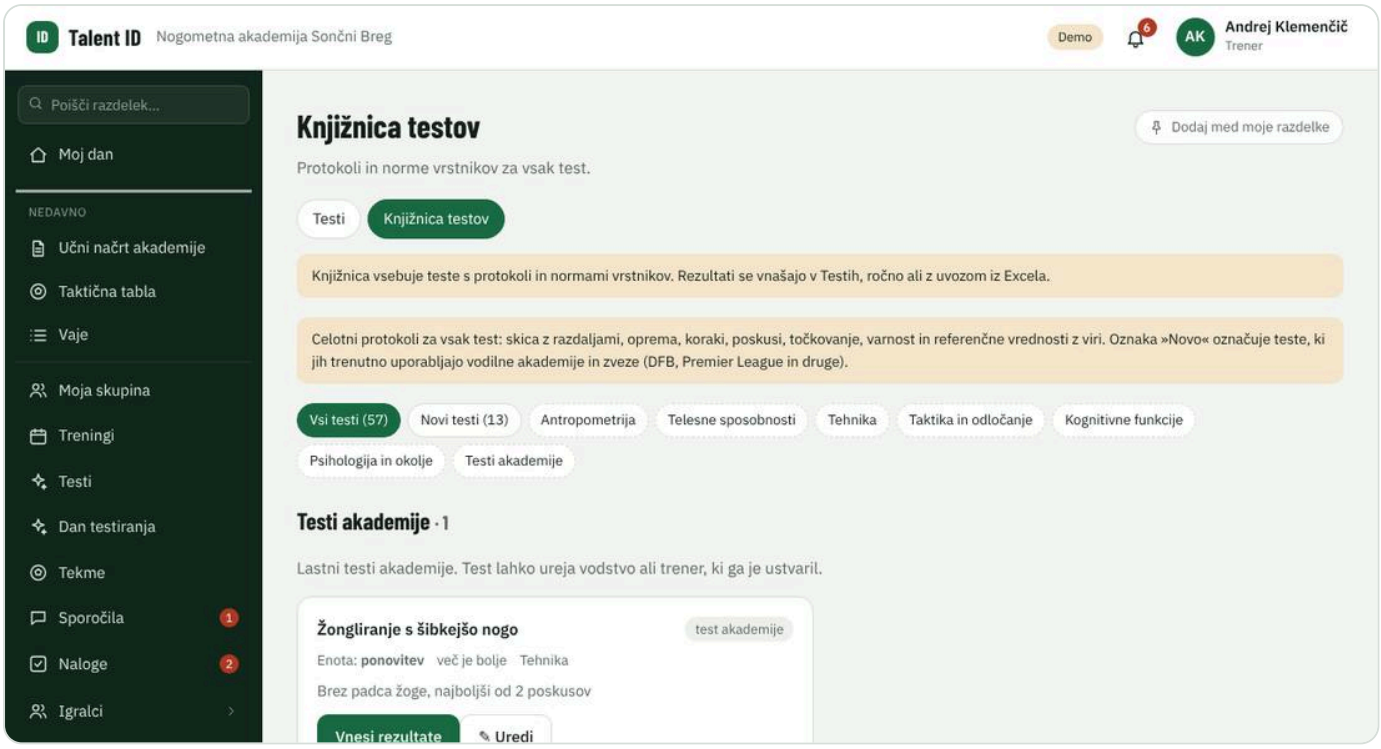
Kaj akademija pričakuje v posamezni starosti: prednostne naloge modela igre, cilji, oblike igre in struktura treninga. Z njim uskladite načrt tedna.



Učni načrt akademije

4.5. Knjižnica testov

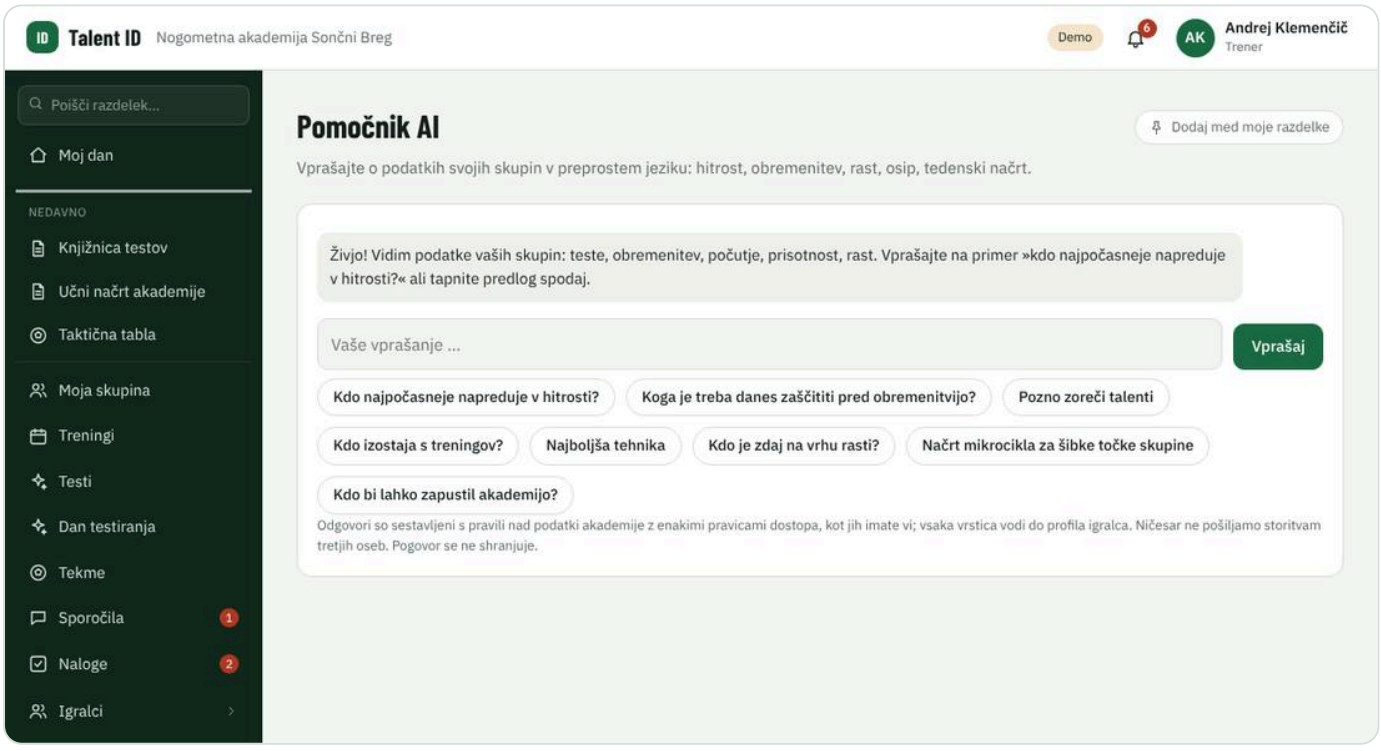
Protokol vsakega testa in norme vrstnikov. Na primer šprint 10 m: visoki start 0,5 m za prvimi fotocelicami, 2 poskusa z 2 minutama počitka, šteje boljši.



Knjižnica testov

4.6. Pomočnik AI

Sprašujte v vsakdanjem jeziku: „kdo je v zadnjem mesecu najbolj napredoval v hitrosti?“, „kdo je zdaj na vrhu rasti?“, „pripravi načrt tedna“. Pomočnik odgovarja na podlagi podatkov vaših skupin.

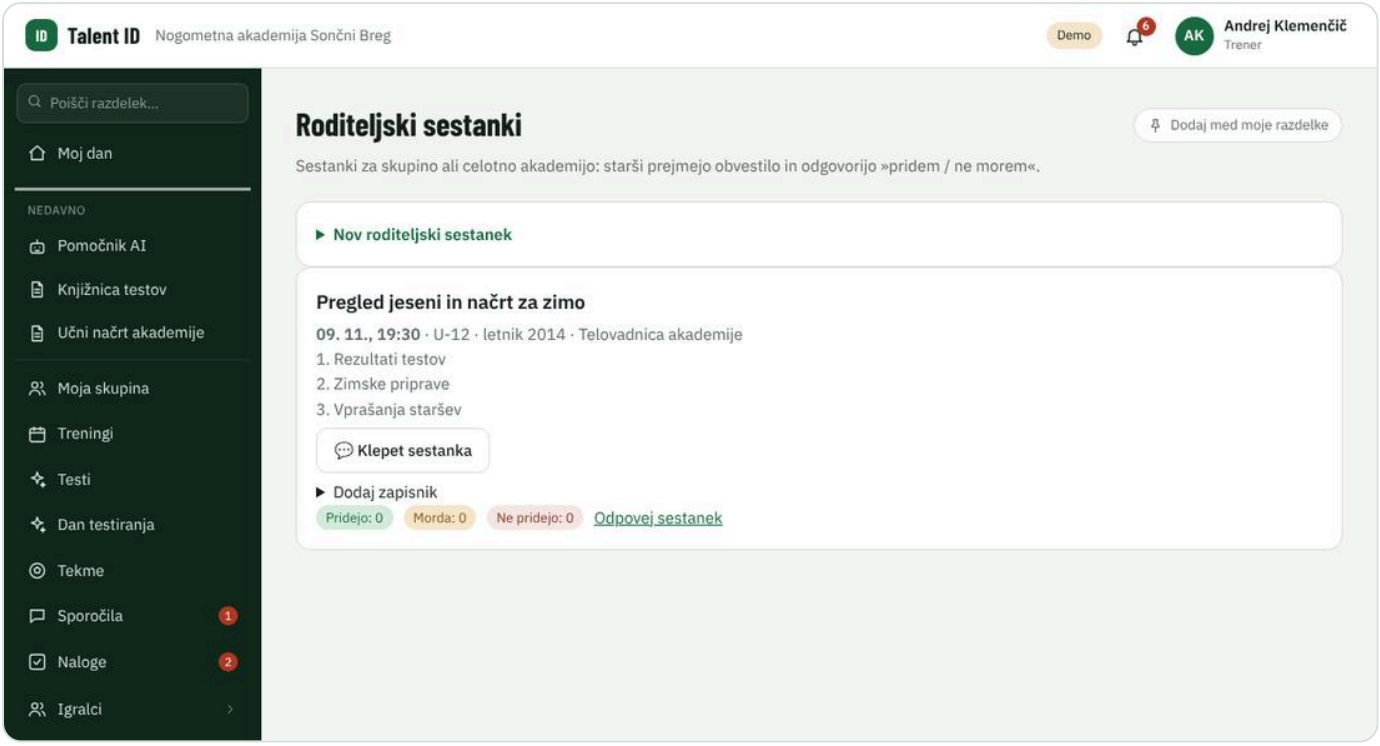


Pomočnik AI

5. Organizacija in akademija

5.1. Roditeljski sestanki

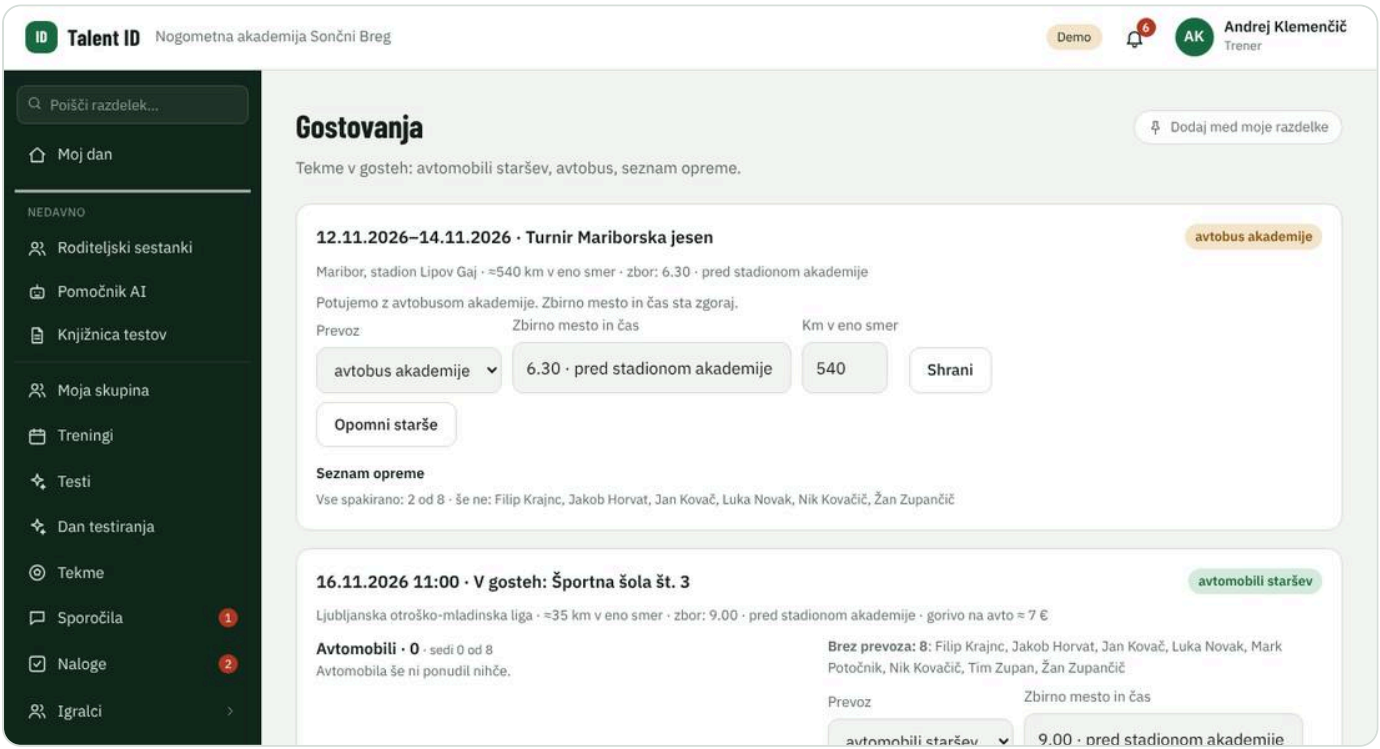
Skličite sestanek za svojo skupino — starši prejmejo obvestilo in odgovorijo „Pridem / Ne morem“.



Roditeljski sestanki

5.2. Gostovanja

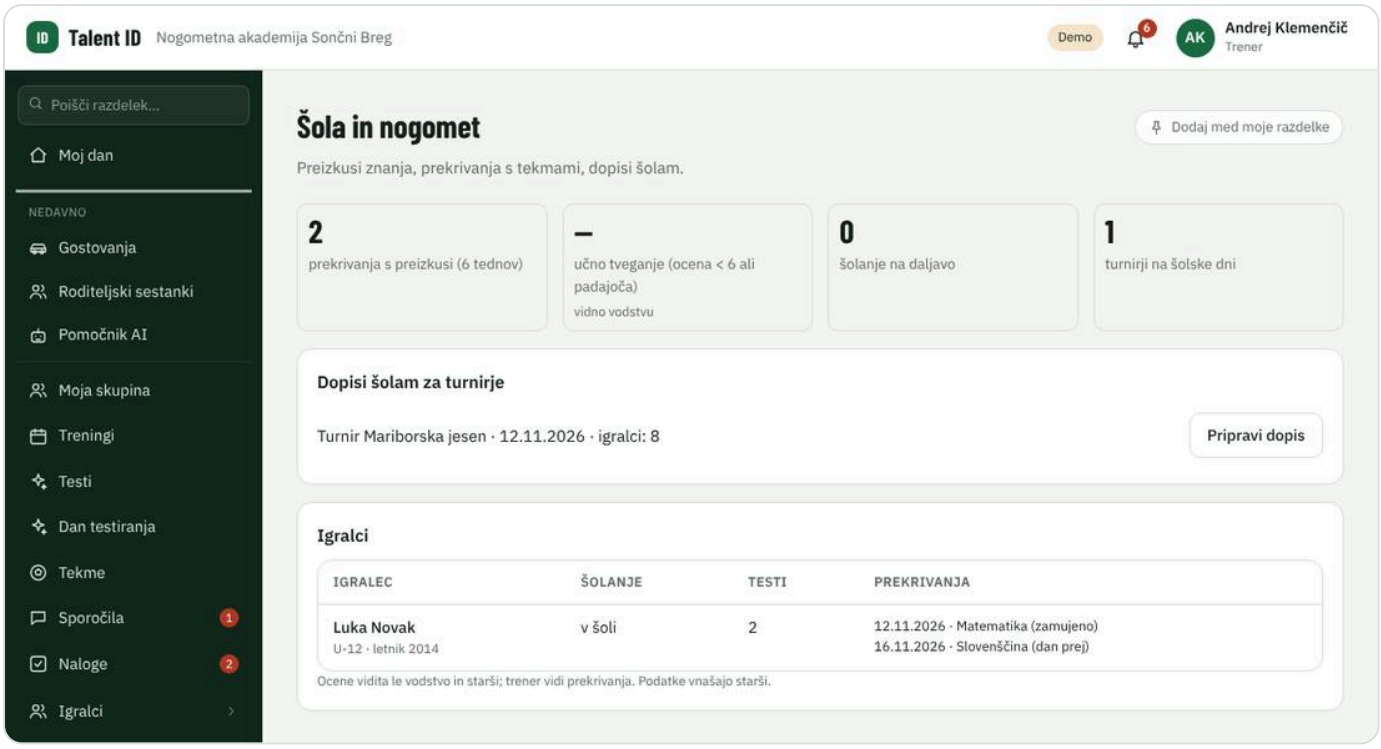
Tekma v gosteh: kdo se pelje z avtom staršev, kdo z avtobusom, seznam opreme. Starši potrdijo udeležbo na svojem portalu.



Gostovanja

5.3. Šola in nogomet

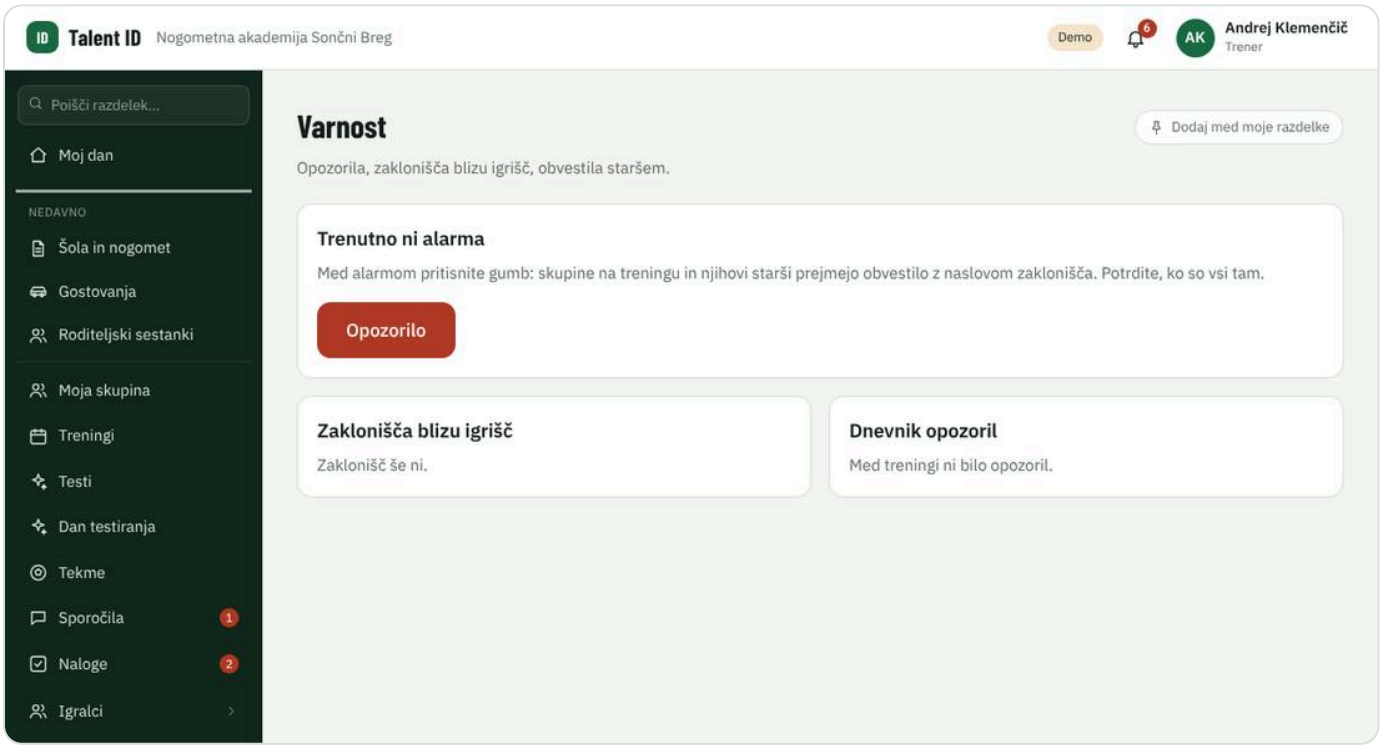
Preverjanja znanja v šolah igralcev in prekrivanja s tekmami; pripravljen dopis šoli za opravičilo zaradi tekmovanj.



Šola in nogomet

5.4. Varnost

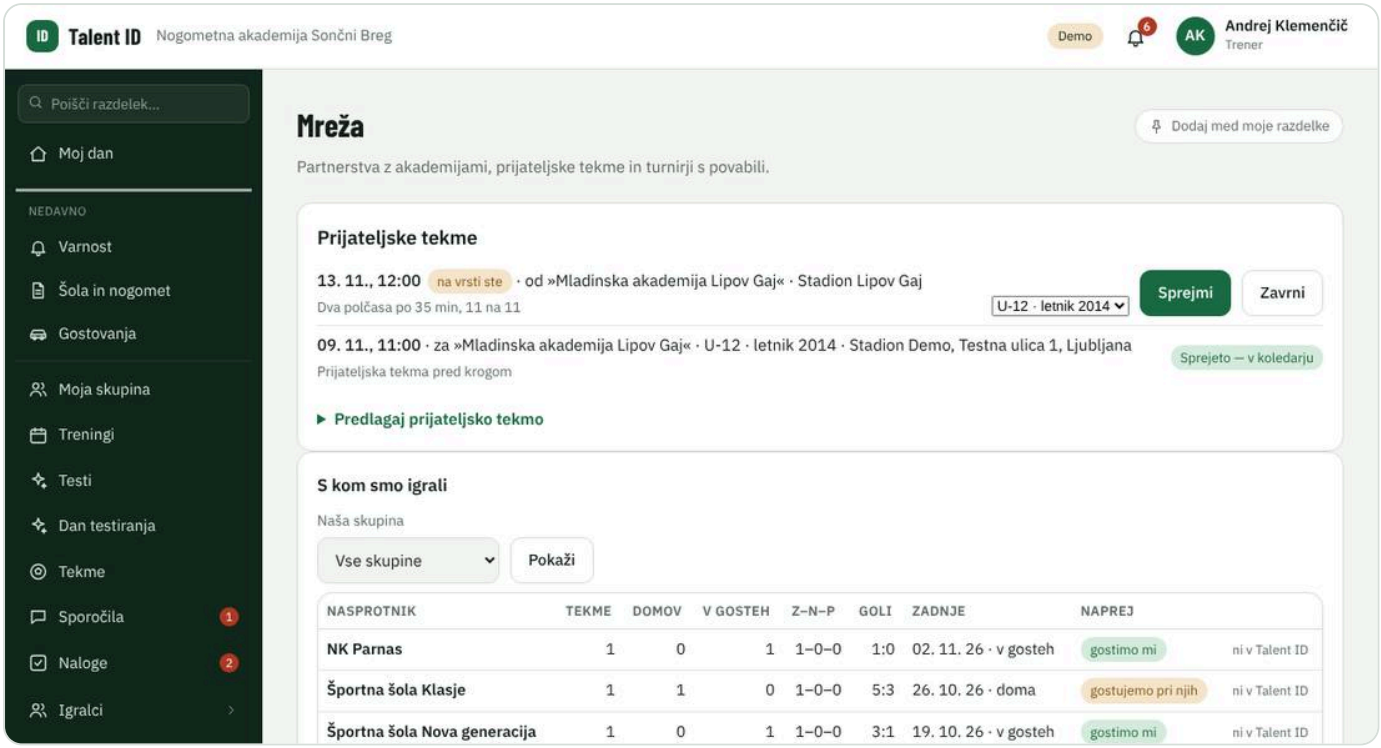
V izrednih razmerah v razdelku „Varnost“ pritisnite „Opozorilo“: storitev pokaže najbližje zaklonišče ob igrišču, starši pa prejmejo obvestilo.



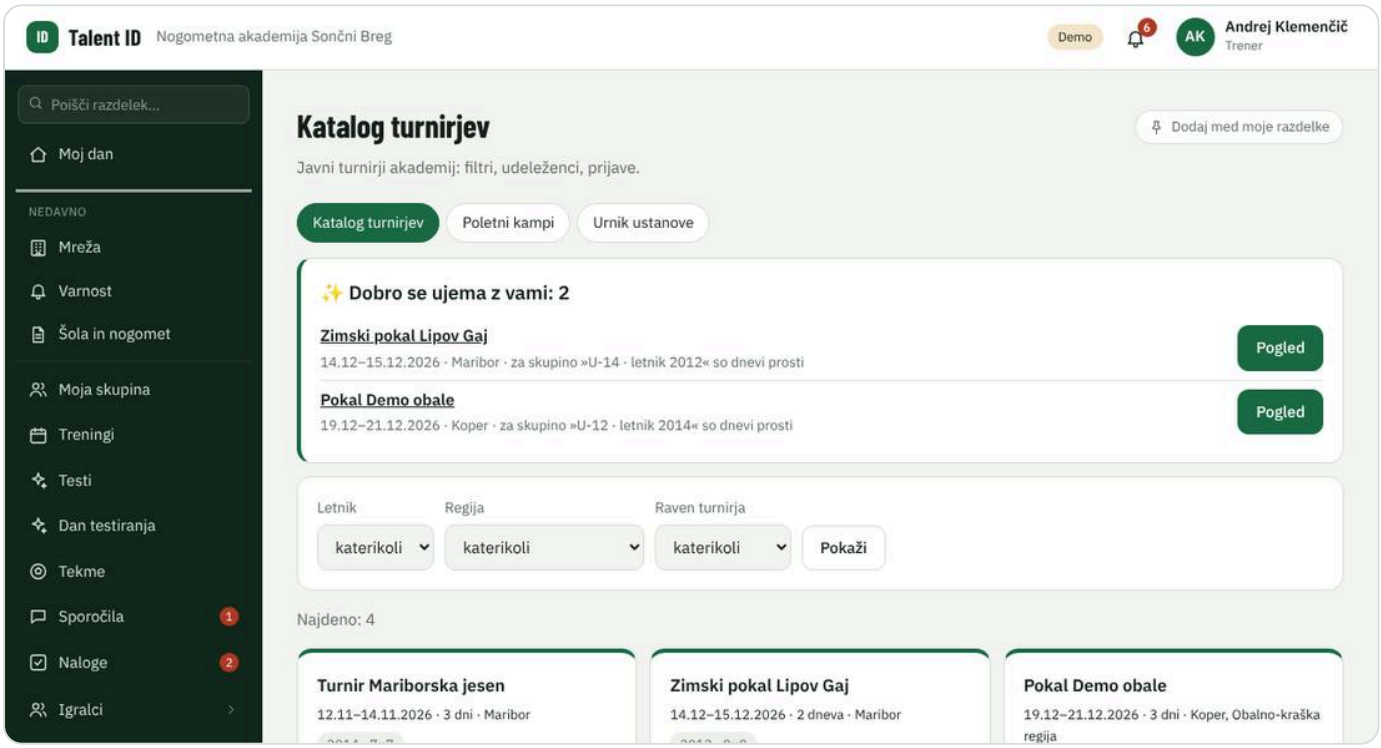
Varnost

5.5. Mreža in turnirji

- **Mreža** — prijateljske tekme in turnirji s partnerskimi akademijami: predlagajte tekmo ali odgovorite na povabilo.
- **Katalog turnirjev** — katalog in prijave vaše skupine.



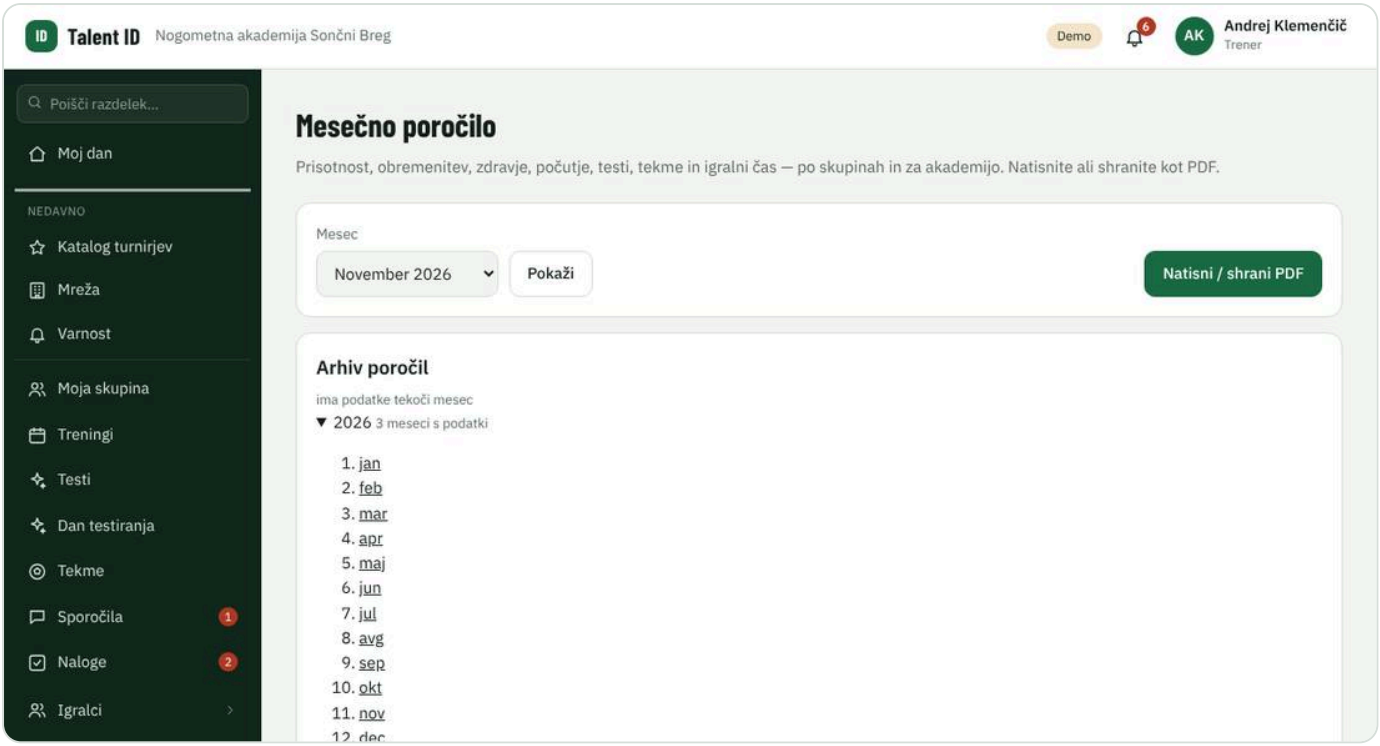
Mreža



Turnirji in kampi

5.6. Mesečno poročilo

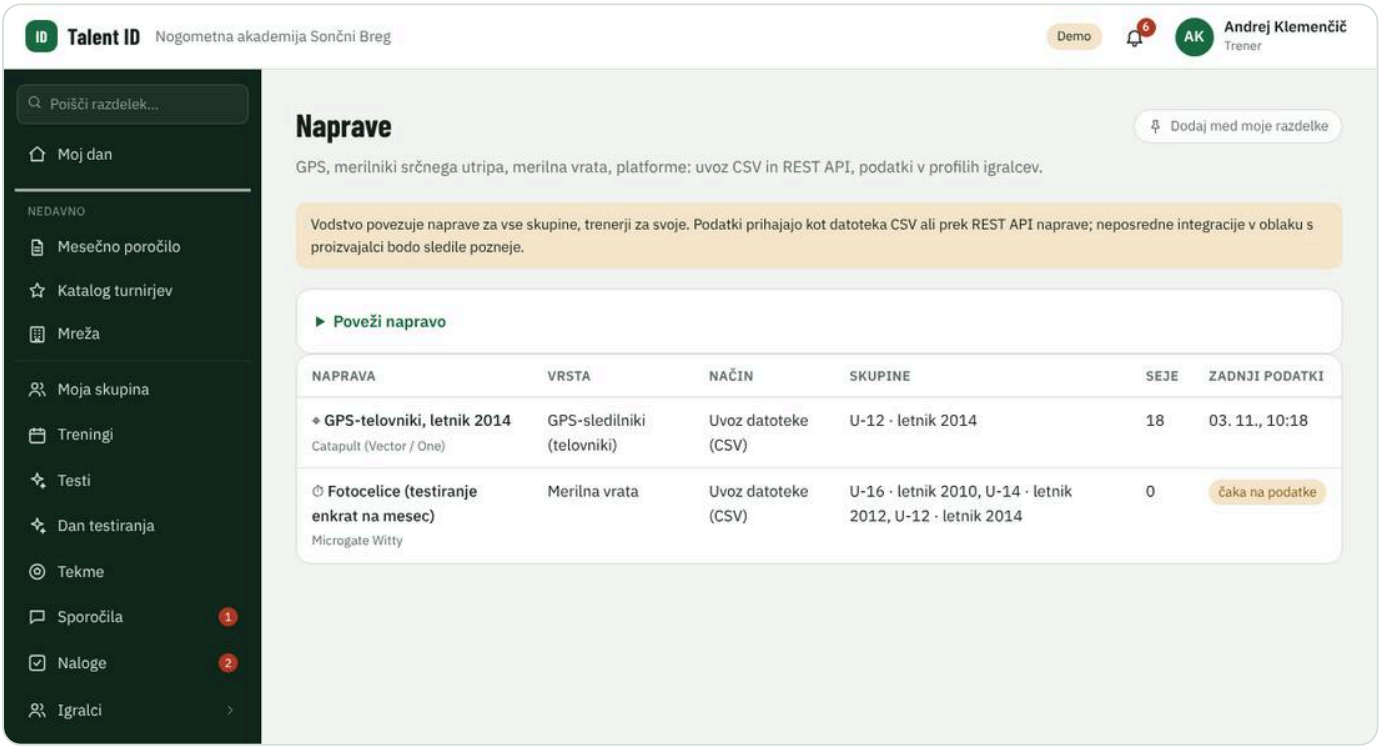
Prisotnost, obremenitev, zdravje, testi, tekme in igralni čas vaše skupine za mesec — isto poročilo, kot ga vidi vodstvo. Poročilo se samodejno oblikuje iz vaših vnosov.



Mesečno poročilo

5.7. Naprave

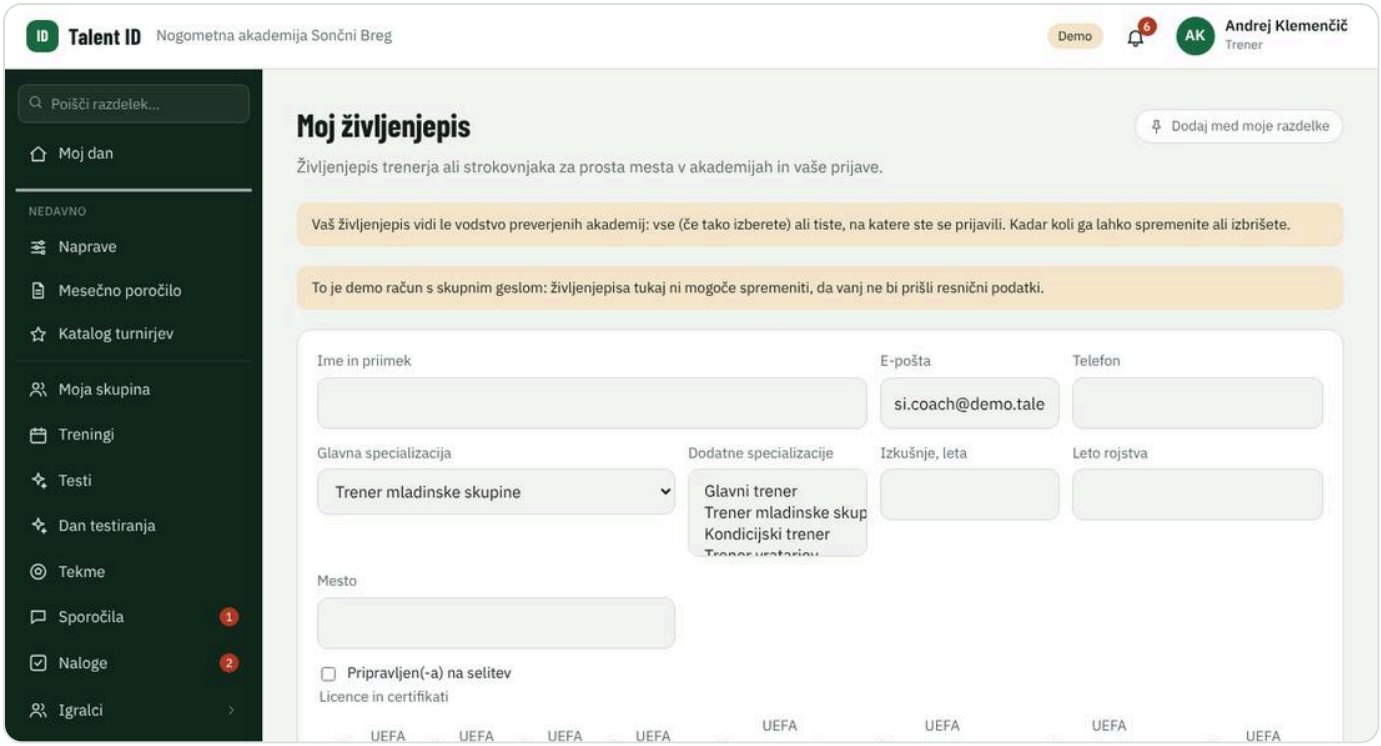
Podatki GPS, merilnikov srčnega utripa in fotocelic se naložijo z datoteko CSV ali prek API in se zapišejo v profile igralcev.



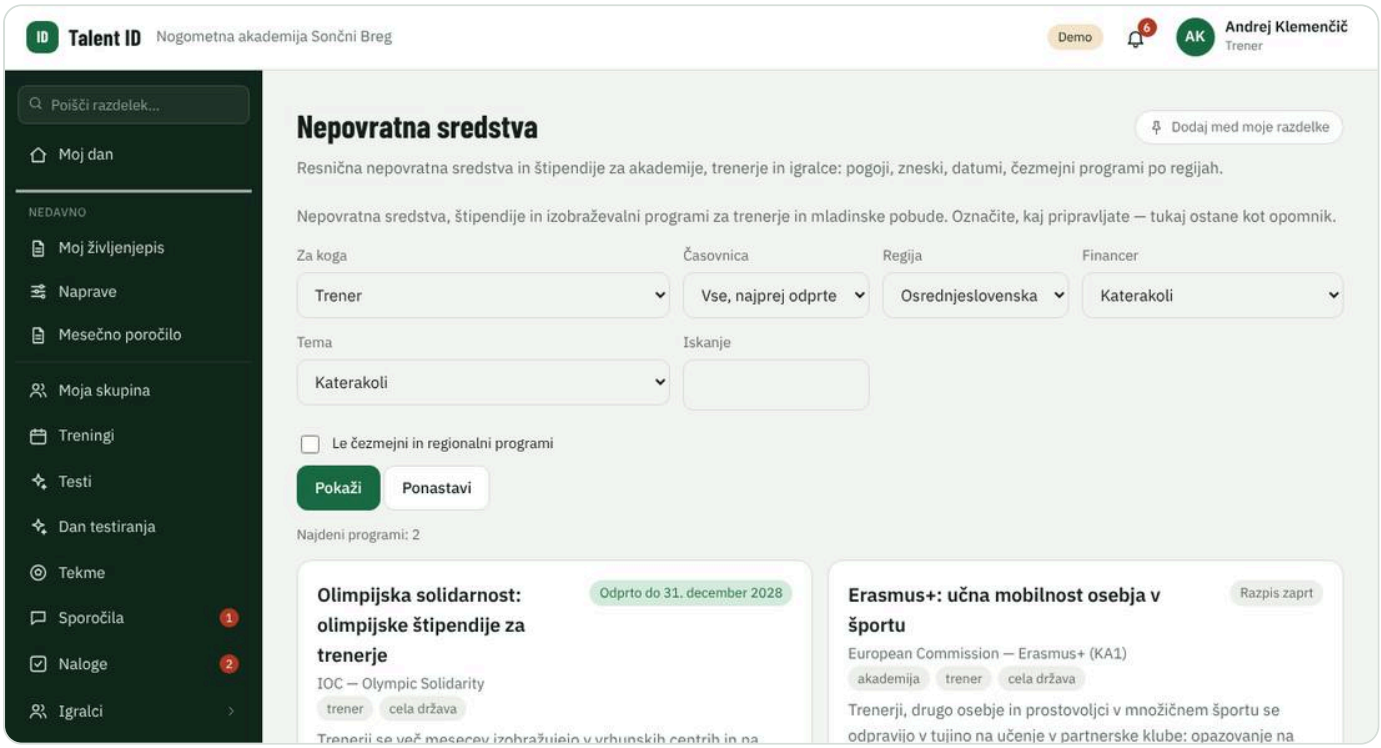
Naprave

5.8. Moj življenjepis in nepovratna sredstva

- **Moj življenjepis** — vaš strokovni profil trenerja za prosta delovna mesta v akademijah in vaše prijave.
- **Nepovratna sredstva** — resnična nepovratna sredstva in štipendije, tudi za izobraževanje trenerjev v tujini.



Moj življenjepis



Nepovratna sredstva