Talent ID

Ghid pentru conducerea academiei

Fiecare secțiune a contului de conducere, cu capturi de ecran și explicații despre cum funcționează. Repetă pașii în academia demo „Academia de Fotbal Codru” (Chișinău): md.director@demo.talentid, parola demo1234.

1. Primii pași
2. Oameni
3. Procesul de instruire
4. Dezvoltarea jucătorilor
5. Sănătate și siguranță
6. Parteneri
7. Rapoarte și setări
8. Instrumente, mesaje și sarcini

talent-id.org

Noiembrie 2026

Acest ghid prezintă fiecare secțiune a contului de conducere al academiei, în ordinea din meniu. Capturile de ecran au fost făcute în academia demo „Academia de Fotbal Codru" (Chișinău): intră ca md.director@demo.talentid (parola demo1234) și repetă pașii.

1. Primii pași

1.1. Autentificare și securitate

1. Deschide talent-id.org/md/login și introdu e-mailul sau telefonul și parola.
2. În profil (avatarul din dreapta sus) activează autentificarea cu cod dintr-o aplicație de autentificare: așa protejezi datele copiilor din academie.
3. Serviciul funcționează în browser, pe calculator și pe telefon; pe telefon îl poți adăuga pe ecranul principal ca aplicație.

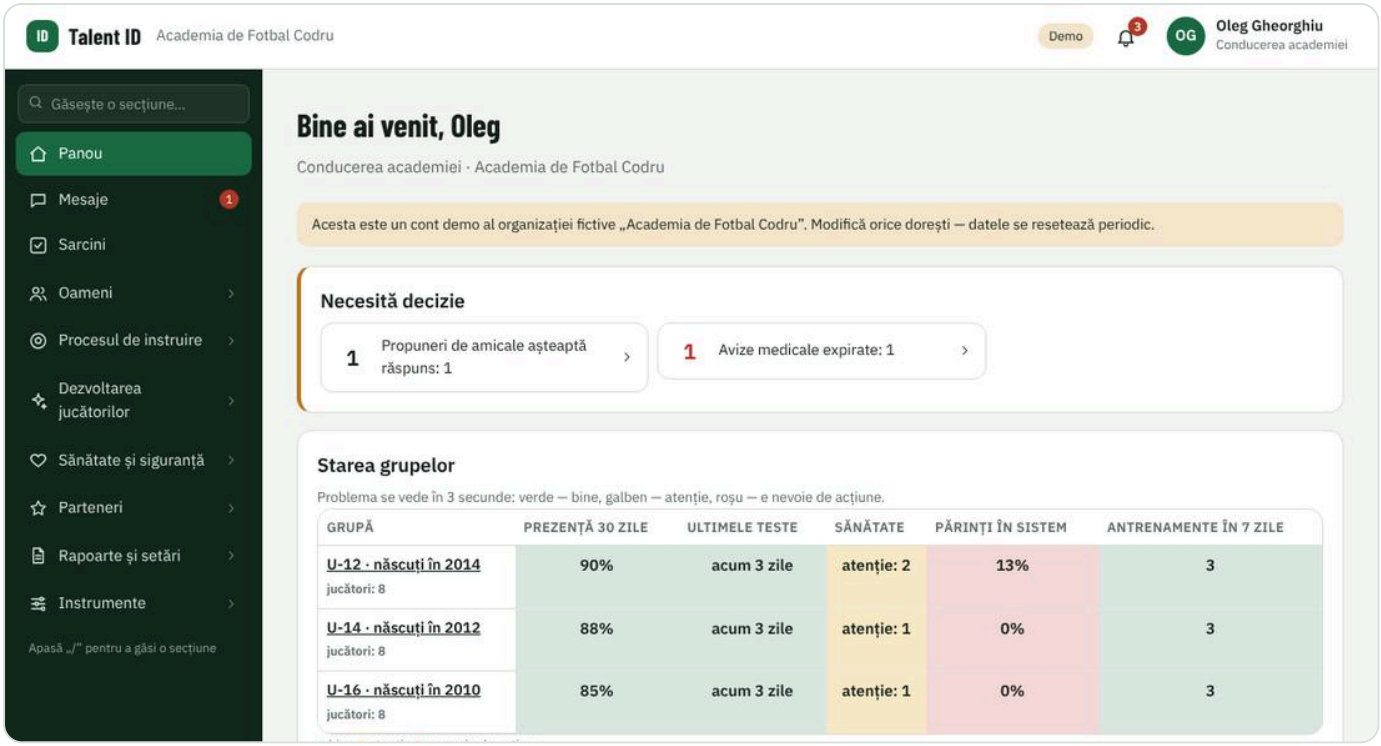
1.2. Meniul și căutarea secțiunilor

Meniul din stânga este grupat pe teme: „Oameni", „Procesul de instruire", „Dezvoltarea jucătorilor", „Sănătate și siguranță", „Parteneri", „Rapoarte și setări", „Instrumente".

- Câmpul **„Găsește o secțiune…"** din partea de sus a meniului sau tasta „/" te duc imediat la orice secțiune.
- **„Recente"**: ultimele trei secțiuni deschise apar în partea de sus a meniului.
- Butonul **„Fixează în meniu"** din dreapta sus a paginii adaugă secțiunea în meniu.
- Butonul **„Alertă"** se află în secțiunea „Siguranță" (vezi 5.3); clopoțelul din bara de sus deschide notificările.

1.3. „Panou"

Pagina principală a conducerii răspunde la două întrebări: ce așteaptă decizia mea și unde e o problemă în academie.



Panou

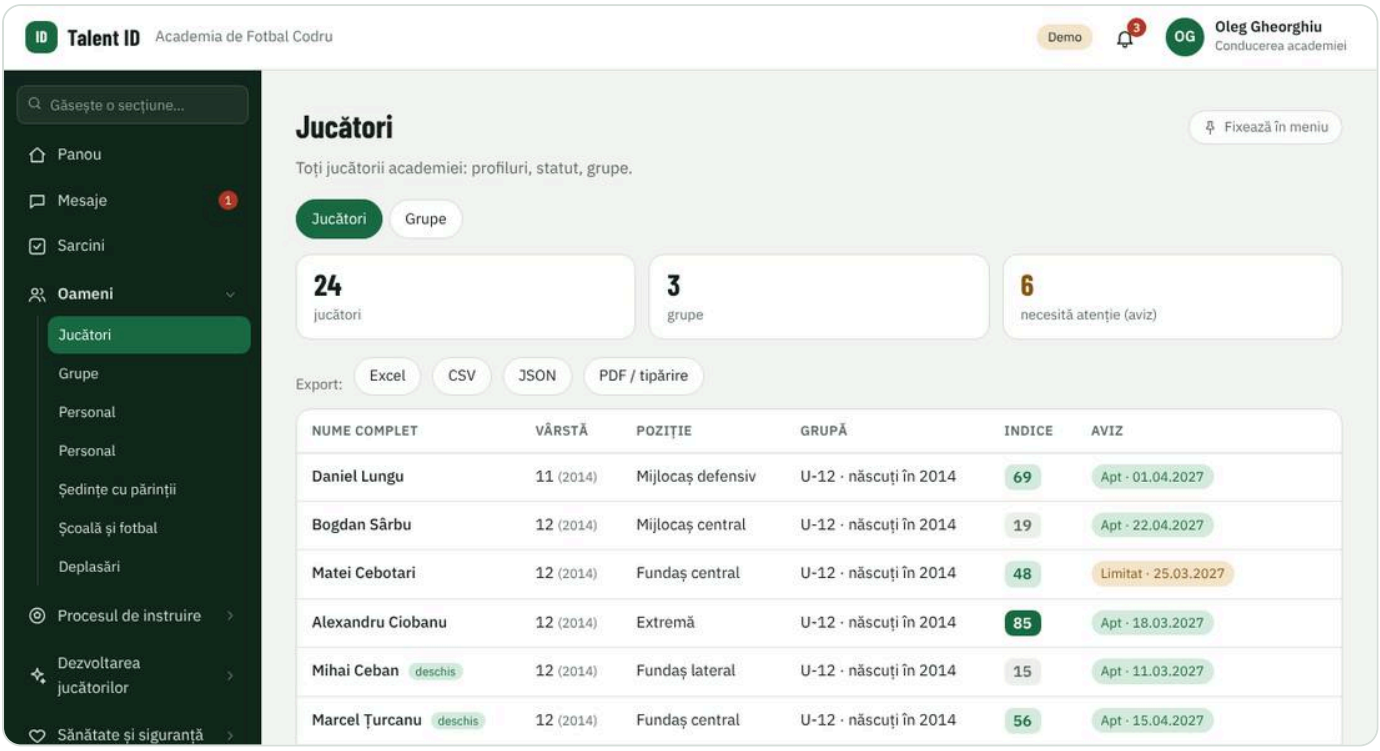
- **„Necesită decizie”**: carduri cu contoare, de exemplu propuneri de amicale, avize medicale expirate, cereri. Un clic te duce direct la lista respectivă.
- **„Starea grupelor”**: tabelul tuturor grupelor cu prezența pe 30 de zile, ultimele teste, sănătatea, ponderea părinților în sistem și antrenamentele din următoarele 7 zile. Verde — bine, galben — atenție, roșu — e nevoie de acțiune.
- **„Astăzi”**: lista de sarcini cu butonul „Deschide”; mai jos, analitica academiei, restrânsă.

Sfat: începe ziua cu această pagină — celulele roșii îți arată cu ce antrenor trebuie să vorbești.

2. Oameni

2.1. Jucători

Toți jucătorii academiei într-un singur tabel: vârstă, post, grupă, indice de potențial și starea avizului medical.

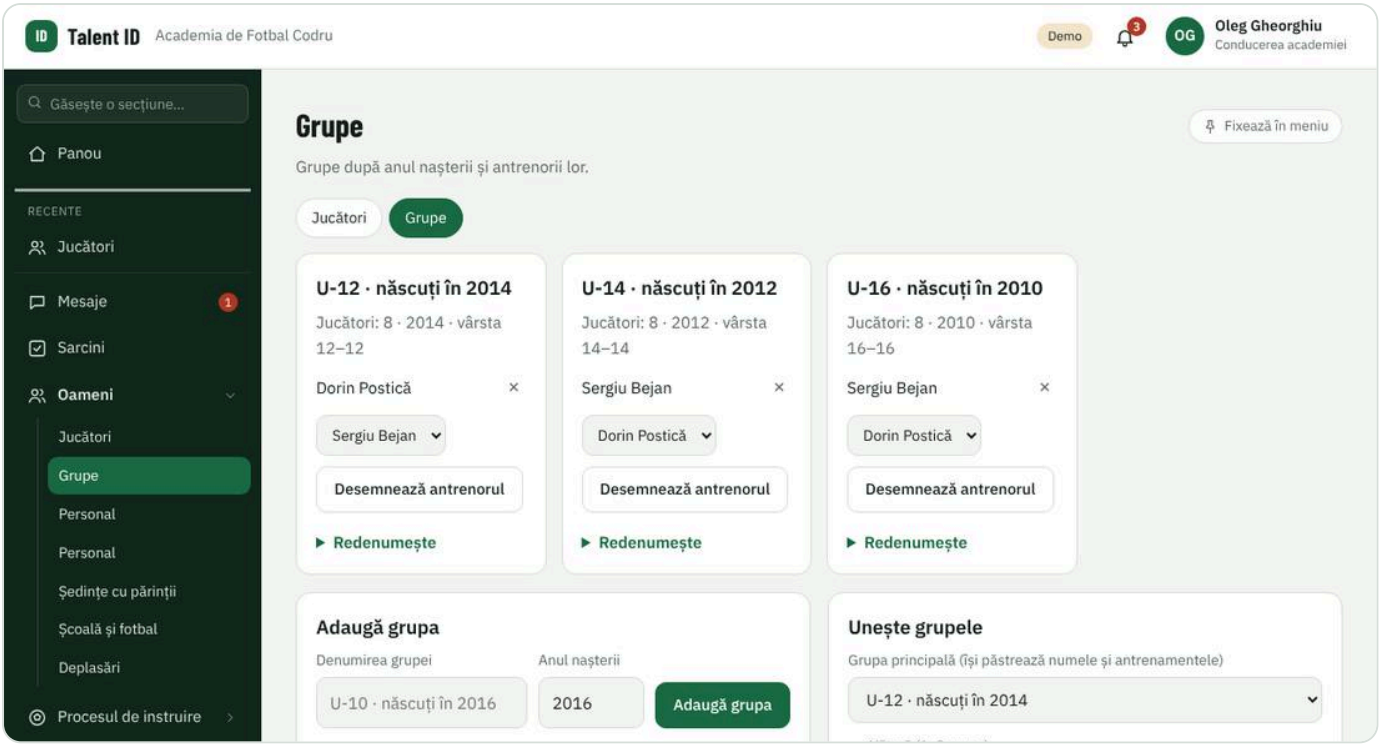


Jucători

- Cardurile de sus arată câți jucători și câte grupe există și câți copii necesită atenție din cauza avizului medical.
- **„Export”:** Excel, CSV, JSON sau „PDF / tipărire” — pentru un raport către fondatori sau federație.
- Dă clic pe nume și se deschide fișa jucătorului (secțiunea 4.1).
- Eticheta **„deschis”** indică un profil deschis pentru observarea talentelor de către cluburile profesioniste: doar cu acordul părinților și fără nume de familie, date de contact sau date medicale.

2.2. Grupe

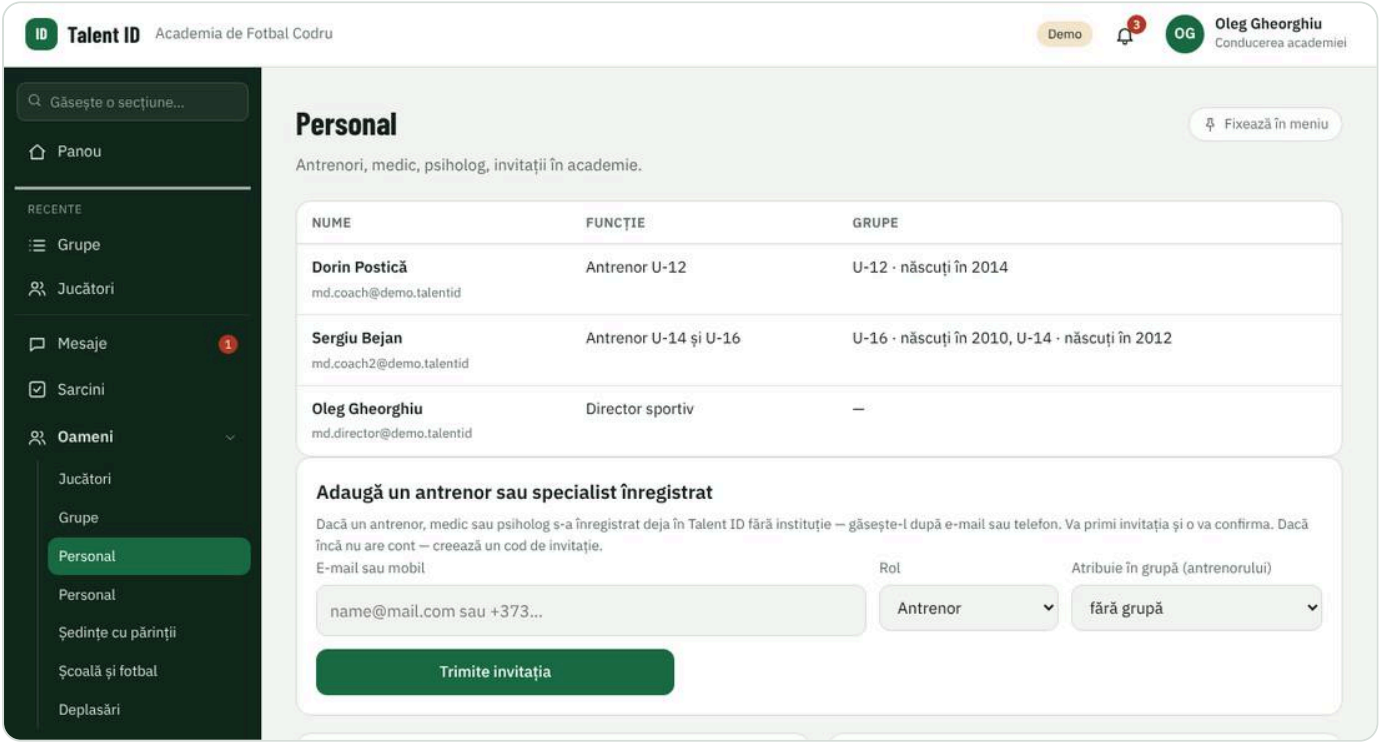
Grupele se creează pe ani de naștere (U-12 · născuți în 2014) și au propriul antrenor. Tot aici se adaugă jucători manual sau prin import din Excel.



Grupe

2.3. Personal

Antrenorii, medicul și psihologul academiei, cu funcții și grupe.

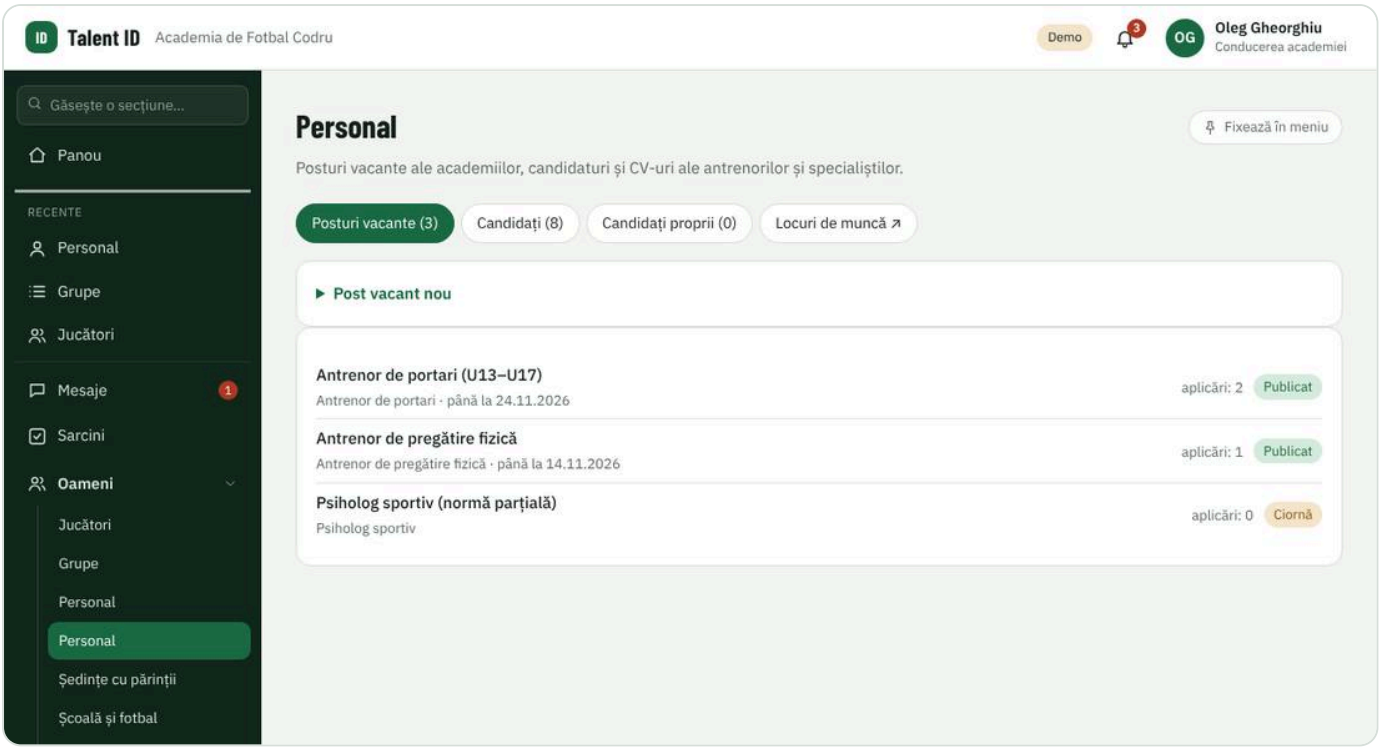


Personal

1. **„Adaugă un antrenor sau specialist înregistrat”:** introdu e-mailul sau telefonul, alege rolul și grupa — persoana primește o invitație și o confirmă.
2. **Invită un antrenor, părinți, medicul sau psihologul fără cont:** creează un cod de invitație și trimite-l; părinții cu cod văd imediat profilul copilului lor.
3. În blocul **„Coduri de invitație”** vezi cine a folosit deja codul.

2.4. Personal: posturi vacante și candidați

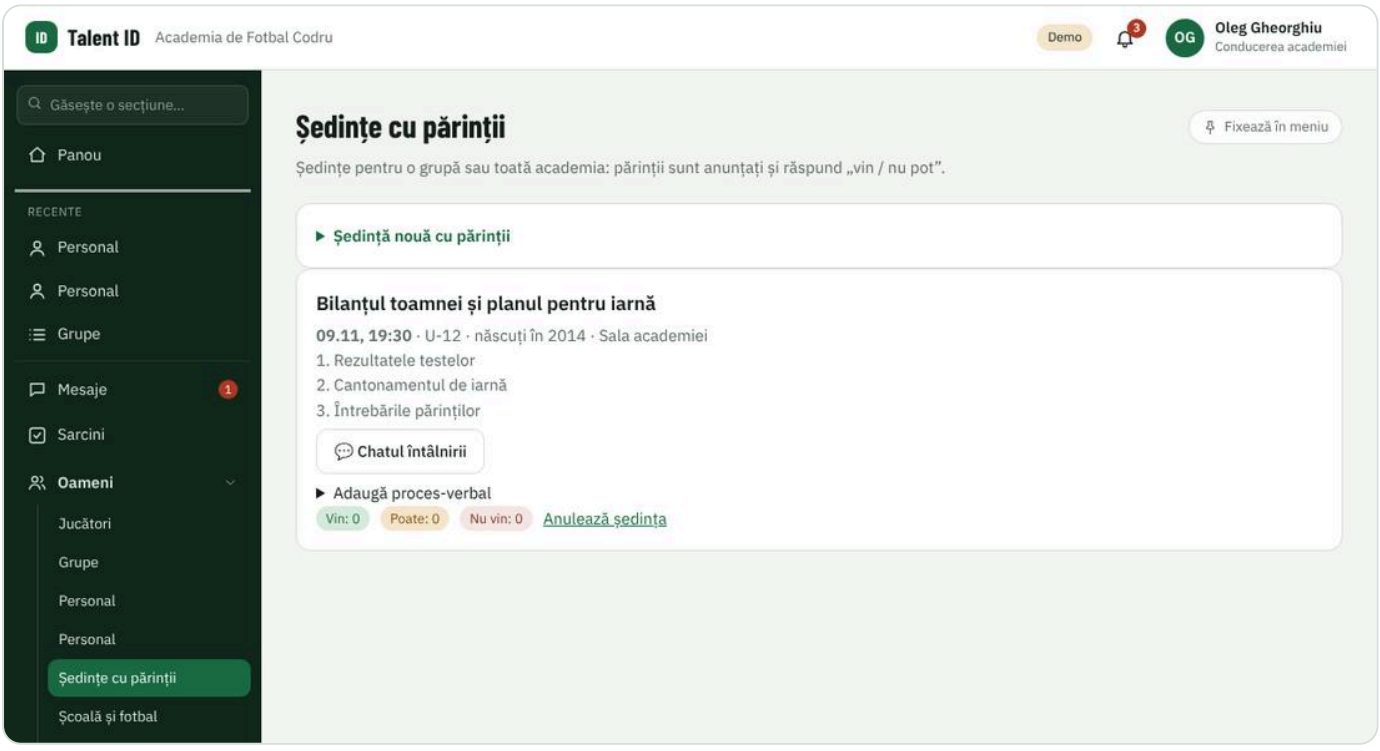
Publică posturile vacante ale academiei și vezi CV-urile antrenorilor și specialiștilor care au aplicat.



Posturi vacante și candidați

2.5. Ședințe cu părinții

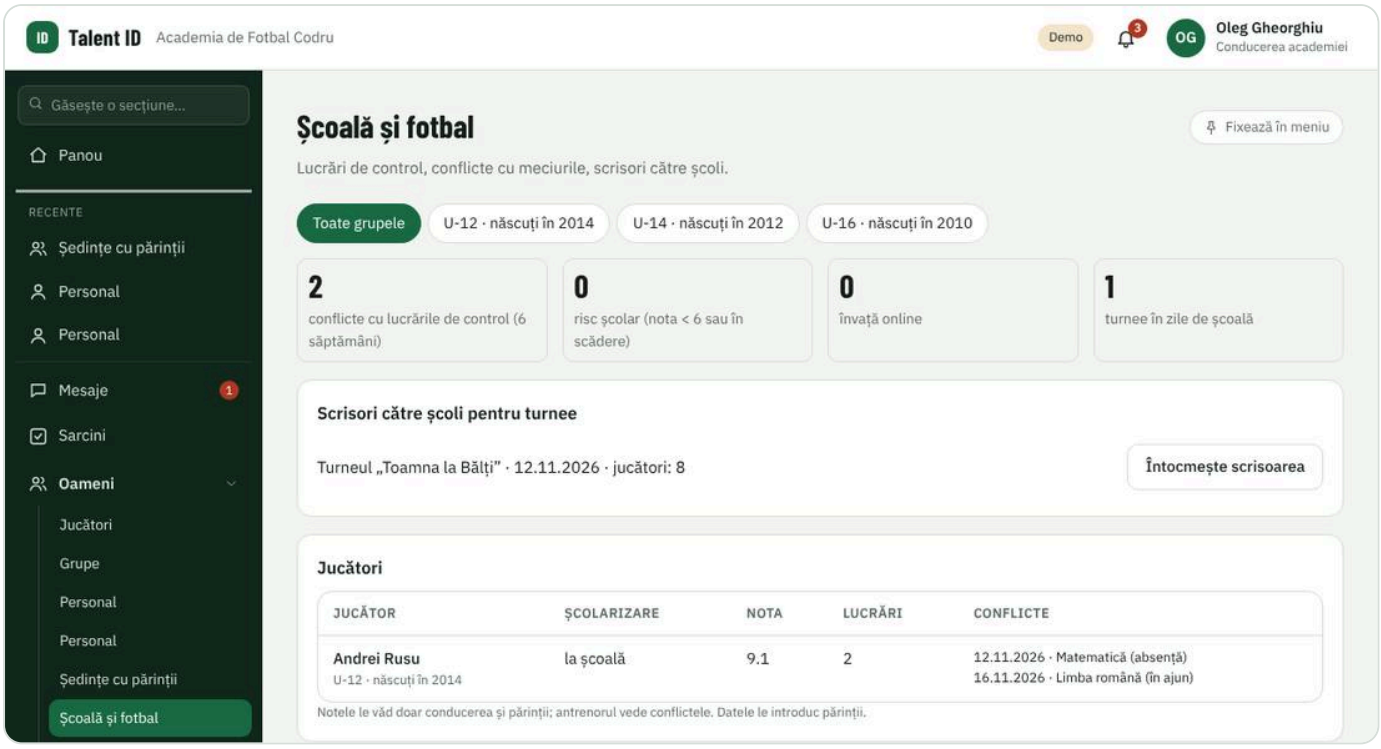
Ședințe pentru o grupă sau pentru toată academia: părinții primesc o notificare și răspund „vin / nu pot”; tu vezi cine va veni.



Ședințe cu părinții

2.6. Școală și fotbal

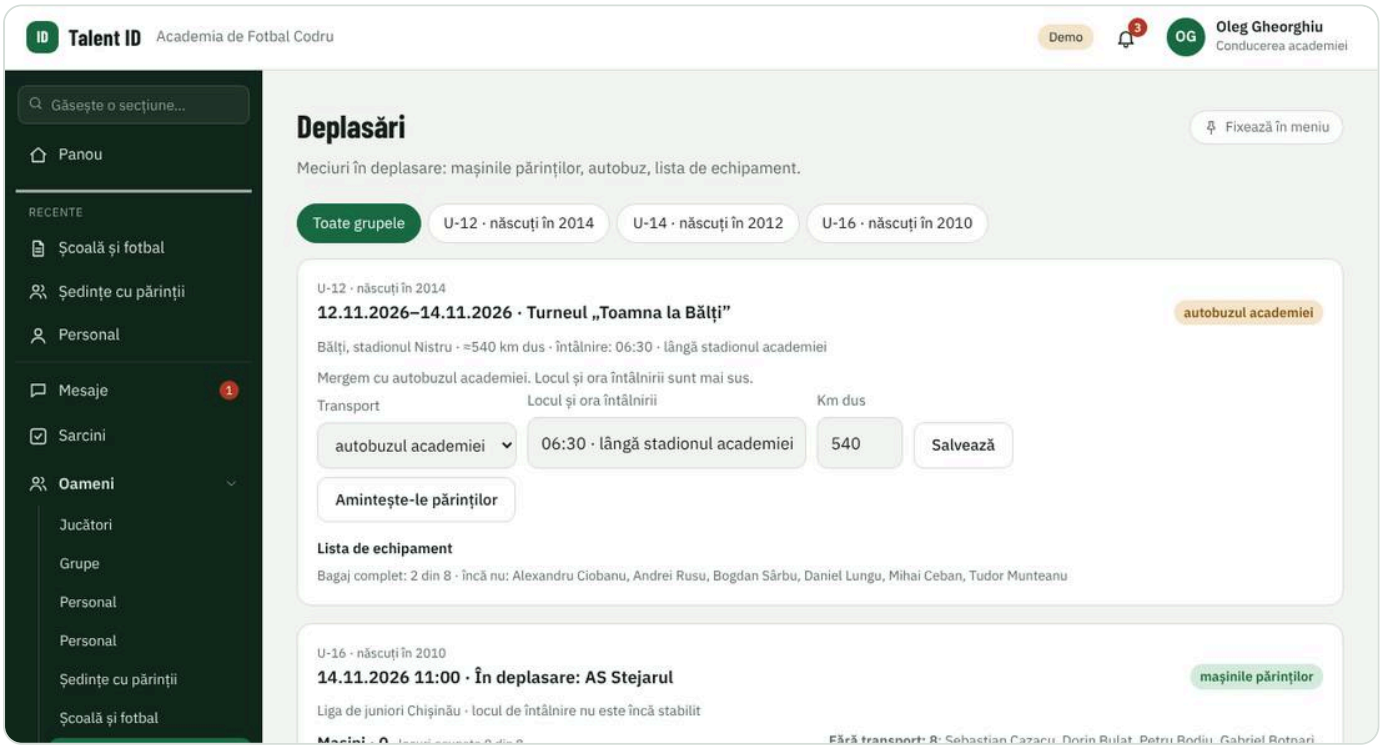
Lucrările de control din școlile jucătorilor, suprapunerile cu meciurile și scrisori gata făcute către școli pentru motivarea absențelor în zilele de competiție.



Școală și fotbal

2.7. Deplasări

Meciurile în deplasare: cine merge cu mașina părinților, cine cu autocarul, lista de echipament și confirmările părinților.

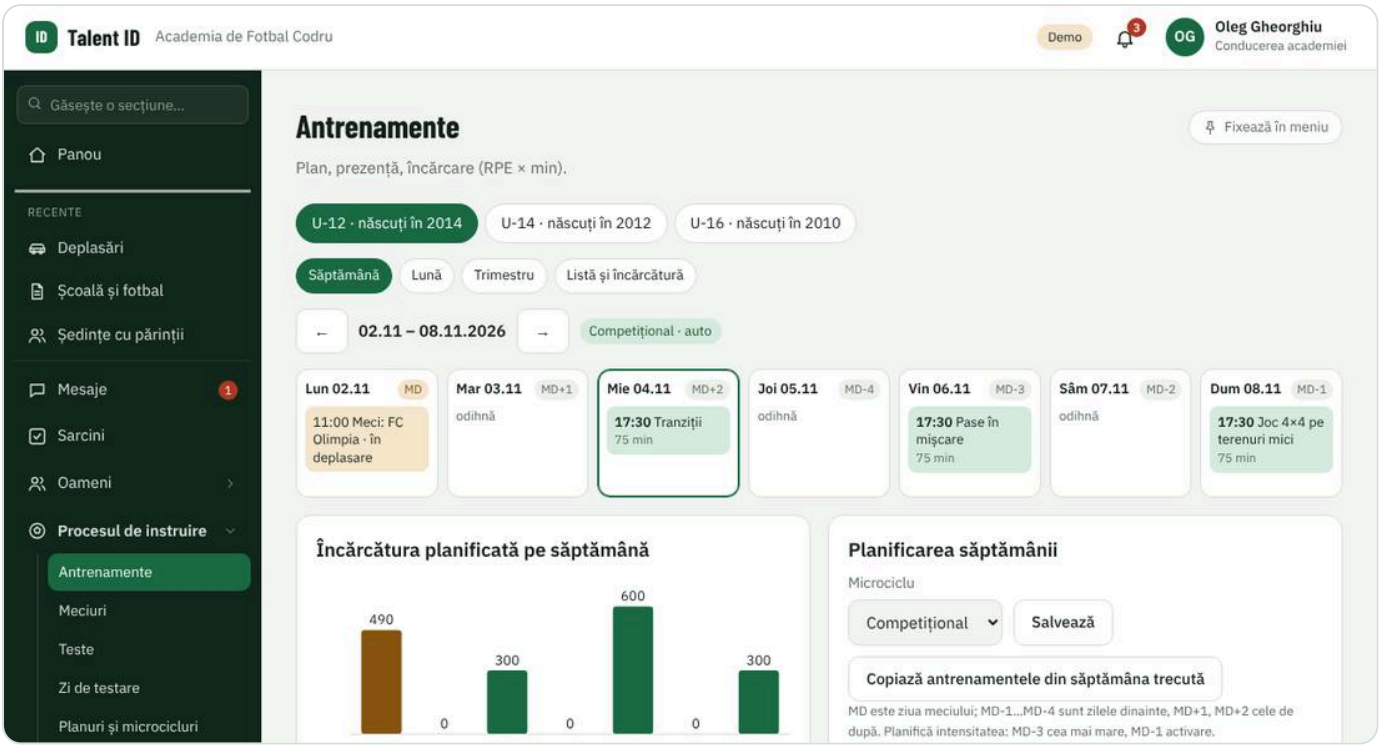


Deplasări

3. Procesul de instruire

Conducerea vede tot ce planifică și înregistrează antrenorii și stabilește o metodologie unică pentru academie.

3.1. Antrenamente

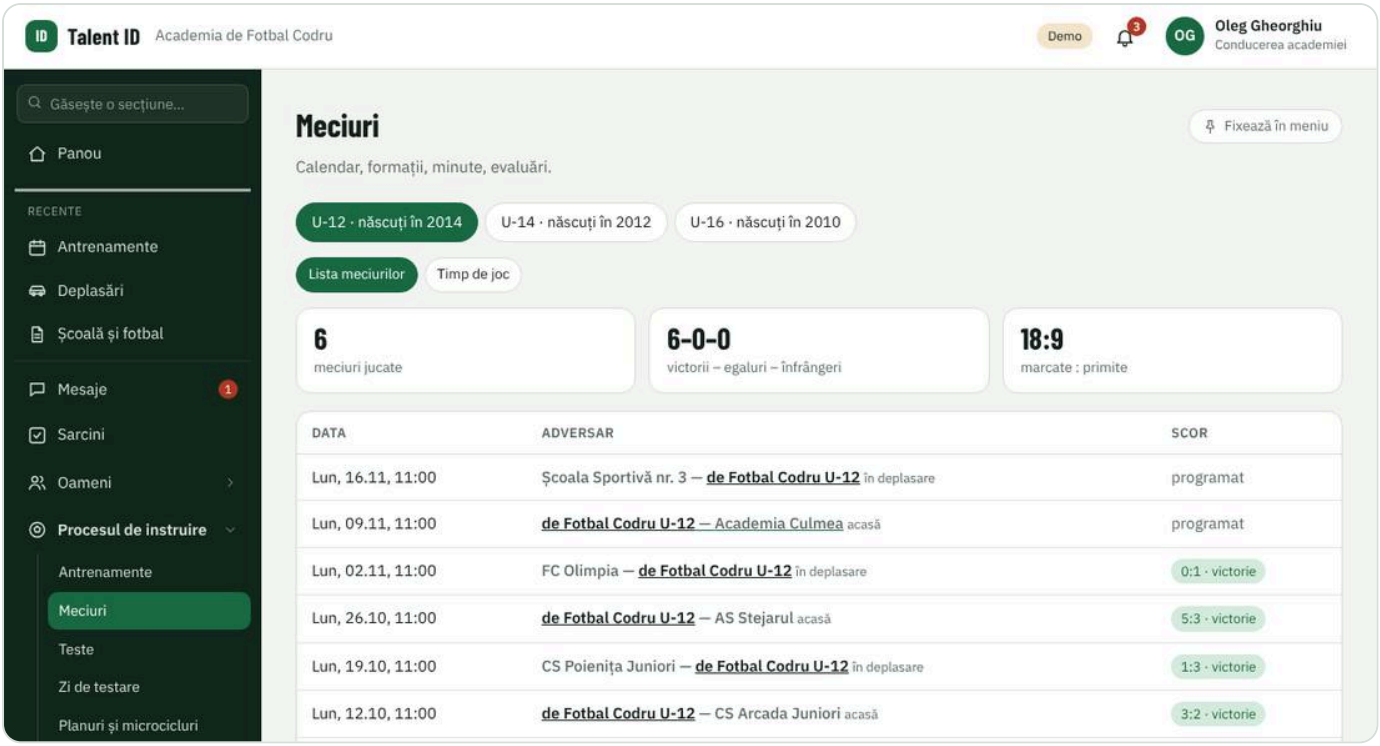


Antrenamente

- Alege grupa și perioada: „Săptămână”, „Lună”, „Trimestru” sau „Listă și încărcătură”.
- Zilele sunt marcate față de meci: MD este ziua meciului, MD-3…MD-1 zilele dinainte, MD+1 ziua de după.
- **„Încărcătura planificată pe săptămână”** calculează RPE × minute pe zile; ziua meciului are o culoare separată.
- **„Planificarea săptămânii”:** alege microciclul (competitiv, de descărcare…) sau copiază cu un clic antrenamentele din săptămâna trecută.

3.2. Meciuri

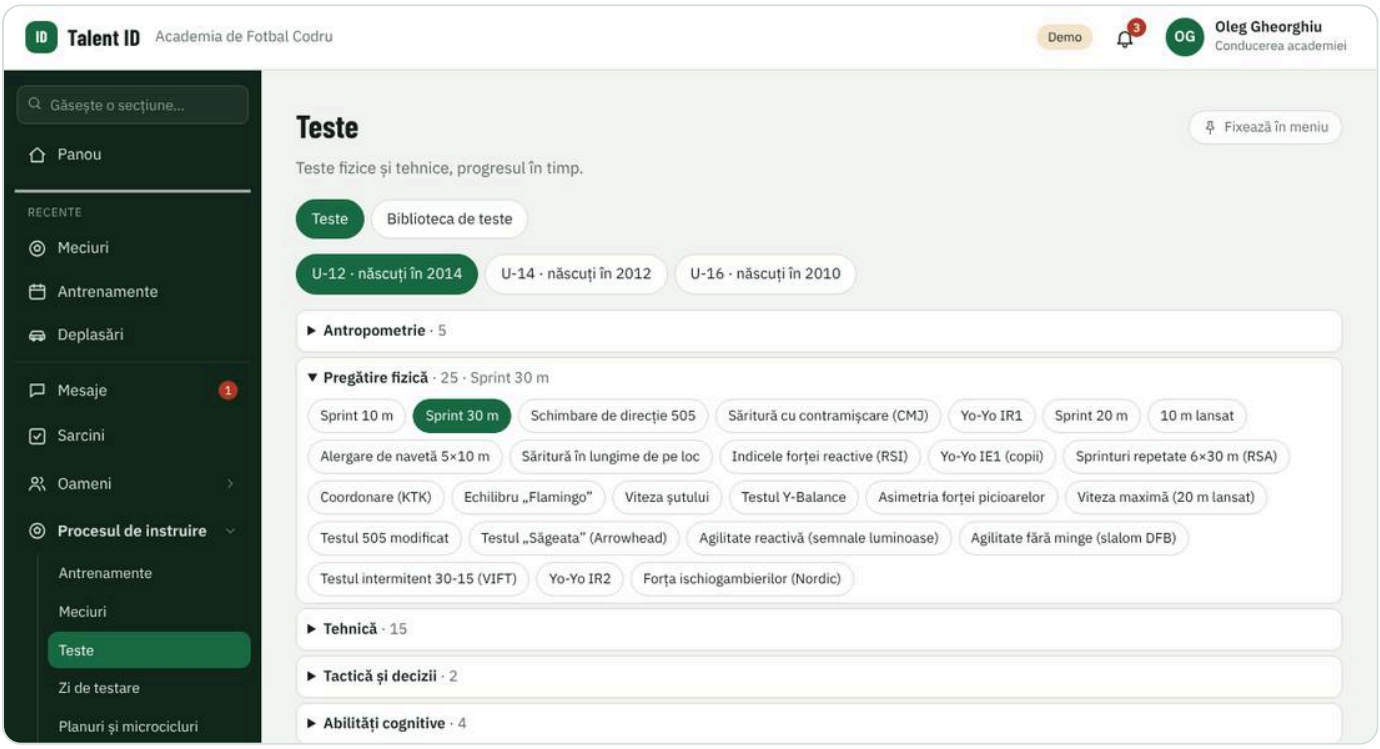
Calendarul meciurilor tuturor grupelor, loturile, minutele și notele jucătorilor. Timpul de joc intră în raportul lunar și în prognoza de abandon: puține minute pe teren sunt unul dintre principalele motive pentru care copiii renunță.



Meciuri

3.3. Teste

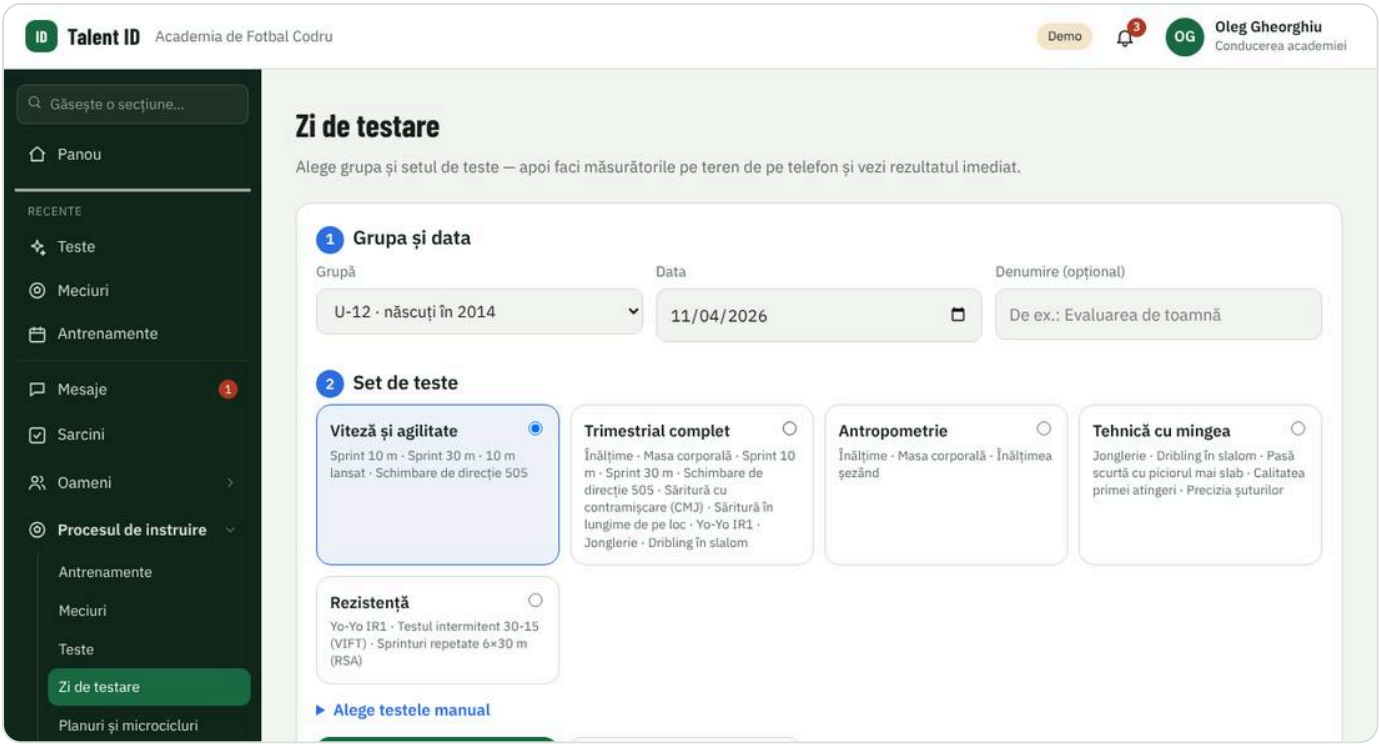
Rezultatele testelor fizice și tehnice pe grupe și evoluția lor.



Teste

3.4. Zi de testare

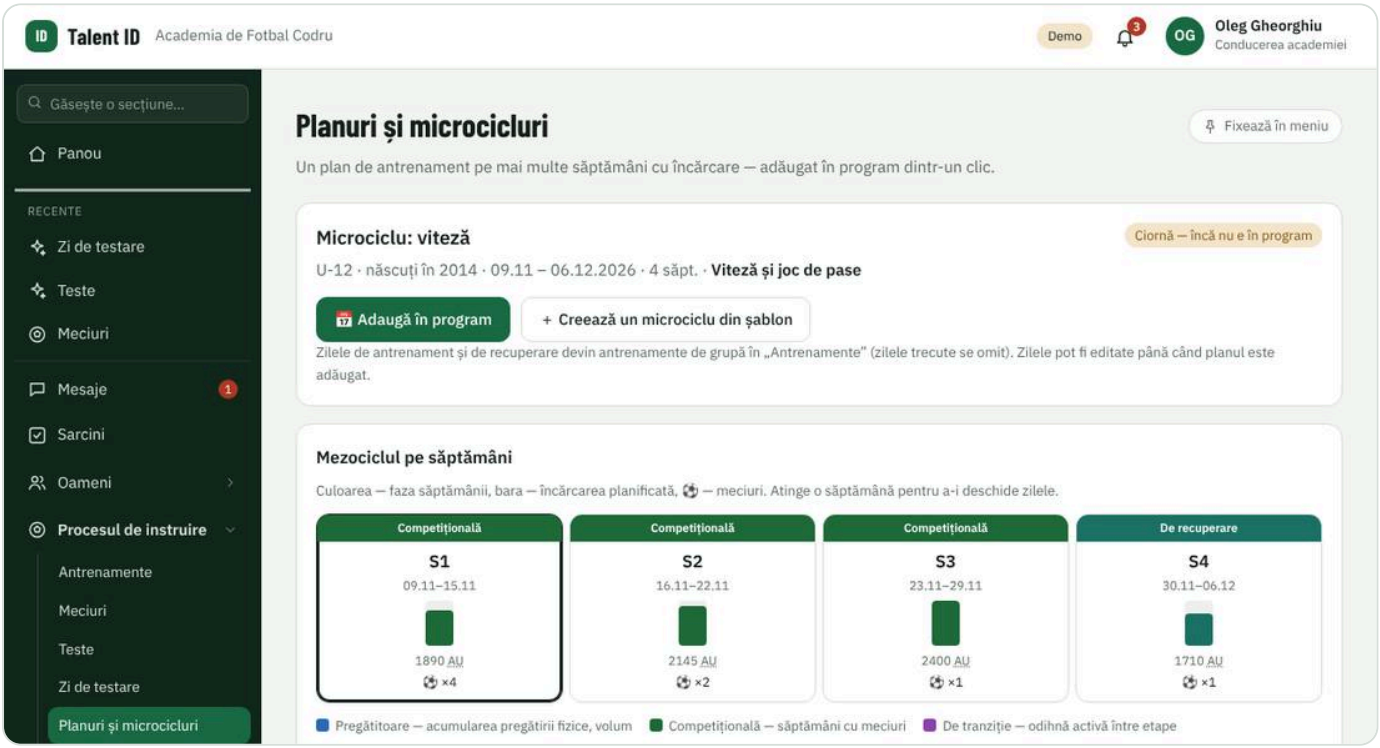
Testează o grupă în trei pași: grupa și data → setul de teste (de exemplu „Viteză și agilitate" sau „Trimestrial complet") → măsurătorile pe teren de pe telefon. Rezumatul și comparația cu colegii de vârstă — imediat.



Zi de testare

3.5. Planuri și microcicluri

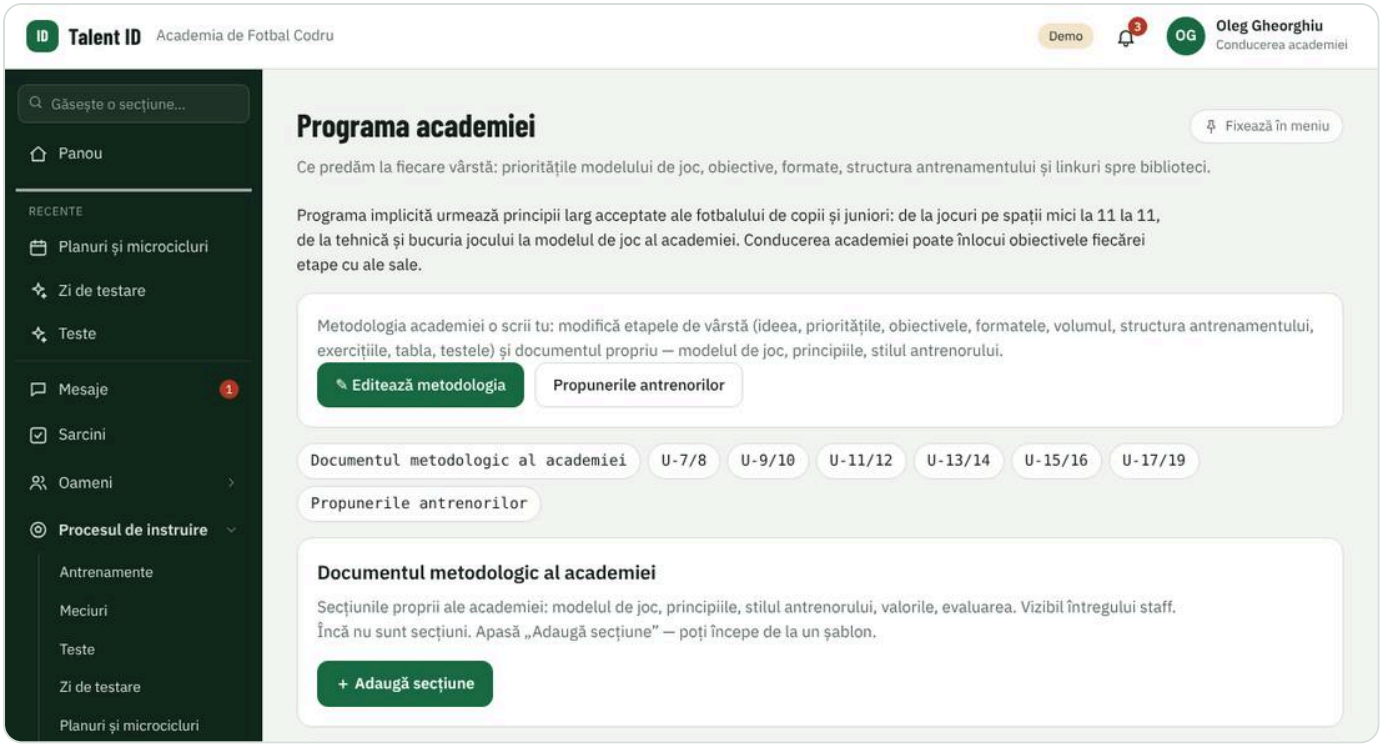
Un plan pe mai multe săptămâni cu încărcătura planificată; planul gata se transferă în programul grupei cu un clic.



Planuri și microcicluri

3.6. Programa academiei

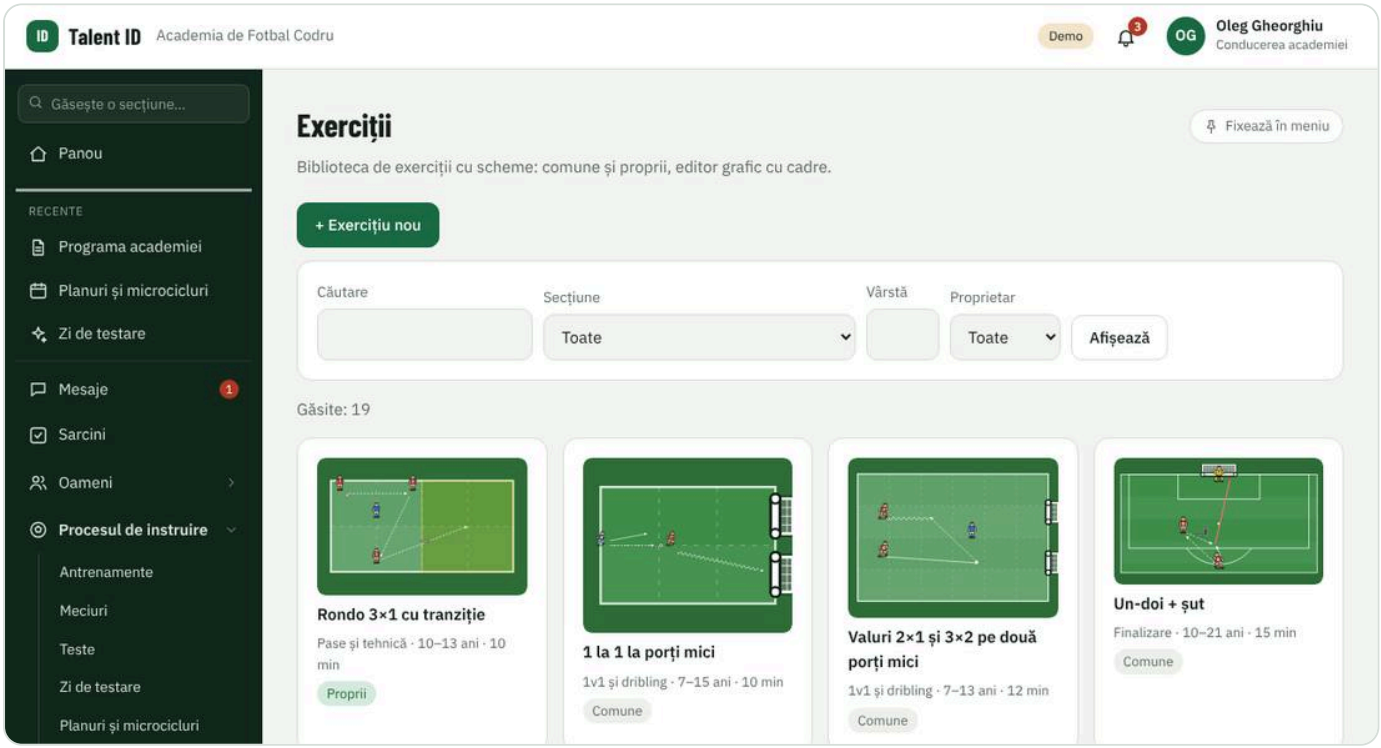
Ce predă academia la fiecare vârstă: prioritățile modelului de joc, obiectivele, formatele de joc și structura antrenamentului. Programa standard merge de la jocul cu efective reduse până la 11 contra 11; conducerea poate înlocui obiectivele fiecărei vârste cu ale sale, iar acestea devin reperul pentru toți antrenorii.



Programa academiei

3.7. Exerciții și tabla tactică

- **„Exerciții"**: bibliotecă cu scheme — exerciții comune și proprii ale academiei, editor grafic pe cadre.
- **„Tabla tactică"**: scheme de așezare, mișcări și pase pentru grupă; antrenorul poate trimite schema părinților jucătorului.



Exerciții

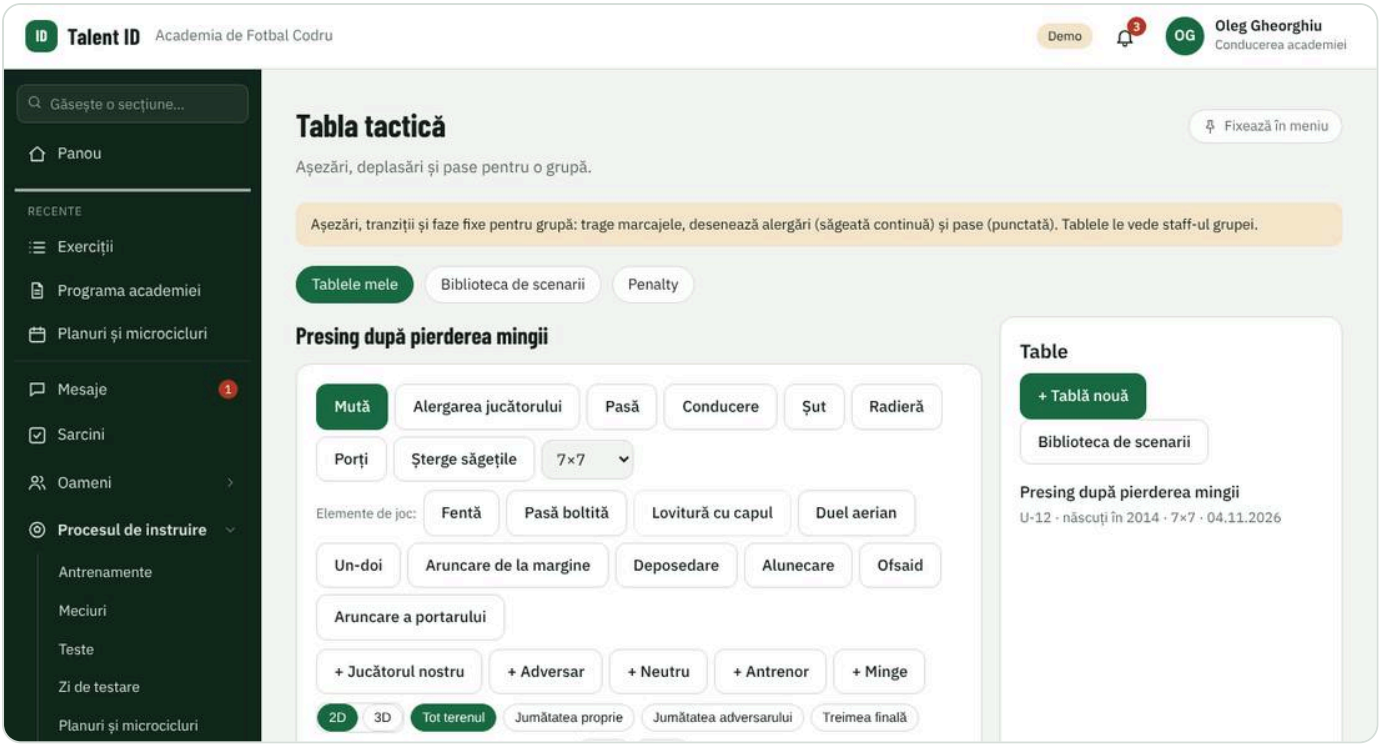
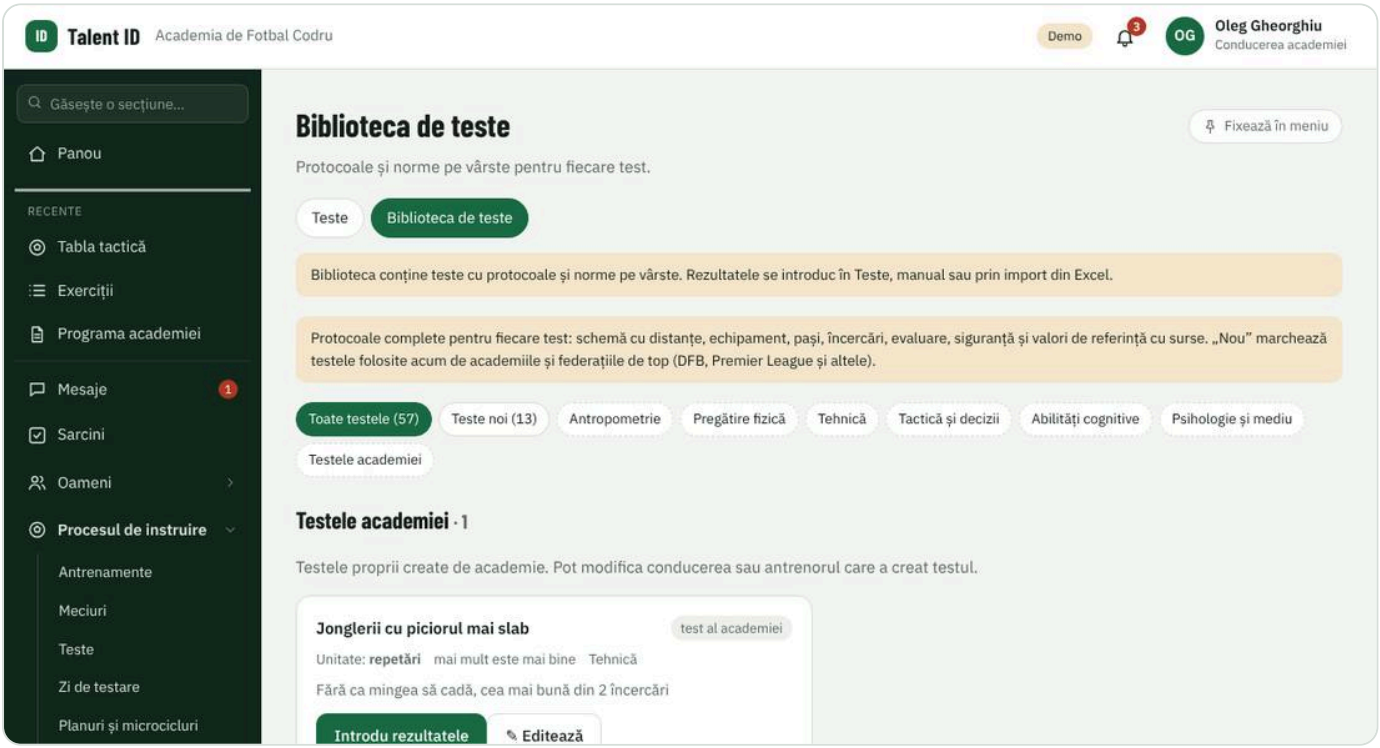


Tabla tactică

3.8. Biblioteca de teste

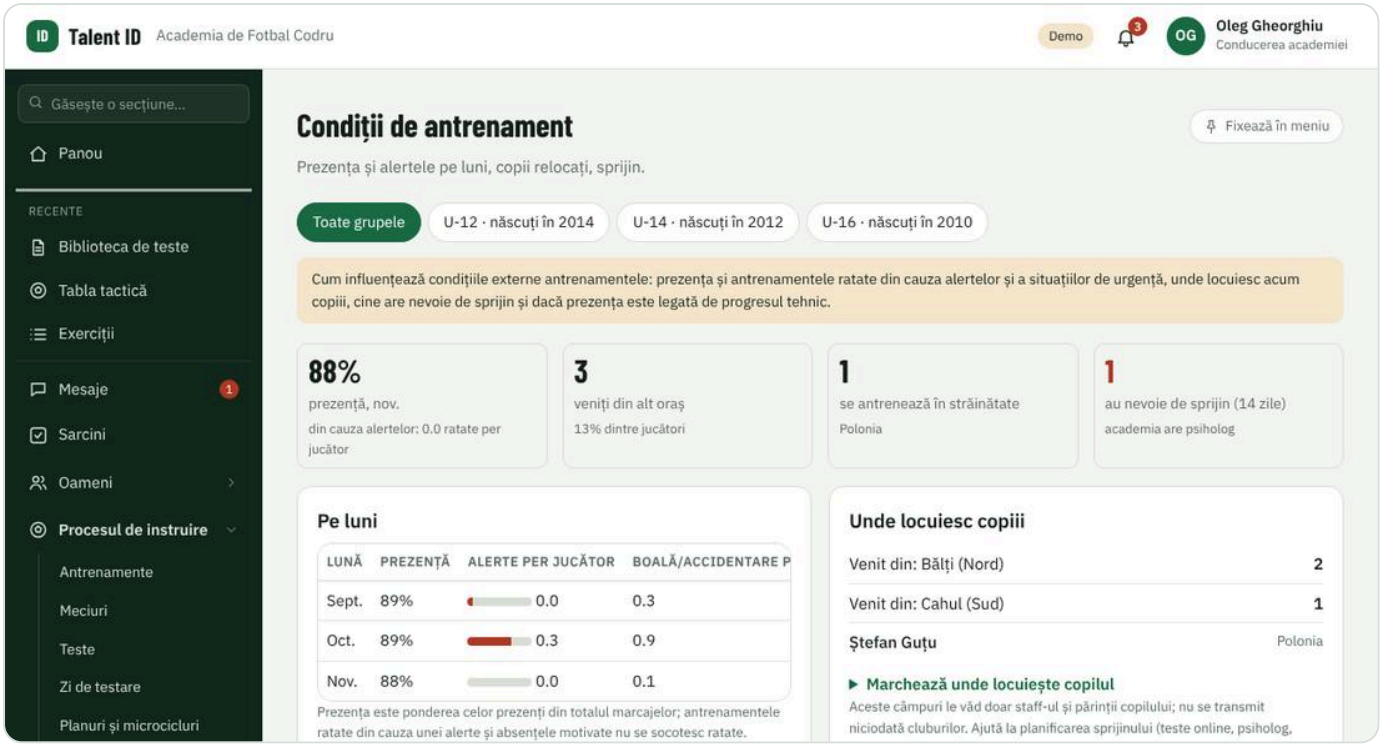
Protocolul fiecărui test (cum se face, câte încercări, ce rezultat contează) și normele pentru colegii de vârstă. Același protocol la toți antrenorii face rezultatele comparabile.



Biblioteca de teste

3.9. Condiții de antrenament

Prezența și alertele pe luni, copiii relocați și sprijinul — un argument pentru finanțatori și sponsori despre condițiile în care lucrează academia.



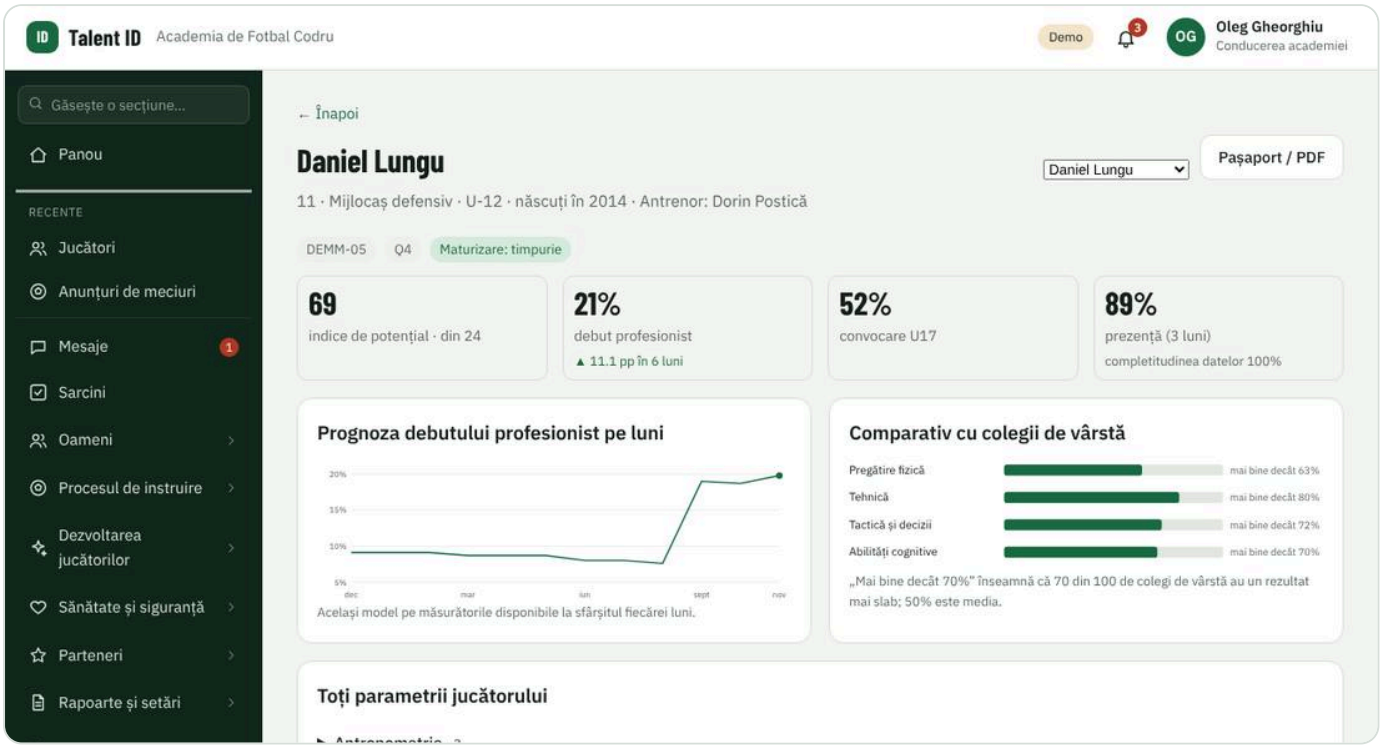
Condiții de antrenament

4. Dezvoltarea jucătorilor

Acest bloc deosebește Talent ID de aplicațiile obișnuite pentru cluburi: aici vezi nu doar rezultatele, ci și cum să le citești ținând cont de maturizare.

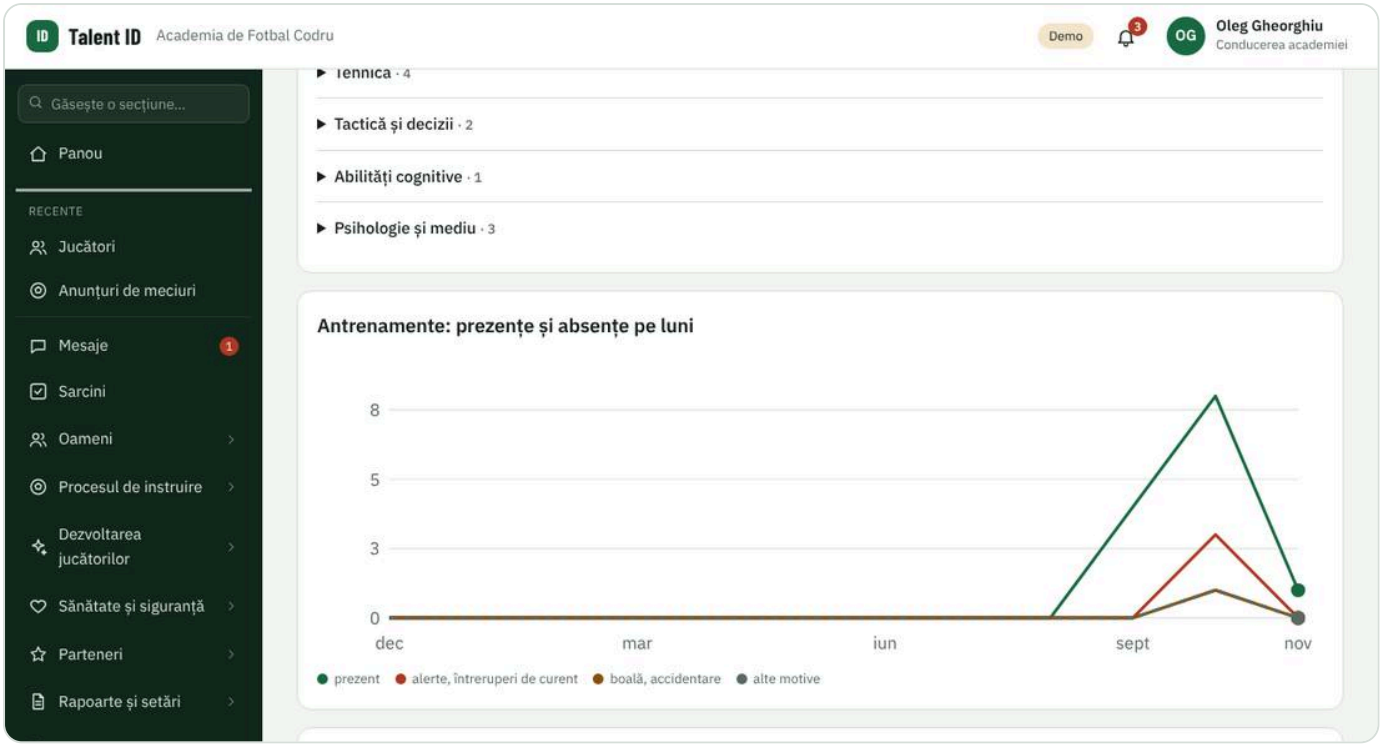
4.1. Fișa jucătorului

Se deschide cu un clic pe nume în orice listă.



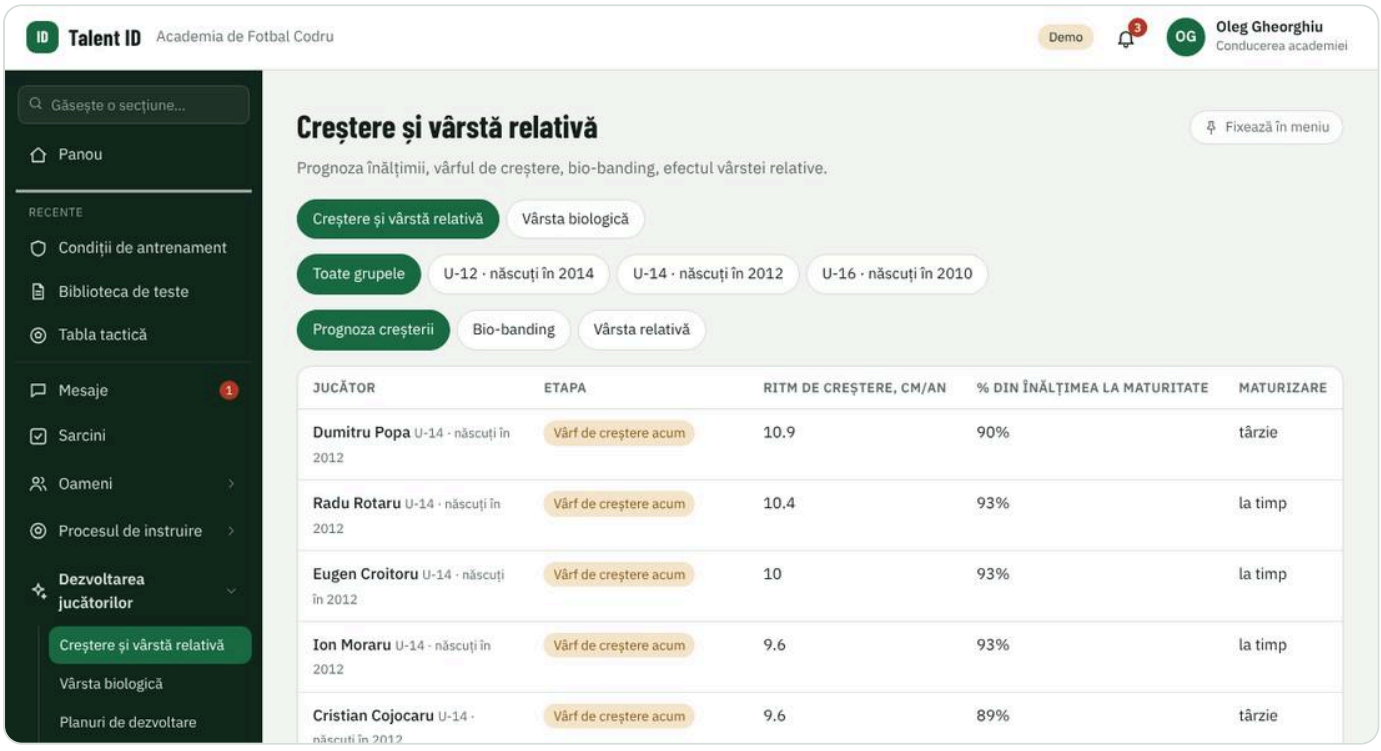
Fișa jucătorului

- **Sus:** numărul, postul, grupa, antrenorul; etichetele trimestrului nașterii (Q1–Q4) și ale ritmului de maturizare.
- **Indicatori:** indicele de potențial, probabilitatea debutului profesionist și a convocării la echipa națională, prezența și completitudinea datelor.
- **„Prognoza debutului profesionist pe luni”** arată cum s-a schimbat prognoza; **„Comparativ cu colegii de vârstă”**: fizic, tehnică, tactică, cognitiv („mai bun decât 70%” = mai bun decât 70 din 100 de colegi de vârstă).
- **„Toți parametrii jucătorului”:** antropometrie, fizic, tehnică, tactică, psihologie — valoarea, schimbarea în 3 luni, locul între colegii de vârstă și data măsurătorii. Eticheta „vârsta biologică” indică o comparație corectată în funcție de maturizare.
- **„Pașaport / PDF”**: pașaportul de dezvoltare pentru părinți sau pentru un transfer.



Fișa jucătorului: teste și prezență

4.2. Creștere și vârstă relativă

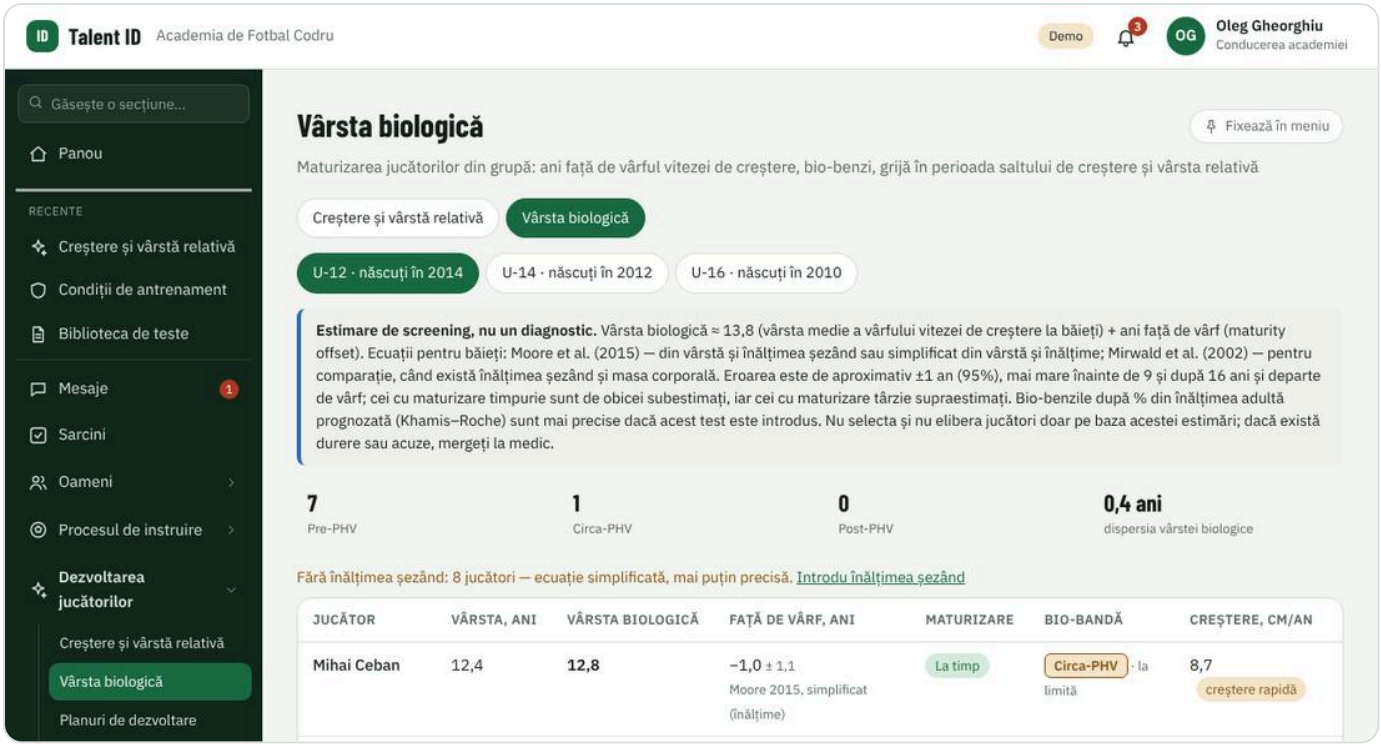


Creștere și vârstă relativă

- **„Prognoza creșterii”:** etapa (înainte de vârf, vârf de creștere acum, după vârf), viteza de creștere în cm pe an, procentul din înălțimea de adult și ritmul de maturizare (timpuriu, normal, târziu).
- **„Bio-banding”:** grupele A–D după procentul din înălțimea de adult — pentru turnee și exerciții între copii de aceeași vârstă biologică.
- **„Vârsta relativă”:** distribuția jucătorilor pe trimestre de naștere; o concentrare pe ianuarie–martie e un semnal că academia îi elimină pe cei născuți mai târziu.

4.3. Vârsta biologică

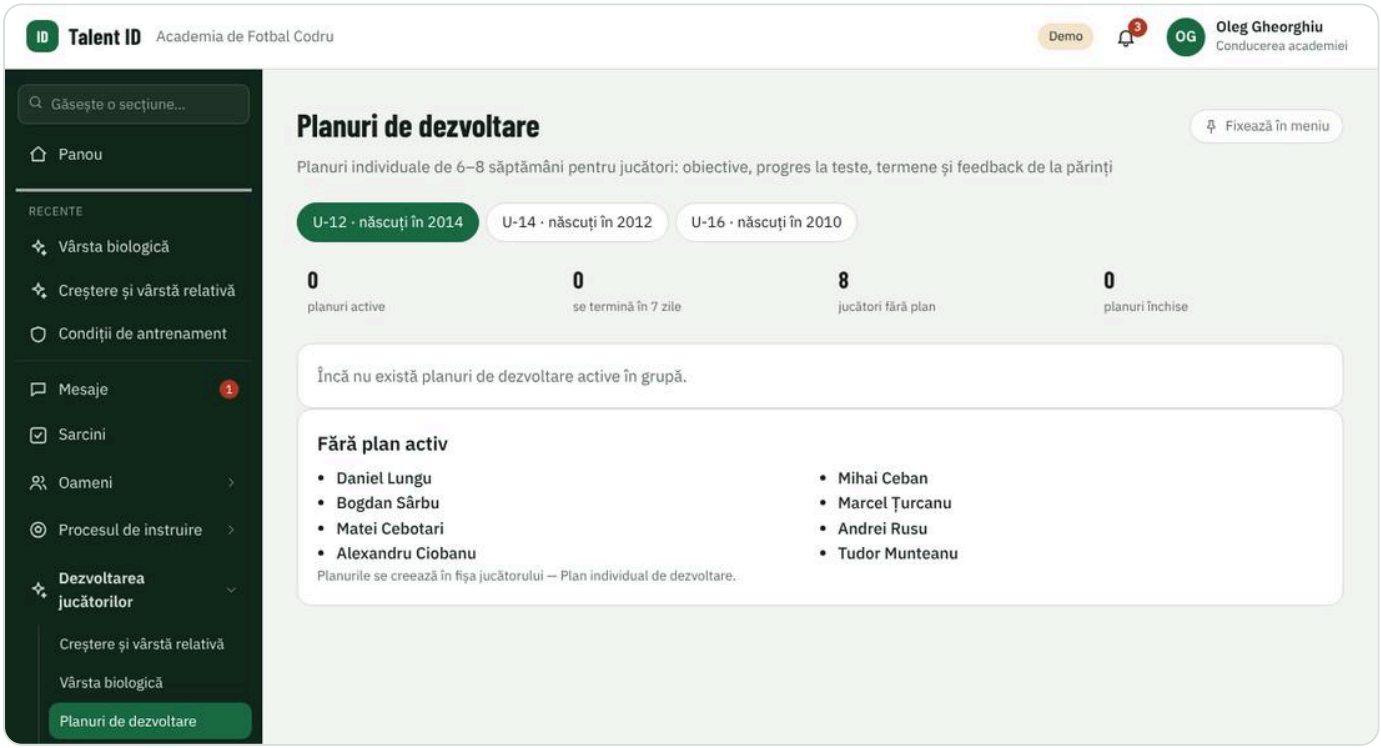
Maturizarea jucătorilor din grupă: ani înainte sau după vârful de creștere, biogrupe și avertismente de prudență în perioada vârfului. Pentru calcul sunt necesare înălțimea, greutatea și data nașterii; înălțimea părinților face prognoza mai precisă.



Vârsta biologică

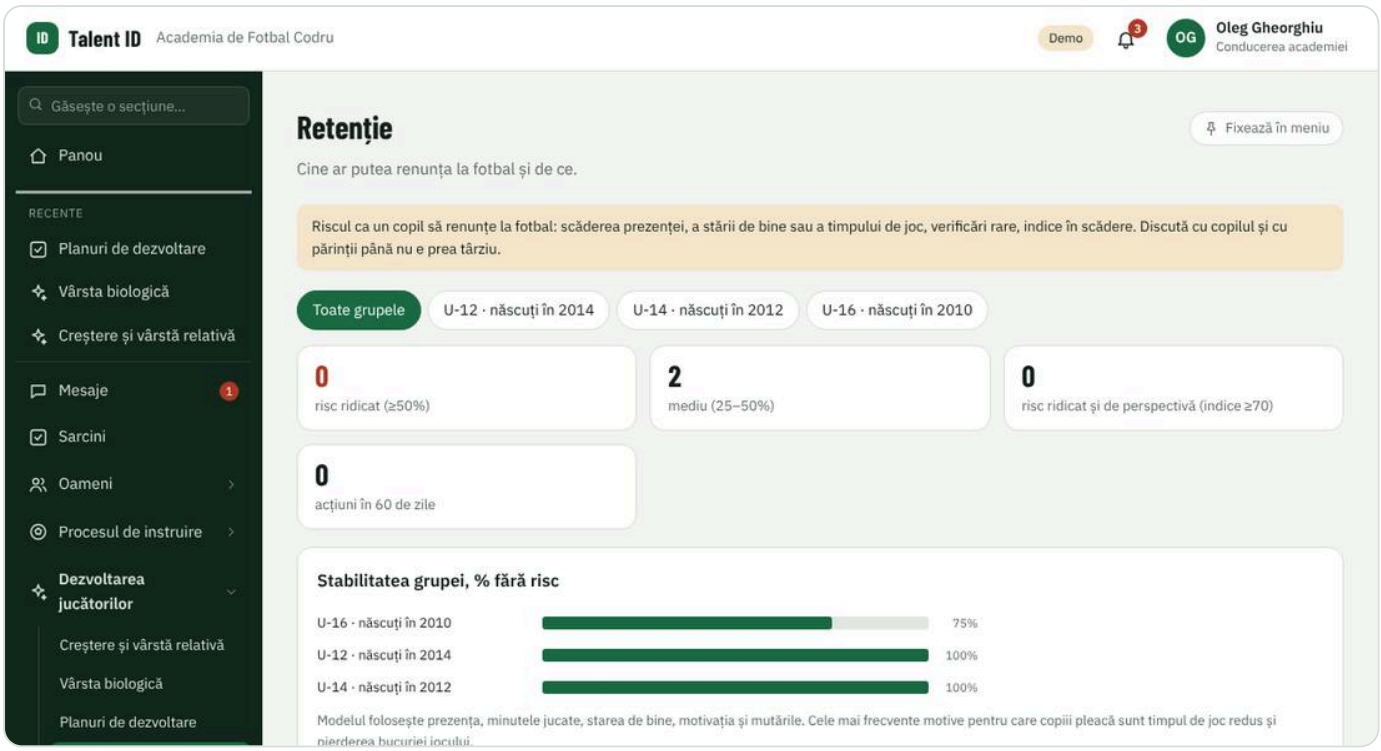
4.4. Planuri de dezvoltare

Planuri individuale ale jucătorilor pe 6–8 săptămâni: obiective, progresul la teste, termene și feedbackul părinților.



Planuri de dezvoltare

4.5. Retenție

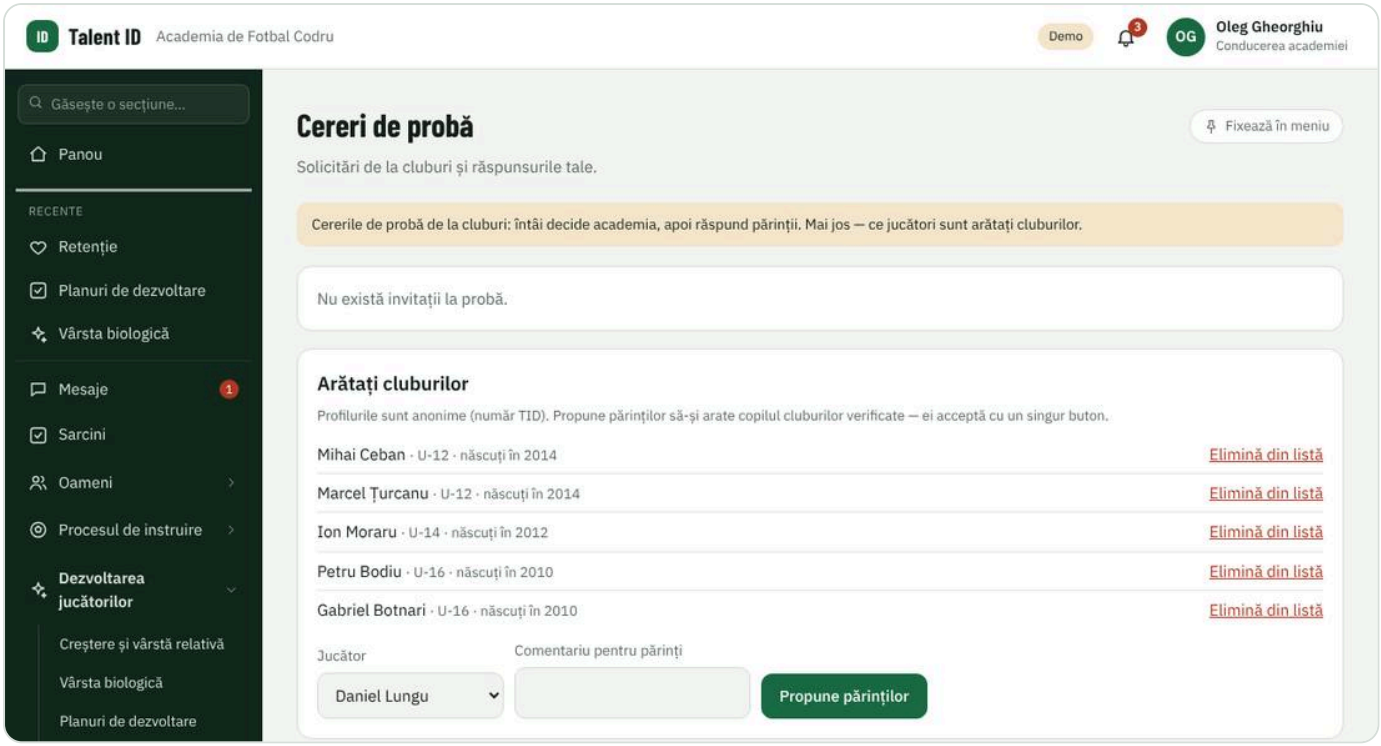


Retenție

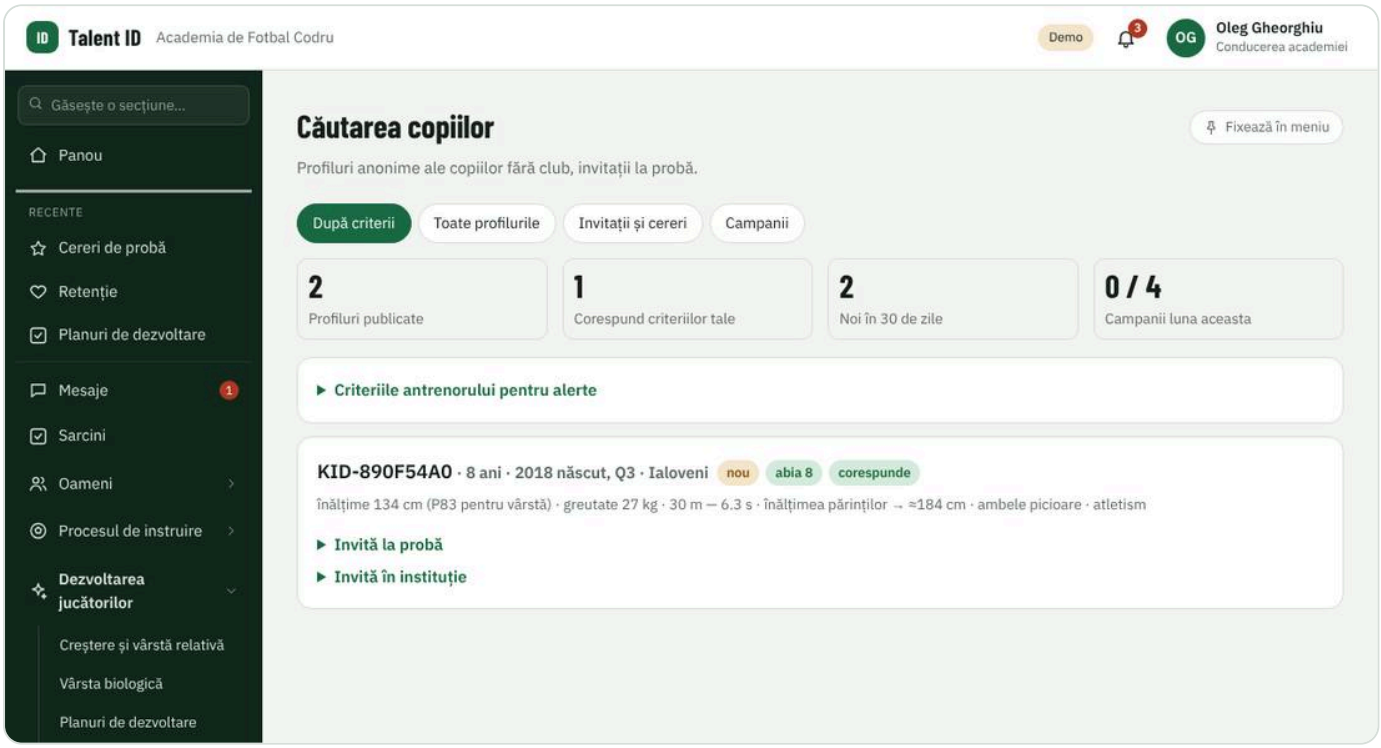
- Modelul ia în calcul prezența, minutele jucate, starea de bine, motivația și mutările.
- Cardurile de sus: câți copii au risc ridicat (≥50%) și mediu (25–50%), câți dintre ei au potențial și câte acțiuni au fost întreprinse în 60 de zile.
- În tabel, pentru fiecare copil: riscul, motivul și butoanele de acțiune **„Discuție”**, **„Plan indiv.”**, **„Totul e bine”**. Acțiunea înregistrată se adaugă la contor.

4.6. Cereri de probă și căutarea copiilor

- **„Cereri de probă”**: cererile cluburilor profesioniste privind jucătorii tăi și răspunsurile tale.
- **„Căutarea copiilor”**: profiluri anonime ale copiilor fără club (anul și trimestrul nașterii, orașul, înălțimea, 30 m, prognoza înălțimii) și invitații la probă. Cu pachetul „Elite” primești notificări despre profiluri noi după criteriile tale.



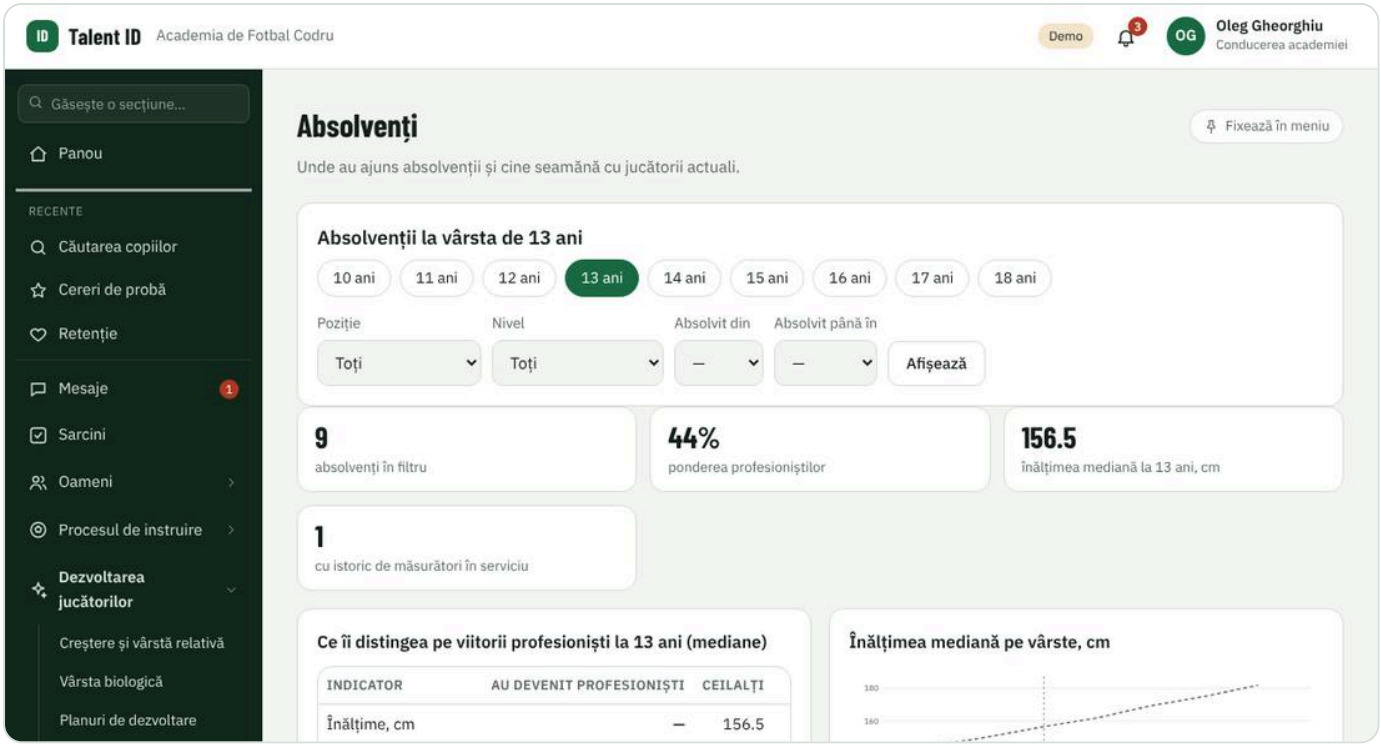
Cereri de probă



Căutarea copiilor

4.7. Absolvenți

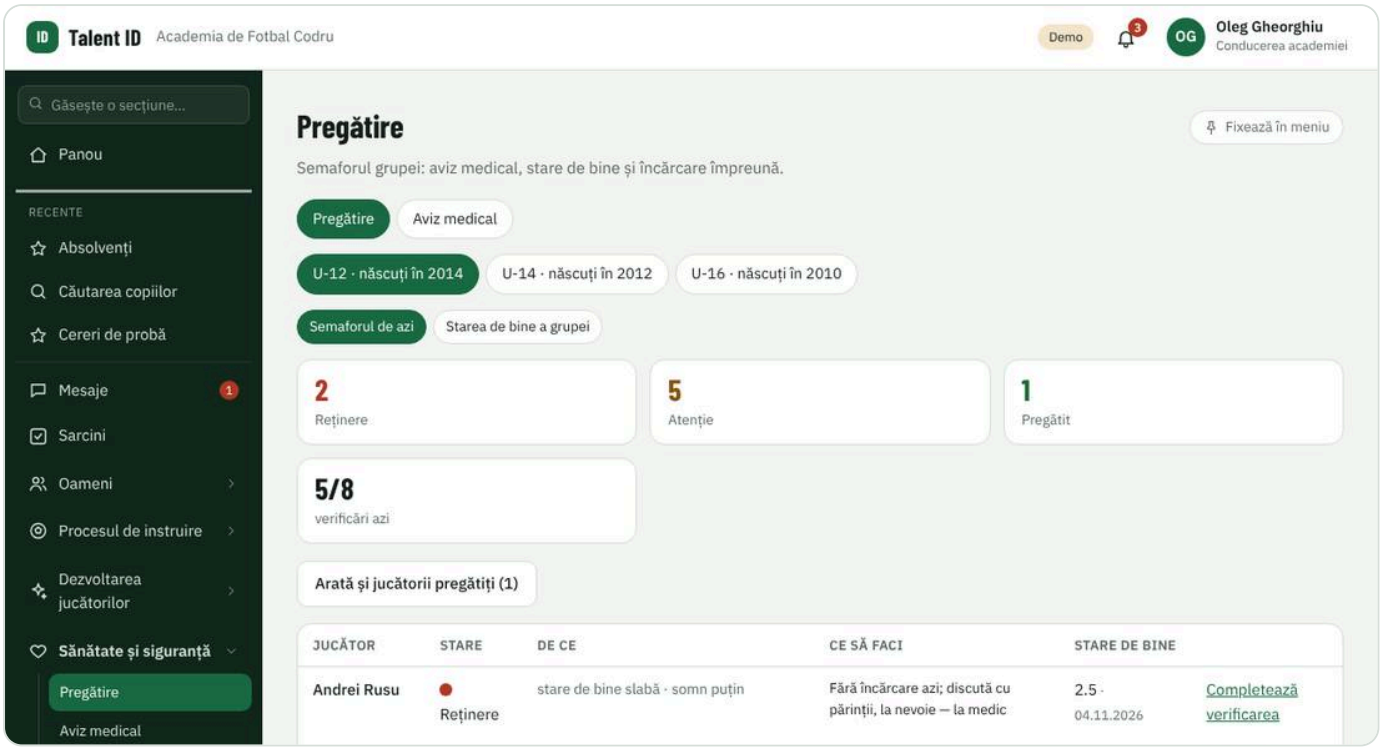
Unde au ajuns foștii elevi și care dintre ei seamănă cu jucătorii actuali („Profiluri asemănătoare”). Profilul absolventului la momentul plecării ajută să înțelegi al cui drum îl repetă un jucător mai tânăr.


Talent ID
Academia de Fotbal Codru
Demo
3
OG
Oleg Gheorghiu
Conducerea academiei
Găsește o secțiune...
Panou
RECENTE
Căutarea copiilor
Cereri de probă
Retenție
Mesaje
1
Sarcini
Oameni
Procesul de instruire
Dezvoltarea jucătorilor
Creștere și vârstă relativă
Vârsta biologică
Planuri de dezvoltare
Absolvenți
Fixează în meniu
Unde au ajuns absolvenții și cine seamănă cu jucătorii actuali.
Absolvenții la vârsta de 13 ani
10 ani
11 ani
12 ani
13 ani
14 ani
15 ani
16 ani
17 ani
18 ani
Poziție
Nivel
Absolvit din
Absolvit până în
Toți
Toți
—
—
Afișează
9
absolvenți în filtru
44%
ponderea profesioniștilor
156.5
înălțimea mediană la 13 ani, cm
1
cu istoric de măsurători în serviciu
Ce îi distingea pe viitorii profesioniști la 13 ani (mediane)
INDICATOR
AU DEVENIT PROFESIONIȘTI
CEILALȚI
Înălțime, cm
—
156.5
Înălțimea mediană pe vârste, cm
180
160
Absolvenți

5. Sănătate și siguranță

5.1. Pregătire

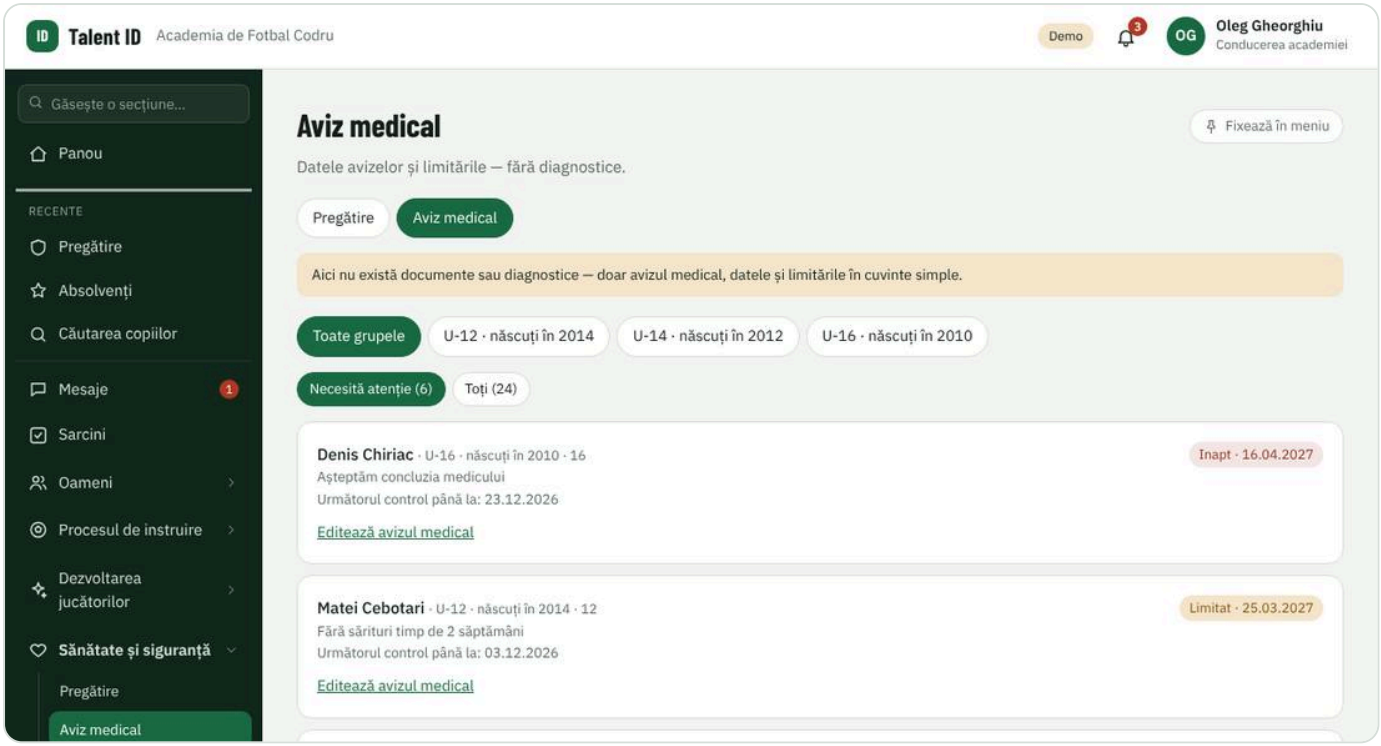
Semaforul grupei înainte de antrenament: avizul medical, check-in-ul stării de bine și încărcătura, împreună. Verde — joacă fără restricții, galben — redu încărcătura, roșu — nu participă.



Pregătire

5.2. Aviz medical

Termenele avizului și restricțiile fiecărui jucător — fără diagnostice. Medicul introduce data și restricțiile în cuvinte simple (de exemplu, „fără sărituri până la 30.11”). Când termenul se apropie, starea devine „Urmează controlul”; avizele expirate apar în „Panou”.

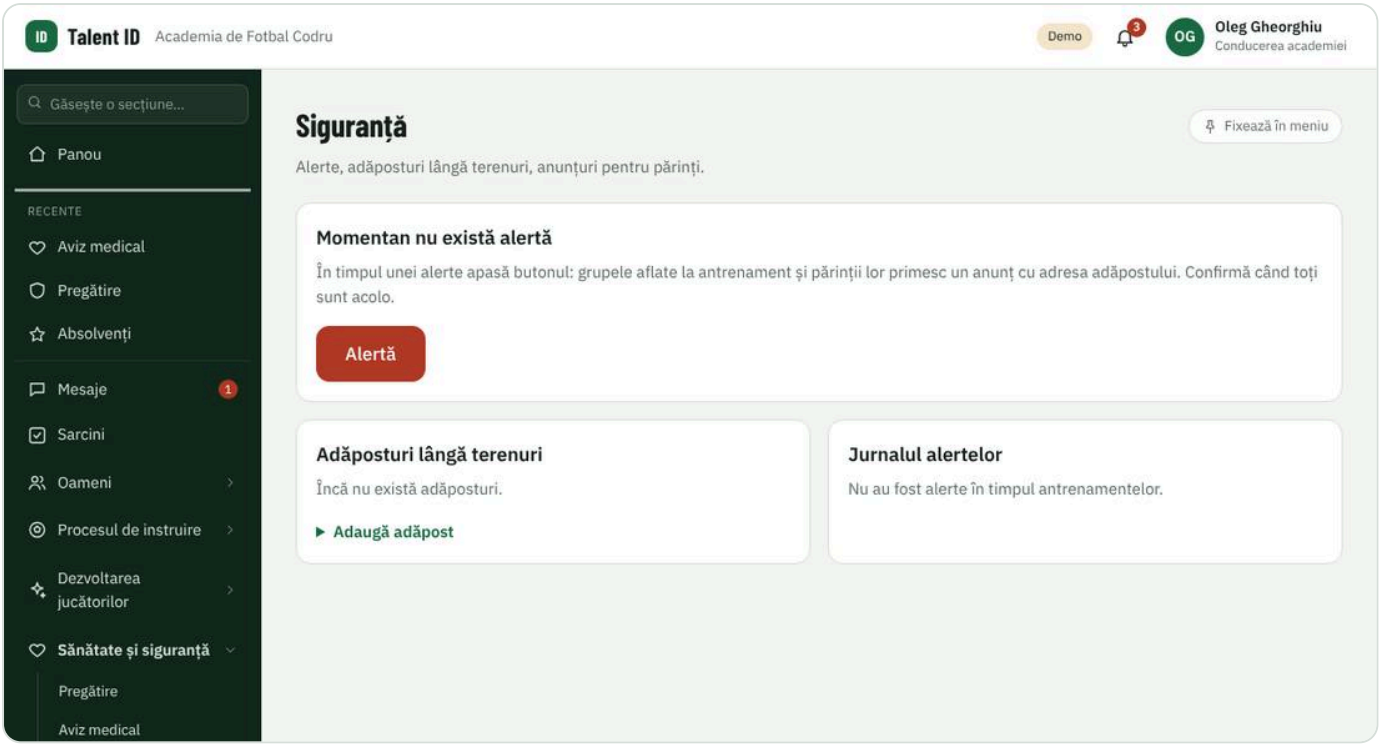


Aviz medical

5.3. Siguranță

Alerte, adăposturi lângă terenuri și anunțuri pentru părinți.

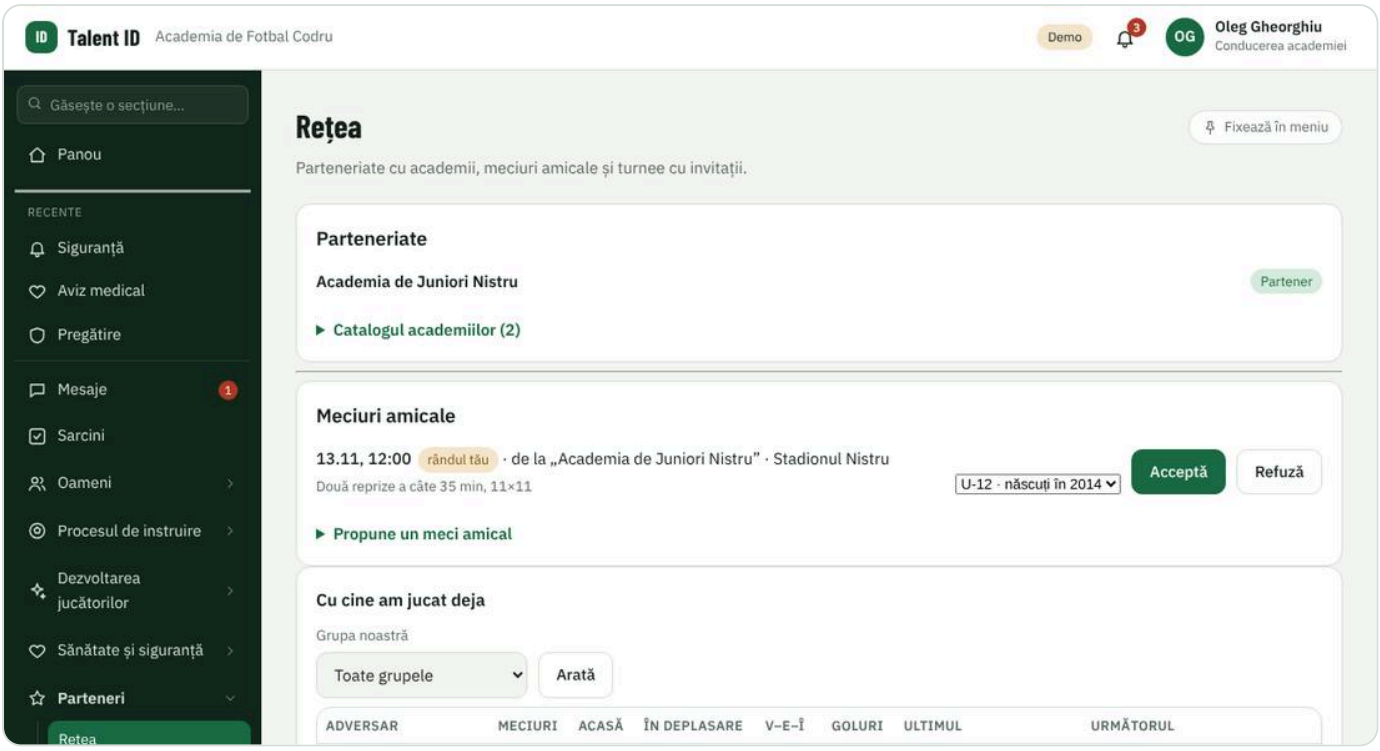
1. În „Adăposturi lângă terenuri”, cu „Adaugă adăpost” indică cel mai apropiat adăpost pentru fiecare teren.
2. În caz de urgență, antrenorul sau conducerea apasă „Alertă” — părinții primesc o notificare cu locul unde se află copiii.
3. Antrenamentele anulate din cauza unei alerte sunt contabilizate în „Condiții de antrenament” și în fișa jucătorului ca motiv separat de absență („alerte, întreruperi de curent”).


Talent ID
Academia de Fotbal Codru
Demo
3
OG
Oleg Gheorghiu
Conducerea academiei
Găsește o secțiune...
Panou
RECENTE
Aviz medical
Pregătire
Absolvenți
Mesaje
1
Sarcini
Oameni
Procesul de instruire
Dezvoltarea jucătorilor
Sănătate și siguranță
Pregătire
Aviz medical
Siguranță
Fixează în meniu
Alerte, adăposturi lângă terenuri, anunțuri pentru părinți.
Momentan nu există alertă
În timpul unei alerte apasă butonul: grupele aflate la antrenament și părinții lor primesc un anunț cu adresa adăpostului. Confirmă când toți sunt acolo.
Alertă
Adăposturi lângă terenuri
Încă nu există adăposturi.
Adaugă adăpost
Jurnalul alertelor
Nu au fost alerte în timpul antrenamentelor.
Siguranță

6. Parteneri

6.1. Rețea

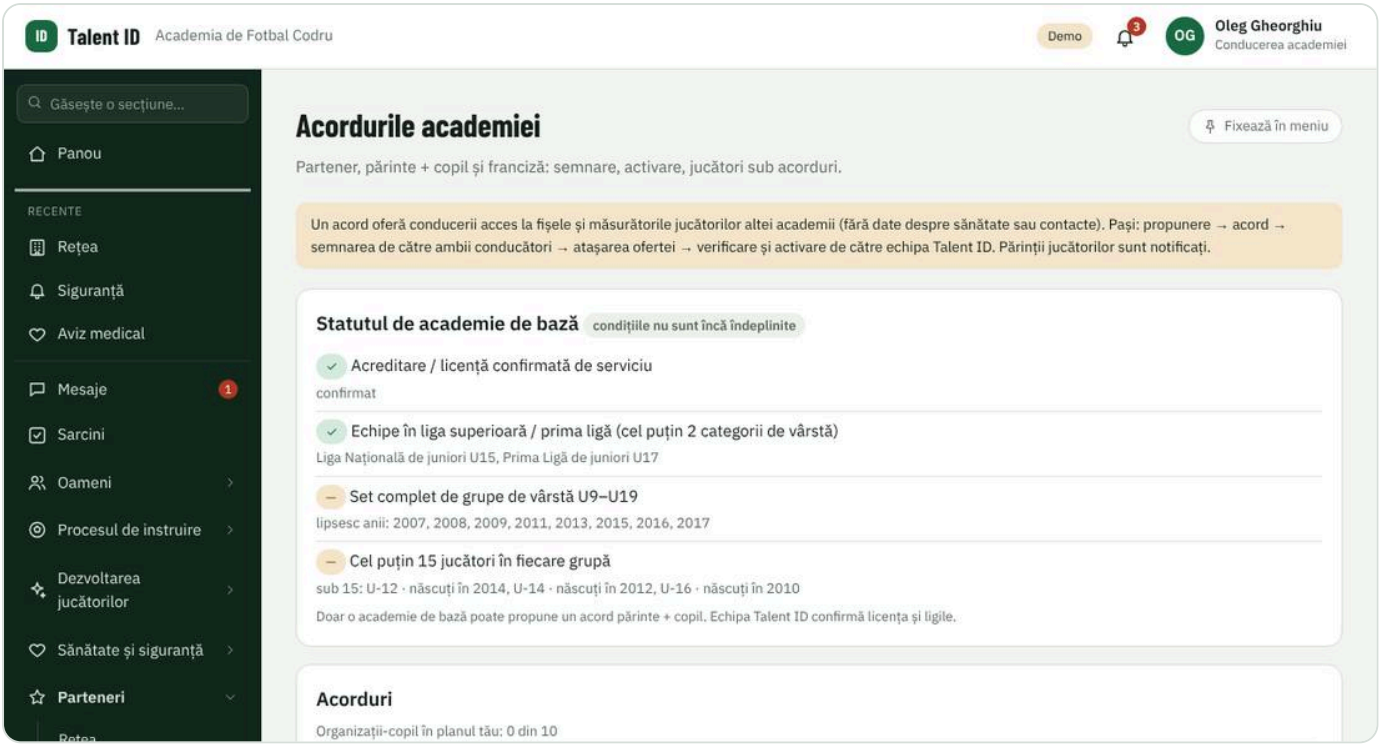
Parteneriate cu alte academii, meciuri amicale și turnee pe bază de invitație. Propune un amical — academia parteneră îl confirmă sau propune altă oră, iar meciul apare în programul ambelor grupe.



Rețea

6.2. Acordurile academiei

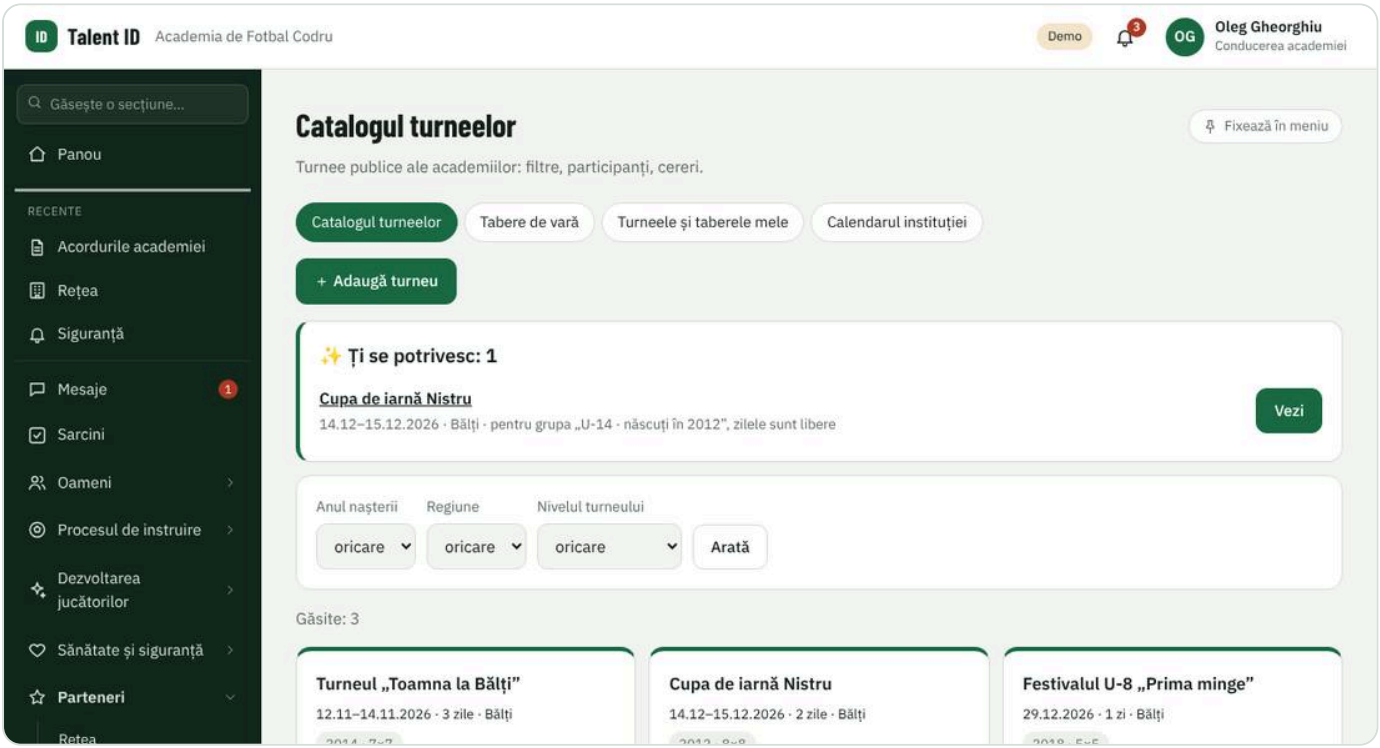
Trei formate: parteneriat, organizație-mamă + filială, franciză. Acordul se semnează și se activează în serviciu; vezi ce jucători s-au transferat în baza acordului. Filiale: „Academie" — până la 2, „Elite" — până la 10.



Acorduri

6.3. Catalogul turneelor

Catalogul turneelor și al taberelor de vară, turneele proprii ale academiei, înscrierile și calendarul. Vizibilitatea depinde de pachet: regiunea ta, toată țara sau toate țările.



Catalogul turneelor

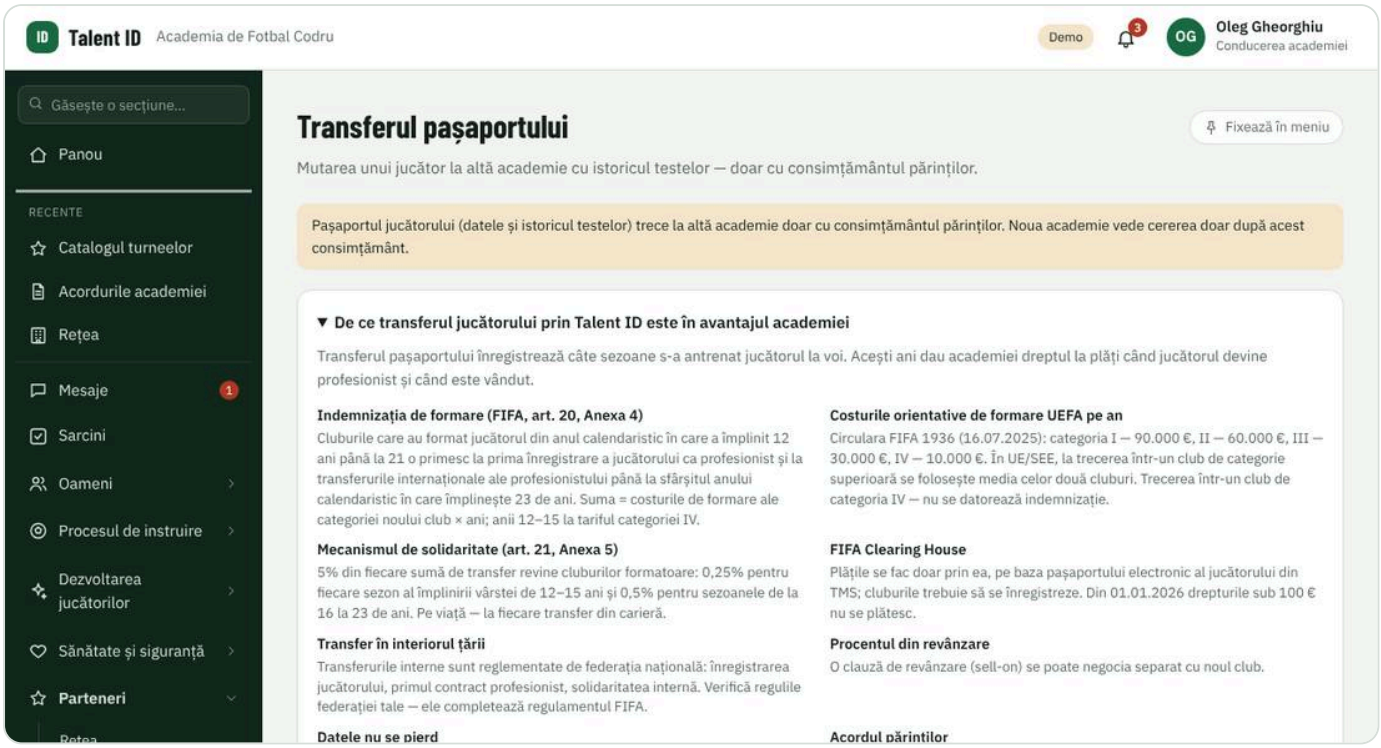
6.4. Transferul pașaportului

Trecerea unui jucător la altă academie împreună cu istoricul testelor — doar cu acordul părinților.

1. Academia ta propune transferul pașaportului de dezvoltare la noua academie.

2. Părinții primesc cererea și își dau acordul în contul lor.
3. Abia după aceea noua academie vede cererea și primește datele și istoricul testelor.

Transferul înregistrează câte sezoane s-a antrenat jucătorul la voi: tocmai acești ani dau academiei dreptul la indemnizația de formare când jucătorul devine profesionist (secțiunea 8.3).

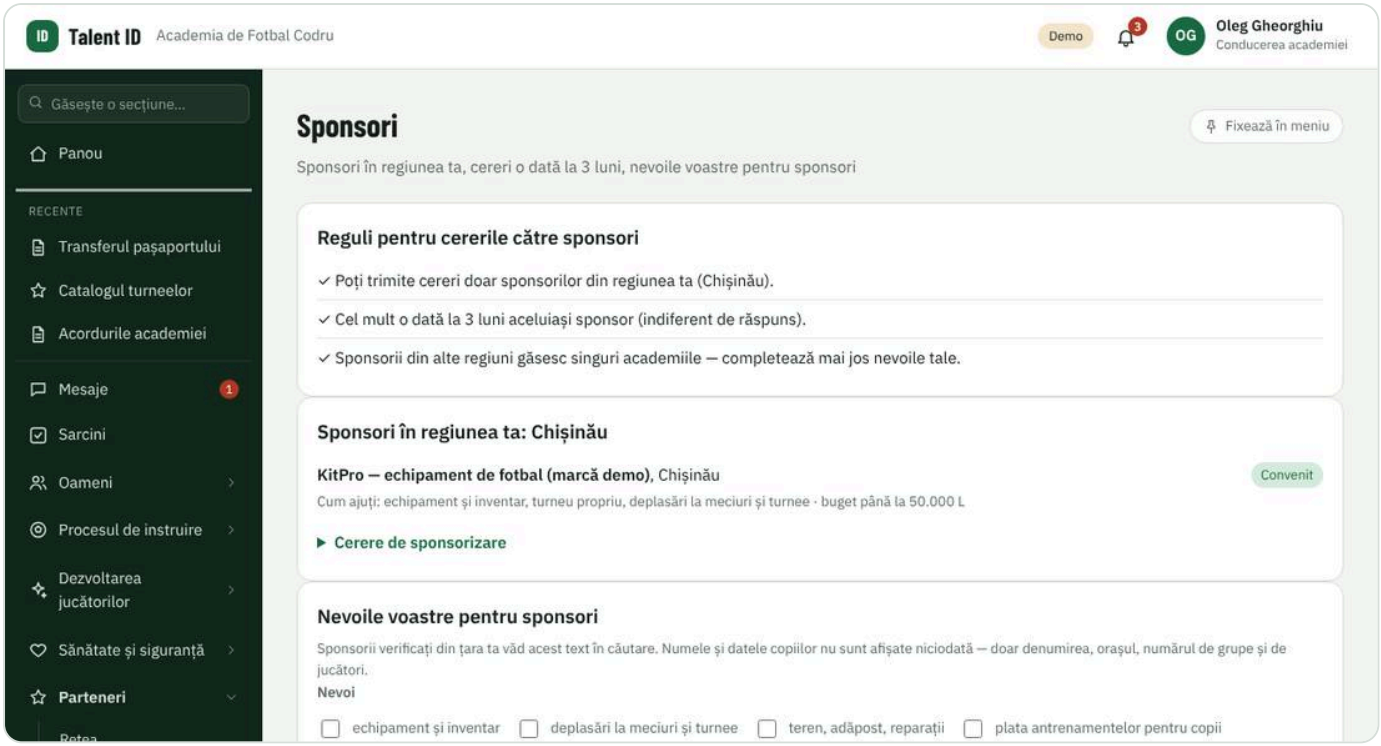


Transferul pașaportului

6.5. Sponsori

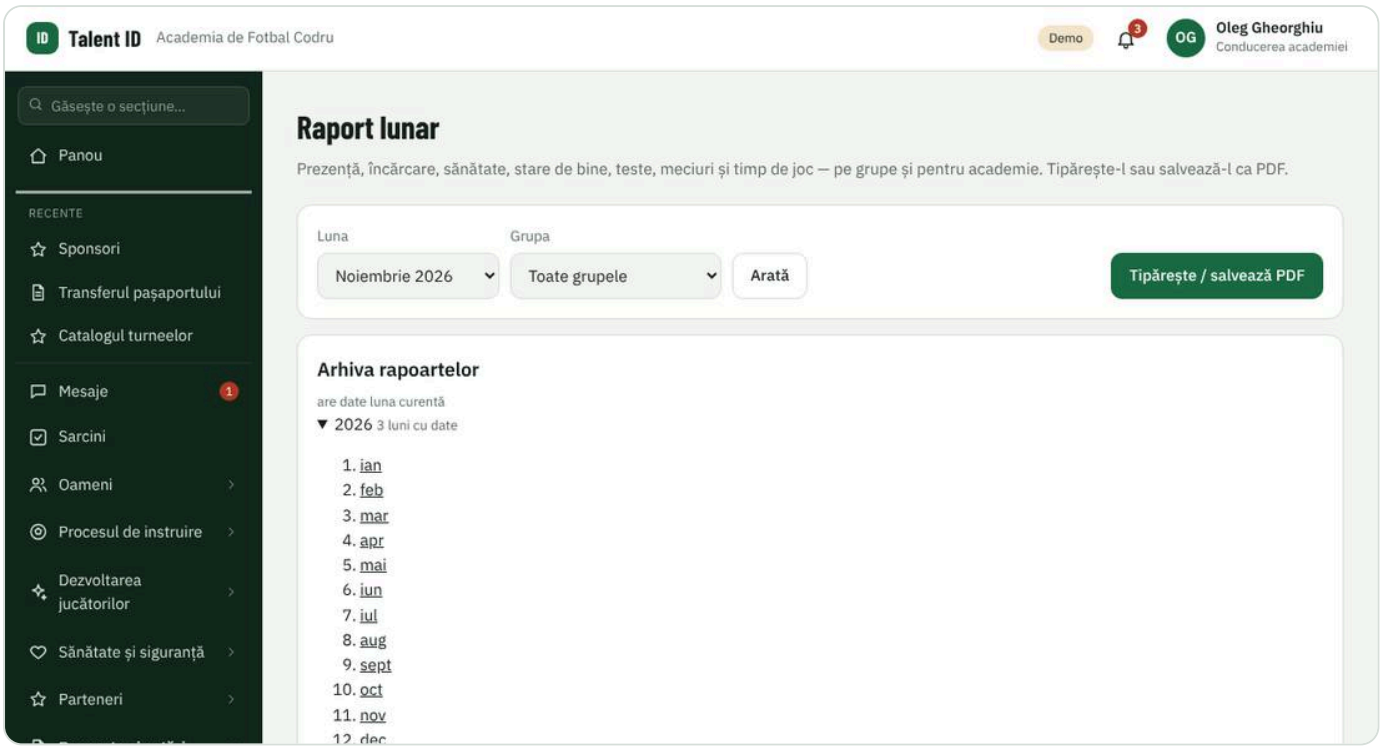
Sponsorii din regiunea ta văd nevoile academiei și trimit propuneri.

1. Indică nevoile: echipament, deplasări, infrastructură, cotizații, asistență medicală, turnee, alimentație, fotbal feminin.
2. Trimite o cerere unui sponsor — aceluiași sponsor cel mult o dată la 3 luni, indiferent de răspuns.
3. Răspunsurile și propunerile sponsorilor — tot aici.


Talent ID
Academia de Fotbal Codru
Demo
3
OG
Oleg Gheorghiu
Conducerea academiei
Găsește o secțiune...
Panou
RECENTE
Transferul pașaportului
Catalogul turneelor
Acordurile academiei
Mesaje
1
Sarcini
Oameni
Procesul de instruire
Dezvoltarea jucătorilor
Sănătate și siguranță
Parteneri
Rețea
Sponsori
Fixează în meniu
Sponsori în regiunea ta, cereri o dată la 3 luni, nevoile voastre pentru sponsori
Reguli pentru cererile către sponsori
✓ Poți trimite cereri doar sponsorilor din regiunea ta (Chișinău).
✓ Cel mult o dată la 3 luni aceluiași sponsor (indiferent de răspuns).
✓ Sponsorii din alte regiuni găsesc singuri academiile — completează mai jos nevoile tale.
Sponsori în regiunea ta: Chișinău
KitPro — echipament de fotbal (marcă demo), Chișinău
Convenit
Cum ajuți: echipament și inventar, turneu propriu, deplasări la meciuri și turnee · buget până la 50.000 L
Cerere de sponsorizare
Nevoile voastre pentru sponsori
Sponsorii verificați din țara ta văd acest text în căutare. Numele și datele copiilor nu sunt afișate niciodată — doar denumirea, orașul, numărul de grupe și de jucători.
Nevoi
echipament și inventar
deplasări la meciuri și turnee
teren, adăpost, reparații
plata antrenamentelor pentru copii
Sponsori

7. Rapoarte și setări

7.1. Raport lunar



Raport lunar

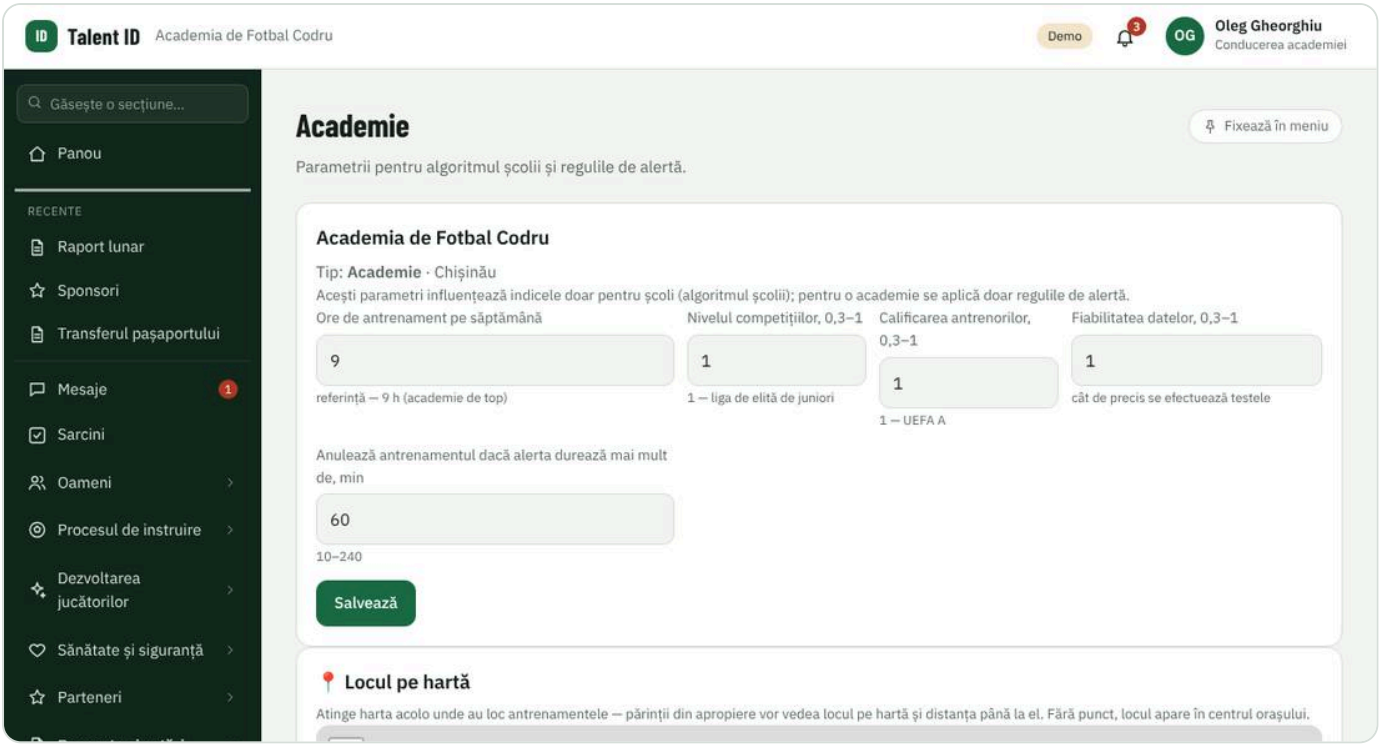
1. Alege luna și grupa (sau „Toate grupele”) și apasă „Arată”.
2. **„Arhiva rapoartelor”** marchează lunile cu date; luna curentă se afișează cu datele de azi.
3. **„Rezumat pe grupe”:** jucători, prezență, încărcătură (sRPE per jucător pe săptămână), depășiri ACWR > 1,3, boli și accidentări, check-in-uri, teste (mai bine / mai rău), meciuri (V–E–Î) și mediana timpului de joc.
4. „Tipărește / salvează PDF” sau „Descarcă CSV” — pentru fondatori, consiliu sau sponsori.

7.2. Plan și abonament

Pachetul curent, utilizarea limitelor (jucători, antrenori), plățile și schimbarea pachetului. Primele 30 de zile sunt o perioadă de probă cu toate funcțiile „Elite”; la trecerea la un pachet inferior, datele se păstrează.

7.3. Academie

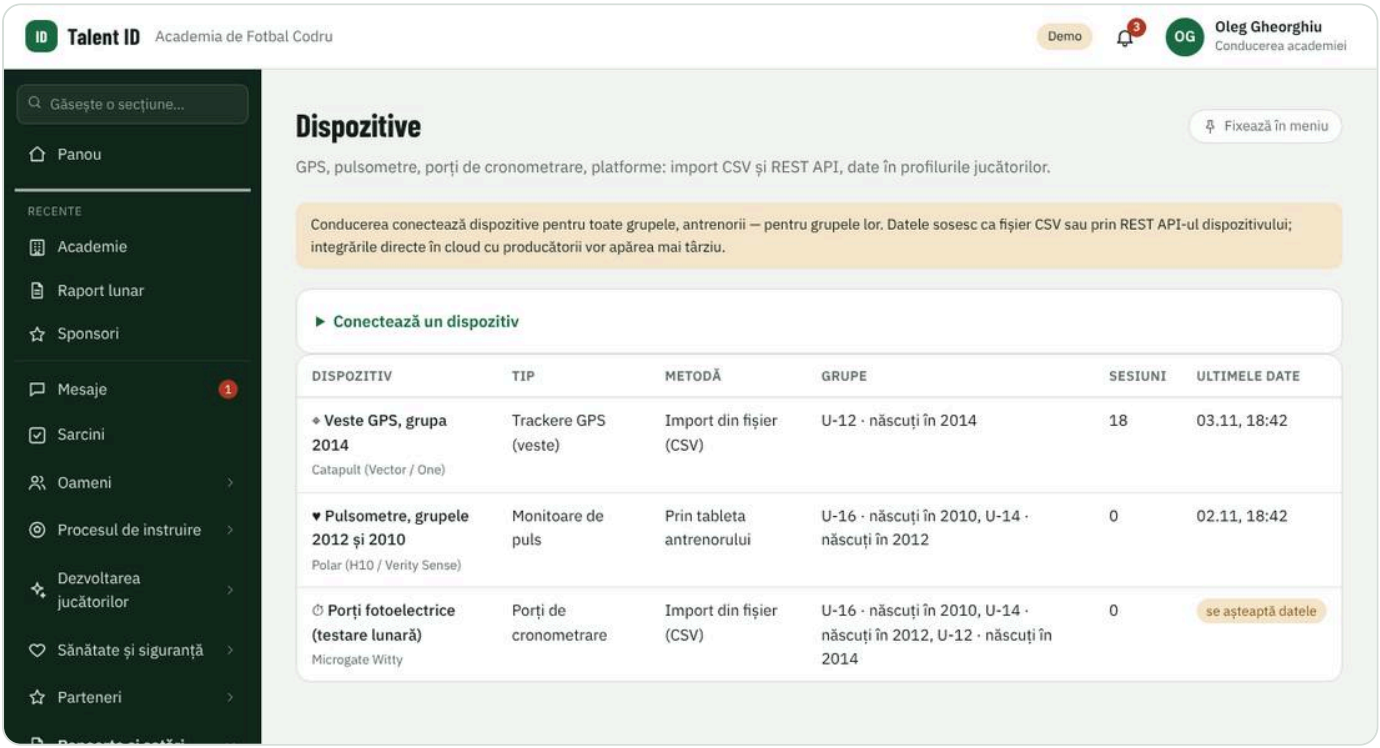
- **Parametrii instituției:** „Ore de antrenament pe săptămână”, „Nivelul competițiilor”, „Calificarea antrenorilor”, „Fiabilitatea datelor”. Ei influențează indicele doar pentru școli (algoritmul școlii).
- **Reguli de alertă:** „Anulează antrenamentul dacă alerta durează mai mult de, min” (10–240 min).
- **„Locul pe hartă”:** atinge harta acolo unde au loc antrenamentele — părinții din apropiere vor vedea academia și distanța până la ea.



Academie

7.4. Dispozitive

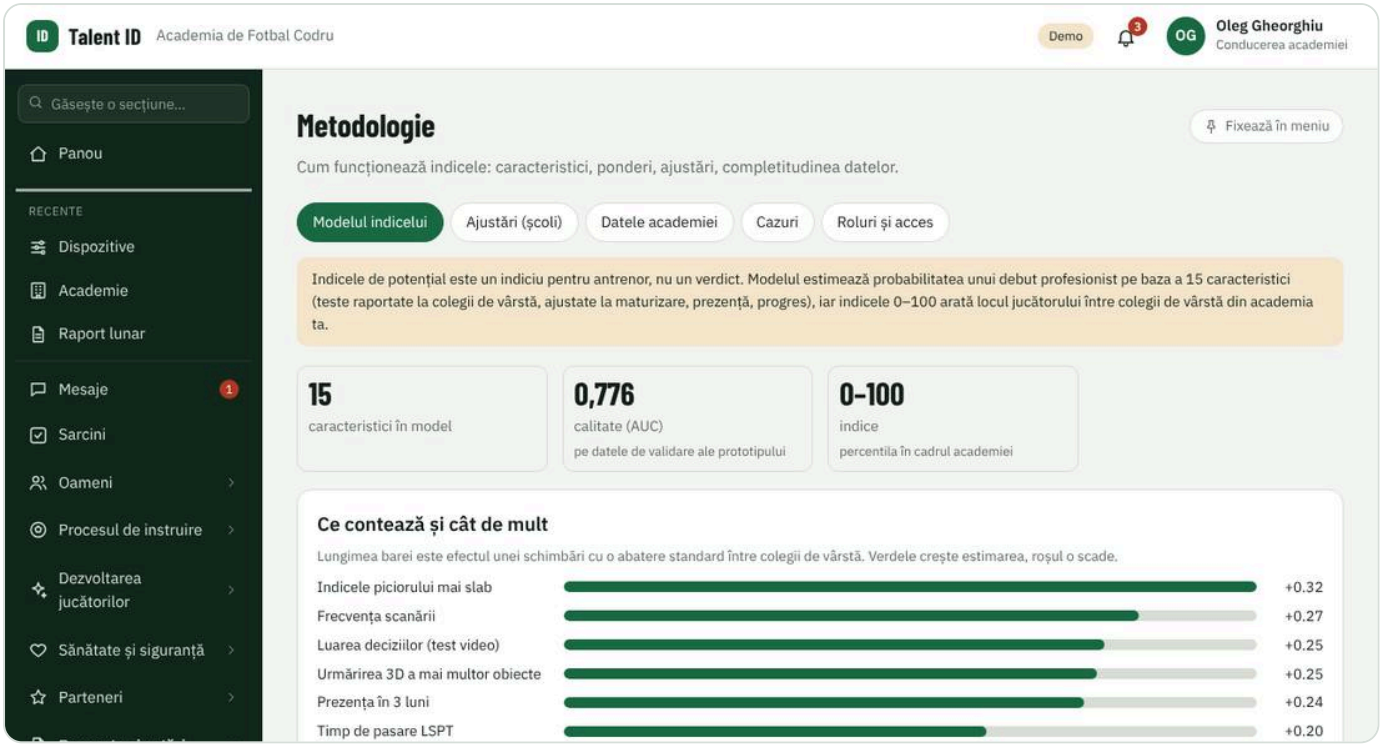
GPS, pulsometre, porți cu celule fotoelectrice, platforme: import CSV sau REST API; datele ajung în profilurile jucătorilor.



Dispozitive

7.5. Metodologie

Descrierea deschisă a indicelui de potențial: ce caracteristici sunt luate în calcul, ponderile lor, ajustările pentru maturizare și vârstă relativă, completitudinea datelor. Arată această secțiune antrenorilor și părinților când întreabă „de ce acest indice?”.

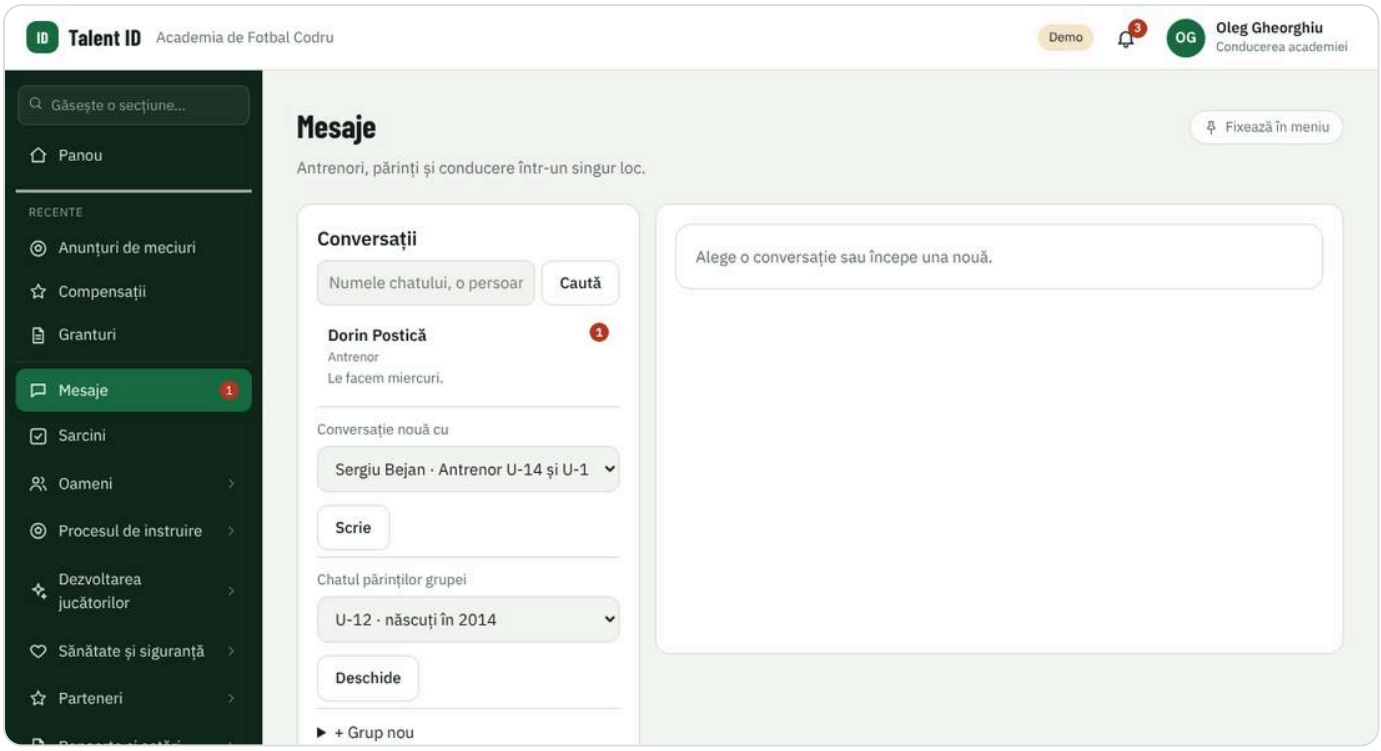


Metodologie

8. Instrumente, mesaje și sarcini

8.1. Mesaje

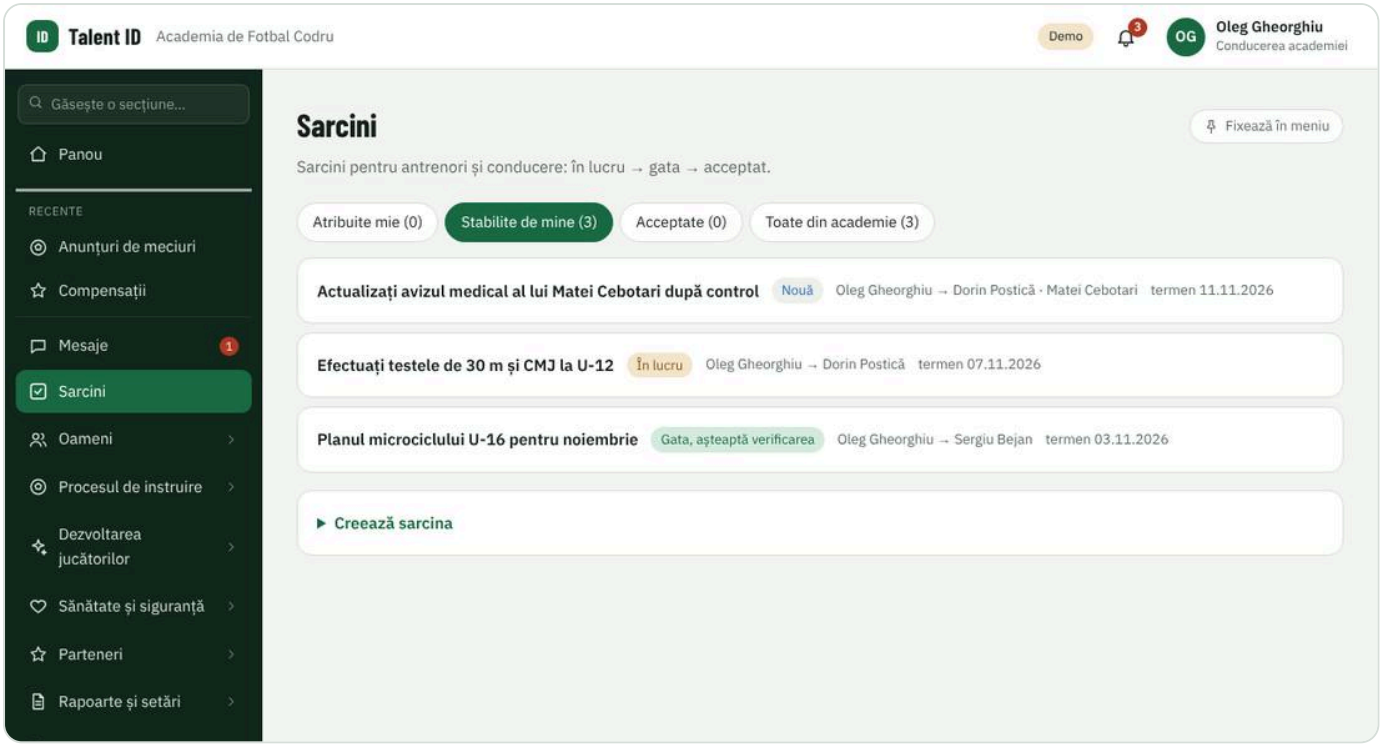
Comunicarea dintre conducere, antrenori și părinți în cadrul academiei: conversațiile se păstrează chiar dacă antrenorul se schimbă.



Mesaje

8.2. Sarcini

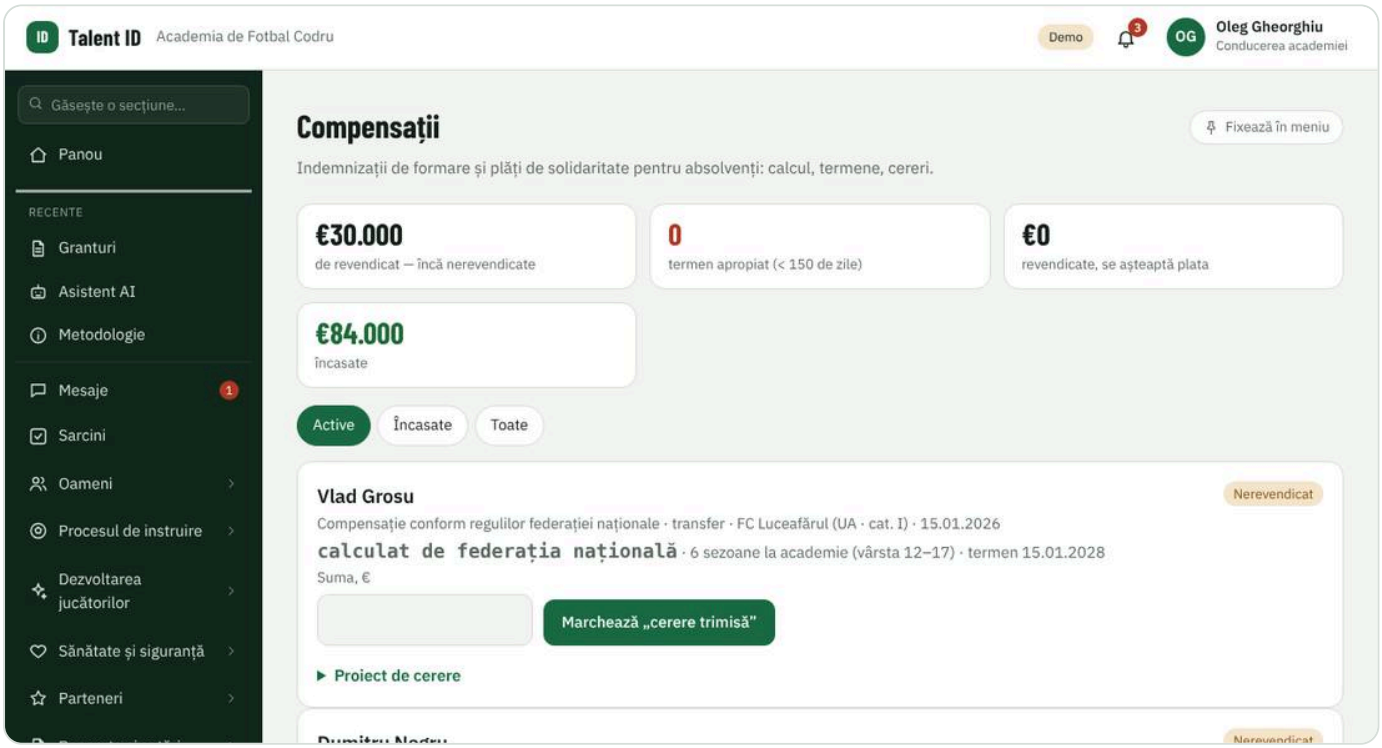
Sarcini pentru antrenori și conducere după schema „în lucru → gata → acceptat”: tu atribui sarcina și termenul, persoana responsabilă o marchează „gata”, iar tu o accepți.



Sarcini

8.3. Compensații

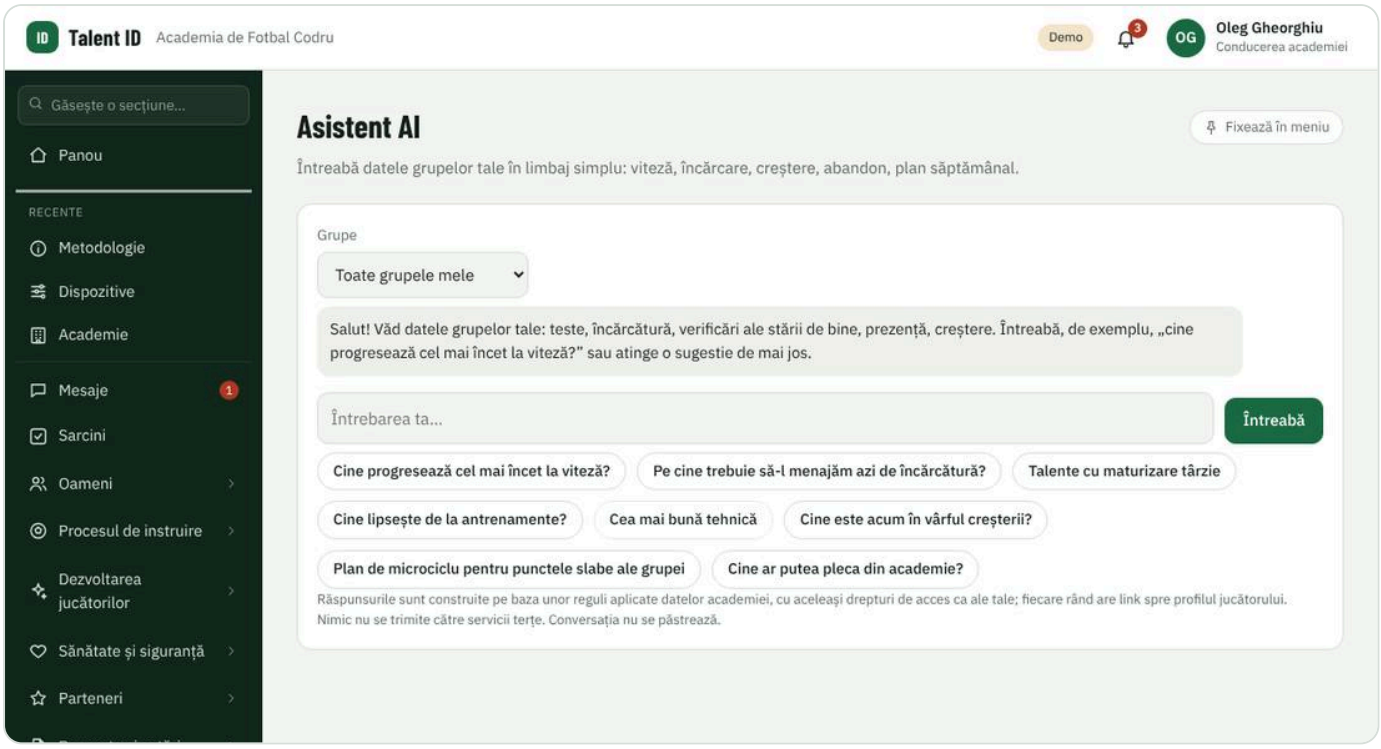
Calculul indemnizațiilor de formare și al plăților de solidaritate pentru absolvenți: sume, termene, cereri. Pentru transferurile interne se aplică regulile federației naționale (FMF, Federația Moldovenească de Fotbal); serviciul arată câte sezoane a petrecut jucătorul la voi și cota conform regulilor internaționale FIFA (RSTP).



Compensații

8.4. Asistent AI

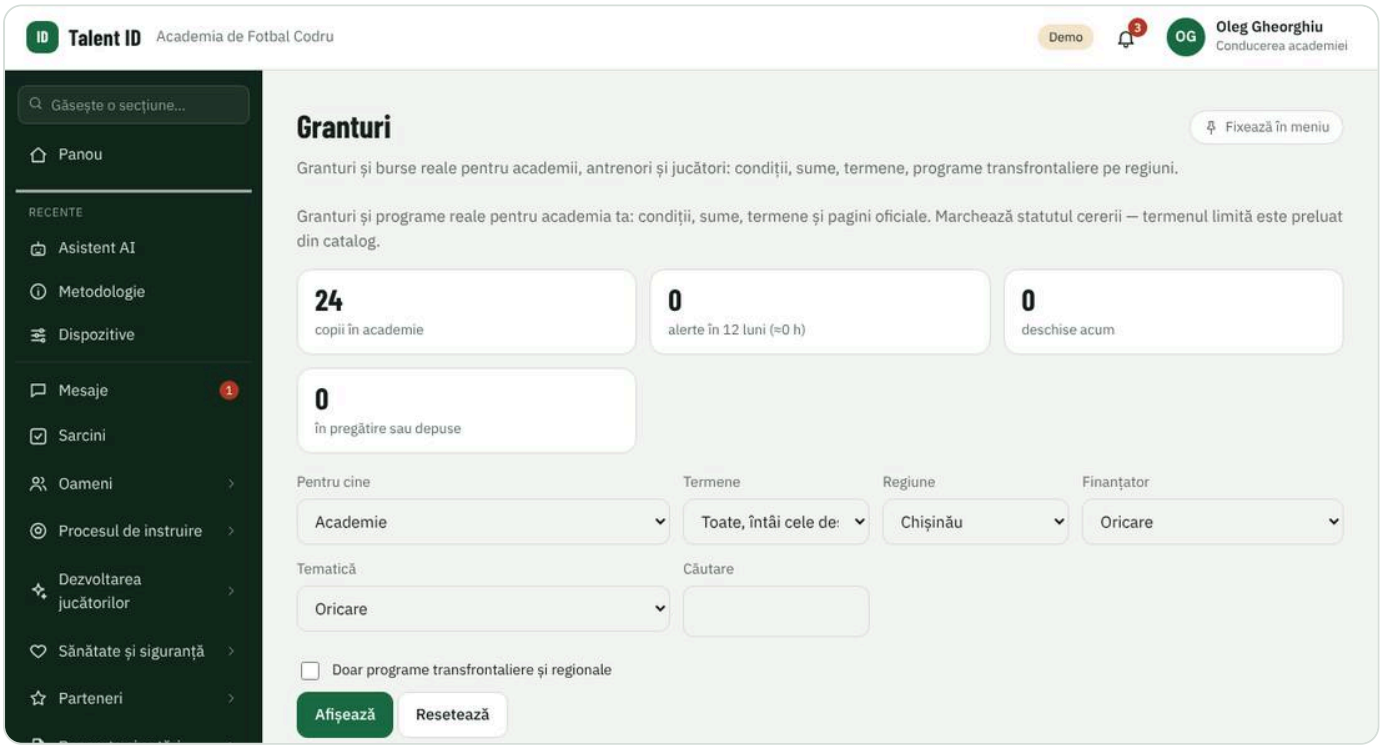
Întrebări despre datele grupelor tale în limbaj obișnuit: viteză, încărcătură, creștere, abandon, planul săptămânii. Asistentul răspunde doar pe baza datelor academiei la care ai acces.



Asistent AI

8.5. Granturi

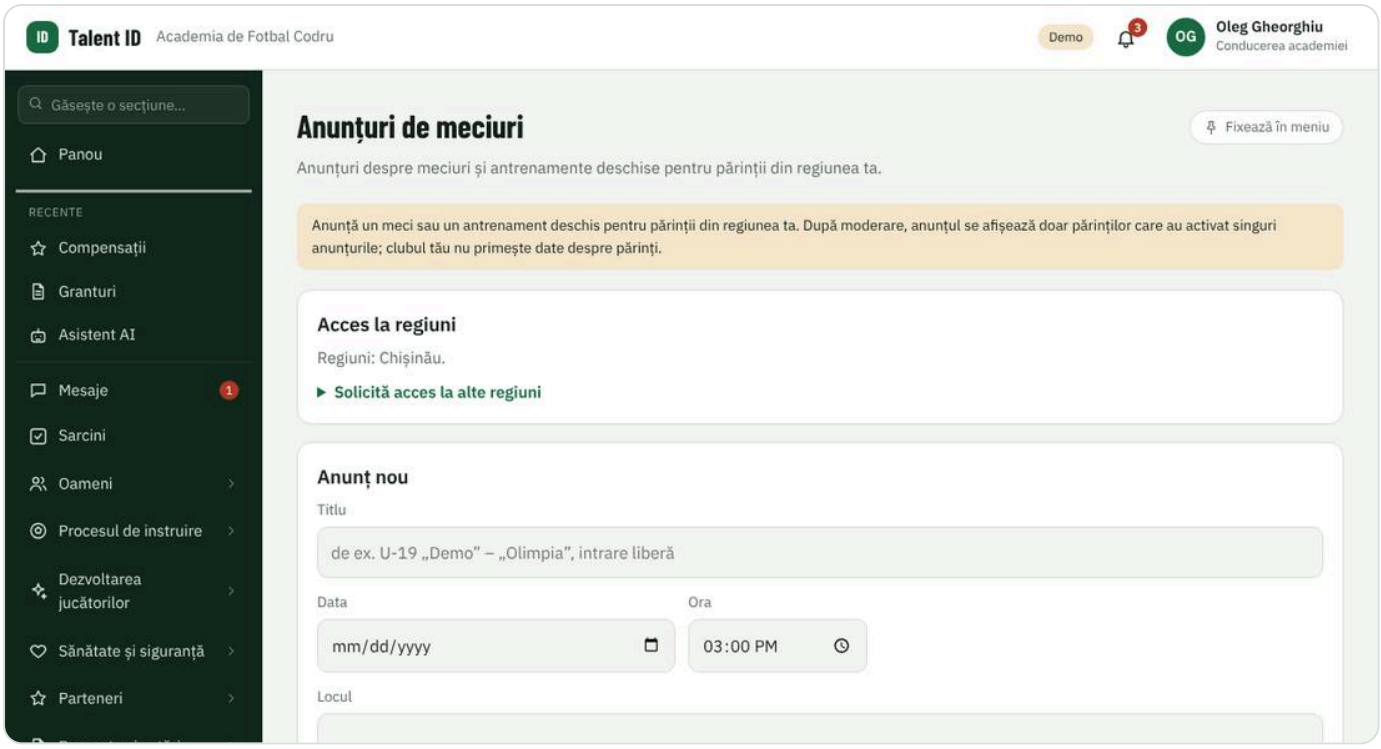
Granturi și burse reale pentru instituții, antrenori și jucători: condiții, sume, termene, modul de aplicare și programe transfrontaliere pe regiuni. Sunt afișate programele deschise pentru Republica Moldova.



Granturi

8.6. Anunțuri de meciuri

Anunțuri despre meciuri și antrenamente deschise pentru părinții din regiunea ta — o modalitate de a atrage copii noi. Părinții văd anunțurile doar dacă le-au activat ei înșiși.



Anunțuri de meciuri

Pentru întrebări către echipa de suport — prin „Mesaje" sau pe talent-id.org/md. Ghidurile pentru antrenori și părinți sunt documente separate.