Talent ID

Guia para a diretoria da academia

Cada seção da área da diretoria, com capturas de tela e explicações sobre como funciona. Repita os passos na academia demo “Academia de Futebol Jacarandá” (São Paulo): br.director@demo.talentid, senha demo1234.

1. Primeiros passos
2. Pessoas
3. Processo de treino
4. Desenvolvimento dos jogadores
5. Saúde e segurança
6. Parceiros
7. Relatórios e configurações
8. Ferramentas, mensagens e tarefas

Este guia percorre cada seção da área da diretoria da academia na ordem em que aparece no menu. As capturas de tela foram feitas na academia demo “Academia de Futebol Jacarandá” (São Paulo): entre como br.director@demo.talentid (senha demo1234) e repita os passos.

1. Primeiros passos

1.1. Acesso e segurança

1. Abra talent-id.org/br/login e digite seu e-mail ou número de celular e a senha.
2. No perfil (o avatar no canto superior direito), ative o login com código de um aplicativo autenticador: assim você protege os dados das crianças da academia.
3. O serviço funciona no navegador, no computador e no celular; no celular, você pode adicioná-lo à tela inicial como um aplicativo.

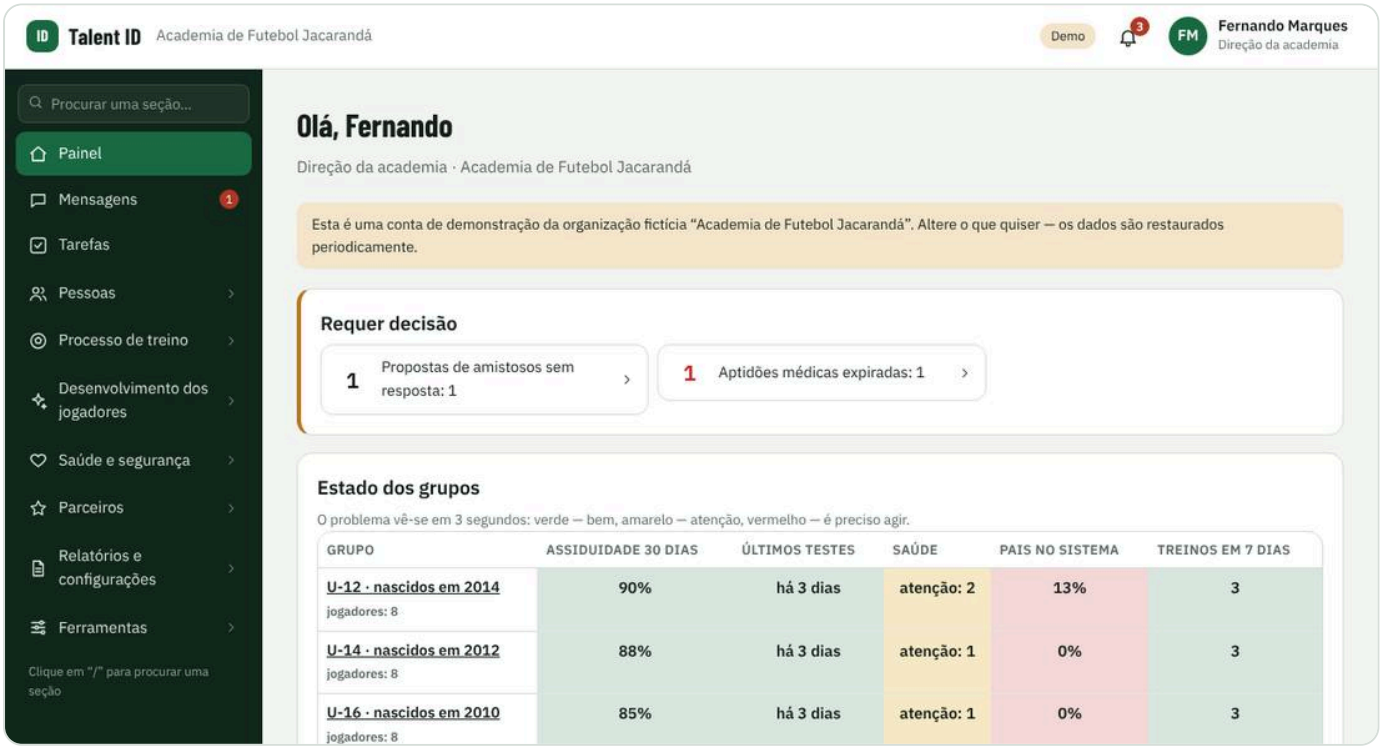
1.2. Menu e busca de seções

O menu à esquerda é agrupado por temas: “Pessoas”, “Processo de treino”, “Desenvolvimento dos jogadores”, “Saúde e segurança”, “Parceiros”, “Relatórios e configurações”, “Ferramentas”.

- O campo **“Procurar uma seção…”** no topo do menu ou a tecla “/” levam você direto a qualquer seção.
- **“Recentes”**: as três últimas seções abertas aparecem no topo do menu.
- O botão **“Fixar no menu”**, no canto superior direito da página, adiciona a seção ao menu.
- O botão **“Alerta”** fica na seção “Segurança” (veja 5.3); o sino na barra superior abre as notificações.

1.3. “Painel”

A página inicial da diretoria responde a duas perguntas: o que está esperando uma decisão minha e onde há um problema na academia.



Painel

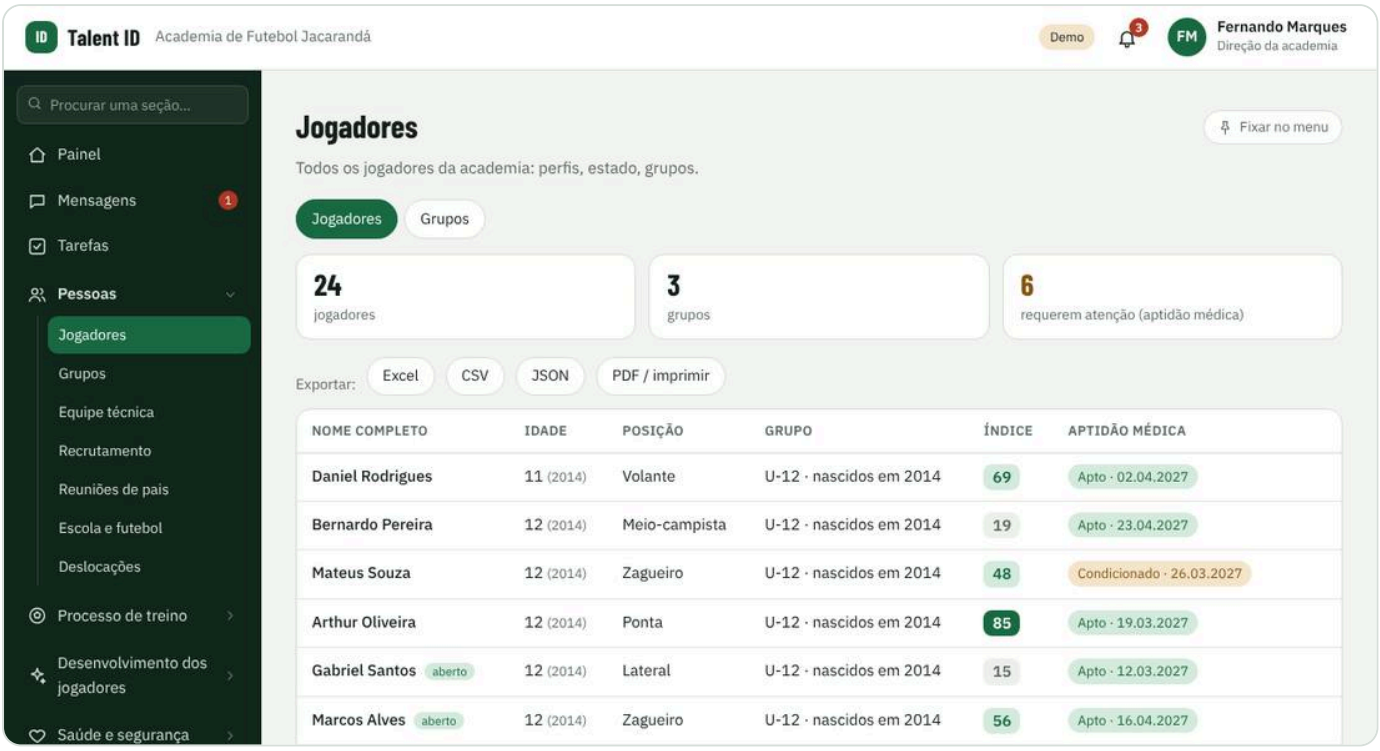
- **“Requer decisão”**: cartões com contadores, por exemplo propostas de amistosos, aptidões médicas vencidas, pedidos. Um clique leva você direto à lista correspondente.
- **“Estado dos grupos”**: tabela de todos os grupos com frequência em 30 dias, últimos testes, saúde, porcentagem de pais no sistema e treinos dos próximos 7 dias. Verde, tudo bem; amarelo, atenção; vermelho, é preciso agir.
- **“Hoje”**: lista de pendências com o botão “Abrir”; mais abaixo, a análise da academia recolhida.

Dica: comece o dia por esta página; as células vermelhas mostram com qual treinador você precisa conversar.

2. Pessoas

2.1. Jogadores

Todos os jogadores da academia em uma só tabela: idade, posição, grupo, índice de potencial e situação da aptidão médica.

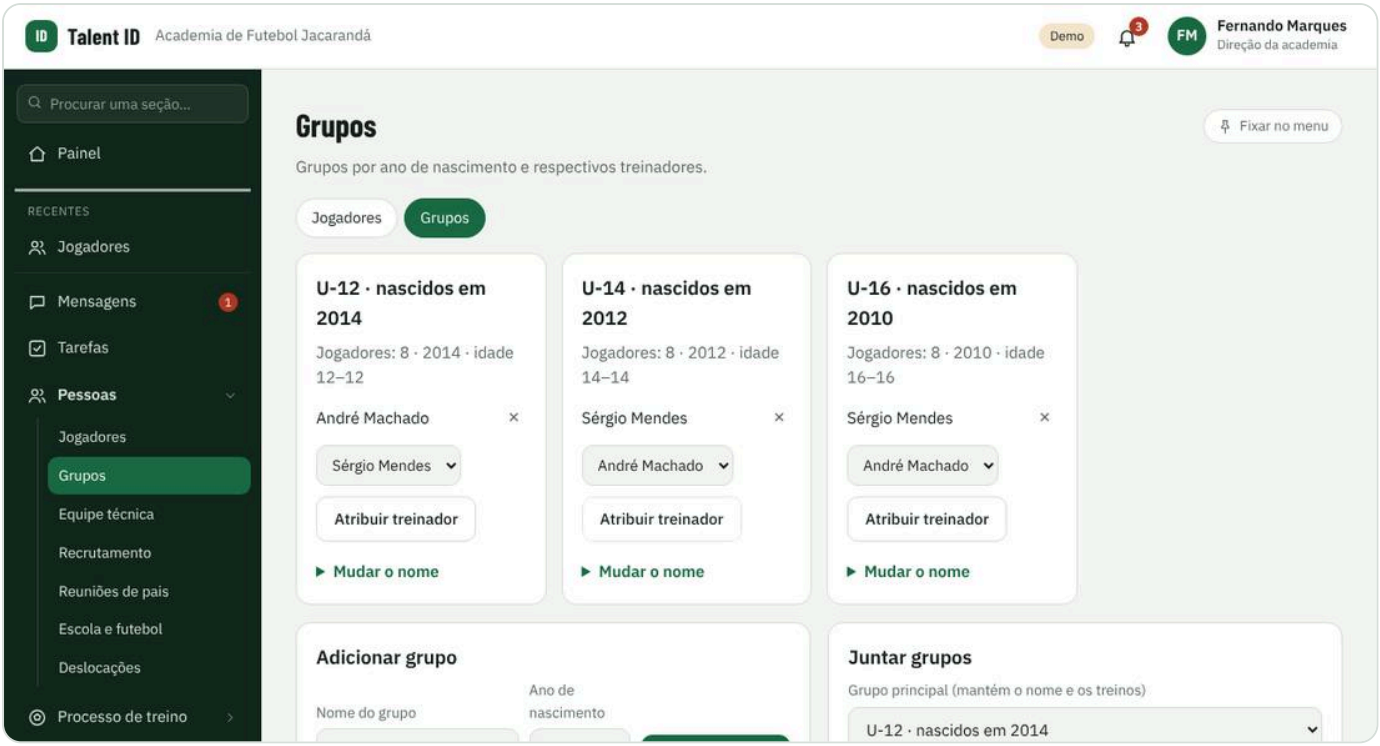


Jogadores

- Os cartões no topo mostram quantos jogadores e grupos existem e quantas crianças precisam de atenção por causa da aptidão médica.
- **“Exportar”:** Excel, CSV, JSON ou “PDF / imprimir”, para um relatório aos fundadores ou à federação.
- Clique no nome para abrir a ficha do jogador (seção 4.1).
- A etiqueta **“aberto”** indica um perfil aberto à observação de talentos por clubes profissionais: só com o consentimento dos pais e sem sobrenome, contatos ou dados de saúde.

2.2. Grupos

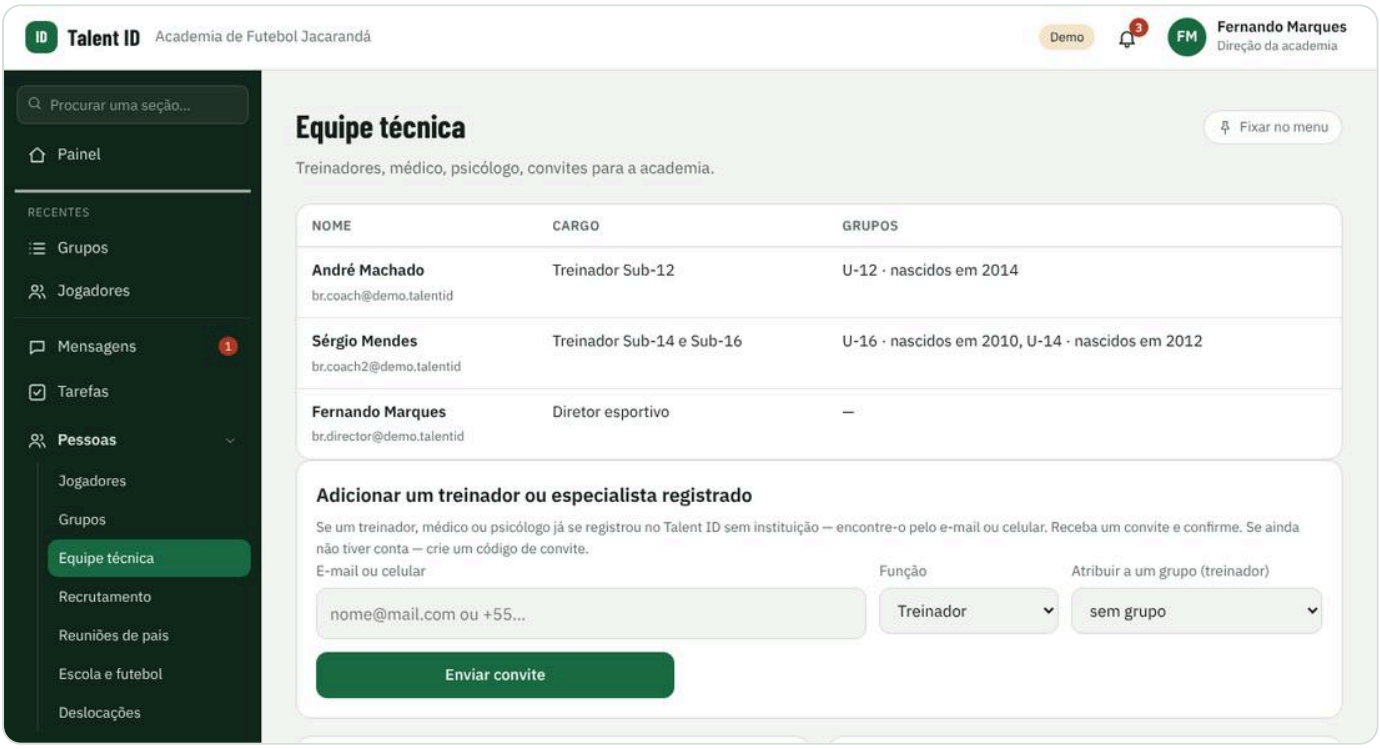
Os grupos são criados por ano de nascimento (U-12 · nascidos em 2014) e têm seu próprio treinador. Aqui também se adicionam jogadores manualmente ou por importação do Excel.



Grupos

2.3. Equipe técnica

Treinadores, médico e psicólogo da academia, com suas funções e grupos.

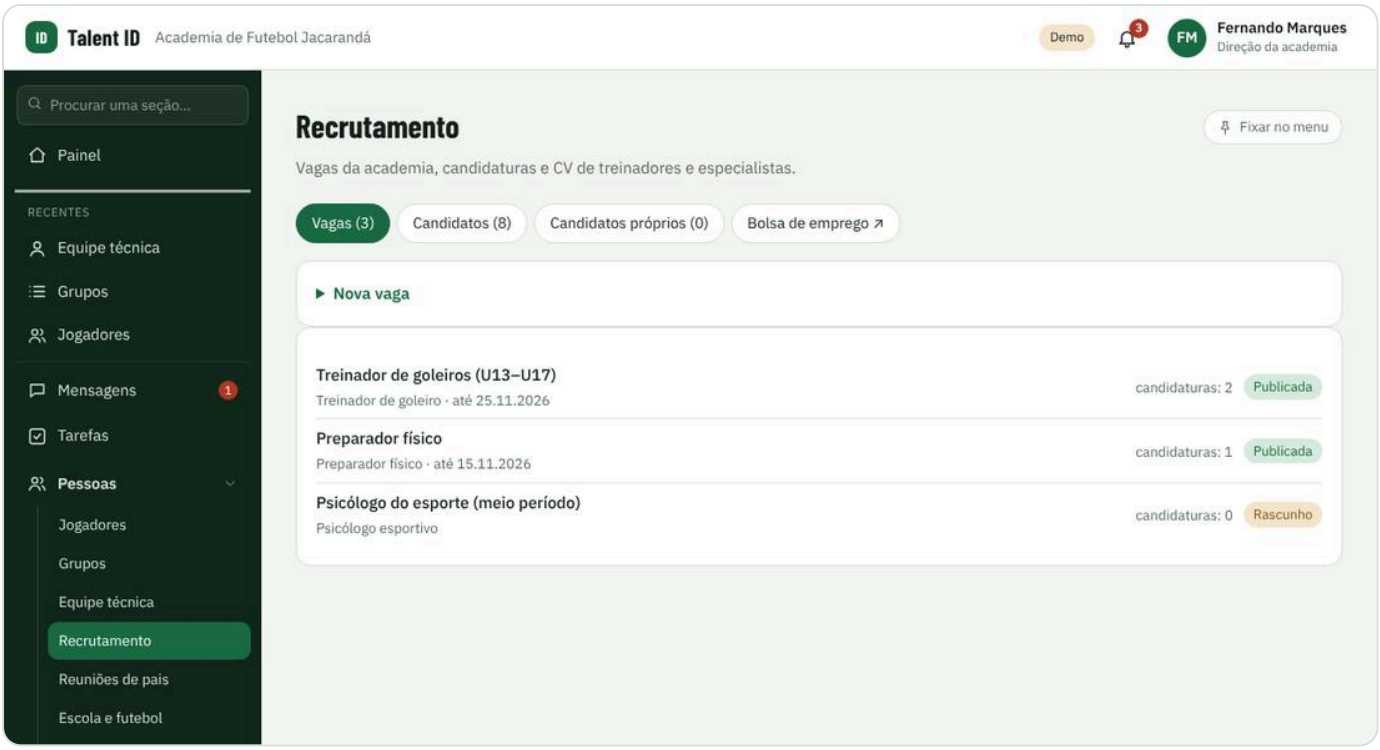


Equipe técnica

1. **“Adicionar um treinador ou especialista registrado”:** digite o e-mail ou o celular da pessoa, escolha a função e o grupo; ela recebe um convite e o confirma.
2. **Convidar um treinador, pais, o médico ou o psicólogo sem conta:** crie um código de convite e envie; os pais com o código veem na hora o perfil do filho.
3. No bloco **“Códigos de convite”** você vê quem já usou o código.

2.4. Recrutamento

Publique as vagas da academia e veja os currículos dos treinadores e especialistas que se candidataram.



Recrutamento

2.5. Reuniões de pais

Reuniões para um grupo ou para toda a academia: os pais recebem uma notificação e respondem “vou / não posso”; você vê quem vai comparecer.



Reuniões de pais

2.6. Escola e futebol

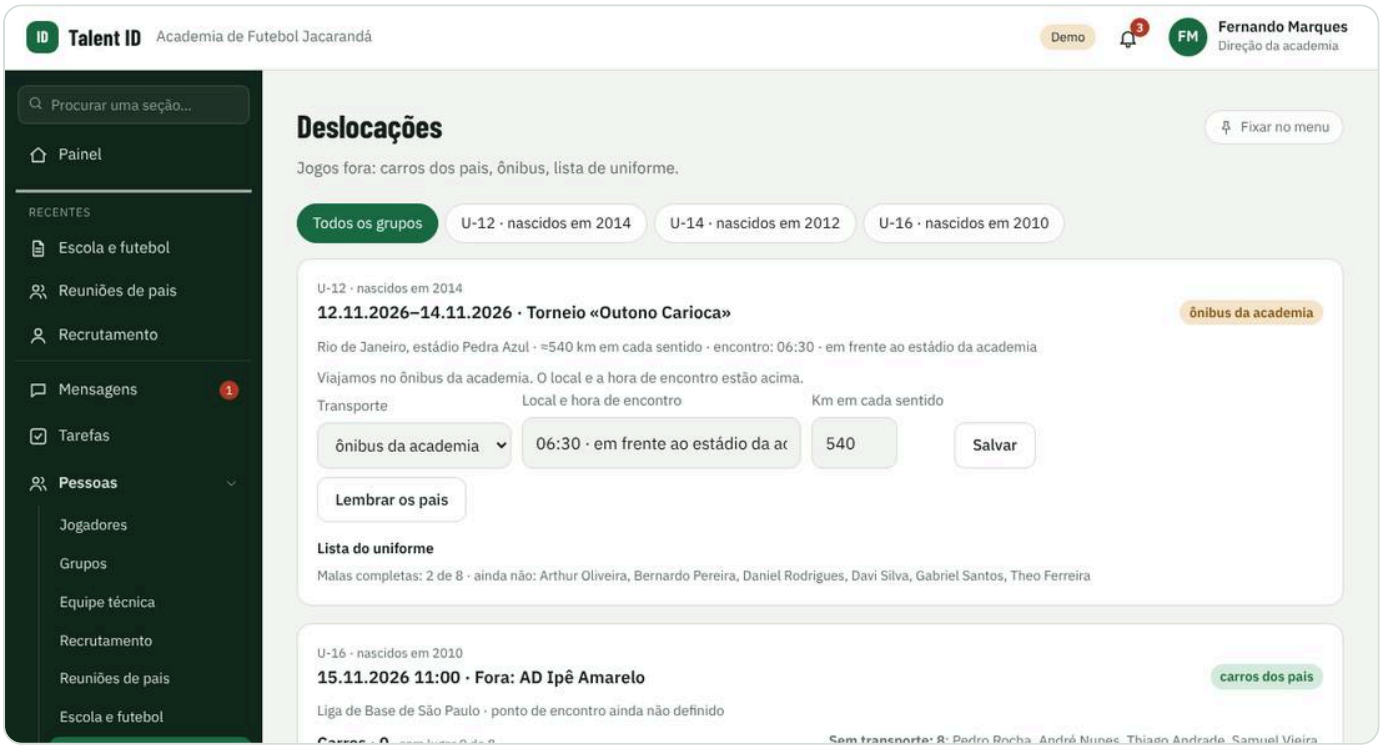
Provas nas escolas dos jogadores, conflitos com os jogos e cartas prontas para a escola justificando as faltas por competição.



Escola e futebol

2.7. Deslocações

Jogos fora de casa: quem vai no carro dos pais, quem vai de ônibus, checklist do que levar e confirmações dos pais.

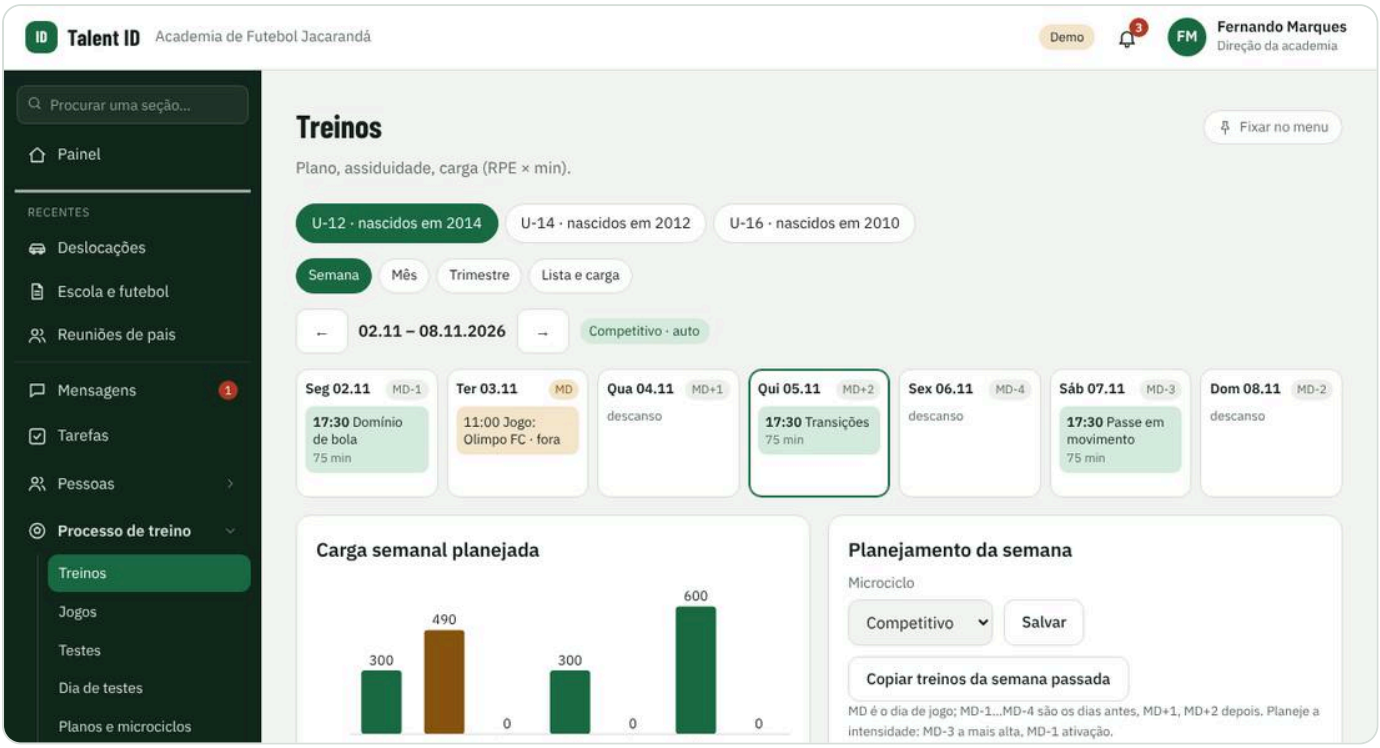


Deslocações

3. Processo de treino

A diretoria vê tudo o que os treinadores planejam e registram, e define uma metodologia única para a academia.

3.1. Treinos

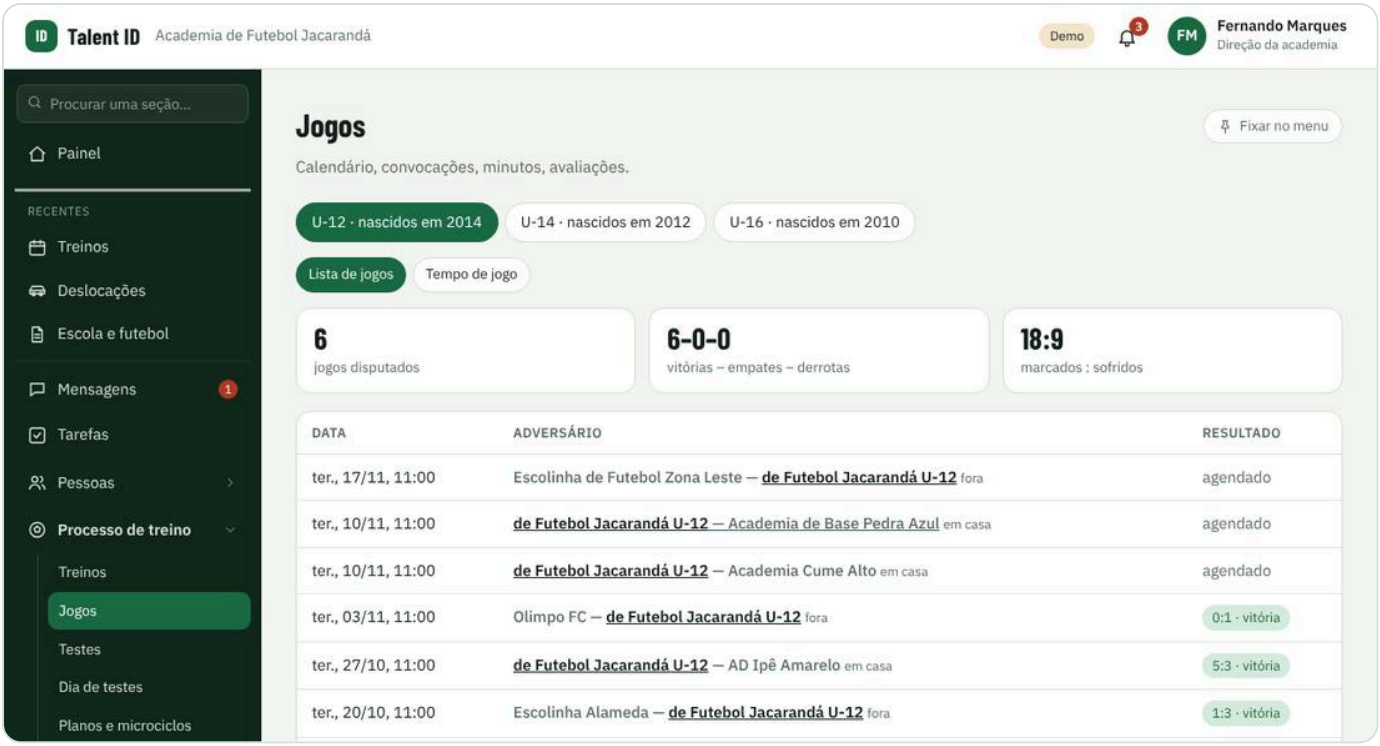


Treinos

- Escolha o grupo e o período: “Semana”, “Mês”, “Trimestre” ou “Lista e carga”.
- Os dias são marcados em relação ao jogo: MD é o dia do jogo, MD-3...MD-1 os dias anteriores, MD+1 o dia seguinte.
- **“Carga semanal planejada”** calcula RPE × minutos por dia; o dia do jogo aparece em outra cor.
- **“Planejamento da semana”:** escolha o microciclo (competitivo, regenerativo...) ou copie com um clique os treinos da semana passada.

3.2. Jogos

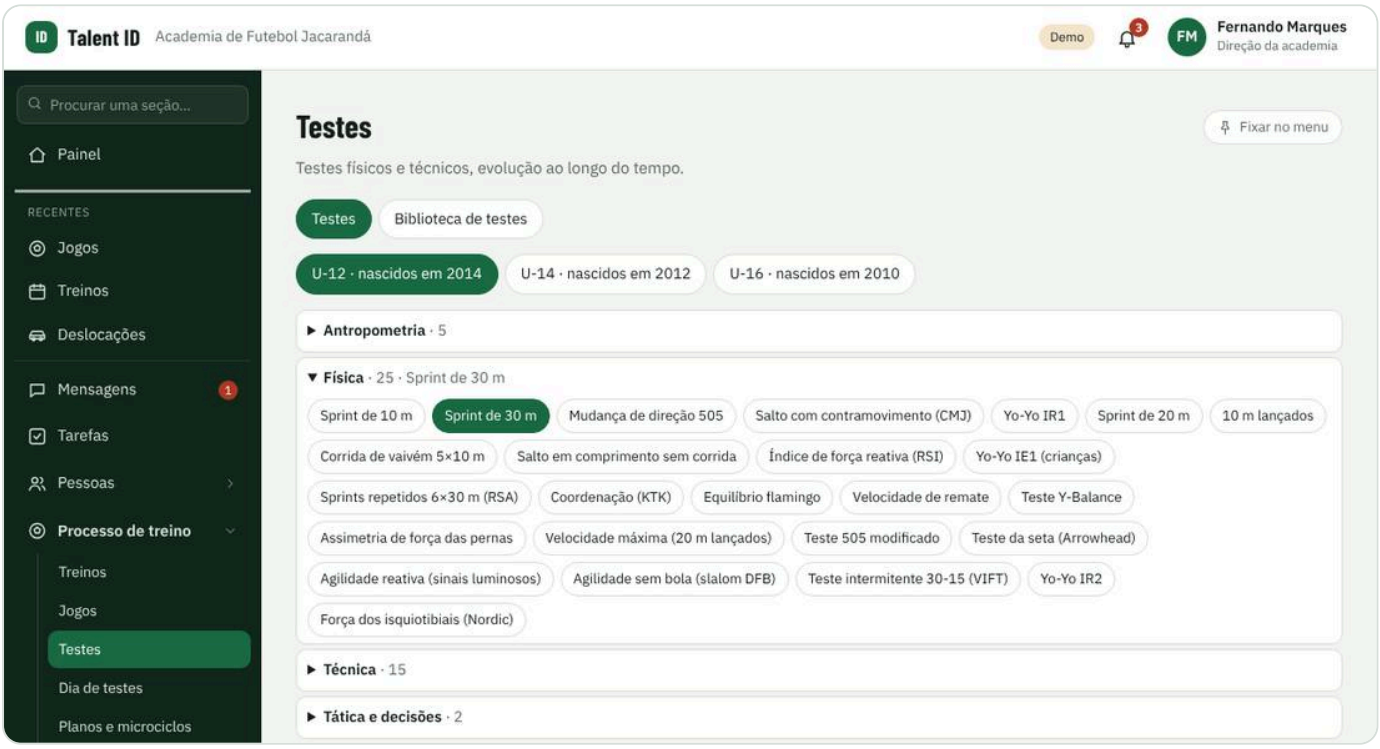
Calendário de jogos de todos os grupos, convocações, minutos e avaliações dos jogadores. Os minutos jogados entram no relatório mensal e na previsão de evasão: jogar pouco é um dos principais motivos pelos quais as crianças desistem.



Jogos

3.3. Testes

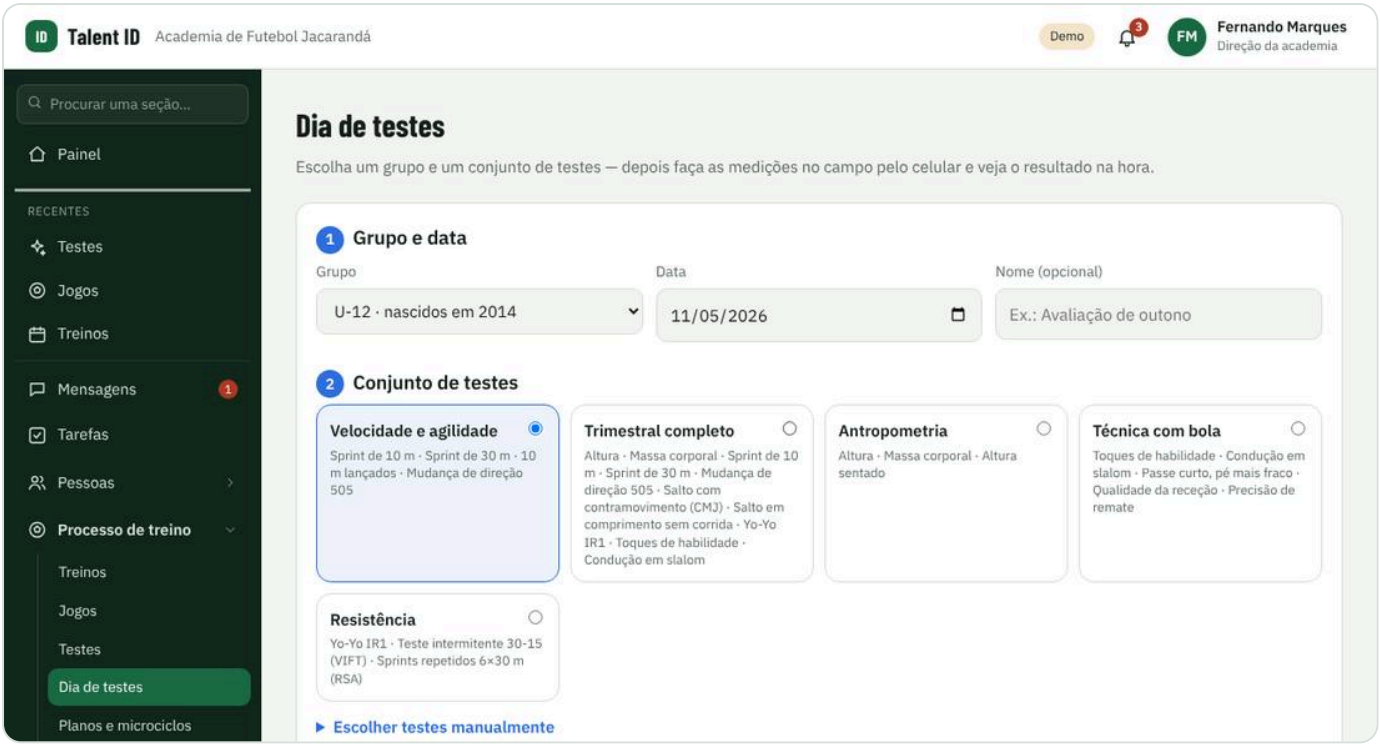
Resultados dos testes físicos e técnicos por grupo e sua evolução.



Testes

3.4. Dia de testes

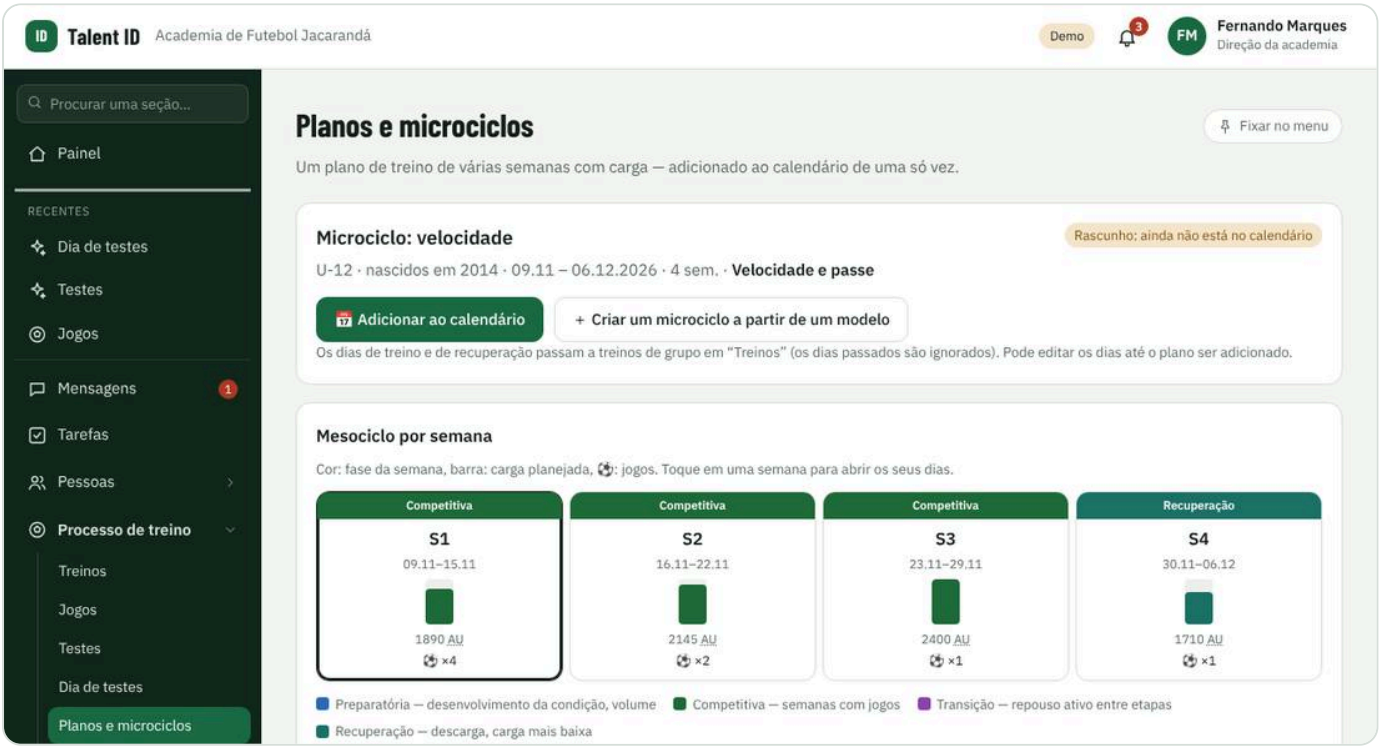
Avaliar um grupo em três passos: grupo e data → conjunto de testes (por exemplo, “Velocidade e agilidade” ou “Trimestral completo”) → medições no campo pelo celular. O resumo e a comparação com os pares saem na hora.



Dia de testes

3.5. Planos e microciclos

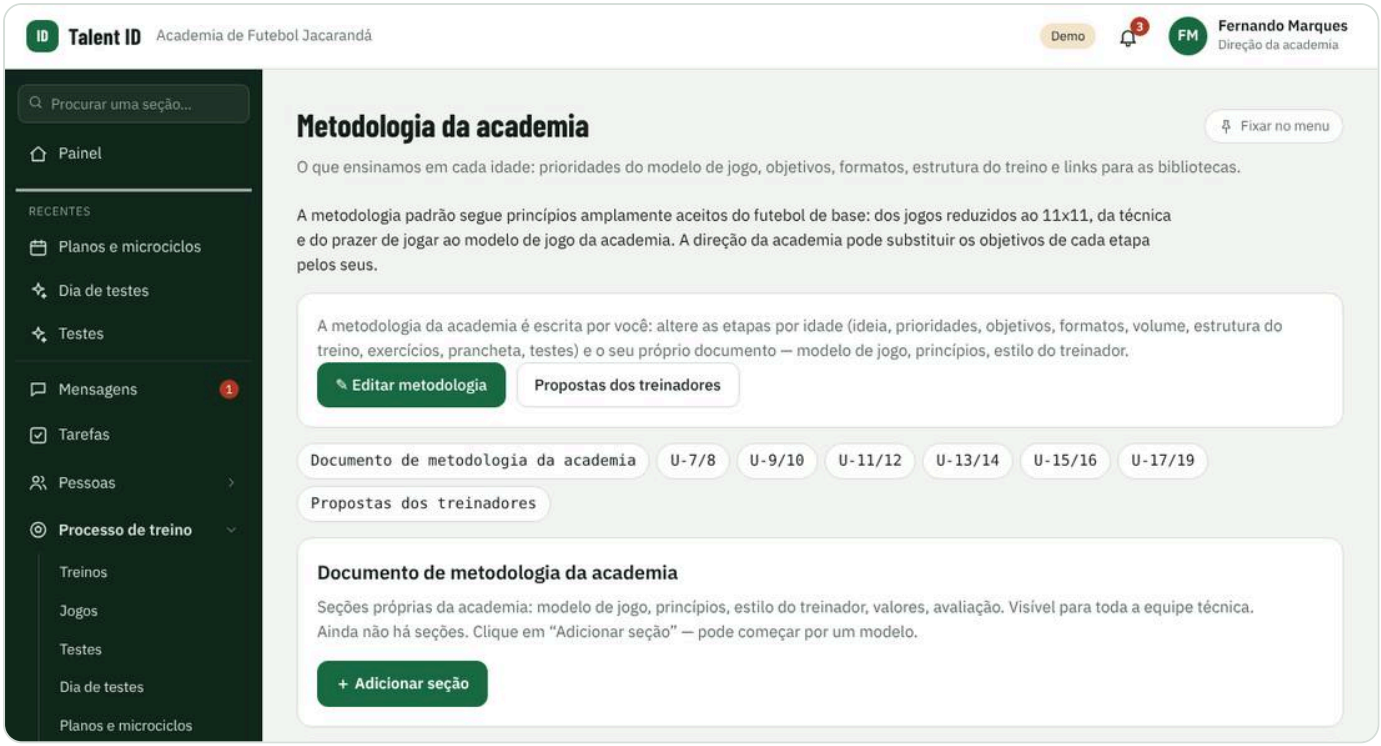
Um plano de várias semanas com a carga planejada; o plano pronto vai para o calendário do grupo com um clique.



Planos e microciclos

3.6. Metodologia da academia

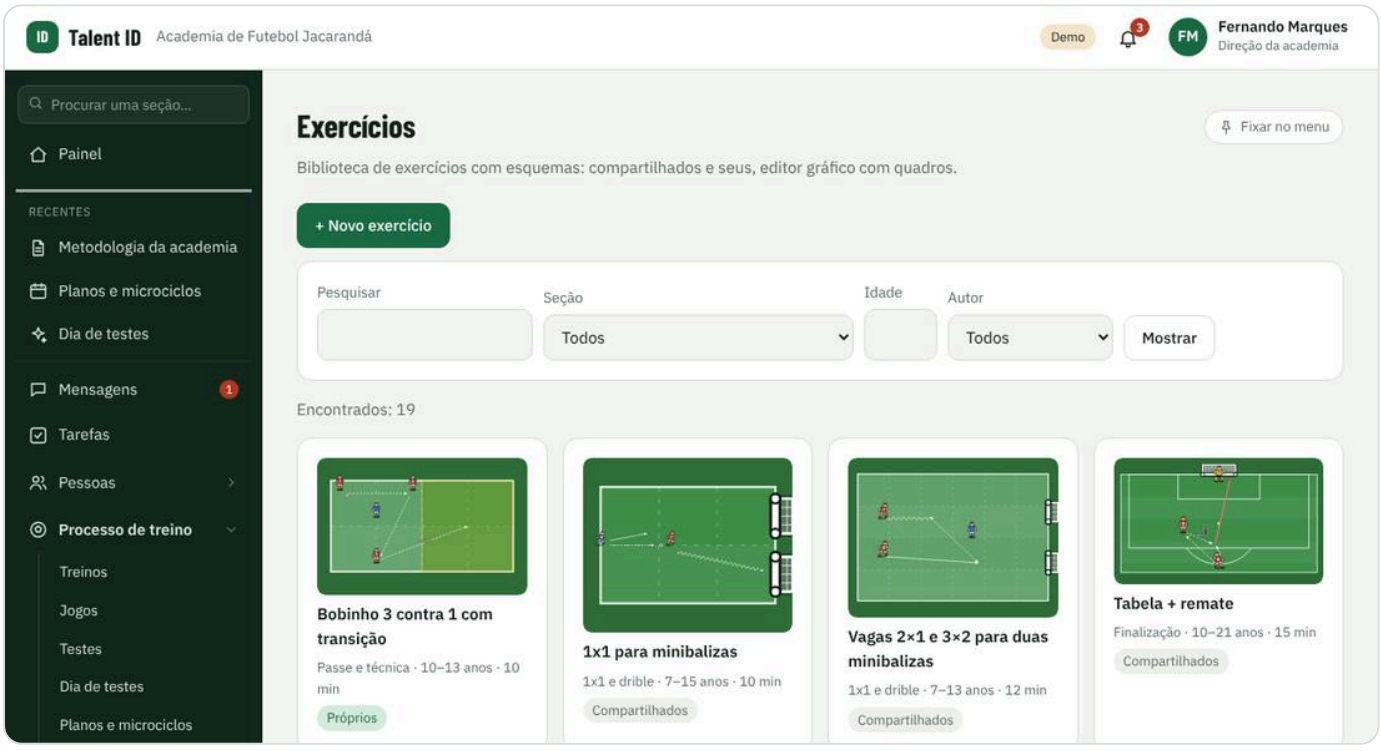
O que a academia ensina em cada idade: prioridades do modelo de jogo, objetivos, formatos de jogo e estrutura do treino. O programa padrão vai do futebol em espaço reduzido ao 11 contra 11; a diretoria pode substituir os objetivos de cada idade pelos seus, que passam a ser a referência para todos os treinadores.



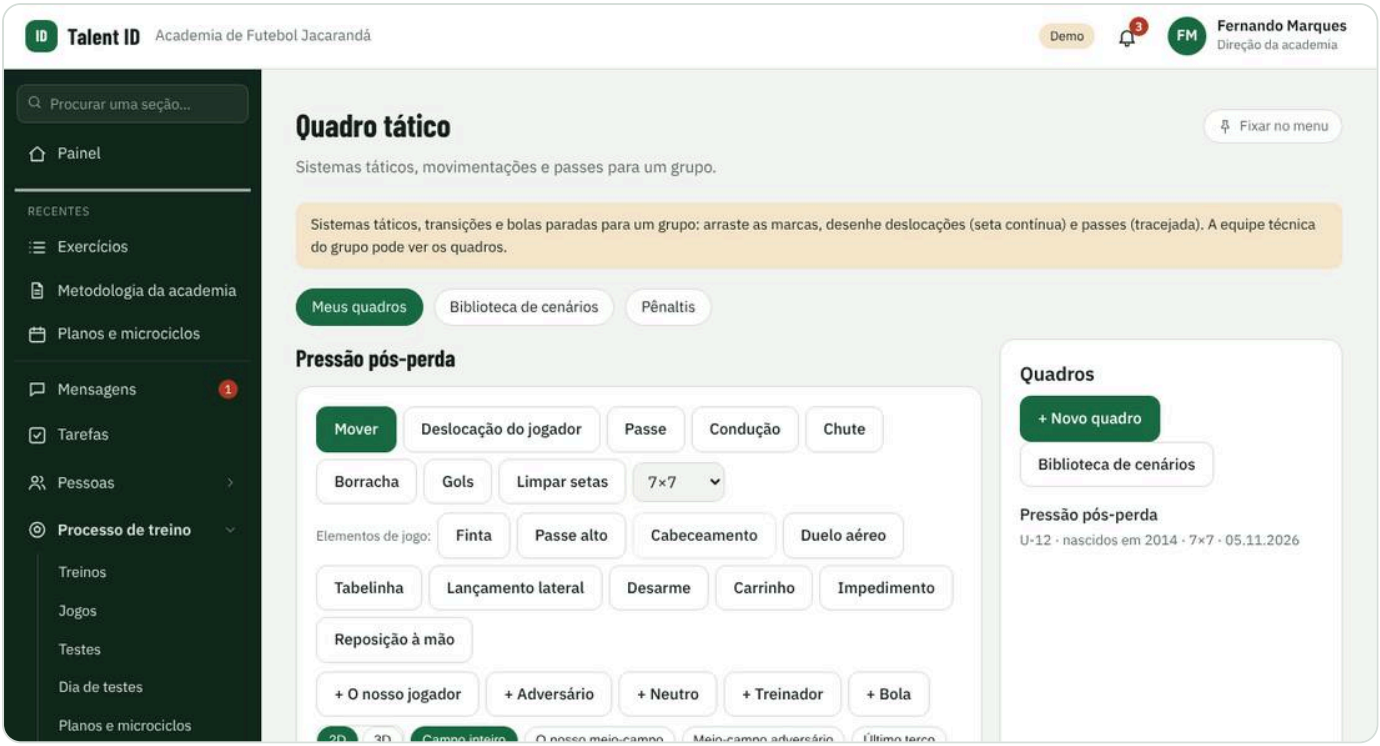
Metodologia da academia

3.7. Exercícios e quadro tático

- **"Exercícios"**: biblioteca com esquemas, exercícios gerais e próprios da academia, editor gráfico por quadros.
- **"Quadro tático"**: esquemas de posicionamento, movimentações e passes para um grupo; o treinador pode enviar um esquema aos pais do jogador.



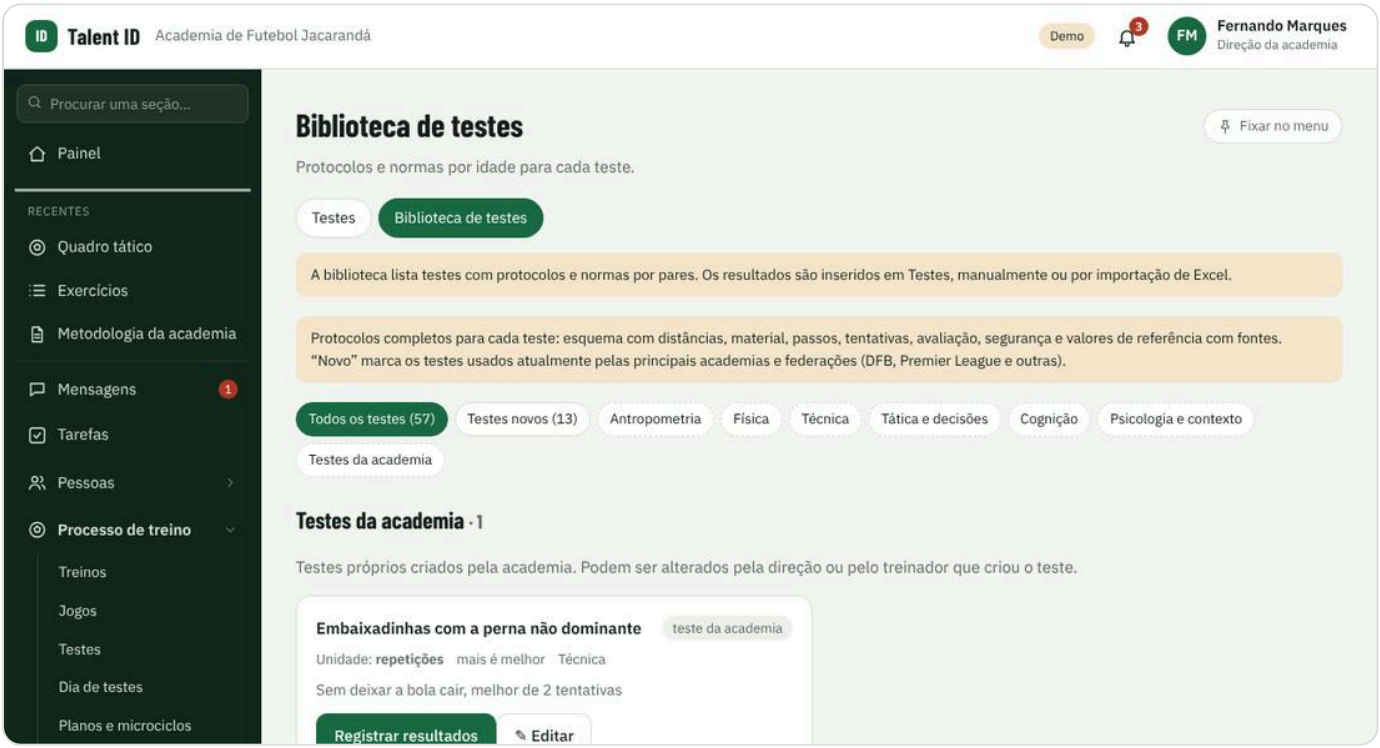
Exercícios



Quadro tático

3.8. Biblioteca de testes

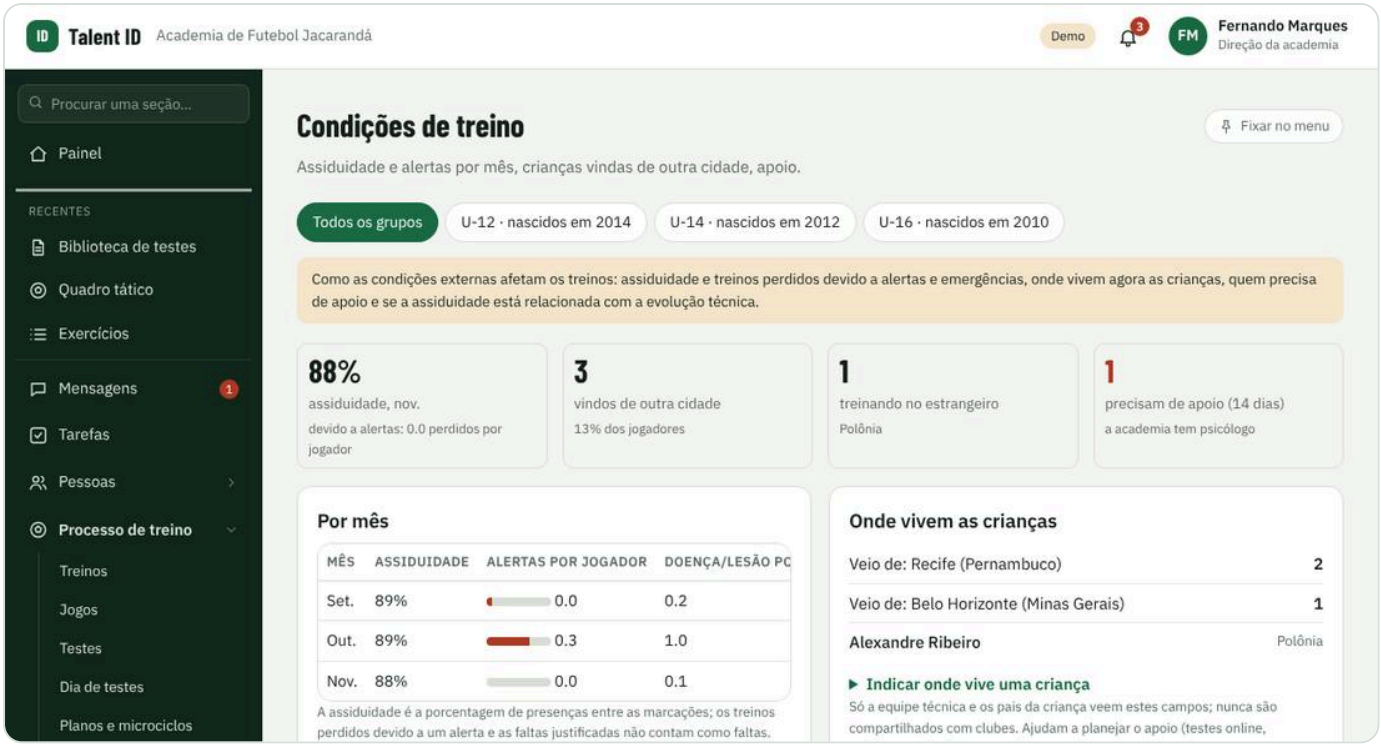
O protocolo de cada teste (como aplicar, quantas tentativas, qual resultado conta) e as referências por idade. O mesmo protocolo para todos os treinadores torna os resultados comparáveis.



Biblioteca de testes

3.9. Condições de treino

Frequência e alertas por mês, crianças vindas de outra cidade e apoio: um argumento para financiadores e patrocinadores sobre as condições em que a academia trabalha.



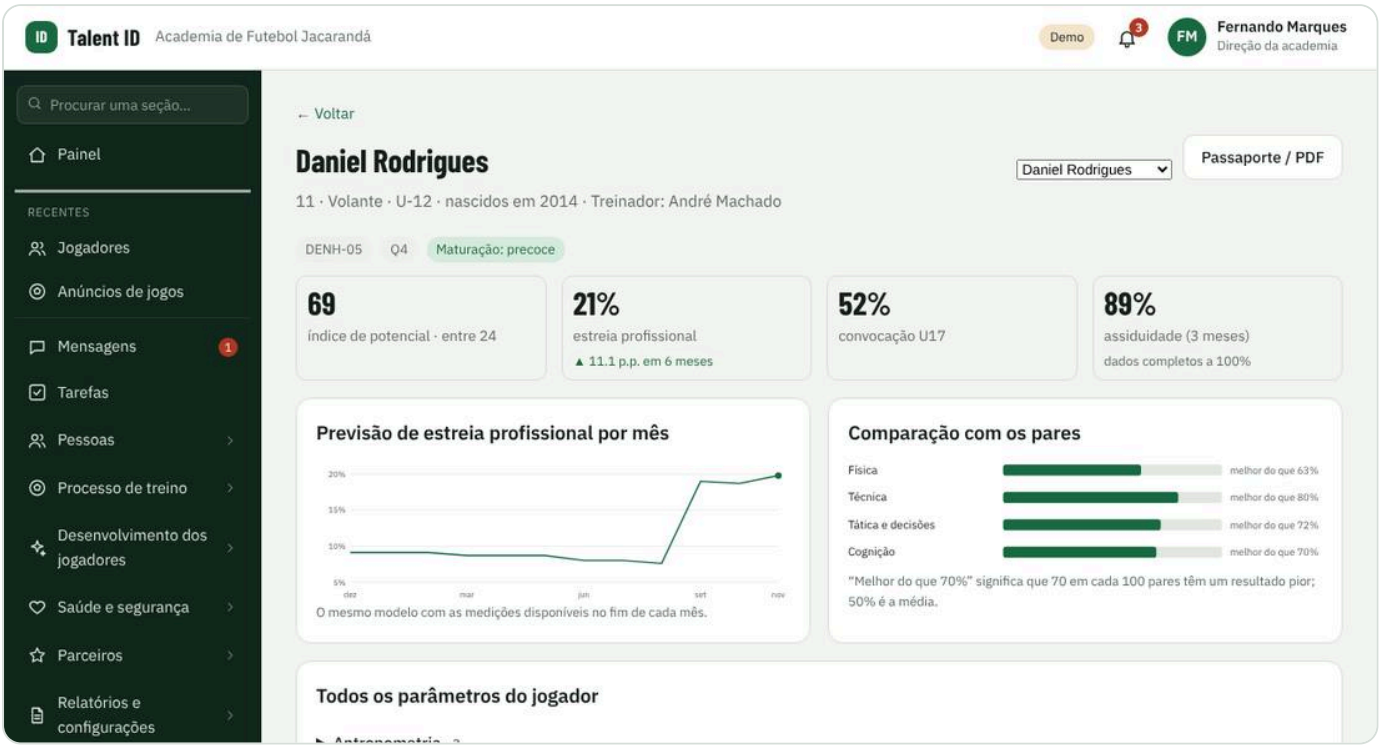
Condições de treino

4. Desenvolvimento dos jogadores

Este bloco diferencia o Talent ID dos aplicativos comuns para clubes: aqui você não vê só os resultados, mas também como lê-los levando em conta a maturação.

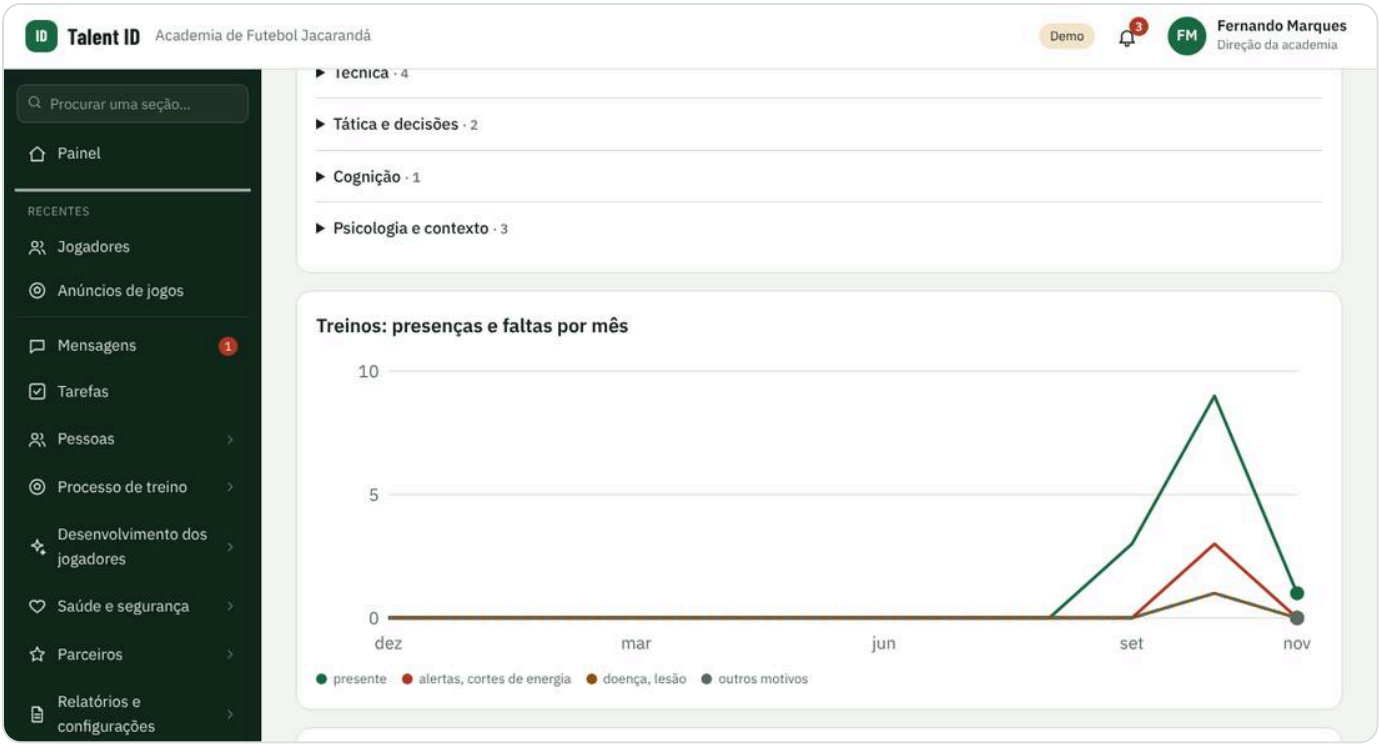
4.1. Ficha do jogador

Abre ao clicar no nome em qualquer lista.



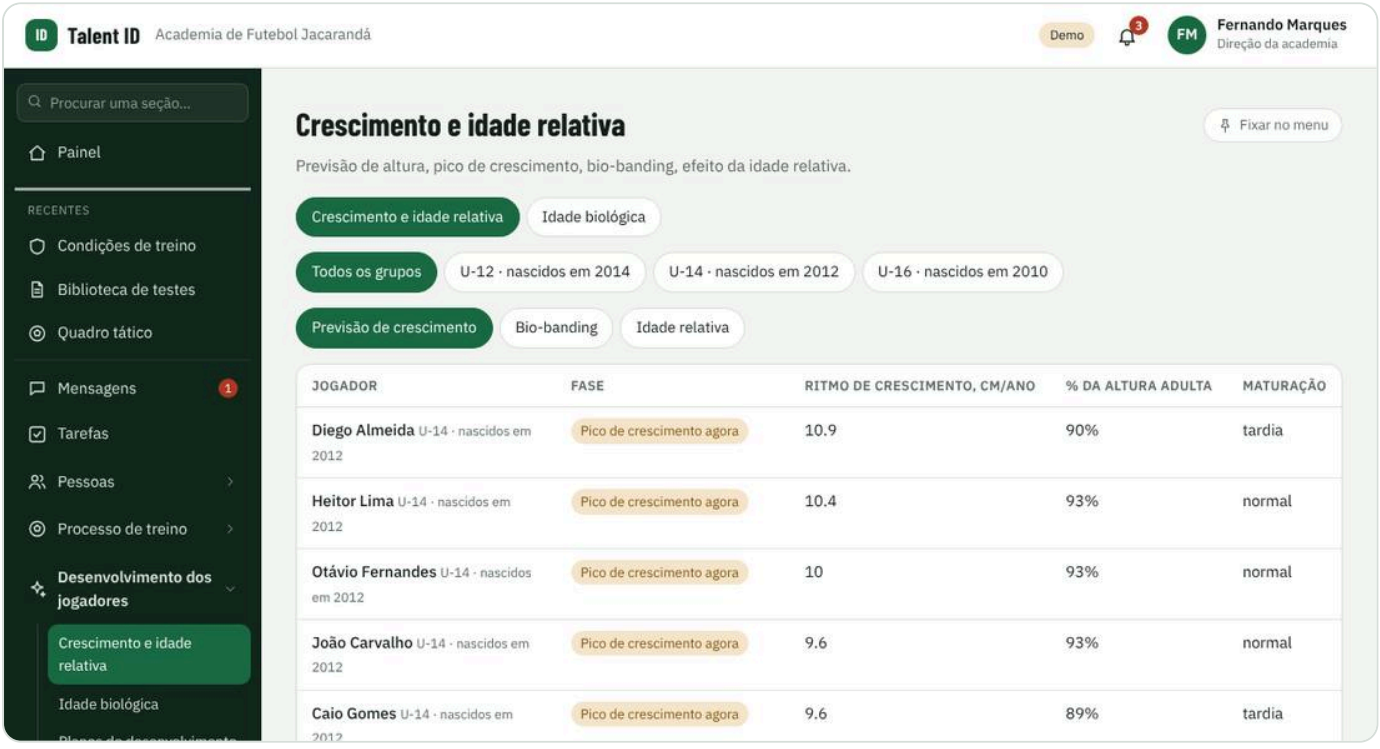
Ficha do jogador

- **No topo:** número, posição, grupo, treinador; etiquetas do trimestre de nascimento (T1–T4) e do ritmo de maturação.
- **Métricas:** índice de potencial, probabilidade de estreia profissional e de convocação para a seleção, frequência e completude dos dados.
- **"Previsão de estreia profissional por mês"** mostra como a previsão mudou; **"Comparação com os pares"**: físico, técnica, tática, cognitivo ("melhor do que 70%" = melhor do que 70 em cada 100 jogadores da mesma idade).
- **"Todos os parâmetros do jogador":** antropometria, físico, técnica, tática, psicologia: valor, variação em 3 meses, posição entre os pares e data da medição. A etiqueta "idade bio." indica uma comparação corrigida pela maturação.
- **"Passaporte / PDF"**: o passaporte de desenvolvimento para os pais ou para uma transferência.



Ficha do jogador: testes e frequência

4.2. Crescimento e idade relativa



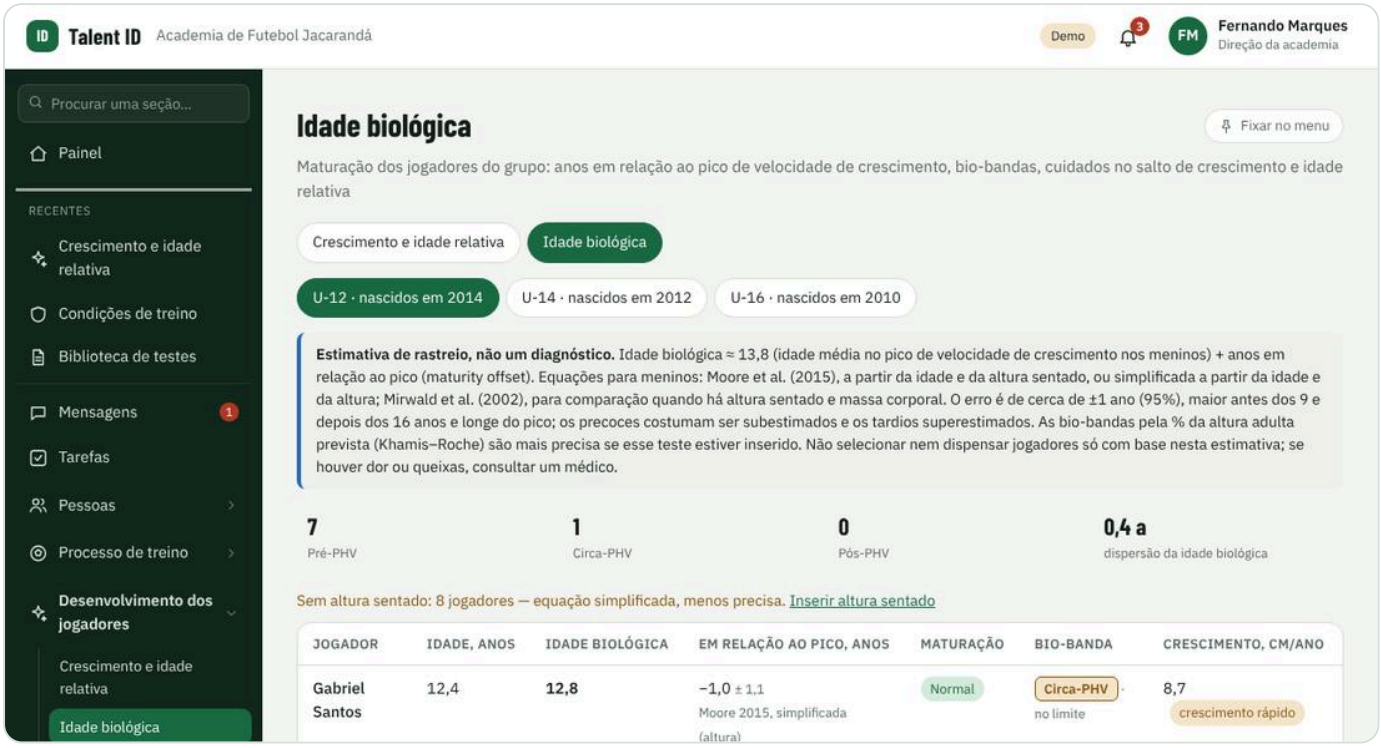
Crescimento e idade relativa

- **“Previsão de crescimento”:** fase (antes do pico, pico de crescimento agora, depois do pico), velocidade de crescimento em cm por ano, porcentagem da altura adulta e ritmo de maturação (precoce, normal, tardio).
- **“Bio-banding”:** grupos A–D segundo a porcentagem da altura adulta, para torneios e exercícios entre crianças com a mesma idade biológica.

- **“Idade relativa”:** distribuição dos jogadores por trimestre de nascimento; se eles se concentram em janeiro–março, é sinal de que a academia está deixando de lado os nascidos mais tarde.

4.3. Idade biológica

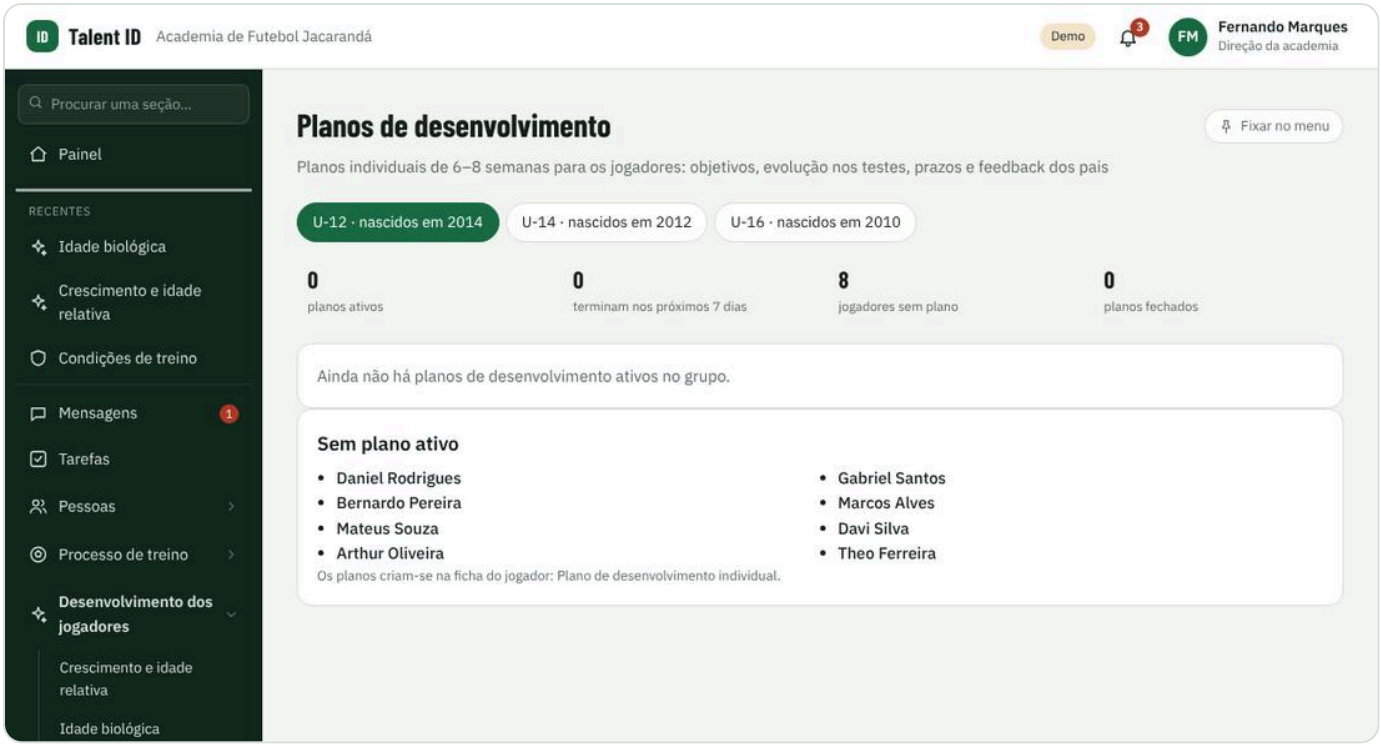
A maturação dos jogadores do grupo: anos antes ou depois do pico de crescimento, biobandas e avisos de cuidado durante o pico. Para o cálculo são necessários altura, peso e data de nascimento; a altura dos pais deixa a previsão mais precisa.



Idade biológica

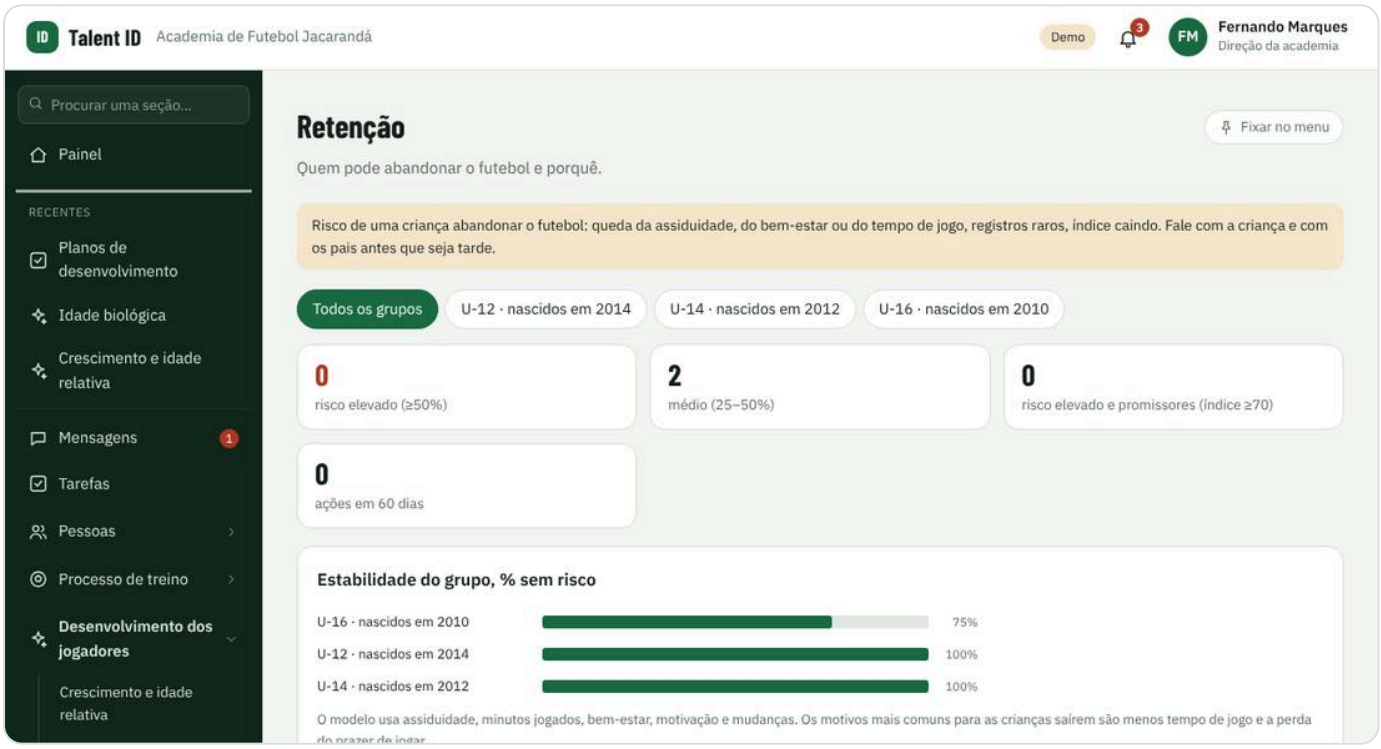
4.4. Planos de desenvolvimento

Planos individuais de 6–8 semanas: objetivos, progresso nos testes, prazos e comentários dos pais.



Planos de desenvolvimento

4.5. Retenção

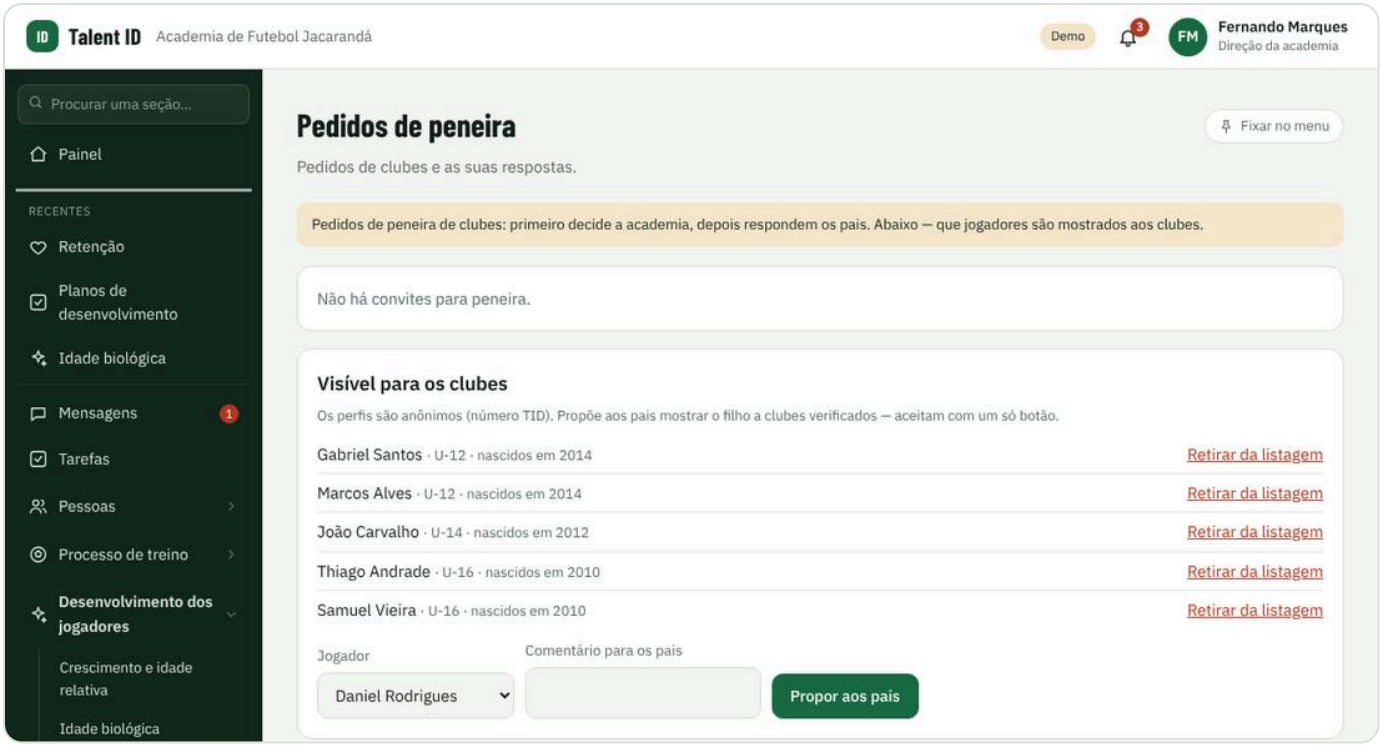


Retenção

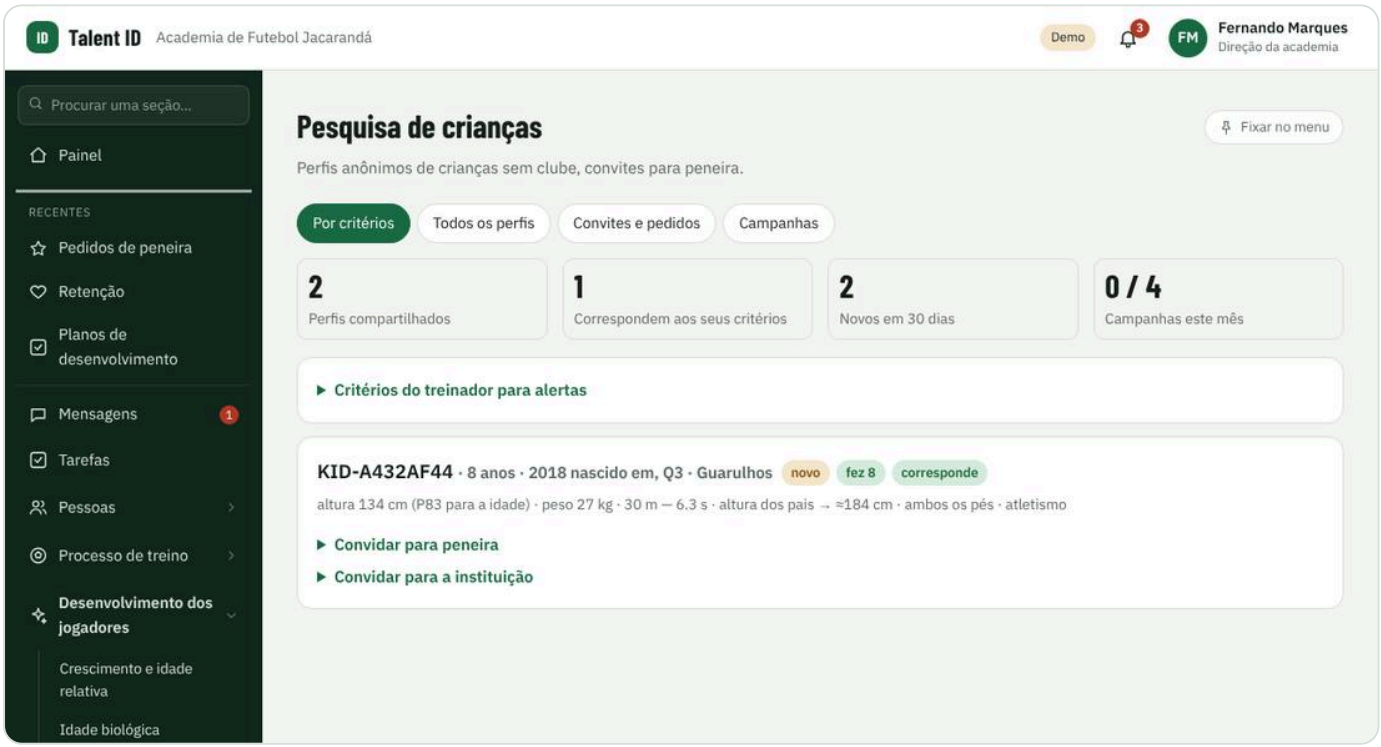
- O modelo leva em conta frequência, minutos jogados, bem-estar, motivação e mudanças de endereço.
- Os cartões no topo mostram quantas crianças têm risco alto (≥50%) e médio (25–50%), quantas delas têm potencial e quantas ações foram realizadas em 60 dias.
- Na tabela, para cada criança: risco, motivo e botões de ação **“Conversar”**, **“Plano indiv.”**, **“Tudo bem”**. A ação registrada entra no contador.

4.6. Pedidos de peneira e pesquisa de crianças

- **“Pedidos de peneira”**: os pedidos de clubes profissionais sobre seus jogadores e as suas respostas.
- **“Pesquisa de crianças”**: perfis anônimos de crianças sem clube (ano e trimestre de nascimento, cidade, altura, 30 m, previsão de altura) e convites para uma peneira. No plano “Elite” você recebe avisos de novos perfis segundo seus critérios.



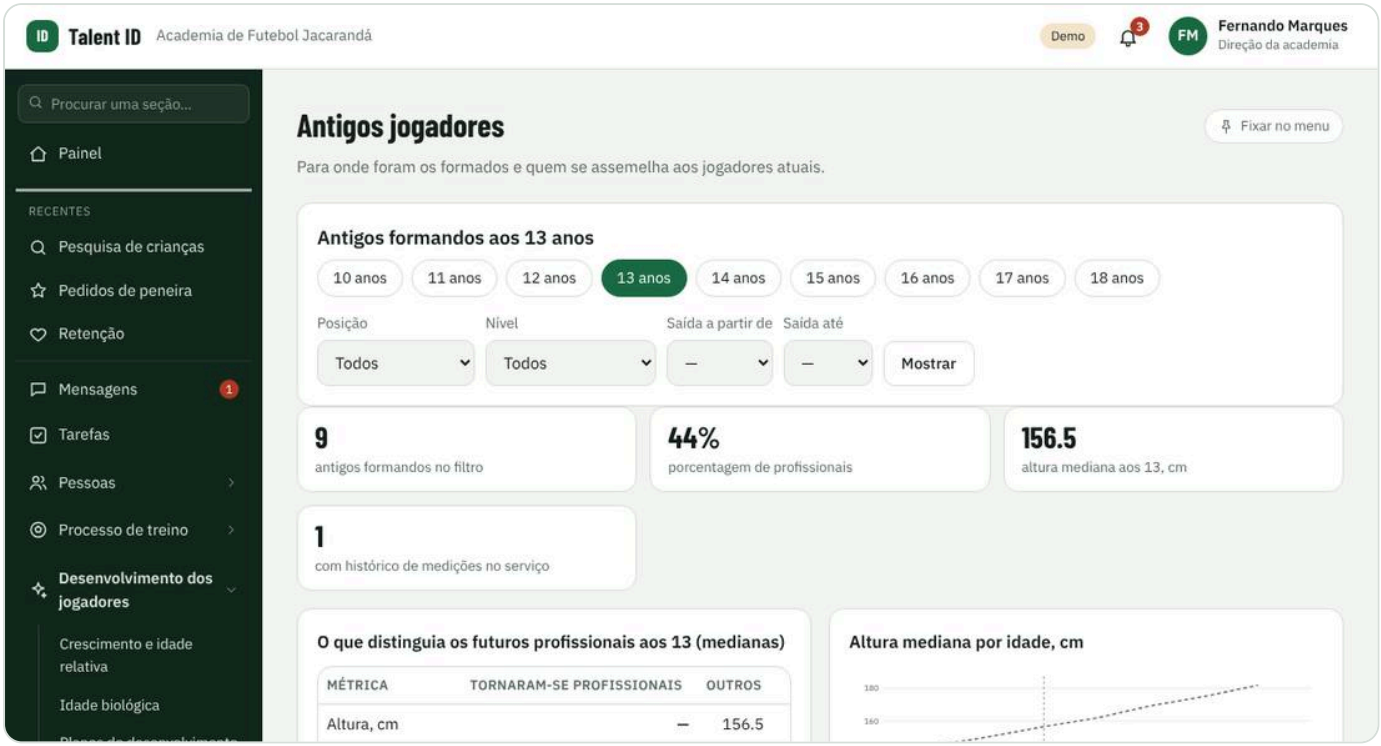
Pedidos de peneira



Pesquisa de crianças

4.7. Antigos jogadores

Para onde foram os ex-jogadores da academia e quem deles se parece com os jogadores atuais (“Perfis semelhantes”). O perfil do ex-jogador no momento da saída ajuda a entender que trajetória um jogador mais novo está repetindo.

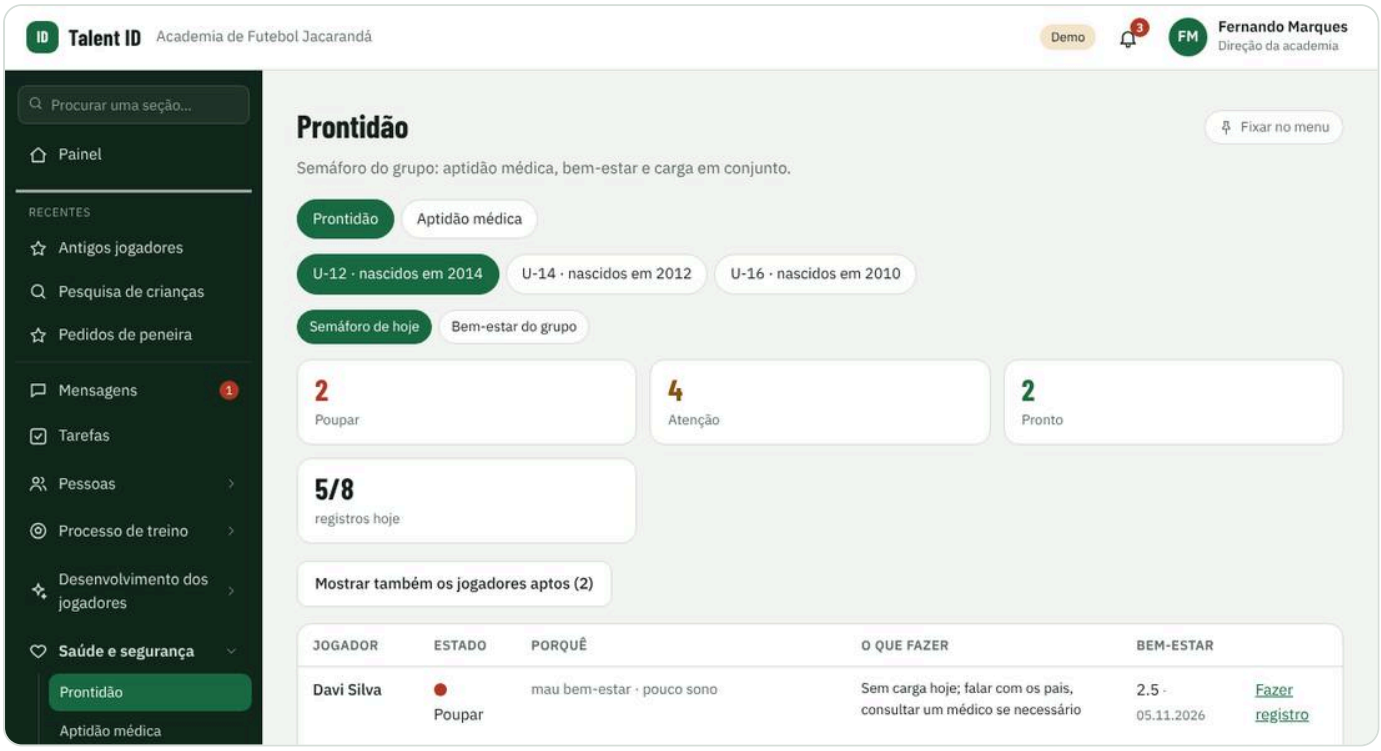


Antigos jogadores

5. Saúde e segurança

5.1. Prontidão

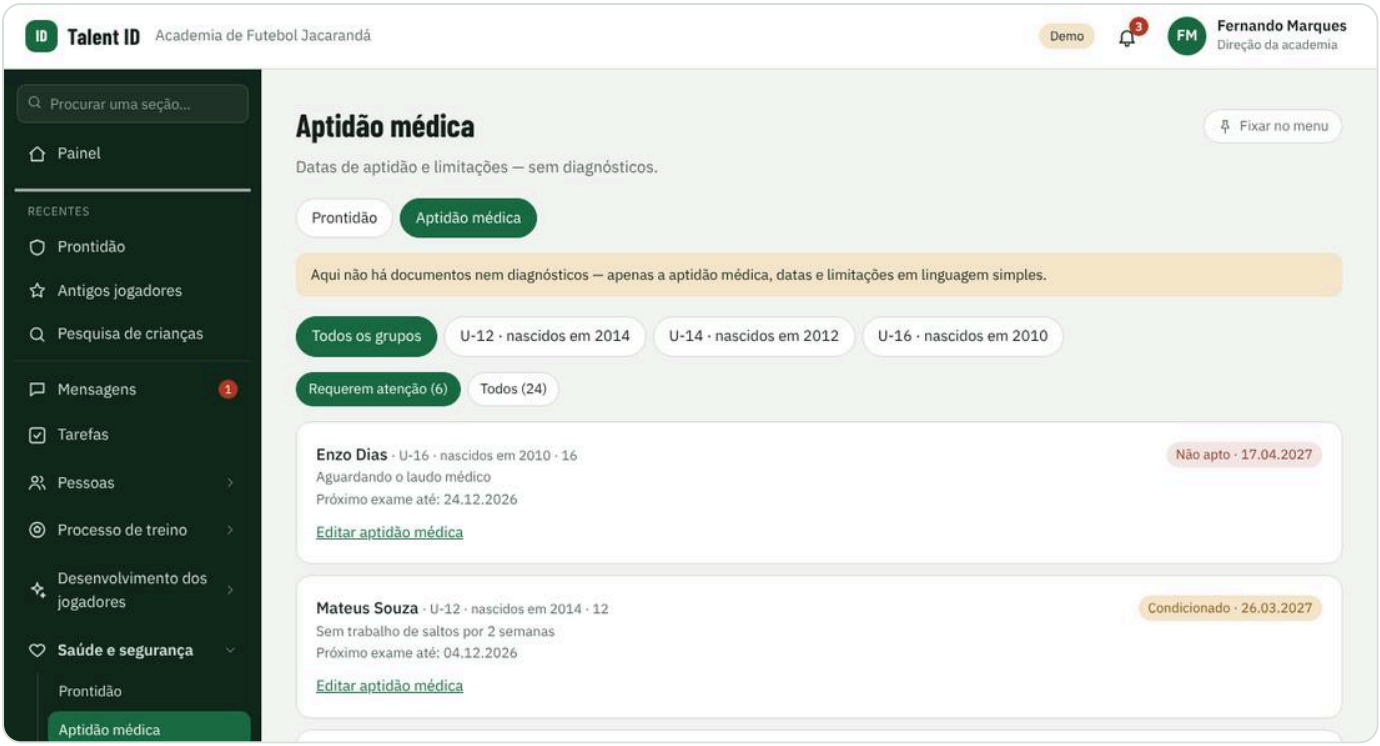
O semáforo do grupo antes do treino: aptidão médica, check-in de bem-estar e carga, tudo junto. Verde: joga sem limitações; amarelo: reduzir a carga; vermelho: não pode treinar.



Prontidão

5.2. Aptidão médica

Datas de validade da aptidão e limitações de cada jogador, sem diagnósticos. O médico registra a data e as limitações em linguagem simples (por exemplo, “sem saltos até 30/11”). Quando a data se aproxima, o status passa para “Exame se aproximando”; as aptidões vencidas aparecem no “Painel”.

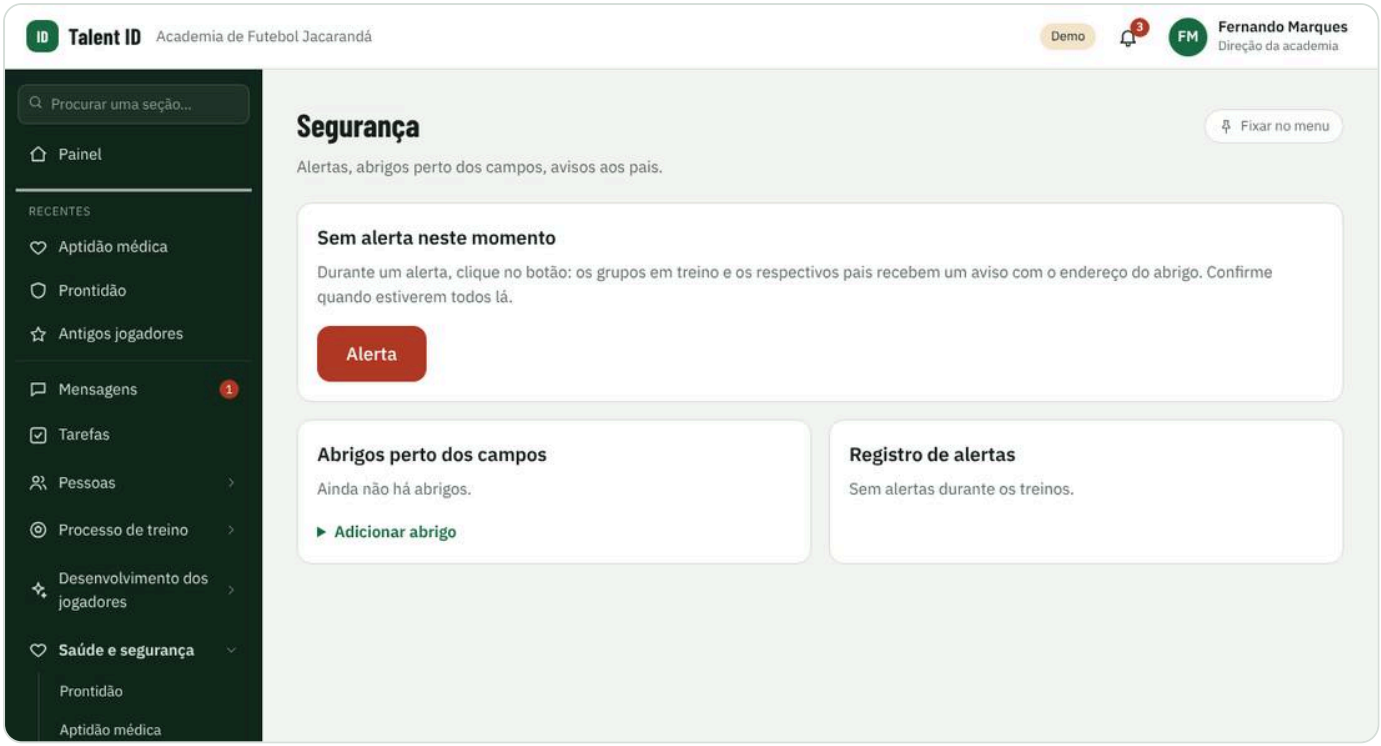


Aptidão médica

5.3. Segurança

Alertas, abrigos perto dos campos e avisos aos pais.

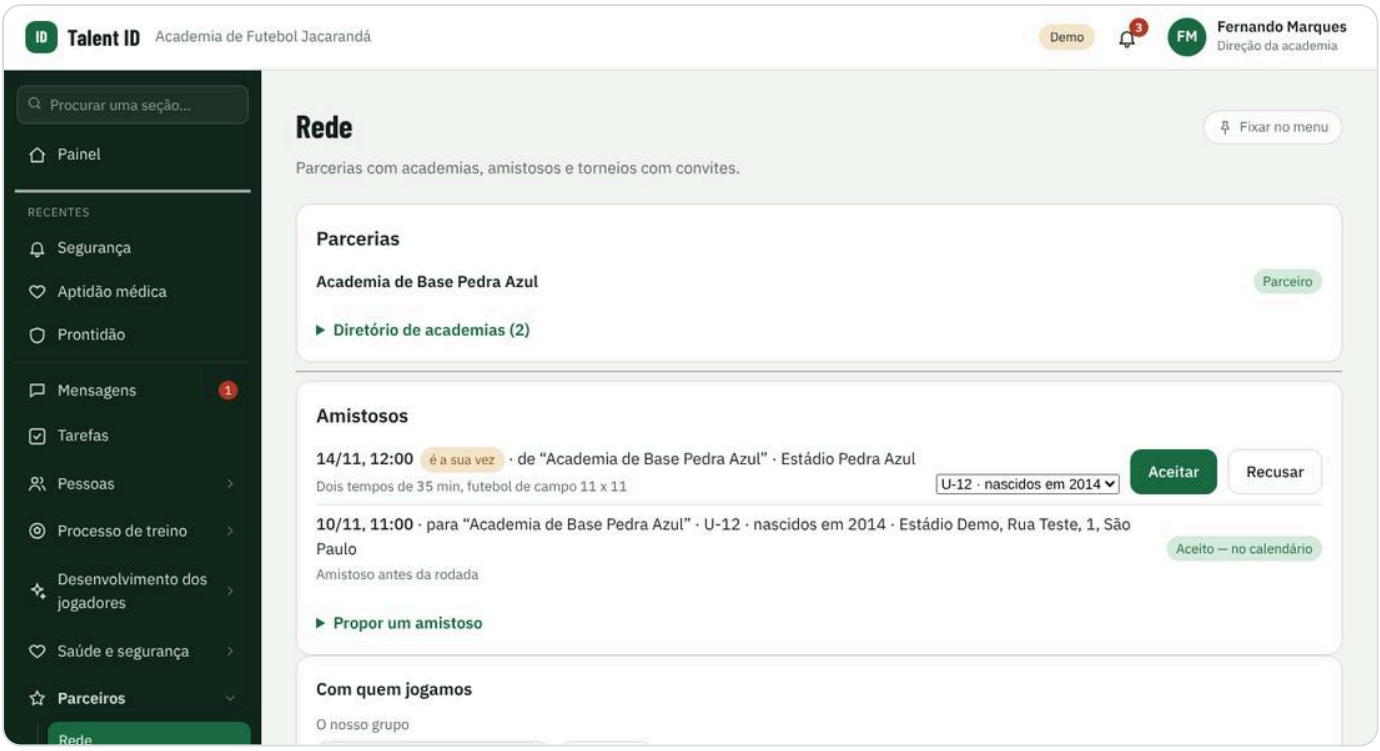
1. Em “Abrigos perto dos campos”, use “Adicionar abrigo” para indicar o abrigo mais próximo de cada campo.
2. Em caso de emergência, o treinador ou a diretoria aperta “Alerta”: os pais recebem um aviso com o local onde as crianças estão.
3. Os treinos cancelados por um alerta são contabilizados nas “Condições de treino” e na ficha do jogador como um motivo de falta à parte (“alertas, cortes de energia”).


Talent ID
Academia de Futebol Jacarandá
Demo
3
FM
Fernando Marques
Direção da academia
Procurar uma seção...
Painel
RECENTES
Aptidão médica
Prontidão
Antigos jogadores
Mensagens
1
Tarefas
Pessoas
Processo de treino
Desenvolvimento dos jogadores
Saúde e segurança
Prontidão
Aptidão médica
Segurança
Alertas, abrigos perto dos campos, avisos aos pais.
Fixar no menu
Sem alerta neste momento
Durante um alerta, clique no botão: os grupos em treino e os respectivos pais recebem um aviso com o endereço do abrigo. Confirme quando estiverem todos lá.
Alerta
Abrigos perto dos campos
Ainda não há abrigos.
Adicionar abrigo
Registro de alertas
Sem alertas durante os treinos.
Segurança

6. Parceiros

6.1. Rede

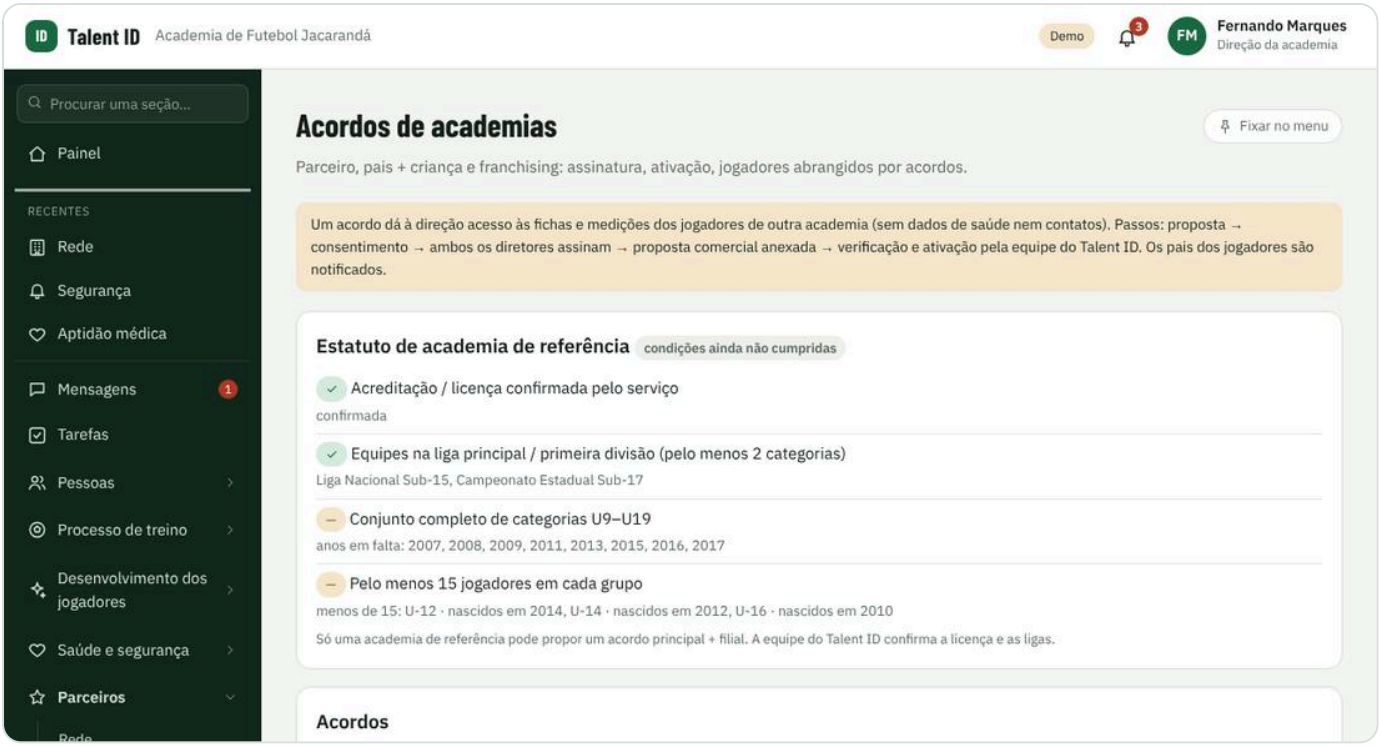
Parcerias com outras academias, amistosos e torneios por convite. Proponha um amistoso: a academia parceira confirma ou sugere outro horário, e o jogo aparece no calendário dos dois grupos.



Rede

6.2. Acordos de academias

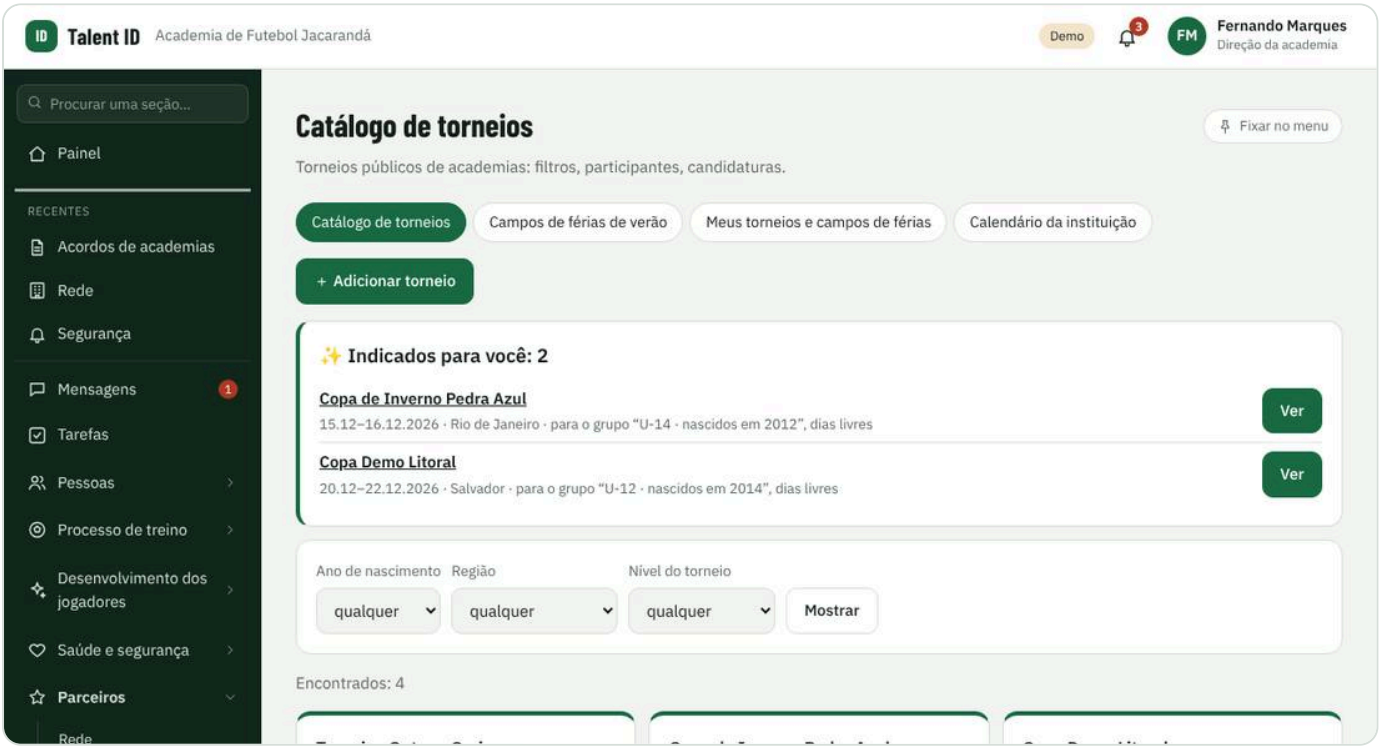
Três formatos: parceria, organização-mãe + filial, franquia. O acordo é assinado e ativado no serviço; você vê quais jogadores foram transferidos pelo acordo. Organizações filiais: "Academia", até 2; "Elite", até 10.



Acordos

6.3. Catálogo de torneios

Catálogo de torneios e campos de férias, torneios próprios da academia, inscrições e calendário. A visibilidade depende do plano: sua região, o país inteiro ou todos os países.



Catálogo de torneios

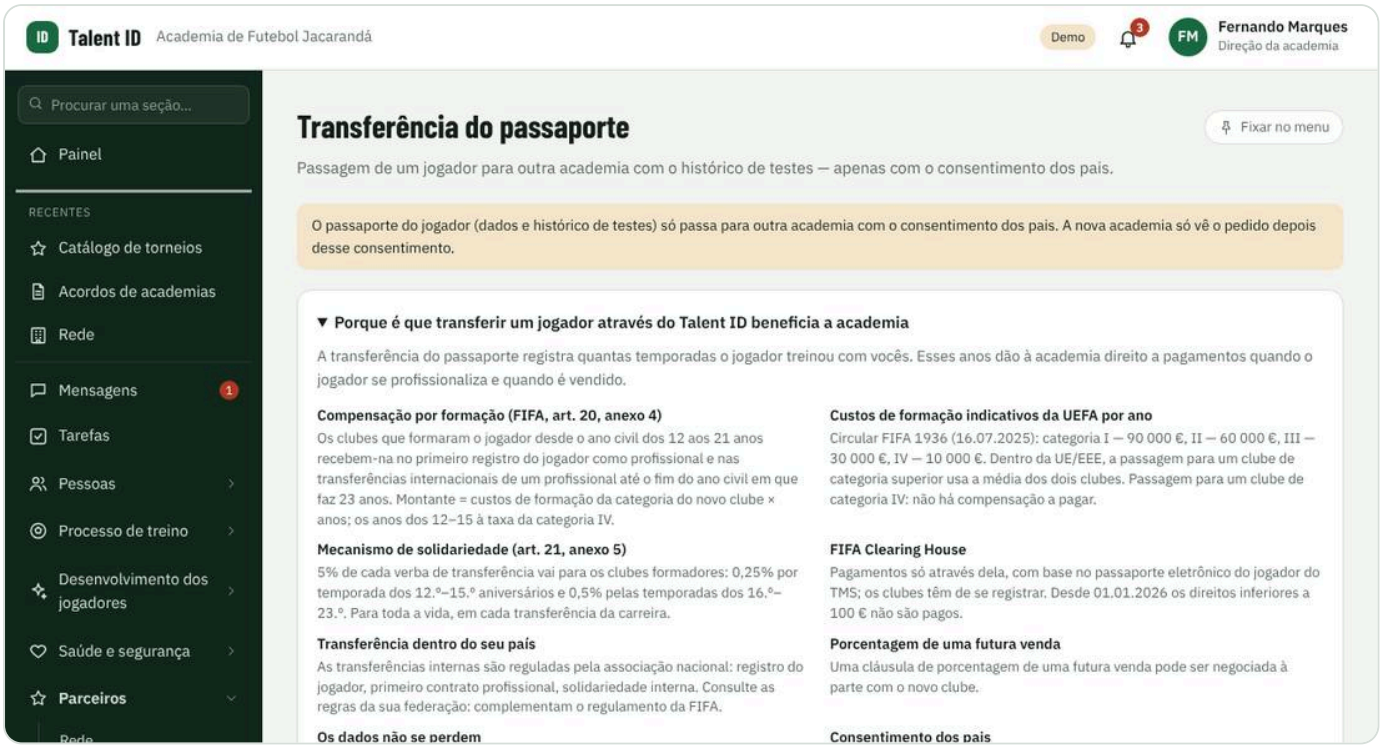
6.4. Transferência do passaporte

A ida de um jogador para outra academia junto com seu histórico de testes, só com o consentimento dos pais.

1. Sua academia propõe transferir o passaporte de desenvolvimento para a nova academia.

2. Os pais recebem o pedido e dão o consentimento na área deles.
3. Só então a nova academia vê o pedido e recebe os dados e o histórico de testes.

A transferência registra quantas temporadas o jogador treinou na sua academia: são justamente esses anos que dão direito à compensação por formação quando o jogador se tornar profissional (seção 8.3).

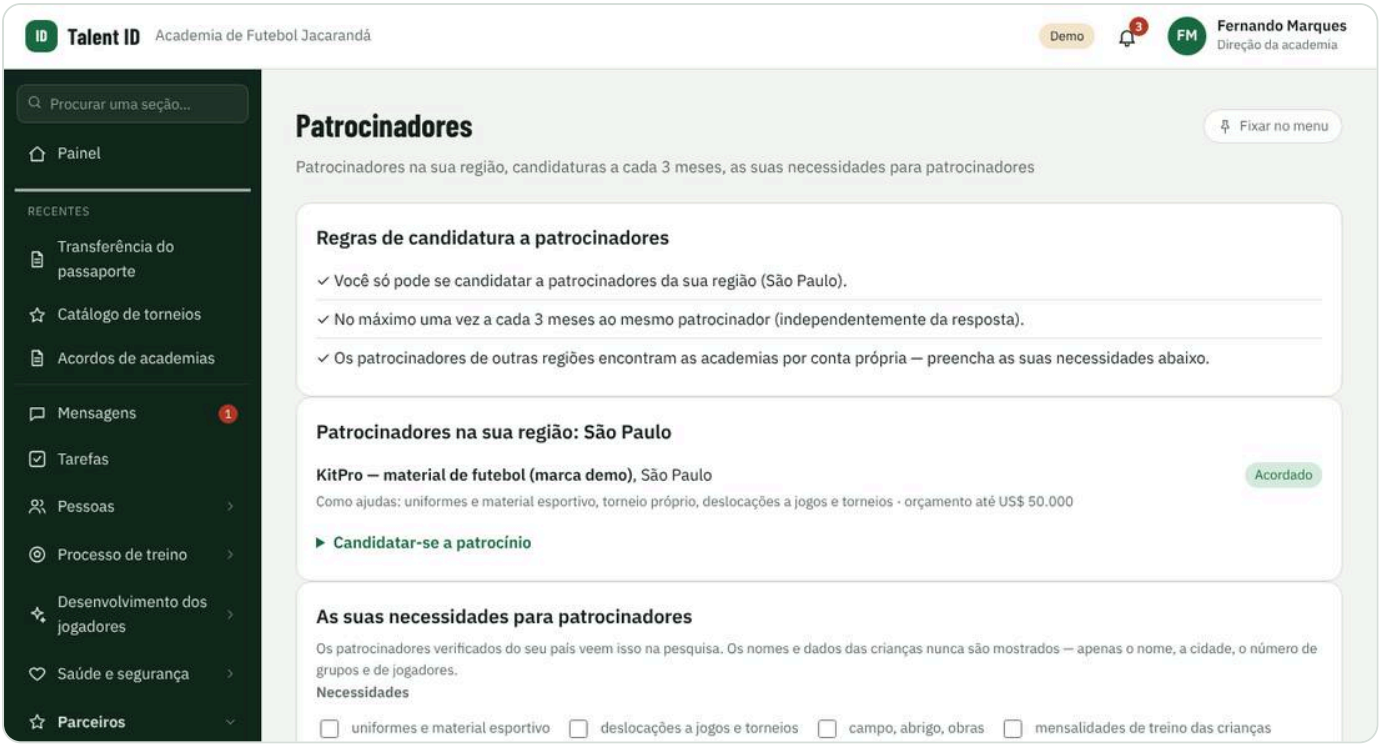


Transferência do passaporte

6.5. Patrocinadores

Os patrocinadores da sua região veem as necessidades da academia e enviam propostas.

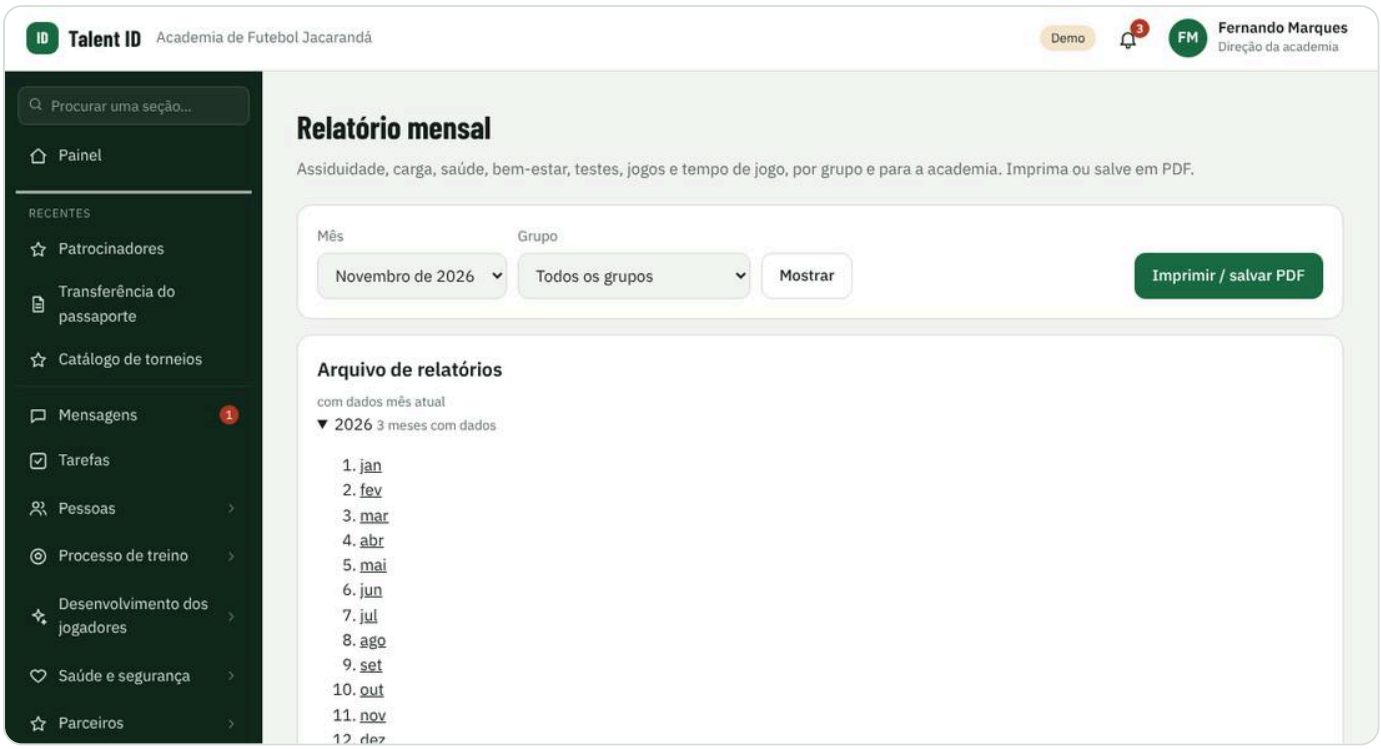
1. Indique as necessidades: uniformes, viagens, infraestrutura, mensalidades, atendimento médico, torneios, alimentação, futebol feminino.
2. Envie um pedido a um patrocinador: ao mesmo patrocinador, no máximo uma vez a cada 3 meses, seja qual for a resposta.
3. As respostas e propostas dos patrocinadores ficam nesta mesma seção.



Patrocinadores

7. Relatórios e configurações

7.1. Relatório mensal



Relatório mensal

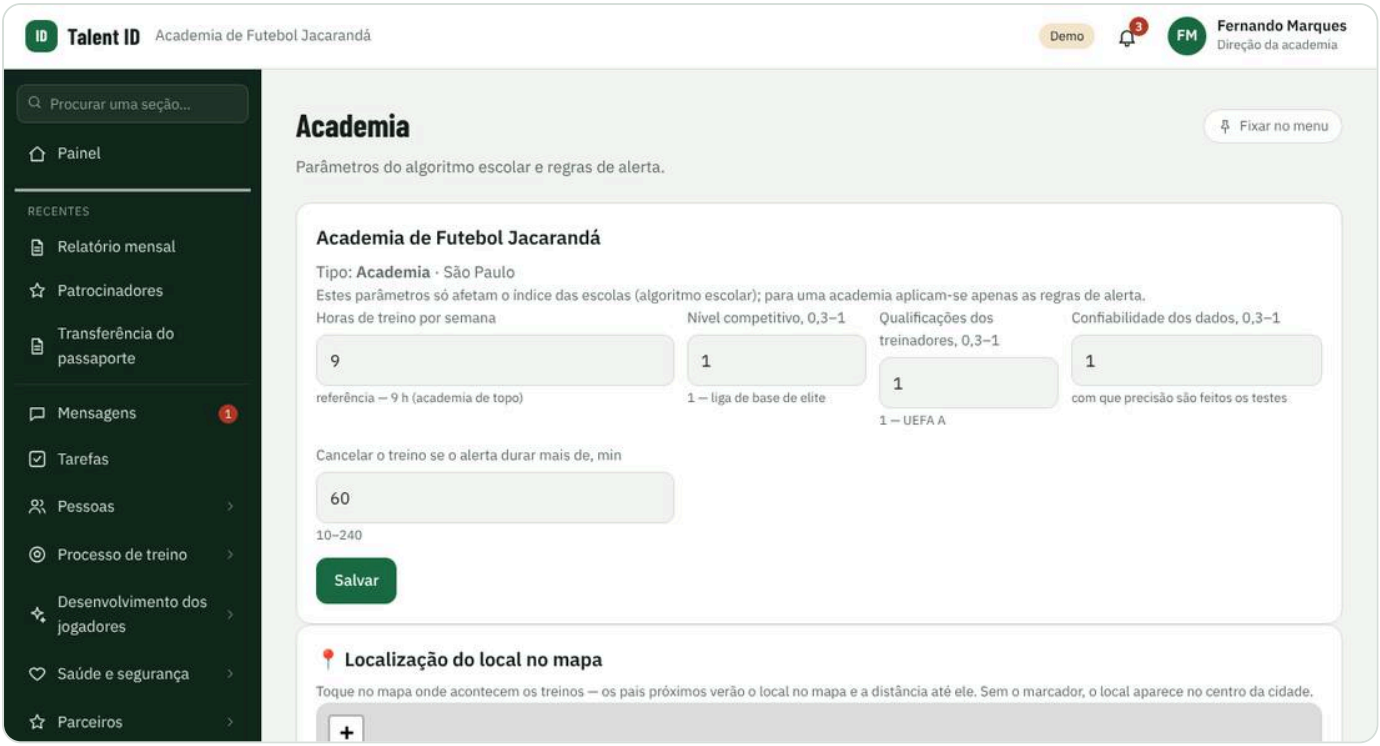
1. Escolha o mês e o grupo (ou “Todos os grupos”) e clique em “Mostrar”.
2. **“Arquivo de relatórios”** marca os meses com dados; o mês atual é mostrado com os dados até hoje.
3. **“Resumo por grupo”:** jogadores, frequência, carga (sRPE por jogador e semana), ultrapassagens de ACWR > 1,3, doenças e lesões, check-ins, testes (melhor / pior), jogos (V–E–D) e mediana dos minutos jogados.
4. “Imprimir / salvar PDF” ou “Baixar CSV”: para os fundadores, o conselho ou os patrocinadores.

7.2. Plano e assinatura

Plano atual, uso dos limites (jogadores, treinadores), pagamentos e troca de plano. Os primeiros 30 dias são um período de teste com todos os recursos do “Elite”; se você mudar para um plano inferior, os dados são mantidos.

7.3. Academia

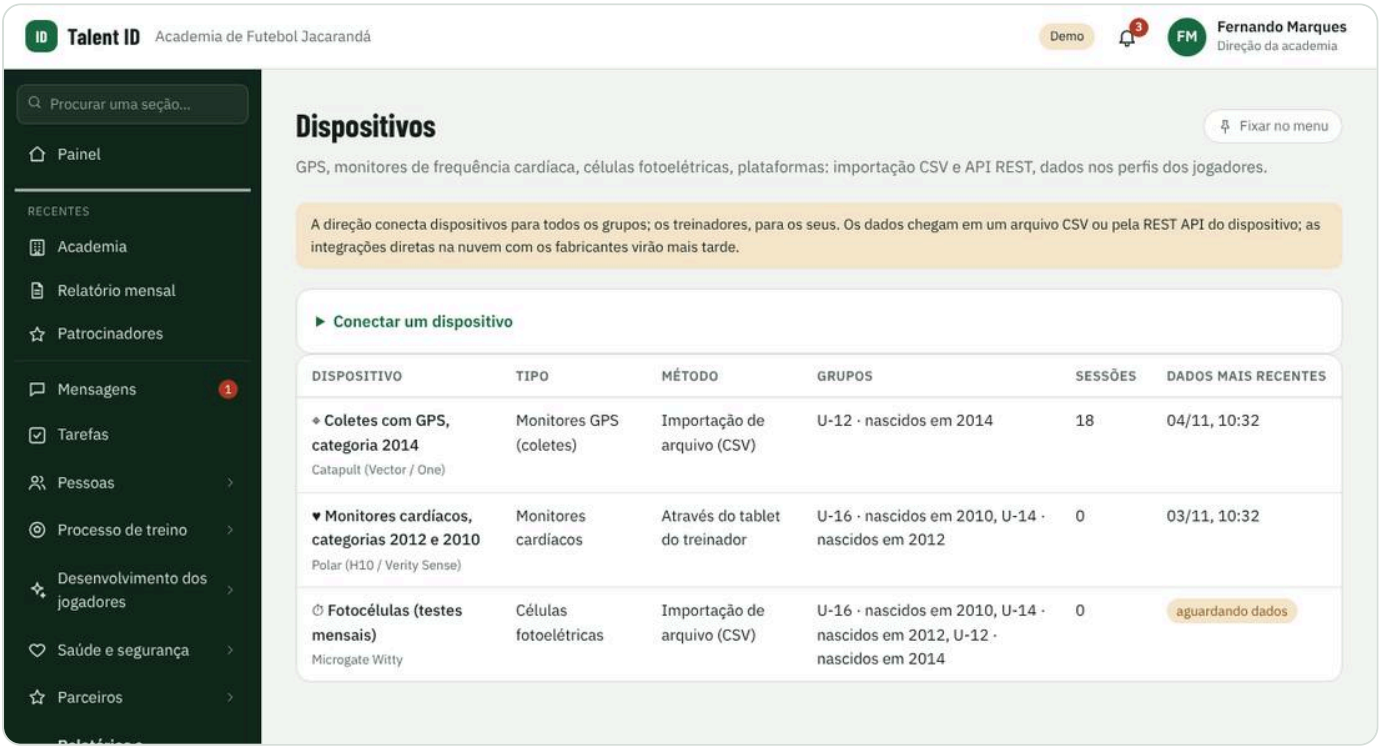
- **Parâmetros da instituição:** “Horas de treino por semana”, “Nível competitivo”, “Qualificações dos treinadores”, “Confiabilidade dos dados”. Eles influenciam o índice apenas nas escolas (algoritmo para escolas).
- **Regras de alerta:** “Cancelar o treino se o alerta durar mais de, min” (10–240 min).
- **“Localização do local no mapa”:** toque no mapa onde os treinos acontecem: os pais próximos verão a academia e a distância.



Academia

7.4. Dispositivos

GPS, monitores cardíacos, fotocélulas, plataformas: importação CSV ou REST API; os dados chegam aos perfis dos jogadores.



Dispositivos

7.5. Metodologia

Descrição aberta do índice de potencial: quais variáveis ele considera, seus pesos, as correções pela maturação e pela idade relativa, a completude dos dados. Mostre esta seção a treinadores e pais quando perguntarem “por que este índice?”.

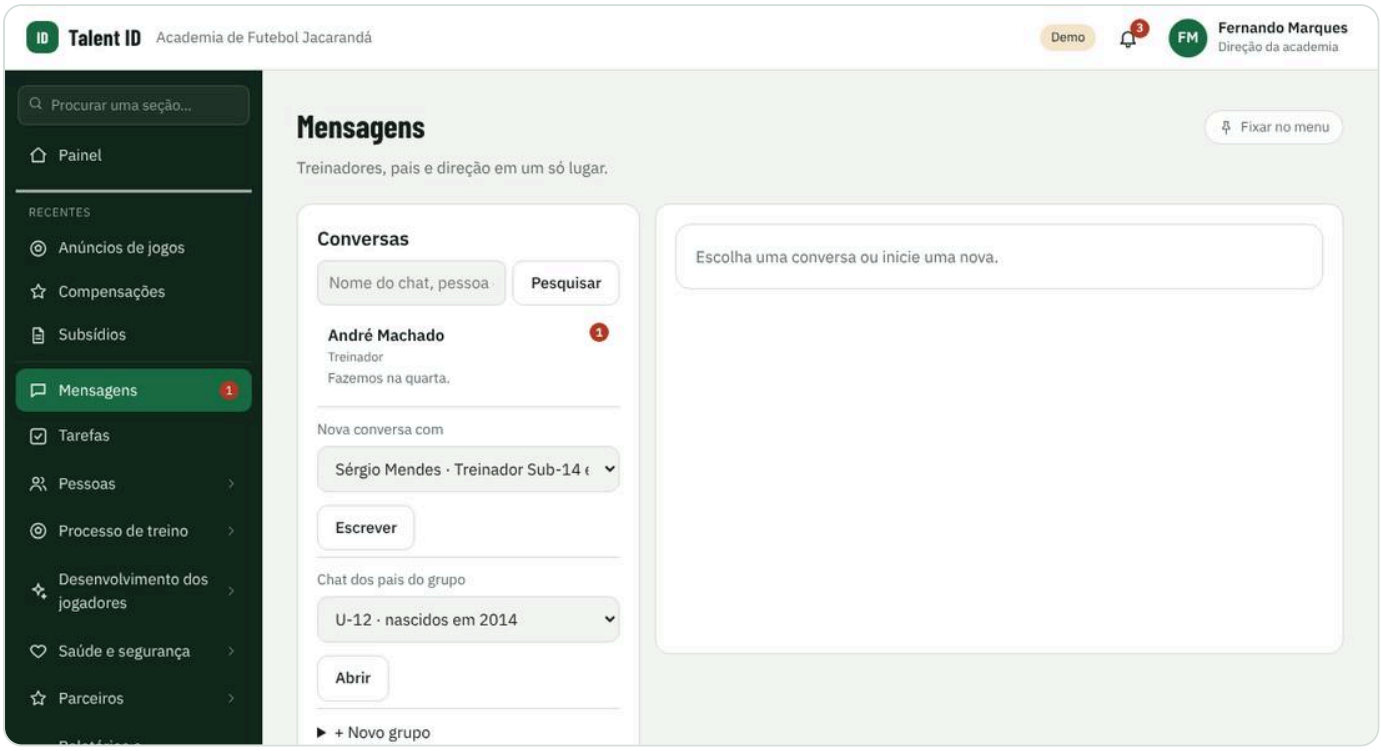


Metodologia

8. Ferramentas, mensagens e tarefas

8.1. Mensagens

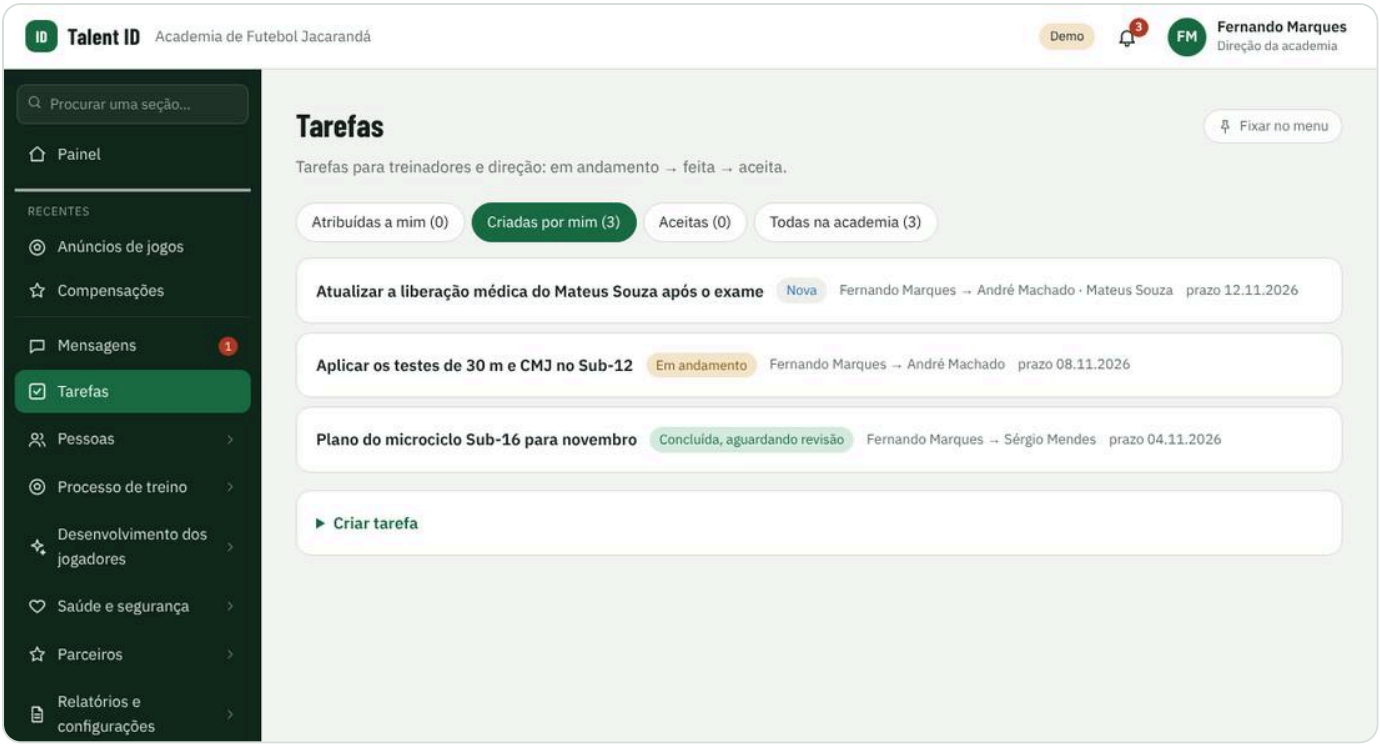
Comunicação entre diretoria, treinadores e pais dentro da academia: o histórico fica guardado mesmo que o treinador mude.



Mensagens

8.2. Tarefas

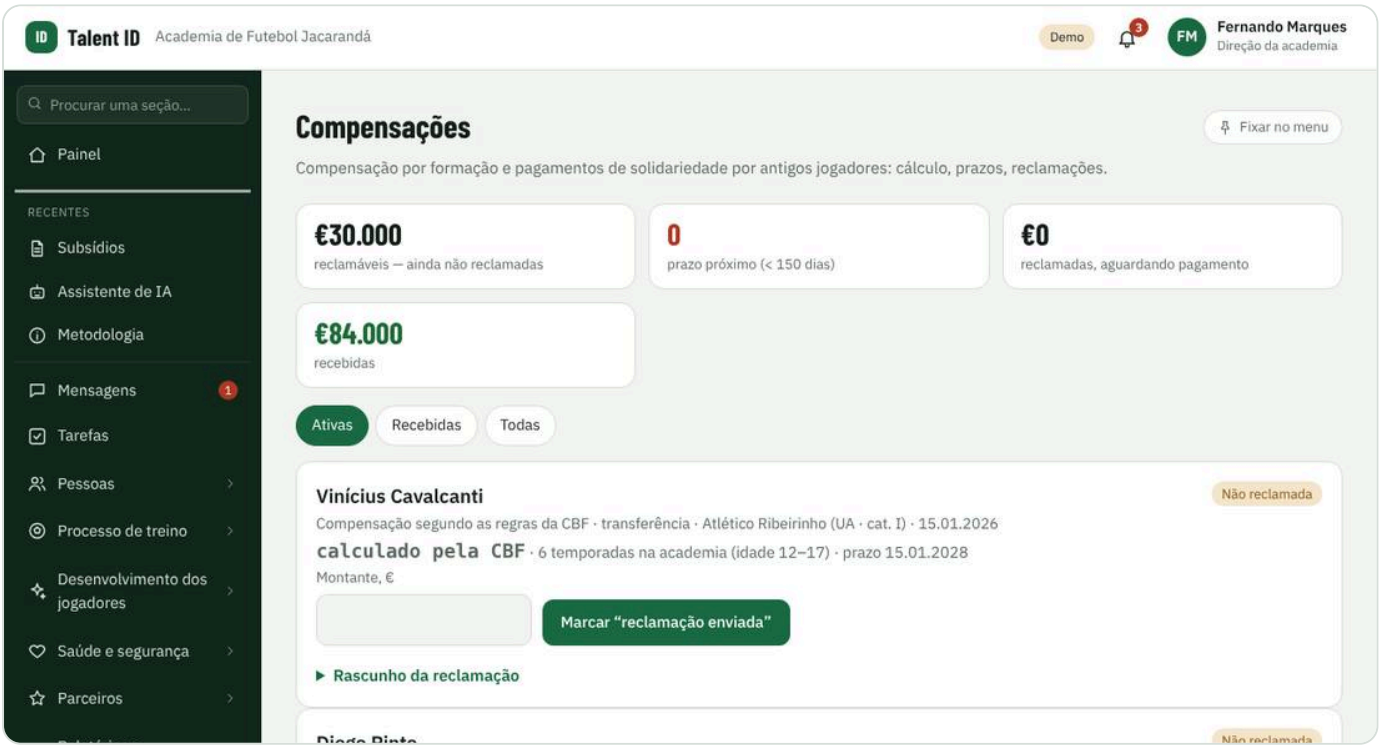
Tarefas para treinadores e diretoria no esquema “Em andamento → Concluída → Aceita”: você define a tarefa e o prazo, o responsável a marca como concluída e você a aceita.



Tarefas

8.3. Compensações

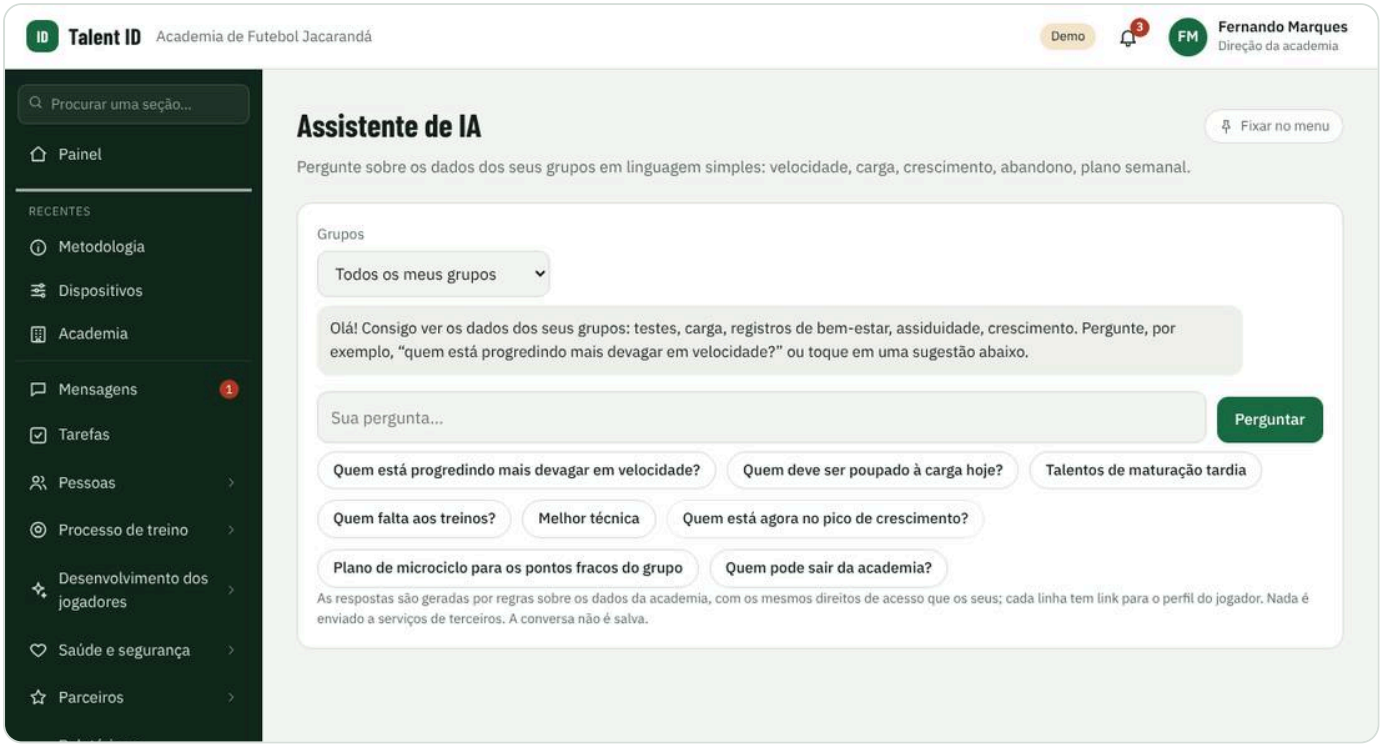
Cálculo da compensação por formação e da contribuição de solidariedade pelos ex-jogadores: valores, prazos, pedidos. Para as transferências nacionais aplicam-se as regras da federação nacional (CBF, Confederação Brasileira de Futebol); o serviço mostra quantas temporadas o jogador passou na sua academia e a parcela correspondente segundo as regras internacionais da FIFA (RSTP).



Compensações

8.4. Assistente de IA

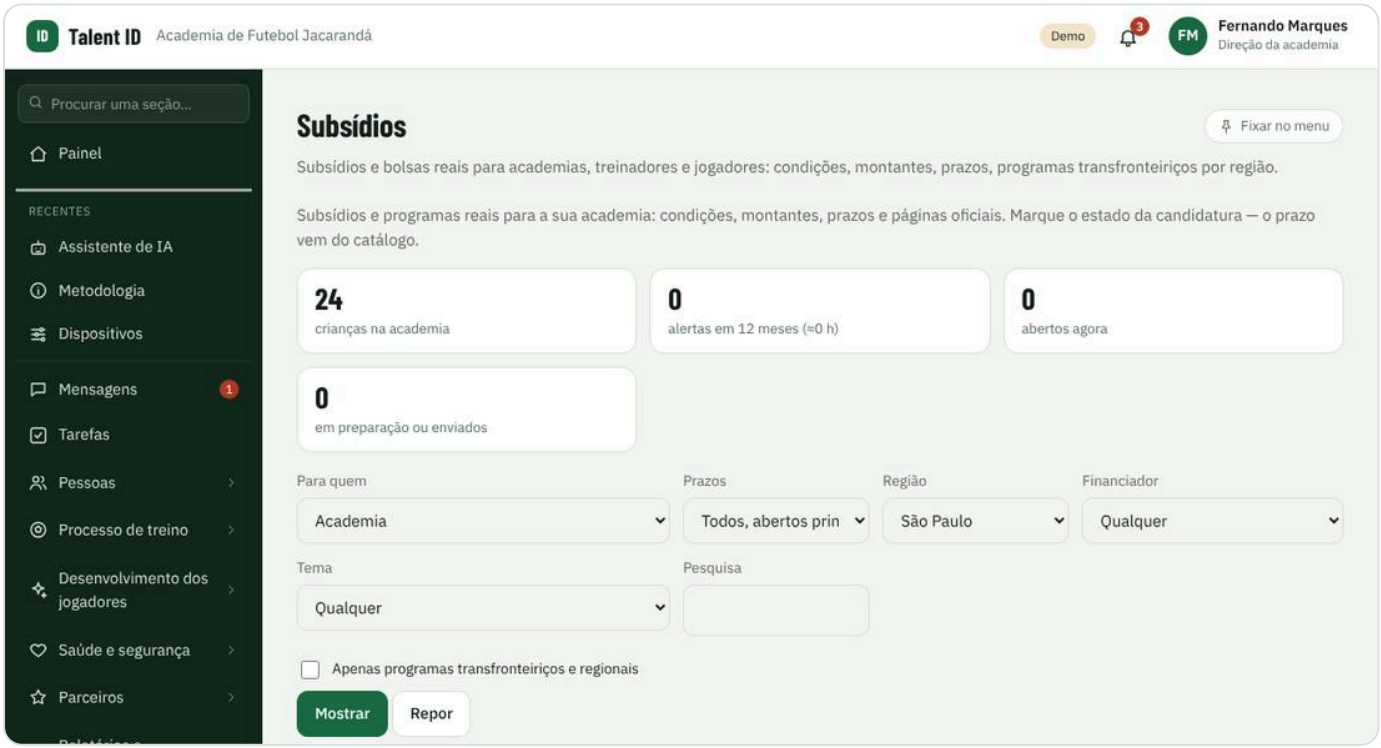
Faça perguntas sobre os dados dos seus grupos em linguagem natural: velocidade, carga, crescimento, evasão, plano semanal. O assistente responde apenas com os dados da academia aos quais você tem acesso.



Assistente de IA

8.5. Subsídios

Subsídios e bolsas reais para instituições, treinadores e jogadores: requisitos, valores, datas, forma de inscrição e programas transfronteiriços por região. São mostrados os programas abertos ao Brasil.



Subsídios

8.6. Anúncios de jogos

Anúncios de jogos e treinos abertos para os pais da sua região: uma forma de atrair novas crianças. Os pais só veem os anúncios se os tiverem ativado.



Anúncios de jogos

Para falar com o suporte, use "Mensagens" ou acesse talent-id.org/br. Os guias para treinadores e pais estão disponíveis como documentos separados.