Talent ID

Guia para treinadores

O trabalho diário do treinador no Talent ID, com capturas de tela e explicações: treinos, testes pelo celular, jogadores, metodologia e organização. Repita os passos na academia demo “Academia de Futebol Jacarandá” (São Paulo): br.coach@demo.talentid, senha demo1234.

1. Primeiros passos
2. Trabalho diário
3. Jogadores: saúde e desenvolvimento
4. Metodologia
5. Organização e academia

talent-id.org

Novembro 2026

Guia para o treinador de uma academia ou escolinha de futebol: o que fazer todos os dias, como organizar um dia de testes e como ler os dados de maturação. As capturas de tela são da área demo da "Academia de Futebol Jacarandá" (São Paulo): br.coach@demo.talentid (senha demo1234).

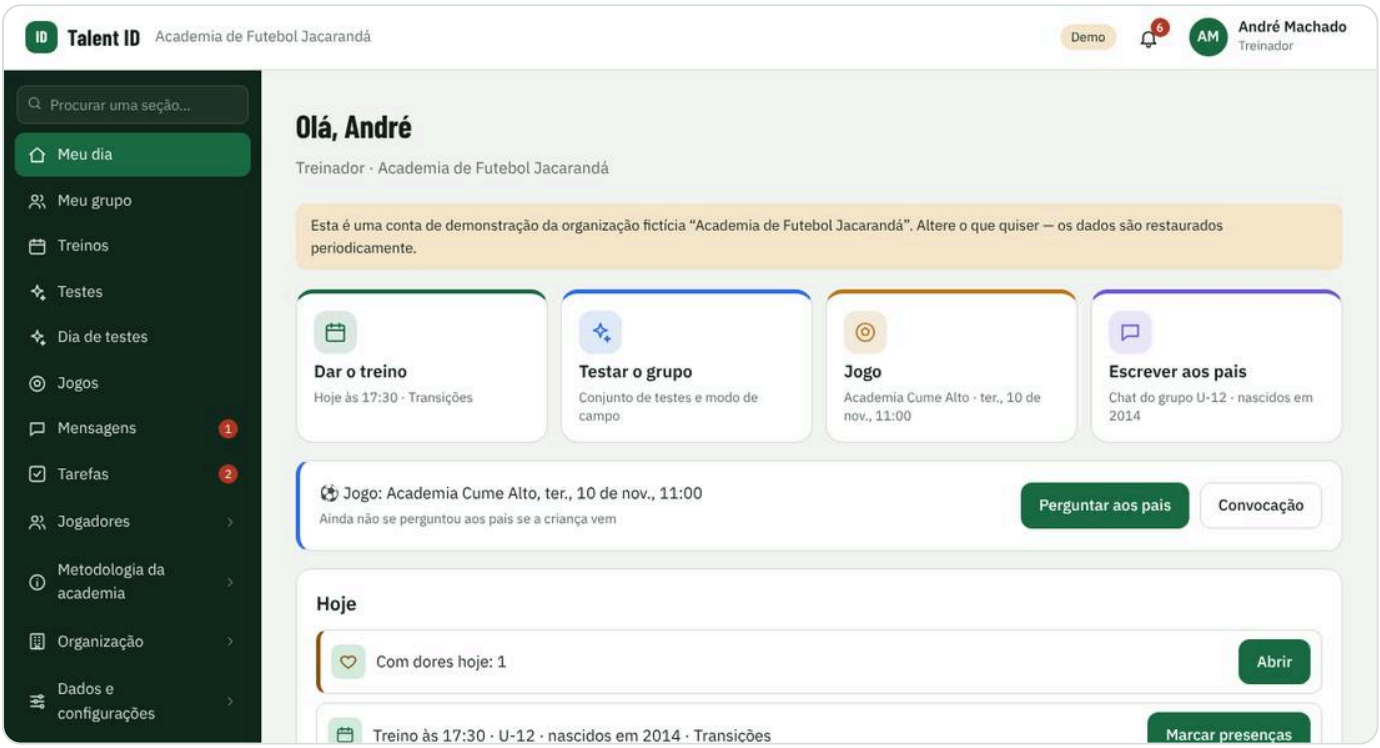
1. Primeiros passos

1.1. Como entrar na academia

1. A diretoria da academia envia a você um convite ou um código de convite.
2. Cadastre-se em talent-id.org/br ou faça login e digite o código: você entra direto no seu grupo.
3. Adicione o site à tela inicial do celular: é justamente por ali que você vai trabalhar no campo.

1.2. "Meu dia"

A página inicial do treinador reúne tudo o que é de hoje.



Meu dia

- **Quatro ações rápidas:** "Dar o treino", "Testar o grupo", "Jogo", "Escrever aos pais".
- **Próximo jogo:** o botão "Perguntar aos pais" pergunta a todos os pais do grupo se a criança vai; "Convocação" é a lista para o jogo.
- **"Hoje":** quem está com dor, o treino com o botão "Marcar presenças", suas tarefas e as mensagens novas.

1.3. No celular

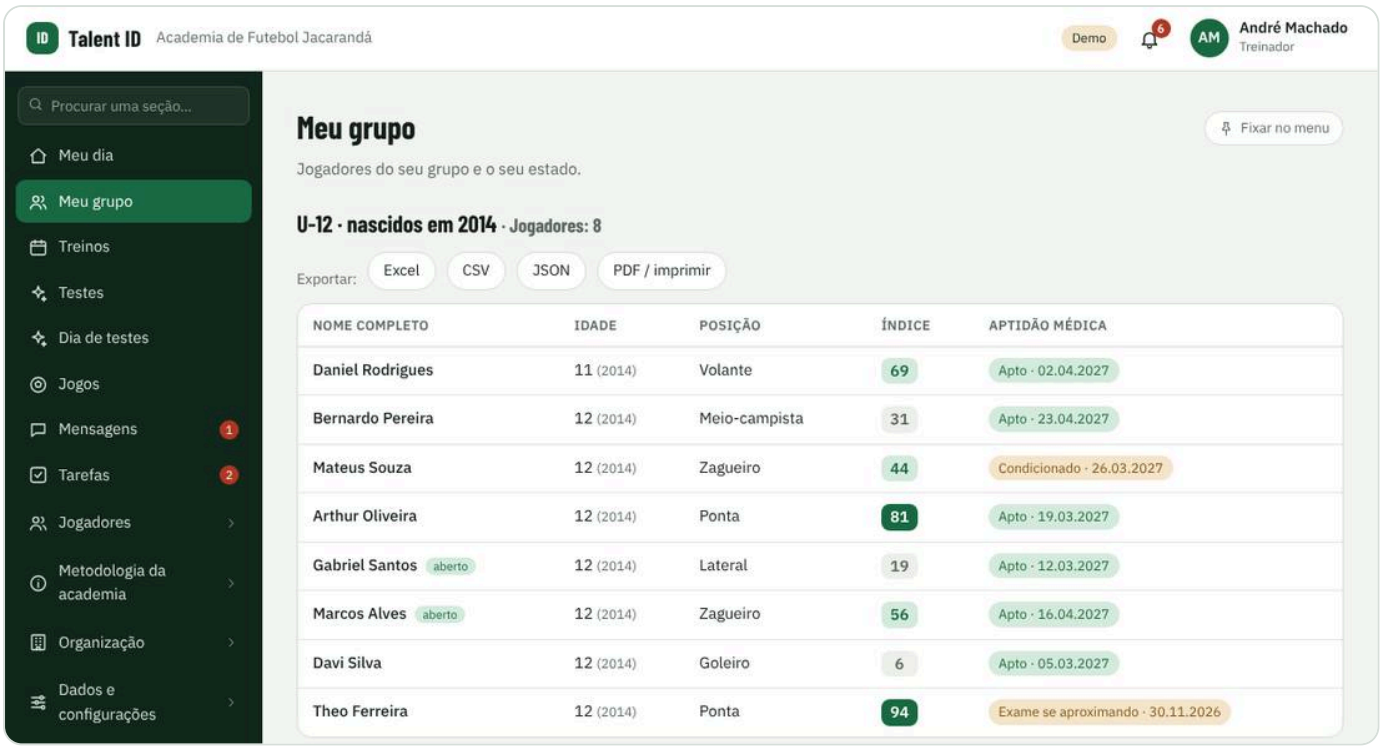
No celular há uma barra embaixo: "Início", "Treinos", "Dia de testes", "Meu grupo" e "Mais": tudo o que você precisa no campo, a um toque de distância. As demais seções estão no menu "≡" no alto.



Meu dia no celular

2. Trabalho diário

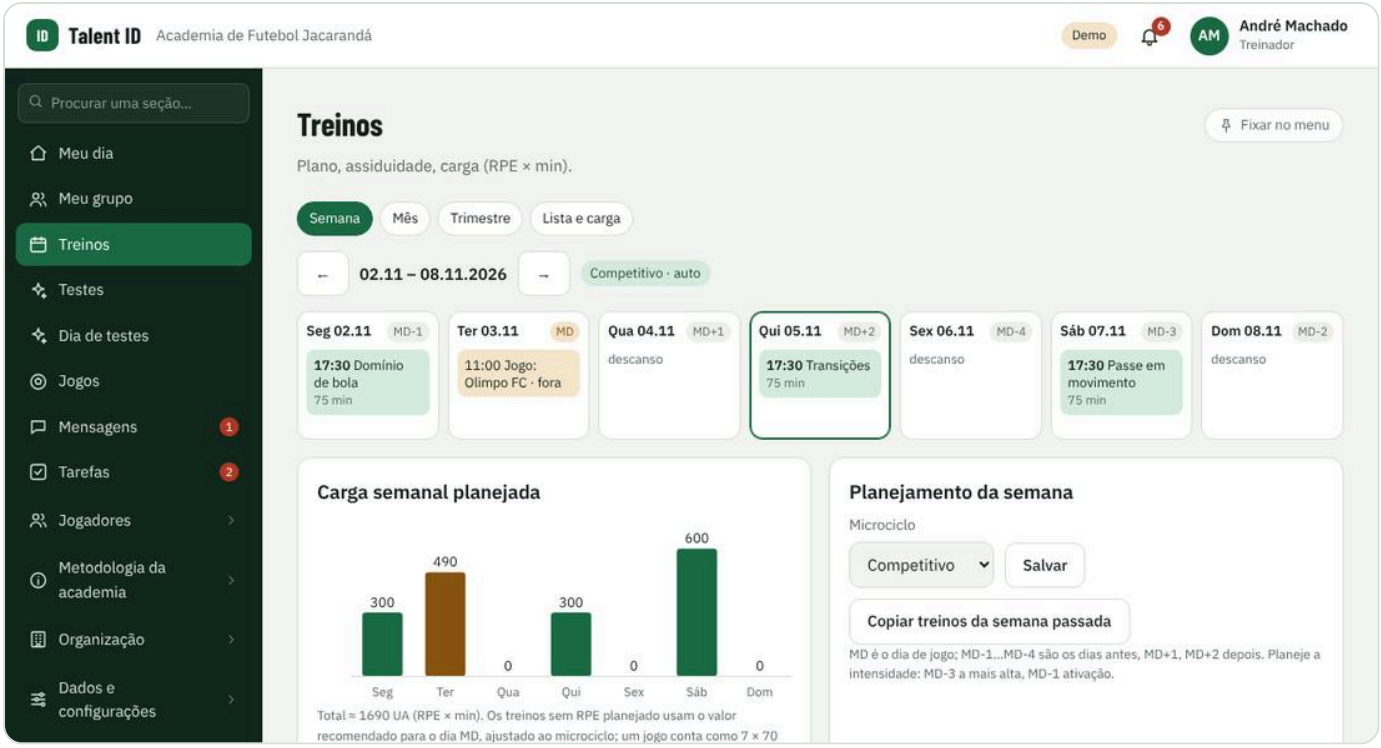
2.1. Meu grupo



Meu grupo

- Todos os jogadores do grupo: idade, posição, índice e aptidão médica (“Apto”, “Apto com limitações”, “Exame se aproximando”). Exportação para Excel, CSV, JSON, PDF.
- **“Adicionar jogador”**: adicionar uma criança manualmente.
- **“Vincular o perfil do jogador aos pais”**: os pais recebem um pedido e confirmam que é o filho deles. Até a confirmação, só fica disponível o trabalho esportivo (grupo, frequência, carga, testes); os registros médicos e psicológicos, depois.

2.2. Treinos

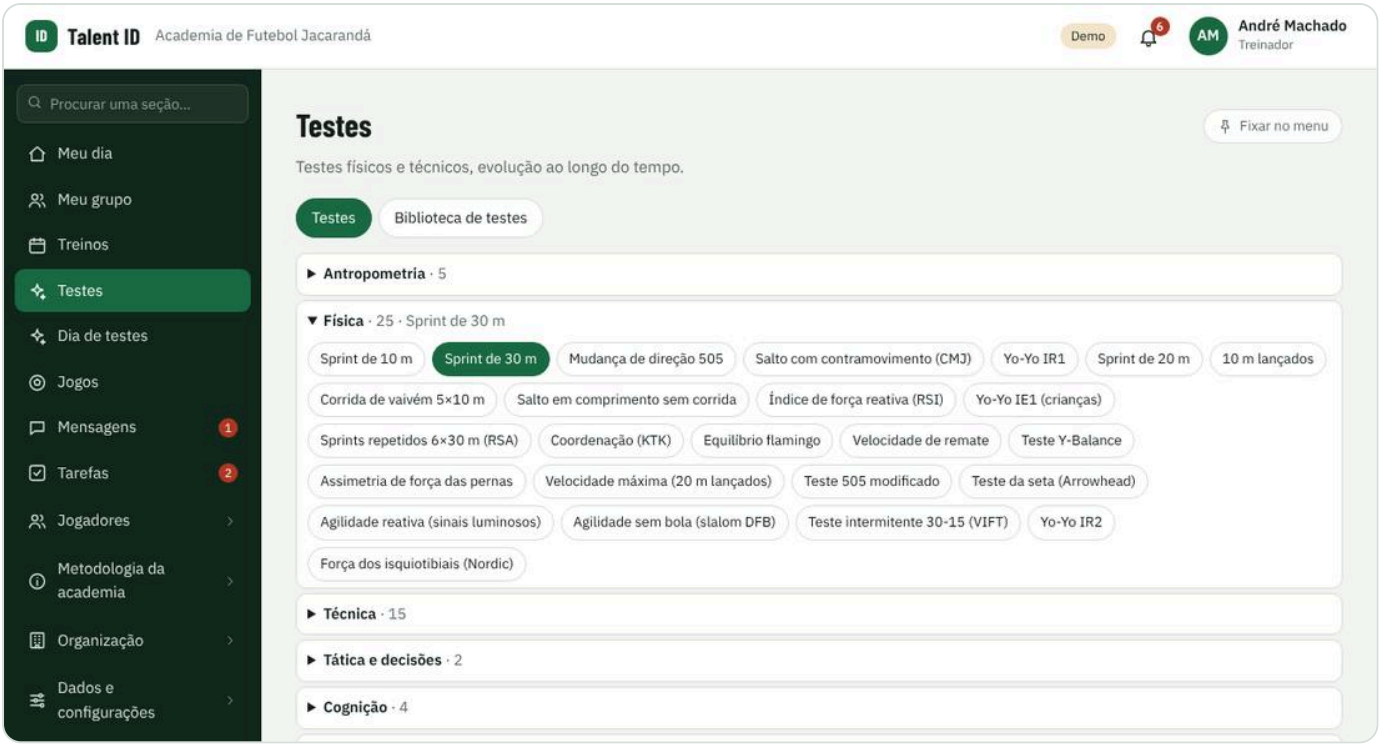


Treinos

1. Escolha a semana: os dias são marcados em relação ao jogo (MD, dia do jogo; MD-3, três dias antes do jogo).
2. Adicione treinos ou copie a semana anterior; escolha o microciclo (competitivo, regenerativo...).
3. Depois do treino, marque as presenças e informe o RPE (esforço 1–10) e os minutos: o serviço calcula a carga.
4. O gráfico “Carga semanal planejada” mostra se a semana está sobrecarregada.

2.3. Testes

Resultados dos testes físicos e técnicos do grupo e sua evolução. Um resultado isolado você registra aqui; a avaliação do grupo inteiro, em “Dia de testes”.



Testes

2.4. Dia de testes



Dia de testes no celular

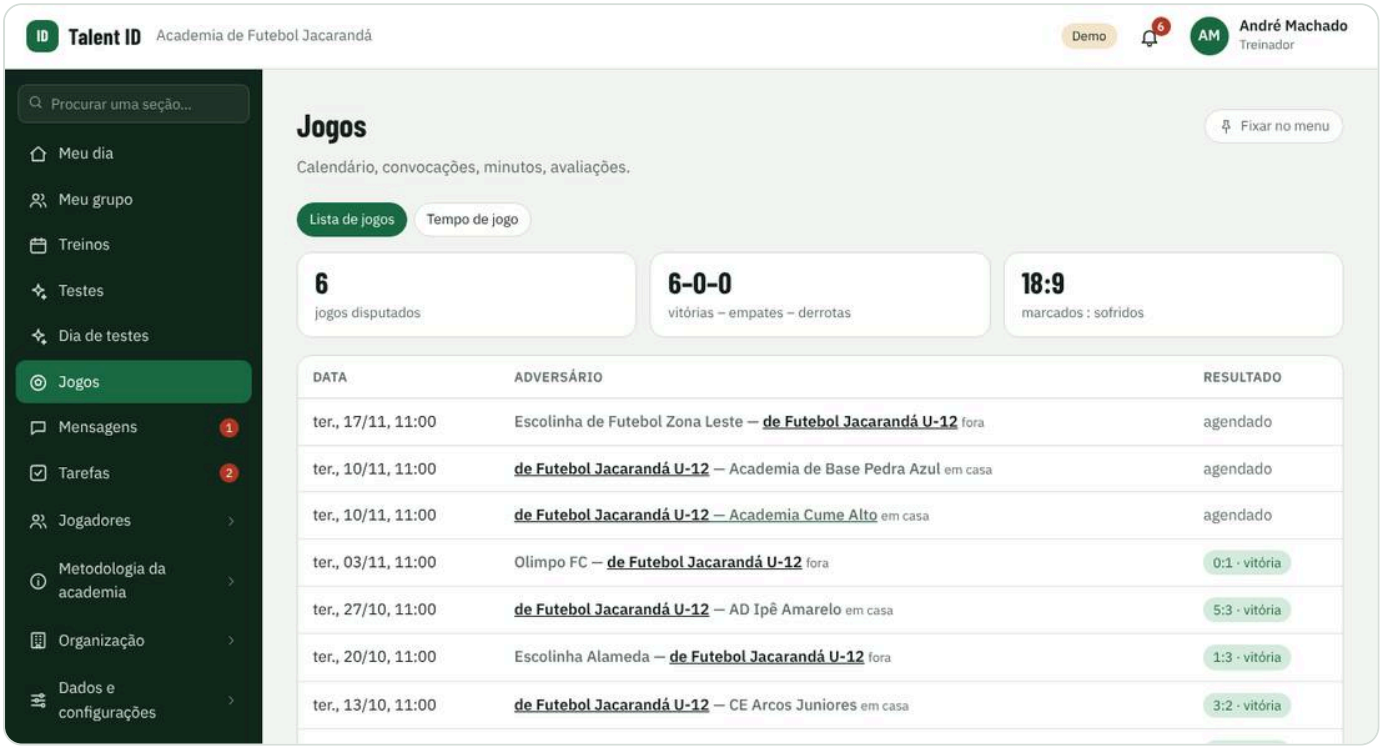
1. **Grupo e data.** O nome é opcional (por exemplo, “Avaliação de outono”).

2. **Conjunto de testes.** “Velocidade e agilidade” (10 e 30 m, 10 m lançados, 505), “Trimestral completo” (altura, peso, sprints, 505 etc.) ou um conjunto próprio.
3. **Modo de campo.** Registre o resultado de cada jogador direto pelo celular.
4. **Resumo**: logo após a última medição; os resultados vão para as fichas dos jogadores, para o índice e para a evolução que os pais veem.

Dica: aplique os testes com o protocolo da “Biblioteca de testes” (seção 4.5); assim os resultados são comparados de forma justa com os dos pares.

2.5. Jogos

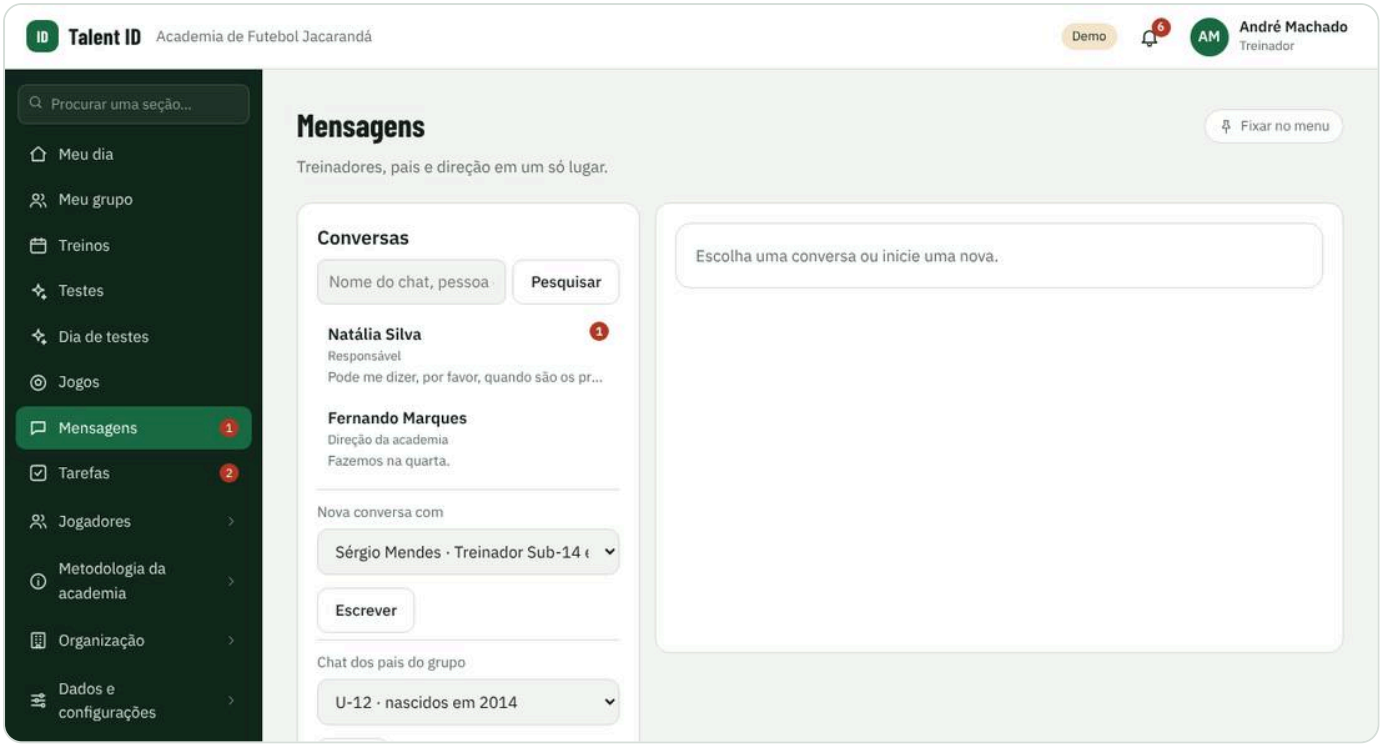
Calendário do grupo, convocações, minutos e avaliações. Registre os minutos com honestidade: jogar pouco é um dos sinais de risco de evasão, e o serviço vai avisar você.



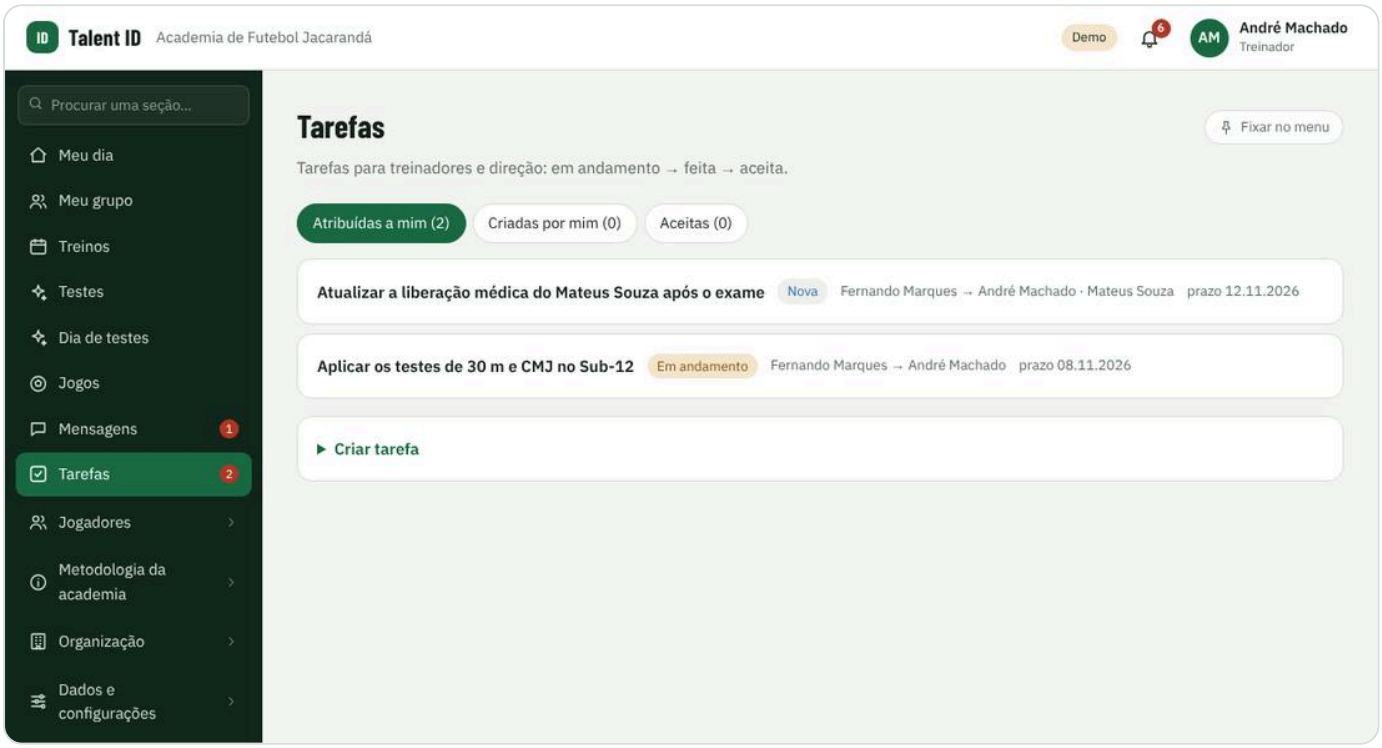
Jogos

2.6. Mensagens e tarefas

- **Mensagens**: chat do grupo com os pais e contato com a diretoria. Em vez do seu WhatsApp pessoal: o histórico fica na academia.
- **Tarefas**: tarefas atribuídas pela diretoria; aperte “Marcar como concluída” e a diretoria vai aceitá-la.



Mensagens



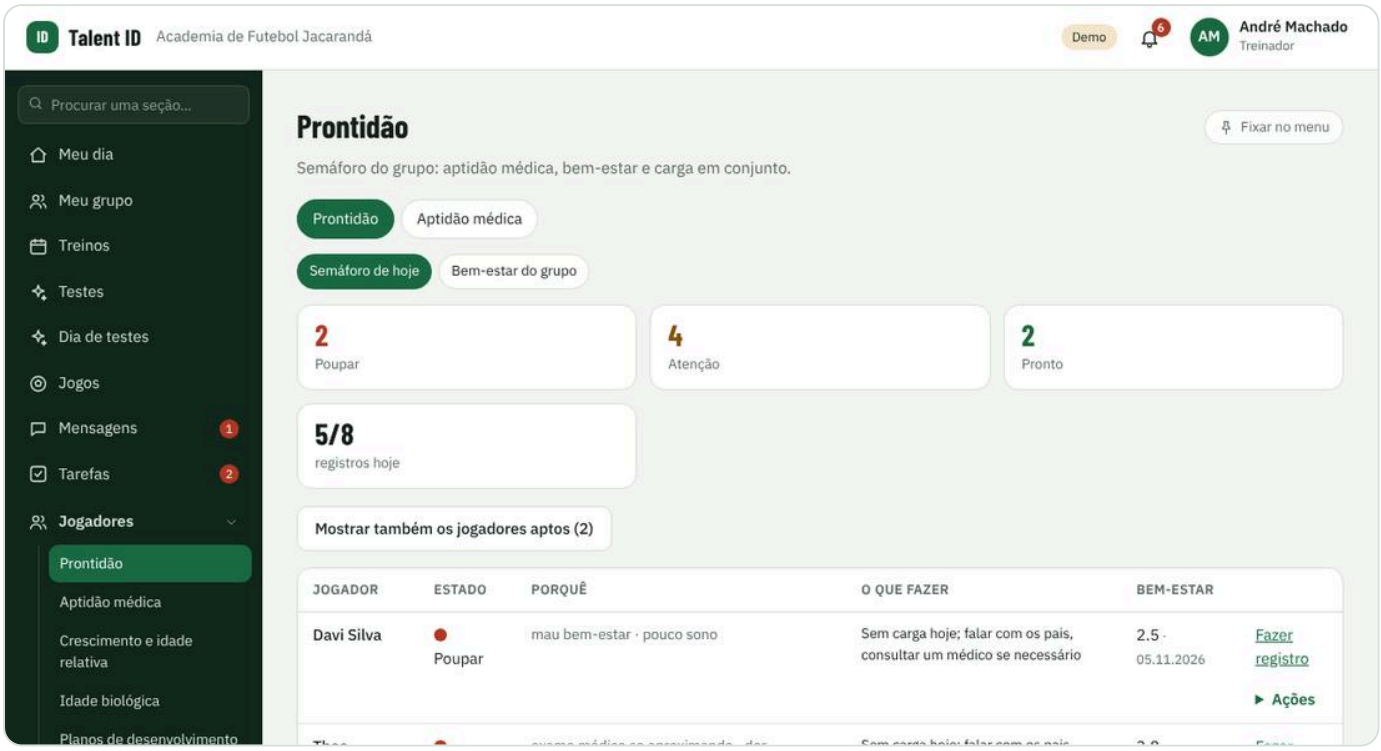
Tarefas

3. Jogadores: saúde e desenvolvimento

No menu, é o grupo **“Jogadores”**.

3.1. Prontidão

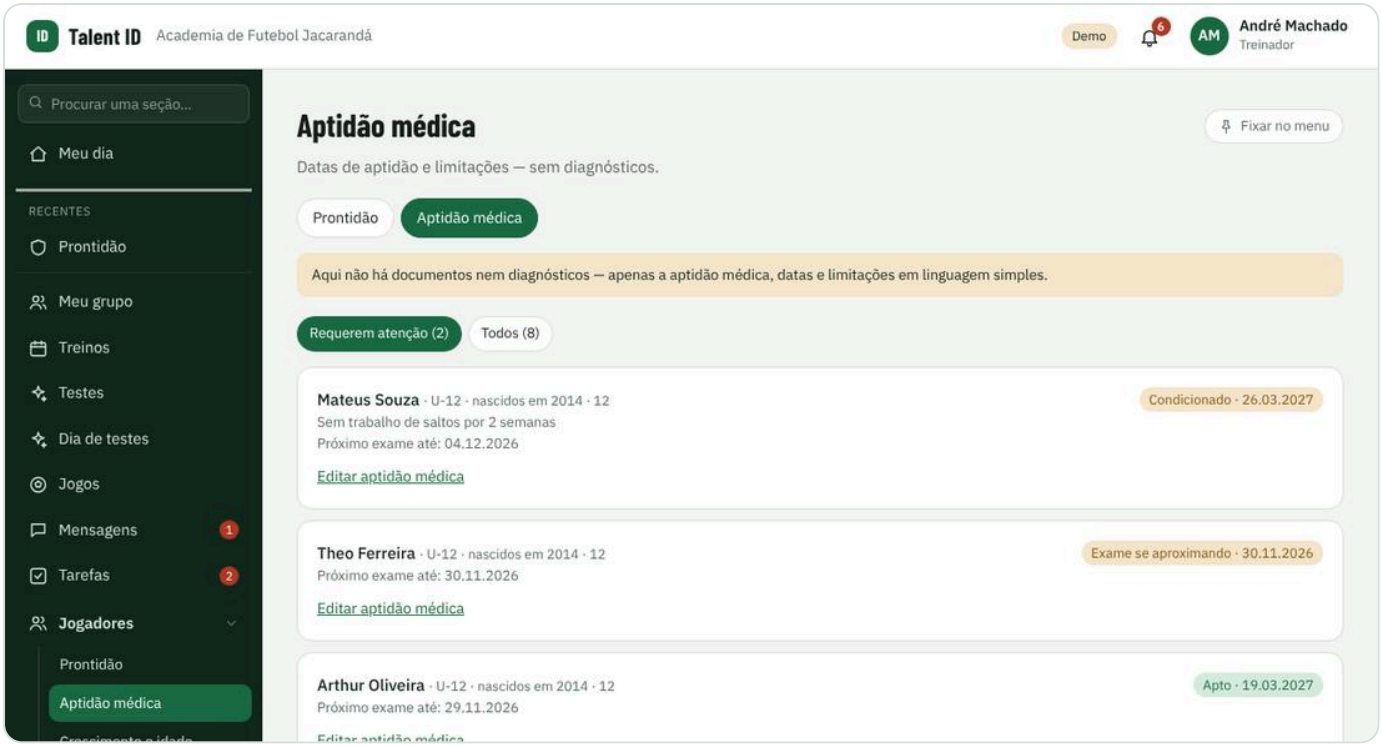
Antes do treino, passe por aqui: aptidão médica, bem-estar segundo o check-in dos pais (sono, humor, energia, dores) e carga de cada jogador em uma só tabela. Amarelo: reduza a carga; vermelho: não pode treinar.



Prontidão

3.2. Aptidão médica

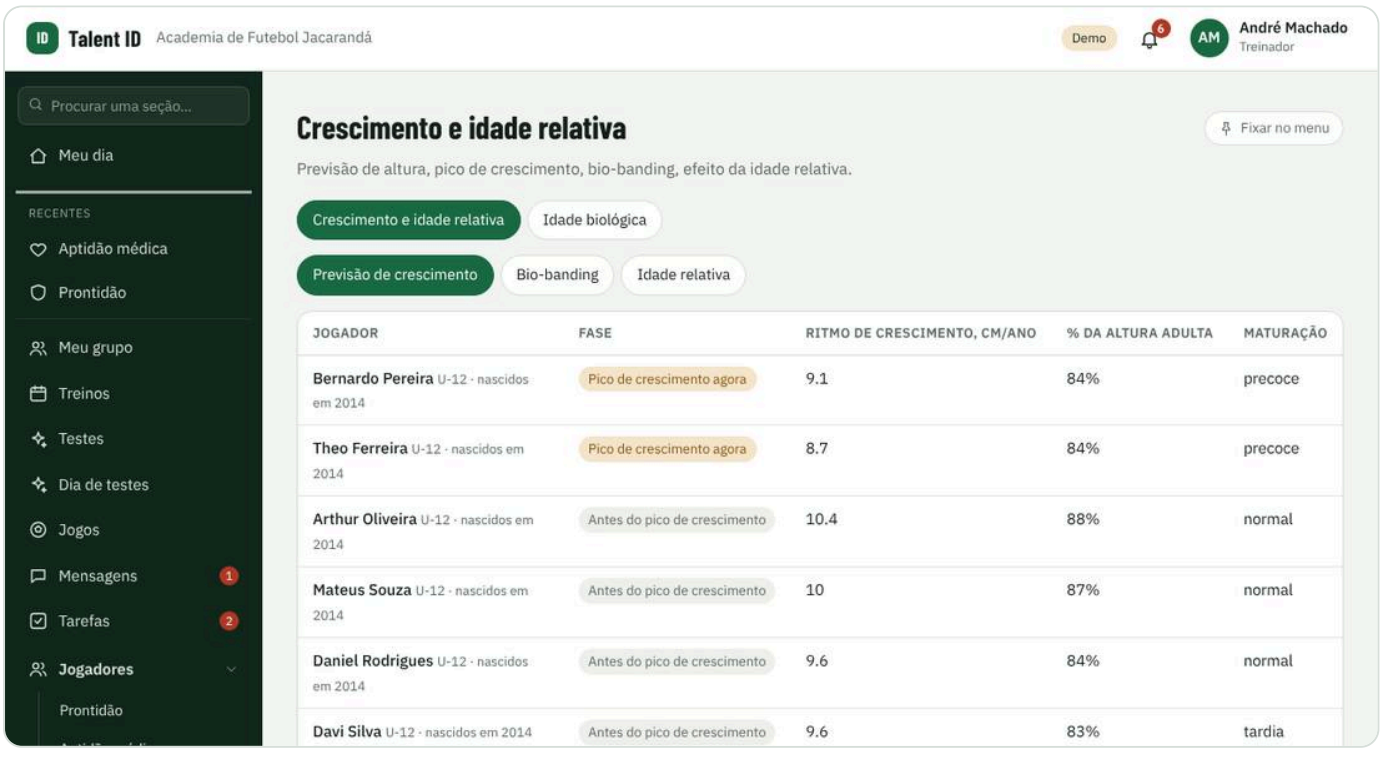
Você vê só a data de validade da aptidão e as limitações em linguagem simples, sem diagnósticos. Uma criança com a aptidão vencida aparece em “Meu dia”.



Aptidão médica

3.3. Crescimento e idade biológica

- **“Pico de crescimento agora”**: a criança está crescendo rápido; reduza temporariamente a carga de saltos e de força e fique atento a queixas nos joelhos e nos calcanhares.
- **Ritmo de maturação:** precoce, normal, tardio. Uma criança de maturação tardia agora é fisicamente mais fraca, mas isso não significa que tenha menos futuro: veja os resultados com a correção “idade bio.”.
- **“Bio-banding”:** para exercícios e jogos reduzidos, divida o grupo em biobandas A–D, para que as crianças joguem com outras de desenvolvimento físico parecido.



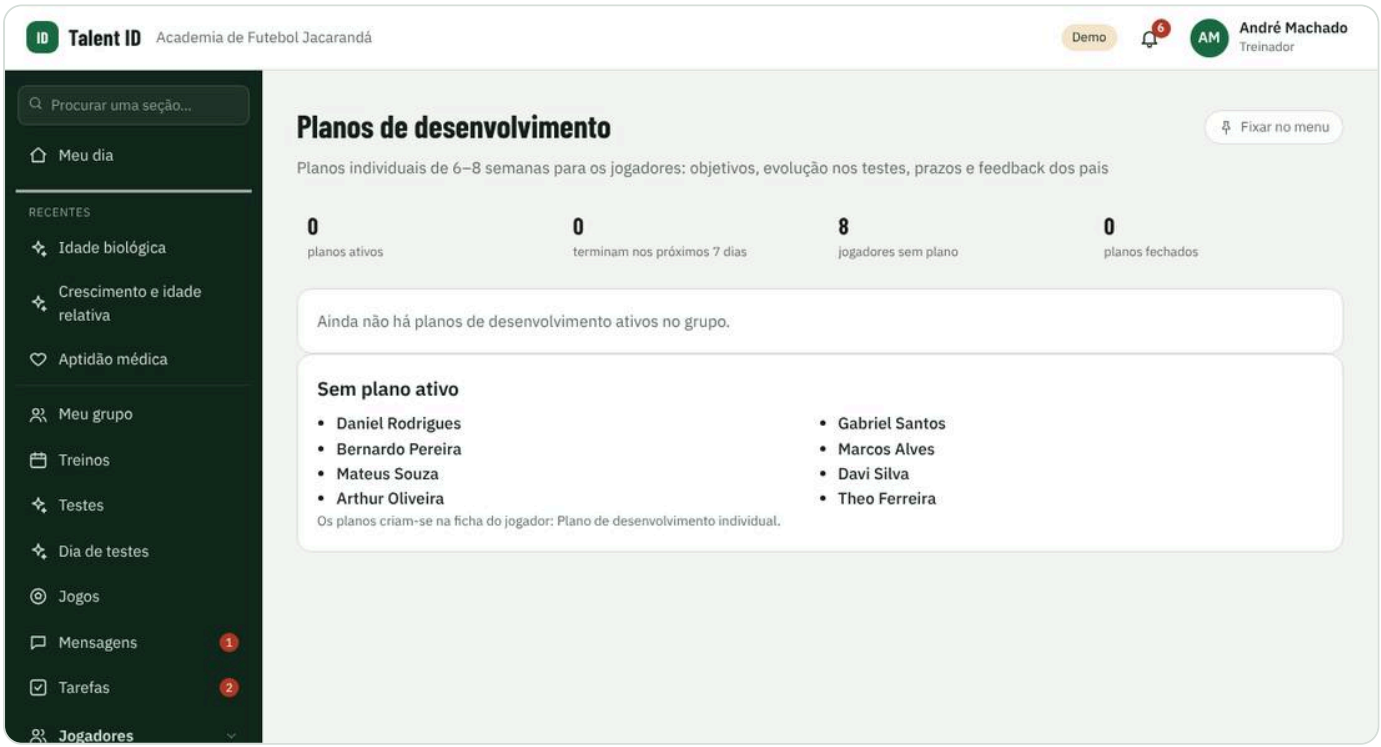
Crescimento e idade relativa



Idade biológica

3.4. Planos de desenvolvimento

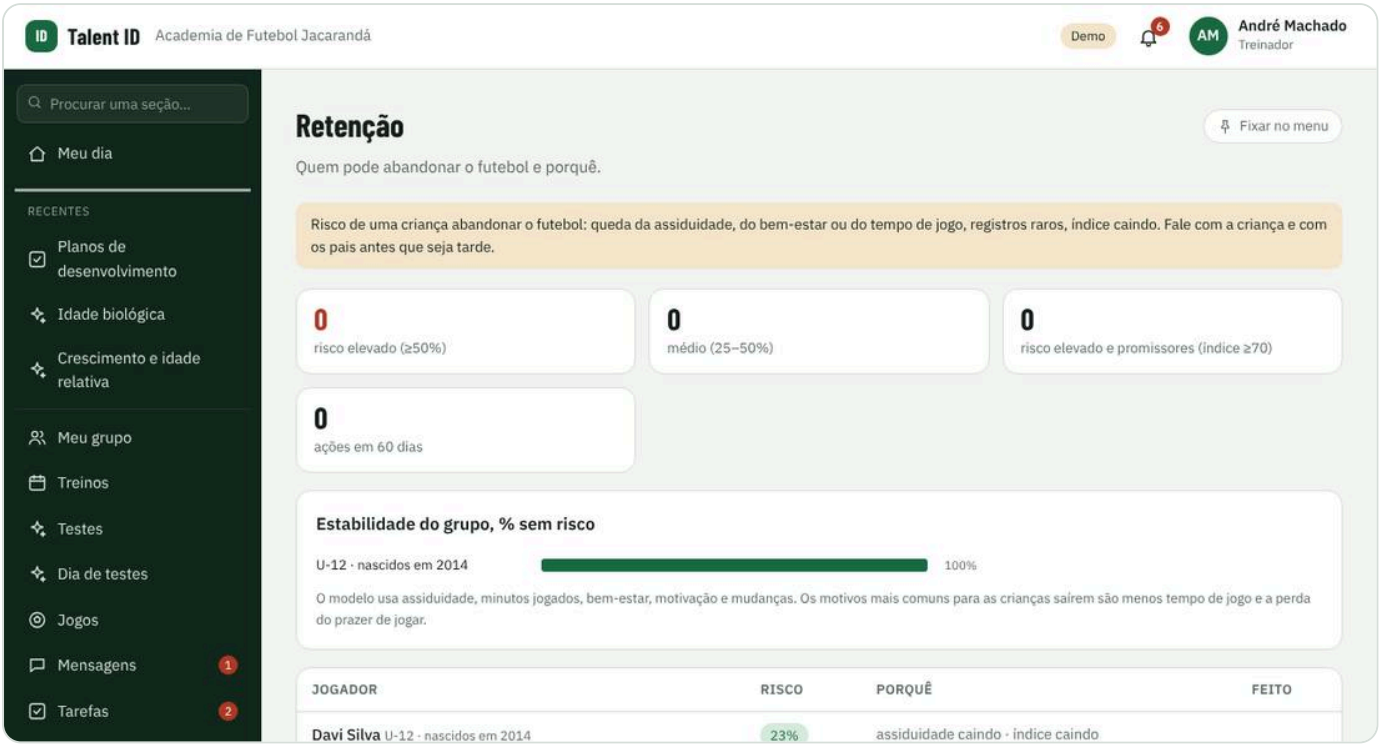
1. Crie um plano de 6–8 semanas para o jogador e escolha os objetivos (por exemplo, velocidade de arranque, perna fraca).
2. O progresso é calculado automaticamente com os testes seguintes.
3. Os pais veem o plano e deixam seus comentários.



Planos de desenvolvimento

3.5. Retenção

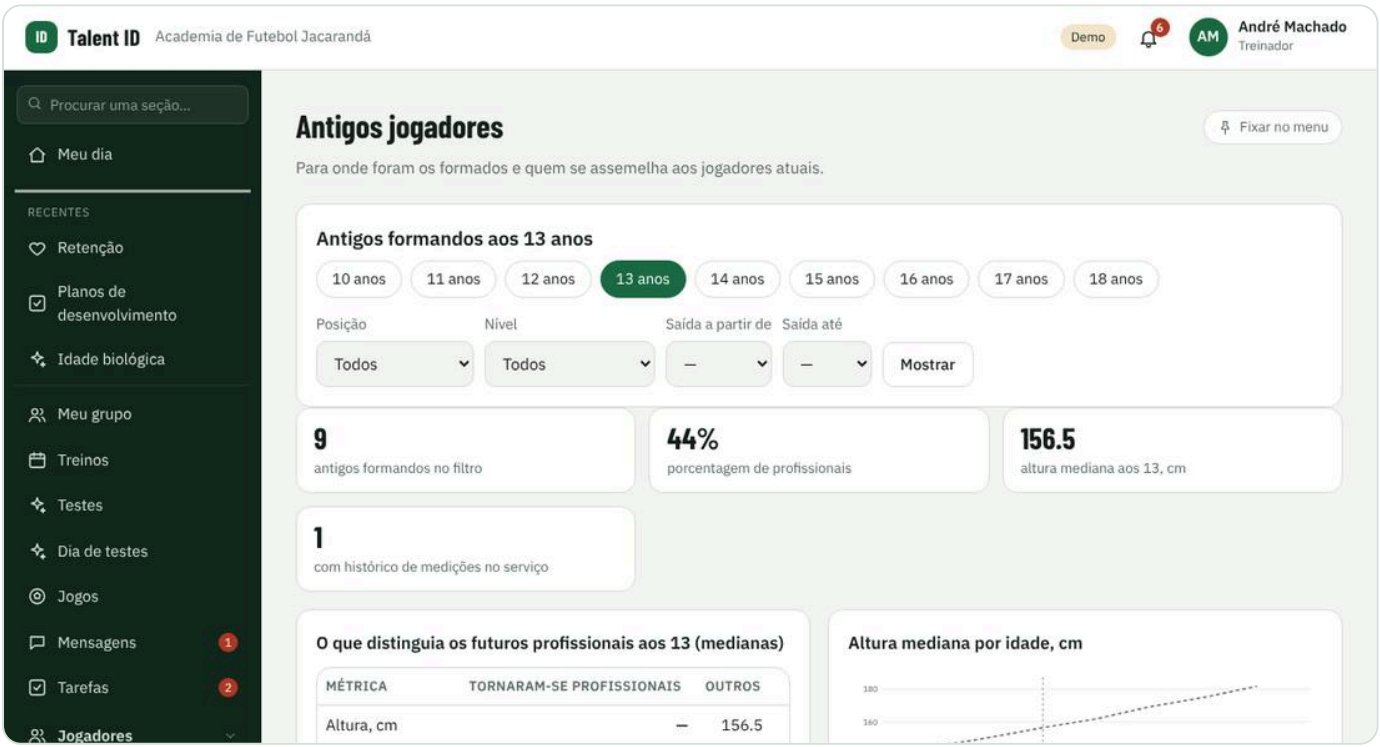
Quem do grupo corre o risco de largar o futebol e por quê: queda na frequência, no bem-estar ou nos minutos, poucos check-ins, queda do índice. Converse com a criança e com os pais e registre a ação: “Conversar”, “Plano indiv.” ou “Tudo bem”.



Retenção

3.6. Antigos jogadores

Para onde foram os ex-jogadores da academia e quem deles se parece com seus jogadores atuais.

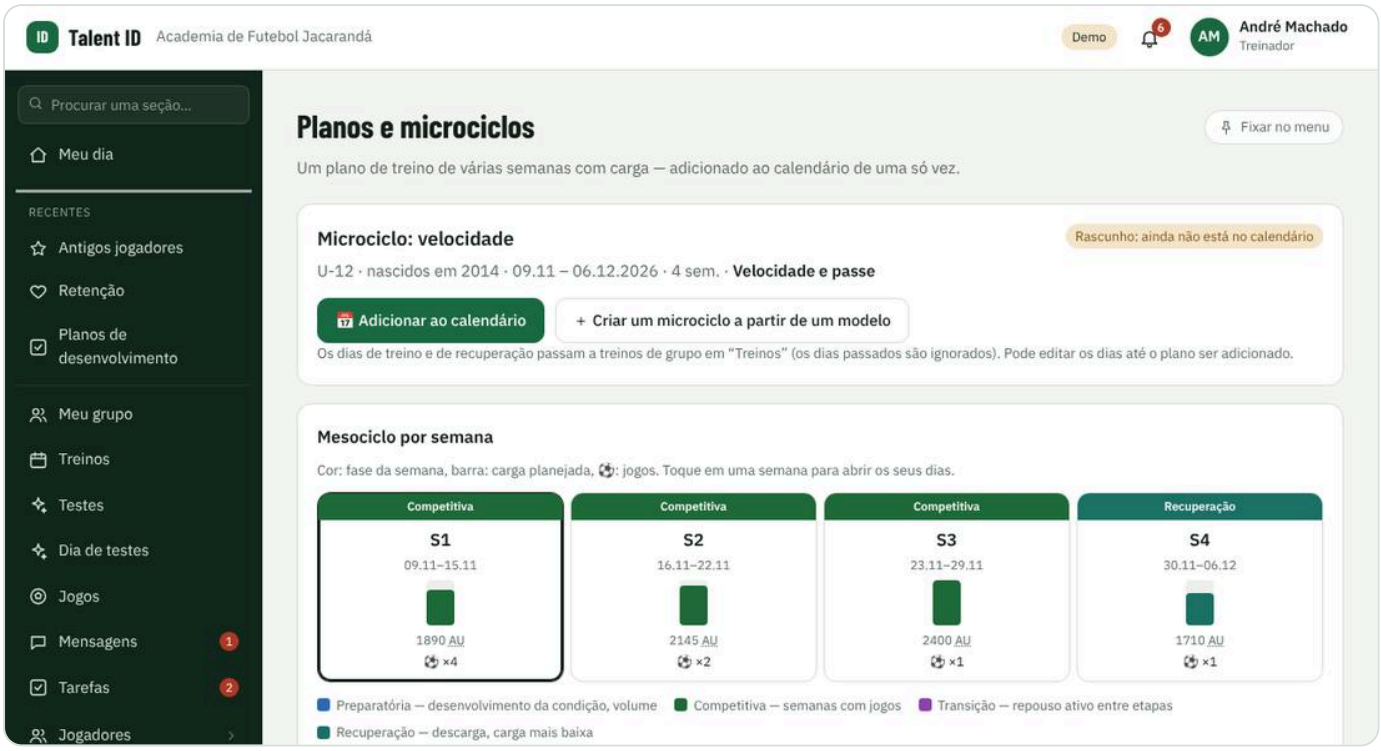


Antigos jogadores

4. Metodologia

4.1. Planos e microciclos

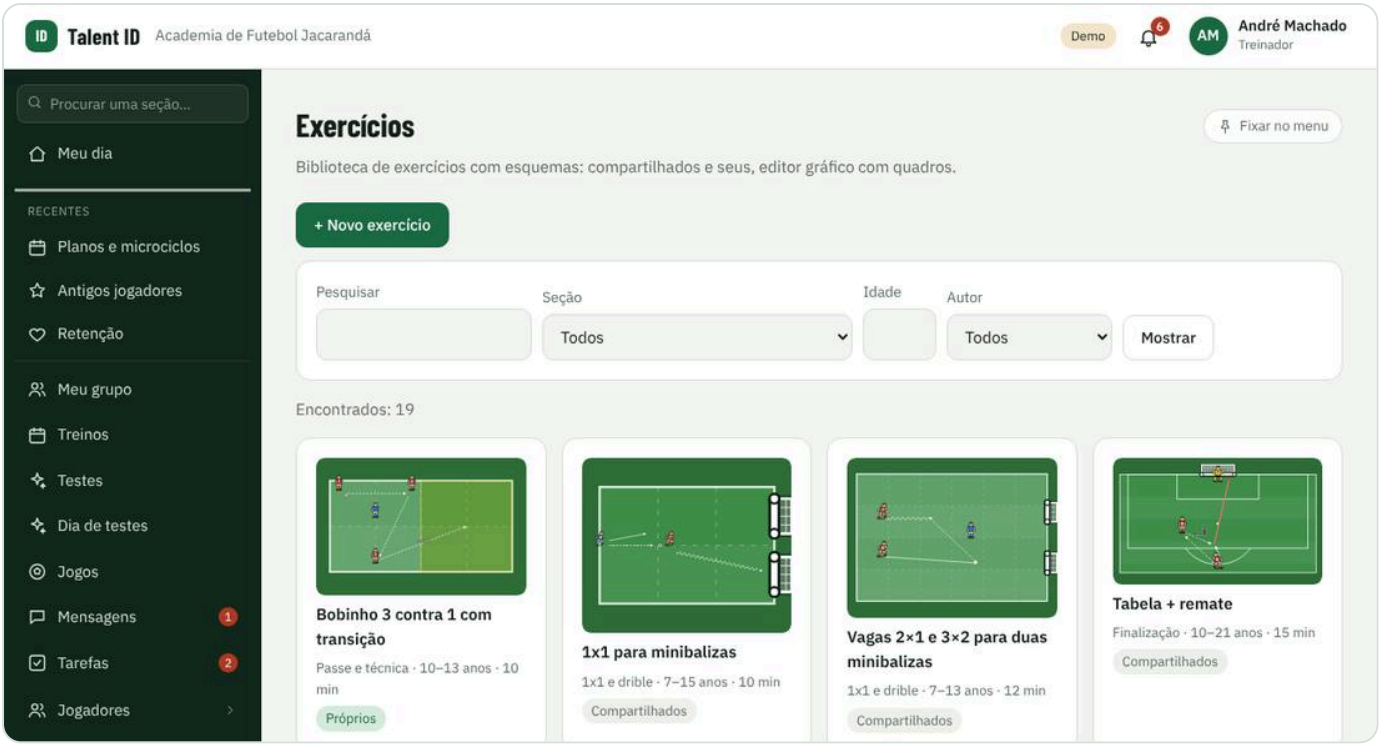
Monte um plano de várias semanas com a carga planejada e passe-o para o calendário do grupo com um clique.



Planos e microciclos

4.2. Exercícios

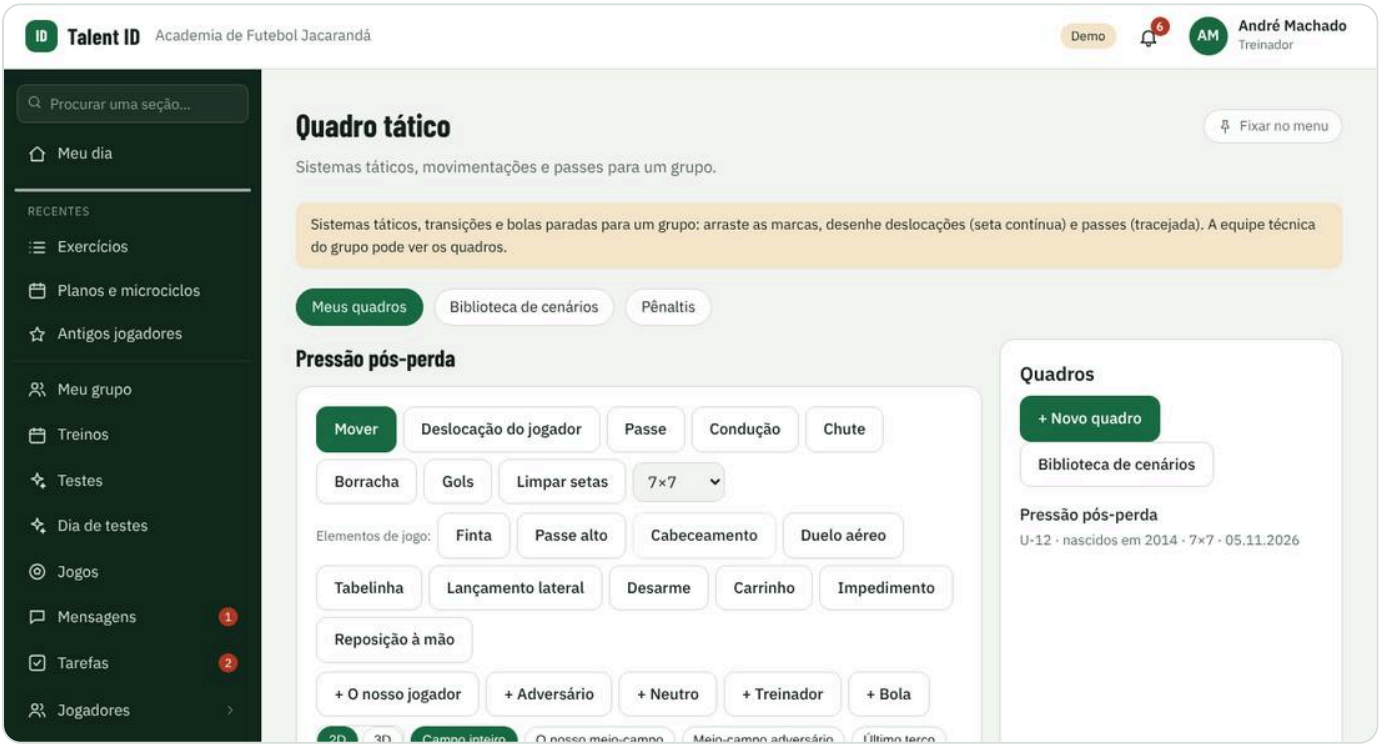
Biblioteca de exercícios com esquemas: gerais e próprios. No editor gráfico, desenhe o exercício quadro a quadro: ele fica disponível para todos os treinadores da academia.



Exercícios

4.3. Quadro tático

Esquemas de posicionamento, movimentações e passes para o grupo. Você pode enviar um esquema aos pais do jogador: eles o veem na seção “Táticas do treinador” e repassam à criança por um app de mensagens.



Quadro tático

4.4. Metodologia da academia

O que a academia espera em cada idade: prioridades do modelo de jogo, objetivos, formatos e estrutura do treino. Compare com ela o plano da semana.



Metodologia da academia

4.5. Biblioteca de testes

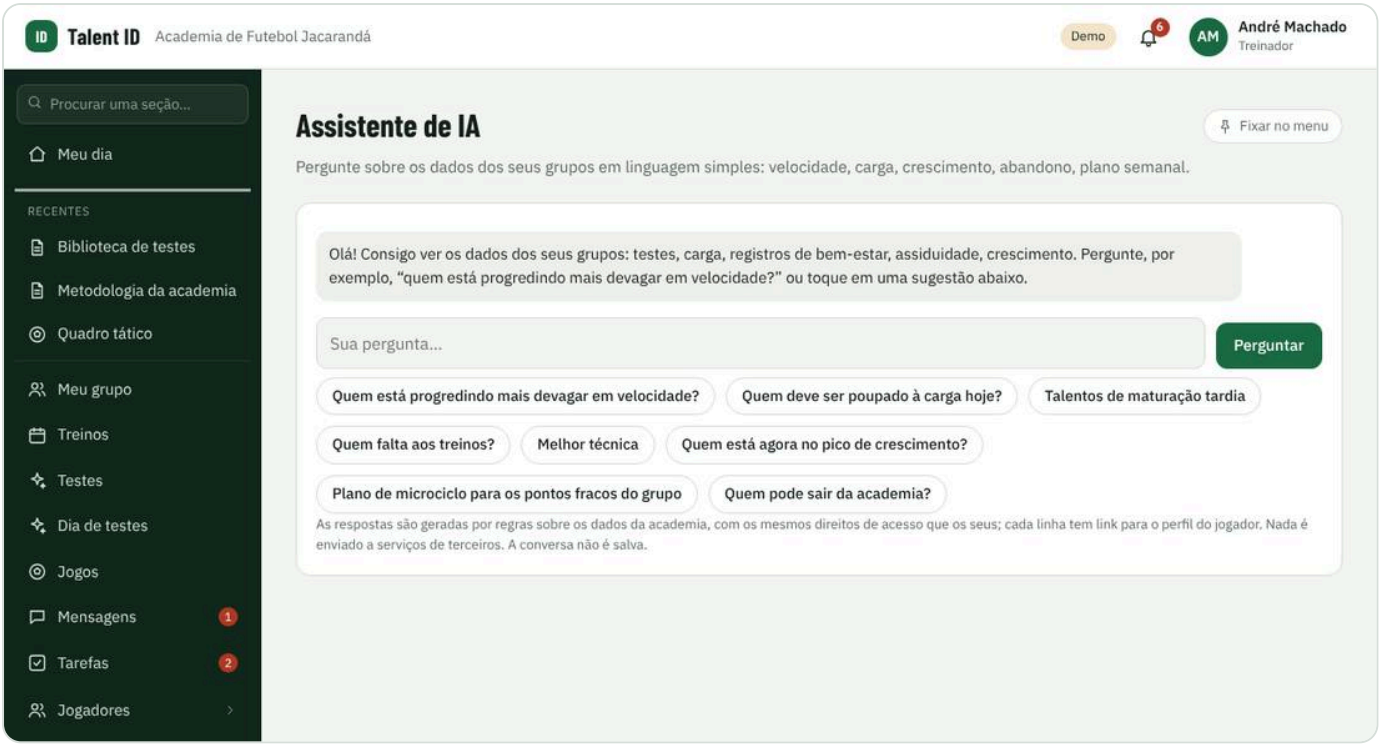
O protocolo de cada teste e as referências por idade. Por exemplo, sprint de 10 m: saída em pé a 0,5 m das primeiras fotocélulas, 2 tentativas com 2 min de descanso, vale a melhor.



Biblioteca de testes

4.6. Assistente de IA

Pergunte em linguagem natural: "quem melhorou em velocidade este mês?", "quem está agora no pico de crescimento?", "monte o plano da semana". O assistente responde com os dados dos seus grupos.



Assistente de IA

5. Organização e academia

5.1. Reuniões de pais

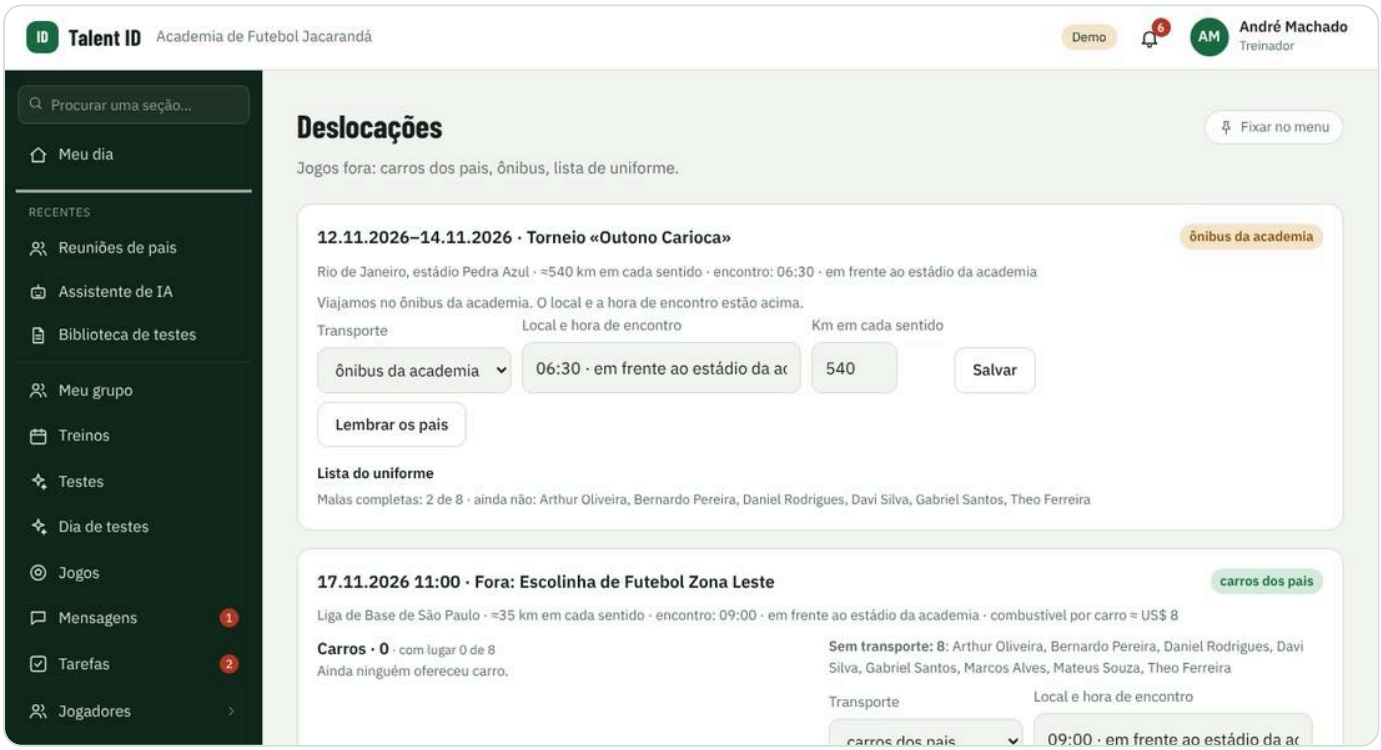
Marque uma reunião para o seu grupo: os pais recebem uma notificação e respondem “vou / não posso”.



Reuniões de pais

5.2. Deslocações

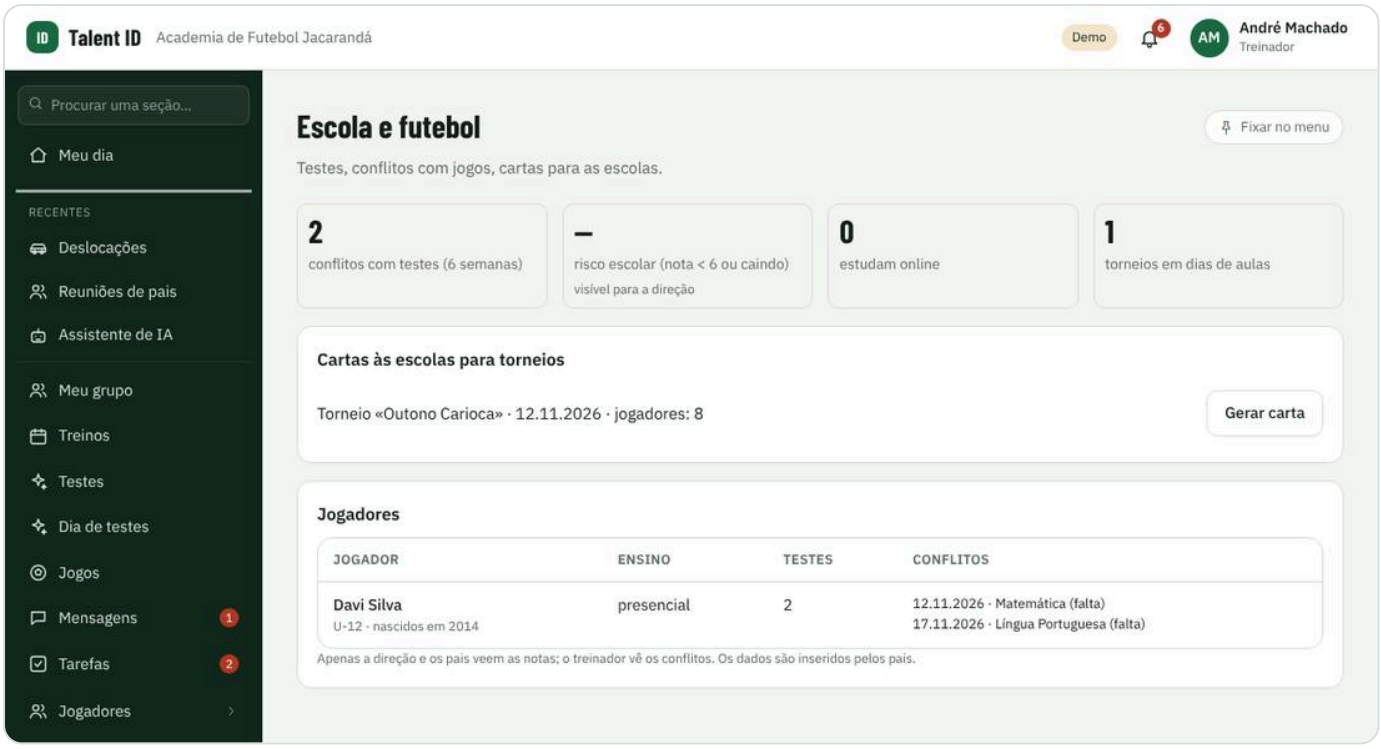
Jogo fora de casa: quem vai no carro dos pais, quem vai de ônibus, checklist do que levar. Os pais confirmam a viagem na área deles.



Deslocações

5.3. Escola e futebol

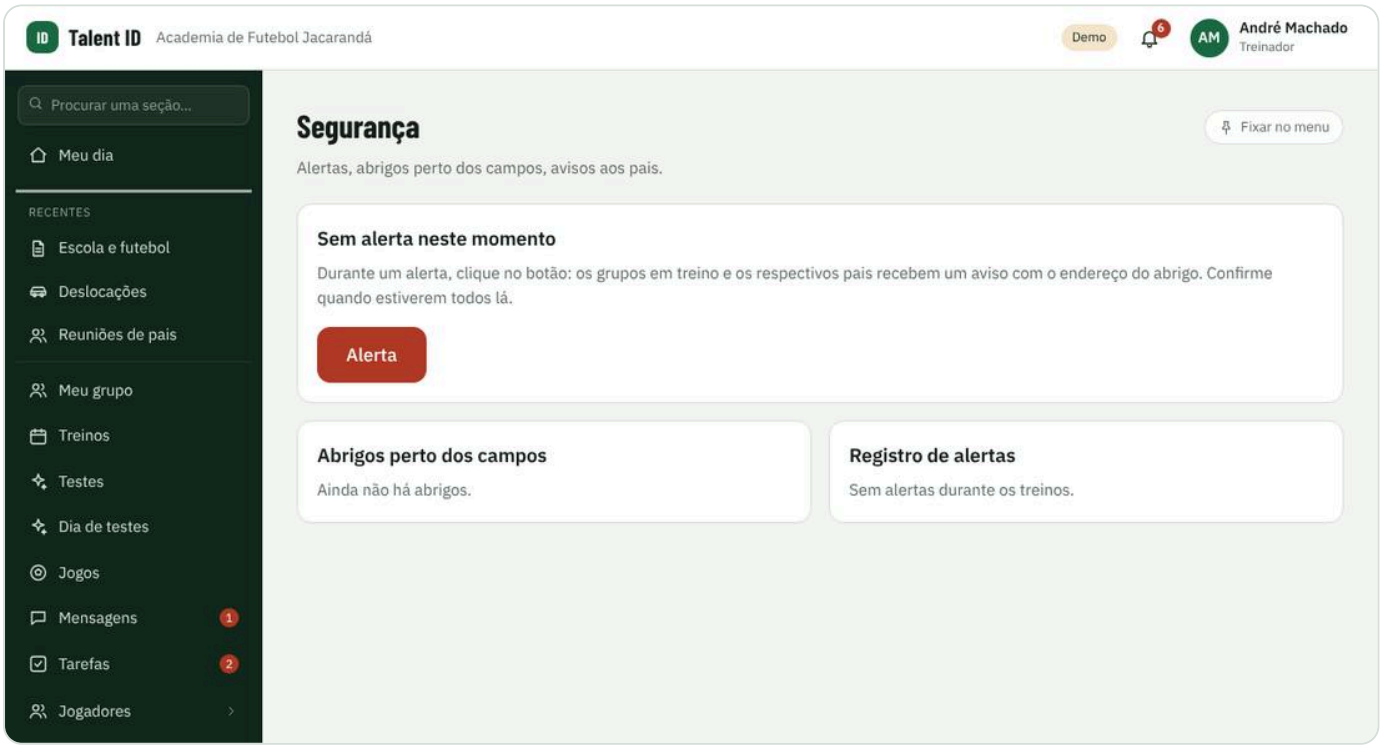
Provas nas escolas dos jogadores e conflitos com os jogos; carta pronta para a escola justificando a falta por competição.



Escola e futebol

5.4. Segurança

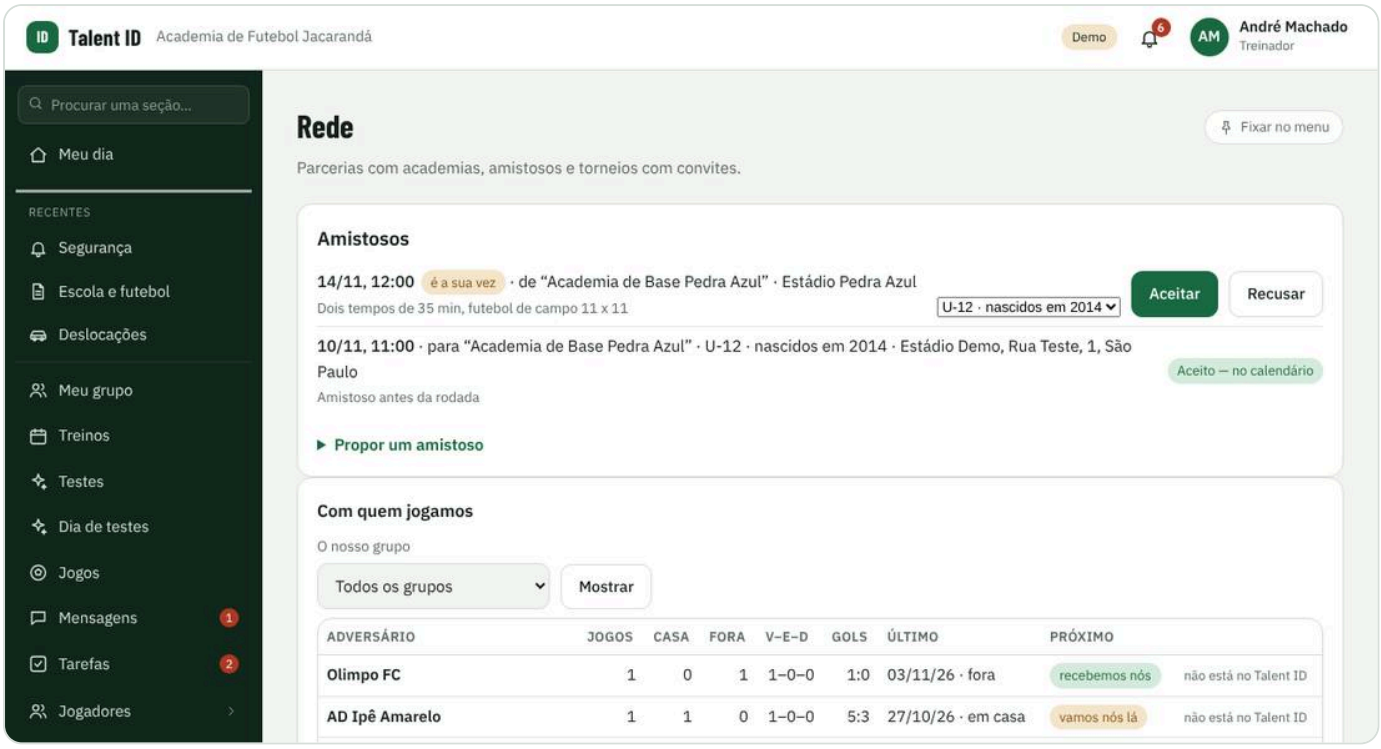
Em caso de emergência, aperte “Alerta” nesta seção: o serviço mostra o abrigo mais próximo do campo e os pais recebem um aviso.



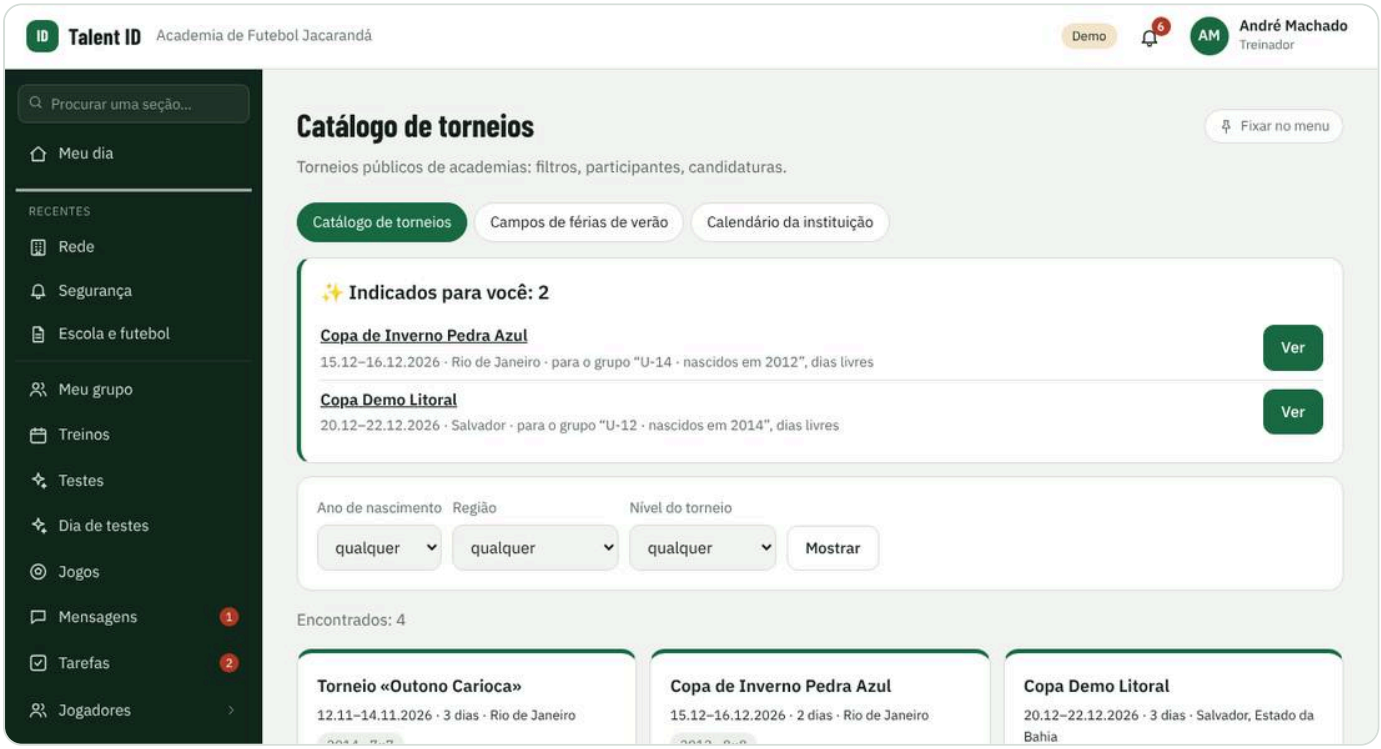
Segurança

5.5. Rede e torneios

- **Rede**: amistosos e torneios com academias parceiras; proponha um jogo ou responda aos convites.
- **Catálogo de torneios**: catálogo e inscrições do seu grupo.



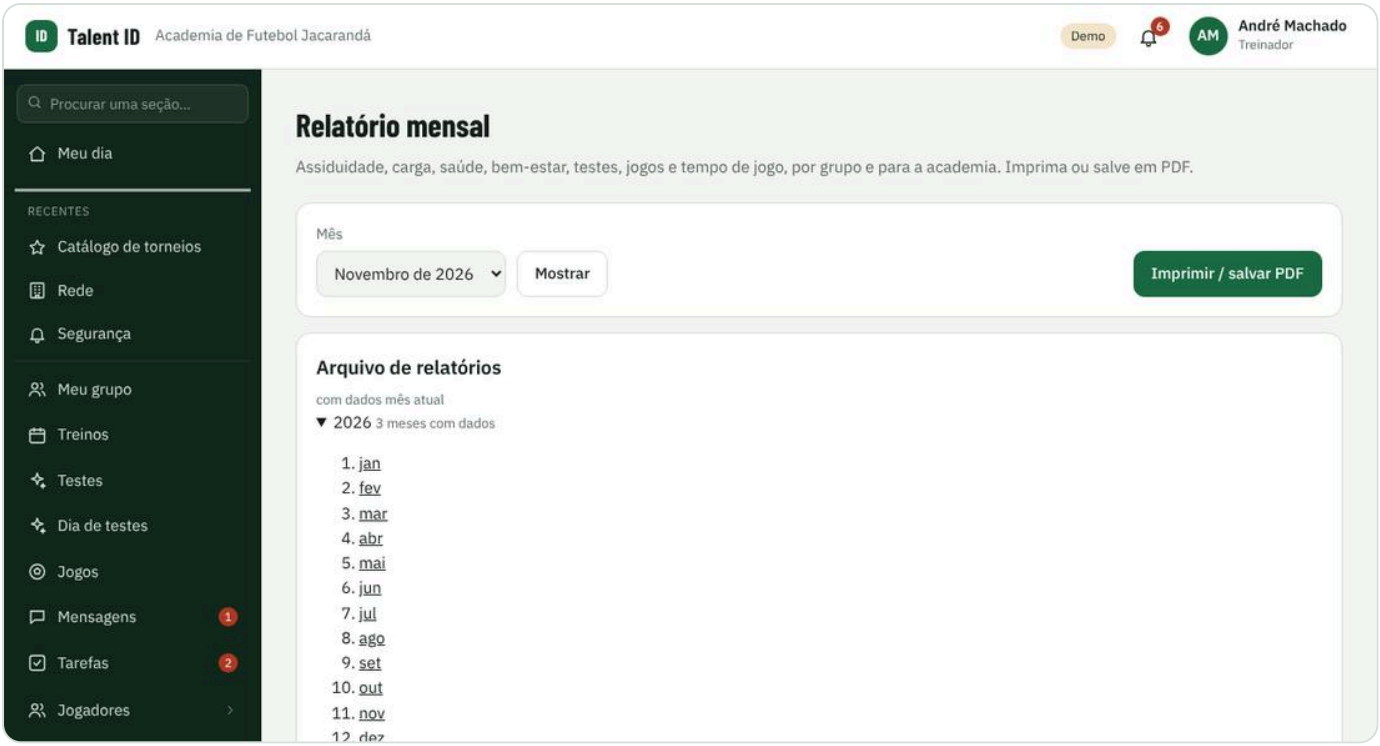
Rede



Catálogo de torneios

5.6. Relatório mensal

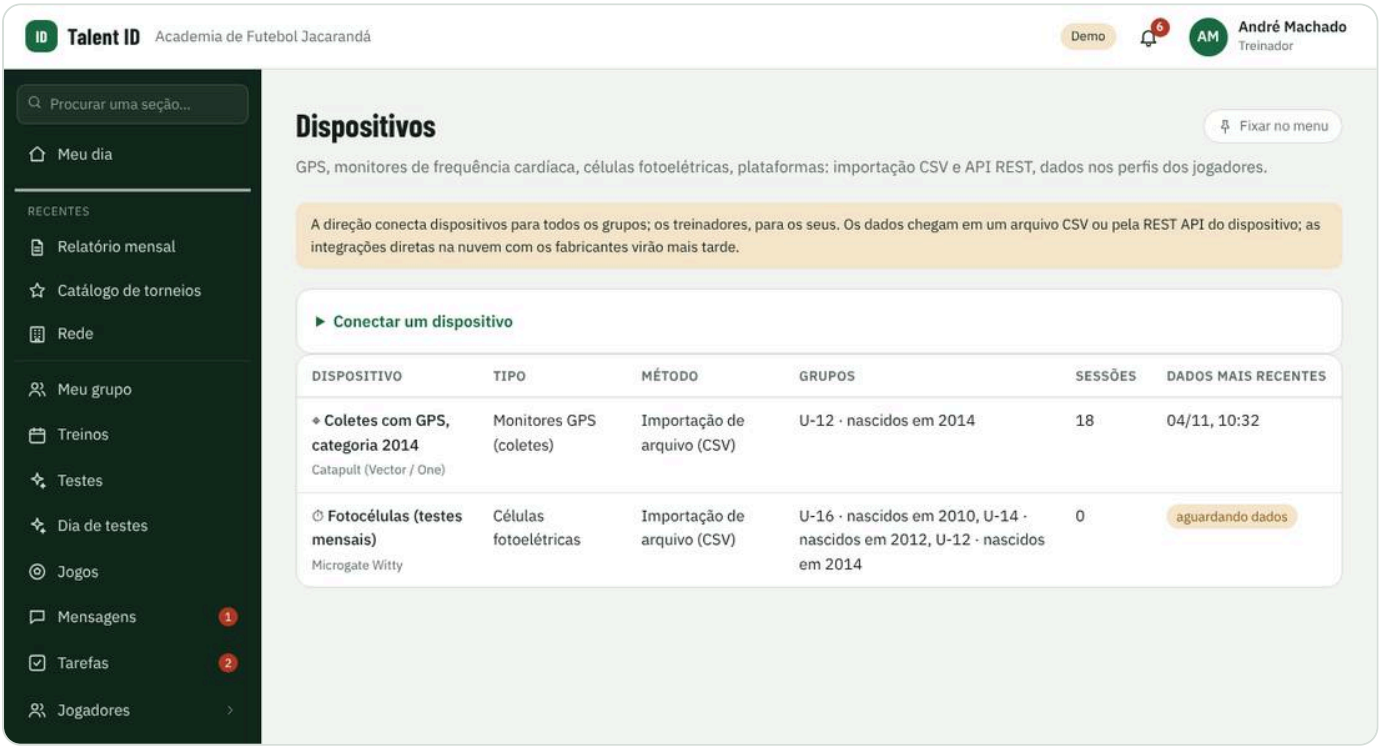
Frequência, carga, saúde, testes, jogos e minutos jogados do seu grupo no mês: o mesmo relatório que a diretoria vê. Ele é gerado automaticamente a partir dos seus registros.



Relatório mensal

5.7. Dispositivos

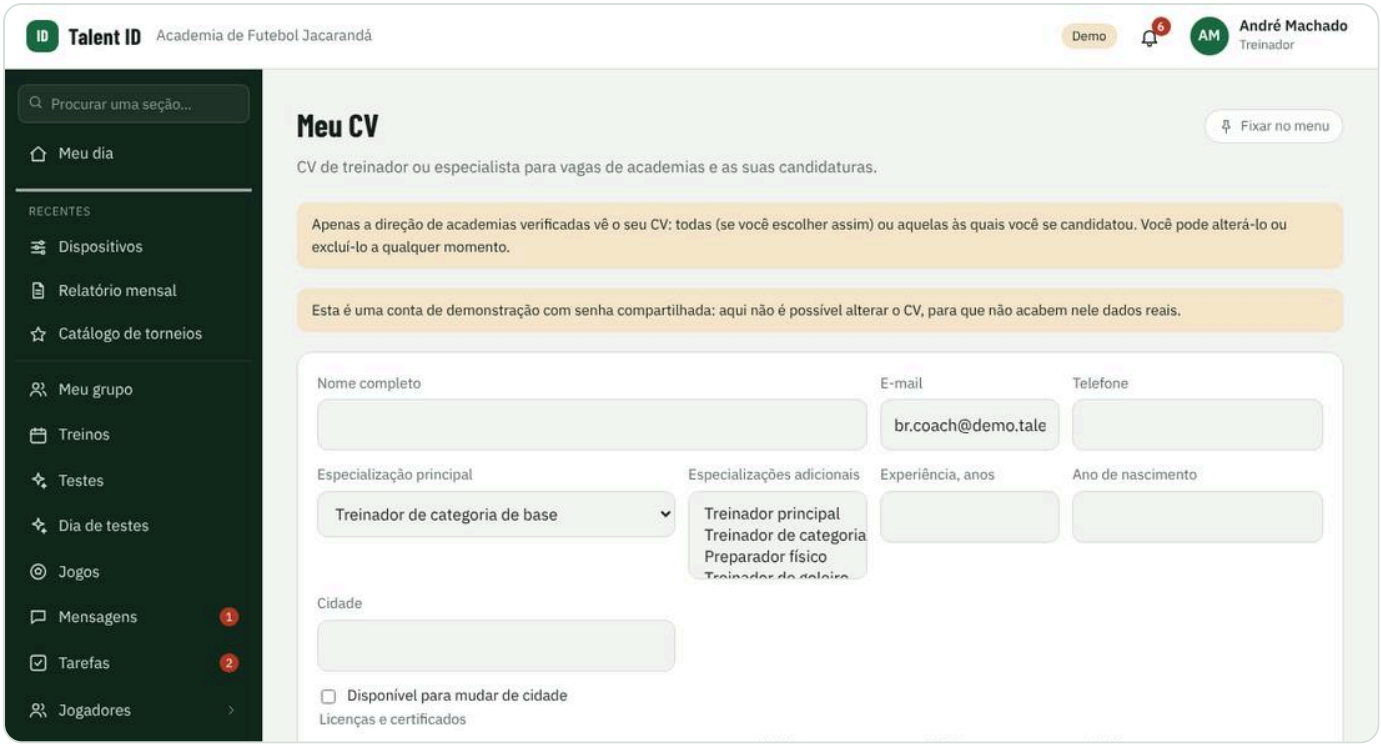
Os dados de GPS, monitores cardíacos e fotocélulas são carregados com um arquivo CSV ou por API e chegam aos perfis dos jogadores.



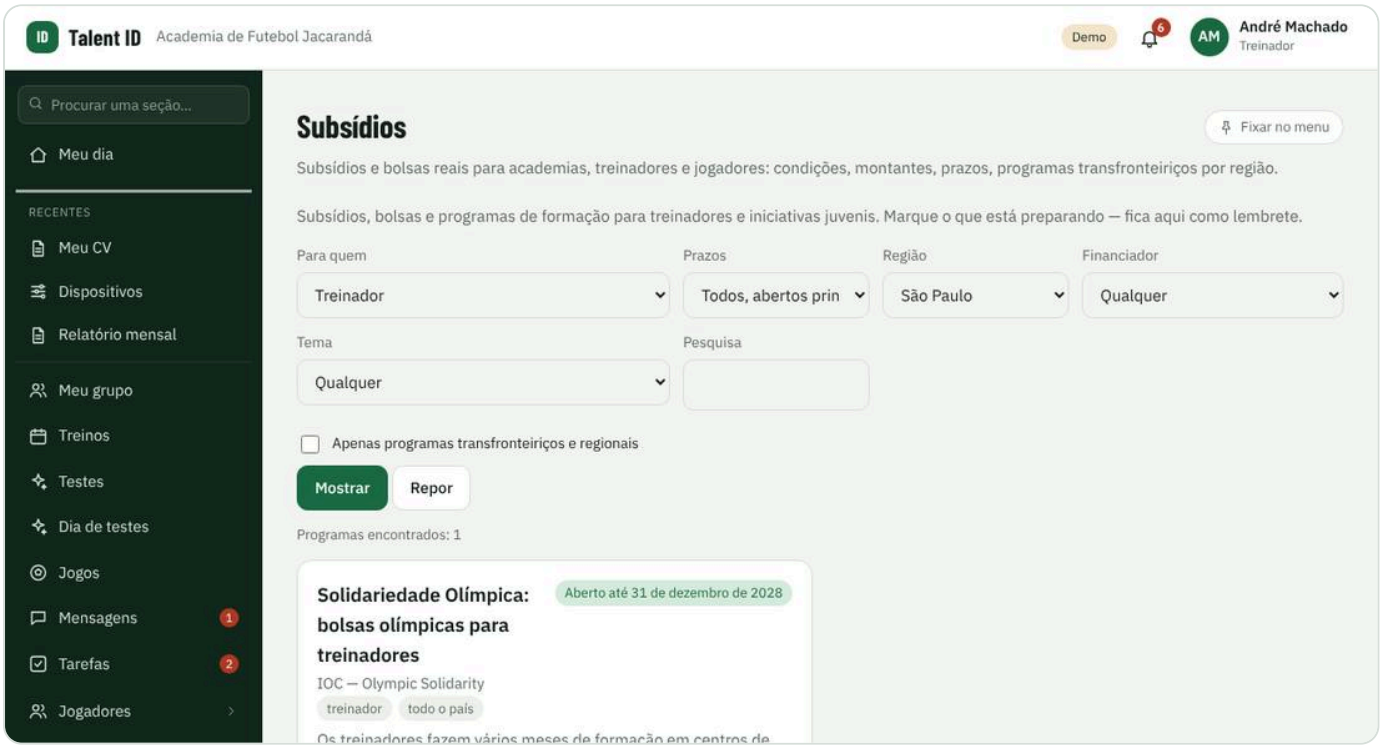
Dispositivos

5.8. Meu CV e subsídios

- **Meu CV**: seu perfil profissional de treinador para as vagas das academias e suas candidaturas.
- **Subsídios**: subsídios e bolsas reais, inclusive para a formação de treinadores no exterior.



Meu CV



Subsídios