Talent ID

Veiledning for trenere

Trenerens daglige arbeid i Talent ID – med skjermbilder og forklaringer: trening, tester fra telefonen, spillere, metodikk og organisering. Følg stegene i demoakademiet Fotballakademiet «Akersborg» (Oslo): no.coach@demo.talentid, passord demo1234.

1. Kom i gang
2. Daglig arbeid
3. Spillere: helse og utvikling
4. Metodikk
5. Organisering og akademi

talent-id.org

November 2026

Veiledning for trenere i et akademi eller en idrettsskole: hva du gjør hver dag, hvordan du gjennomfører en testdag, og hvordan du leser data om modning. Skjermbildene er fra demoområdet til Fotballakademiet «Akersborg» (Oslo): no.coach@demo.talentid (passord demo1234).

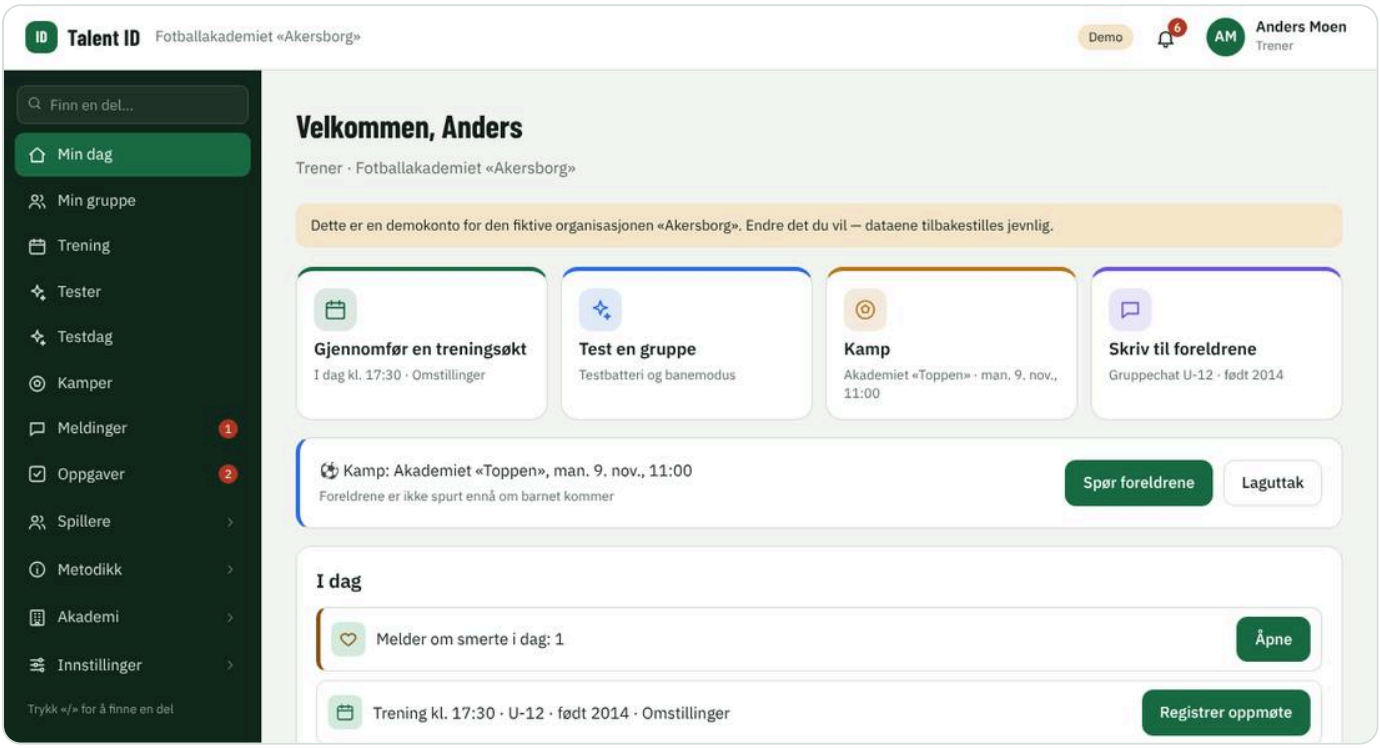
1. Kom i gang

1.1. Slik kommer du inn i akademiet

1. Lederen av akademiet sender deg en invitasjon eller en invitasjonskode.
2. Registrer deg på talent-id.org/no eller logg inn og skriv inn koden – du havner rett i gruppen din.
3. Legg siden til på startskjermen på telefonen: det er der du jobber når du står på banen.

1.2. «Min dag»

Trenerens startside samler alt for i dag.

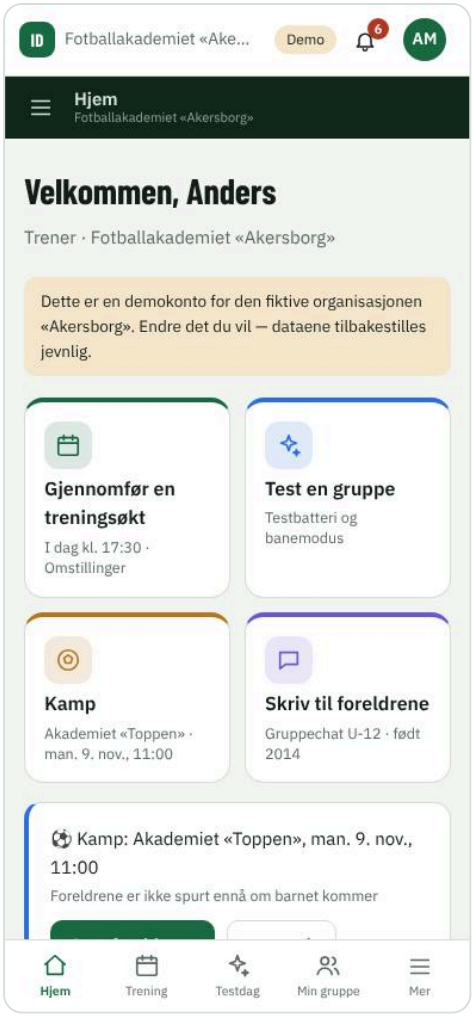


Min dag

- **Fire hurtighandlinger:** «Gjennomfør en treningsøkt», «Test en gruppe», «Kamp», «Skriv til foreldrene».
- **Neste kamp:** knappen «Spør foreldrene» spør alle foreldrene i gruppen om barnet kommer; «Laguttak» er troppen til kampen.
- **«I dag»:** hvem som melder om smerte, treningen med knappen «Registrer oppmøte», oppgavene dine og nye meldinger.

1.3. På telefonen

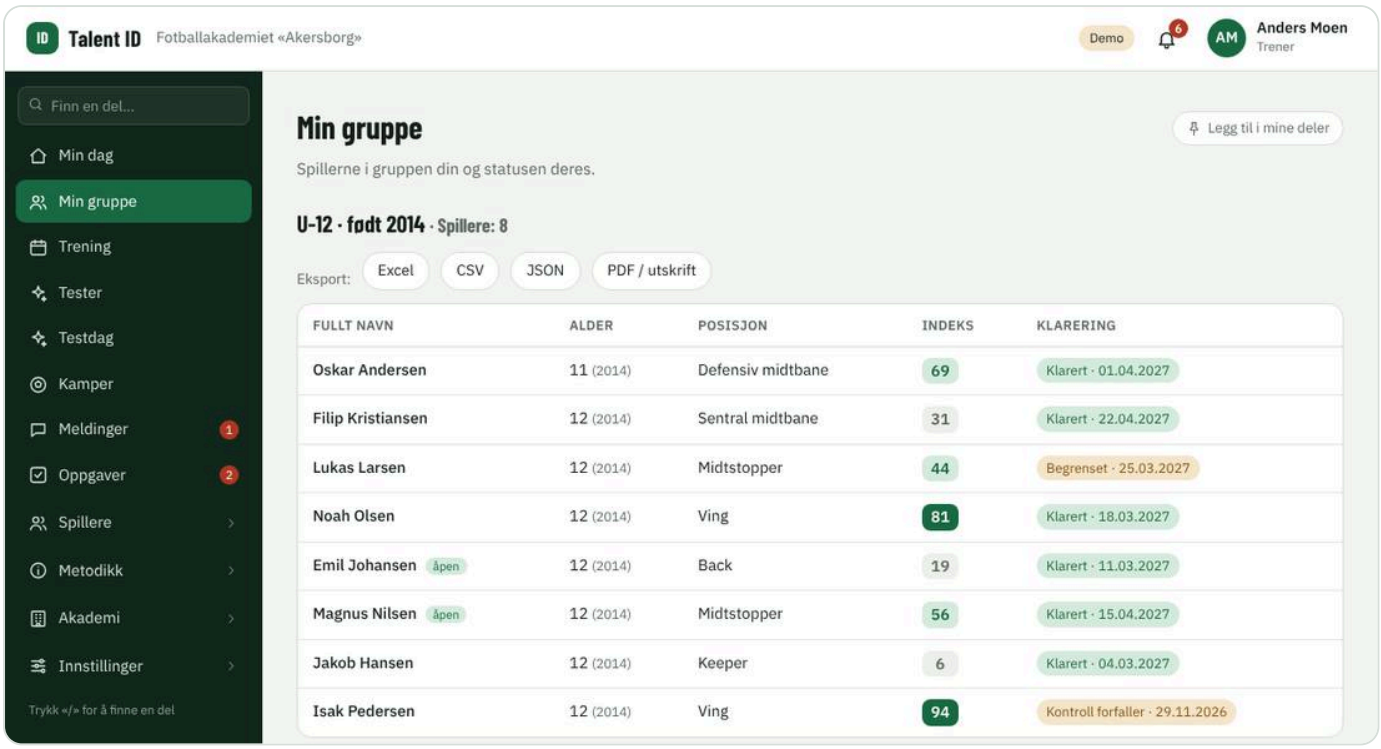
På telefonen finnes en linje nederst: «Hjem», «Trening», «Testdag», «Min gruppe» og «Mer» – alt du trenger på banen, ett trykk unna. De andre delene ligger i menyen «≡» øverst.



Min dag på telefonen

2. Daglig arbeid

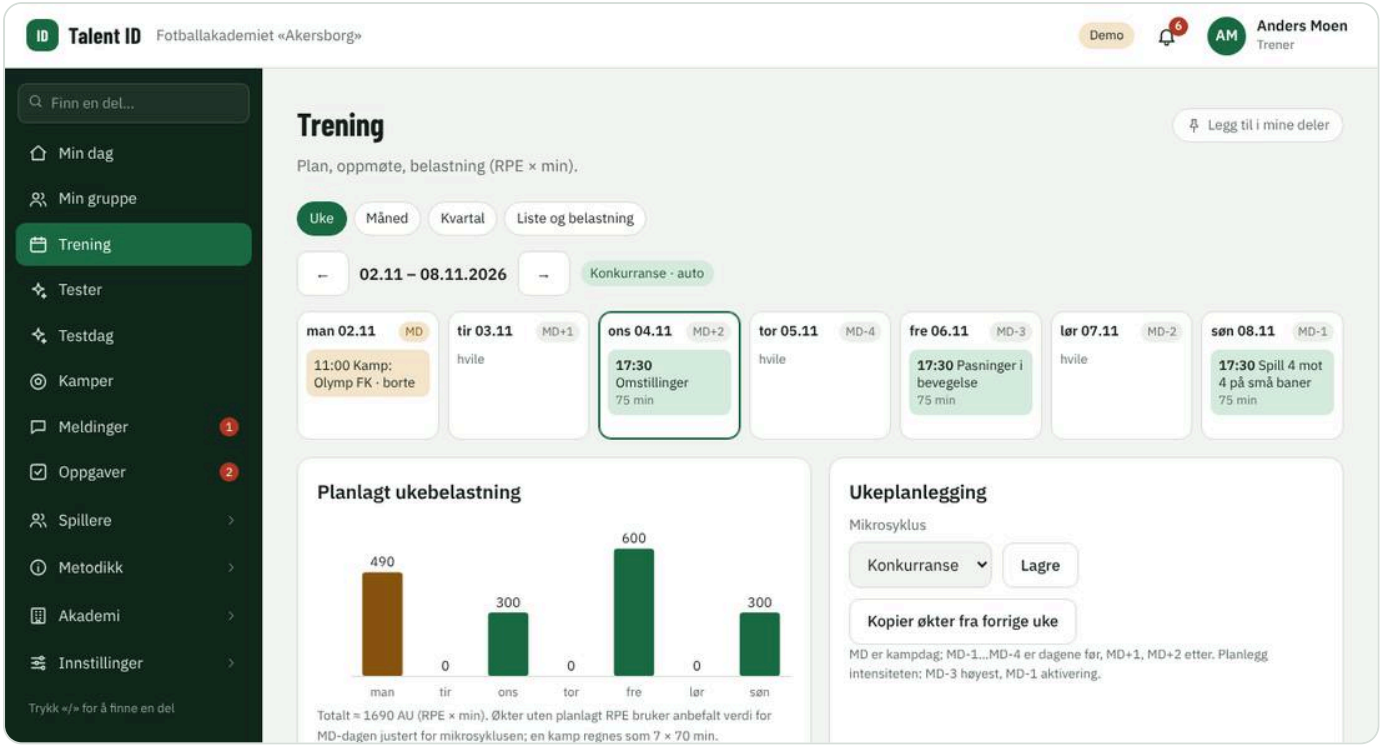
2.1. Min gruppe



Min gruppe

- Alle spillerne i gruppen: alder, posisjon, indeks og klarering («Klarert», «Begrenset», «Kontroll forfaller»). Eksport til Excel, CSV, JSON, PDF.
- **«Legg til spiller»**: legg til et barn manuelt.
- **«Koble en spillerprofil til foreldrene»**: foreldrene får en forespørsel og bekrefter at det er deres barn. Før bekreftelsen er bare det sportslige arbeidet tilgjengelig (gruppe, oppmøte, belastning, tester); medisinske og psykologiske notater kommer etterpå.

2.2. Trening

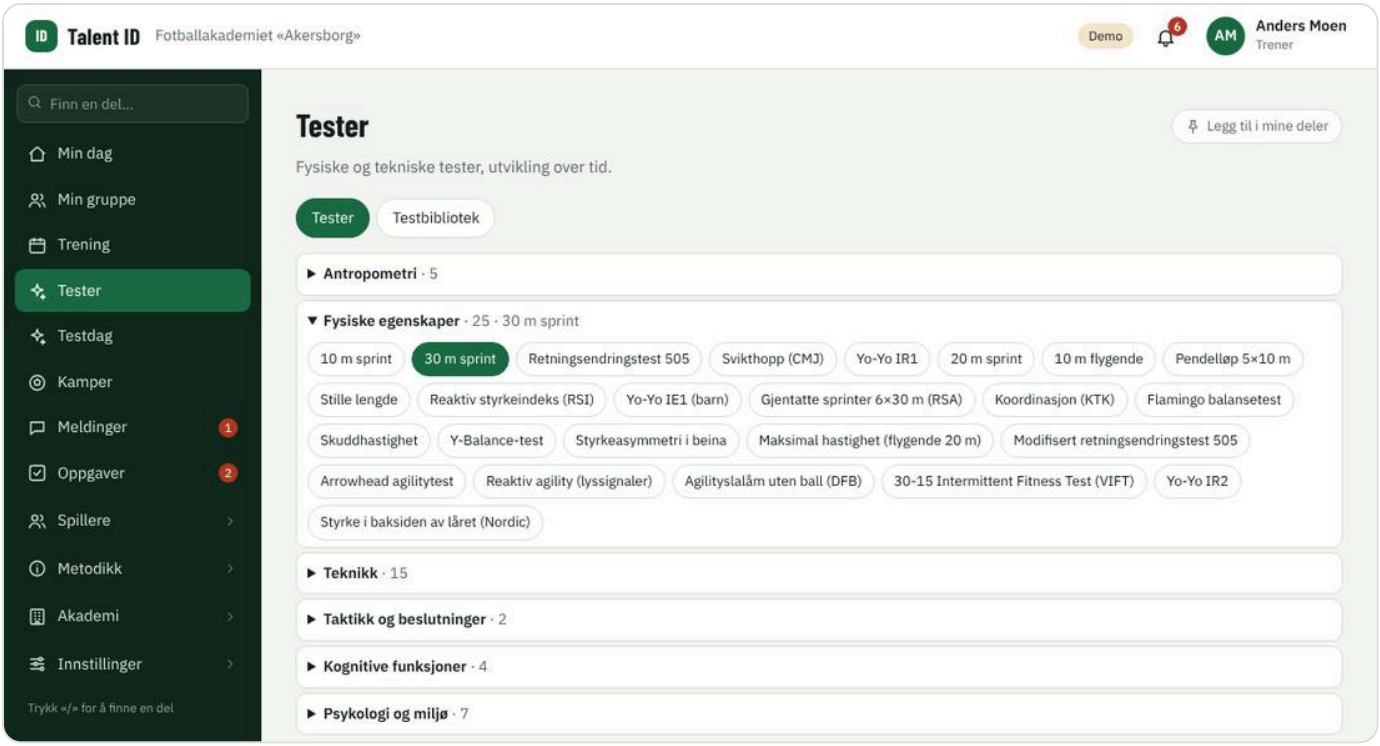


Trening

1. Velg uke – dagene er merket i forhold til kampen (MD = kampdag, MD-3 = tre dager før kampen).
2. Legg til en treningsøkt eller kopier forrige uke; velg mikrosyklus («Konkurranse», «Restitusjon»…).
3. Etter økten registrerer du hvem som var til stede, og legger inn RPE (anstrengelse 1–10) og minutter – tjenesten regner ut belastningen.
4. Diagrammet «Planlagt ukebelastning» viser om uka er overbelastet.

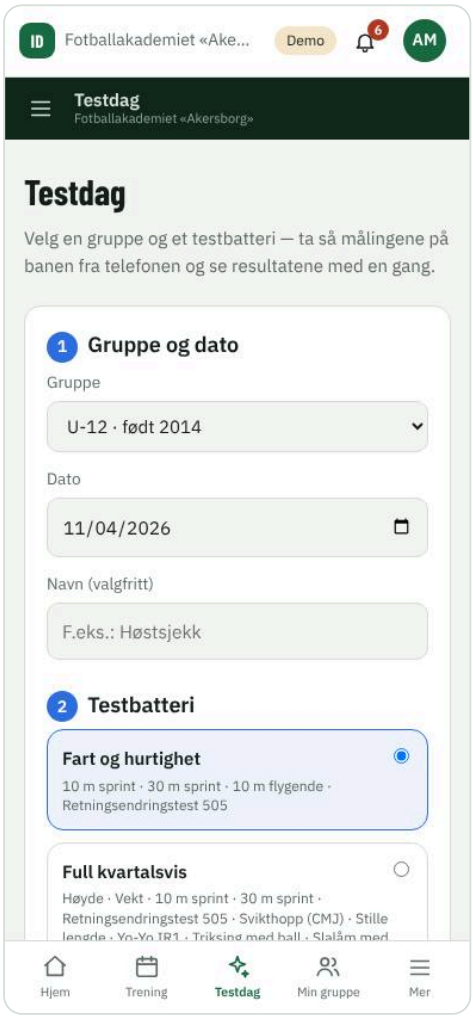
2.3. Tester

Resultater fra gruppens fysiske og tekniske tester og utviklingen over tid. Et enkeltresultat kan du legge inn her, hele gruppens måling via «Testdag».



Tester

2.4. Testdag



Testdag på telefonen

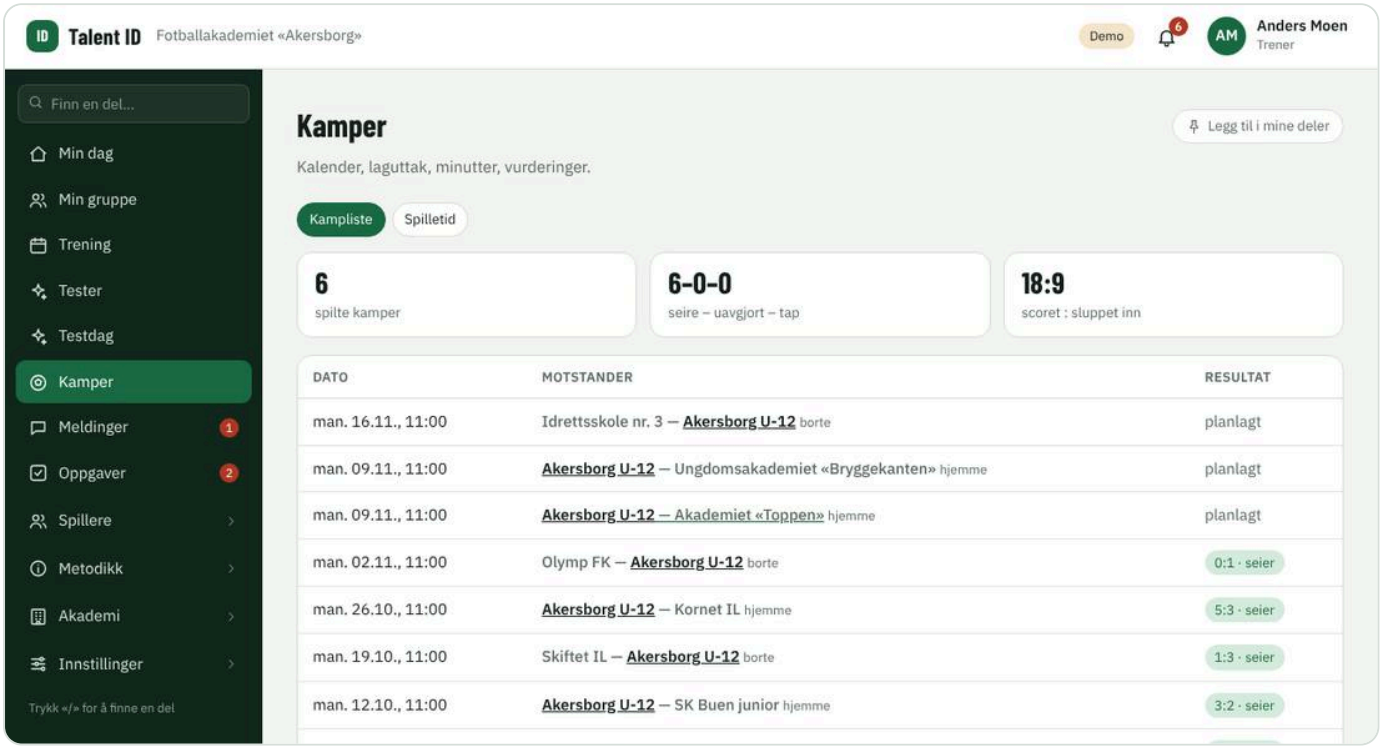
1. **Gruppe og dato.** Navn er valgfritt (for eksempel «Høstsjekk»).

2. **Testbatteri.** «Fart og hurtighet» (sprint 10 og 30 m, 10 m flygende, 505), «Full kvartalsvis» (høyde, vekt, sprinter, 505 m.m.) eller ditt eget batteri.
3. **Banemodus.** Legg inn resultatet for hver spiller rett fra telefonen.
4. **Resultater** – rett etter siste måling: resultatene går inn i spillerkortene, indeksen og fremgangen som foreldrene ser.

Tips: Gjennomfør testene etter protokollen i «Testbibliotek» (avsnitt 4.5) – da kan resultatene sammenlignes rettferdig med jevnaldrende.

2.5. Kamper

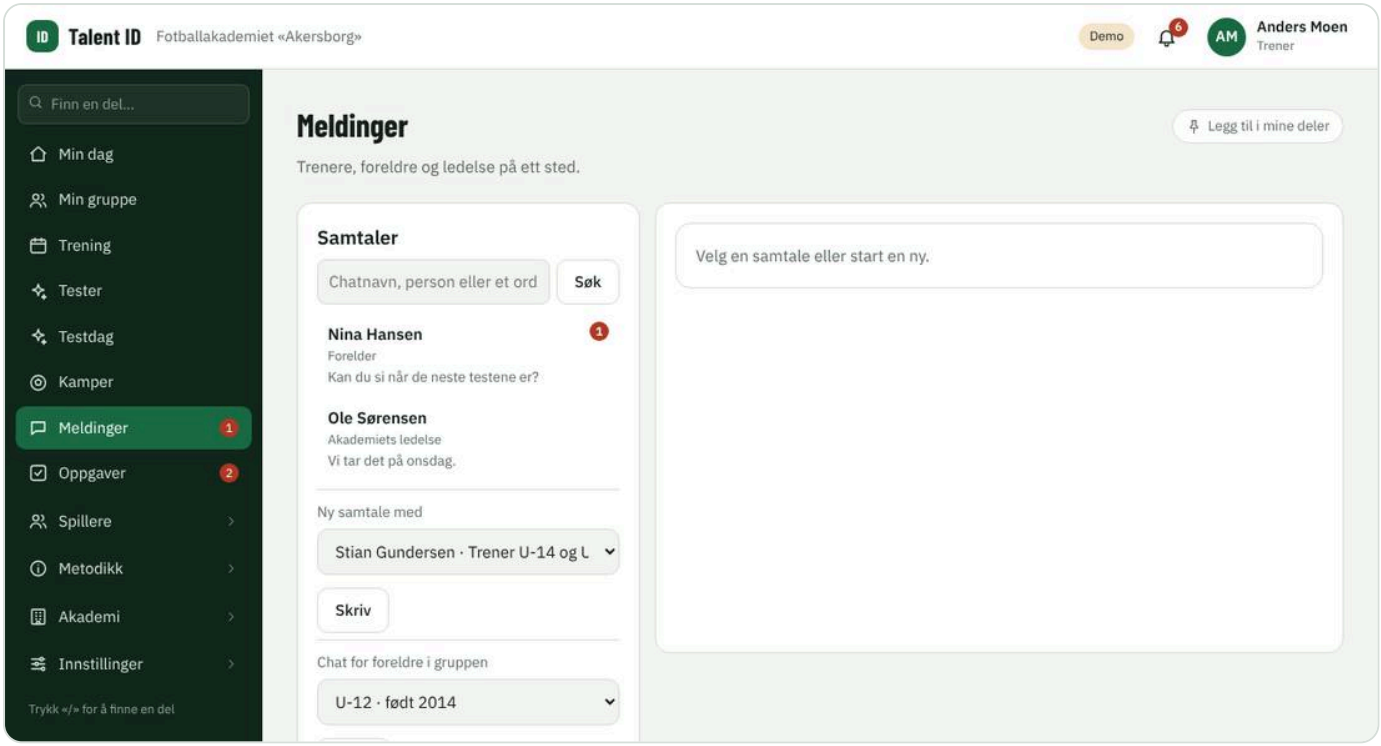
Gruppens kampkalender, laguttak, spilleminutter og vurderinger. Registrer minuttene nøyaktig: for lite spilletid er et av varselsignalene for frafall, og tjenesten gjør deg oppmerksom på det.



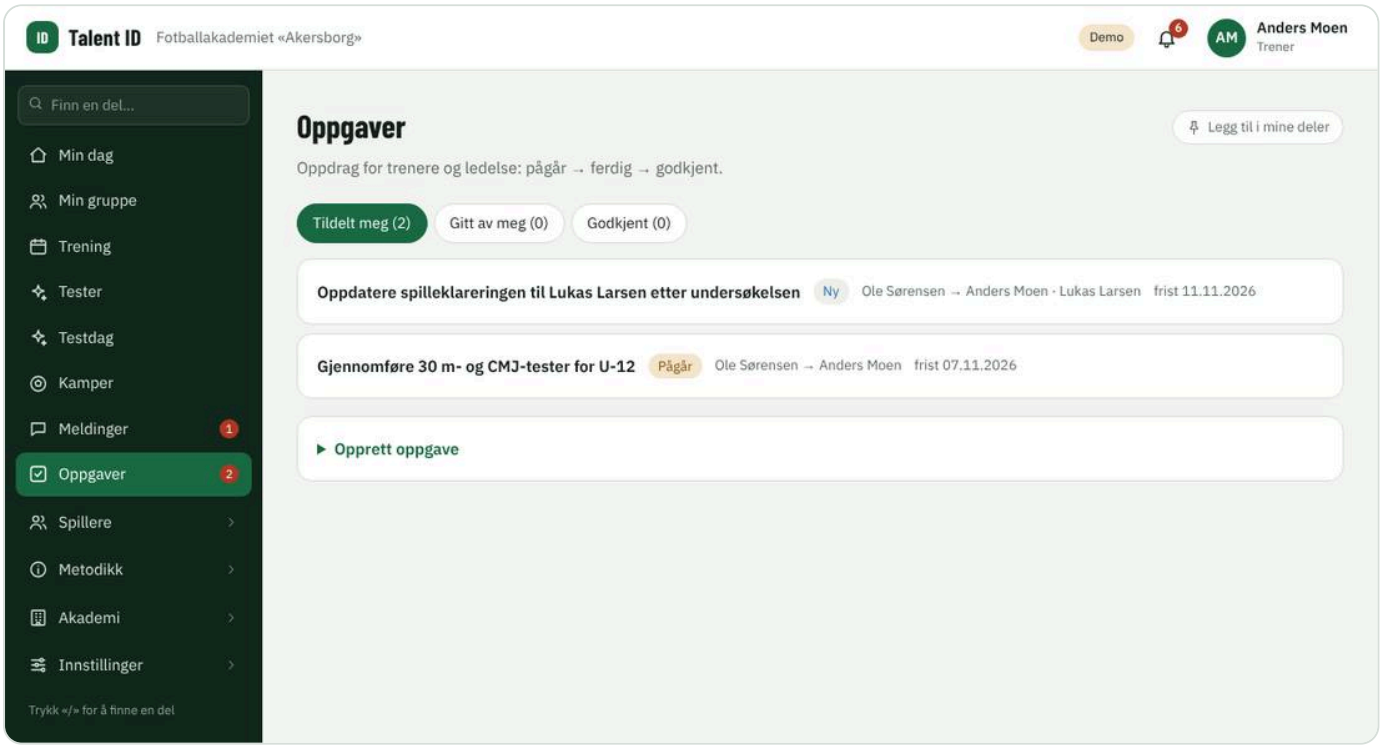
Kamper

2.6. Meldinger og oppgaver

- **«Meldinger»**: gruppechat med foreldrene og kontakt med ledelsen. I stedet for privat WhatsApp: historikken blir værende i akademiet.
- **«Oppgaver»**: oppdrag fra ledelsen; trykk «Merk som ferdig», så godkjenner lederen.



Meldinger



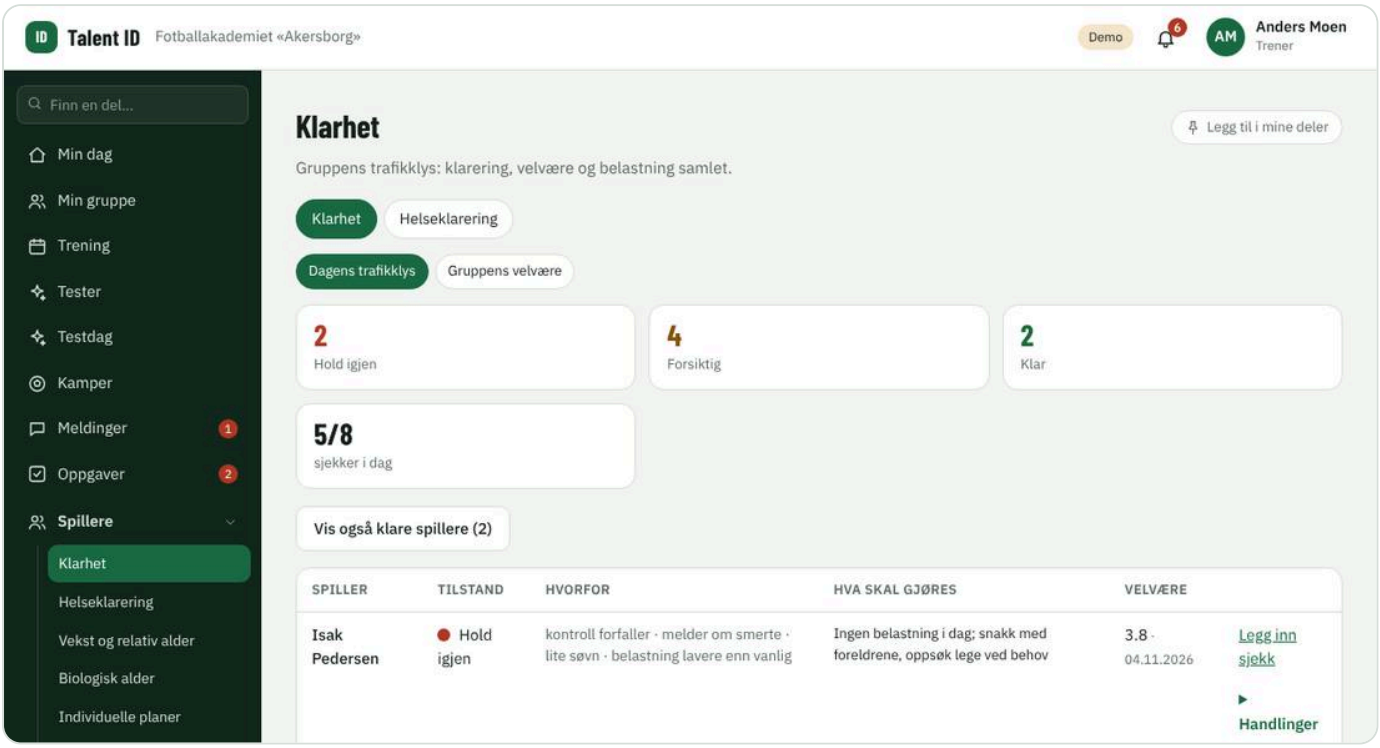
Oppgaver

3. Spillere: helse og utvikling

I menyen er dette gruppen **«Spillere»**.

3.1. Klarhet

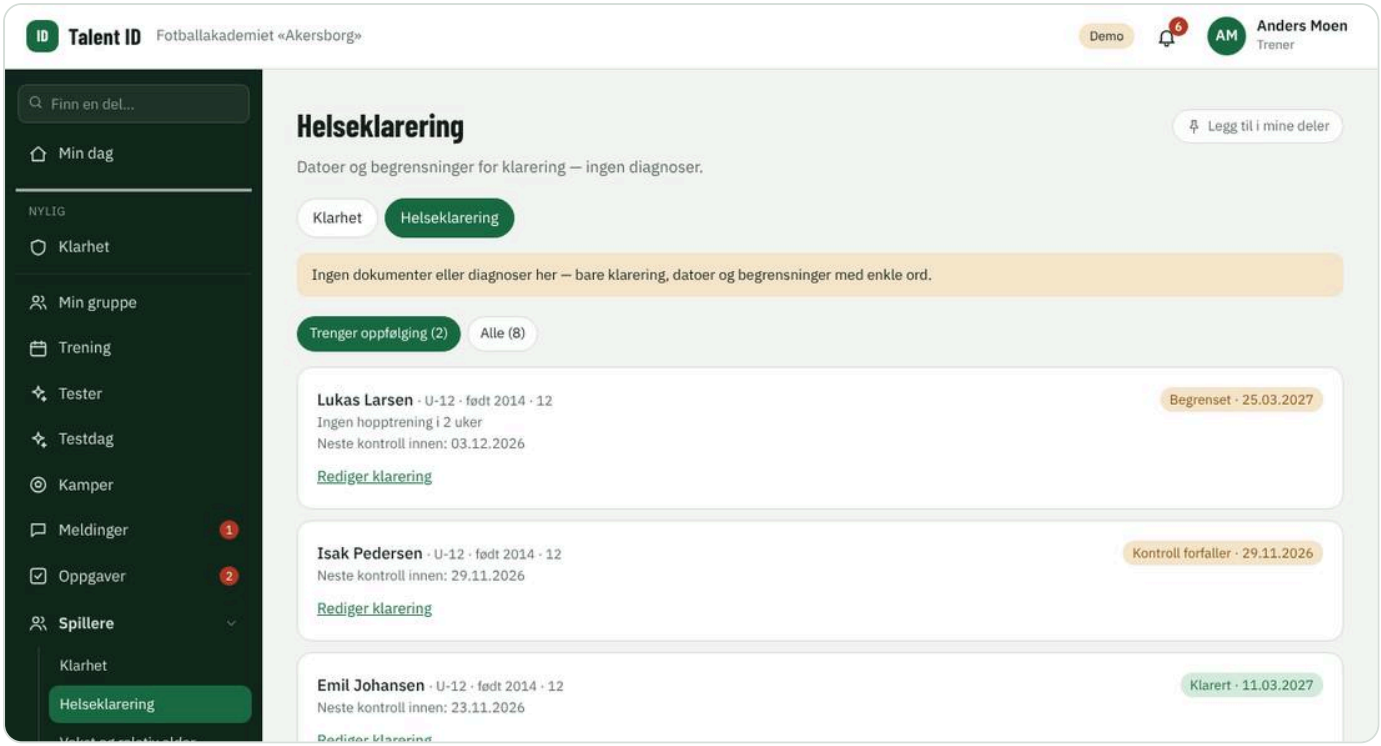
Se innom her før trening: klarering, velvære fra foreldrenes registrering (søvn, humør, energi, smerte) og belastningen til hver spiller i én tabell. Gult – reduser belastningen, rødt – skal ikke delta.



Klarhet

3.2. Helseklarering

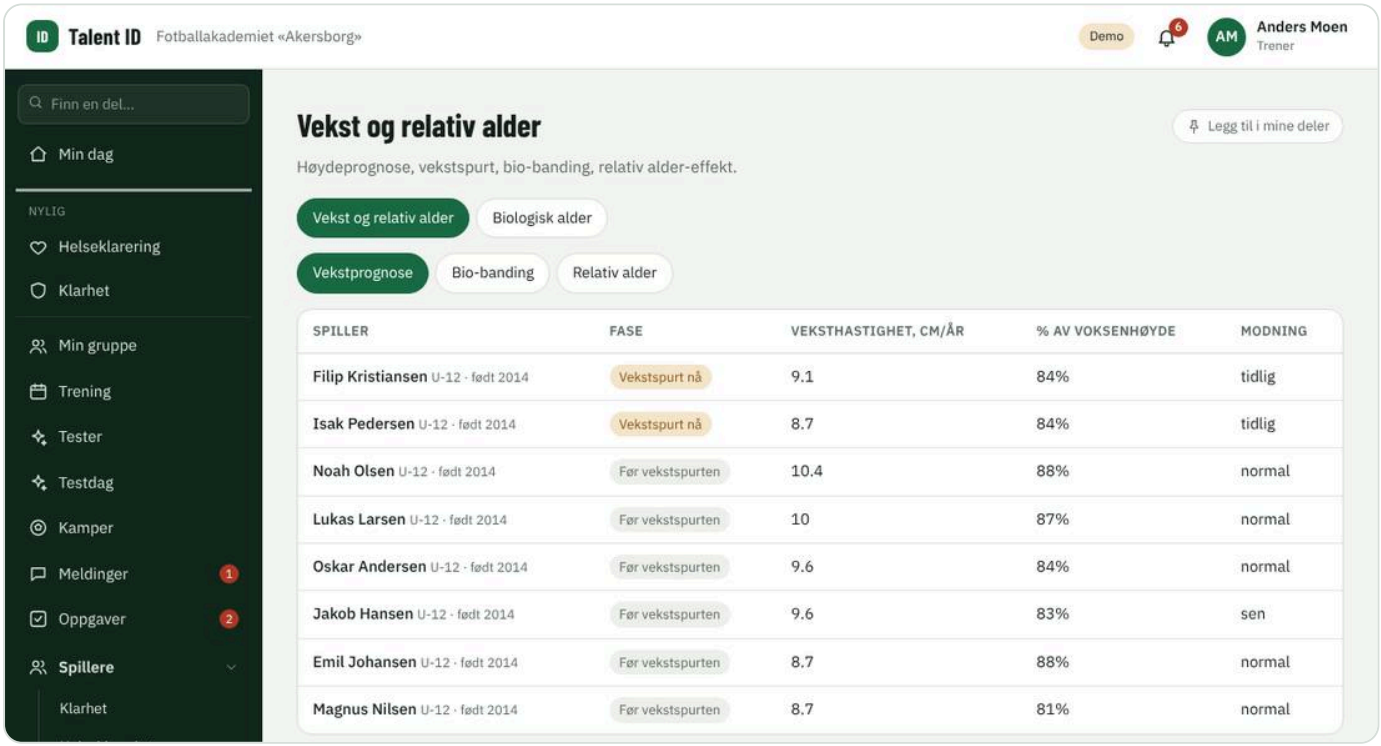
Du ser bare klareringsfristen og begrensninger med enkle ord – uten diagnoser. Et barn med utløpt klarering dukker opp i «Min dag».



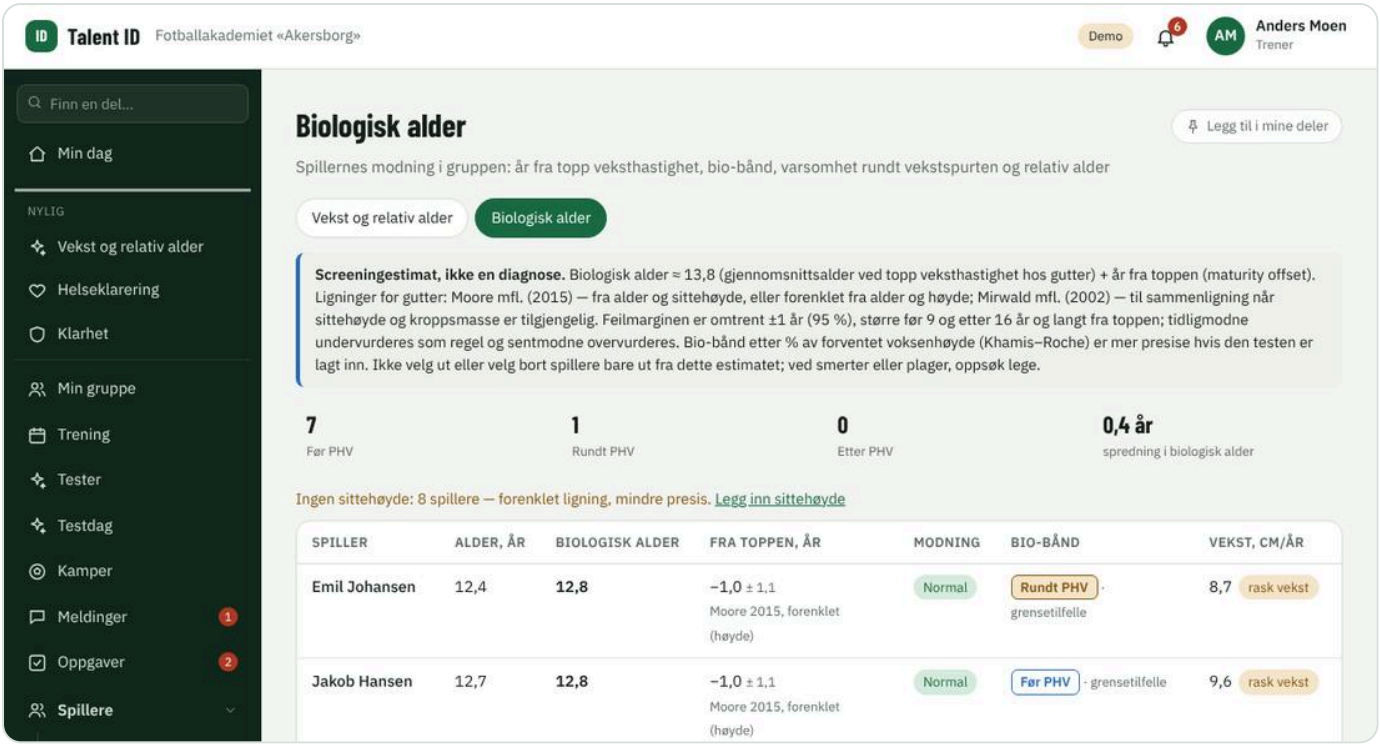
Helseklarering

3.3. Vekst og biologisk alder

- **«Vekstspurt nå»**: barnet vokser raskt; reduser hopp- og styrkebelastningen midlertidig, og følg med på plager i knær og hæler.
- **Modningstempo:** tidlig, normalt, sent. Et sentmodent barn er fysisk svakere nå, men det betyr ikke dårligere utsikter – se på resultatene med korrigeringen «bioalder».
- **«Bio-banding»:** del gruppen inn i biogruppene A–D til øvelser og interne kamper, slik at barna spiller mot jevnbyrdige i fysisk utvikling.



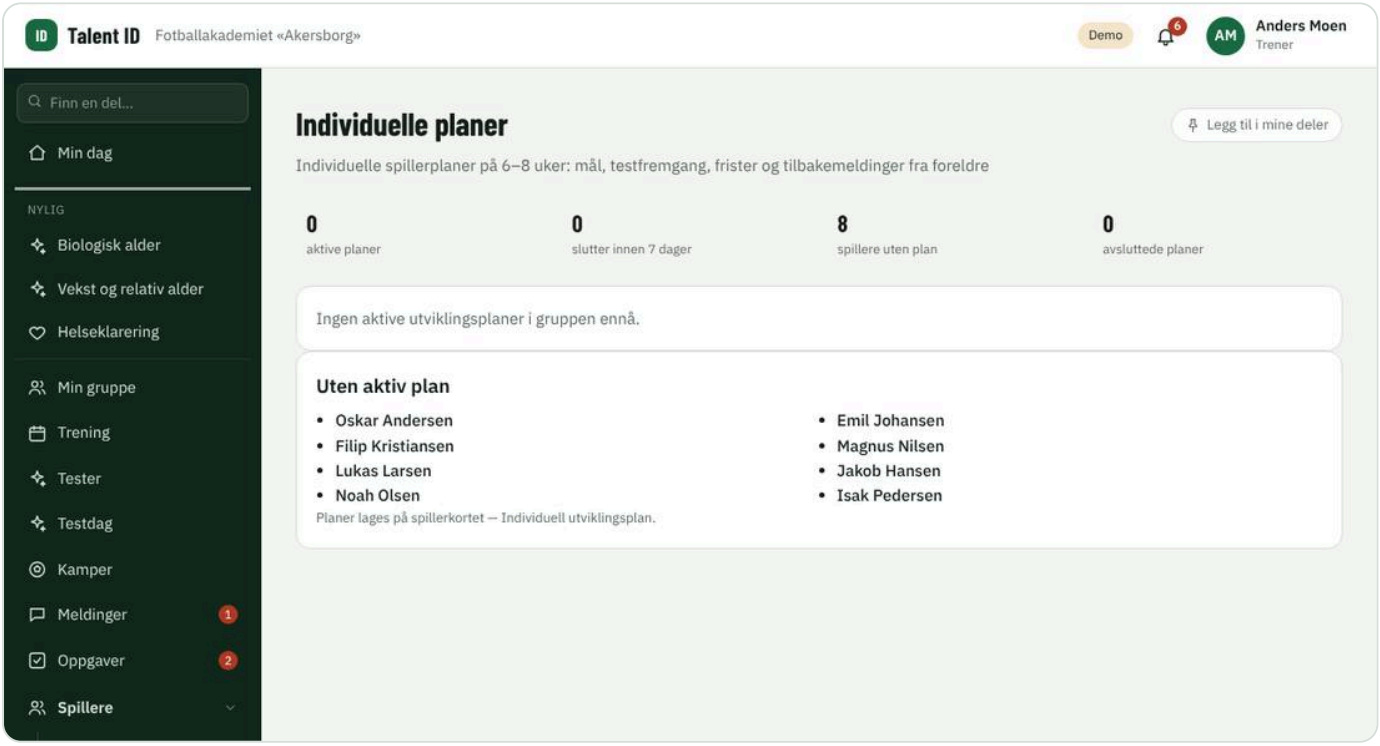
Vekst og relativ alder



Biologisk alder

3.4. Individuelle planer

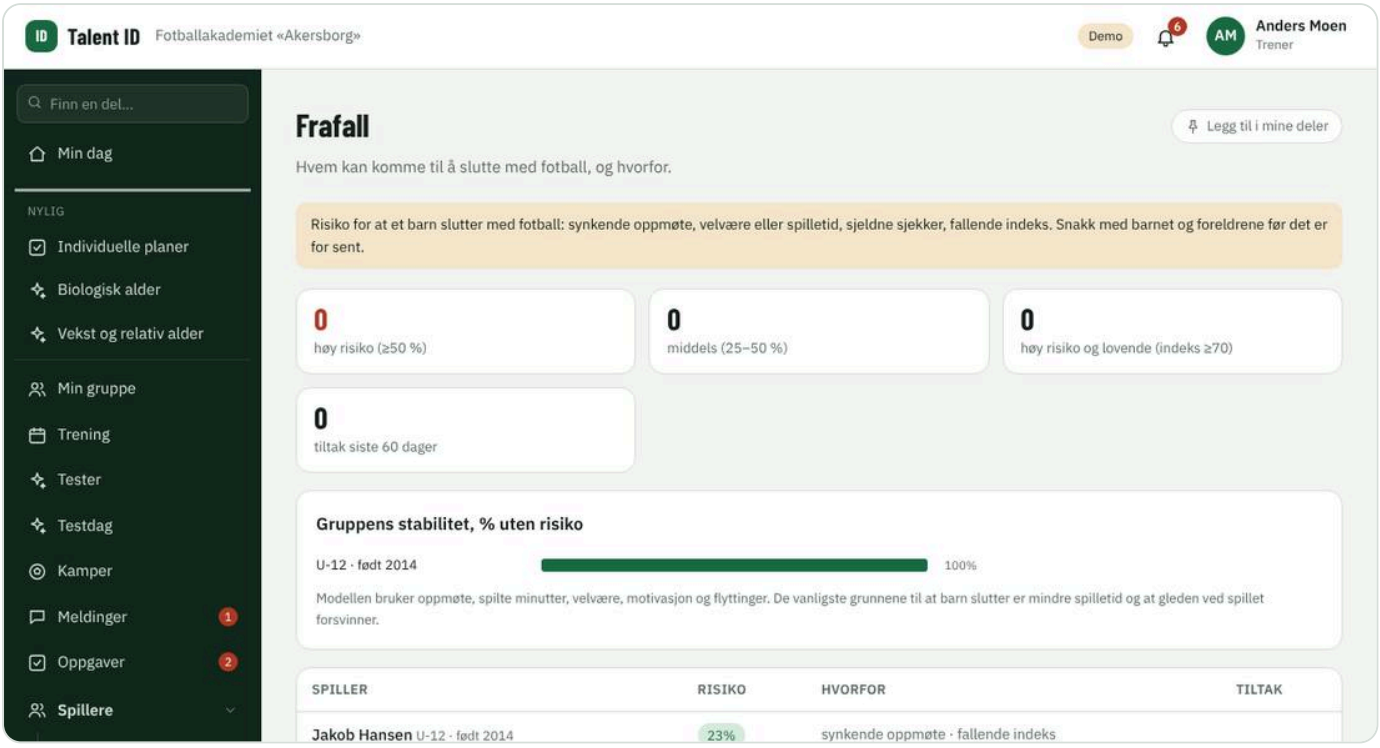
1. Lag en plan over 6–8 uker for spilleren og velg mål (for eksempel startfart, svakeste fot).
2. Fremgangen beregnes automatisk ut fra de neste testene.
3. Foreldrene ser planen og gir tilbakemelding.



Individuelle planer

3.5. Frafall

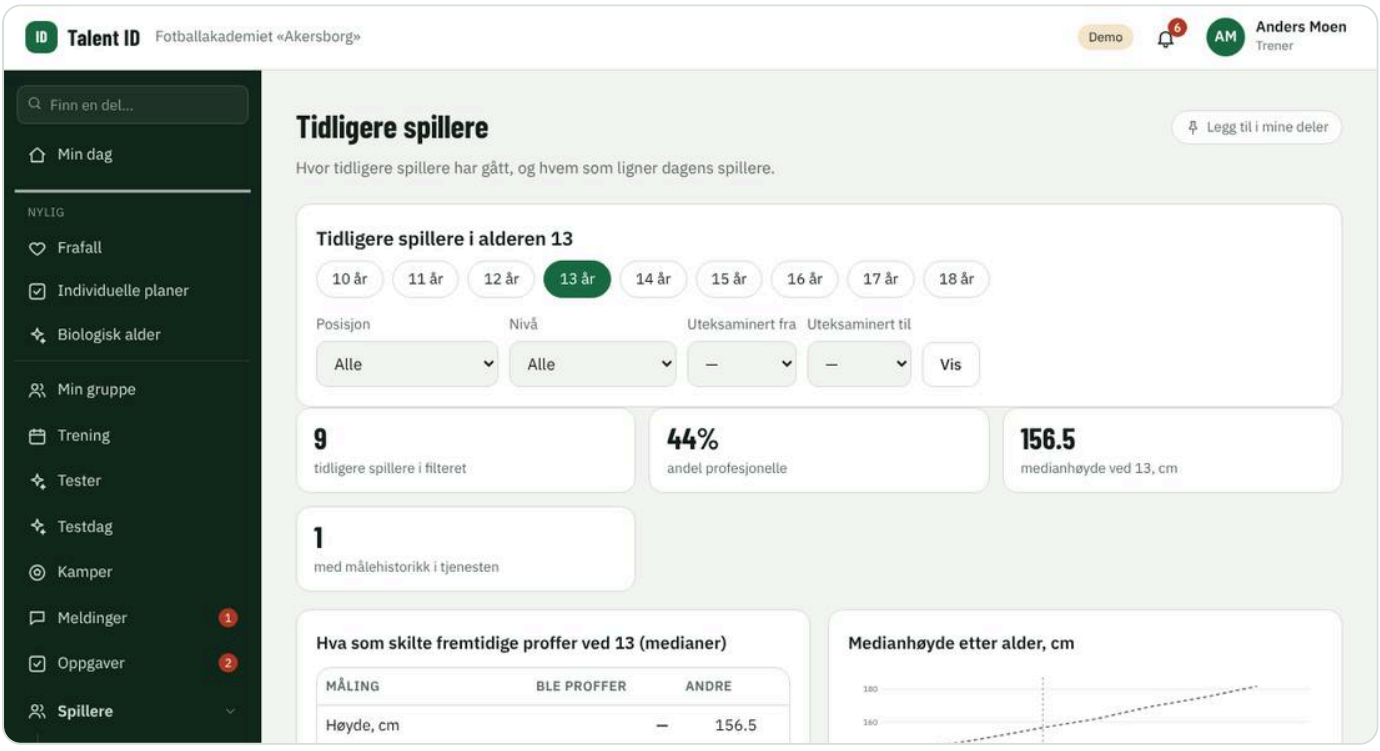
Hvem i gruppen som står i fare for å slutte med fotball, og hvorfor: fallende oppmøte, dårligere velvære eller mindre spilletid, sjeldne registreringer, synkende indeks. Snakk med barnet og foreldrene og registrer tiltaket: «Snakk», «Indiv. plan» eller «Alt i orden».



Frafall

3.6. Tidligere spillere

Hvor tidligere spillere har gått videre, og hvem av dem som ligner på dine nåværende spillere.

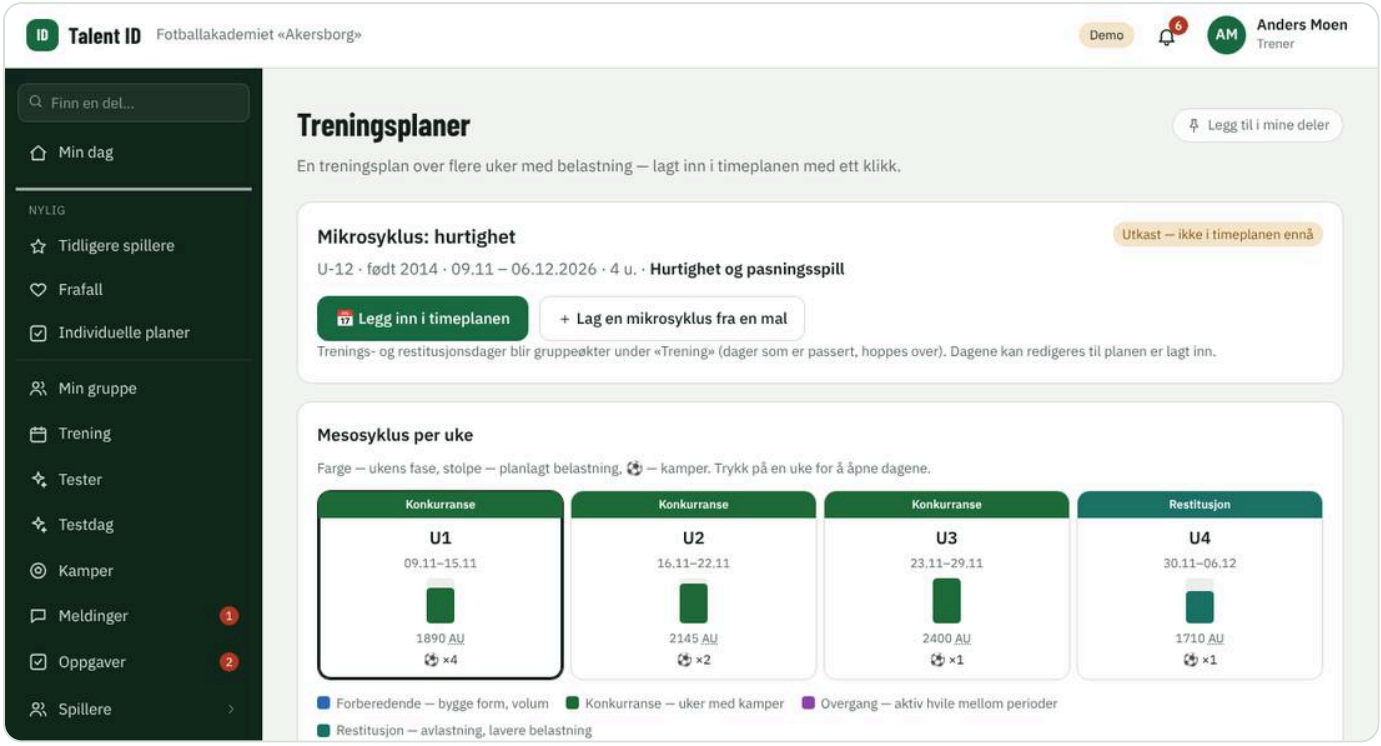


Tidligere spillere

4. Metodikk

4.1. Treningsplaner

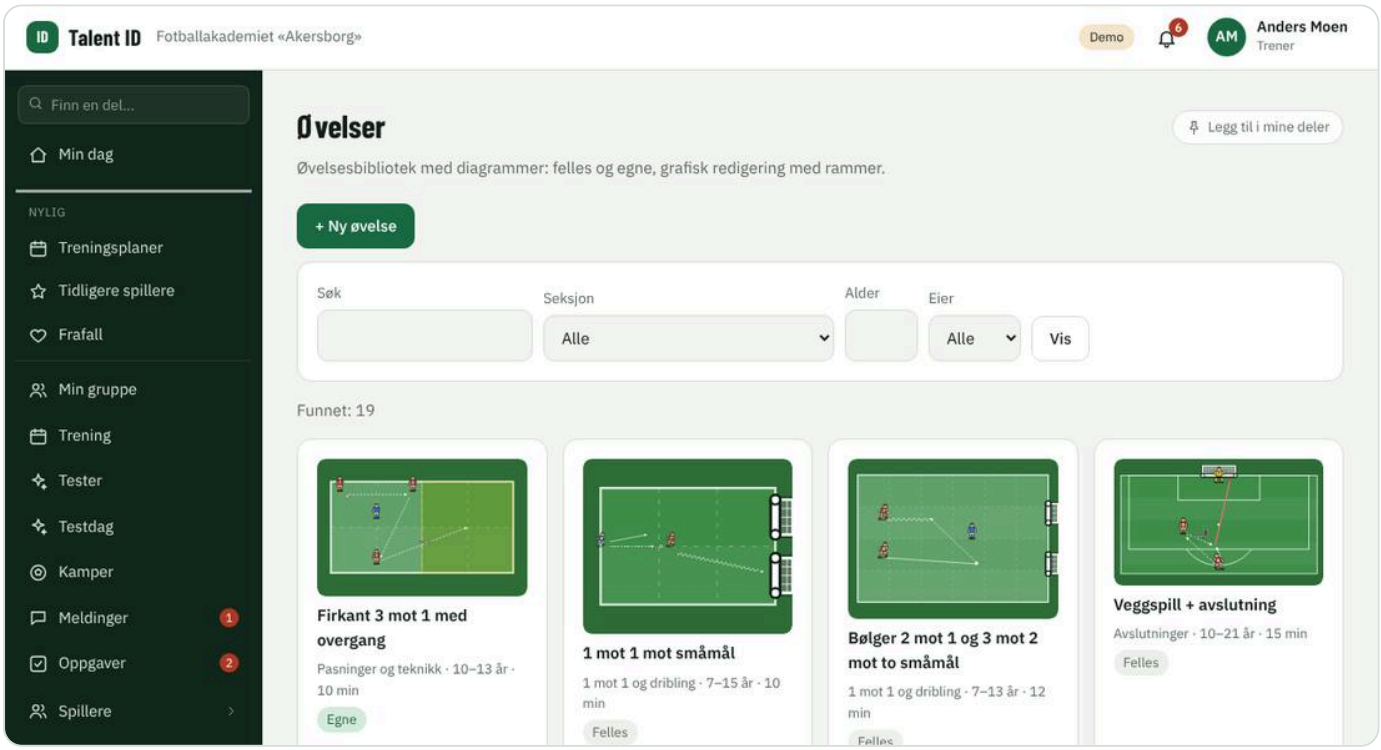
Lag en plan over flere uker med planlagt belastning, og overfør den til gruppens timeplan med ett klikk.



Treningsplaner

4.2. Øvelser

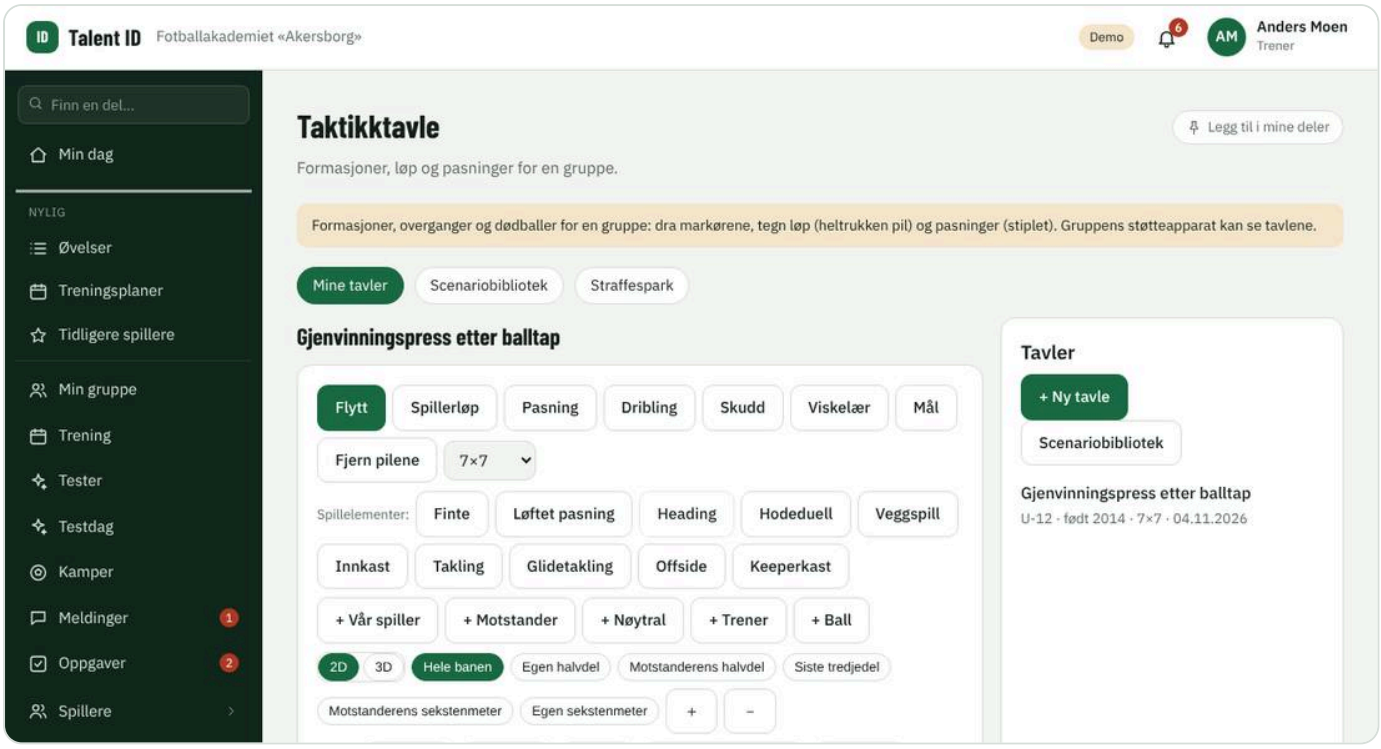
Øvelsesbibliotek med skisser: felles og egne øvelser. Tegn en øvelse bilde for bilde i det grafiske redigeringsverktøyet – den blir da tilgjengelig for alle trenerne i akademiet.



Øvelser

4.3. Taktikktavle

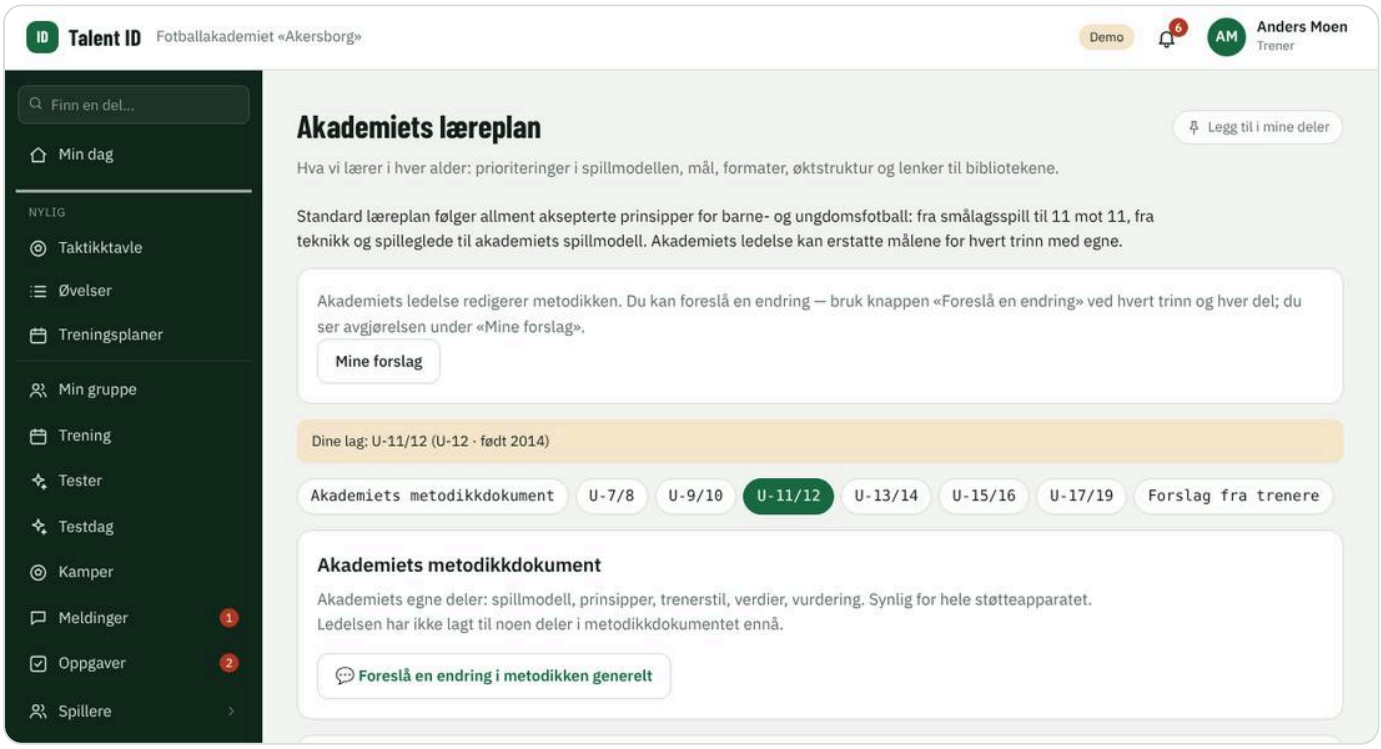
Skisser av oppstilling, bevegelser og pasninger for gruppen. Du kan sende en skisse til foreldrene til en spiller: de ser den i delen «Taktikk fra treneren» og videresender den til barnet i en meldingsapp.



Taktikktavle

4.4. Akademiets læreplan

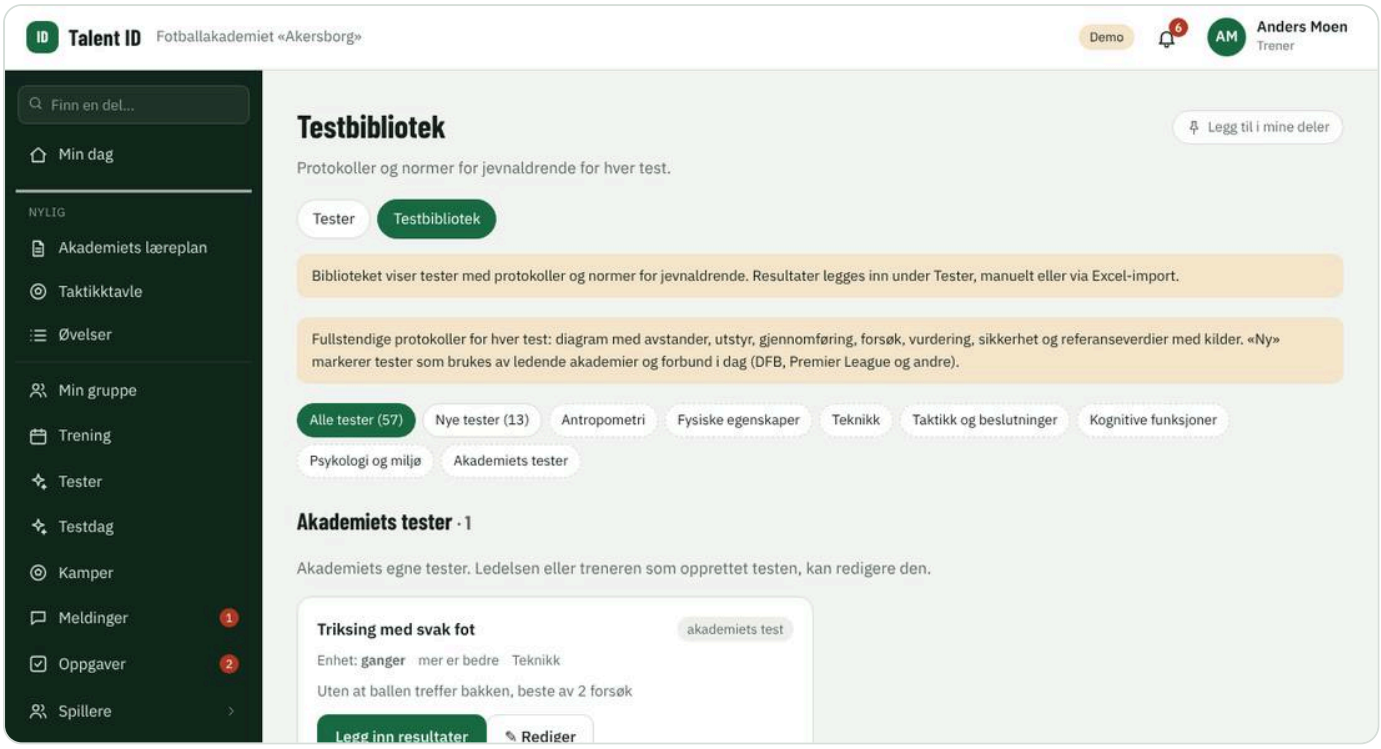
Hva akademiet forventer på hvert alderstrinn: prioriteringer i spillmodellen, mål, spillformer og oppbygging av treningsøkten. Sjekk ukeplanen din opp mot den.



Akademiets læreplan

4.5. Testbibliotek

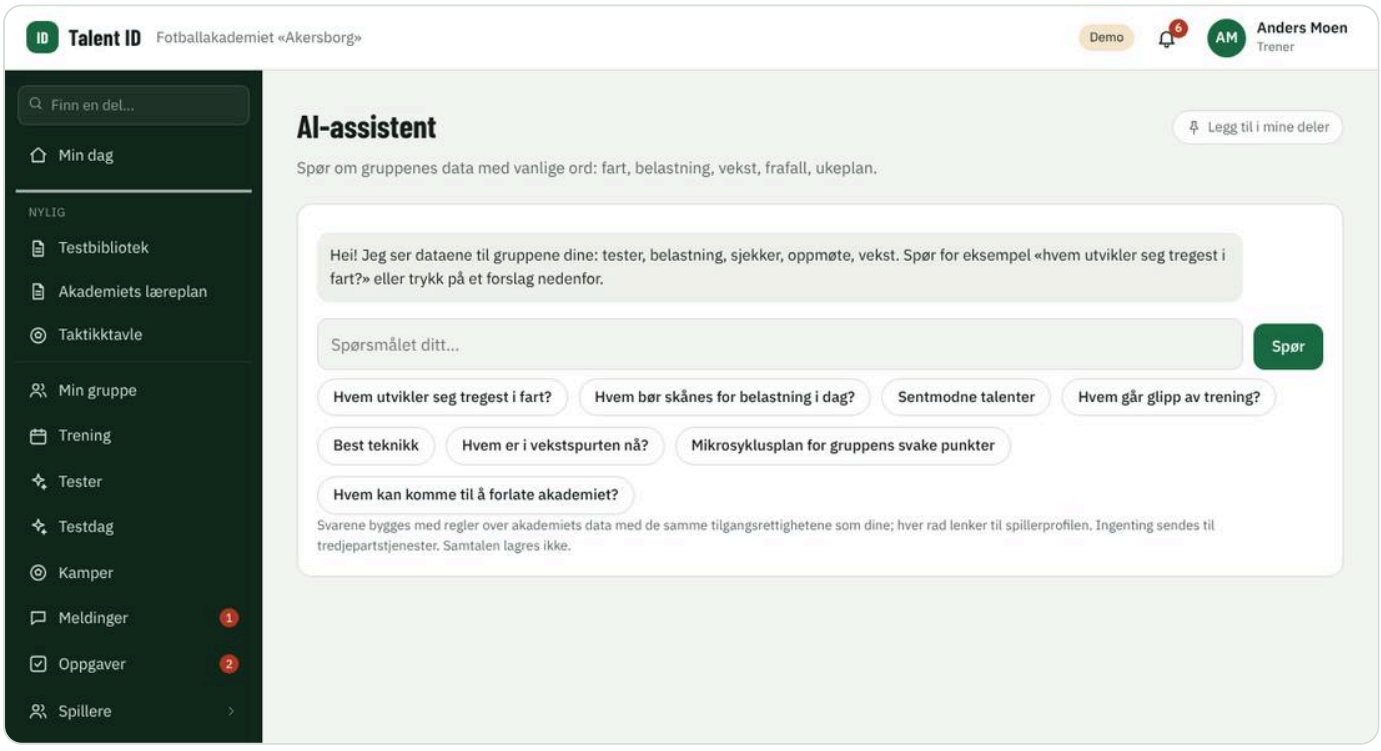
Protokollen for hver test og normer for jevnaldrende. For eksempel sprint 10 m: høy start 0,5 m bak første fotocelle, 2 forsøk med 2 min pause, det beste teller.



Testbibliotek

4.6. AI-assistent

Spør på vanlig språk: «Hvem har blitt raskere den siste måneden?», «Hvem er i vekstspurten nå?», «Lag ukeplanen.» Assistenten svarer ut fra dataene til gruppene dine.

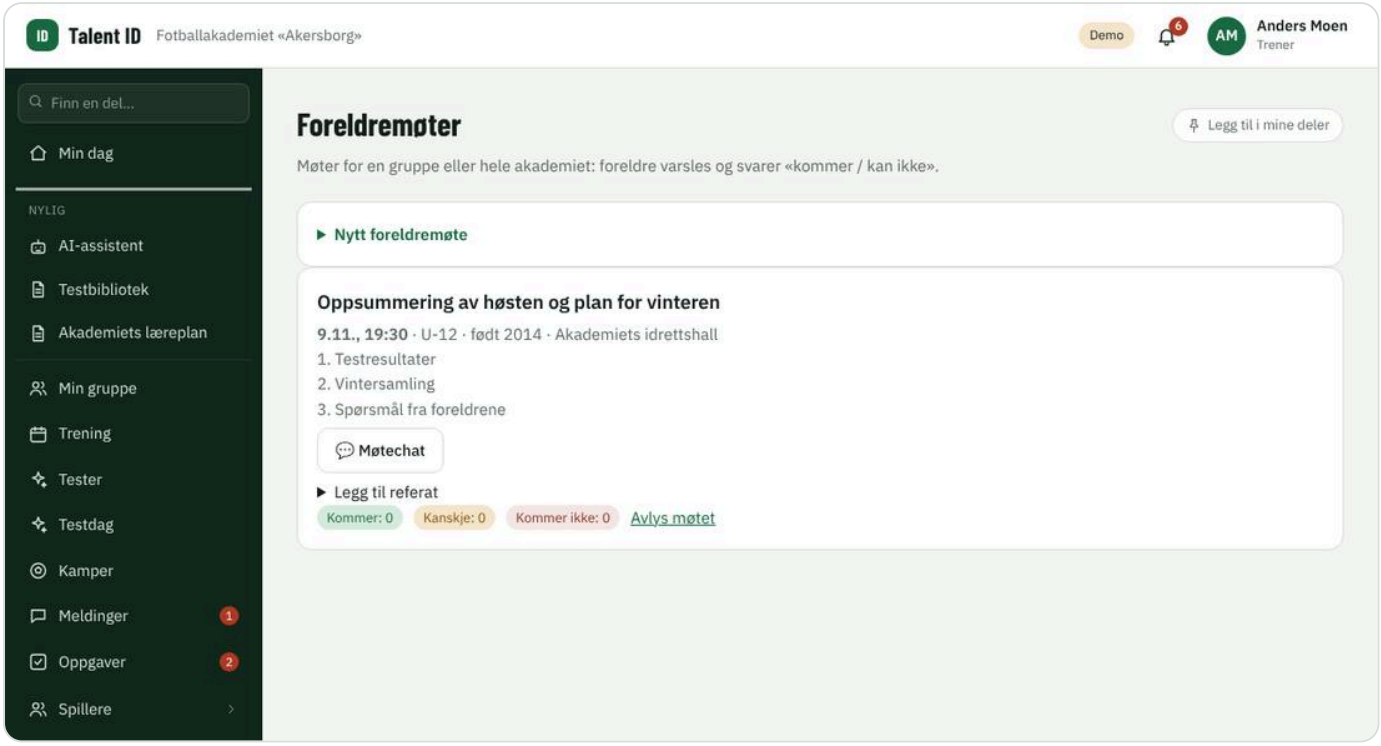


AI-assistent

5. Organisering og akademi

5.1. Foreldremøter

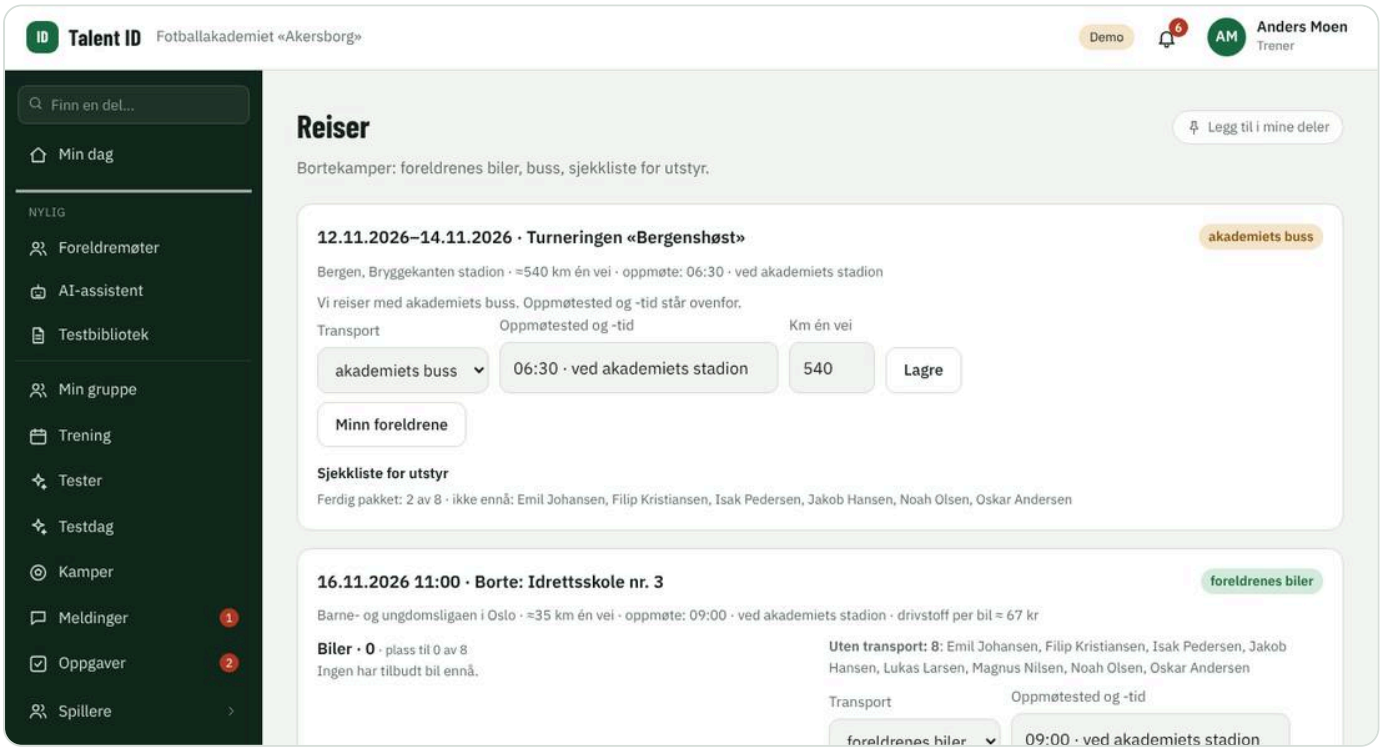
Sett opp et møte for gruppen din – foreldrene får et varsel og svarer «Jeg kommer / Kan ikke komme».



Foreldremøter

5.2. Reiser

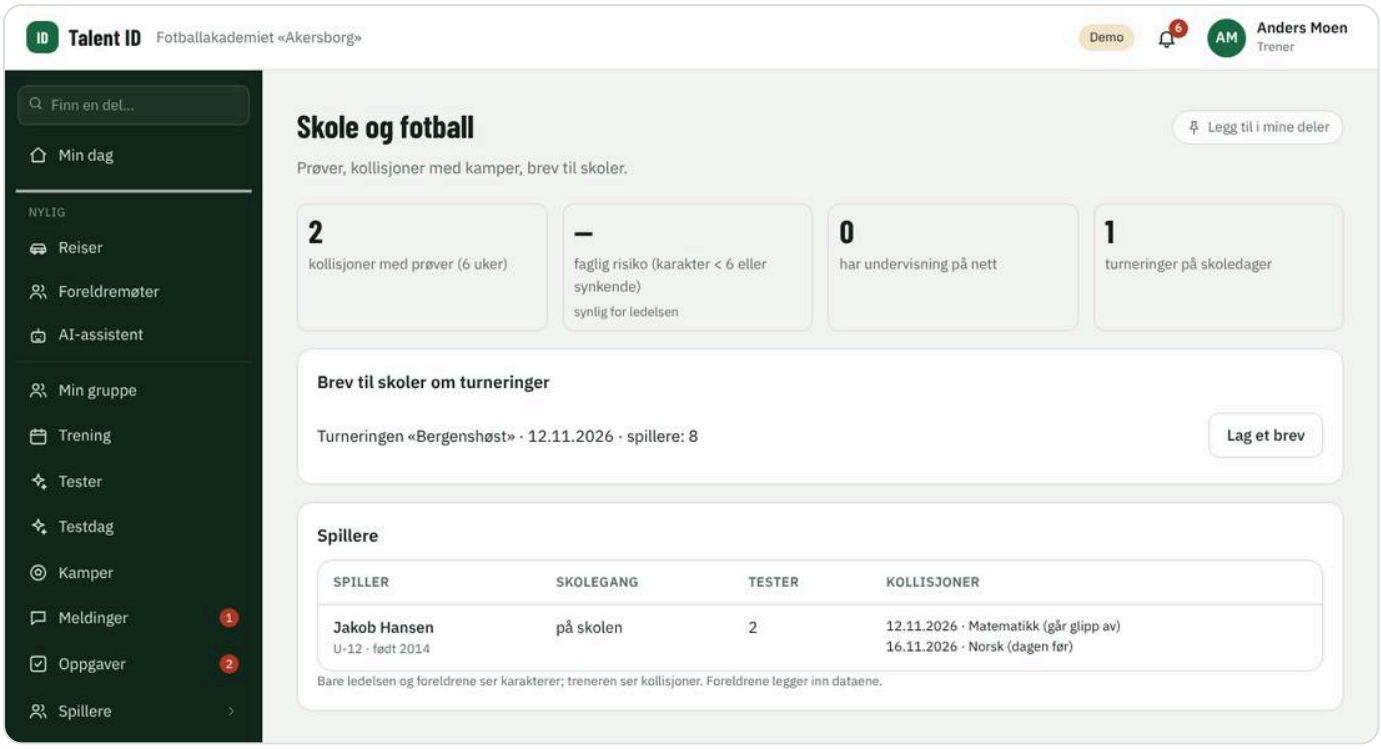
Bortekamp: hvem som sitter på med foreldre, hvem som tar buss, sjekkliste for utstyr. Foreldrene bekrefter reisen i sitt område.



Reiser

5.3. Skole og fotball

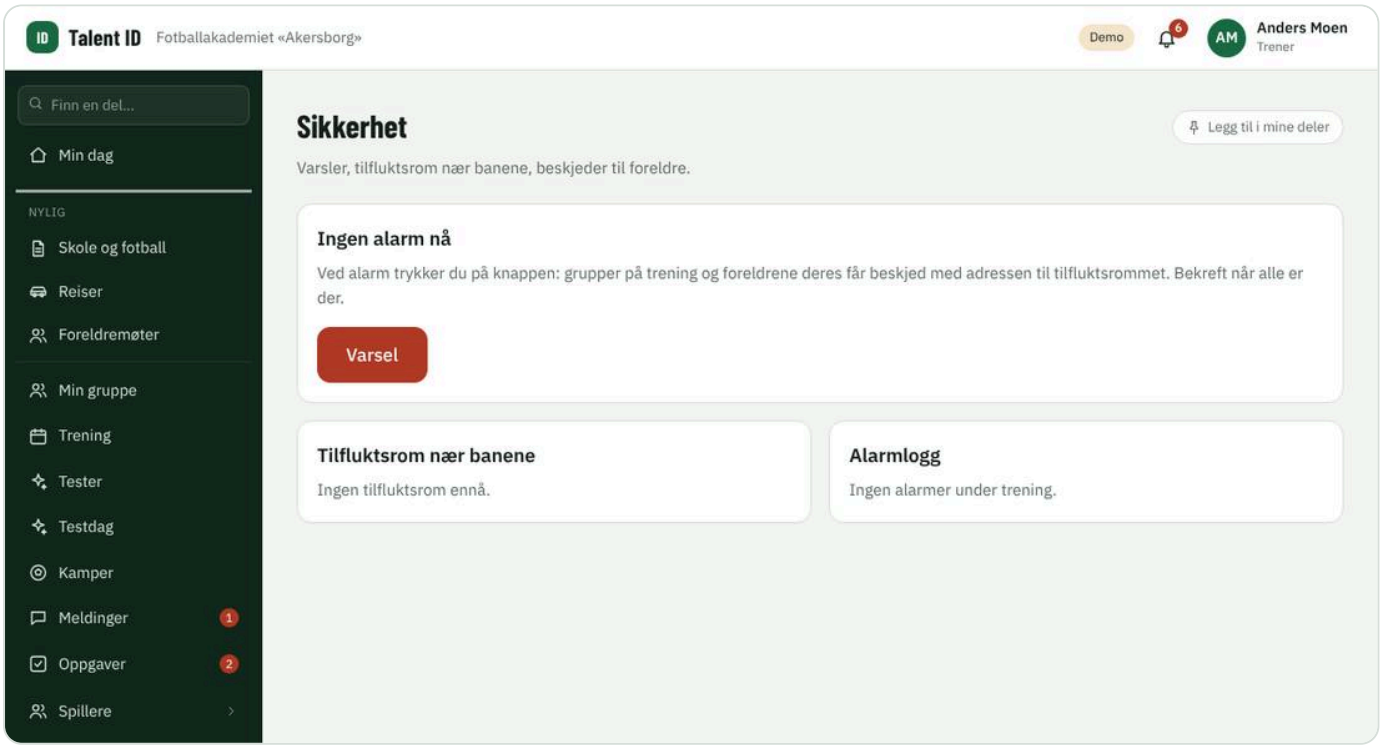
Prøver på spillernes skoler og kollisjoner med kamper; et ferdig brev til skolen om fri for å delta i konkurranser.



Skole og fotball

5.4. Sikkerhet

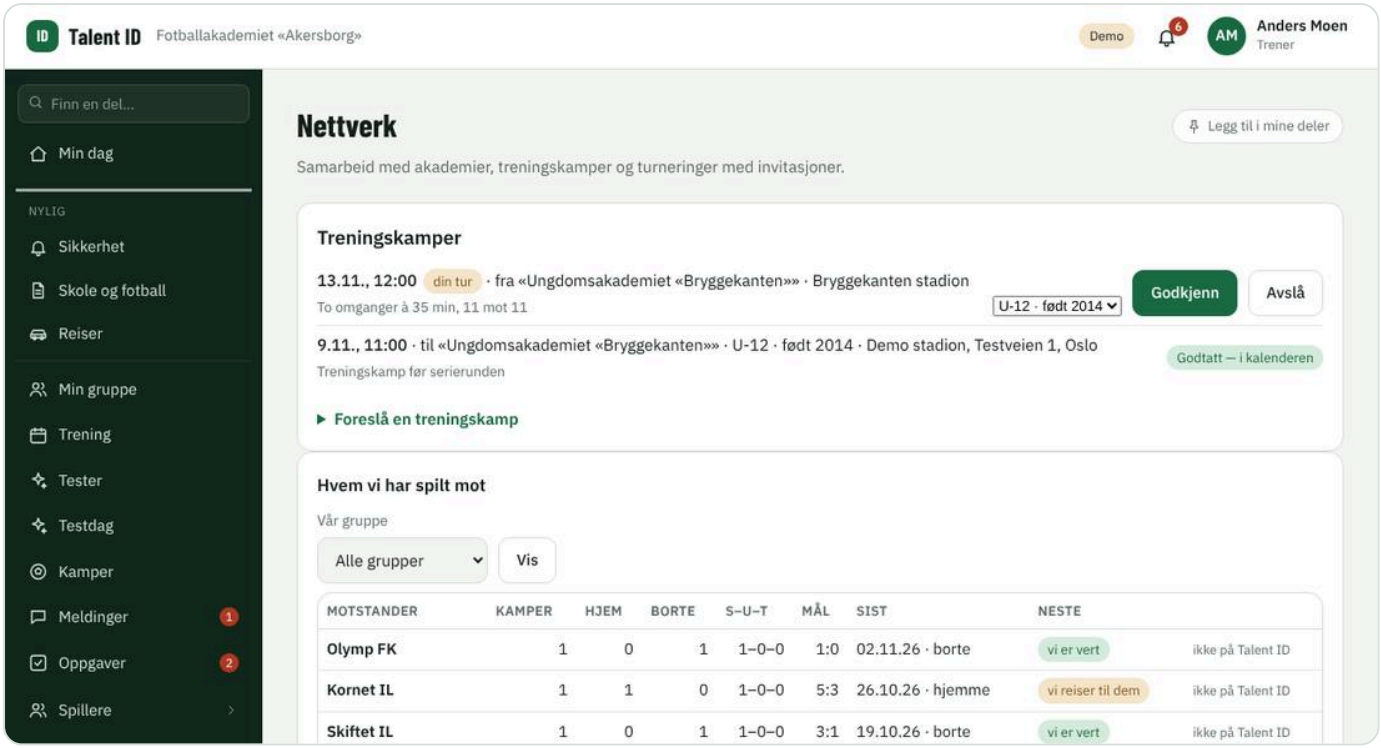
Ved en nødsituasjon trykker du på «Varsel» i delen «Sikkerhet»: tjenesten viser nærmeste tilfluktsrom ved banen, og foreldrene får beskjed.



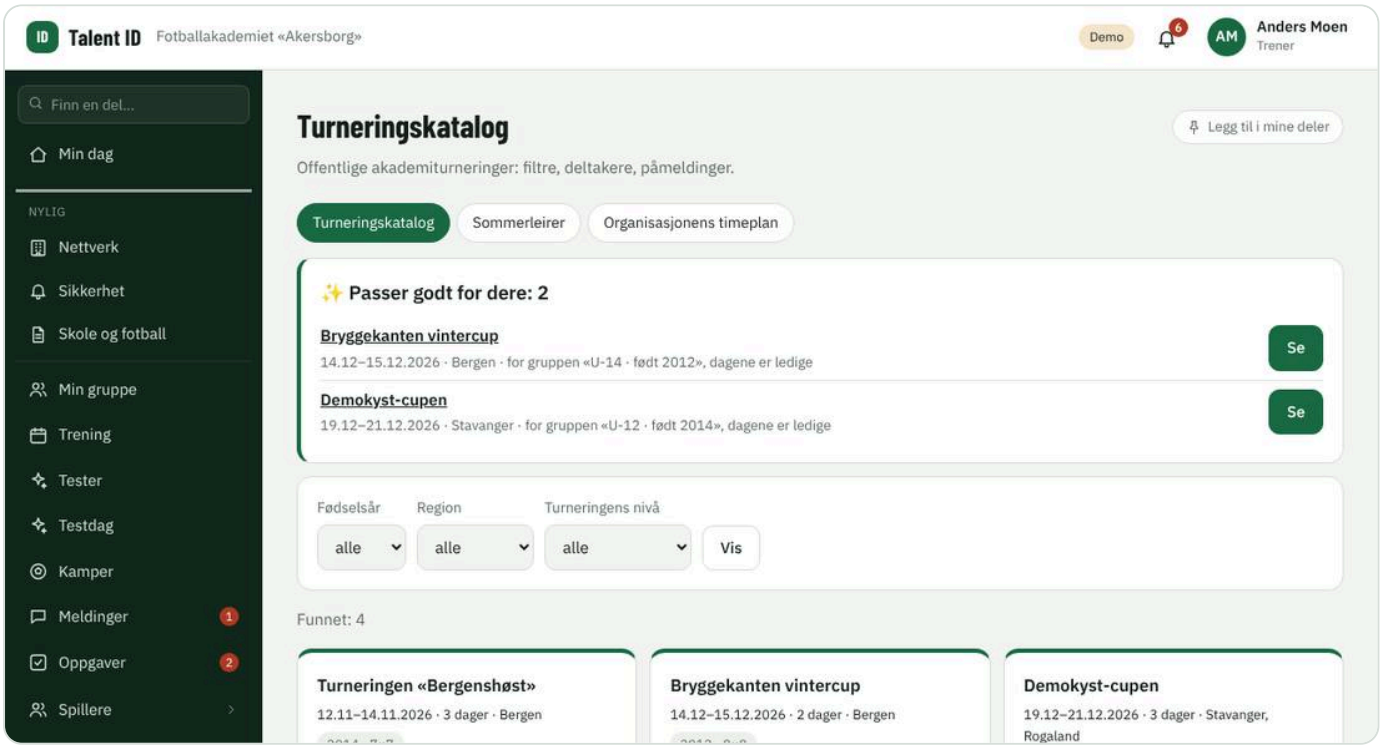
Sikkerhet

5.5. Nettverk og turneringer

- **«Nettverk»**: treningskamper og turneringer med partnerakademier – foreslå en kamp eller svar på invitasjoner.
- **«Turneringskatalog»**: katalog og påmeldinger for gruppen din.



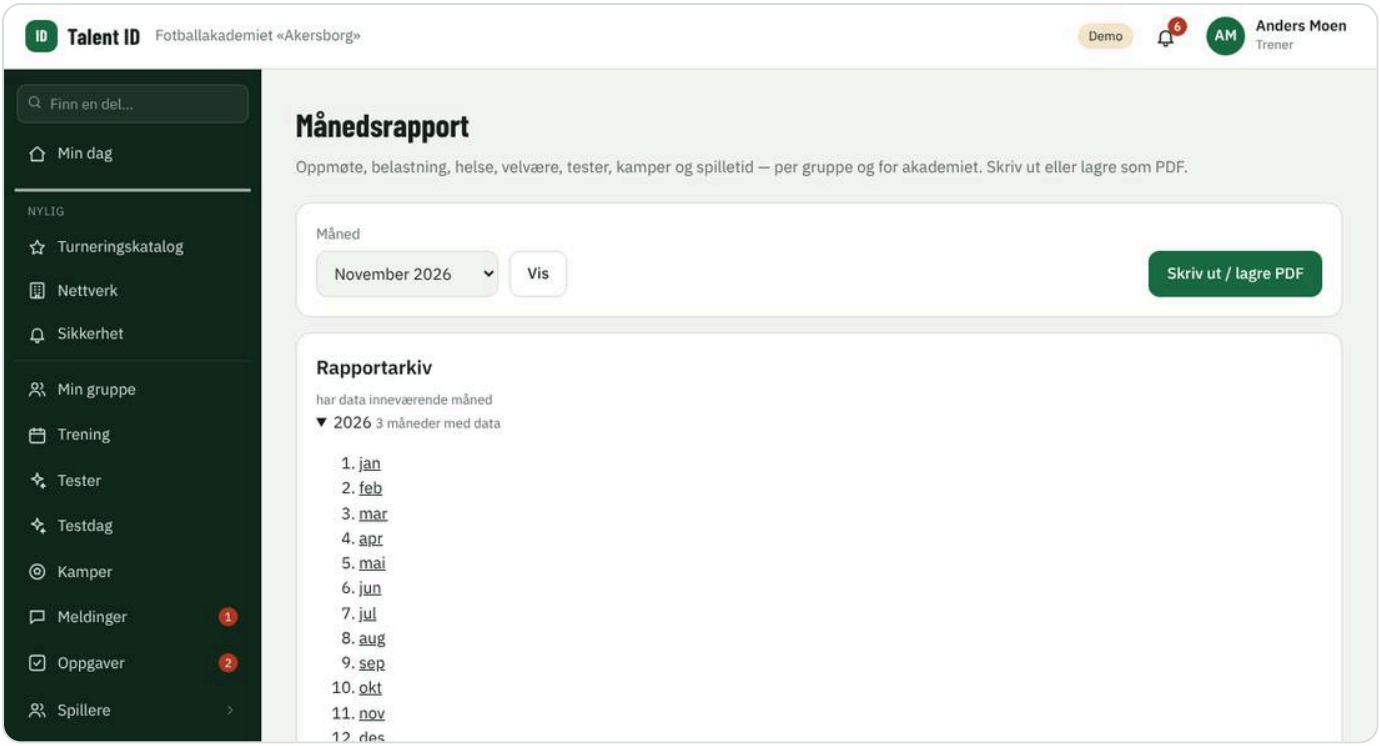
Nettverk



Turneringskatalog

5.6. Månedsrapport

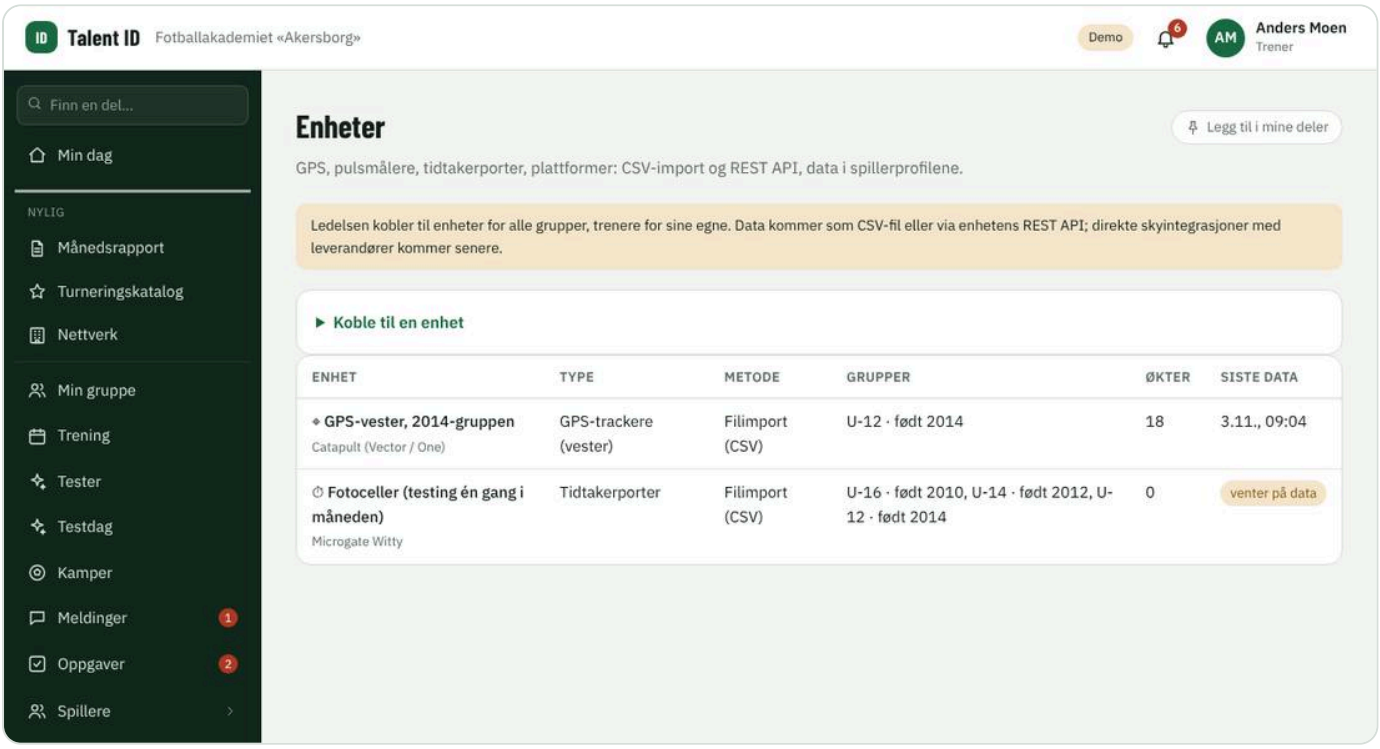
Oppmøte, belastning, helse, tester, kamper og spilletid for gruppen din i løpet av måneden – den samme rapporten som ledelsen ser. Rapporten lages automatisk ut fra det du har registrert.



Månedsrapport

5.7. Enheter

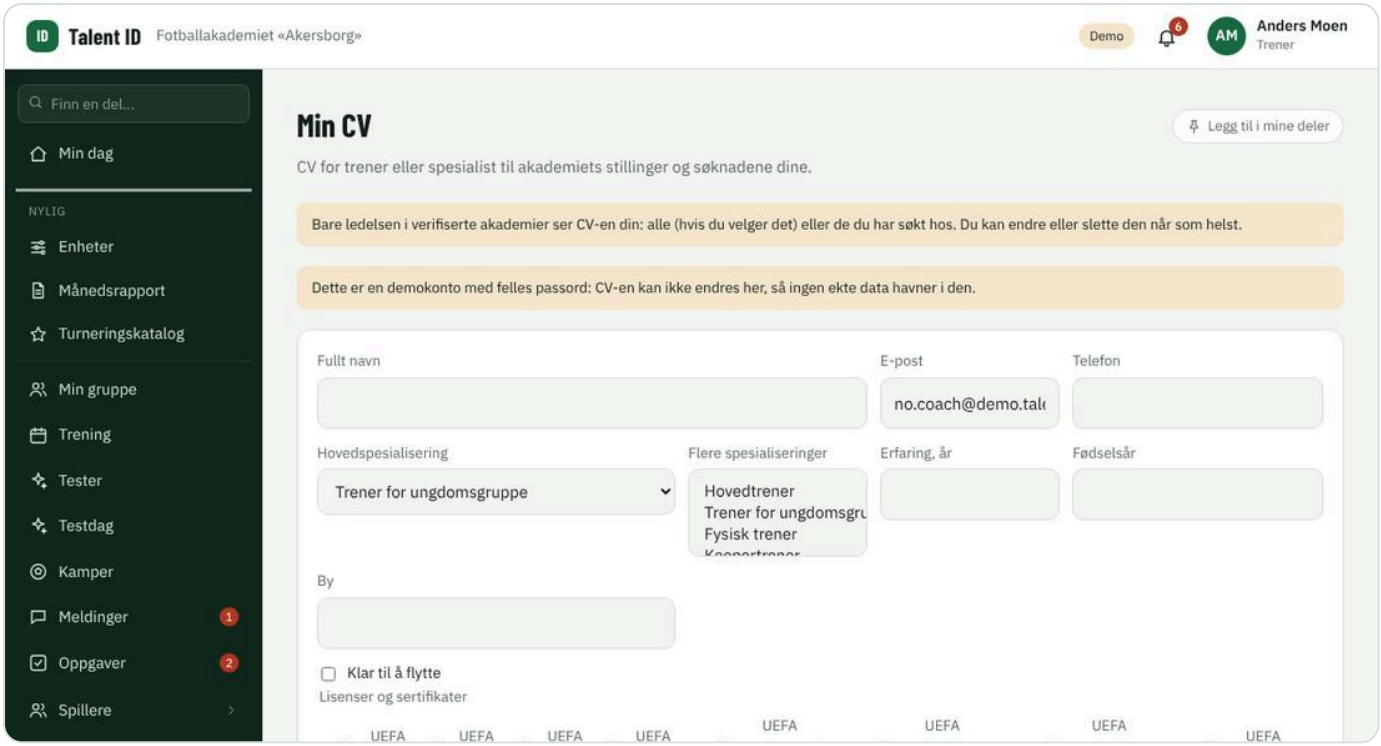
Data fra GPS, pulsmålere og fotoceller lastes opp som CSV-fil eller via API og havner i spillerprofilene.



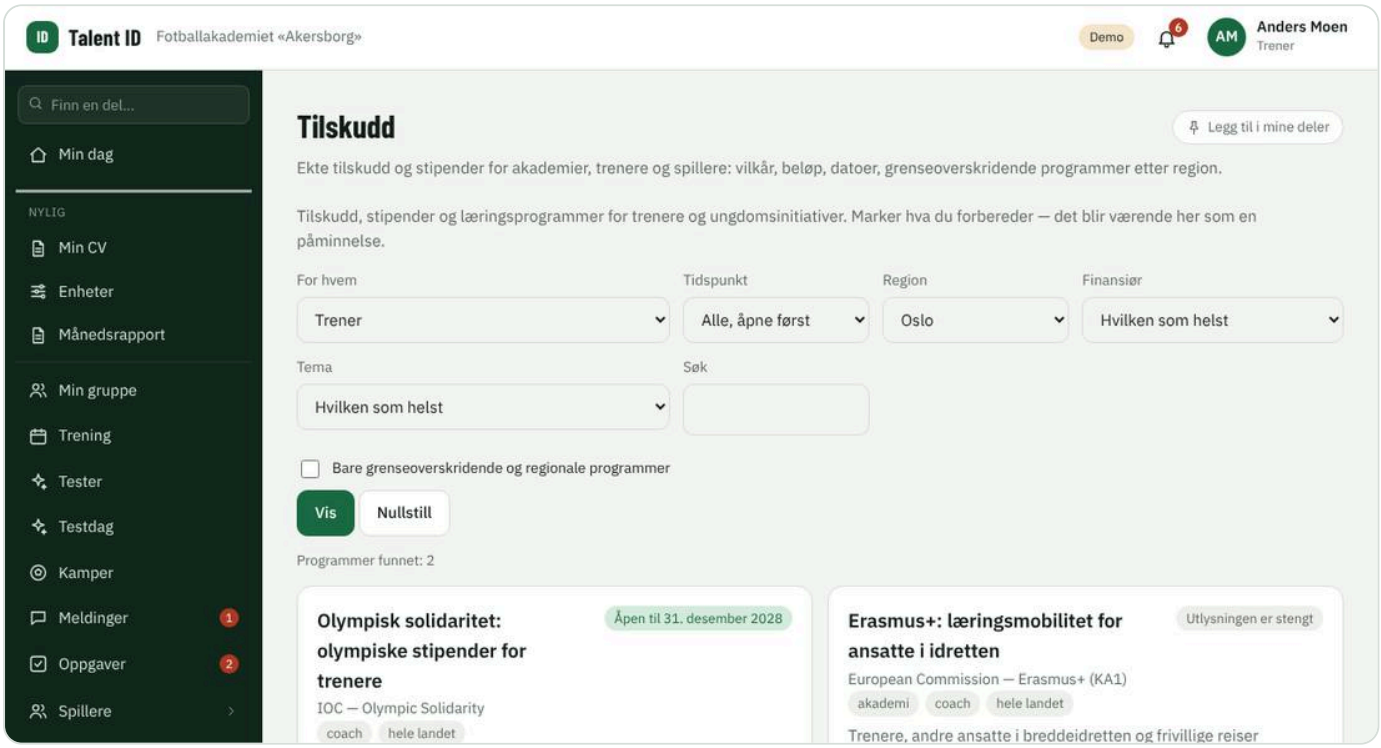
Enheter

5.8. Min CV og tilskudd

- **«Min CV»**: din profesjonelle trenerprofil for stillinger i akademier, og søknadene dine.
- **«Tilskudd»**: ekte tilskudd og stipender fra programmer som er åpne for Norge, også til trenerutdanning i utlandet.



Min CV



Tilskudd