Talent ID

Handleiding voor de academiedirectie

Elke sectie van de directieomgeving – met screenshots en uitleg over hoe de functie werkt. Volg de stappen in de demo-academie „Voetbalacademie Scheldeboord" (Antwerpen): be.director@demo.talentid, wachtwoord demo1234.

1. Aan de slag
2. Mensen
3. Opleiding
4. Ontwikkeling van spelers
5. Gezondheid en veiligheid
6. Partners
7. Rapporten en instellingen
8. Hulpmiddelen, berichten en taken

talent-id.org

November 2026

Deze handleiding toont elke sectie van de directieomgeving van de academie in de volgorde waarin ze in het menu staat. De screenshots komen uit de demo-academie „Voetbalacademie Scheldeboord" (Antwerpen): meld je aan als be.director@demo.talentid (wachtwoord demo1234) en volg de stappen.

1. Aan de slag

1.1. Aanmelden en beveiliging

1. Open talent-id.org/be/login en vul je e-mailadres of gsm-nummer en je wachtwoord in.
2. Zet in je profiel (avatar rechtsboven) het aanmelden met een code uit een authenticator-app aan – zo bescherm je de gegevens van de kinderen van je academie.
3. De service werkt in de browser op computer en gsm; op de gsm kun je hem zoals een app aan je startscherm toevoegen.

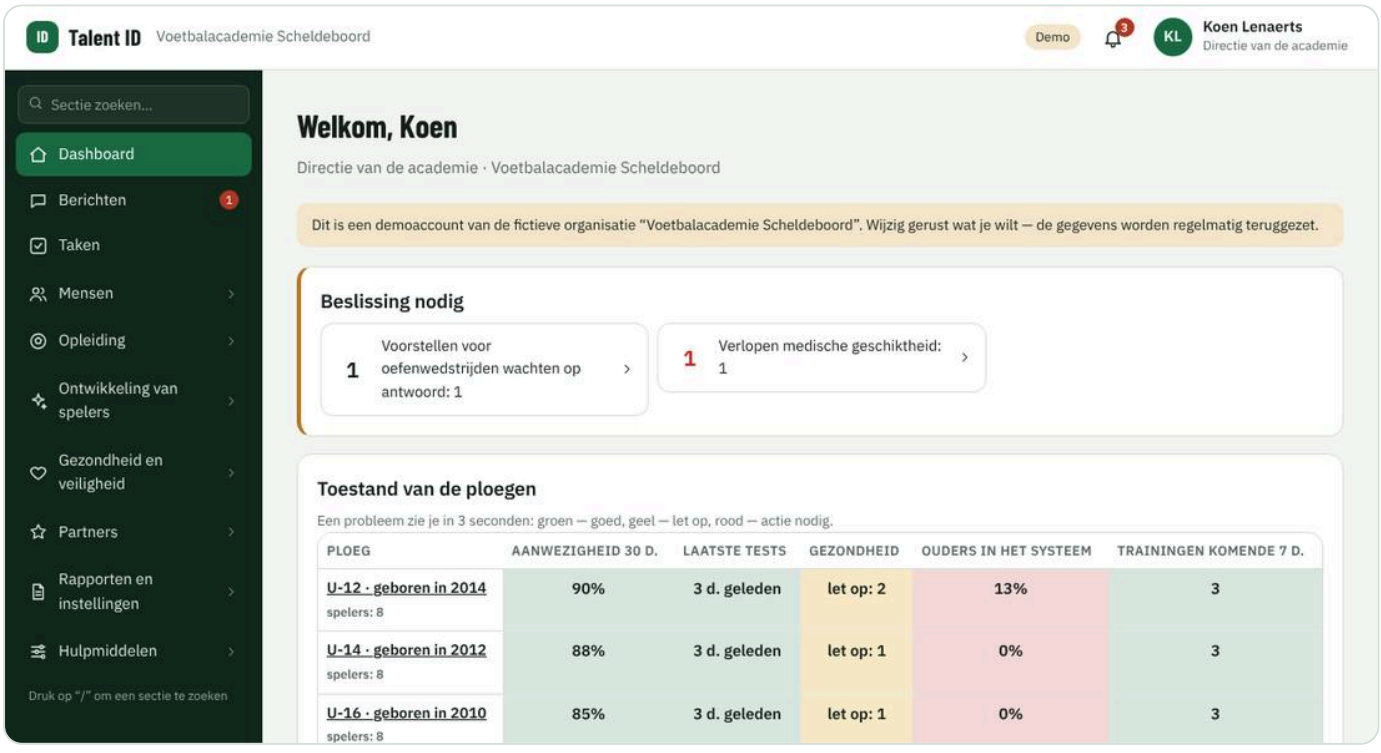
1.2. Menu en secties zoeken

Het menu links is per thema gegroepeerd: „Mensen", „Opleiding", „Ontwikkeling van spelers", „Gezondheid en veiligheid", „Partners", „Rapporten en instellingen", „Hulpmiddelen".

- Het veld **„Sectie zoeken…"** bovenaan het menu of de toets „/" brengt je meteen naar elke sectie.
- **„Recent"**: de drie laatst geopende secties verschijnen bovenaan het menu.
- Met de knop **„Vastzetten in menu"** rechtsboven op de pagina zet je de sectie vast in het menu.
- De knop **„Alarm"** vind je in de sectie „Veiligheid" (zie 5.3); het belletje in de bovenbalk opent de meldingen.

1.3. „Dashboard"

De startpagina van de directie beantwoordt twee vragen: wat wacht op mijn beslissing, en waar is er een probleem in de academie?



Dashboard

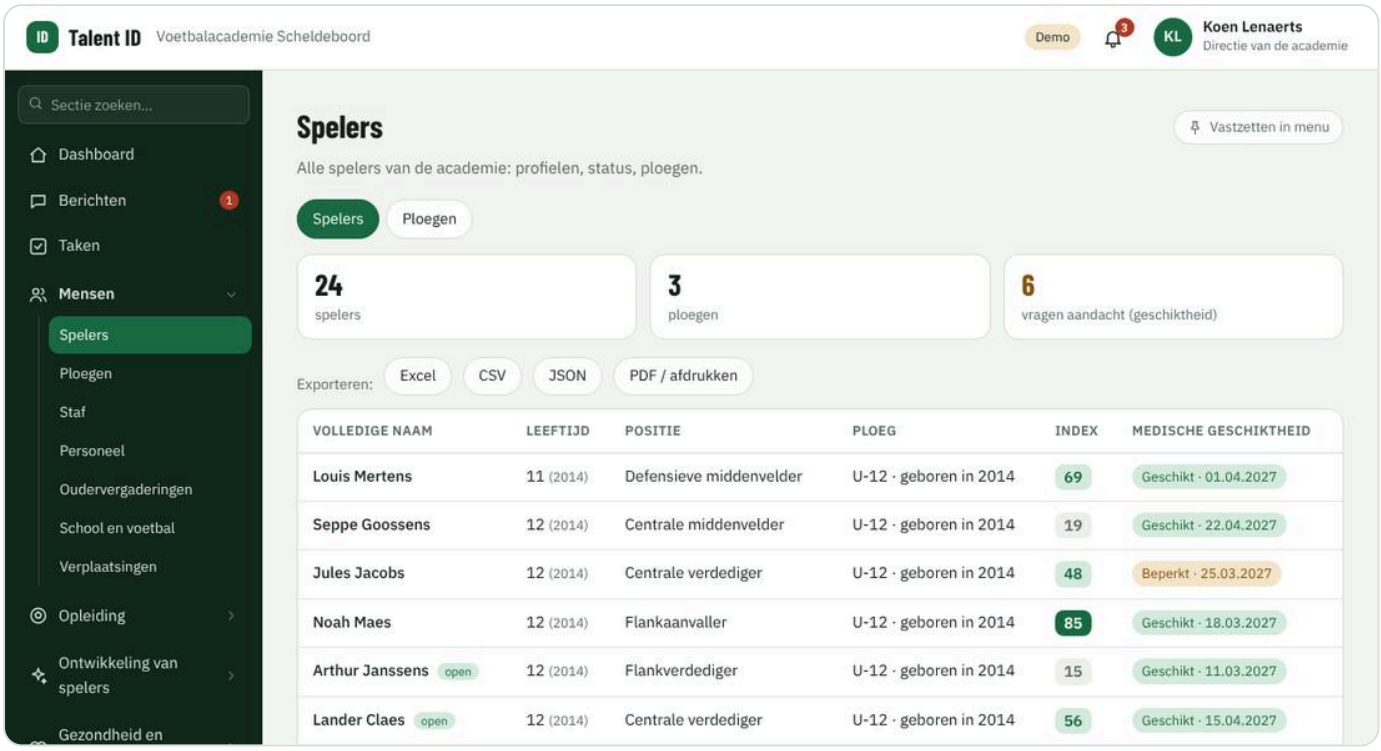
- **„Beslissing nodig”**: kaarten met tellers, zoals aanvragen voor oefenwedstrijden, verlopen medische geschiktheid, sollicitaties. Eén klik brengt je naar de juiste lijst.
- **„Toestand van de ploegen”**: tabel van alle ploegen met aanwezigheid over 30 dagen, laatste tests, gezondheid, aandeel ouders in het systeem en trainingen in de komende 7 dagen. Groen is goed, geel betekent opletten, rood betekent actie ondernemen.
- **„Vandaag”**: takenlijst met de knop „Openen”, daaronder de ingeklapte analyses van de academie.

Tip: begin je dag op deze pagina – rode cellen tonen met welke trainer je best even praat.

2. Mensen

2.1. Spelers

Alle spelers van de academie in één tabel: leeftijd, positie, ploeg, potentieelindex en status van de medische geschiktheid.

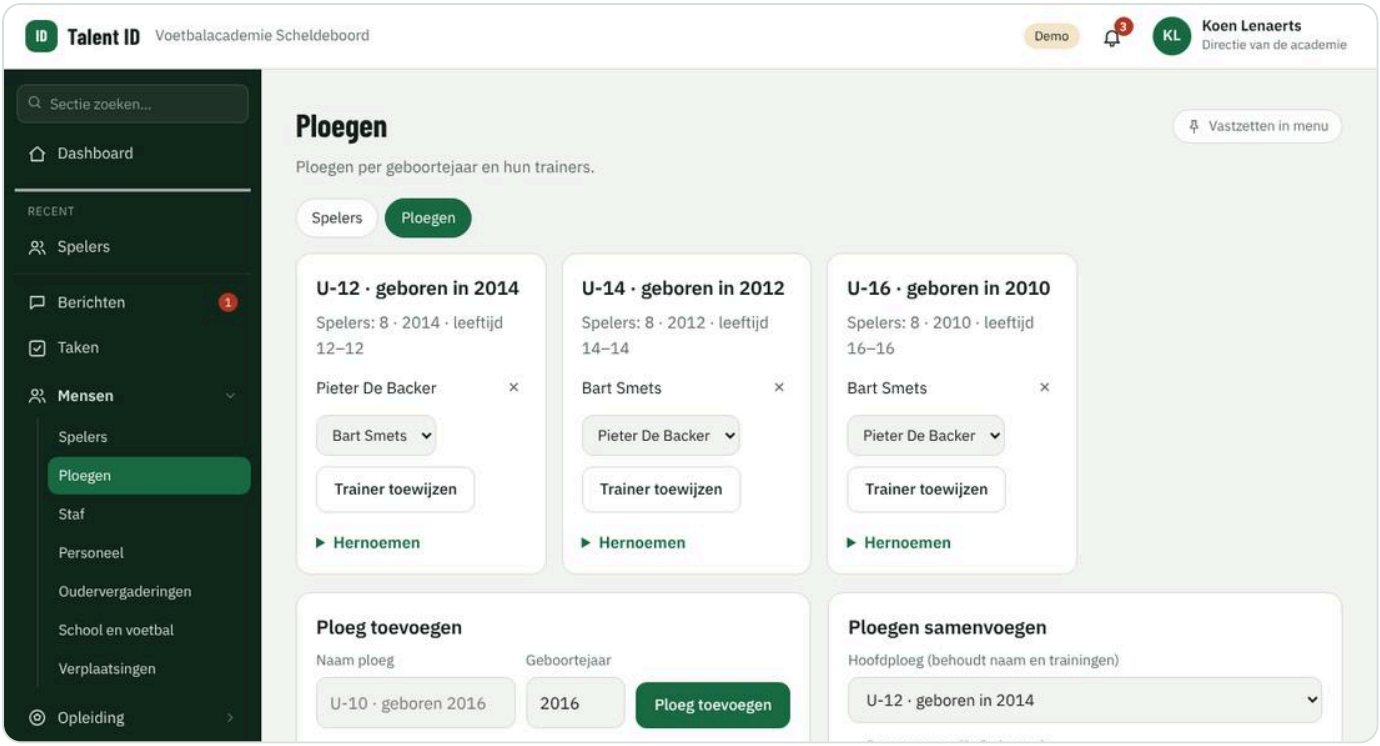


Spelers

- De kaarten bovenaan tonen hoeveel spelers en ploegen er zijn en hoeveel kinderen aandacht nodig hebben wegens hun medische geschiktheid.
- **„Exporteren":** Excel, CSV, JSON of pdf – voor een rapport aan de oprichters of de bond.
- Klik op de naam om de spelerskaart te openen (sectie 4.1).
- Het label **„open"** betekent dat het profiel zichtbaar is voor de scouting van profclubs: enkel met toestemming van de ouders en zonder achternaam, contactgegevens en gezondheidsgegevens.

2.2. Ploegen

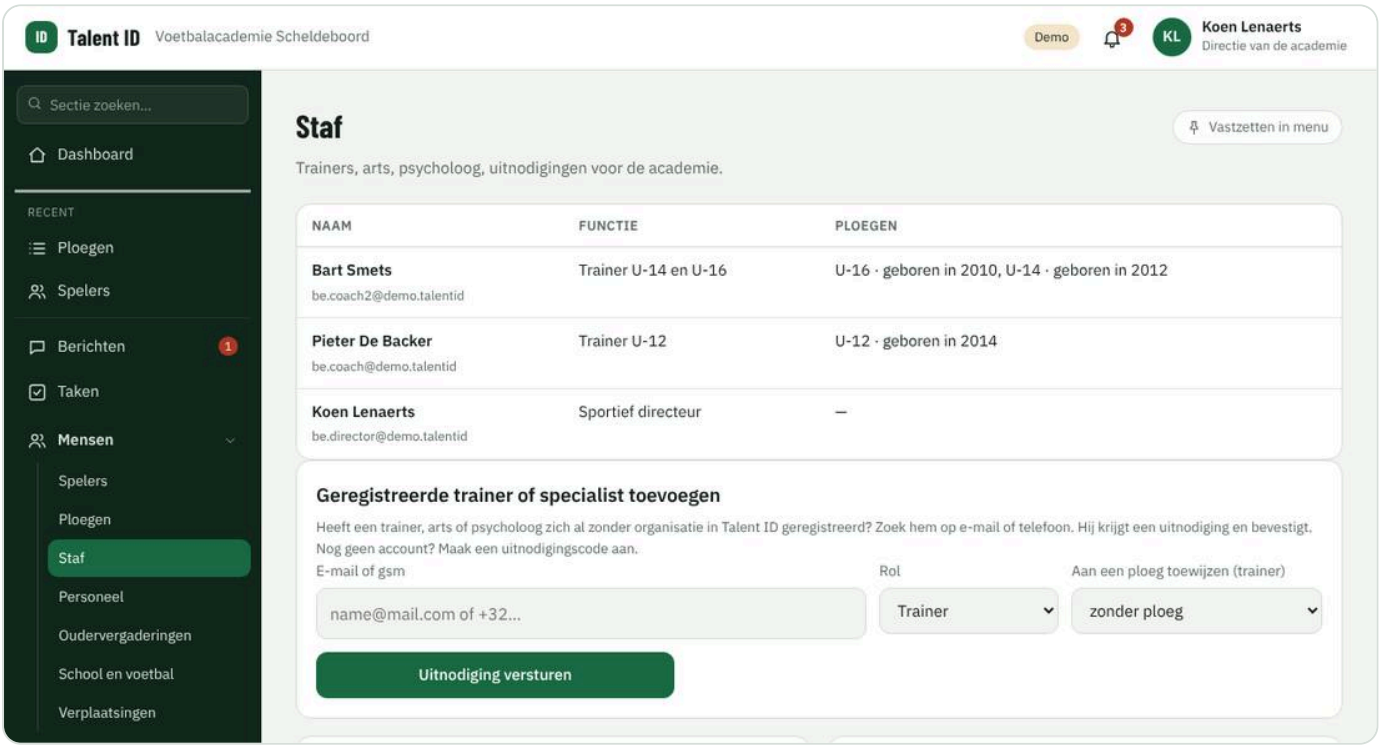
Ploegen worden per geboortejaar aangemaakt (U12 · geboortejaar 2014) en hebben een eigen trainer. Hier voeg je ook spelers toe, manueel of via een Excel-import.



Ploegen

2.3. Staf

Trainers, arts en psycholoog van de academie met hun functies en ploegen.

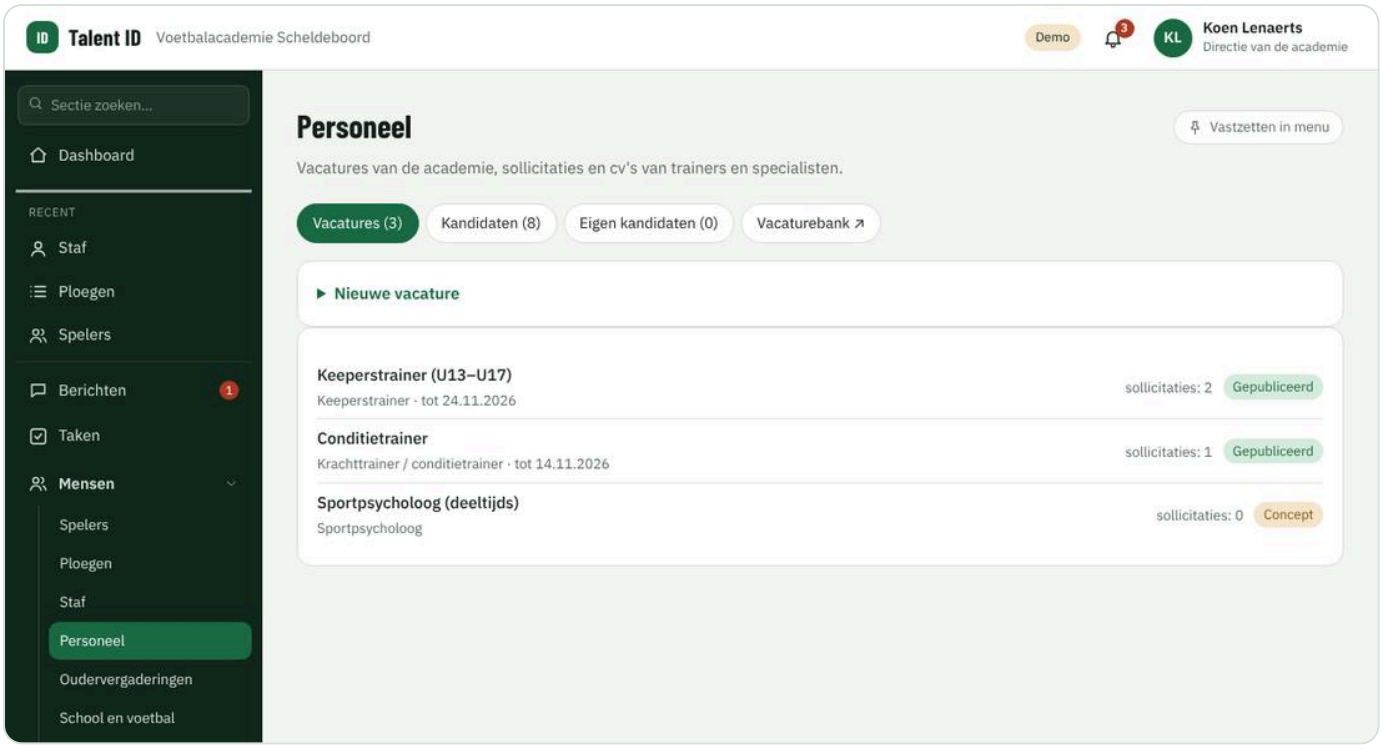


Staf

1. **Een geregistreerde specialist toevoegen:** vul het e-mailadres of gsm-nummer in, kies rol en ploeg – de persoon krijgt een uitnodiging en bevestigt die.
2. **Trainers, ouders, arts of psycholoog zonder account uitnodigen:** maak een uitnodigingscode aan en stuur die door; ouders met een code zien meteen het profiel van hun kind.
3. In het blok **„Uitnodigingscodes”** zie je wie een code al gebruikt heeft.

2.4. Personeel

Publiceer vacatures van de academie en bekijk de cv’s van trainers en specialisten die gesolliciteerd hebben.



Personeel

2.5. Oudervergaderingen

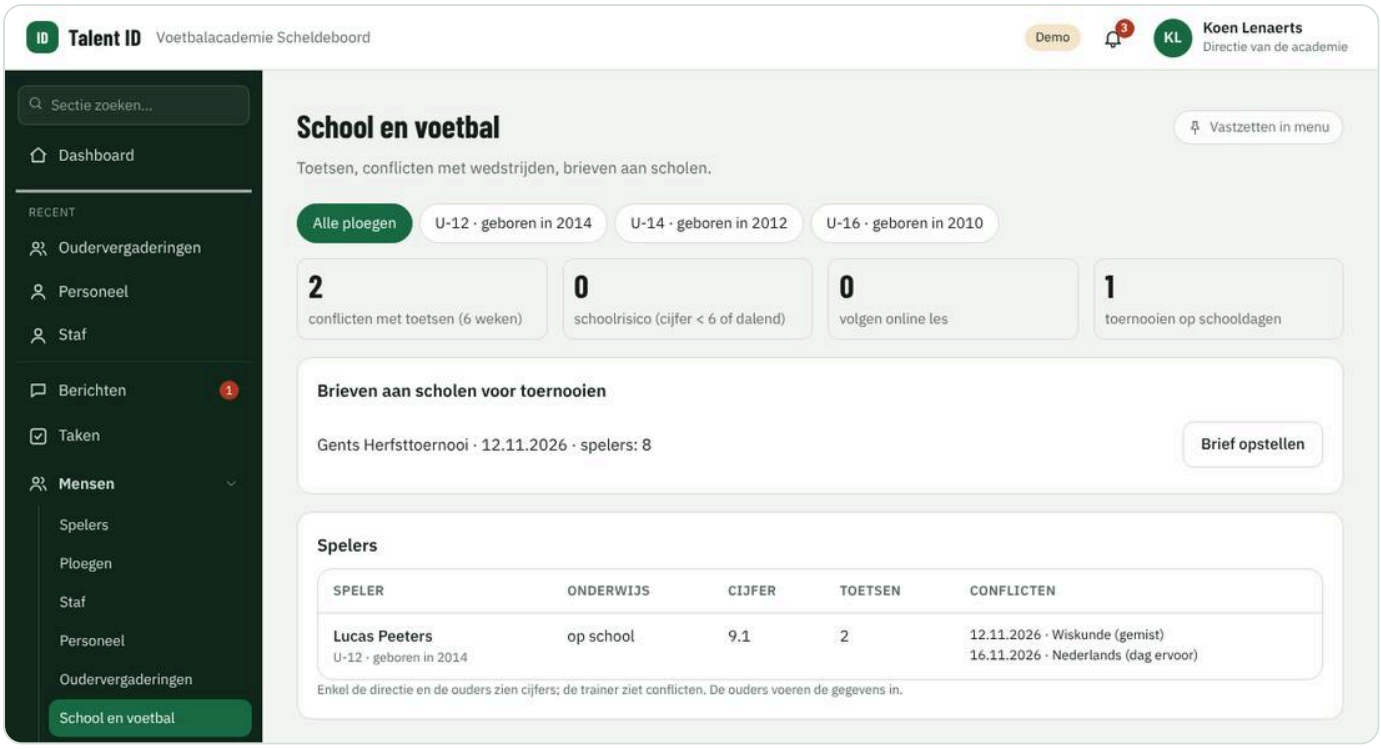
Oudervergaderingen voor een ploeg of de hele academie: ouders krijgen een melding en antwoorden „Ik kom / Ik kan niet”; jij ziet wie er komt.



Oudervergaderingen

2.6. School en voetbal

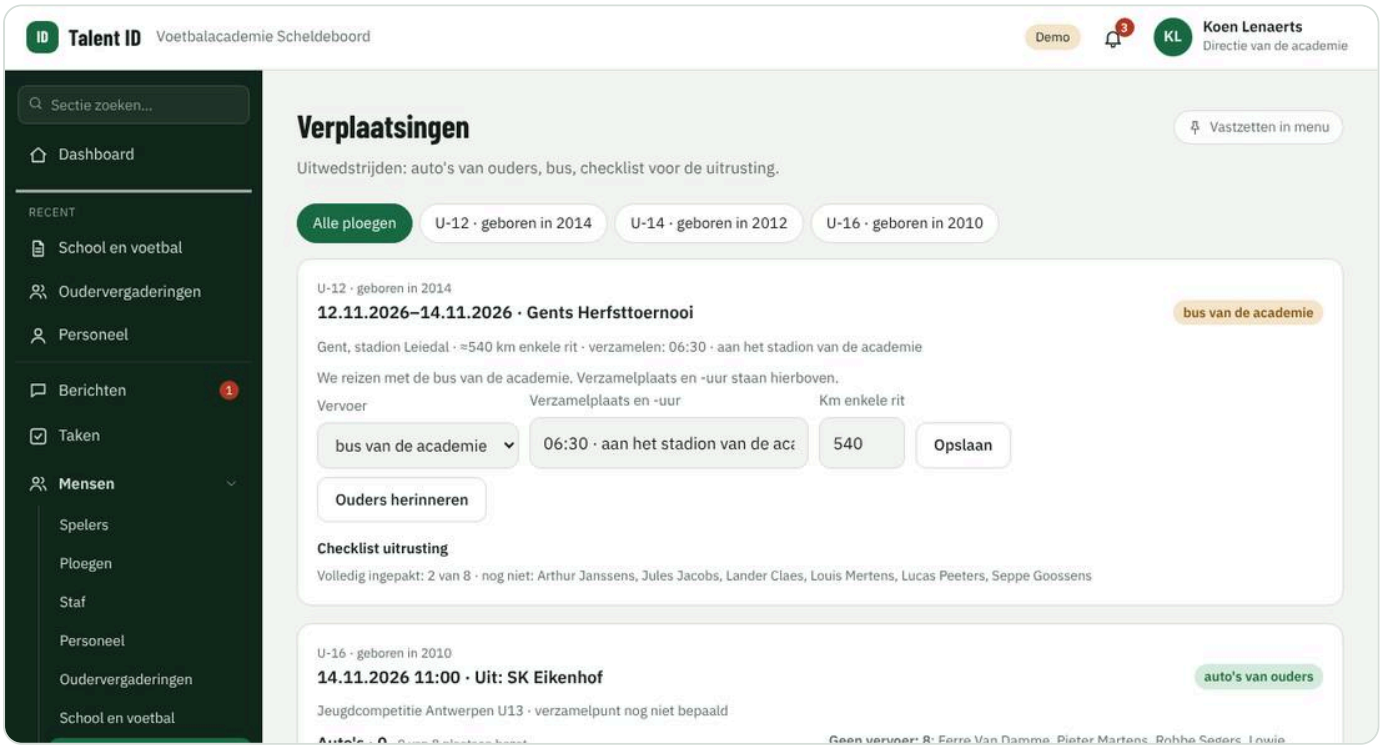
Toetsen op de scholen van de spelers, overlappingen met wedstrijden en kant-en-klare brieven aan de scholen om vrijstelling te vragen voor wedstrijden.



School en voetbal

2.7. Verplaatsingen

Uitwedstrijden: wie rijdt mee met de auto van ouders, wie met de bus, checklist uitrusting en bevestigingen van de ouders.

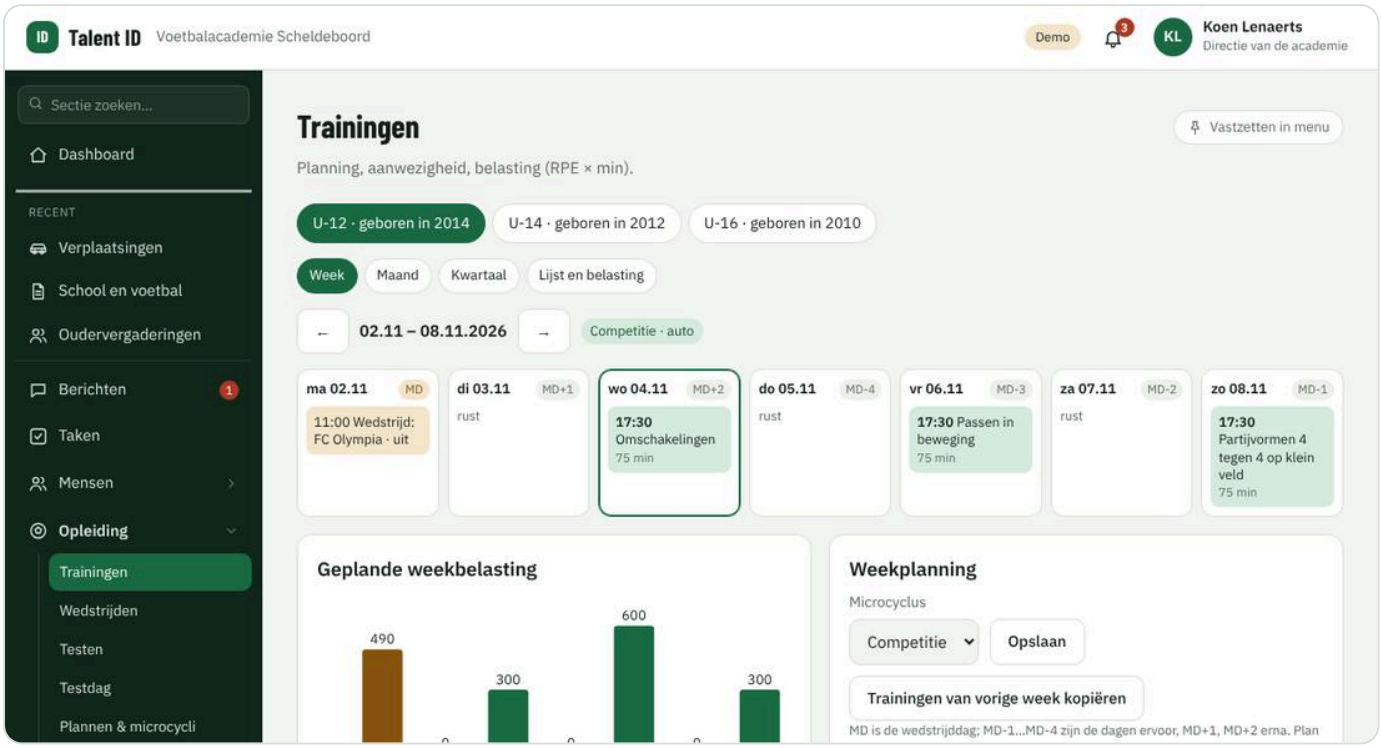


Verplaatsingen

3. Opleiding

De directie ziet alles wat trainers plannen en registreren, en legt één opleidingsplan voor de hele academie vast.

3.1. Trainingen

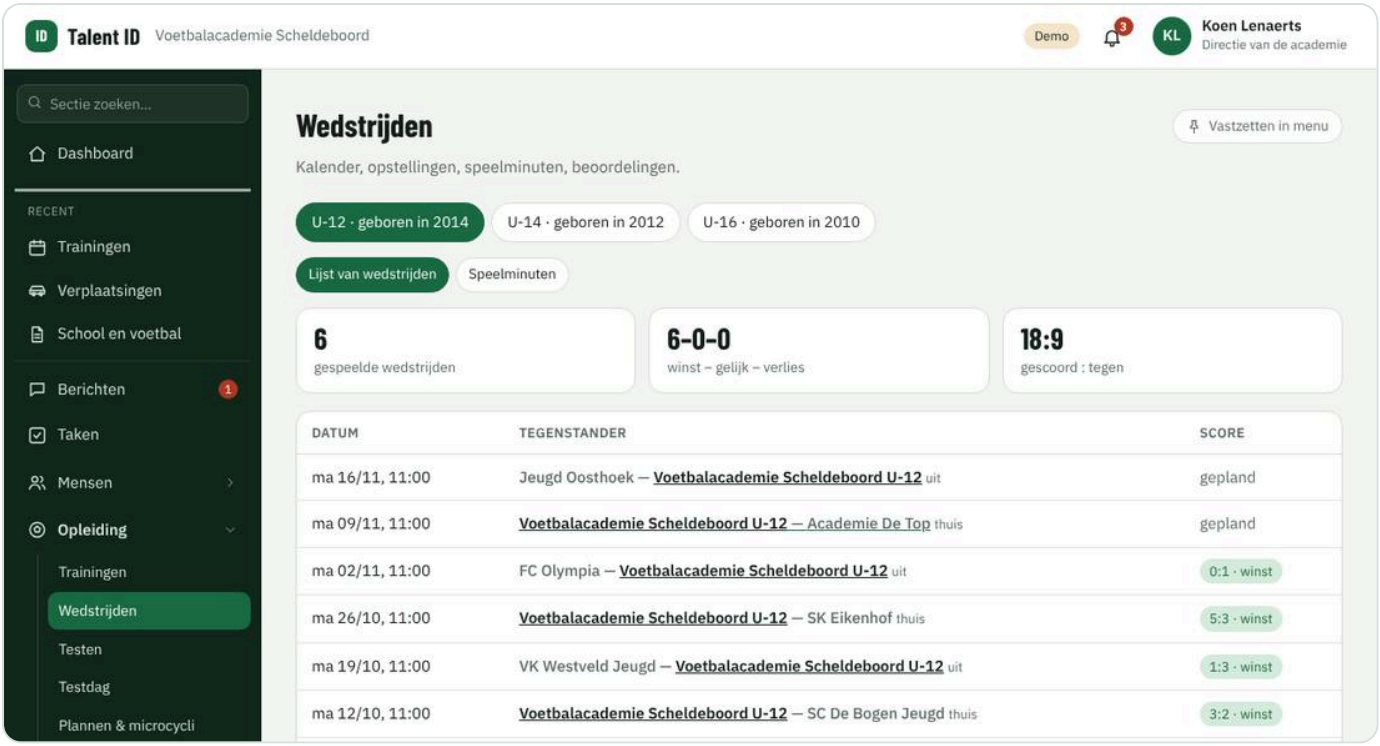


Trainingen

- Kies ploeg en periode: week, maand, kwartaal of lijst met belasting.
- De dagen worden benoemd ten opzichte van de wedstrijd: MD is de wedstrijddag, MD-3…MD-1 zijn de dagen ervoor, MD+1 de dag erna.
- **„Geplande weekbelasting"** berekent RPE × minuten per dag; de wedstrijddag krijgt een kleur.
- **„Weekplanning":** kies de microcyclus („Competitie", „Herstel"…) of kopieer de trainingen van de vorige week met één klik.

3.2. Wedstrijden

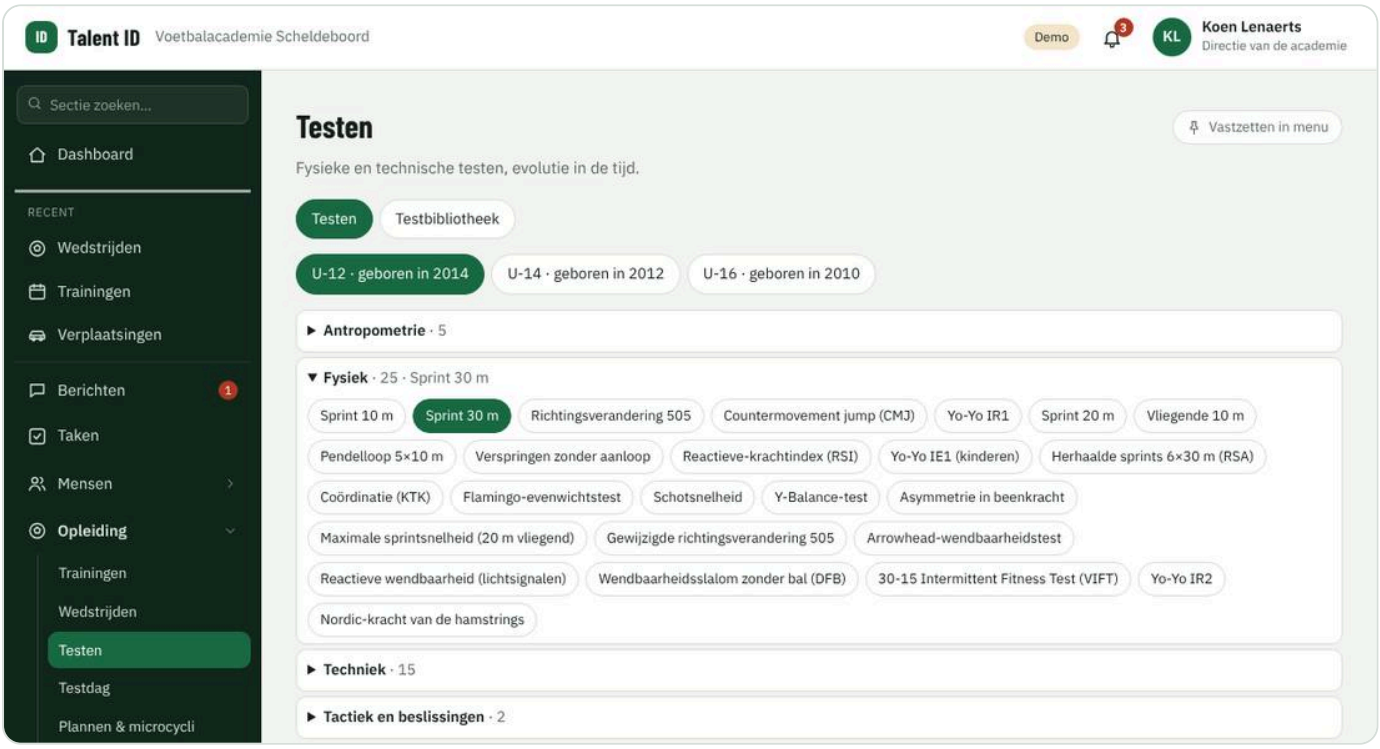
Wedstrijdkalender van alle ploegen, opstellingen, speelminuten en beoordelingen van de spelers. De speeltijd telt mee in het maandrapport en in de voorspelling van afhaken: weinig speeltijd is een van de belangrijkste redenen waarom kinderen stoppen.



Wedstrijden

3.3. Testen

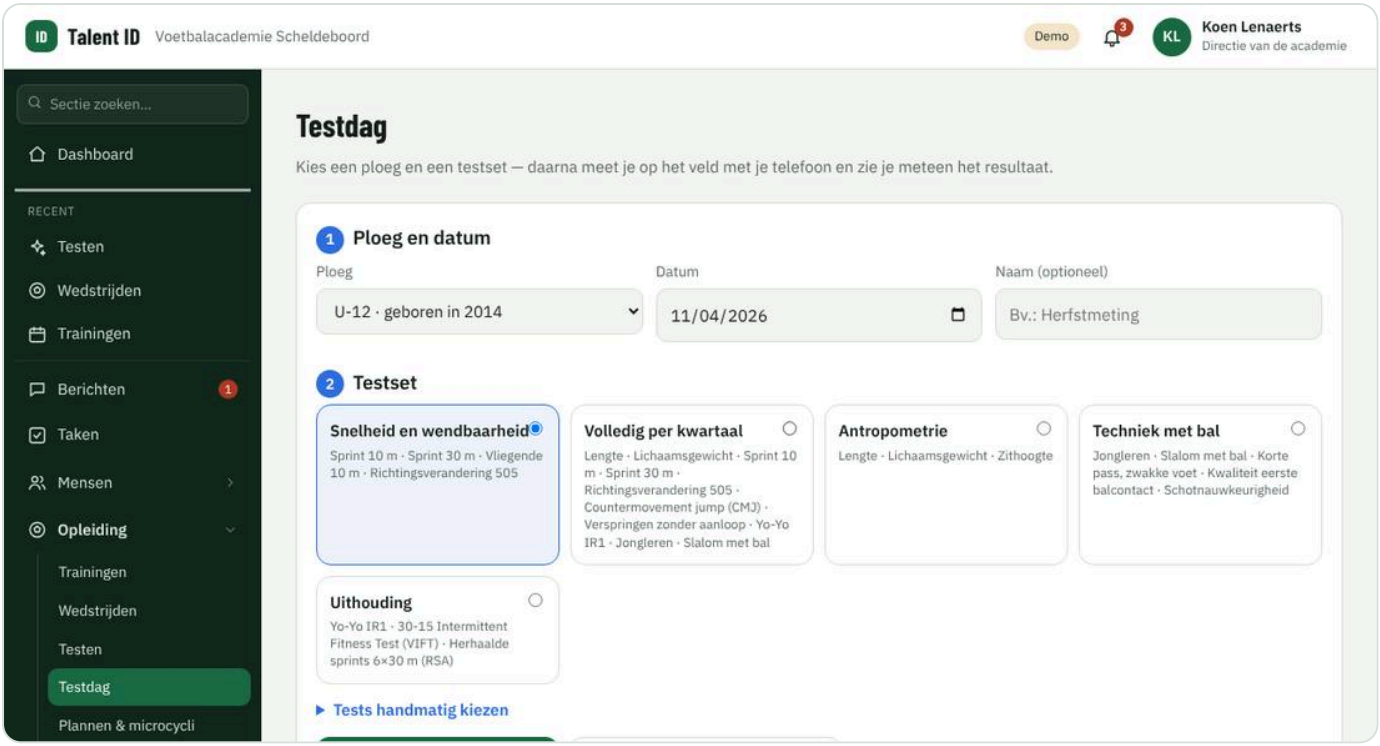
Resultaten van de fysieke en technische tests per ploeg en hun evolutie.



Testen

3.4. Testdag

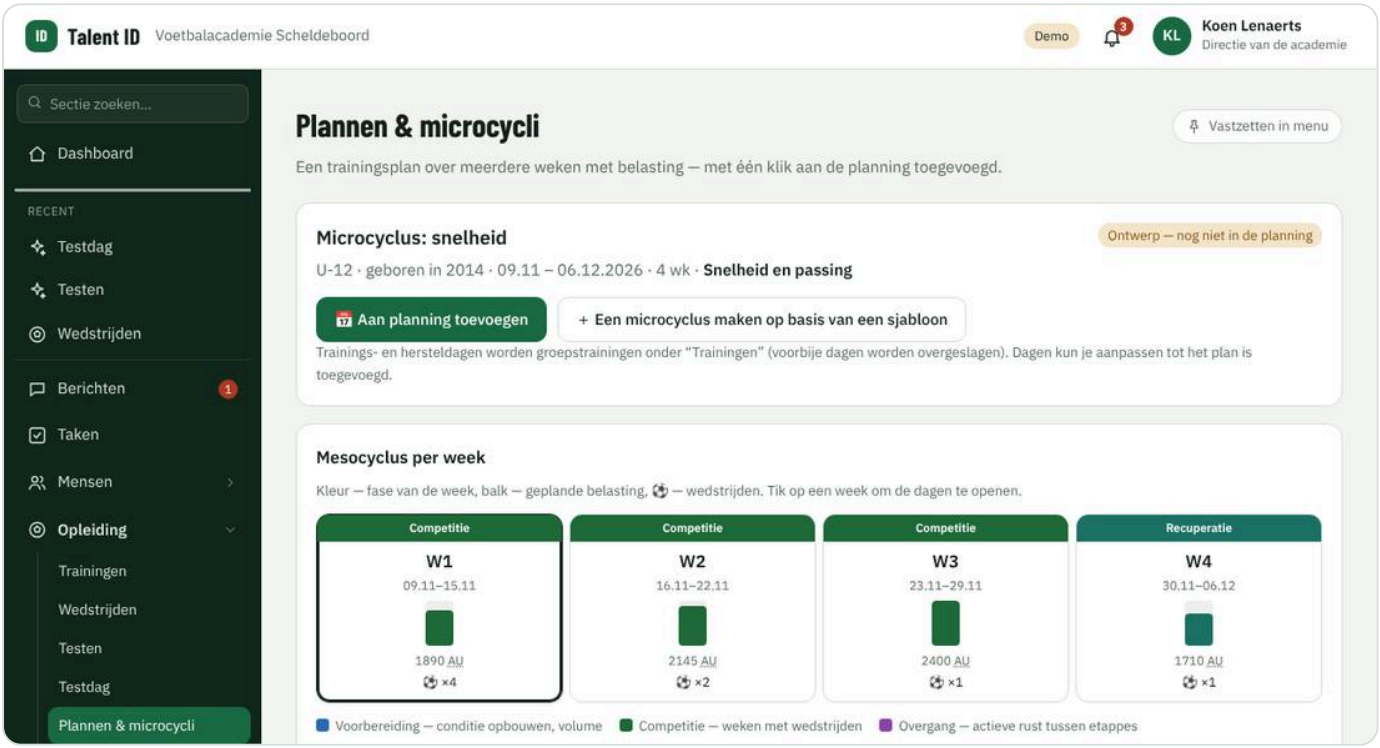
Een ploeg testen in drie stappen: ploeg en datum → testset (bijvoorbeeld „Snelheid en wendbaarheid” of „Volledig per kwartaal”) → metingen op het veld met de gsm. Het resultaat en de vergelijking met leeftijdsgenoten zie je meteen.



Testdag

3.5. Plannen & microcycli

Een plan over meerdere weken met geplande belasting; een afgewerkt plan zet je met één klik in de planning van de ploeg.

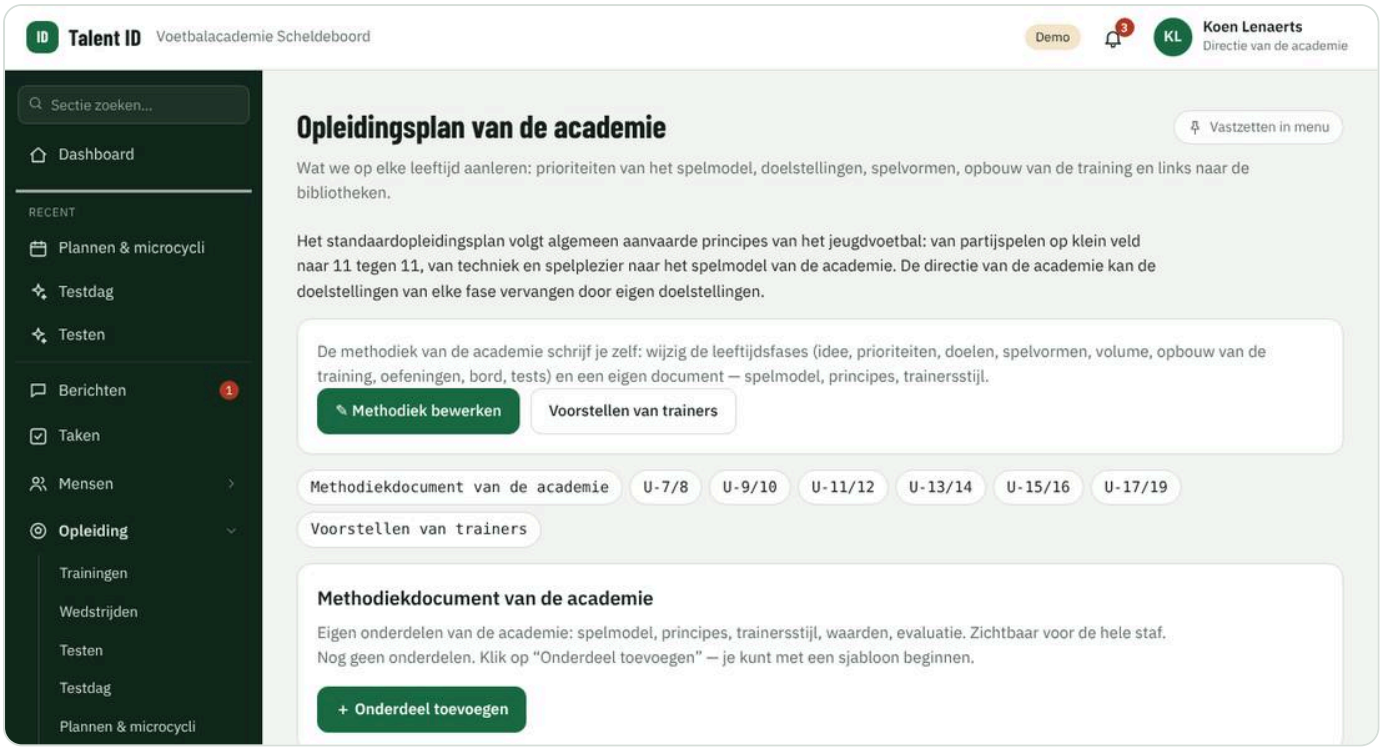


Plannen & microcycli

3.6. Opleidingsplan van de academie

Wat de academie op elke leeftijd aanleert: prioriteiten van de speelwijze, doelen, spelvormen en opbouw van de training. Het standaardprogramma loopt van kleine spelvormen tot 11 tegen 11; de directie kan de

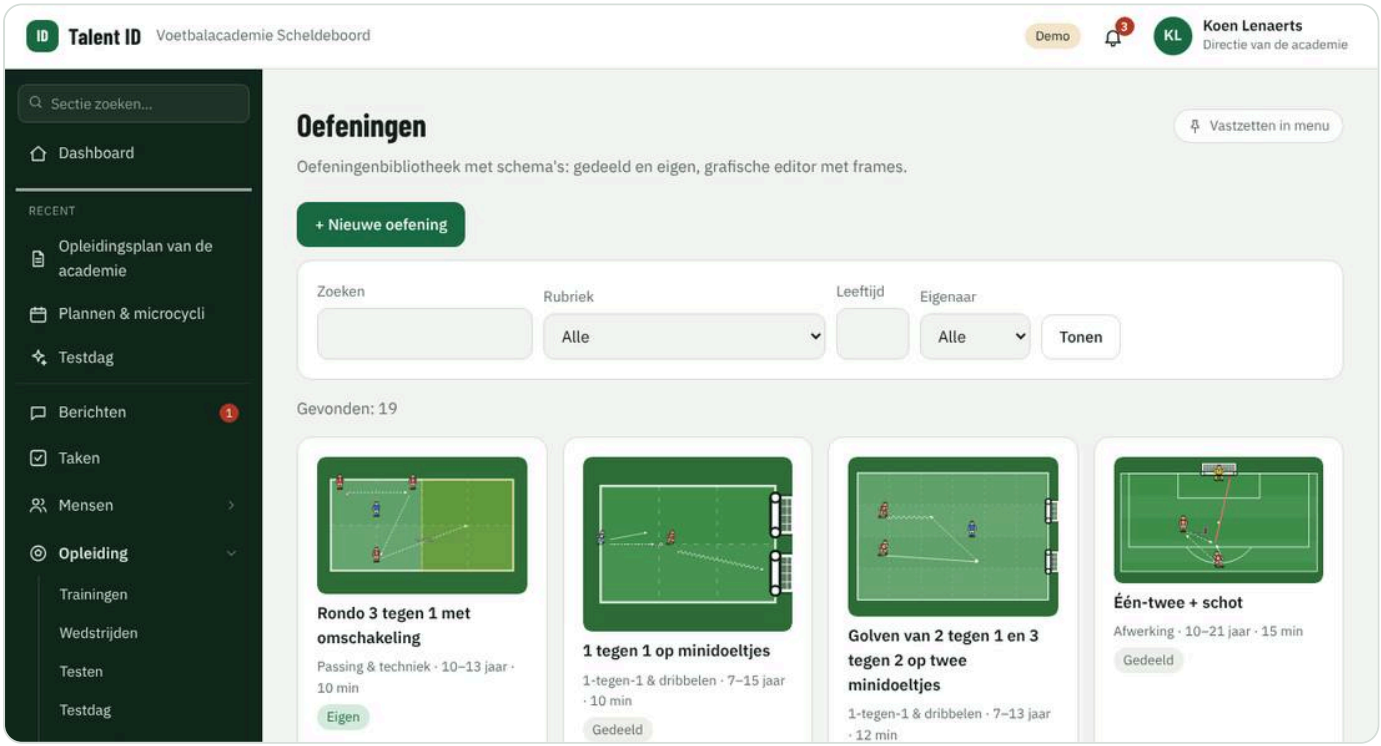
doelen van elke leeftijdscategorie vervangen door eigen doelen – die worden dan de richtlijn voor alle trainers.



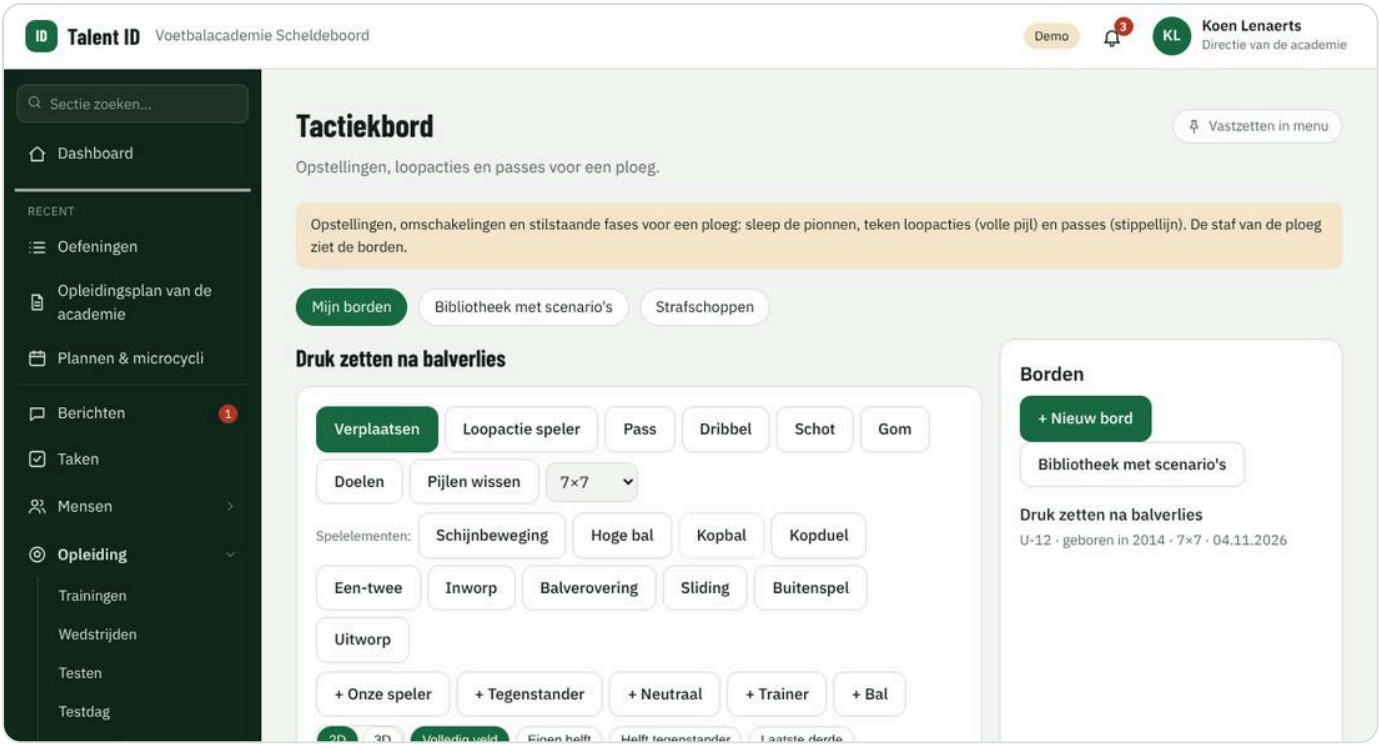
Opleidingsplan van de academie

3.7. Oefeningen en tactiekbord

- **„Oefeningen"**: bibliotheek met schema's – algemene en eigen oefeningen van de academie, grafische editor met frames.
- **„Tactiekbord"**: schema's van opstelling, looplijnen en passes voor een ploeg; de trainer kan een schema naar de ouders van een speler sturen.



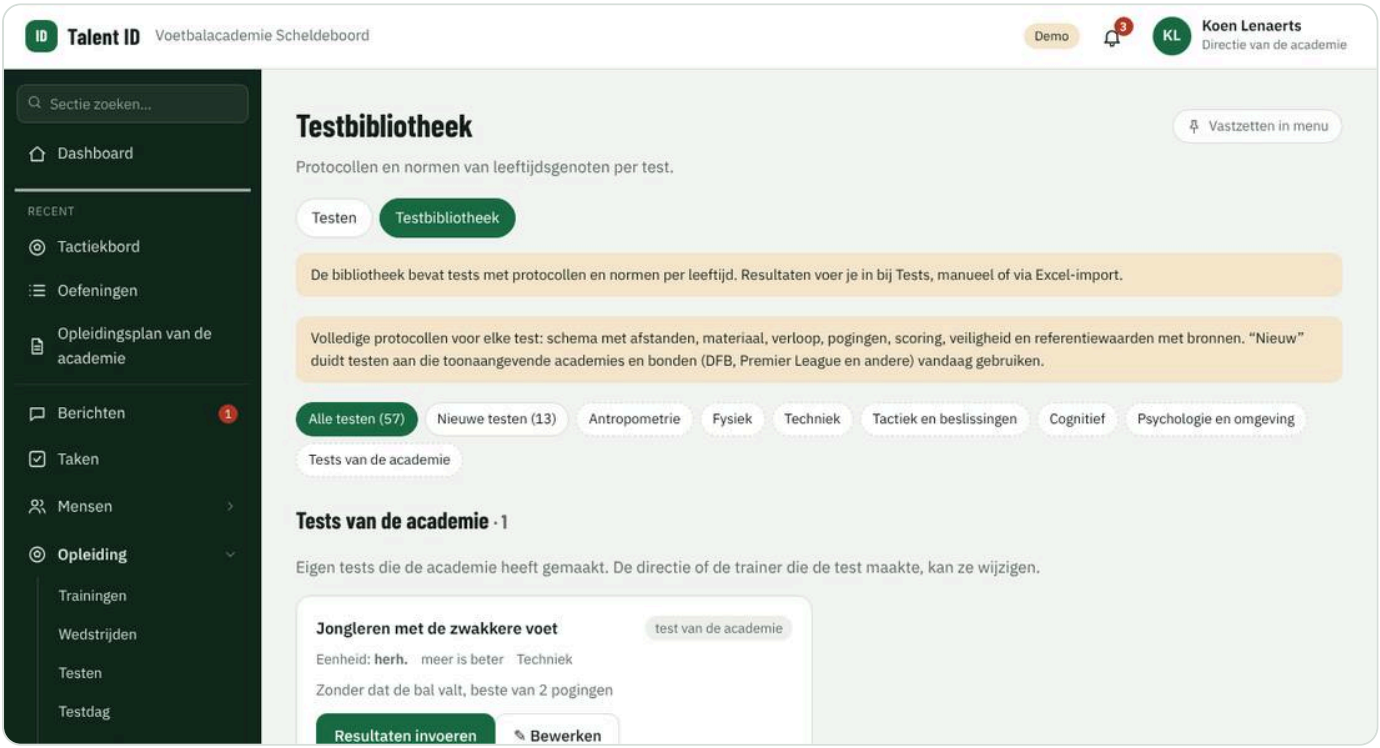
Oefeningen



Tactiekbord

3.8. Testbibliotheek

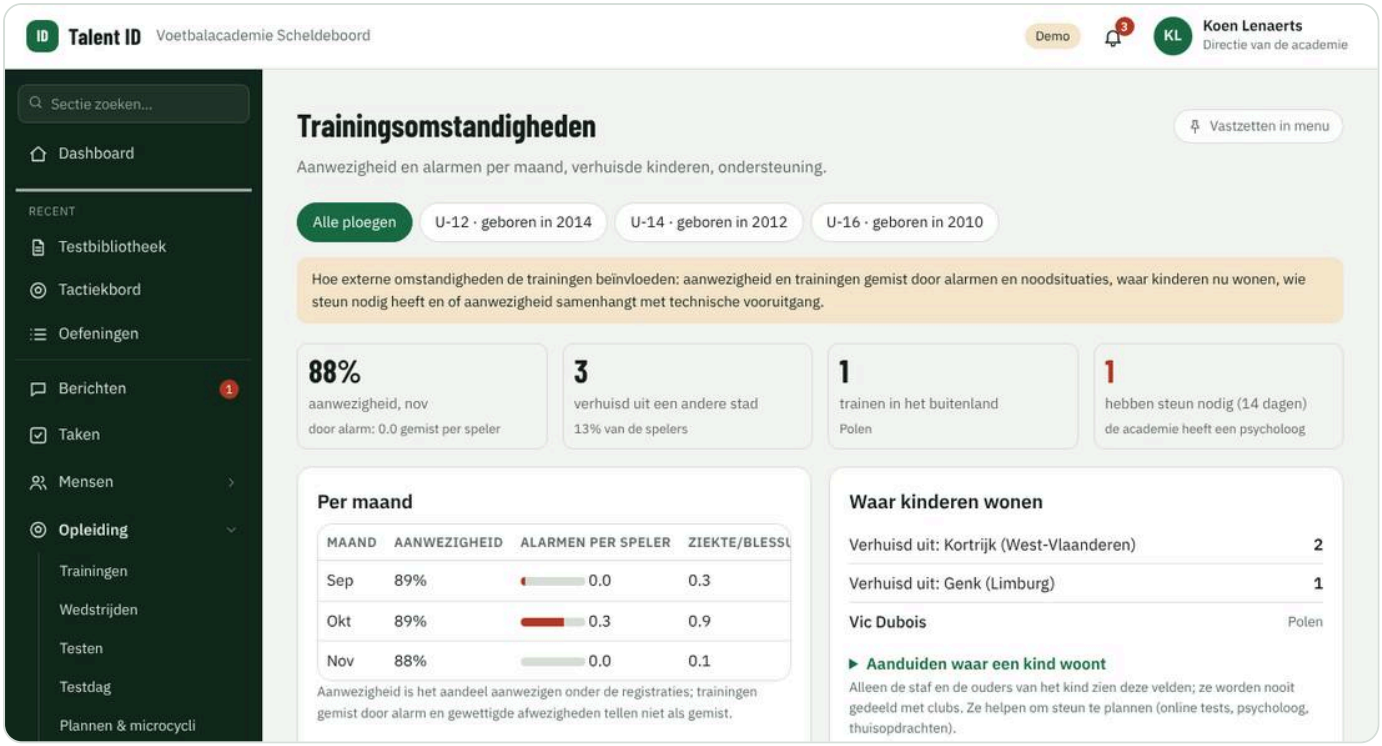
Het protocol van elke test (uitvoering, aantal pogingen, welk resultaat telt) en de normen van leeftijdsgenoten. Eén protocol voor alle trainers maakt de resultaten vergelijkbaar.



Testbibliotheek

3.9. Trainingsomstandigheden

Aanwezigheid en alarmen per maand, verhuisde kinderen en ondersteuning – een argument tegenover subsidieverstrekkers en sponsors over de omstandigheden waarin de academie werkt.



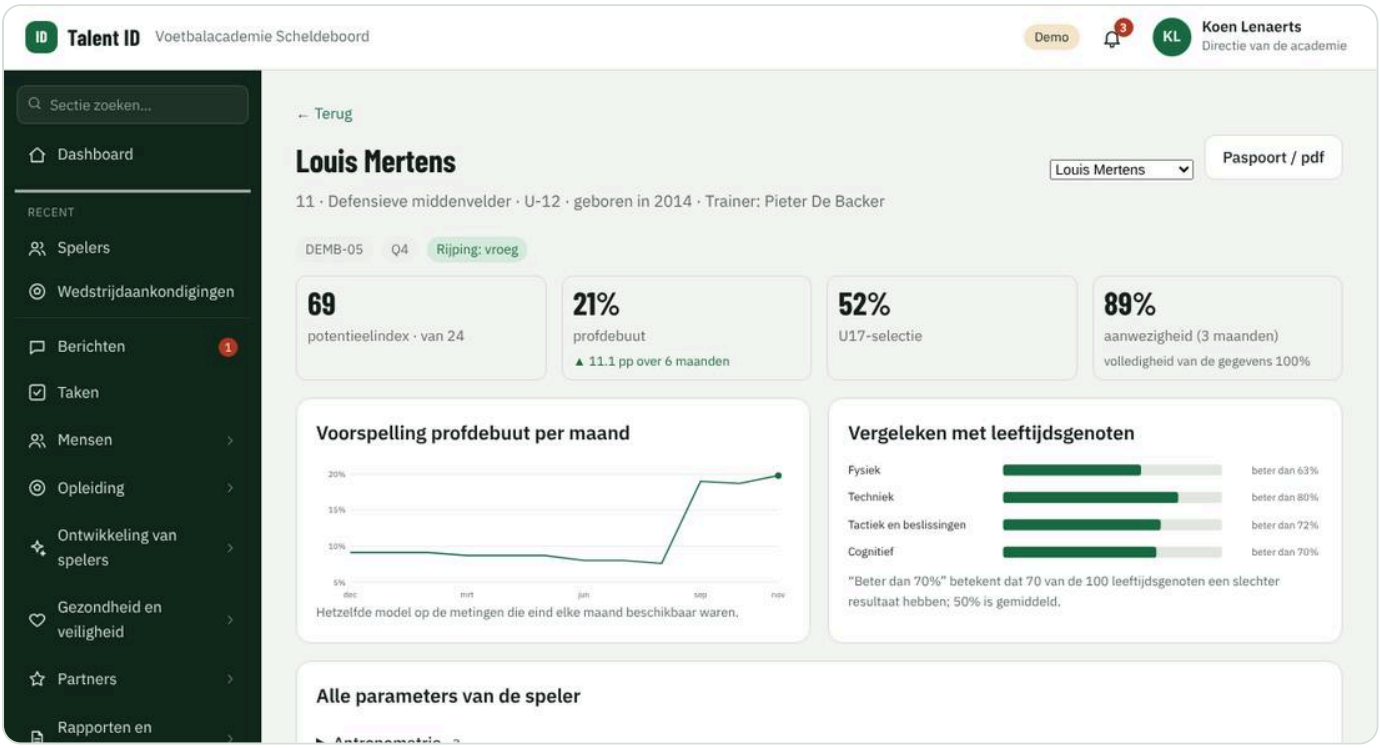
Trainingsomstandigheden

4. Ontwikkeling van spelers

Dit blok onderscheidt Talent ID van gewone clubapps: je ziet hier niet alleen resultaten, maar ook hoe je ze leest rekening houdend met de rijping.

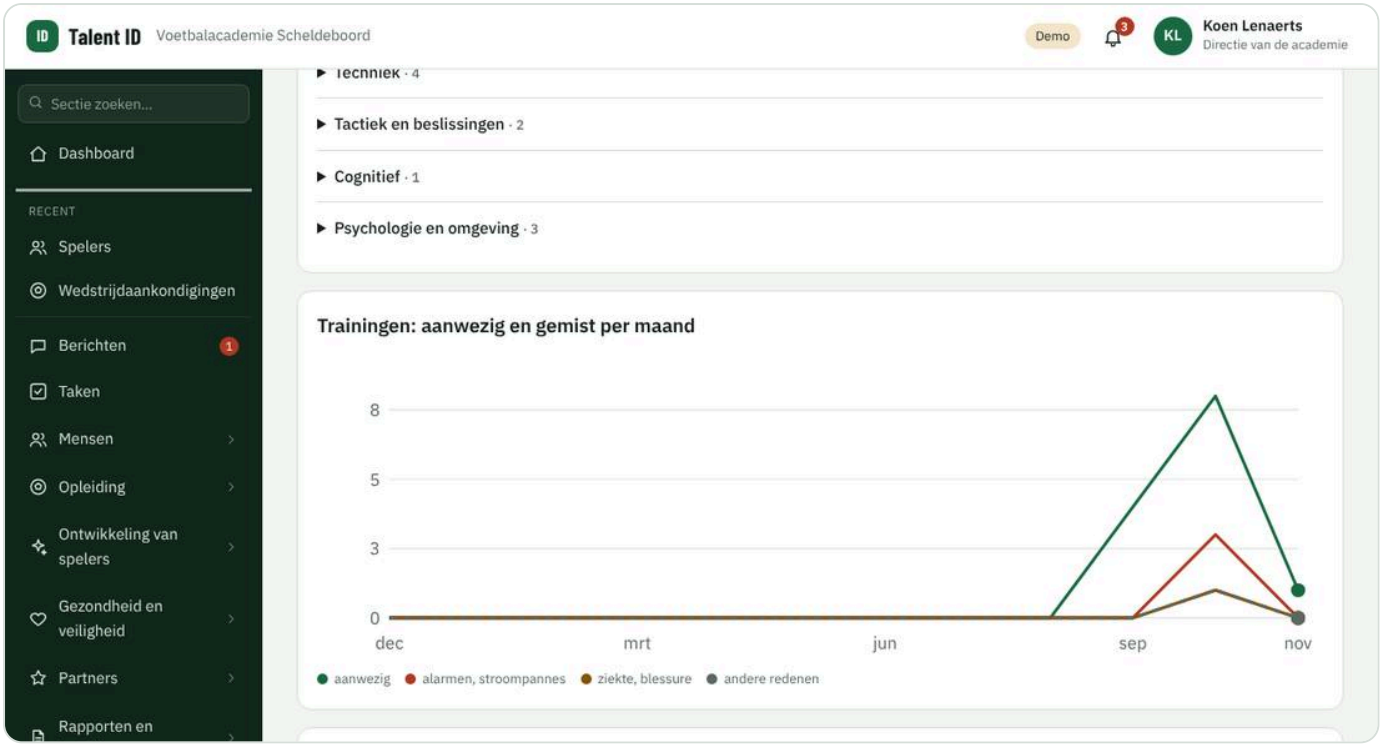
4.1. Spelerskaart

Ze opent met een klik op de naam in elke lijst.



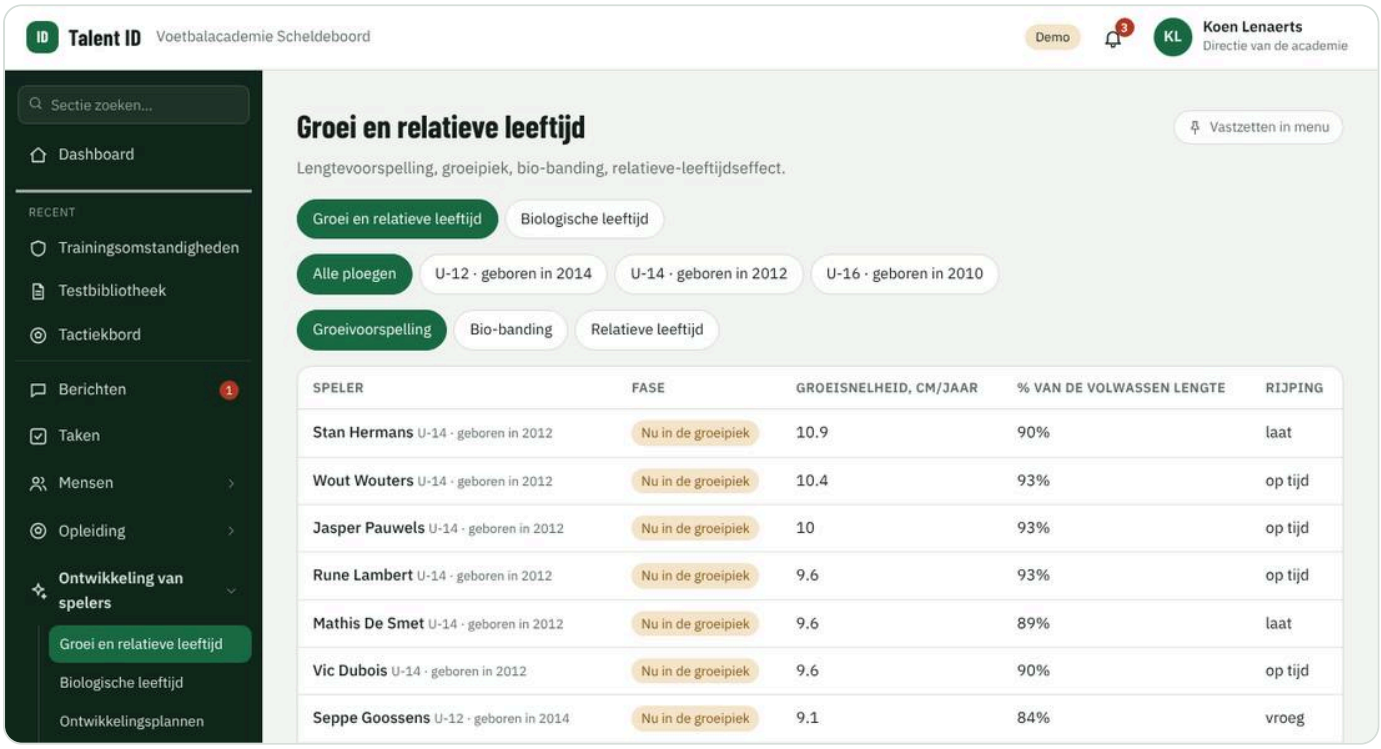
Spelerskaart

- **Bovenaan:** rugnummer, positie, ploeg, trainer; labels voor het geboortekwartaal (Q1–Q4) en het rijpingstempo.
- **Statistieken:** potentieelindex, kans op een profdebuut en op een selectie voor een nationale ploeg, aanwezigheid en volledigheid van de gegevens.
- **„Voorspelling profdebuut per maand"** toont hoe de voorspelling veranderd is; **„Vergeleken met leeftijdsgenoten"**: fysiek, techniek, tactiek, cognitie („beter dan 70%" = beter dan 70 op 100 leeftijdsgenoten).
- **„Alle parameters van de speler":** antropometrie, fysiek, techniek, tactiek, psychologie – waarde, verandering over 3 maanden, rang onder leeftijdsgenoten en meetdatum. Het label „bio. leeftijd" staat voor een vergelijking gecorrigeerd voor de rijping.
- **„Paspoort / pdf"**: het ontwikkelingspaspoort voor de ouders of voor een transfer.



Spelerskaart: tests en aanwezigheid

4.2. Groei en relatieve leeftijd

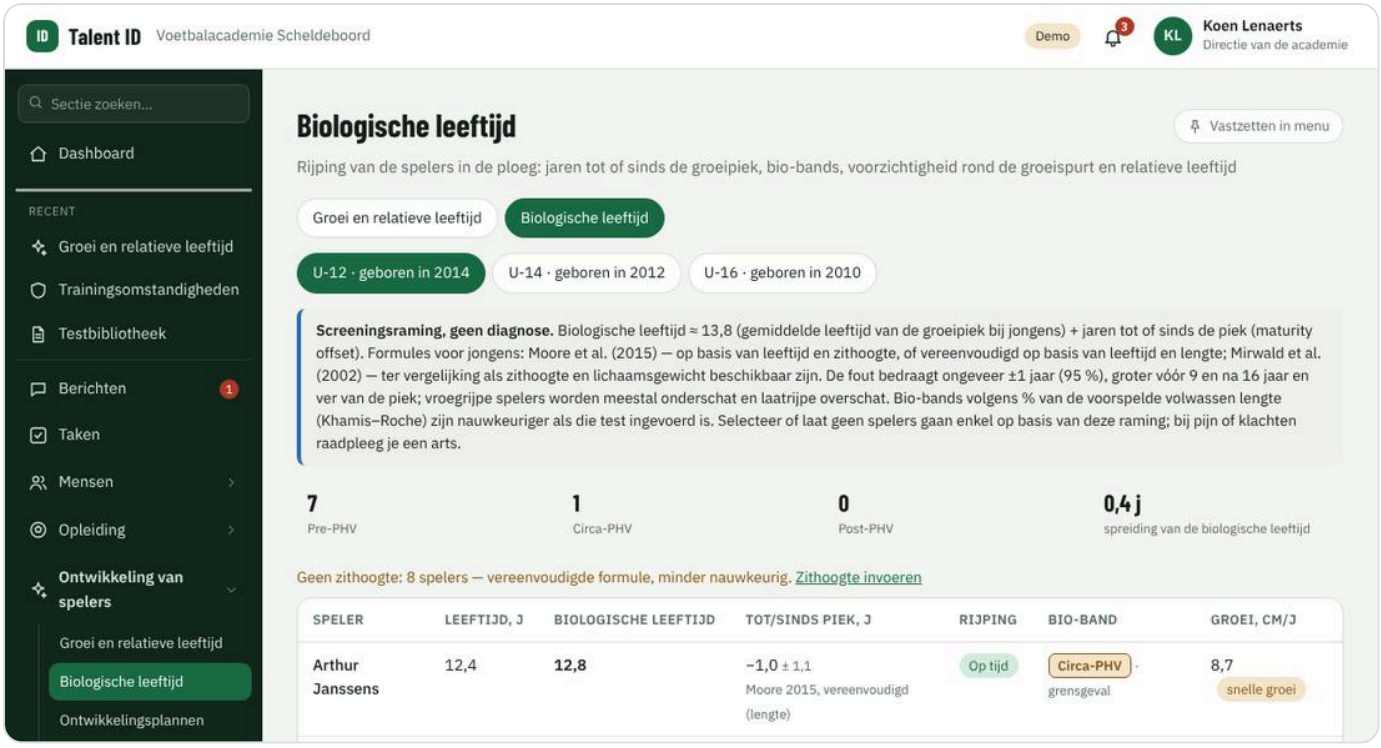


Groei en relatieve leeftijd

- **„Groeivoorspelling”:** fase (voor de piek, nu in de groeipiek, na de piek), groeisnelheid in cm per jaar, aandeel van de volwassen lengte en rijpingstempo (vroeg, gemiddeld, laat).
- **„Bio-banding”:** groepen A–D volgens het aandeel van de volwassen lengte – voor toernooien en oefeningen tussen kinderen met dezelfde biologische leeftijd.
- **„Relatieve leeftijd”:** verdeling van de spelers per geboortekwartaal; een overwicht van januari tot maart is een signaal dat de academie laatrijpers uitselecteert.

4.3. Biologische leeftijd

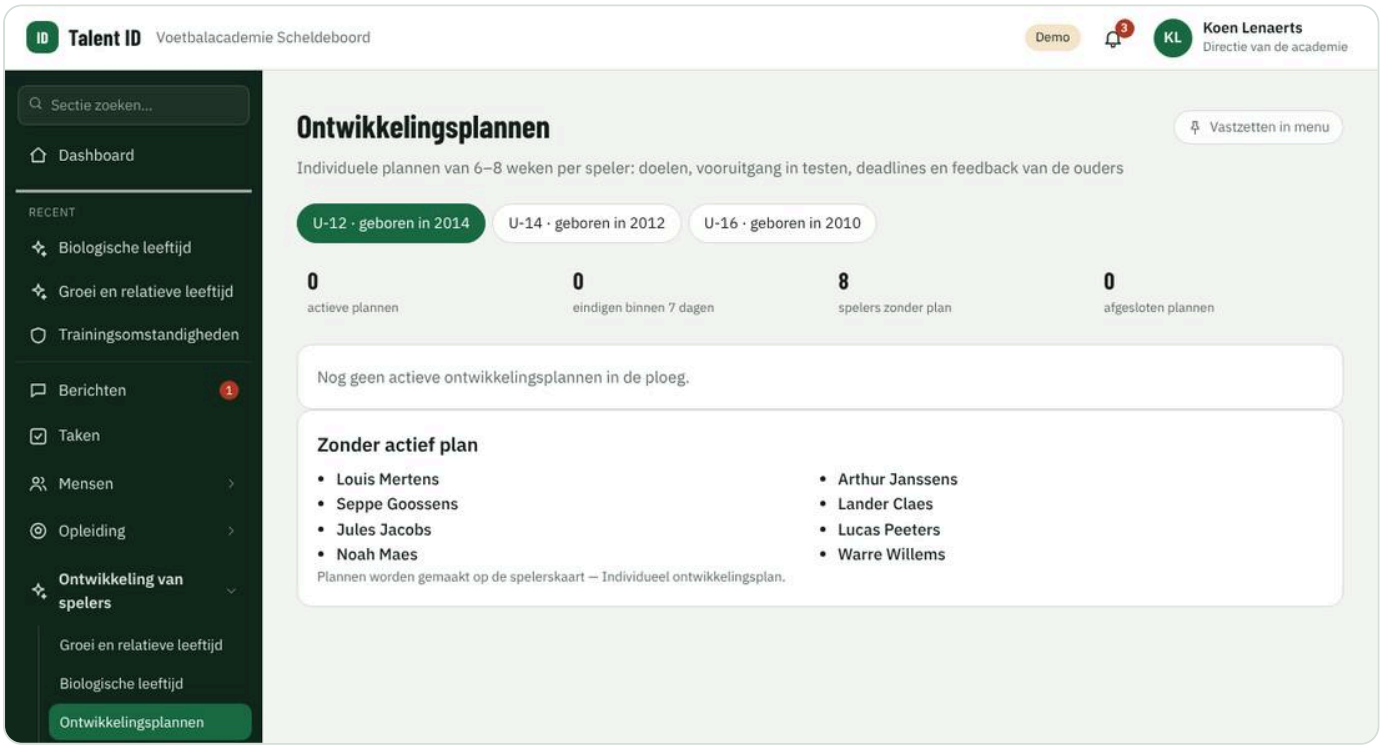
De rijping van de spelers van een ploeg: jaren voor of na de groeipiek, biogroepen en aandachtspunten tijdens de piek. Voor de berekening zijn lengte, gewicht en geboortedatum nodig; de lengte van de ouders maakt de voorspelling nauwkeuriger.



Biologische leeftijd

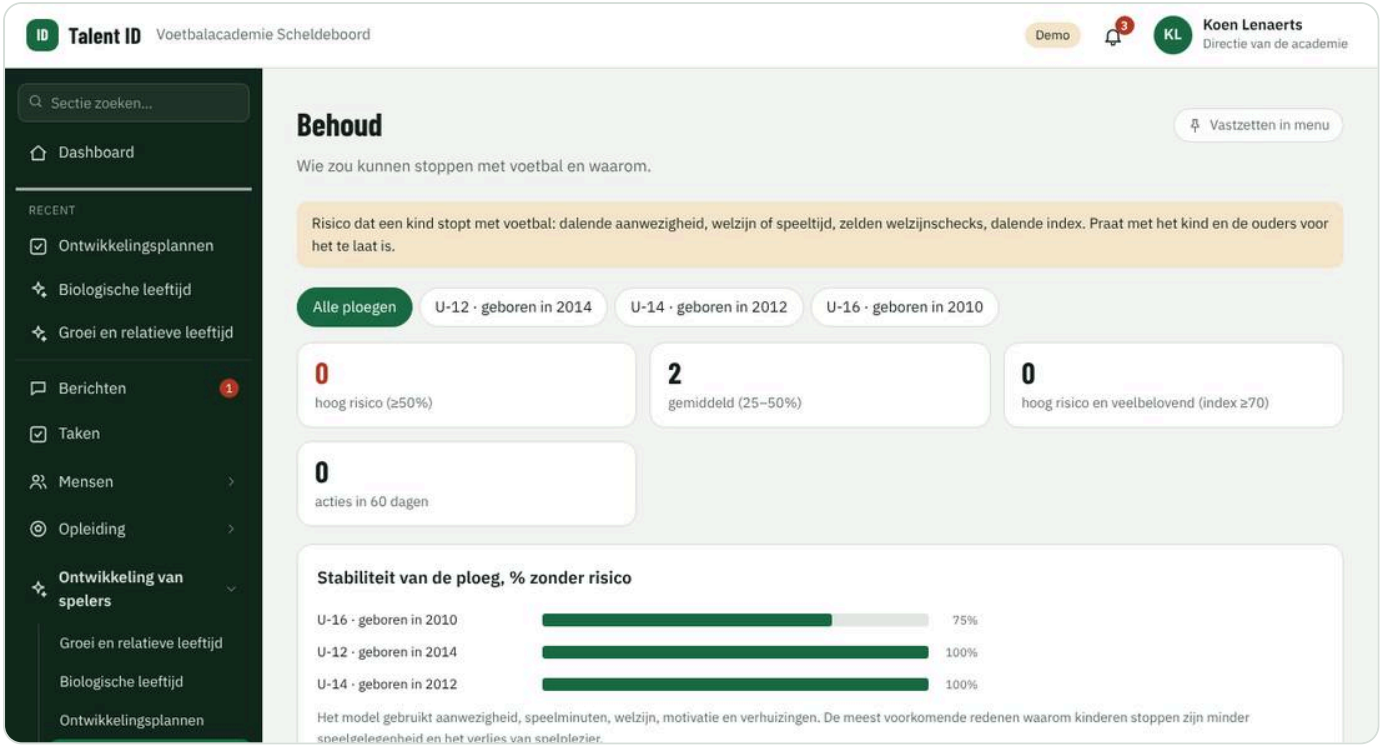
4.4. Ontwikkelingsplannen

Individuele plannen over 6–8 weken: doelen, vooruitgang in de tests, termijnen en feedback van de ouders.



Ontwikkelingsplannen

4.5. Behoud

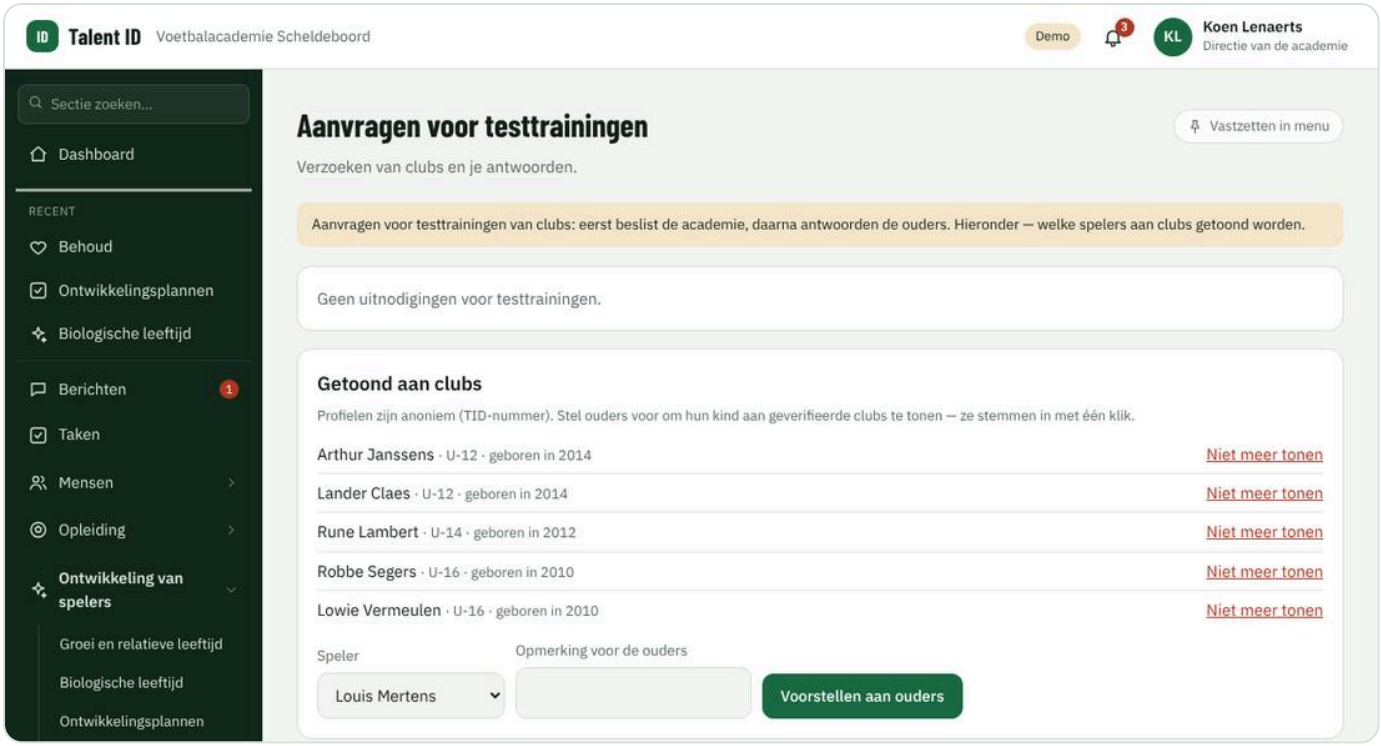


Behoud

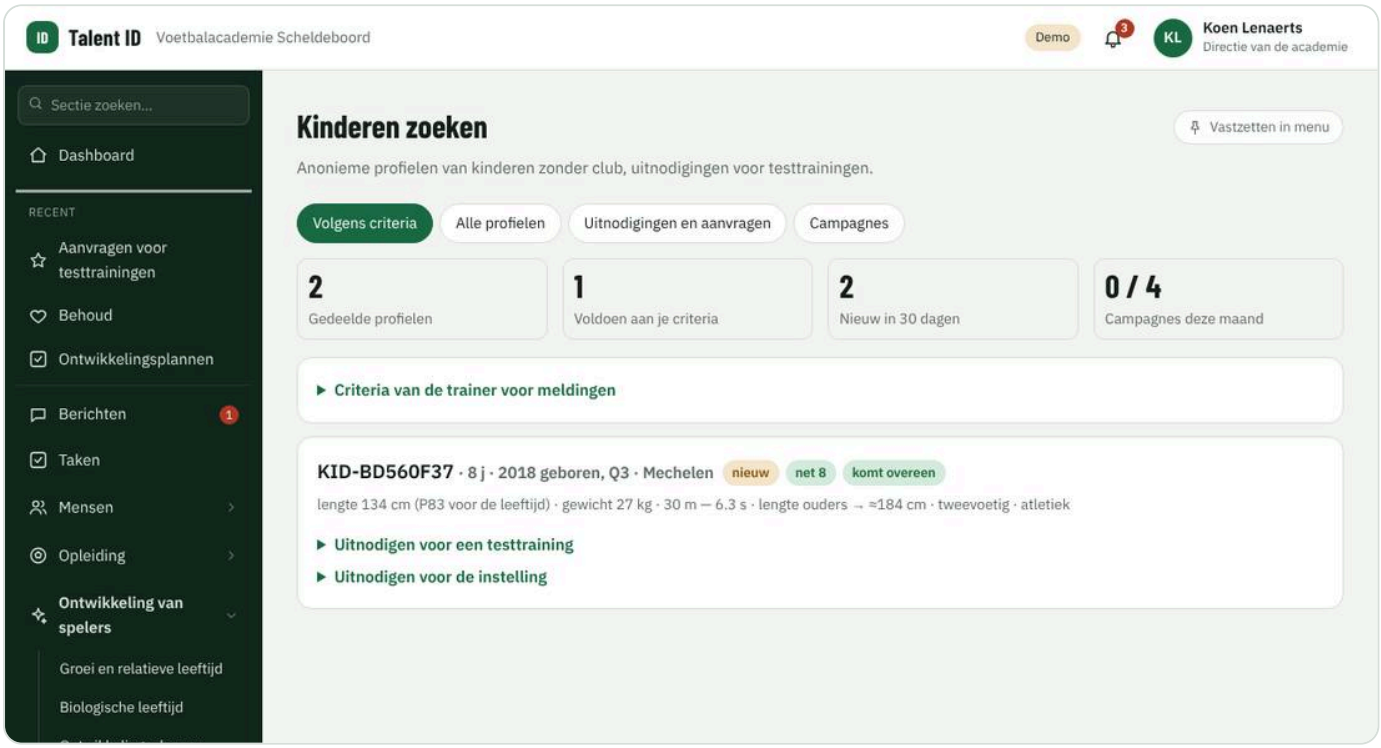
- Het model houdt rekening met aanwezigheid, speelminuten, welzijn, motivatie en verhuizingen.
- De kaarten bovenaan tonen hoeveel kinderen een hoog (≥50%) en een gemiddeld (25–50%) risico hebben, hoeveel daarvan veelbelovend zijn en hoeveel acties er in 60 dagen ondernomen zijn.
- In de tabel staan voor elk kind het risico, de reden en actieknoppen: **„Gesprek”**, **„Indiv. plan”**, **„Alles in orde”**. Een geregistreerde actie telt mee in de teller.

4.6. Aanvragen voor testtrainingen en kinderen zoeken

- **„Aanvragen voor testtrainingen”**: aanvragen van profclubs voor jouw spelers en jouw antwoorden.
- **„Kinderen zoeken”**: anonieme profielen van kinderen zonder club (geboortejaar en -kwartaal, stad, lengte, 30 m, lengtevoorspelling) en uitnodigingen voor een testtraining. Met het pakket „Elite” krijg je meldingen over nieuwe profielen volgens jouw criteria.



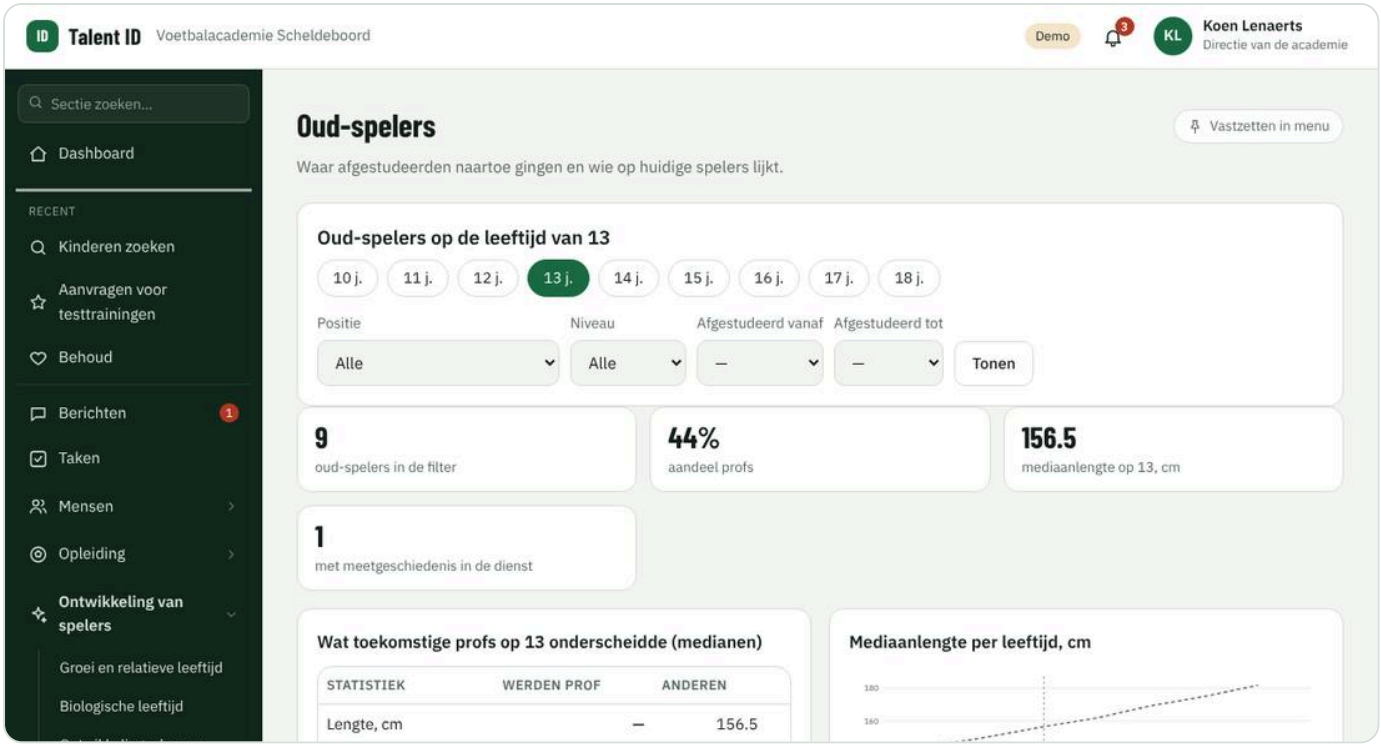
Aanvragen voor testtrainingen



Kinderen zoeken

4.7. Oud-spelers

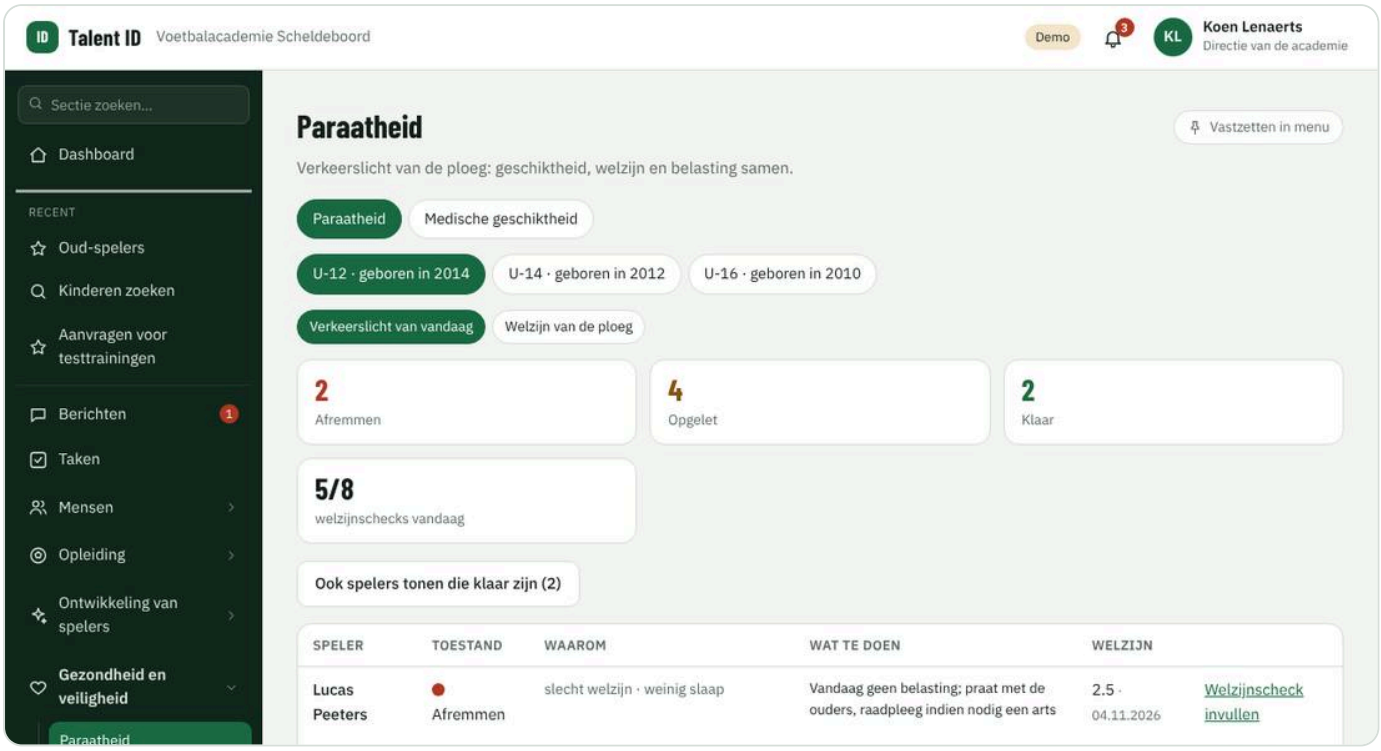
Waar vroegere spelers naartoe gegaan zijn en wie van hen op de huidige spelers lijkt („Dubbelgangers”). Het profiel van een oud-speler op het moment van vertrek helpt te zien wiens traject een jongere speler nu volgt.


Talent ID
Voetbalacademie Scheldeboord
Demo
3
KL
Koen Lenaerts
Directie van de academie
Sectie zoeken...
Dashboard
RECENT
Kinderen zoeken
Aanvragen voor testtrainingen
Behoud
Berichten
1
Taken
Mensen
Opleiding
Ontwikkeling van spelers
Groei en relatieve leeftijd
Biologische leeftijd
Oud-spelers
Vastzetten in menu
Waar afgestudeerden naartoe gingen en wie op huidige spelers lijkt.
Oud-spelers op de leeftijd van 13
10 j.
11 j.
12 j.
13 j.
14 j.
15 j.
16 j.
17 j.
18 j.
Positie
Niveau
Afgestudeerd vanaf
Afgestudeerd tot
Alle
Alle
–
–
Tonen
9
oud-spelers in de filter
44%
aandeel profs
156.5
mediaanlengte op 13, cm
1
met meetgeschiedenis in de dienst
Wat toekomstige profs op 13 onderscheidde (medianen)
STATISTIEK
WERDEN PROF
ANDEREN
Lengte, cm
–
156.5
Mediaanlengte per leeftijd, cm
180
160
Oud-spelers

5. Gezondheid en veiligheid

5.1. Paraatheid

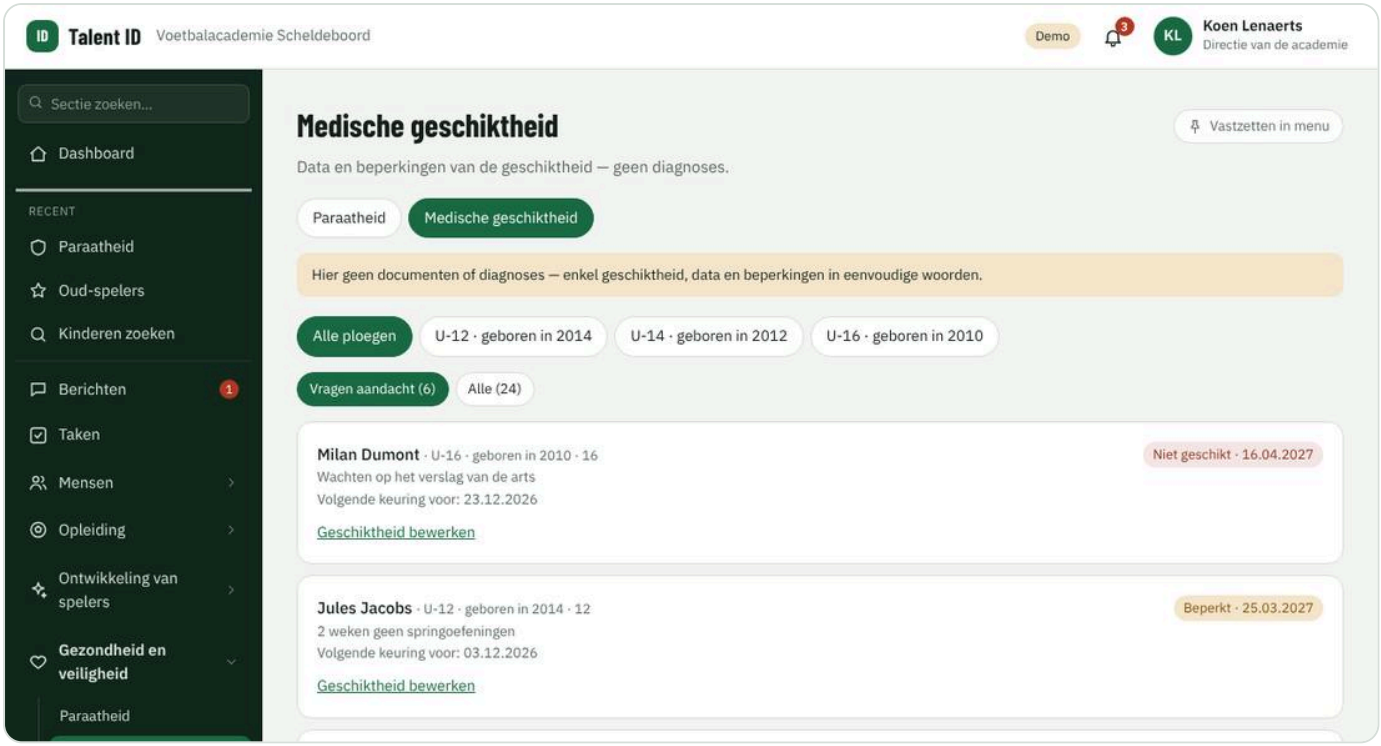
Het verkeerslicht van de ploeg voor de training: medische geschiktheid, welzijnscheck en belasting samen. Groen – speelt zonder beperkingen, geel – belasting verminderen, rood – niet laten trainen.



Paraatheid

5.2. Medische geschiktheid

Geldigheid van de geschiktheid en beperkingen voor elke speler – zonder diagnoses. De arts vult de datum en de beperkingen in eenvoudige woorden in (bijvoorbeeld „geen sprongbelasting tot 30/11”). Nadert de vervaldatum, dan wordt de status „Keuring nodig”; verlopen geschiktheden verschijnen op het „Dashboard”.

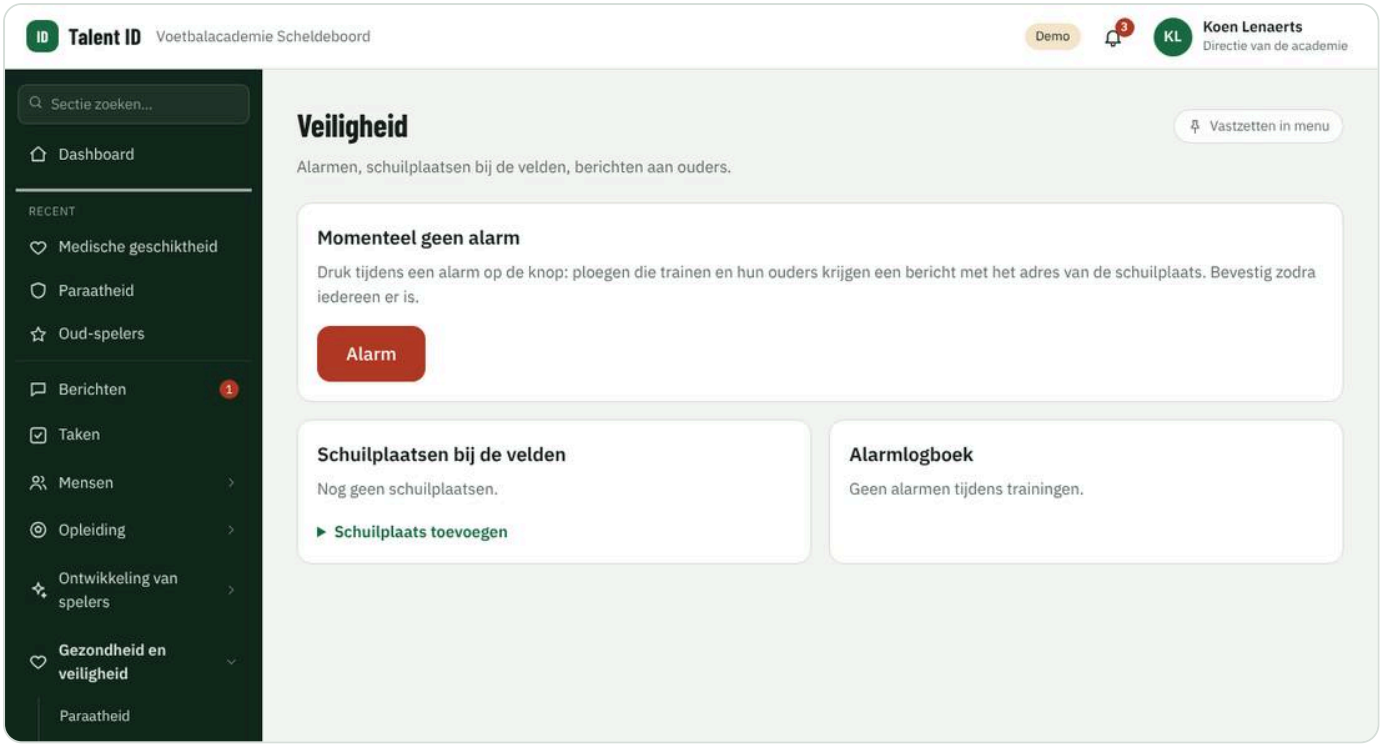


Medische geschiktheid

5.3. Veiligheid

Alarmen, schuilplaatsen bij de velden en meldingen aan de ouders.

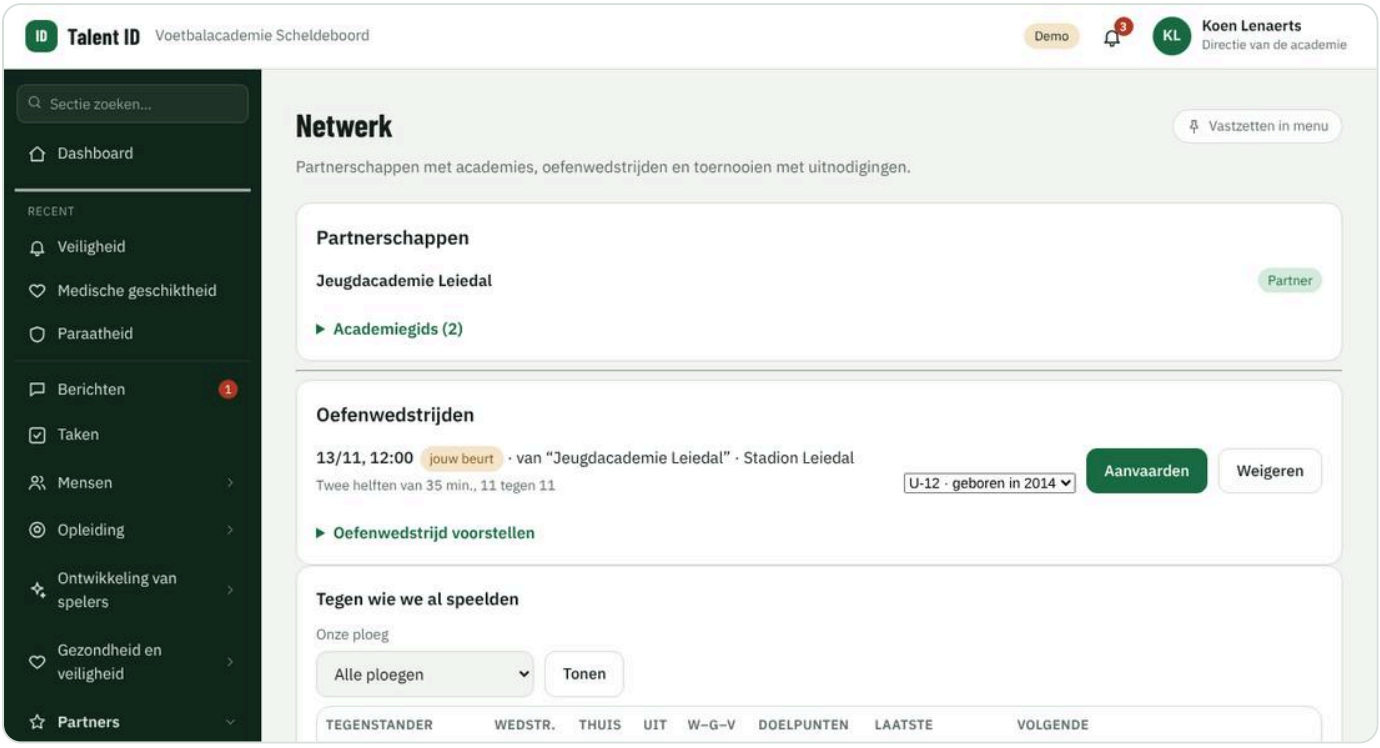
1. Voeg onder „Schuilplaatsen bij de velden" met „Schuilplaats toevoegen" voor elk veld de dichtstbijzijnde schuilplaats toe.
2. Bij een noodgeval drukt de trainer of de directie op „Alarm" – de ouders krijgen een melding waar de kinderen zich bevinden.
3. Trainingen die wegens een alarm geannuleerd zijn, tellen in de „Trainingsomstandigheden" en op de spelerskaart als aparte reden van afwezigheid („alarmen, stroompannes").


Talent ID
Voetbalacademie Scheldeboord
Demo
3
KL
Koen Lenaerts
Directie van de academie
Sectie zoeken...
Dashboard
RECENT
Medische geschiktheid
Paraatheid
Oud-spelers
Berichten
1
Taken
Mensen
Opleiding
Ontwikkeling van spelers
Gezondheid en veiligheid
Paraatheid
Veiligheid
Vastzetten in menu
Alarmen, schuilplaatsen bij de velden, berichten aan ouders.
Momenteel geen alarm
Druk tijdens een alarm op de knop: ploegen die trainen en hun ouders krijgen een bericht met het adres van de schuilplaats. Bevestig zodra iedereen er is.
Alarm
Schuilplaatsen bij de velden
Nog geen schuilplaatsen.
Schuilplaats toevoegen
Alarmlogboek
Geen alarmen tijdens trainingen.
Veiligheid

6. Partners

6.1. Netwerk

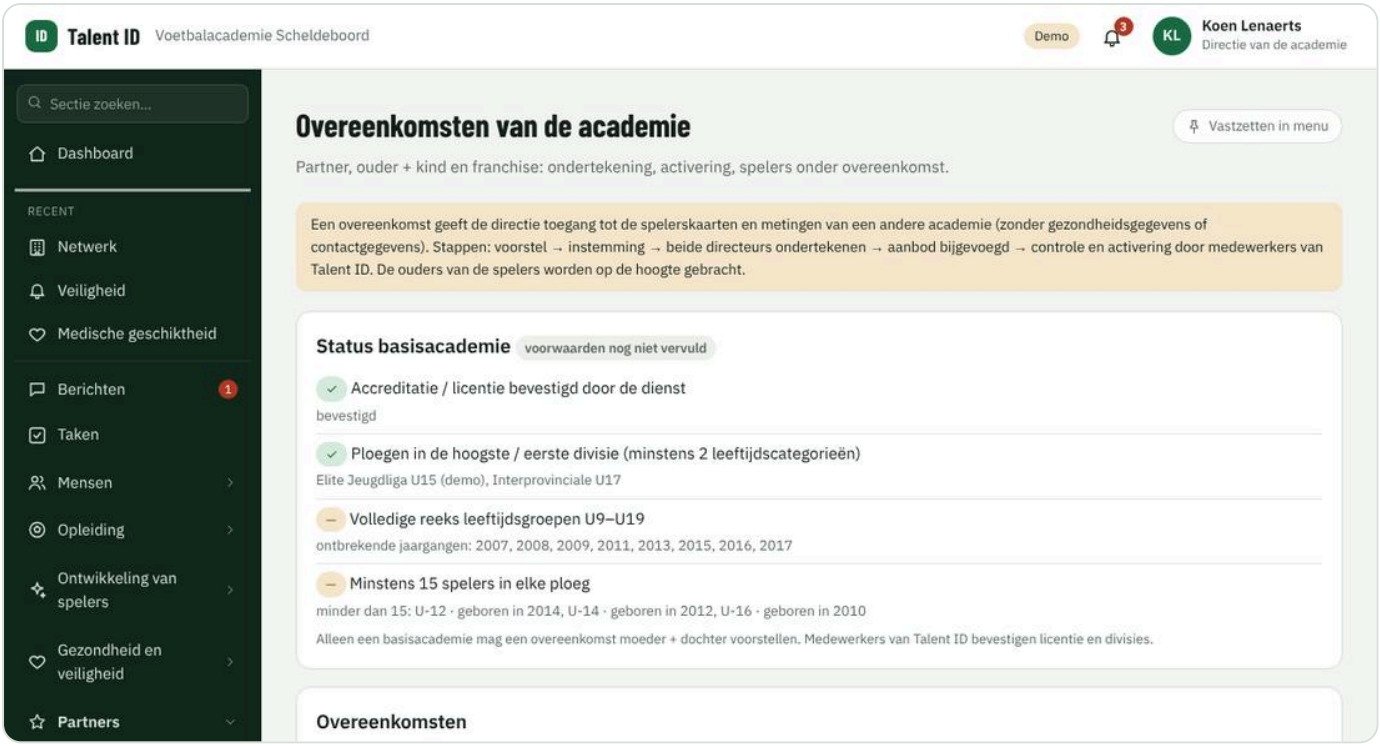
Partnerschappen met andere academies, oefenwedstrijden en toernooien op uitnodiging. Stel een oefenwedstrijd voor – de partneracademie bevestigt of stelt een andere datum voor, en de wedstrijd verschijnt in de planning van beide ploegen.



Netwerk

6.2. Overeenkomsten van de academie

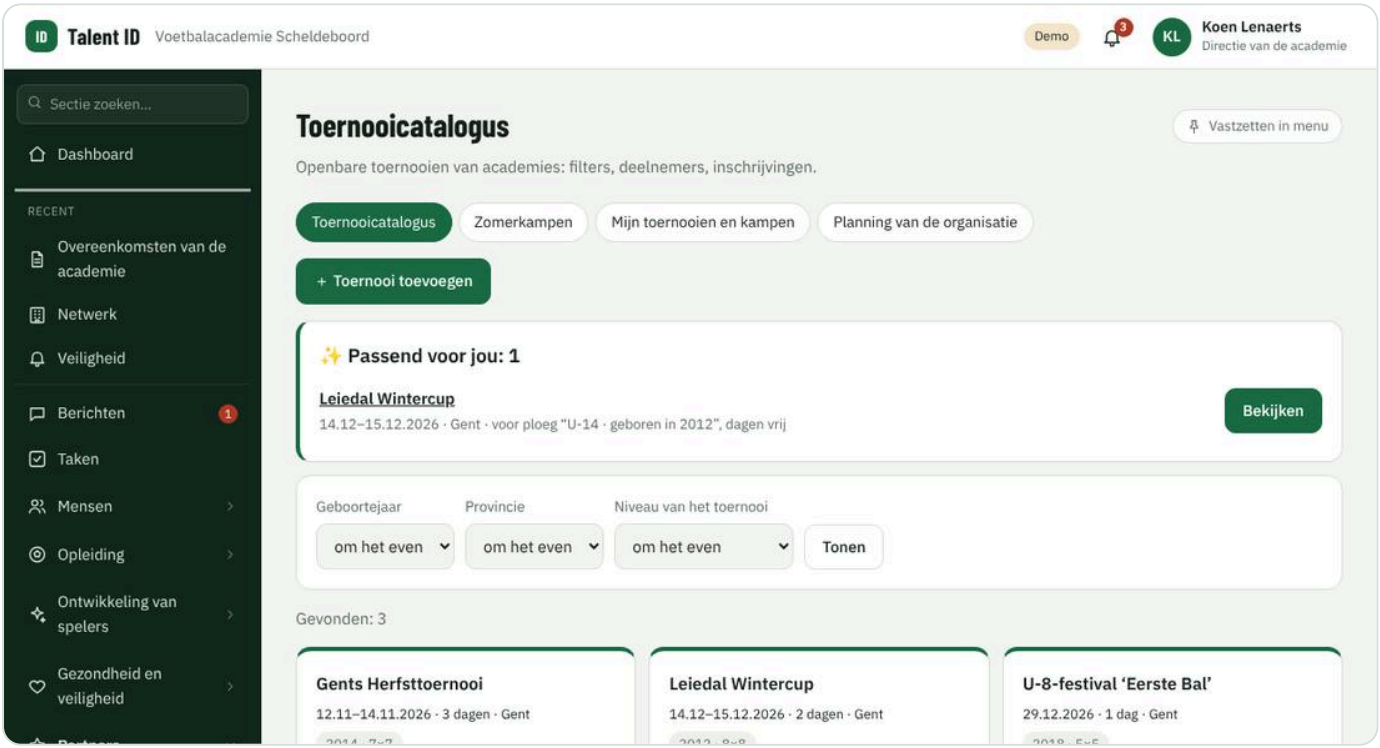
Drie formules: partnerschap, moeder- en dochterorganisatie, franchise. De overeenkomst wordt in de service ondertekend en geactiveerd; je ziet welke spelers op basis van de overeenkomst overgestapt zijn. Dochterorganisaties: „Academie" tot 2, „Elite" tot 10.



Overeenkomsten

6.3. Toernooicatalogus

Catalogus van toernooien en zomerkampen, eigen toernooien van de academie, inschrijvingen en speelschema. De zichtbaarheid hangt af van het pakket: je regio, het hele land of alle landen.



Toernooicatalogus

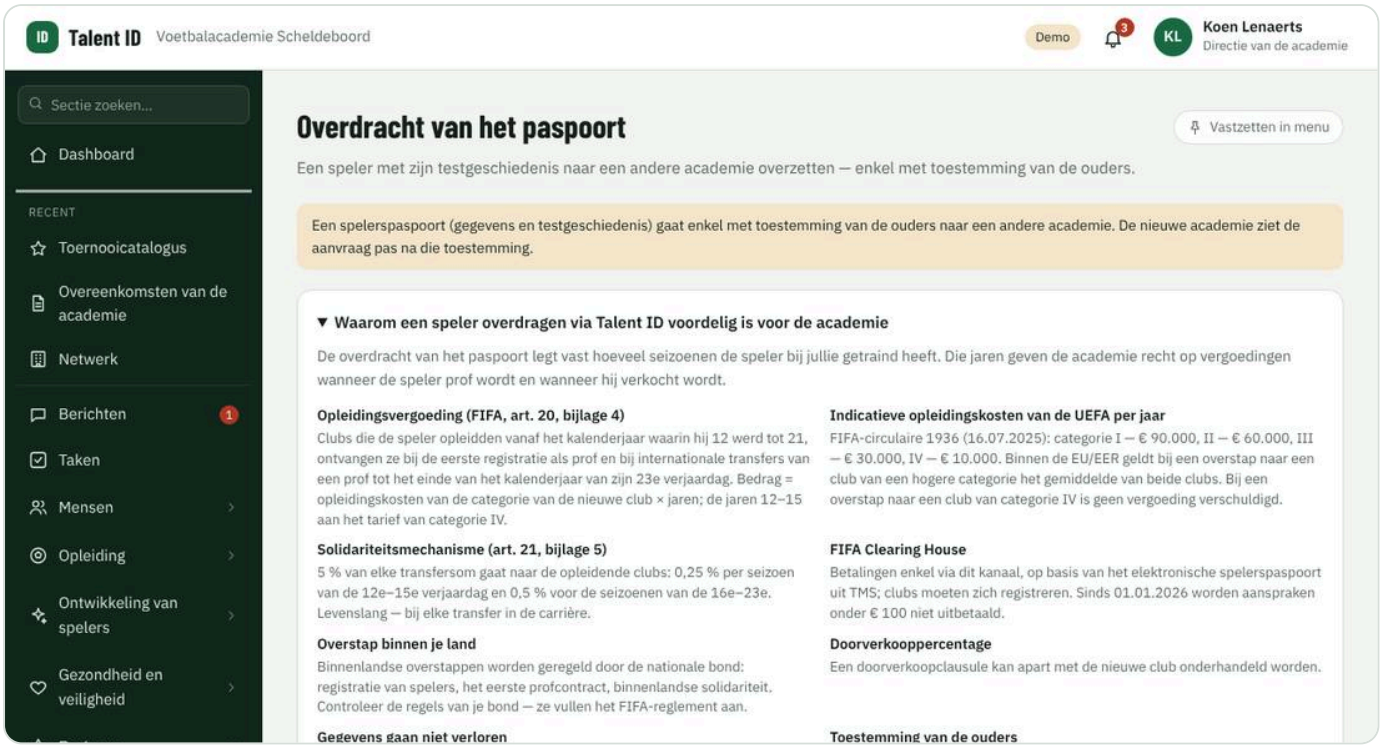
6.4. Overdracht van het paspoort

De overstap van een speler naar een andere academie samen met zijn testgeschiedenis – enkel met toestemming van de ouders.

1. Je academie stelt voor om het ontwikkelingspaspoort over te dragen aan de nieuwe academie.

2. De ouders krijgen de aanvraag en geven hun toestemming in hun omgeving.
3. Pas daarna ziet de nieuwe academie de aanvraag en krijgt ze de gegevens en de testgeschiedenis.

De overdracht legt vast hoeveel seizoenen de speler bij jou getraind heeft: precies die jaren geven de academie recht op een opleidingsvergoeding als de speler prof wordt (sectie 8.3).

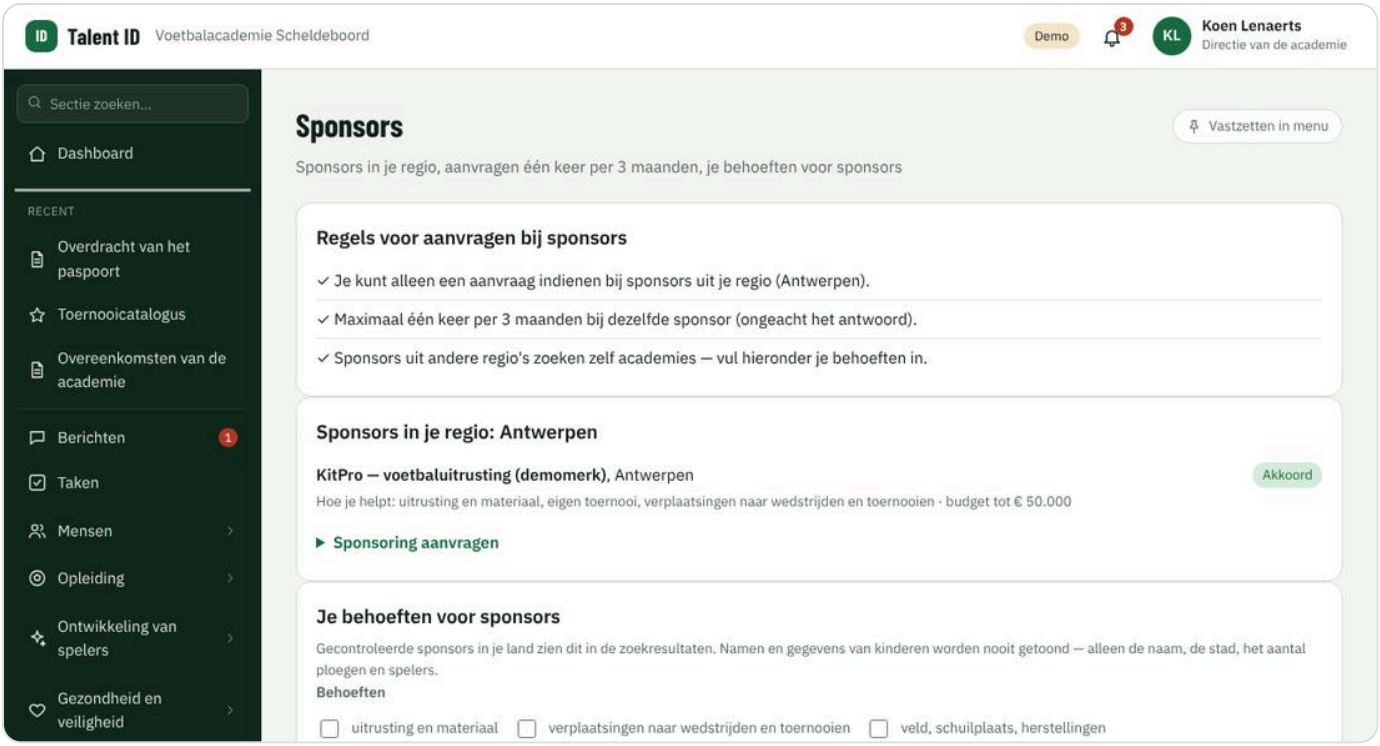


Overdracht van het paspoort

6.5. Sponsors

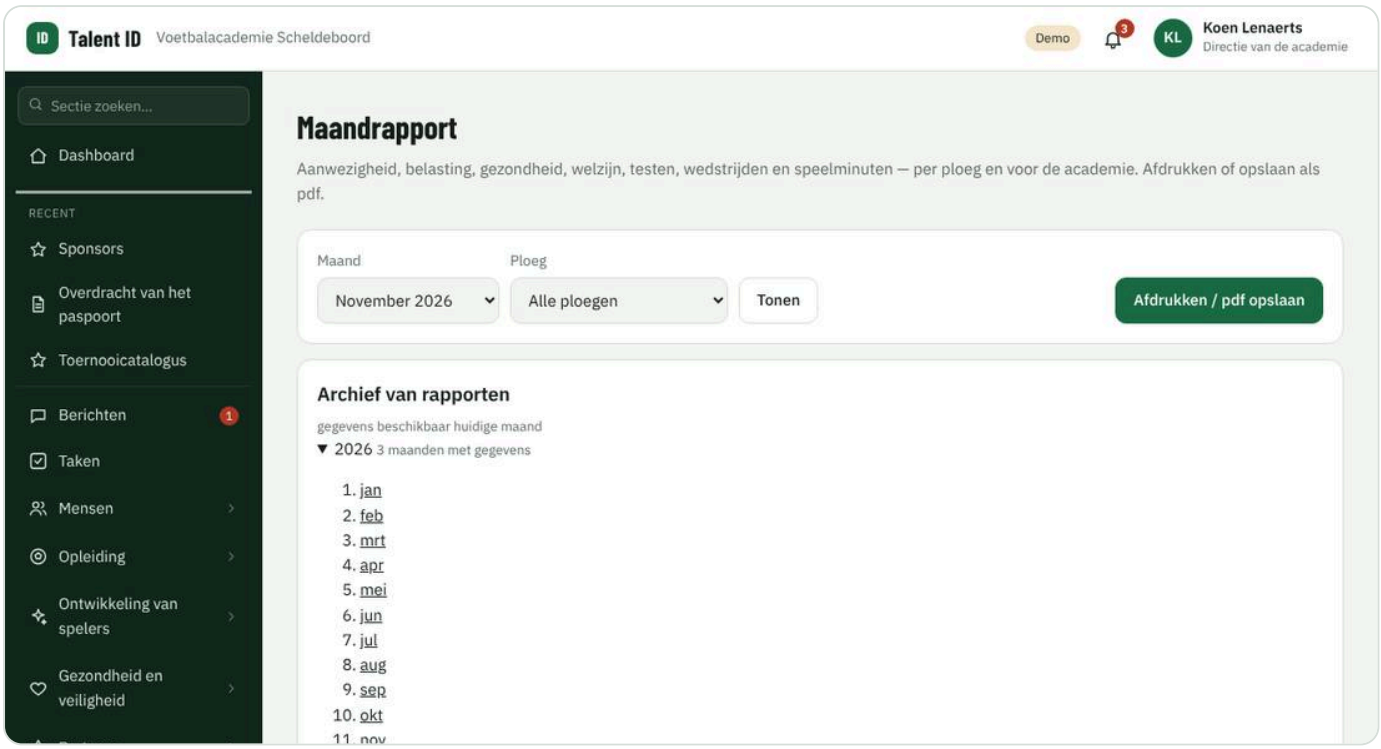
Sponsors uit je regio zien de noden van de academie en sturen aanbiedingen.

1. Geef je noden op: uitrusting, verplaatsingen, infrastructuur, lidgelden, medische zorg, toernooien, voeding, meisjesvoetbal.
2. Stuur een aanvraag naar een sponsor – naar dezelfde sponsor hoogstens één keer per 3 maanden, ongeacht het antwoord.
3. Antwoorden en aanbiedingen van sponsors vind je ook hier.


Talent ID
Voetbalacademie Scheldeboord
Demo
3
KL
Koen Lenaerts
Directie van de academie
Sectie zoeken...
Dashboard
RECENT
Overdracht van het paspoort
Toernooicatalogus
Overeenkomsten van de academie
Berichten
1
Taken
Mensen
Opleiding
Ontwikkeling van spelers
Gezondheid en veiligheid
Sponsors
Vastzetten in menu
Sponsors in je regio, aanvragen één keer per 3 maanden, je behoeften voor sponsors
Regels voor aanvragen bij sponsors
✓ Je kunt alleen een aanvraag indienen bij sponsors uit je regio (Antwerpen).
✓ Maximaal één keer per 3 maanden bij dezelfde sponsor (ongeacht het antwoord).
✓ Sponsors uit andere regio's zoeken zelf academies — vul hieronder je behoeften in.
Sponsors in je regio: Antwerpen
KitPro — voetbaluitrusting (demomerk), Antwerpen
Akkoord
Hoe je helpt: uitrusting en materiaal, eigen toernooi, verplaatsingen naar wedstrijden en toernooien · budget tot € 50.000
Sponsoring aanvragen
Je behoeften voor sponsors
Gecontroleerde sponsors in je land zien dit in de zoekresultaten. Namen en gegevens van kinderen worden nooit getoond — alleen de naam, de stad, het aantal ploegen en spelers.
Behoeften
uitrusting en materiaal
verplaatsingen naar wedstrijden en toernooien
veld, schuilplaats, herstellingen
Sponsors

7. Rapporten en instellingen

7.1. Maandrapport



Maandrapport

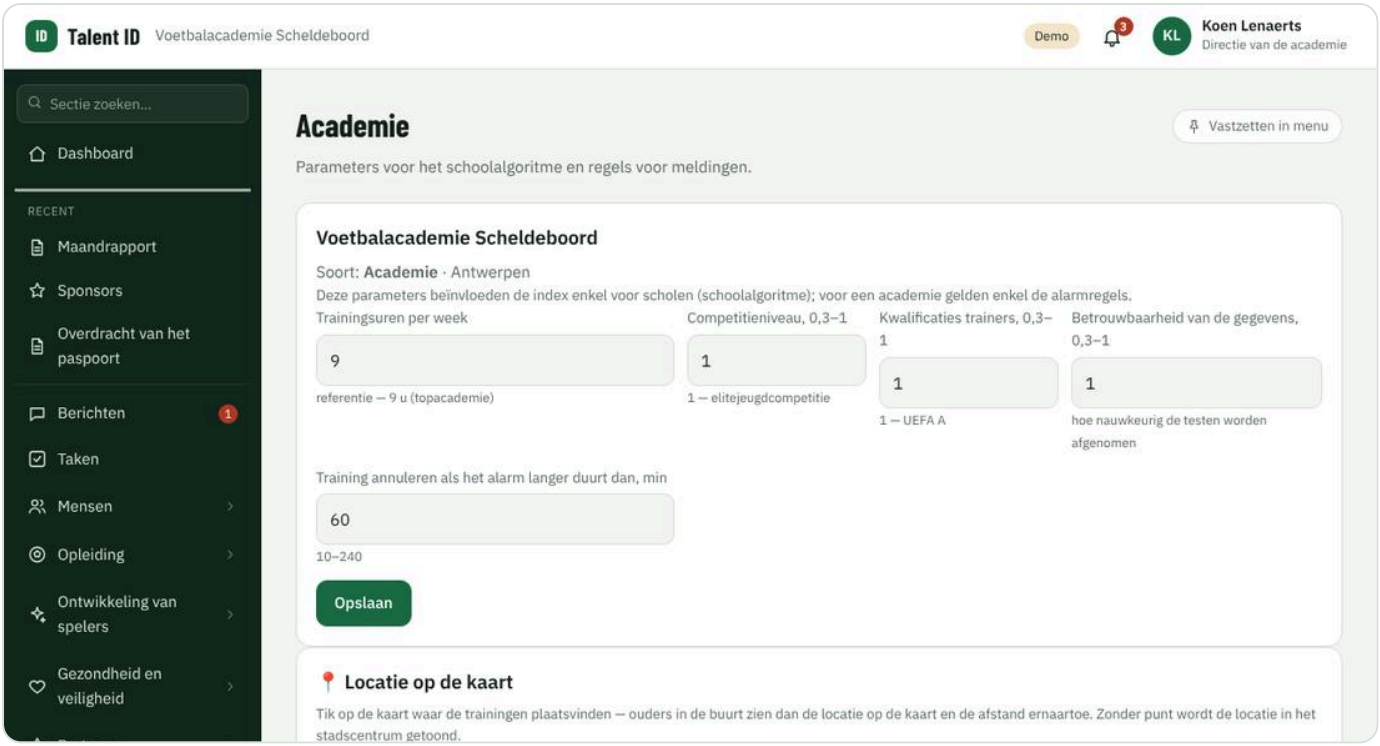
1. Kies maand en ploeg (of „Alle ploegen") en klik op „Tonen".
2. **„Archief van rapporten"** markeert de maanden met gegevens; de lopende maand wordt getoond met de stand van vandaag.
3. **„Overzicht per ploeg":** spelers, aanwezigheid, belasting (sRPE per speler en per week), overschrijdingen ACWR > 1,3, ziektes en blessures, welzijnschecks, tests (beter / slechter), wedstrijden (W–G–V) en mediaan van de speeltijd.
4. „Afdrukken / pdf opslaan" of „CSV downloaden" – voor oprichters, bestuur of sponsors.

7.2. Abonnement

Huidig pakket, gebruik van de limieten (spelers, trainers), betalingen en pakketwissel. De eerste 30 dagen zijn een proefperiode met alle functies van „Elite"; stap je over naar een kleiner pakket, dan blijven de gegevens bewaard.

7.3. Academie

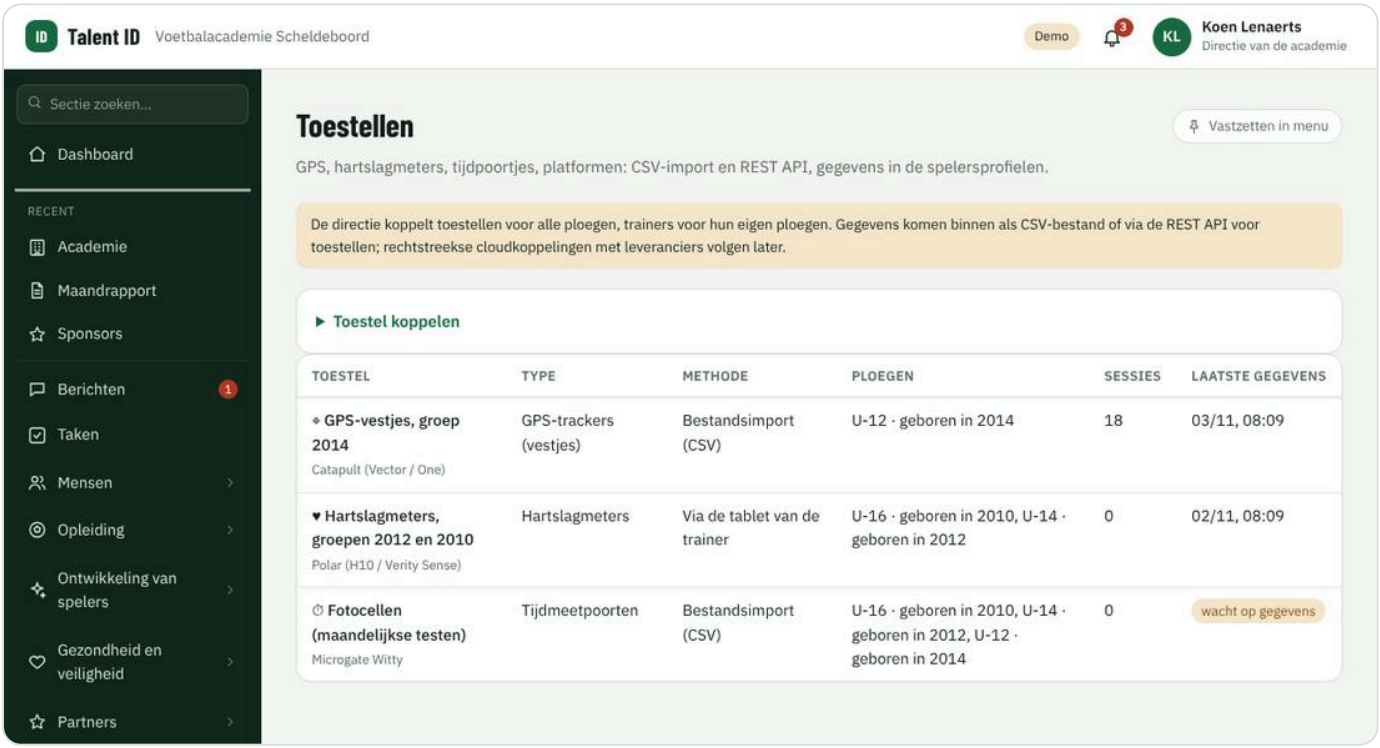
- **Parameters van de organisatie:** „Trainingsuren per week", „Competitieniveau", „Kwalificaties trainers", „Betrouwbaarheid van de gegevens". Ze beïnvloeden de index enkel bij scholen (schoolalgoritme).
- **Alarmregels:** „Training annuleren als het alarm langer duurt dan, min" (10–240 min).
- **„Locatie op de kaart":** tik op de plek op de kaart waar getraind wordt – ouders in de buurt zien dan de academie en de afstand ernaartoe.



Academie

7.4. Toestellen

GPS, hartslagmeters, lichtpoorten, springplaten: import via CSV of REST-API, de gegevens komen in de spelersprofielen terecht.



Toestellen

7.5. Methodologie

Open beschrijving van de potentieelindex: welke kenmerken meetellen, hun gewichten, correcties voor rijping en relatieve leeftijd, volledigheid van de gegevens. Toon deze sectie aan trainers en ouders als ze vragen: „Waarom deze index?"

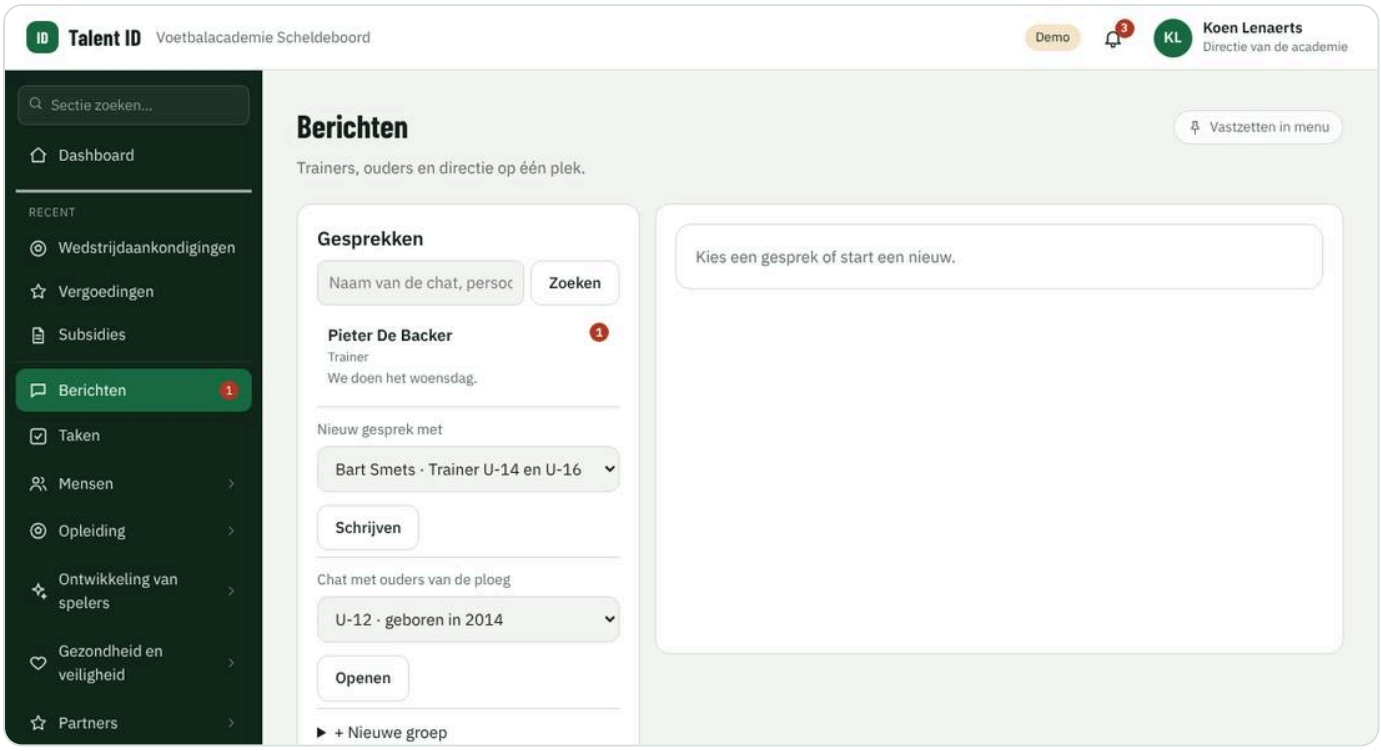


Methodologie

8. Hulpmiddelen, berichten en taken

8.1. Berichten

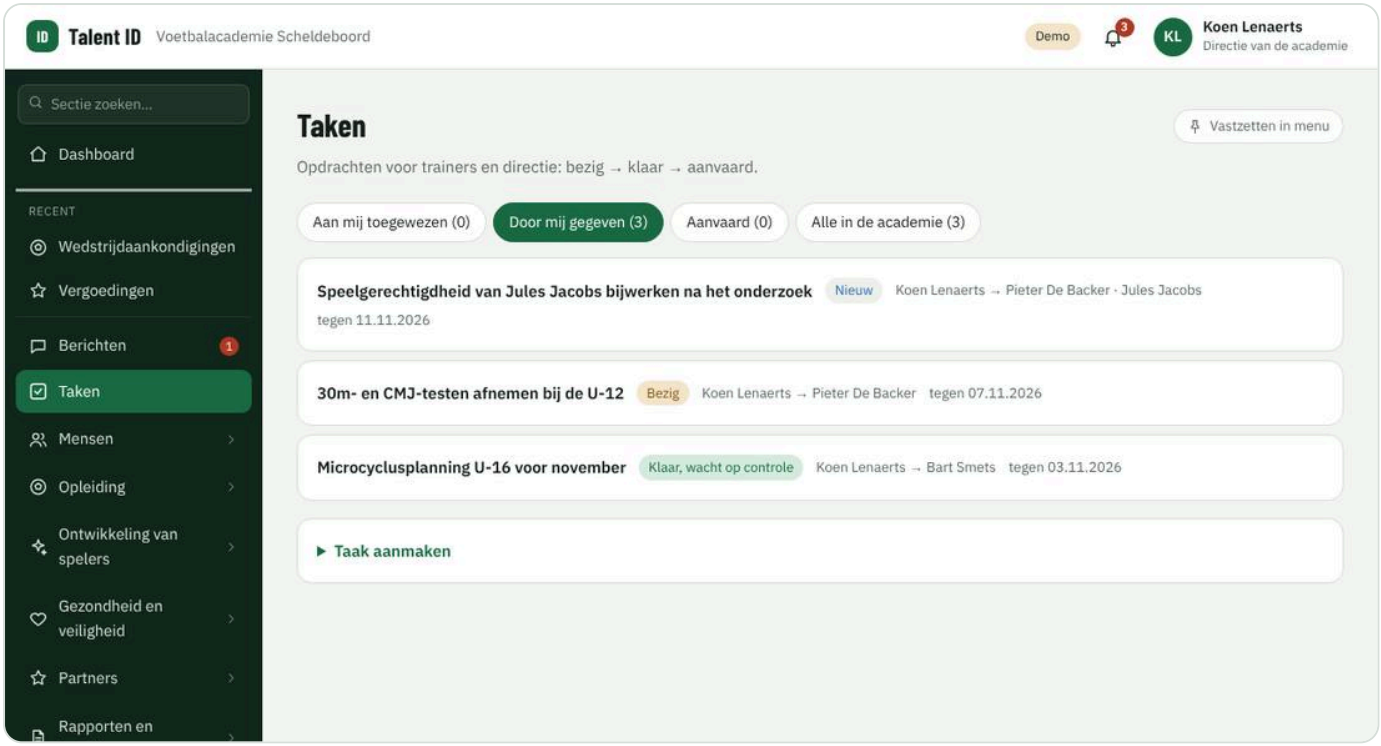
Communicatie tussen directie, trainers en ouders binnen de academie: de geschiedenis blijft bewaard, ook als de trainer verandert.



Berichten

8.2. Taken

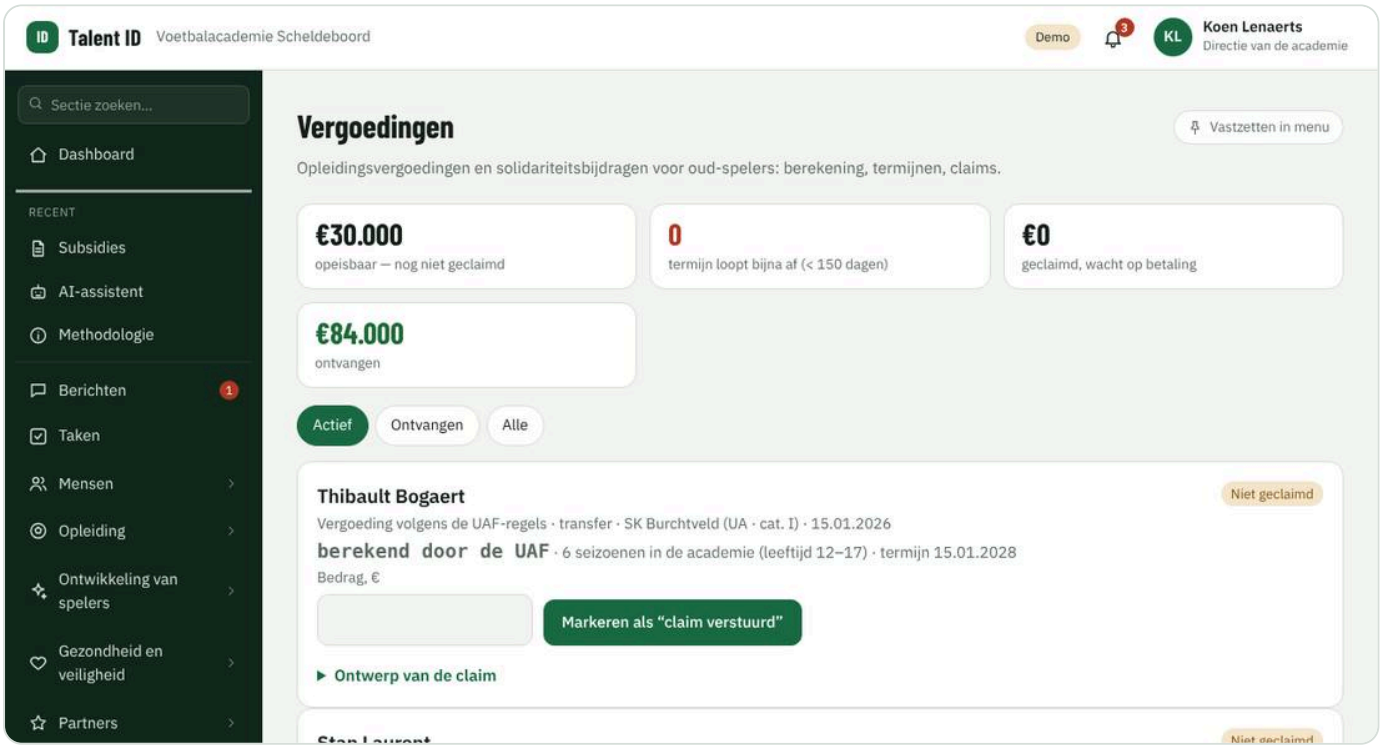
Opdrachten voor trainers en directie volgens het schema „bezig → klaar → aanvaard”: jij geeft de taak en de termijn, de verantwoordelijke markeert ze als klaar, jij aanvaardt ze.



Taken

8.3. Vergoedingen

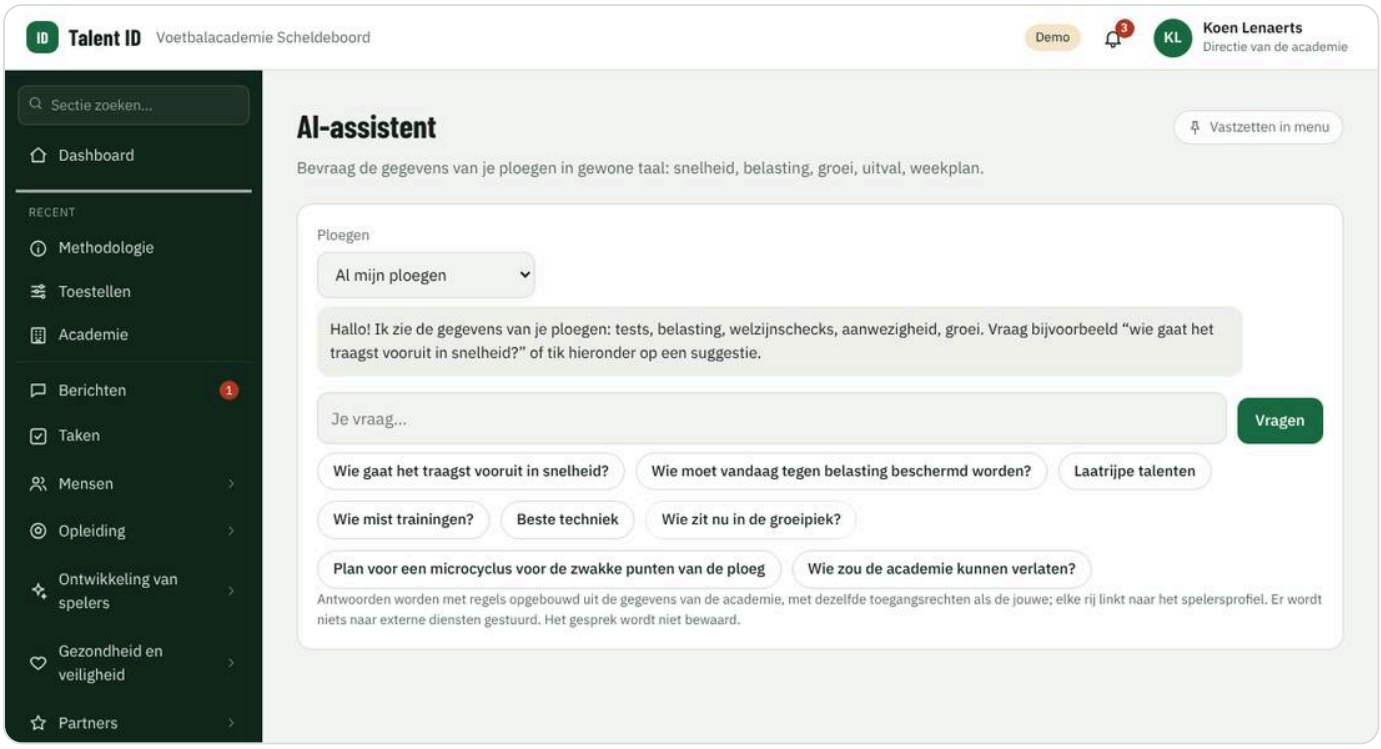
Berekening van de opleidingsvergoeding en de solidariteitsbijdragen voor oud-spelers: bedragen, termijnen, vorderingen. Voor transfers binnen België gelden de regels van de nationale bond (KBVB, Koninklijke Belgische Voetbalbond); de service toont hoeveel seizoenen de speler bij jou doorgebracht heeft en het aandeel volgens de internationale FIFA-regels (RSTP).



Vergoedingen

8.4. AI-assistent

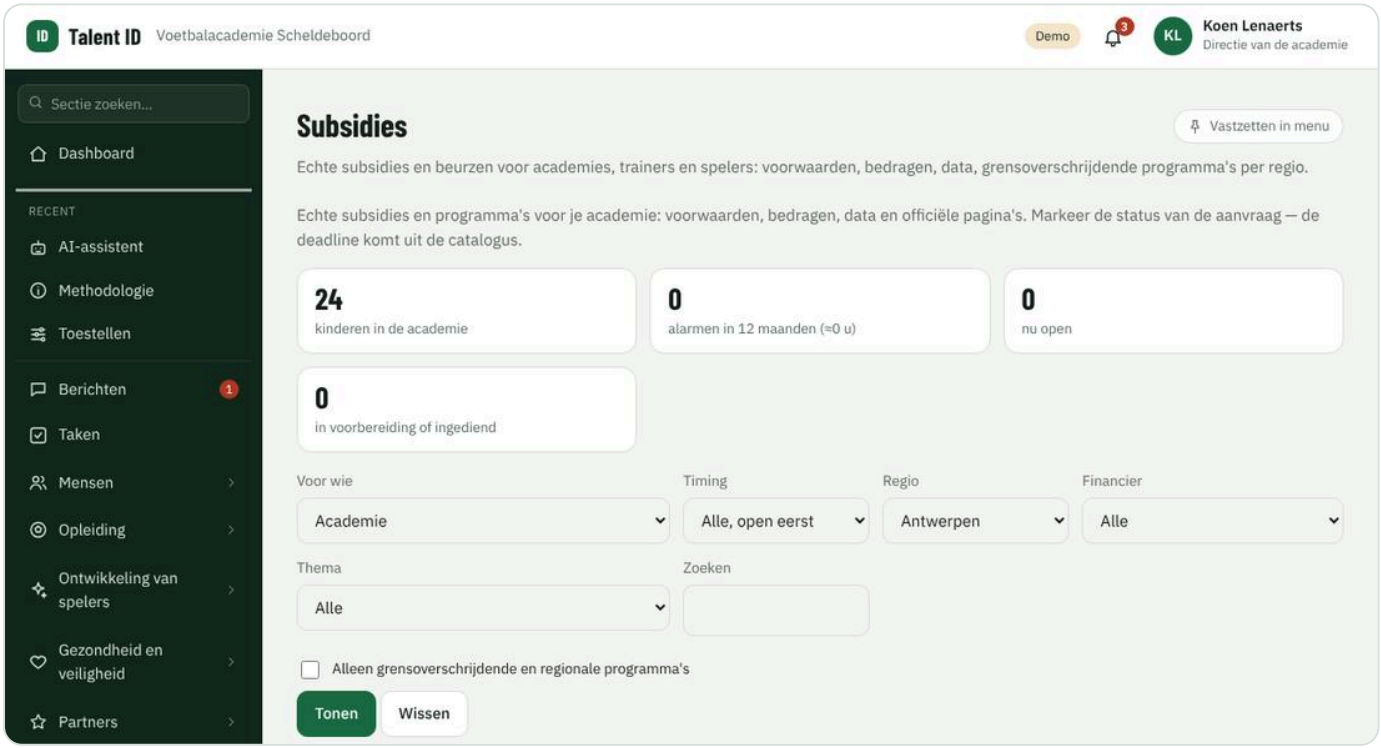
Vragen over de gegevens van je ploegen in gewone taal: snelheid, belasting, groei, risico op afhaken, weekplan. De assistent antwoordt enkel op basis van de academiegegevens waartoe je toegang hebt.



AI-assistent

8.5. Subsidies

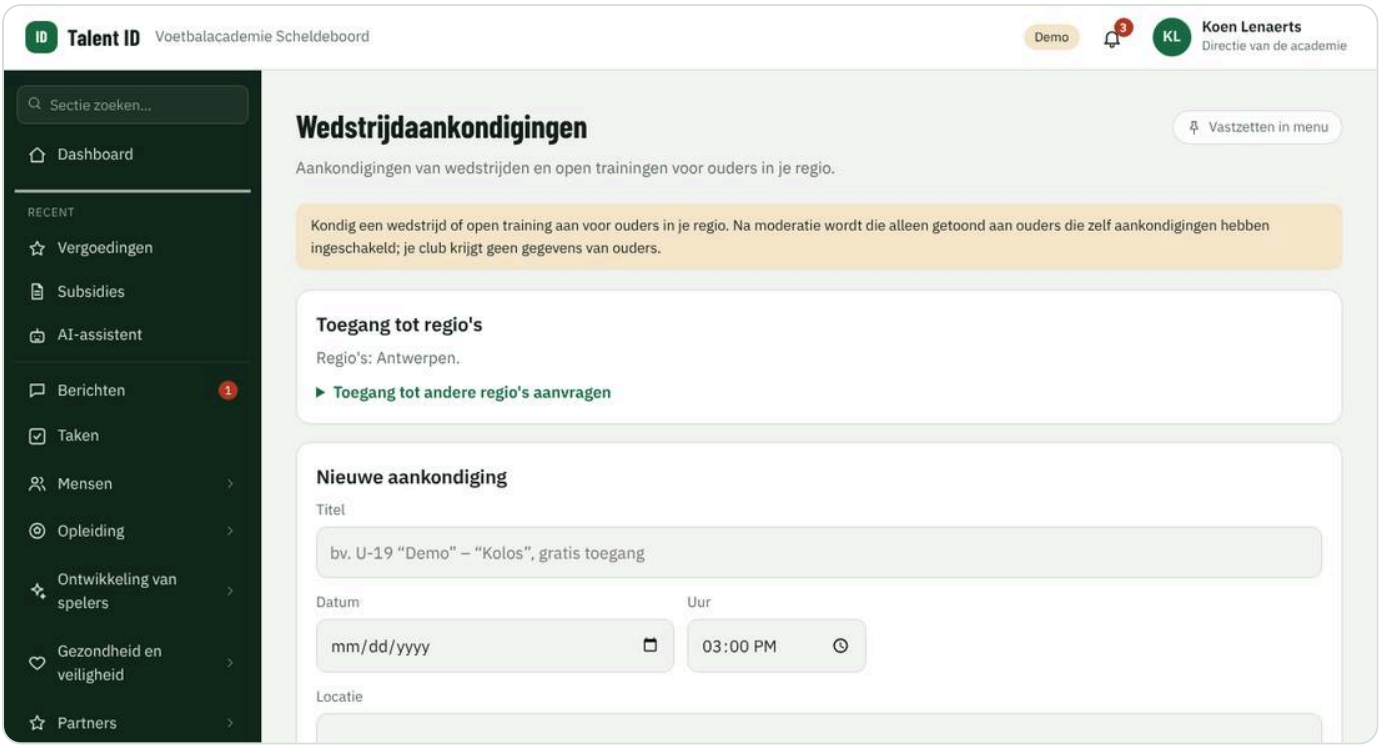
Echte subsidies en beurzen voor organisaties, trainers en spelers: voorwaarden, bedragen, termijnen, aanvraagprocedure en grensoverschrijdende programma’s per regio. Je ziet programma’s die openstaan voor België.



Subsidies

8.6. Wedstrijdaankondigingen

Aankondigingen van wedstrijden en open trainingen voor ouders in je regio – een manier om nieuwe kinderen aan te trekken. Ouders zien de aankondigingen enkel als ze die zelf aangezet hebben.



Wedstrijdaankondigingen

Vragen aan de support stel je via „Berichten" of op talent-id.org/be. De handleidingen voor trainers en ouders bestaan als aparte documenten.