ID Talent ID

სახელმძღვანელო აკადემიის ხელმძღვანელობისთვის

ხელმძღვანელის კაბინეტის ყველა განყოფილება — სკრინშოტებითა და ახსნით, როგორ მუშაობს თითოეული ფუნქცია. გაიმეორეთ ნაბიჯები სადემონსტრაციო აკადემიაში — ფეხბურთის აკადემია „მტკვრის ნაპირი“ (თბილისი): ge.director@demo.talentid, პაროლი demo1234.

1. მუშაობის დაწყება
2. ადამიანები
3. სასწავლო პროცესი
4. მოთამაშეების განვითარება
5. ჯანმრთელობა და უსაფრთხოება
6. პარტნიორები
7. ანგარიშები და პარამეტრები
8. ინსტრუმენტები, შეტყობინებები და დავალებები

სახელმძღვანელო აჩვენებს აკადემიის ხელმძღვანელის კაბინეტის ყველა განყოფილებას იმ თანმიმდევრობით, როგორც ისინი მენიუშია. სკრინშოტები გადაღებულია სადემონსტრაციო აკადემიაში — ფეხბურთის აკადემია „მტკვრის ნაპირი“ (თბილისი): შედით როგორც ge.director@demo.talentid (პაროლი demo1234) და გაიმეორეთ ნაბიჯები.

1. მუშაობის დაწყება

1.1. შესვლა და უსაფრთხოება

1. გახსენით talent-id.org/ge/login და შეიყვანეთ ელფოსტა ან ტელეფონი და პაროლი.
2. პროფილში (ავატარი ზედა მარჯვენა კუთხეში) ჩართეთ შესვლა ავთენტიფიკატორის კოდით — ეს იცავს აკადემიის ბავშვების მონაცემებს.
3. სერვისი მუშაობს ბრაუზერში კომპიუტერზე და ტელეფონზე; ტელეფონზე შეგიძლიათ დაამატოთ ის მთავარ ეკრანზე, როგორც აპლიკაცია.

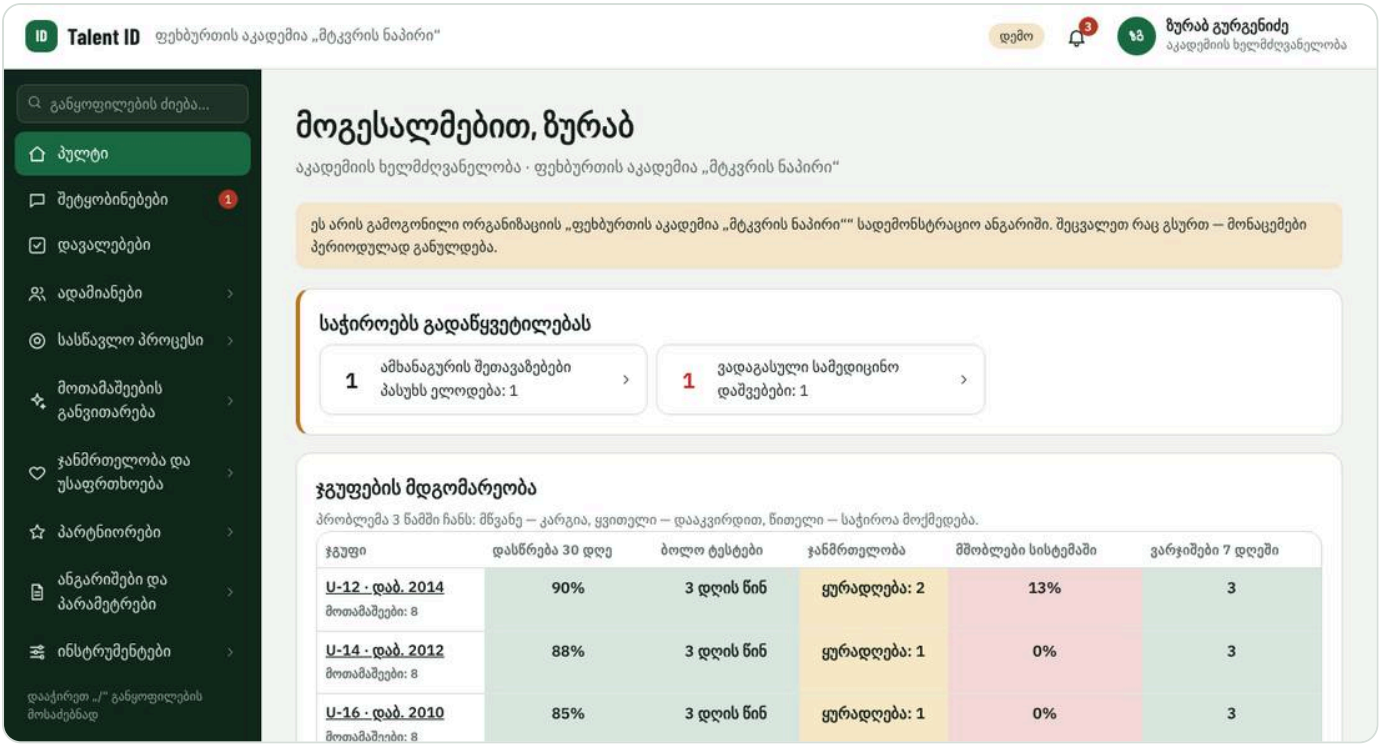
1.2. მენიუ და განყოფილებების ძიება

მარცხენა მენიუ თემების მიხედვით არის დაჯგუფებული: „ადამიანები“, „სასწავლო პროცესი“, „მოთამაშეების განვითარება“, „ჯანმრთელობა და უსაფრთხოება“, „პარტნიორები“, „ანგარიშები და პარამეტრები“, „ინსტრუმენტები“.

- ველი **„განყოფილების ძიება...“** მენიუს ზედა ნაწილში ან ღილაკი „/“ — სწრაფი გადასვლა ნებისმიერ განყოფილებაზე.
- **„ბოლოს ნანახი“** — ბოლო სამი გახსნილი განყოფილება მენიუს ზედა ნაწილში ჩნდება.
- ღილაკი **„მენიუში მიმაგრება“** გვერდის ზედა მარჯვენა კუთხეში განყოფილებას მენიუში ამაგრებს.
- ღილაკი **„განგაში“** განყოფილებაშია „უსაფრთხოება“ (იხ. 5.3); ზარის ხატულა ზედა პანელში შეტყობინებებს ხსნის.

1.3. „პულტი“

ხელმძღვანელის მთავარი გვერდი ორ კითხვას პასუხობს: რა ელოდება ჩემს გადაწყვეტილებას და სად არის პრობლემა აკადემიაში.



პულტი

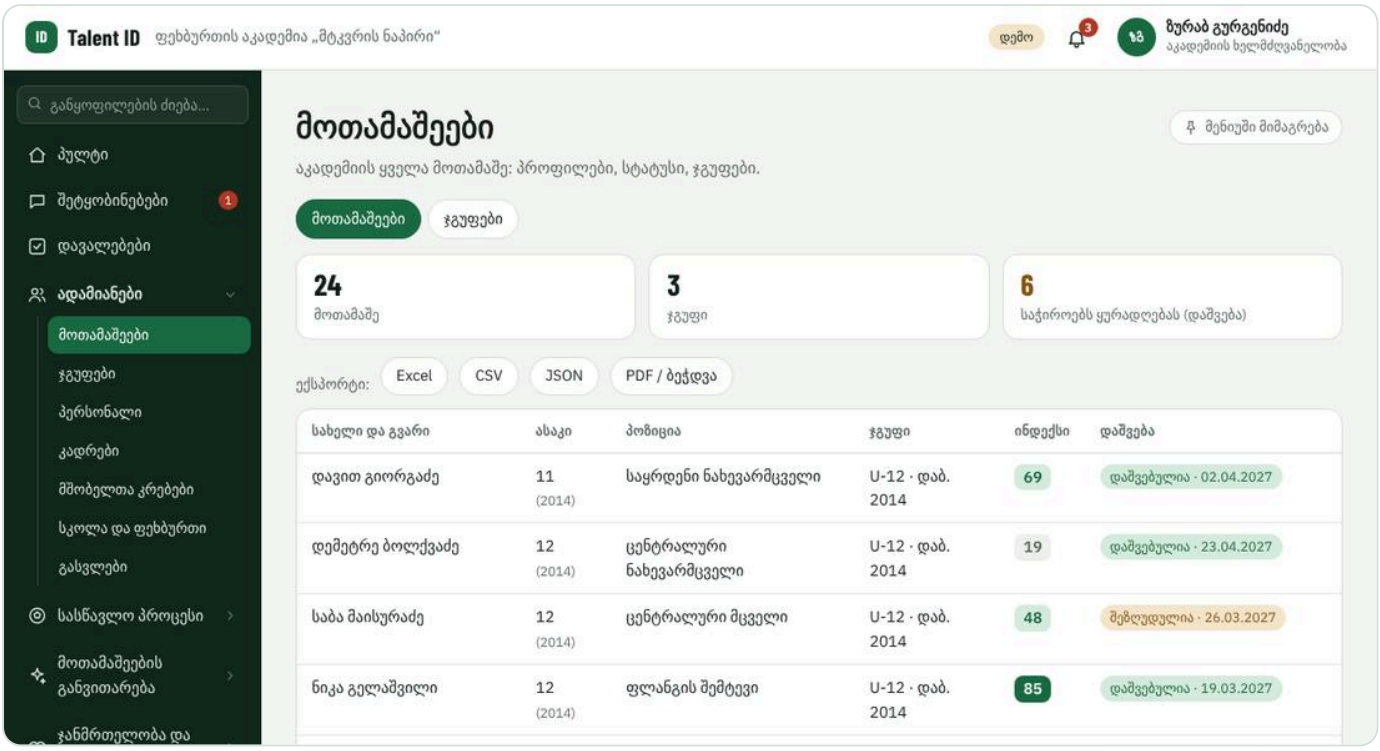
- **„საჭიროებს გადაწყვეტილებას“** — ბარათები მთვლელებით: ამხანაგური მატჩების შეთავაზებები, ვადაგასული დაშვებები, განაცხადები. დაჭერით პირდაპირ საჭირო სიაზე გადახვალთ.
- **„ჯგუფების მდგომარეობა“** — ყველა ჯგუფის ცხრილი: დასწრება 30 დღეში, ბოლო ტესტები, ჯანმრთელობა, სისტემაში მყოფი მშობლების წილი, ვარჯიშები მომდევნო 7 დღეში. მწვანე — კარგია, ყვითელი — დააკვირდით, წითელი — საჭიროა ქმედება.
- **„დღეს“** — საქმეების სია ღილაკით „გახსნა“; ქვემოთ — აკადემიის ჩაკეცილი ანალიტიკა.

რჩევა: დღე ამ გვერდით დაიწყეთ — წითელი უჯრები გიჩვენებთ, რომელ მწვრთნელს უნდა დაელაპარაკოთ.

2. ადამიანები

2.1. მოთამაშეები

აკადემიის ყველა მოთამაშე ერთ ცხრილში: ასაკი, პოზიცია, ჯგუფი, პერსპექტიულობის ინდექსი და დაშვების სტატუსი.

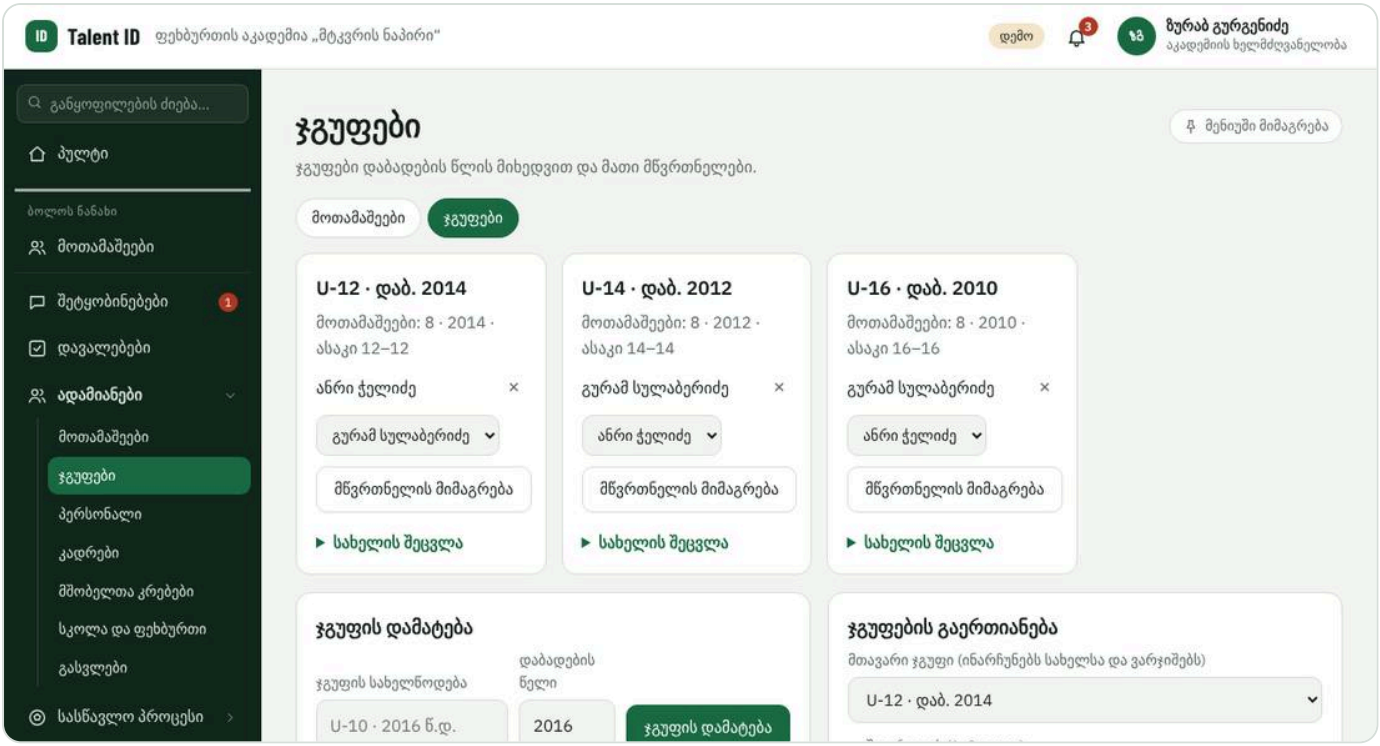


მოთამაშეები

- ზედა ბარათები აჩვენებს, რამდენი მოთამაშე და ჯგუფია და რამდენი ბავშვი საჭიროებს ყურადღებას დაშვების გამო.
- **„ექსპორტი“:** Excel, CSV, JSON ან PDF — დამფუძნებლებისთვის ან ფედერაციისთვის ანგარიშის მოსამზადებლად.
- დააჭირეთ სახელს — გაიხსნება მოთამაშის ბარათი (განყოფილება 4.1).
- ნიშანი **„ღია“** ნიშნავს, რომ პროფილი ღიაა პროფესიული კლუბების მიერ ნიჭის მოსაძიებლად: მხოლოდ მშობლების თანხმობით და გვარის, საკონტაქტო და ჯანმრთელობის მონაცემების გარეშე.

2.2. ჯგუფები

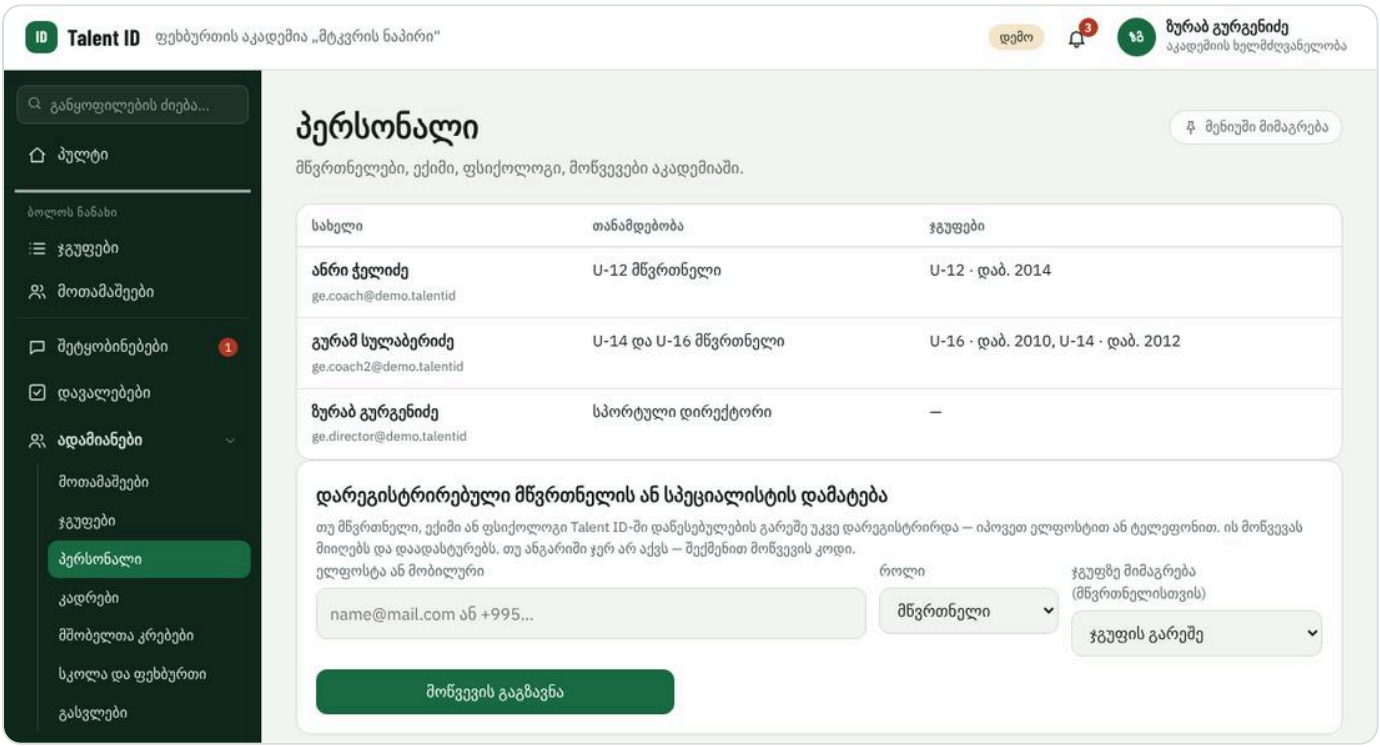
ჯგუფები იქმნება დაბადების წლების მიხედვით (U-12 · 2014 წ.) და თითოეულს თავისი მწვრთნელი ჰყავს. აქვე ემატება მოთამაშეები ხელით ან Excel-იდან იმპორტით.



ჯგუფები

2.3. პერსონალი

აკადემიის მწვრთნელები, ექიმი და ფსიქოლოგი თანამდებობებითა და ჯგუფებით.



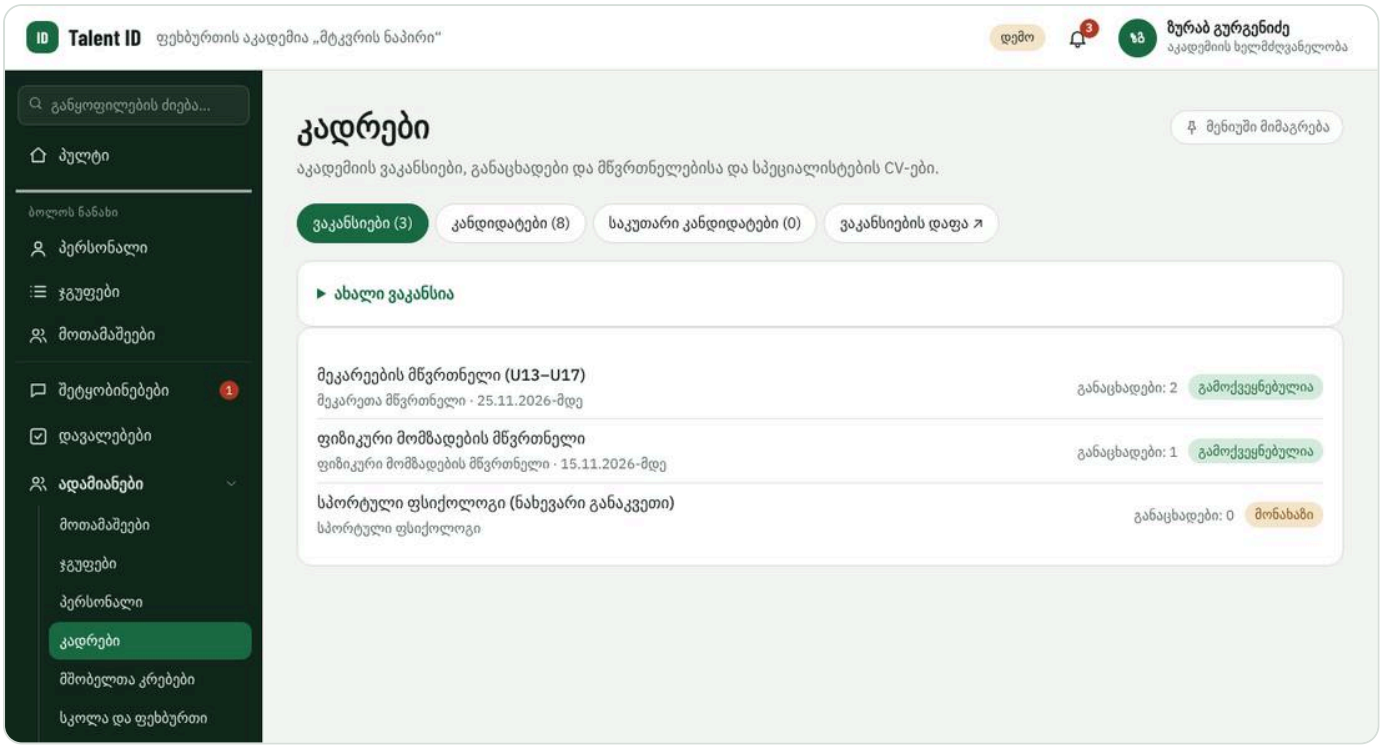
პერსონალი

1. **რეგისტრირებული სპეციალისტის დამატება:** შეიყვანეთ ელფოსტა ან ტელეფონი, აირჩიეთ როლი და ჯგუფი — ის მიიღებს მოწვევას და დაადასტურებს მას.
2. **მწვრთნელის, მშობლების, ექიმის ან ფსიქოლოგის მოწვევა ანგარიშის გარეშე:** შექმენით მოსაწვევი კოდი და გაუგზავნეთ; კოდის მქონე მშობლები მაშინვე ხედავენ თავიანთი შვილის პროფილს.

3. ბლოკში **„მოსაწვევი კოდები“** ჩანს, ვინ უკვე გამოიყენა კოდი.

2.4. კადრები

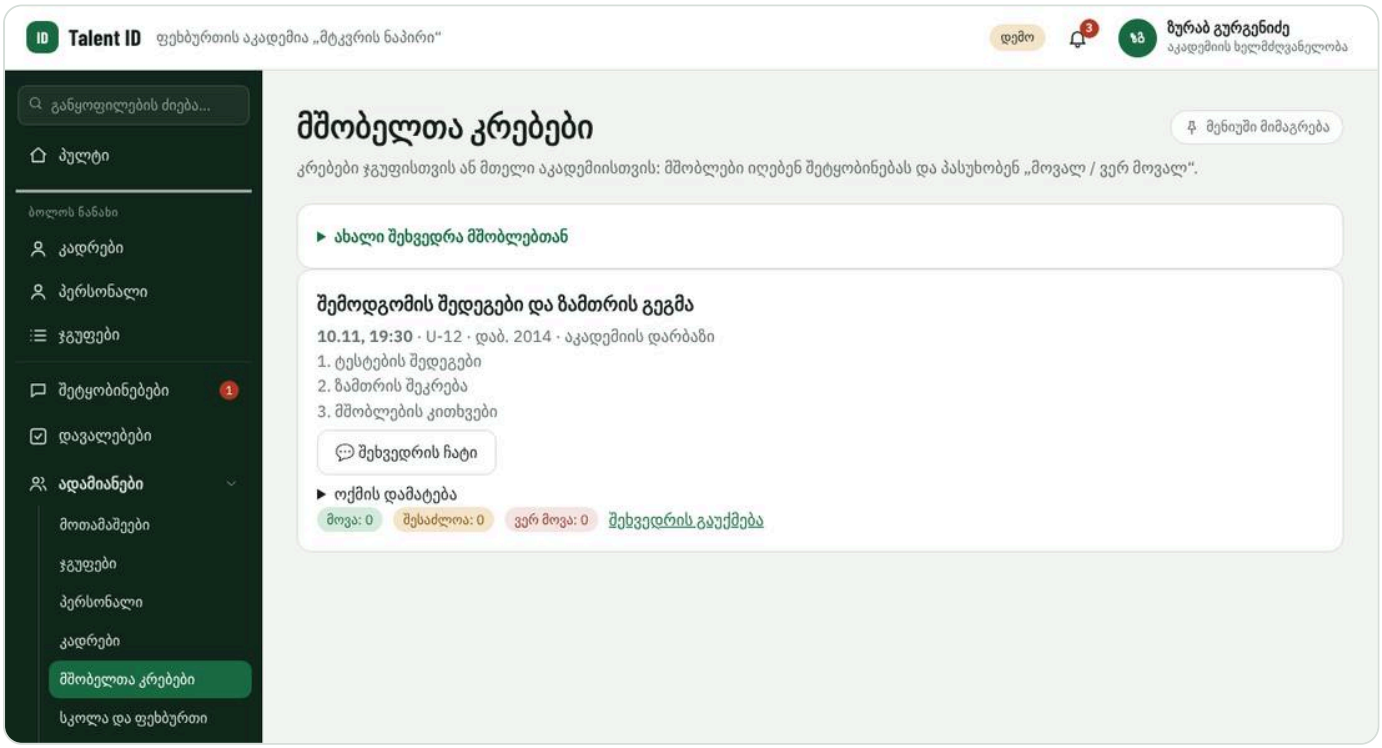
გამოაქვეყნეთ აკადემიის ვაკანსიები და ნახეთ იმ მწვრთნელებისა და სპეციალისტების CV-ები, რომლებმაც განაცხადი გამოგზავნეს.



კადრები

2.5. მშობელთა კრებები

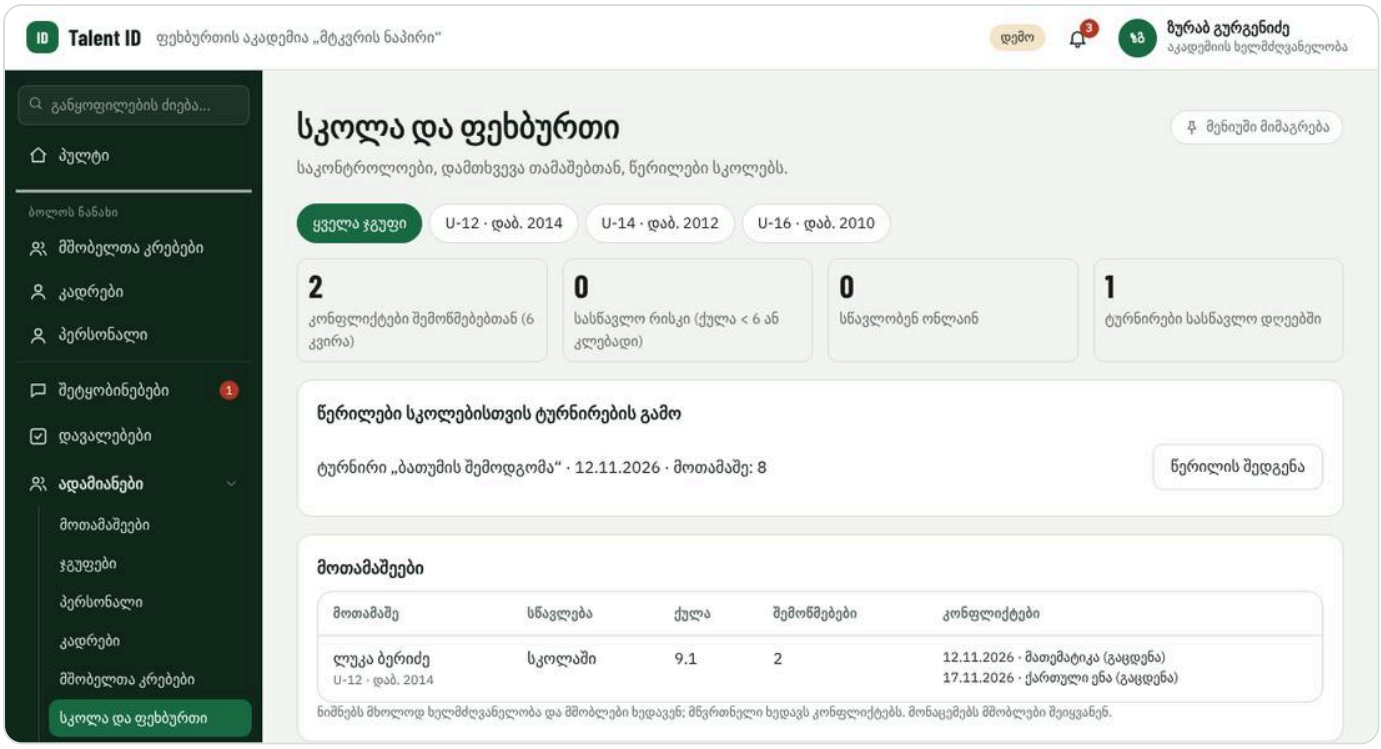
კრება ჯგუფისთვის ან მთელი აკადემიისთვის: მშობლები იღებენ შეტყობინებას და პასუხობენ „მოვალ / ვერ მოვალ“; თქვენ ხედავთ, ვინ მოვა.



მშობელთა კრებები

2.6. სკოლა და ფეხბურთი

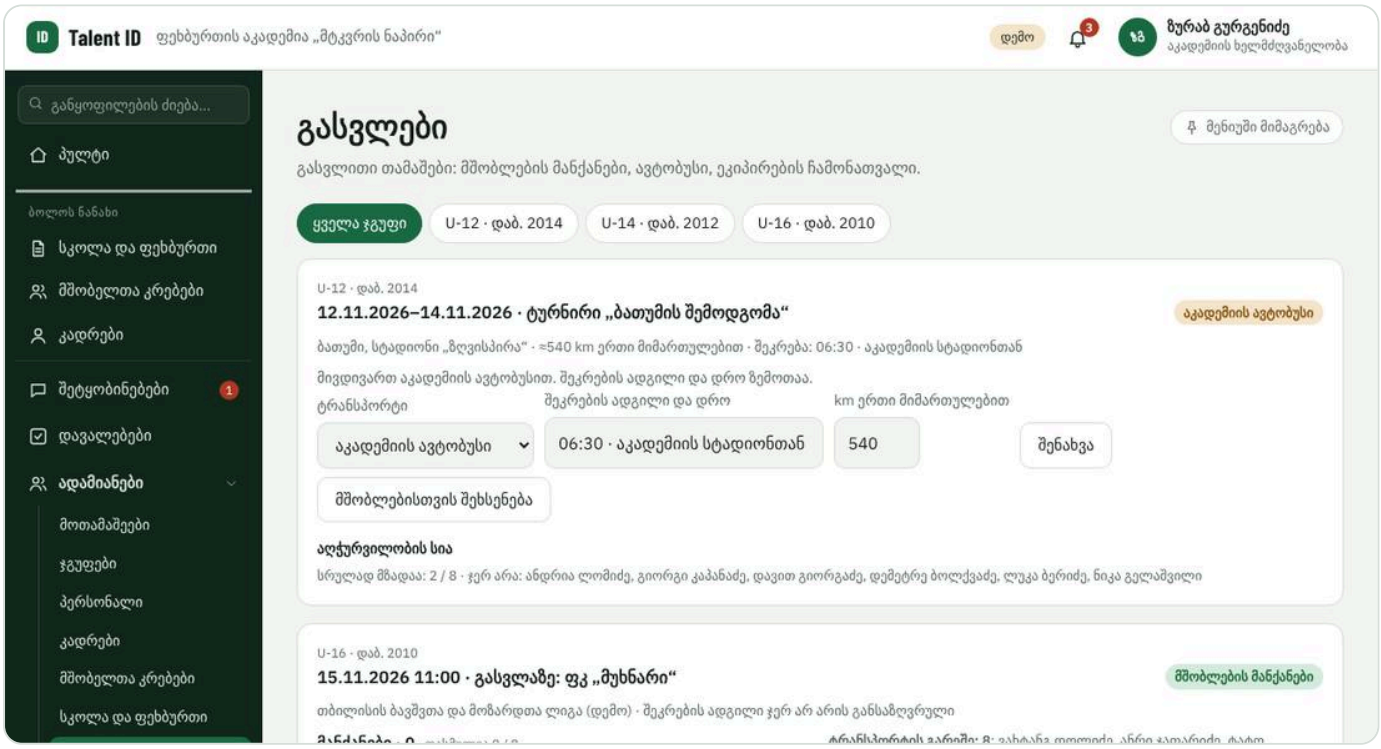
საკონტროლო წერები მოთამაშეების სკოლებში, თამაშებთან დამთხვევები და სკოლებისთვის მზა წერილები შეჯიბრებებზე გათავისუფლების შესახებ.



სკოლა და ფეხბურთი

2.7. გასვლები

გასვლითი თამაშები: ვინ მიდის მშობლების მანქანით, ვინ — ავტობუსით, ნივთების სია და მშობლების დადასტურებები.

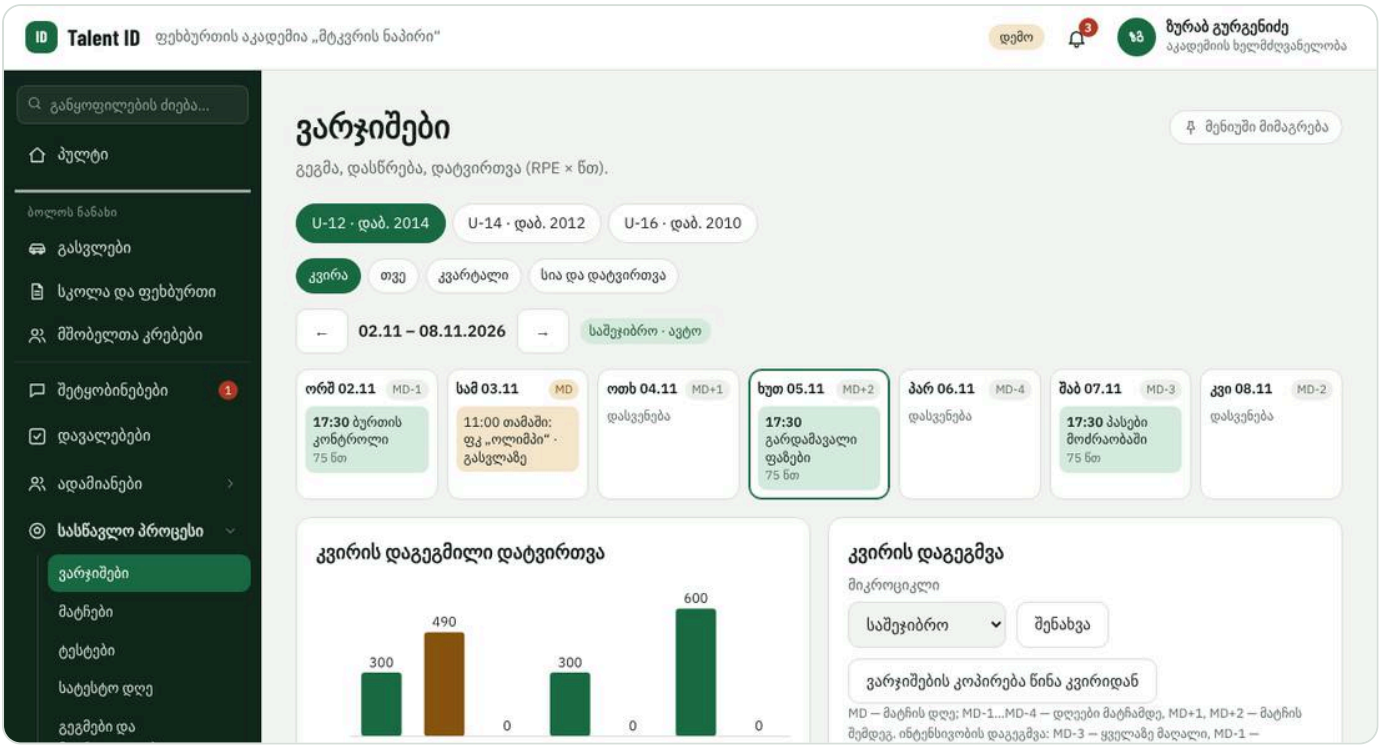


გასვლები

3. სასწავლო პროცესი

ხელმძღვანელი ხედავს ყველაფერს, რასაც მწვრთნელები გეგმავენ და აფიქსირებენ, და აკადემიის ერთიან მეთოდიკას ადგენს.

3.1. ვარჯიშები

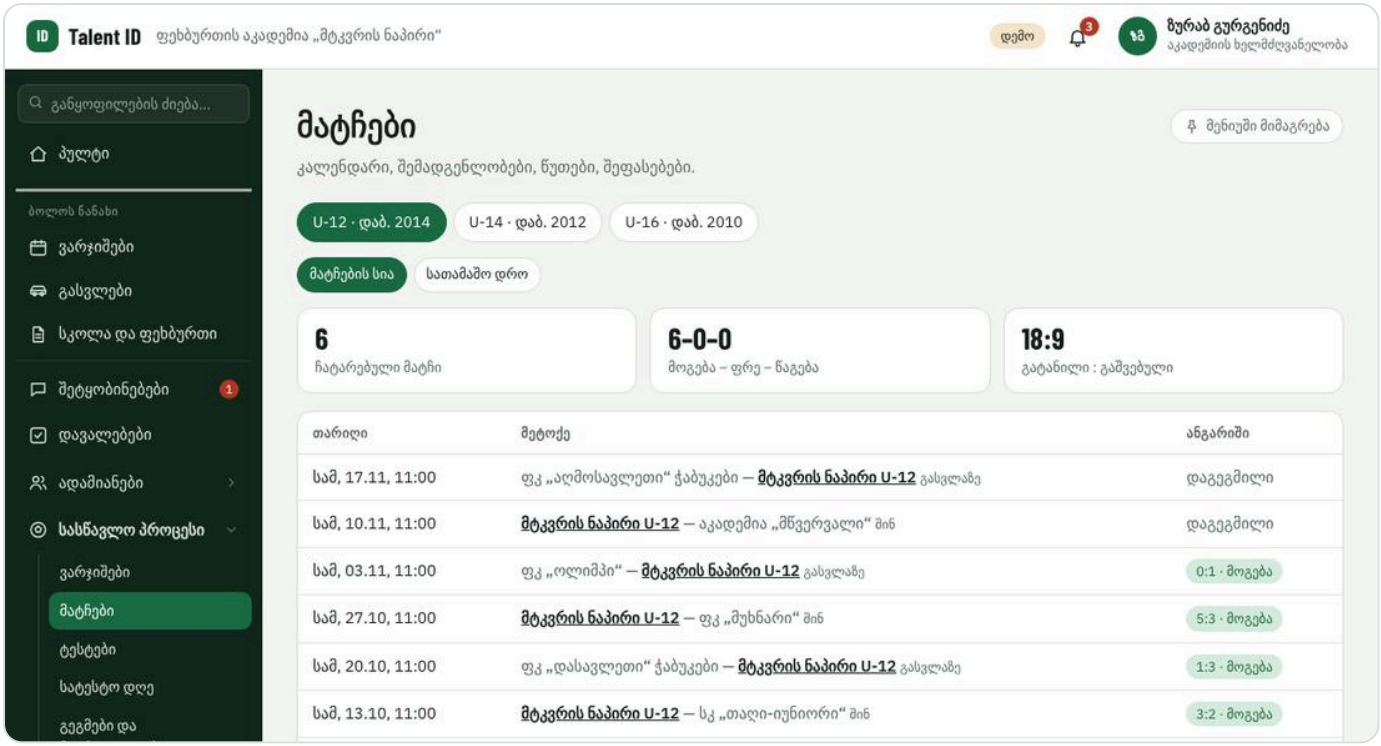


ვარჯიშები

- აირჩიეთ ჯგუფი და პერიოდი: „კვირა“, „თვე“, „კვარტალი“ ან „სია და დატვირთვა“.
- დღეები მონიშნულია თამაშთან მიმართებით: MD — თამაშის დღე, MD-3...MD-1 — თამაშამდე დღეები, MD+1 — თამაშის შემდეგ.
- **„კვირის დაგეგმილი დატვირთვა“** ითვლის RPE × წუთებს დღეების მიხედვით; თამაშის დღე ცალკე ფერითაა გამოყოფილი.
- **„კვირის დაგეგმვა“:** აირჩიეთ მიკროციკლი („საშეჯიბრო“, „აღდგენითი“...) ან ერთი დაჭერით დააკოპირეთ წინა კვირის ვარჯიშები.

3.2. მატჩები

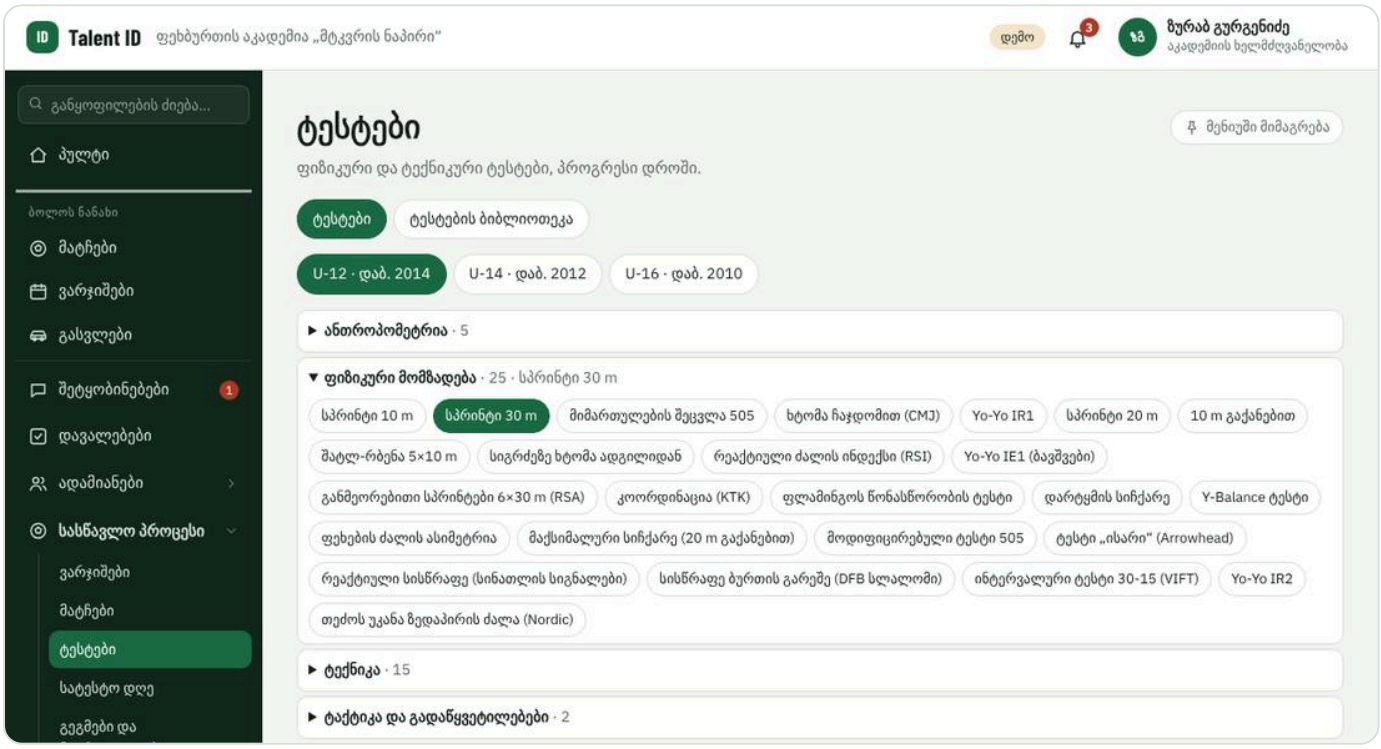
ყველა ჯგუფის მატჩების კალენდარი, შემადგენლობები, მოთამაშეების წუთები და შეფასებები. სათამაშო დრო ხვდება თვის ანგარიშსა და წასვლის პროგნოზში: ცოტა წუთი — ერთ-ერთი მთავარი მიზეზია, რის გამოც ბავშვები მიდიან.



მატჩები

3.3. ტესტები

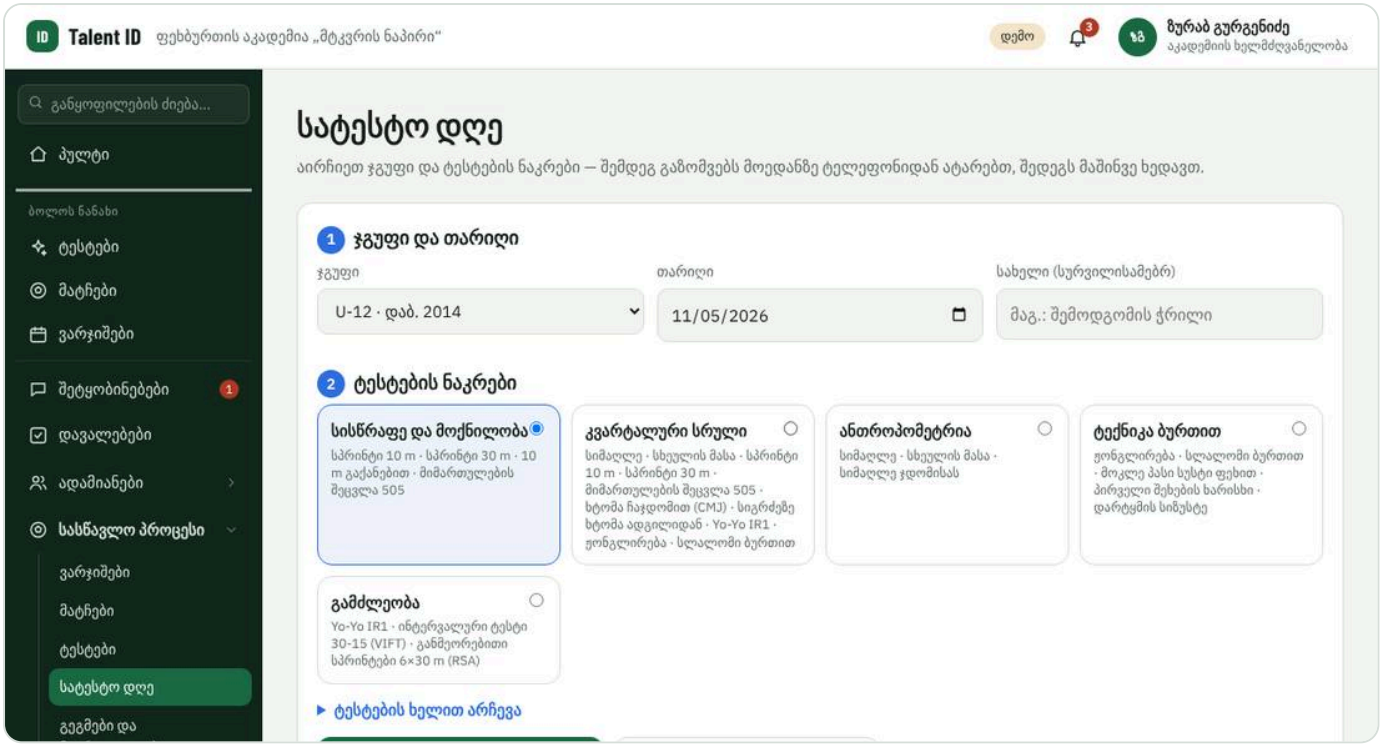
ფიზიკური და ტექნიკური ტესტების შედეგები ჯგუფების მიხედვით და მათი დინამიკა.



ტესტები

3.4. სატესტო დღე

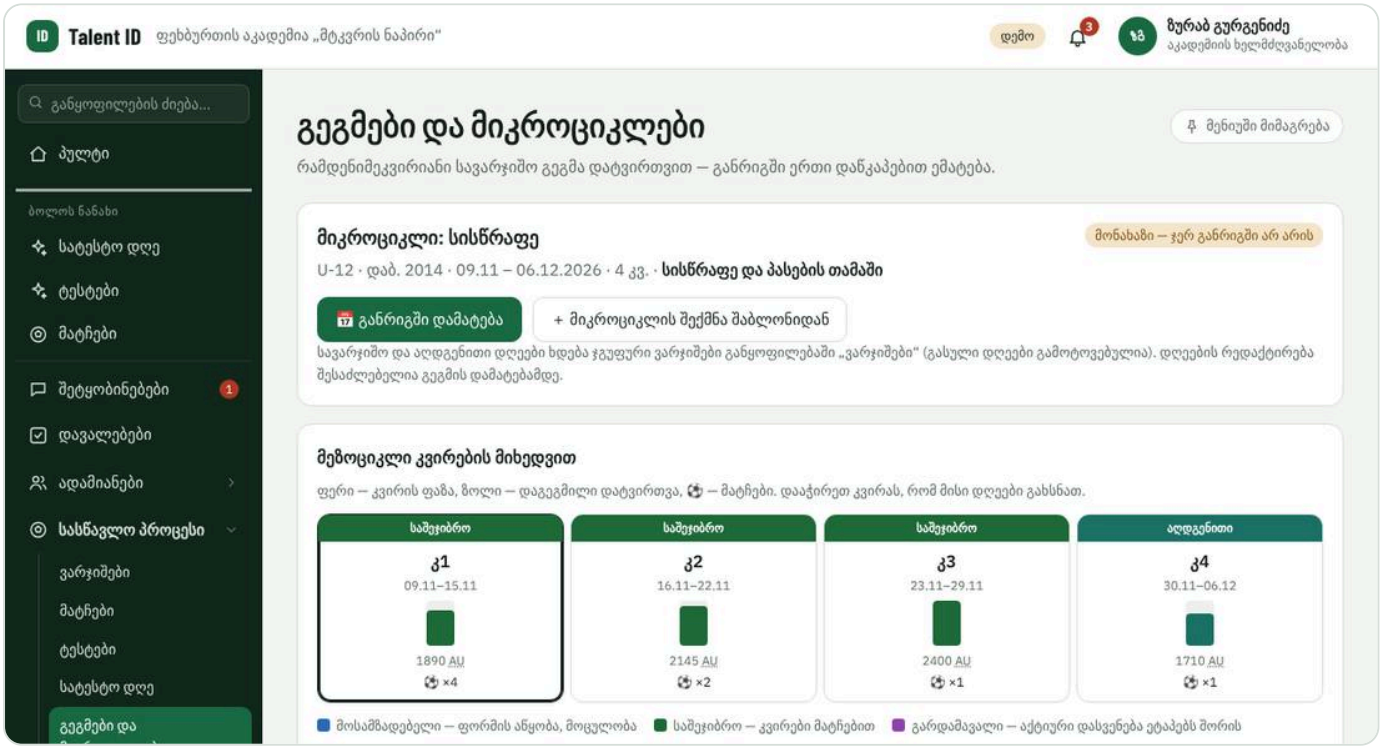
ჯგუფის ტესტირება სამ ნაბიჯად: ჯგუფი და თარიღი → ტესტების ნაკრები (მაგალითად, „სისწრაფე და მოქნილობა“ ან „კვარტალური სრული“) → გაზომვები მოედანზე ტელეფონიდან. შედეგი და თანატოლებთან შედარება — მაშინვე.



სატესტო დღე

3.5. გეგმები და მიკროციკლები

რამდენიმეკვირიანი გეგმა დაგეგმილი დატვირთვით; მზა გეგმა ჯგუფის განრიგში ერთი დაჭერით გადადის.

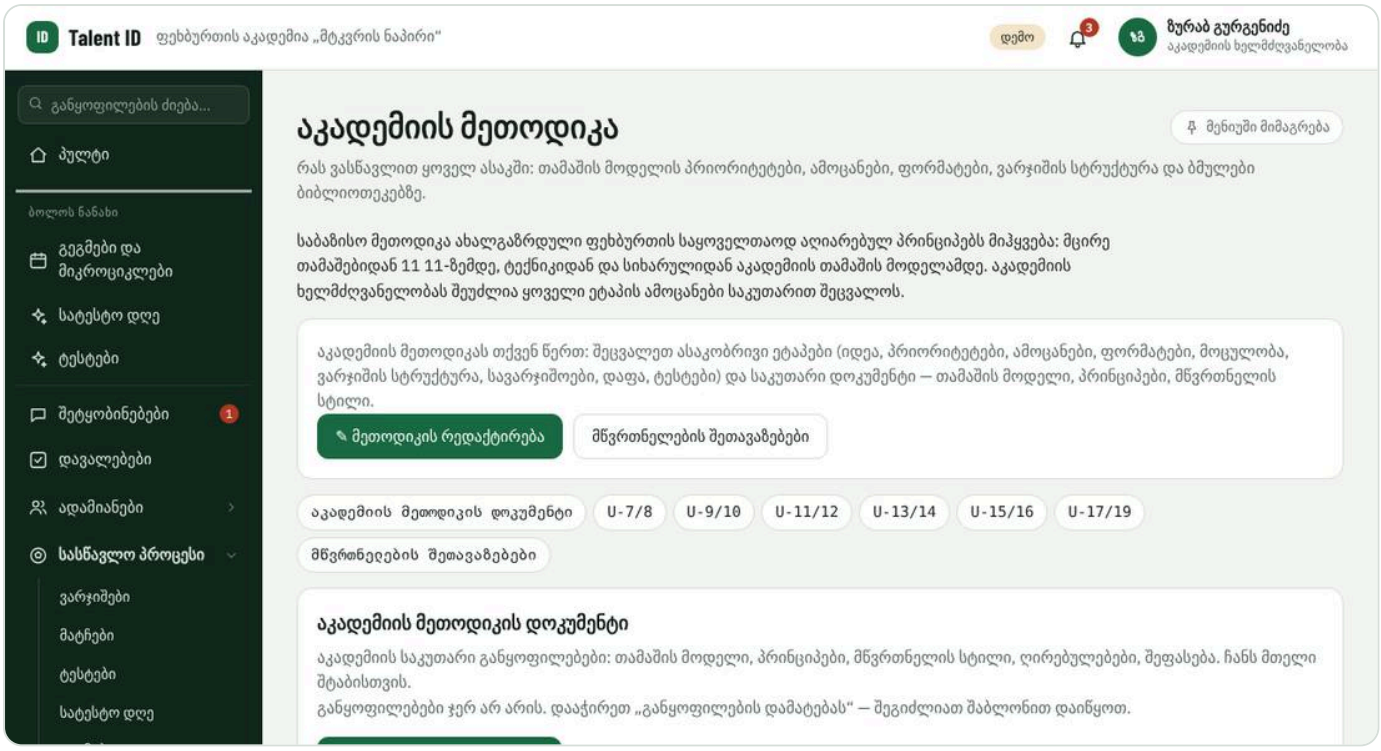


გეგმები და მიკროციკლები

3.6. აკადემიის მეთოდიკა

რას ასწავლის აკადემია თითოეულ ასაკში: თამაშის მოდელის პრიორიტეტები, ამოცანები, თამაშის ფორმატები და ვარჯიშის სტრუქტურა. სტანდარტული პროგრამა მცირე შემადგენლობით თამაშიდან

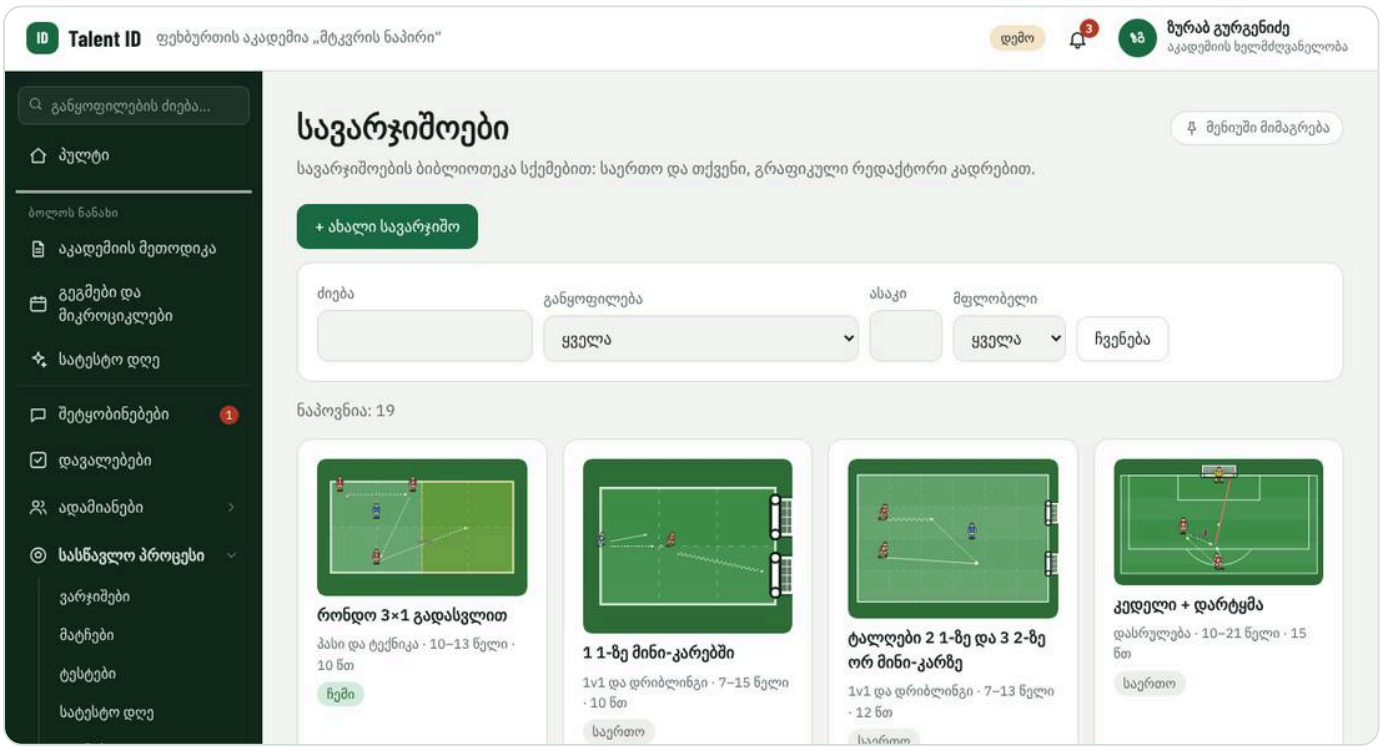
11×11-მდე მიდის; ხელმძღვანელობას შეუძლია თითოეული ასაკის ამოცანები საკუთარით შეცვალოს — და ისინი ყველა მწვრთნელისთვის ორიენტირად იქცევა.



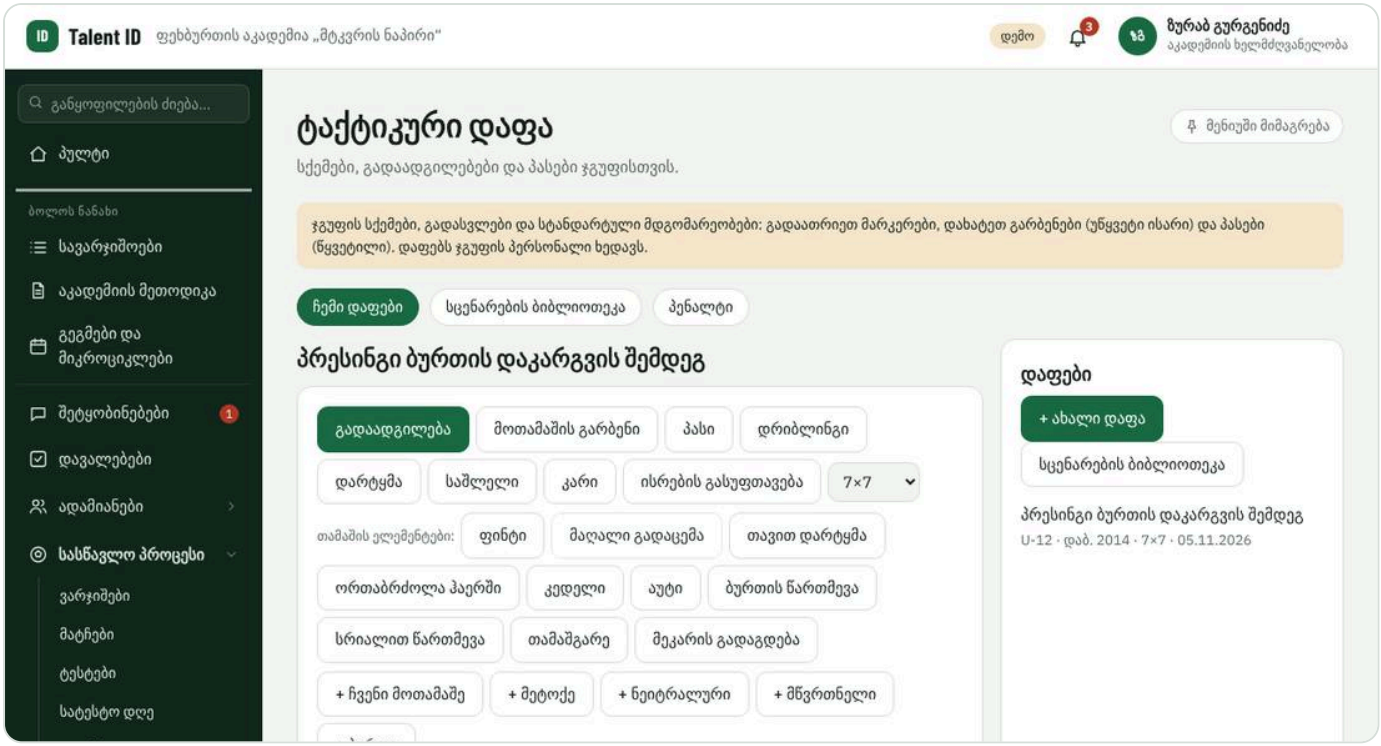
აკადემიის მეთოდიკა

3.7. სავარჯიშოები და ტაქტიკური დაფა

- **„სავარჯიშოები“** — ბიბლიოთეკა სქემებით: საერთო და აკადემიის საკუთარი სავარჯიშოები, გრაფიკული რედაქტორი კადრებით.
- **„ტაქტიკური დაფა“** — განლაგების, მოძრაობებისა და პასების სქემები ჯგუფისთვის; მწვრთნელს შეუძლია სქემა მოთამაშის მშობლებს გაუგზავნოს.



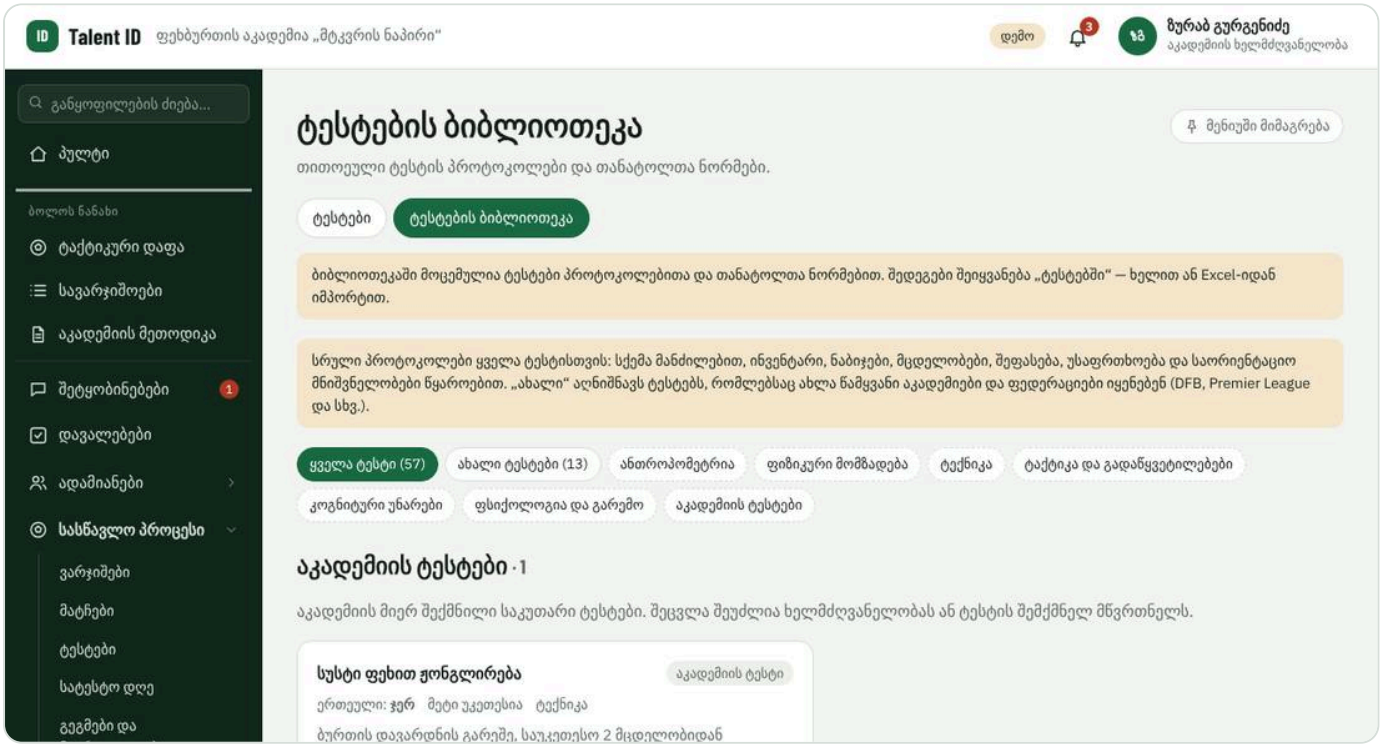
სავარჯიშოები



ტაქტიკური დაფა

3.8. ტესტების ბიბლიოთეკა

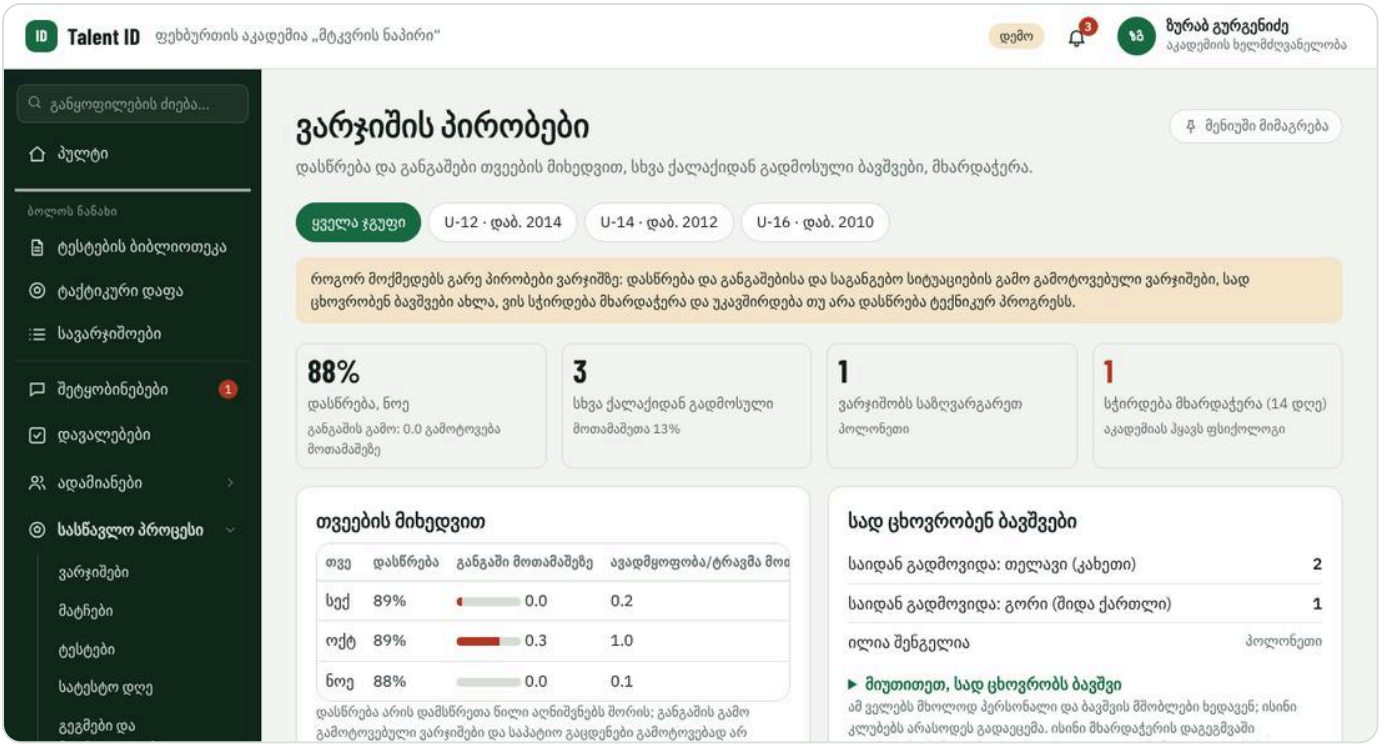
თითოეული ტესტის პროტოკოლი (როგორ ჩატარდეს, რამდენი მცდელობა, რომელი შედეგი ითვლება) და თანატოლების ნორმები. ყველა მწვრთნელისთვის ერთნაირი პროტოკოლი შედეგებს შესადარებელს ხდის.



ტესტების ბიბლიოთეკა

3.9. ვარჯიშის პირობები

დასწრება და განგაშები თვეების მიხედვით, სხვა ქალაქიდან გადმოსული ბავშვები და მხარდაჭერა — არგუმენტი გრანტის გამცემებისა და სპონსორებისთვის, თუ რა პირობებში მუშაობს აკადემია.



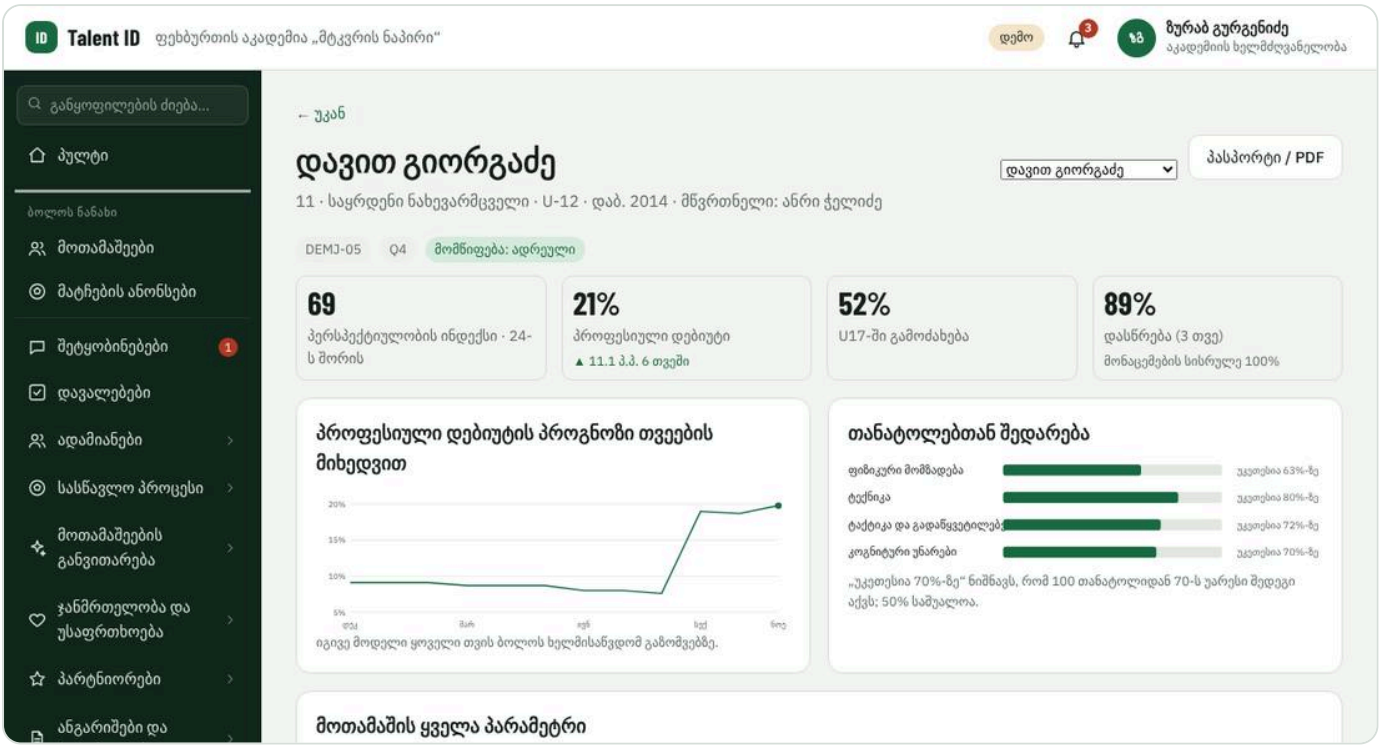
ვარჯიშის პირობები

4. მოთამაშეების განვითარება

ეს ბლოკი განასხვავებს Talent ID-ს ჩვეულებრივი საკლუბო აპლიკაციებისგან: აქ ჩანს არა მხოლოდ შედეგები, არამედ ისიც, როგორ წავიკითხოთ ისინი მომწიფების გათვალისწინებით.

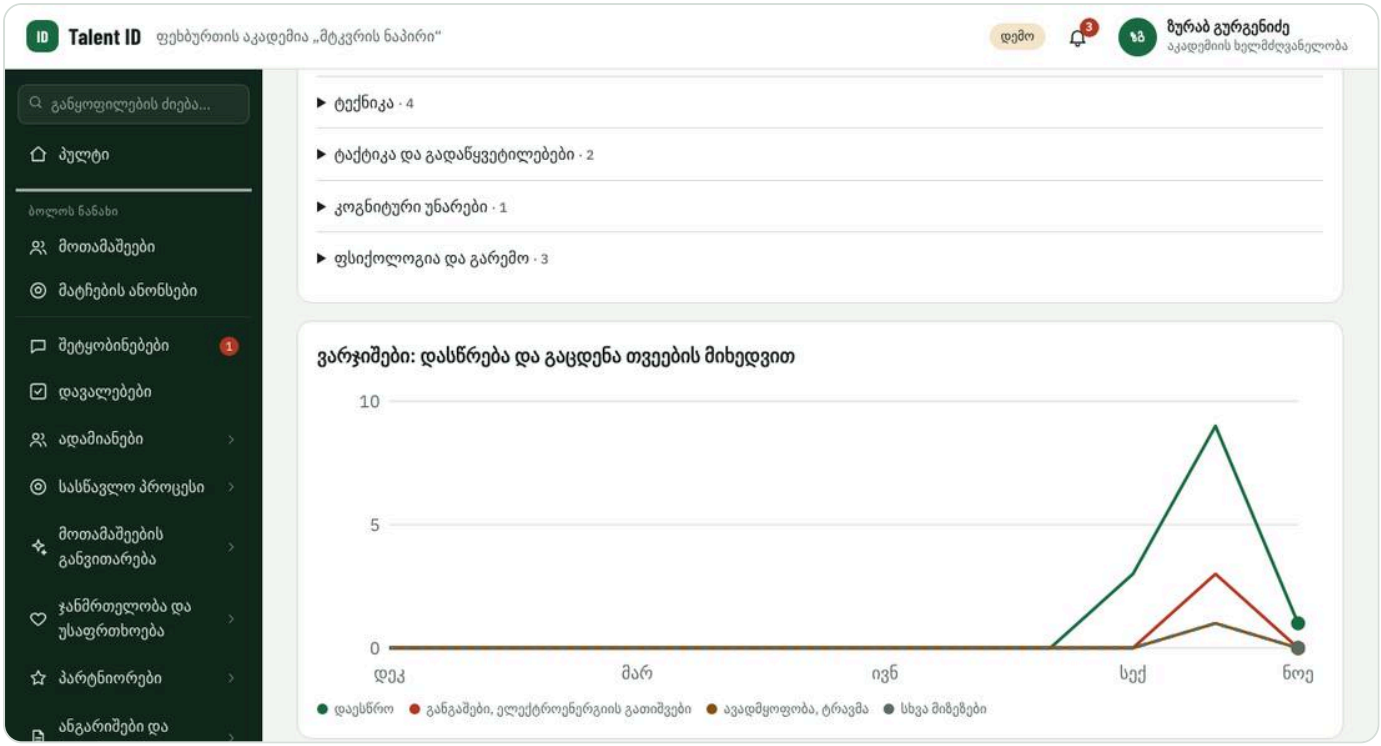
4.1. მოთამაშის ბარათი

იხსნება ნებისმიერ სიაში სახელზე დაჭერით.



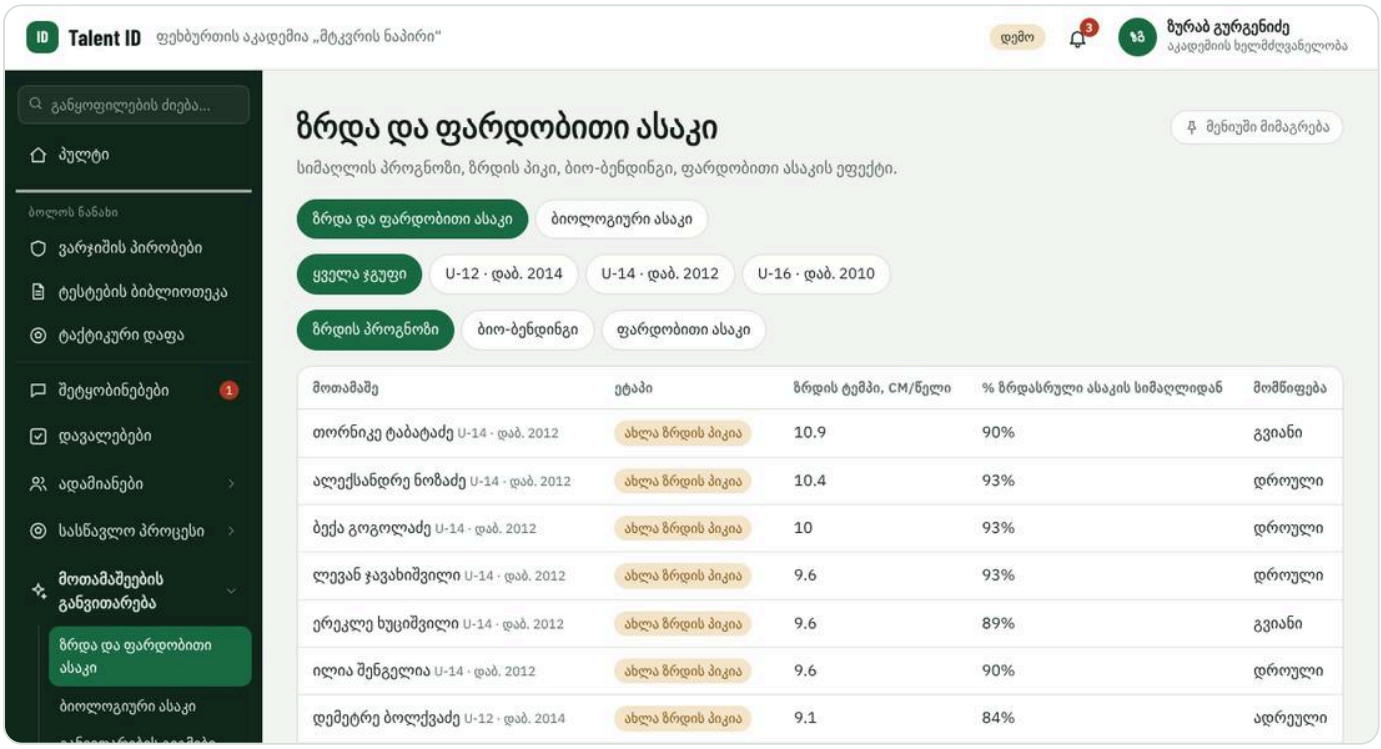
მოთამაშის ბარათი

- **ზემოთ:** ნომერი, პოზიცია, ჯგუფი, მწვრთნელი; დაბადების კვარტლის (Q1–Q4) და მომწიფების ტემპის ნიშნები.
- **მაჩვენებლები:** პერსპექტიულობის ინდექსი, პროფესიული დებიუტისა და ნაკრებში გამოძახების ალბათობა, დასწრება და მონაცემების სისრულე.
- **„პროფესიული დებიუტის პროგნოზი თვეების მიხედვით“** აჩვენებს, როგორ იცვლებოდა პროგნოზი; **„თანატოლებთან შედარება“** — ფიზიკა, ტექნიკა, ტაქტიკა, კოგნიტიური უნარები („70%-ზე უკეთესი“ = 100 თანატოლიდან 70-ზე უკეთესი).
- **„მოთამაშის ყველა პარამეტრი“:** ანთროპომეტრია, ფიზიკა, ტექნიკა, ტაქტიკა, ფსიქოლოგია — მნიშვნელობა, ცვლილება 3 თვეში, ადგილი თანატოლებს შორის და გაზომვის თარიღი. ნიშანი „ბიოასაკი“ — შედარება მომწიფების გათვალისწინებით.
- **„პასპორტი / PDF“** — განვითარების პასპორტი მშობლებისთვის ან სხვა აკადემიაში გადასვლისთვის.



მოთამაშის ბარათი: ტესტები და დასწრება

4.2. ზრდა და ფარდობითი ასაკი

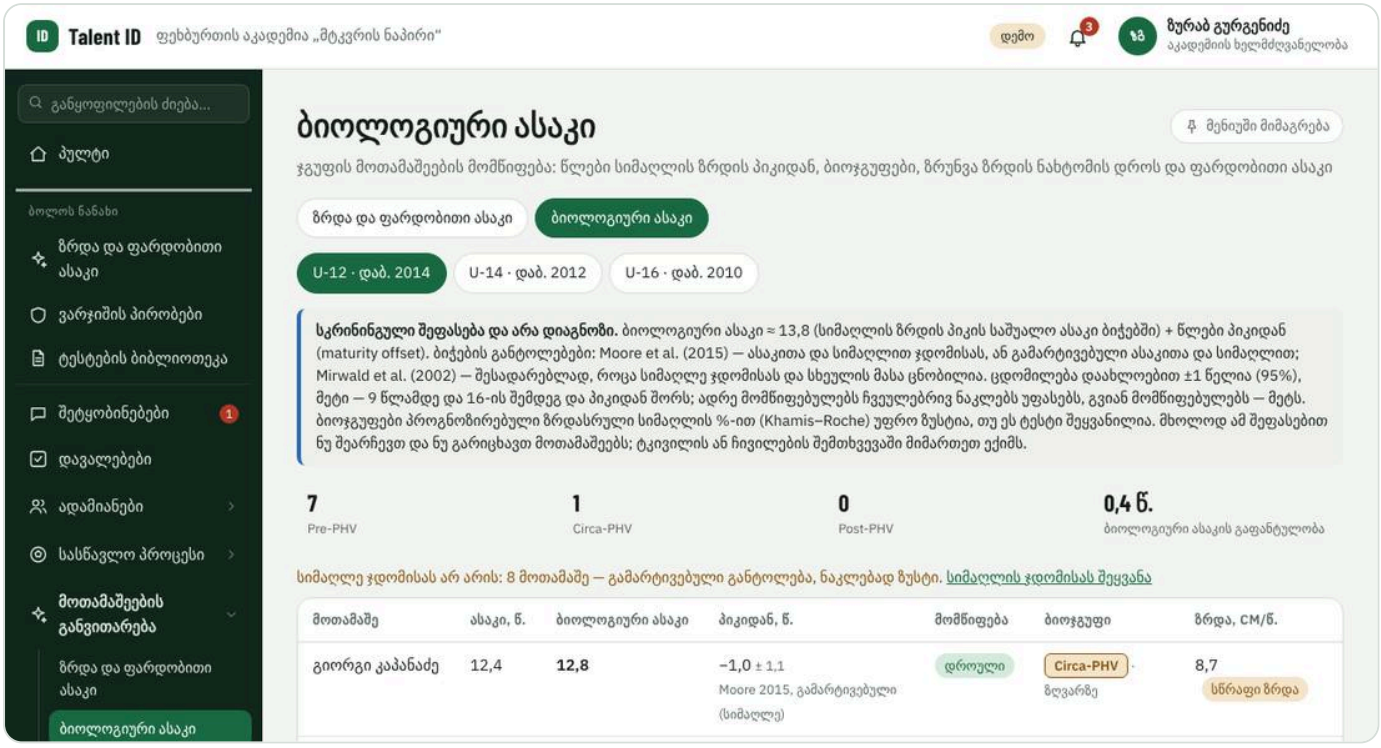


ზრდა და ფარდობითი ასაკი

- **„ზრდის პროგნოზი“:** ეტაპი (პიკამდე, ზრდის პიკი ახლა, პიკის შემდეგ), ზრდის სიჩქარე სმ-ში წელიწადში, ზრდასრული სიმაღლის პროცენტი და მომწიფების ტემპი (ადრეული, დროული, გვიანი).
- **„ბიო-ბენდინგი“:** ჯგუფები A–D ზრდასრული სიმაღლის პროცენტის მიხედვით — ტურნირებისა და სავარჯიშოებისთვის ერთი ბიოლოგიური ასაკის ბავშვებს შორის.
- **„ფარდობითი ასაკი“:** მოთამაშეების განაწილება დაბადების კვარტლების მიხედვით; იანვარ–მარტისკენ გადახრა სიგნალია, რომ აკადემია გვიან მომწიფებულებს ცრის.

4.3. ბიოლოგიური ასაკი

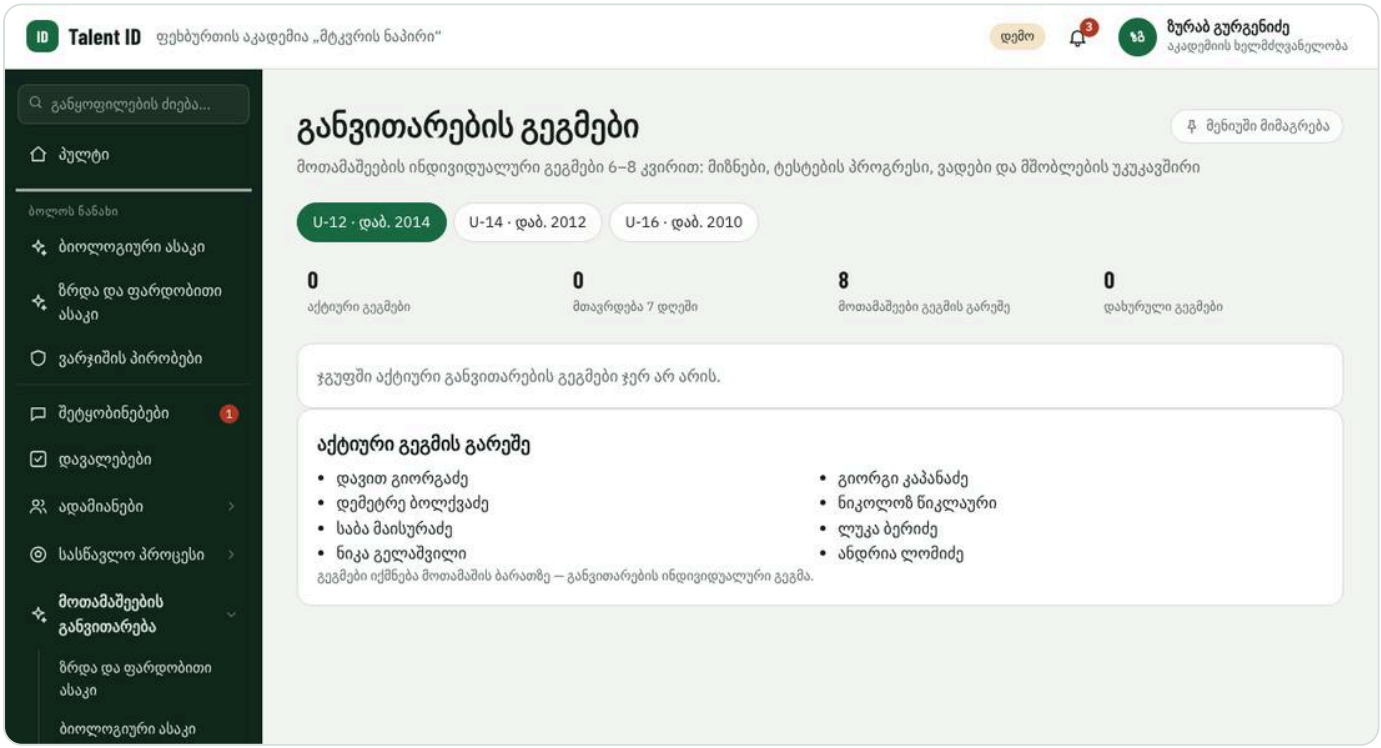
ჯგუფის მოთამაშეების მომწიფება: წლები ზრდის პიკამდე ან მის შემდეგ, ბიოჯგუფები და გაფრთხილებები სიფრთხილის შესახებ პიკის დროს. გამოთვლისთვის საჭიროა სიმაღლე, წონა და დაბადების თარიღი; მშობლების სიმაღლე პროგნოზს აზუსტებს.



ბიოლოგიური ასაკი

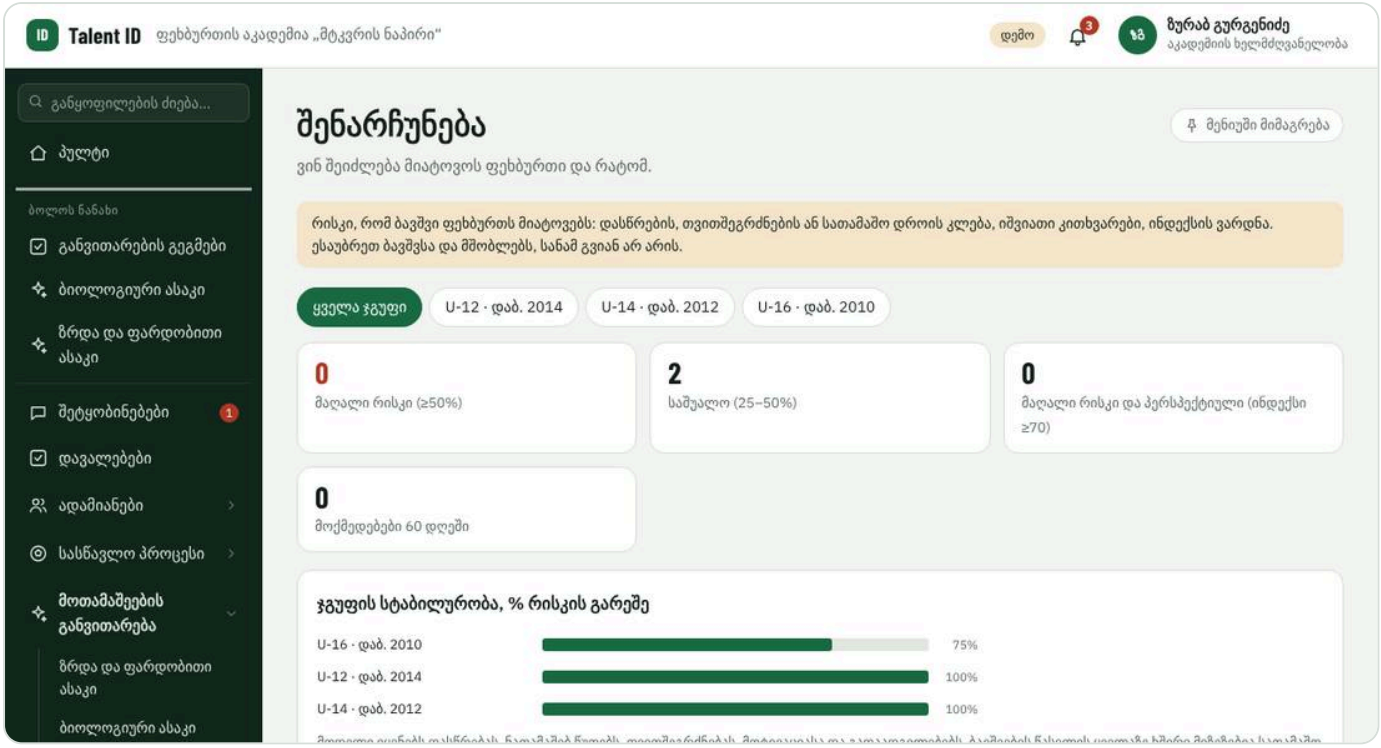
4.4. განვითარების გეგმები

მოთამაშეების ინდივიდუალური გეგმები 6–8 კვირით: მიზნები, პროგრესი ტესტების მიხედვით, ვადები და მშობლების უკუკავშირი.



განვითარების გეგმები

4.5. შენარჩუნება

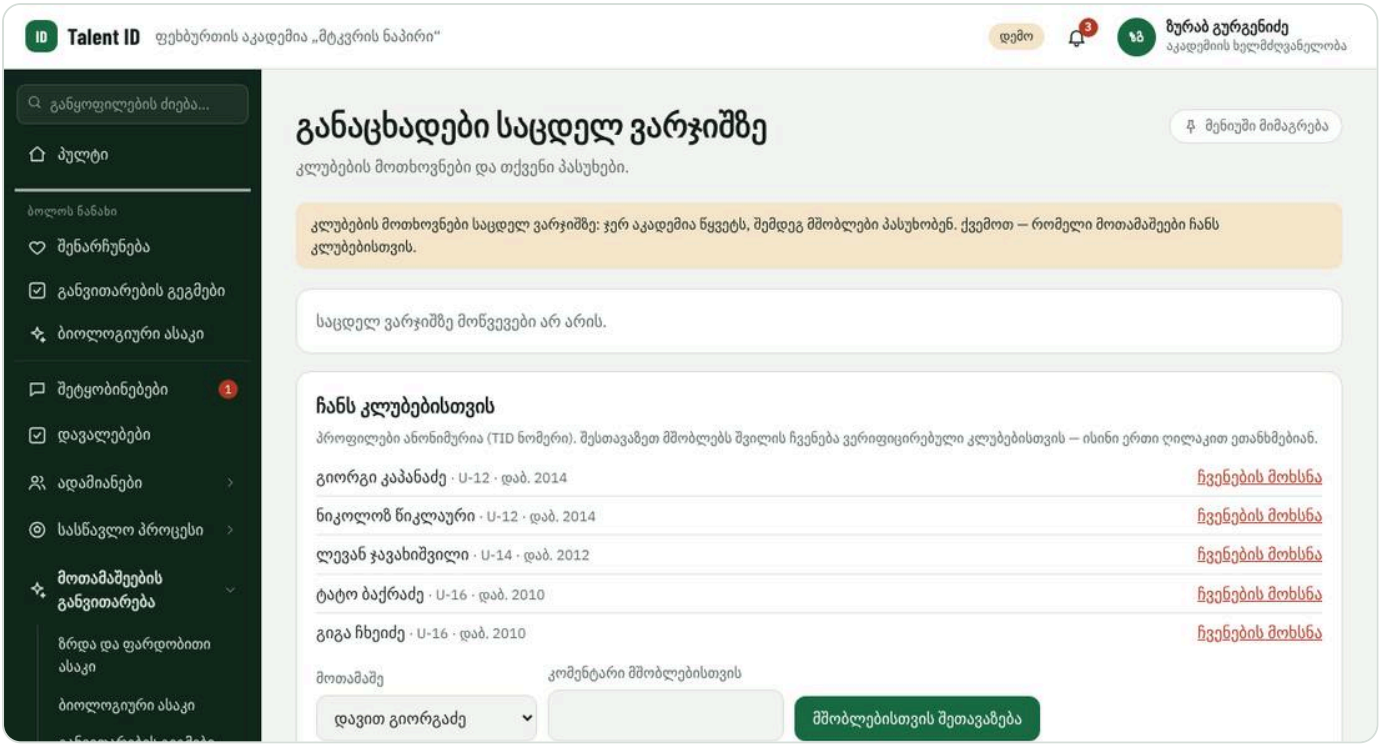


შენარჩუნება

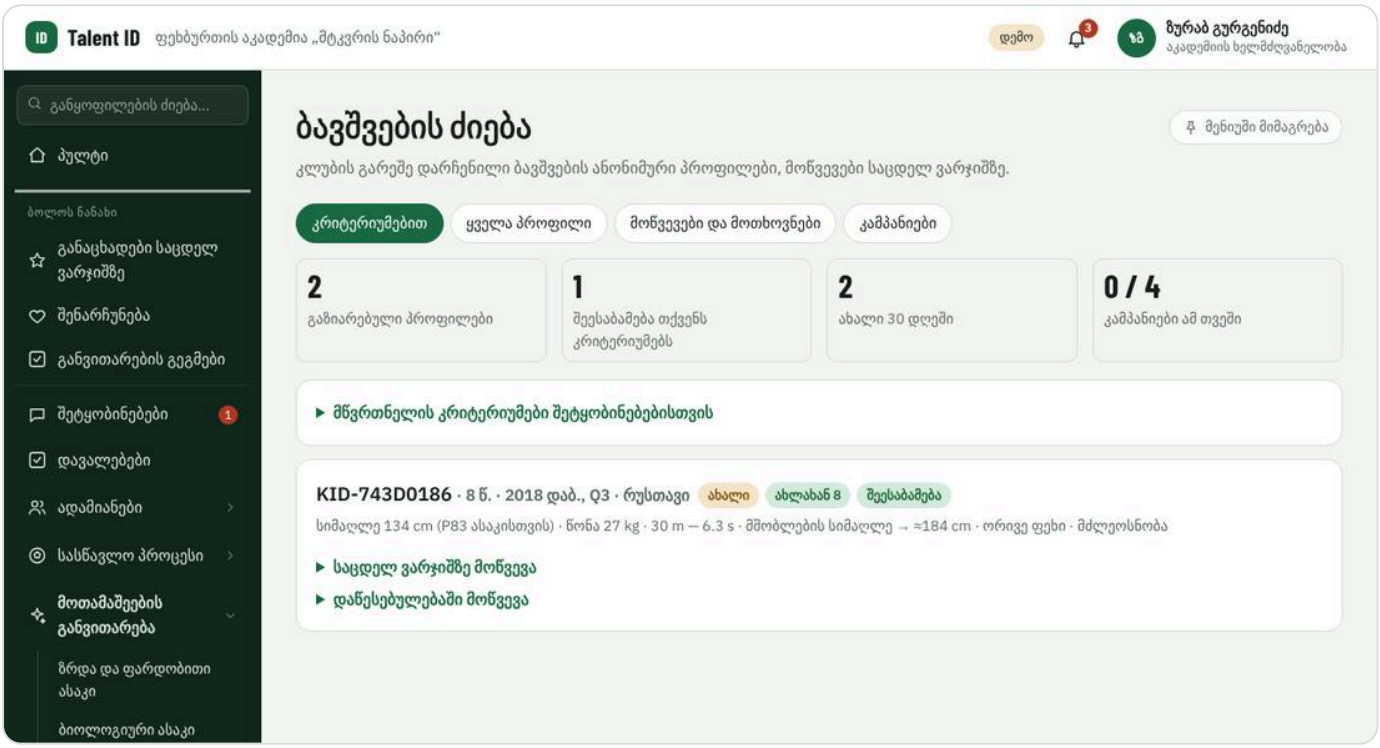
- მოდელი ითვალისწინებს დასწრებას, სათამაშო წუთებს, თვითშეგრძნებას, მოტივაციას და საცხოვრებლის შეცვლას.
- ზედა ბარათები: რამდენ ბავშვს აქვს მაღალი (≥50%) და საშუალო (25–50%) რისკი, რამდენია მათ შორის პერსპექტიული და რამდენი ქმედება განხორციელდა 60 დღეში.
- ცხრილში თითოეული ბავშვის გასწვრივ — რისკი, მიზეზი და ქმედების ღილაკები: **„საუბარი“**, **„ინდ. გეგმა“**, **„ყველაფერი რიგზეა“**. ჩაწერილი ქმედება მთვლელში აისახება.

4.6. განაცხადები საცდელ ვარჯიშზე და ბავშვების ძიება

- **„განაცხადები საცდელ ვარჯიშზე“** — პროფესიული კლუბების მოთხოვნები თქვენი მოთამაშეების შესახებ და თქვენი პასუხები.
- **„ბავშვების ძიება“** — კლუბის არმქონე ბავშვების ანონიმური პროფილები (დაბადების წელი და კვარტალი, ქალაქი, სიმაღლე, 30 მ, სიმაღლის პროგნოზი) და საცდელ ვარჯიშზე მოწვევა. პაკეტში „Elite“ — შეტყობინებები ახალი პროფილების შესახებ თქვენი კრიტერიუმებით.



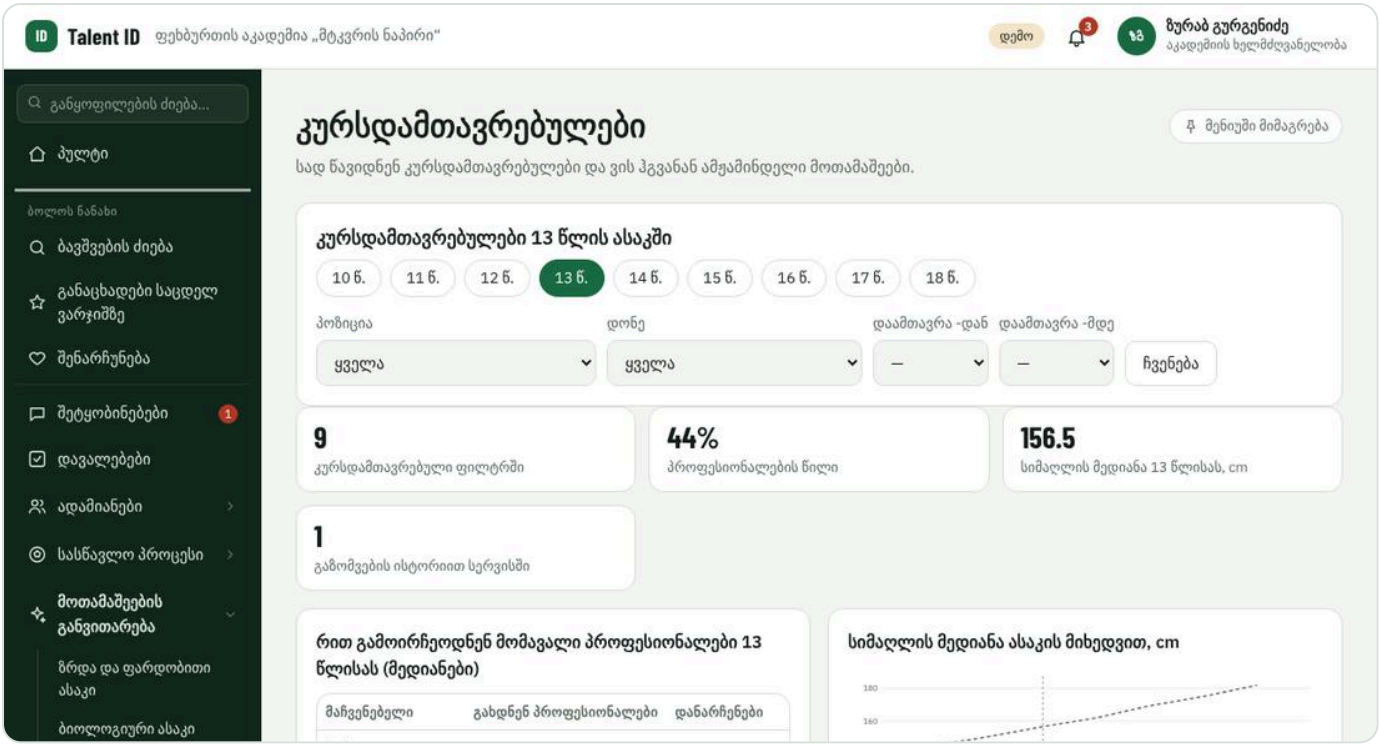
განაცხადები საცდელ ვარჯიშზე



ბავშვების ძიება

4.7. კურსდამთავრებულები

სად წავიდნენ აღსაზრდელები და რომელი მათგანი ჰგავს ახლანდელ მოთამაშეებს („მსგავსი მოთამაშეები“). კურსდამთავრებულის პროფილი გაშვების მომენტისთვის გეხმარებათ გაიგოთ, ვის გზას იმეორებს უმცროსი მოთამაშე.

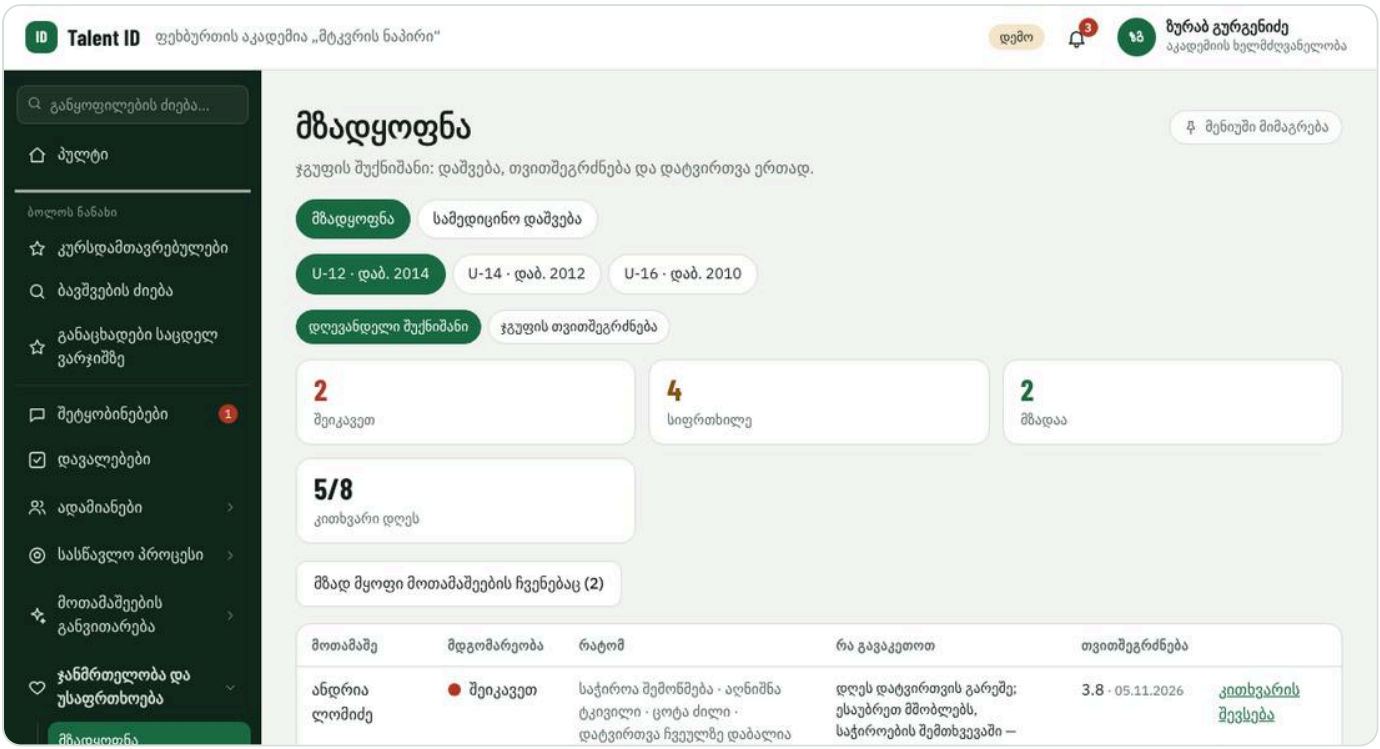


კურსდამთავრებულები

5. ჯანმრთელობა და უსაფრთხოება

5.1. მზადყოფნა

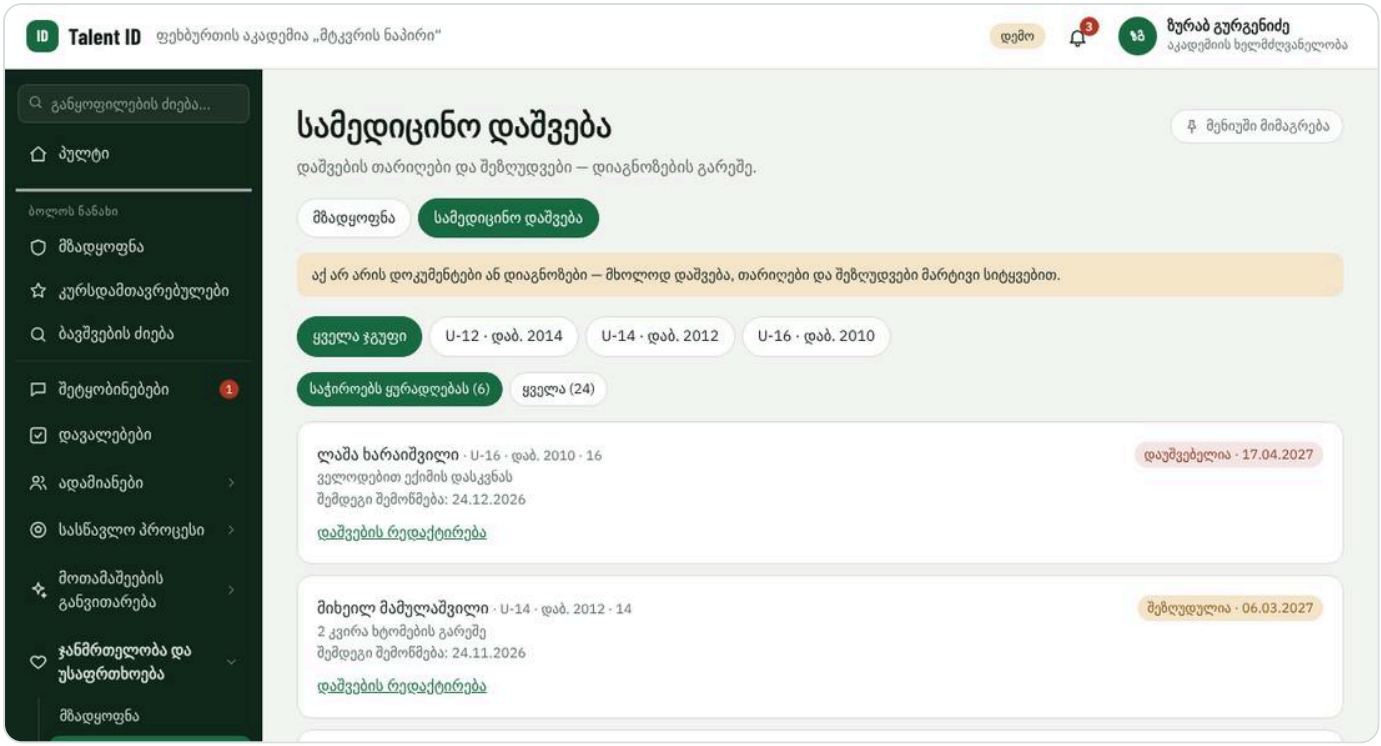
ჯგუფის შუქნიშანი ვარჯიშის წინ: სამედიცინო დაშვება, თვითშეგრძნების ჩექ-ინი და დატვირთვა ერთად. მწვანე — თამაშობს შეზღუდვების გარეშე, ყვითელი — შეამცირეთ დატვირთვა, წითელი — არ დაუშვათ.



მზადყოფნა

5.2. სამედიცინო დაშვება

დაშვების ვადები და შეზღუდვები თითოეული მოთამაშისთვის — დიაგნოზების გარეშე. ექიმი შეიყვანს თარიღს და შეზღუდვებს მარტივი სიტყვებით (მაგალითად, „ხტომითი დატვირთვის გარეშე 30.11-მდე“). როცა ვადა ახლოვდება, სტატუსი ხდება „საჭიროა შემოწმება“, ვადაგასული დაშვებები კი „პულტზე“ ჩნდება.

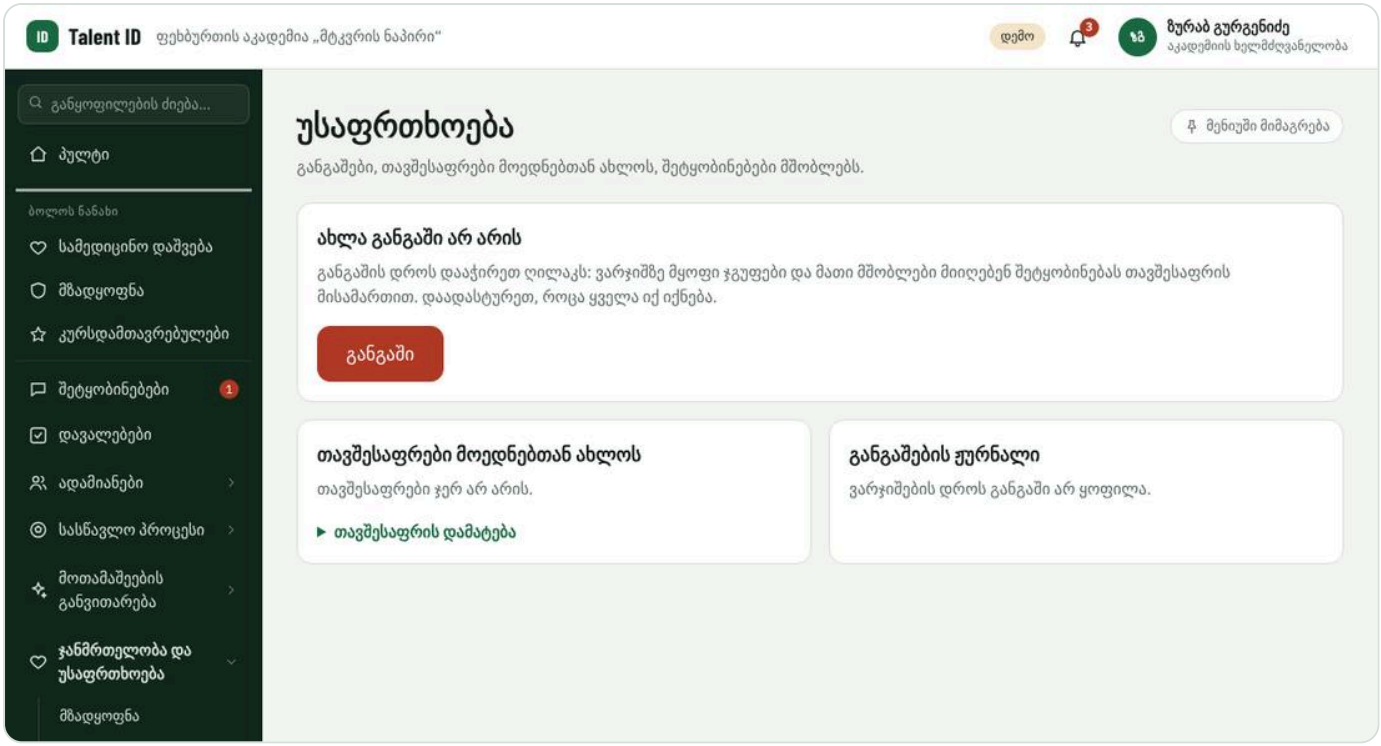


სამედიცინო დაშვება

5.3. უსაფრთხოება

განგაშები, თავშესაფრები მოედნებთან ახლოს და შეტყობინებები მშობლებს.

1. ბლოკში „თავშესაფრები მოედნებთან ახლოს“ ღილაკით „თავშესაფრის დამატება“ მიუთითეთ თითოეული მოედნის უახლოესი თავშესაფარი.
2. საგანგებო სიტუაციაში მწვრთნელი ან ხელმძღვანელი აჭერს ღილაკს „განგაში“ — მშობლები იღებენ შეტყობინებას, სად არიან ბავშვები.
3. განგაშის გამო გაუქმებული ვარჯიშები აისახება „ვარჯიშის პირობებში“ და მოთამაშის ბარათში, როგორც გაცდენის ცალკე მიზეზი („განგაშები, ელექტროენერგიის გათიშვები“).

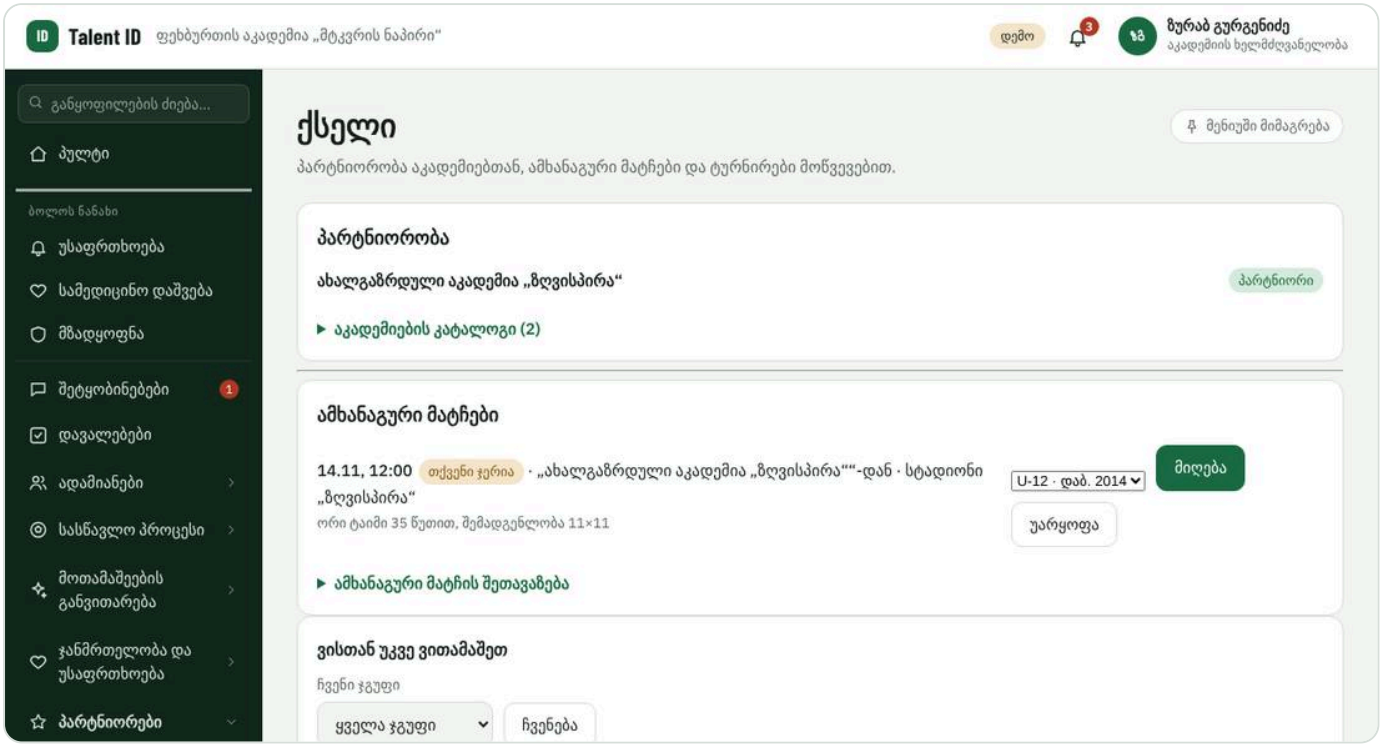


უსაფრთხოება

6. პარტნიორები

6.1. ქსელი

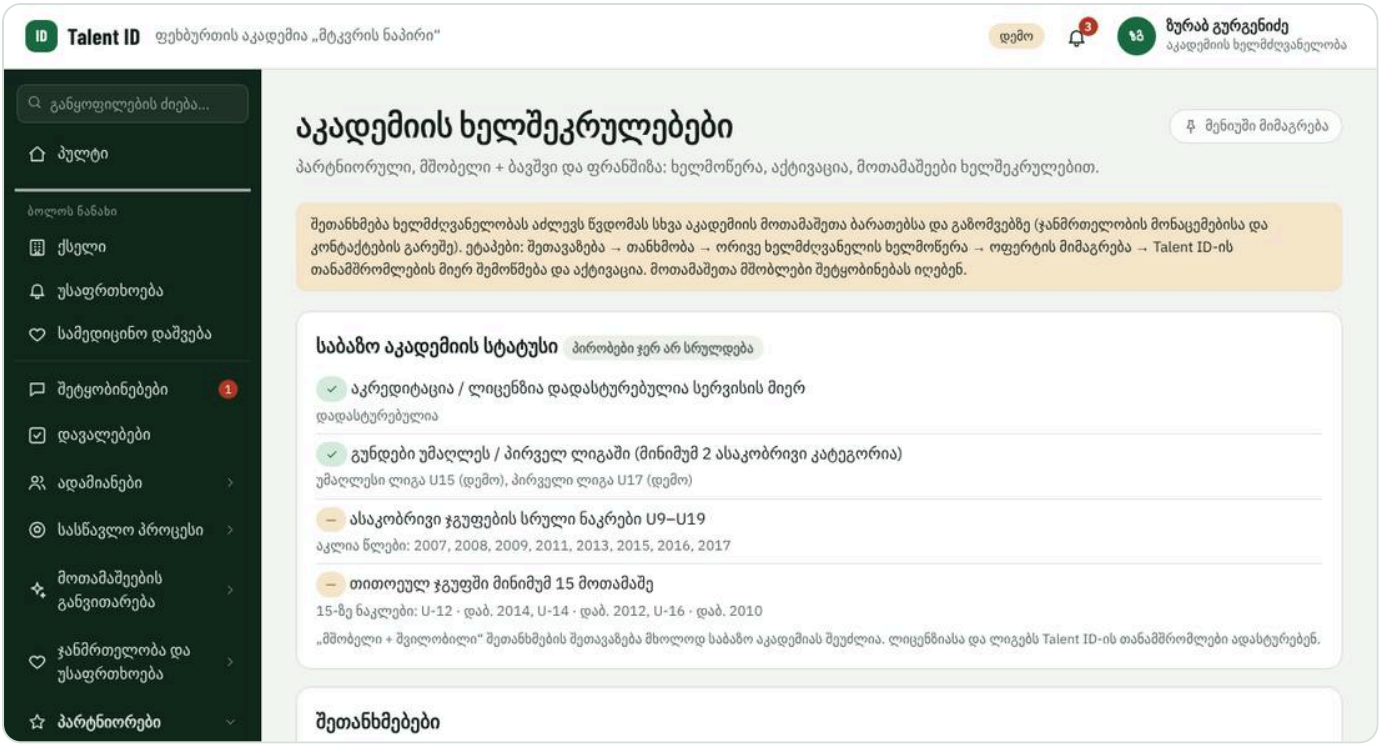
პარტნიორობა სხვა აკადემიებთან, ამხანაგური მატჩები და ტურნირები მოწვევებით. შესთავაზეთ ამხანაგური მატჩი — პარტნიორი აკადემია დაადასტურებს ან სხვა დროს შემოგთავაზებთ, მატჩი კი ორივე ჯგუფის განრიგში გამოჩნდება.



ქსელი

6.2. აკადემიის ხელშეკრულებები

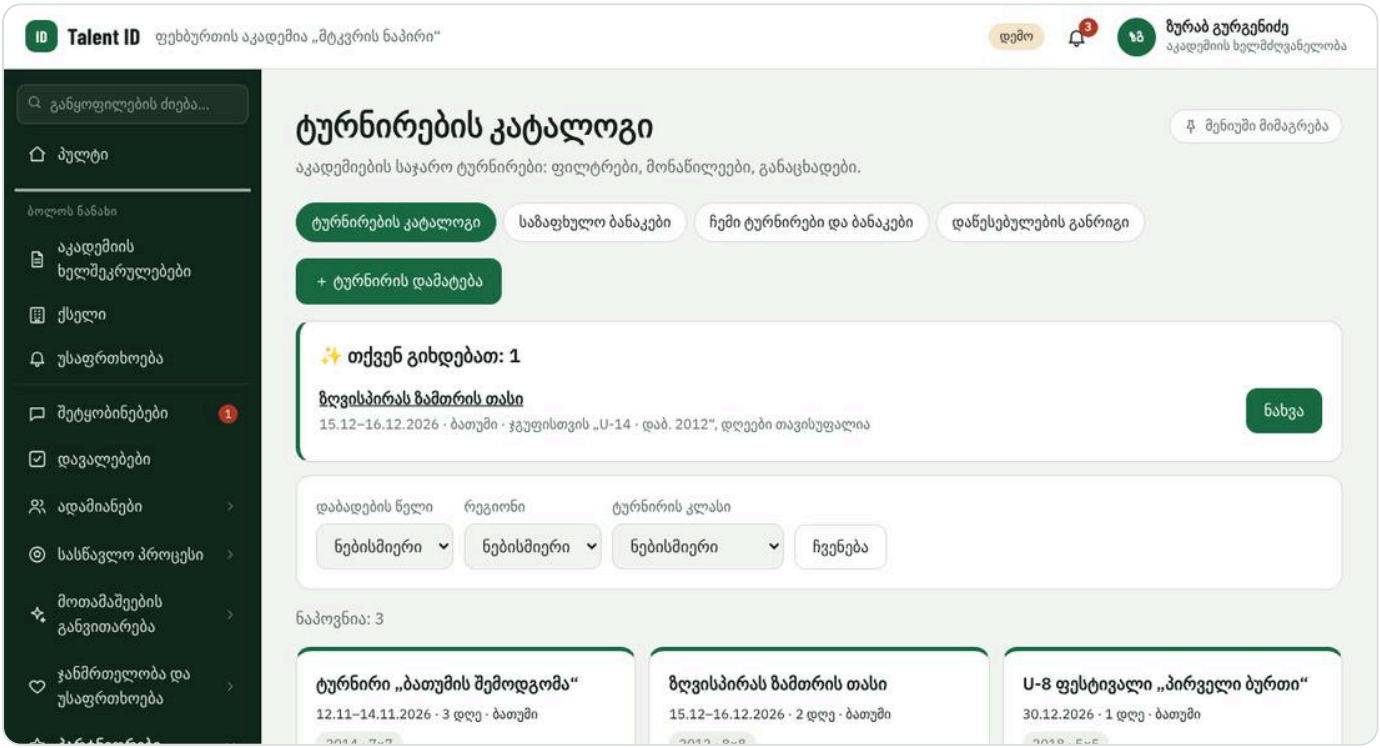
სამი ფორმატი: პარტნიორობა, დედა + შვილობილი ორგანიზაცია, ფრანჩაიზი. ხელშეკრულება სერვისში ფორმდება და აქტიურდება; ჩანს, რომელი მოთამაშეები გადავიდნენ ხელშეკრულებით. შვილობილი ორგანიზაციები: „აკადემია“ — 2-მდე, „Elite“ — 10-მდე.



ხელშეკრულებები

6.3. ტურნირების კატალოგი

ტურნირებისა და საზაფხულო ბანაკების კატალოგი, აკადემიის საკუთარი ტურნირები, განაცხადები და განრიგი. ხილვადობა პაკეტზეა დამოკიდებული: თქვენი რეგიონი, მთელი ქვეყანა ან ყველა ქვეყანა.



ტურნირების კატალოგი

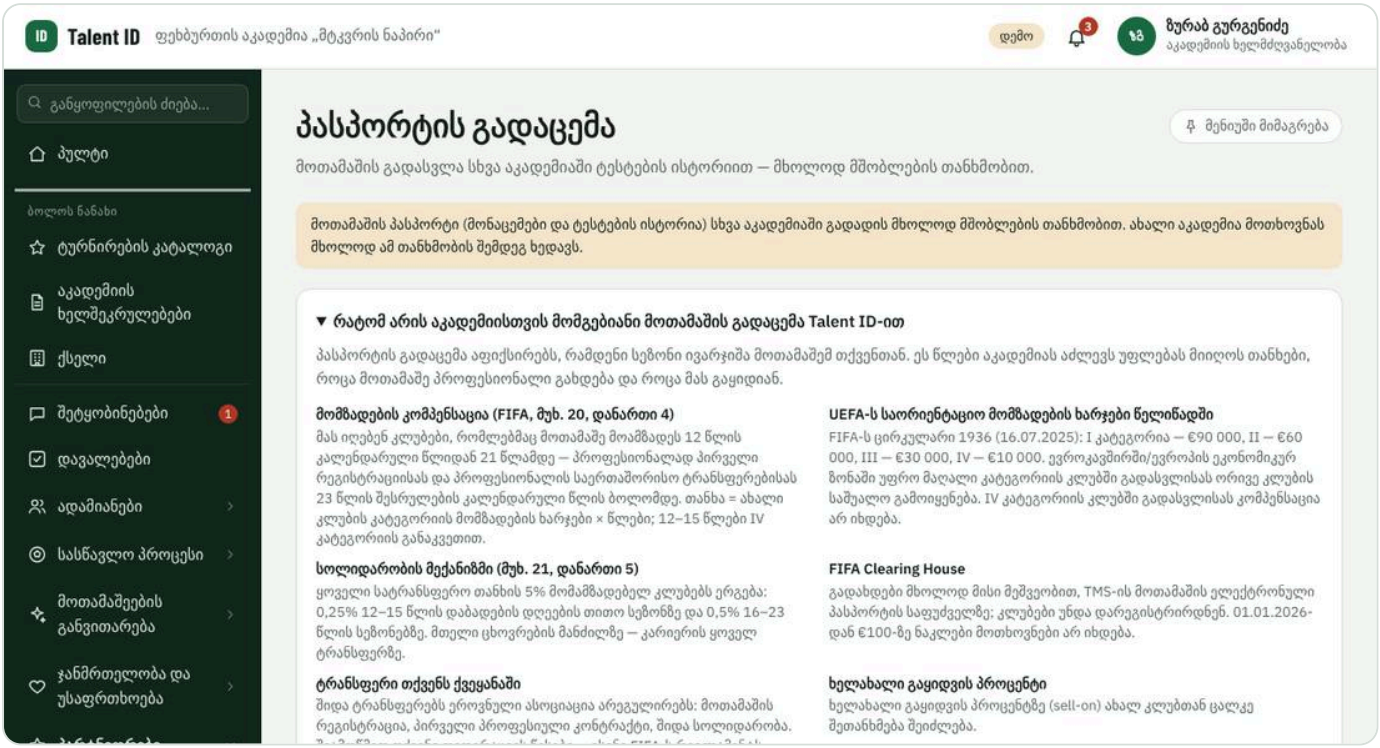
6.4. პასპორტის გადაცემა

მოთამაშის გადასვლა სხვა აკადემიაში ტესტების ისტორიასთან ერთად — მხოლოდ მშობლების თანხმობით.

1. თქვენი აკადემია სთავაზობს განვითარების პასპორტის გადაცემას ახალ აკადემიაში.

2. მშობლები იღებენ მოთხოვნას და თანხმობას თავიანთ კაბინეტში აცხადებენ.
3. მხოლოდ ამის შემდეგ ხედავს ახალი აკადემია მოთხოვნას და იღებს მონაცემებსა და ტესტების ისტორიას.

გადაცემა აფიქსირებს, რამდენი სეზონი ივარჯიშა მოთამაშემ თქვენთან: სწორედ ეს წლები აძლევს აკადემიას მომზადების კომპენსაციის უფლებას, როცა მოთამაშე პროფესიონალი გახდება (განყოფილება 8.3).

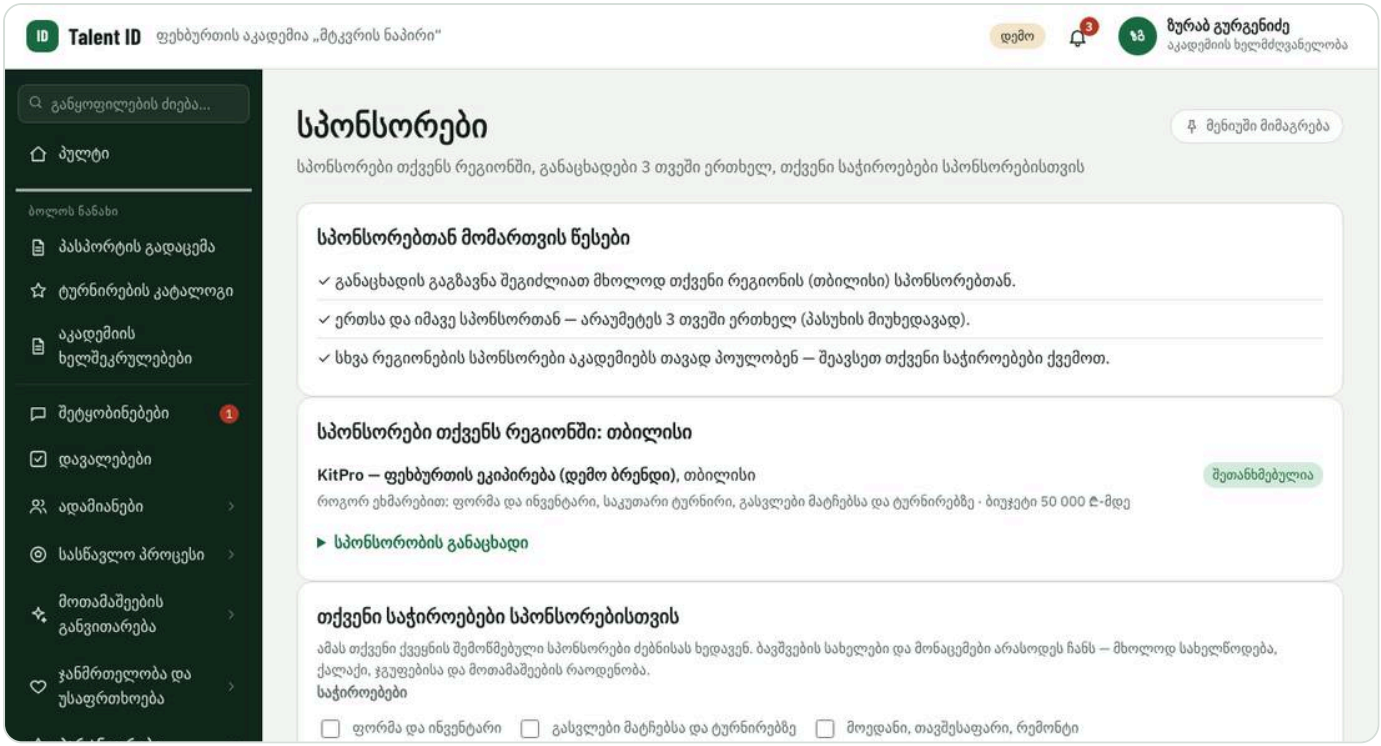


პასპორტის გადაცემა

6.5. სპონსორები

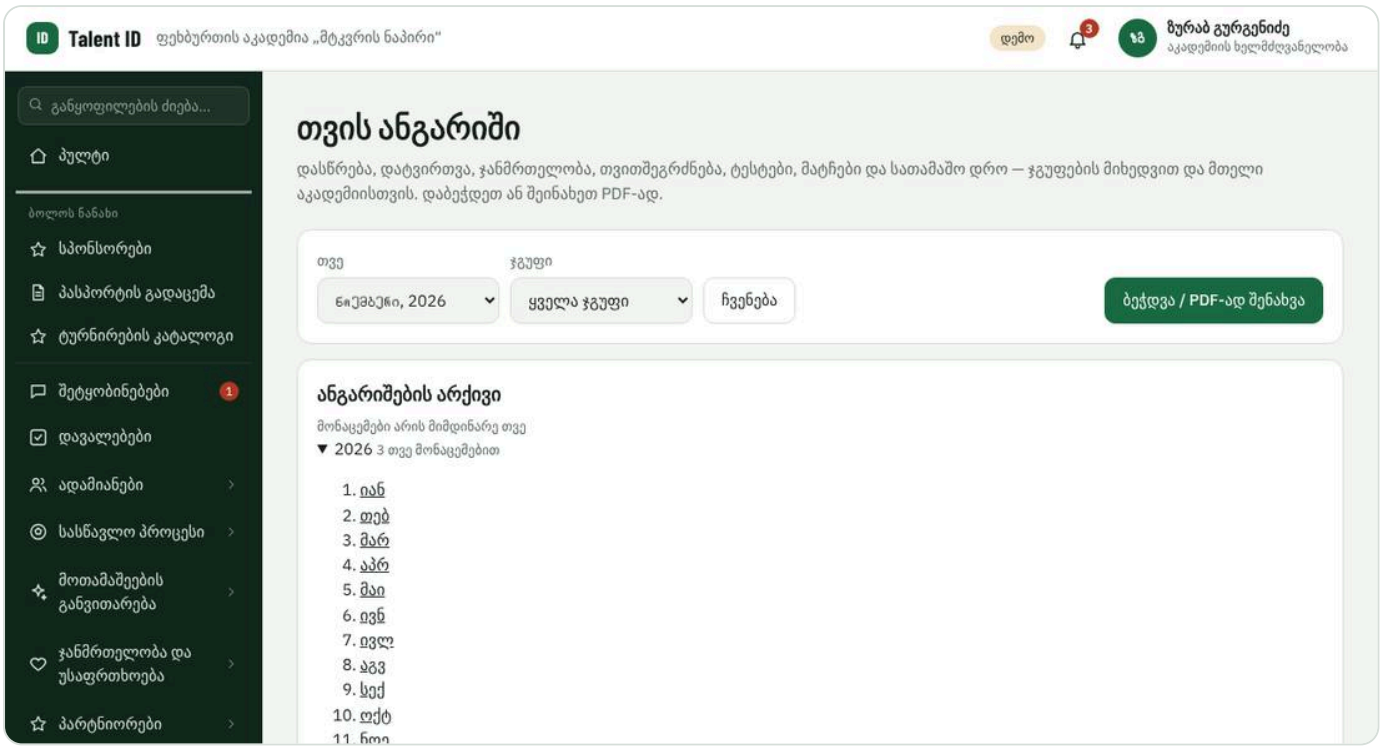
თქვენი რეგიონის სპონსორები ხედავენ აკადემიის საჭიროებებს და შეთავაზებებს აგზავნიან.

1. მიუთითეთ საჭიროებები: ფორმა, გასვლები, ინფრასტრუქტურა, შენატანები, მედიცინა, ტურნირები, კვება, გოგონების ფეხბურთი.
2. გაუგზავნეთ განაცხადი სპონსორს — ერთსა და იმავე სპონსორს არა უმეტეს 3 თვეში ერთხელ, პასუხის მიუხედავად.
3. სპონსორების პასუხები და შეთავაზებები — აქვე.


Talent ID
ფეხბურთის აკადემია „მტკვრის ნაპირი“
დემო
ზურაბ გურგენიძე
აკადემიის ხელმძღვანელობა
განყოფილების ძიება...
პულტი
ბოლოს ნანახი
პასპორტის გადაცემა
ტურნირების კატალოგი
აკადემიის ხელშეკრულებები
შეტყობინებები
დავალებები
ადამიანები
სასწავლო პროცესი
მოთამაშეების განვითარება
ჯანმრთელობა და უსაფრთხოება
სპონსორები
მენიუში მიმაგრება
სპონსორები თქვენს რეგიონში, განაცხადები 3 თვეში ერთხელ, თქვენი საჭიროებები სპონსორებისთვის
სპონსორებთან მომართვის წესები
✓ განაცხადის გაგზავნა შეგიძლიათ მხოლოდ თქვენი რეგიონის (თბილისი) სპონსორებთან.
✓ ერთსა და იმავე სპონსორთან — არაუმეტეს 3 თვეში ერთხელ (პასუხის მიუხედავად).
✓ სხვა რეგიონების სპონსორები აკადემიებს თავად პოულობენ — შეავსეთ თქვენი საჭიროებები ქვემოთ.
სპონსორები თქვენს რეგიონში: თბილისი
KitPro — ფეხბურთის ეკიპირება (დემო ბრენდი), თბილისი
შეთანხმებულია
როგორ ეხმარებიან: ფორმა და ინვენტარი, საკუთარი ტურნირი, გასვლები მატჩებსა და ტურნირებზე · ბიუჯეტი 50 000 ₾-მდე
▶ სპონსორობის განაცხადი
თქვენი საჭიროებები სპონსორებისთვის
ამას თქვენი ქვეყნის შემოწმებული სპონსორები ძებნისას ხედავენ. ბავშვების სახელები და მონაცემები არასოდეს ჩანს — მხოლოდ სახელწოდება, ქალაქი, ჯგუფებისა და მოთამაშეების რაოდენობა.
საჭიროებები
ფორმა და ინვენტარი
გასვლები მატჩებსა და ტურნირებზე
მოედანი, თავშესაფარი, რემონტი
სპონსორები

7. ანგარიშები და პარამეტრები

7.1. თვის ანგარიში



თვის ანგარიში

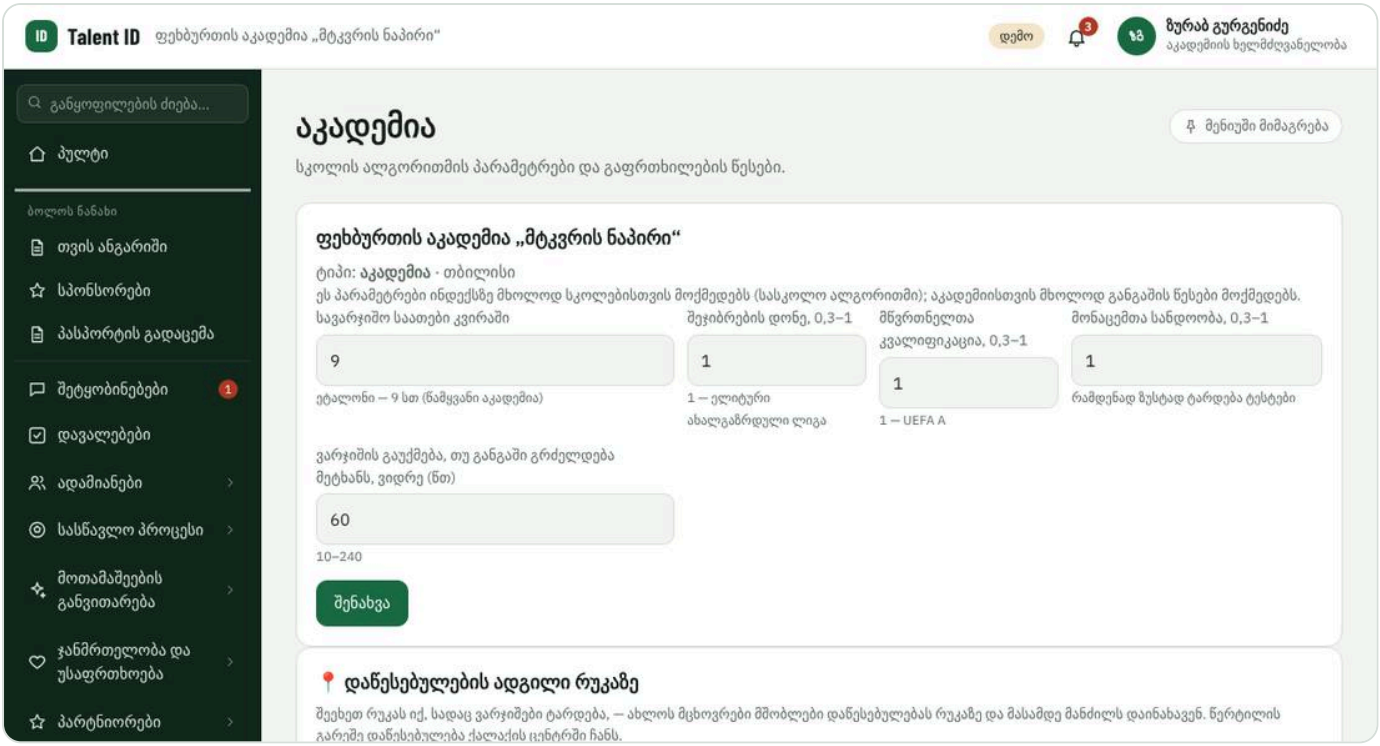
1. აირჩიეთ თვე და ჯგუფი (ან „ყველა ჯგუფი“) და დააჭირეთ „ჩვენება“.
2. **„ანგარიშების არქივი“** მონიშნავს თვეებს მონაცემებით; მიმდინარე თვე დღევანდელი მდგომარეობით ჩანს.
3. **„შეჯამება ჯგუფების მიხედვით“:** მოთამაშეები, დასწრება, დატვირთვა (sRPE ერთ მოთამაშეზე კვირაში), ACWR > 1,3-ის გადაჭარბება, ავადმყოფობები და ტრავმები, ჩექ-ინები, ტესტები (უკეთესი / უარესი), მატჩები (მ–ფ–წ) და სათამაშო დროის მედიანა.
4. „ბეჭდვა / PDF-ად შენახვა“ ან „CSV-ის ჩამოტვირთვა“ — დამფუძნებლებისთვის, საბჭოსთვის ან სპონსორებისთვის.

7.2. პაკეტი და გამოწერა

მიმდინარე პაკეტი, ლიმიტების გამოყენება (მოთამაშეები, მწვრთნელები), გადახდები და პაკეტის შეცვლა. პირველი 30 დღე — საცდელი პერიოდი „Elite“-ის ყველა შესაძლებლობით; პაკეტის შემცირებისას მონაცემები ინახება.

7.3. აკადემია

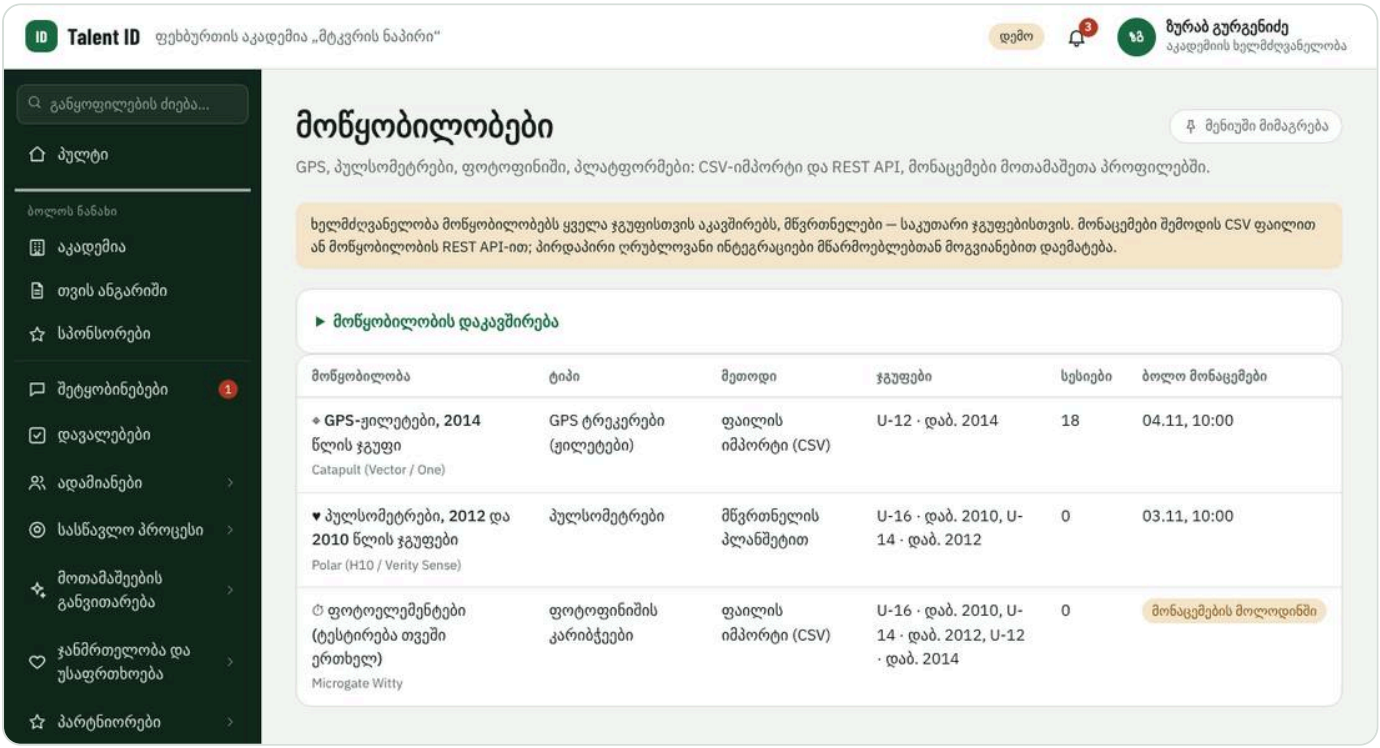
- **დაწესებულების პარამეტრები:** „სავარჯიშო საათები კვირაში“, „შეჯიბრების დონე“, „მწვრთნელთა კვალიფიკაცია“, „მონაცემთა სანდოობა“. ისინი ინდექსზე მხოლოდ სკოლებისთვის მოქმედებს (სკოლის ალგორითმი).
- **განგაშის წესები:** „ვარჯიშის გაუქმება, თუ განგაში გრძელდება მეტხანს, ვიდრე (წთ)“ (10–240 წთ).
- **„დაწესებულების ადგილი რუკაზე“:** შეეხეთ რუკას იქ, სადაც ვარჯიშები ტარდება, — ახლოს მცხოვრები მშობლები დაინახავენ აკადემიას და მანძილს მასამდე.



აკადემია

7.4. მოწყობილობები

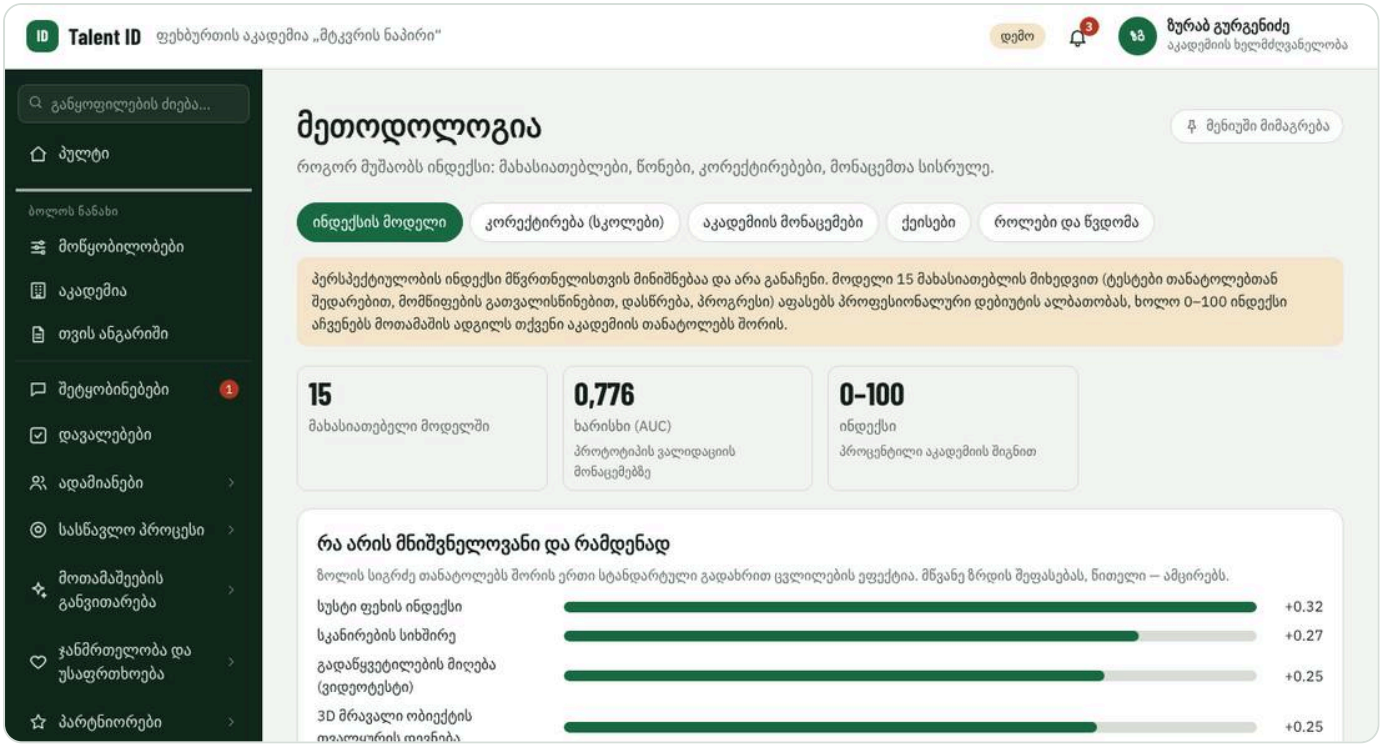
GPS, პულსომეტრები, ფოტოფინიში, პლატფორმები: CSV-ის იმპორტი ან REST API, მონაცემები მოთამაშეების პროფილებში ხვდება.



მოწყობილობები

7.5. მეთოდოლოგია

პერსპექტიულობის ინდექსის ღია აღწერა: რა ნიშნებია გათვალისწინებული, მათი წონები, შესწორებები მომწიფებასა და ფარდობით ასაკზე, მონაცემების სისრულე. აჩვენეთ ეს განყოფილება მწვრთნელებს და მშობლებს, როცა ისინი კითხულობენ, „რატომ არის ასეთი ინდექსი“.

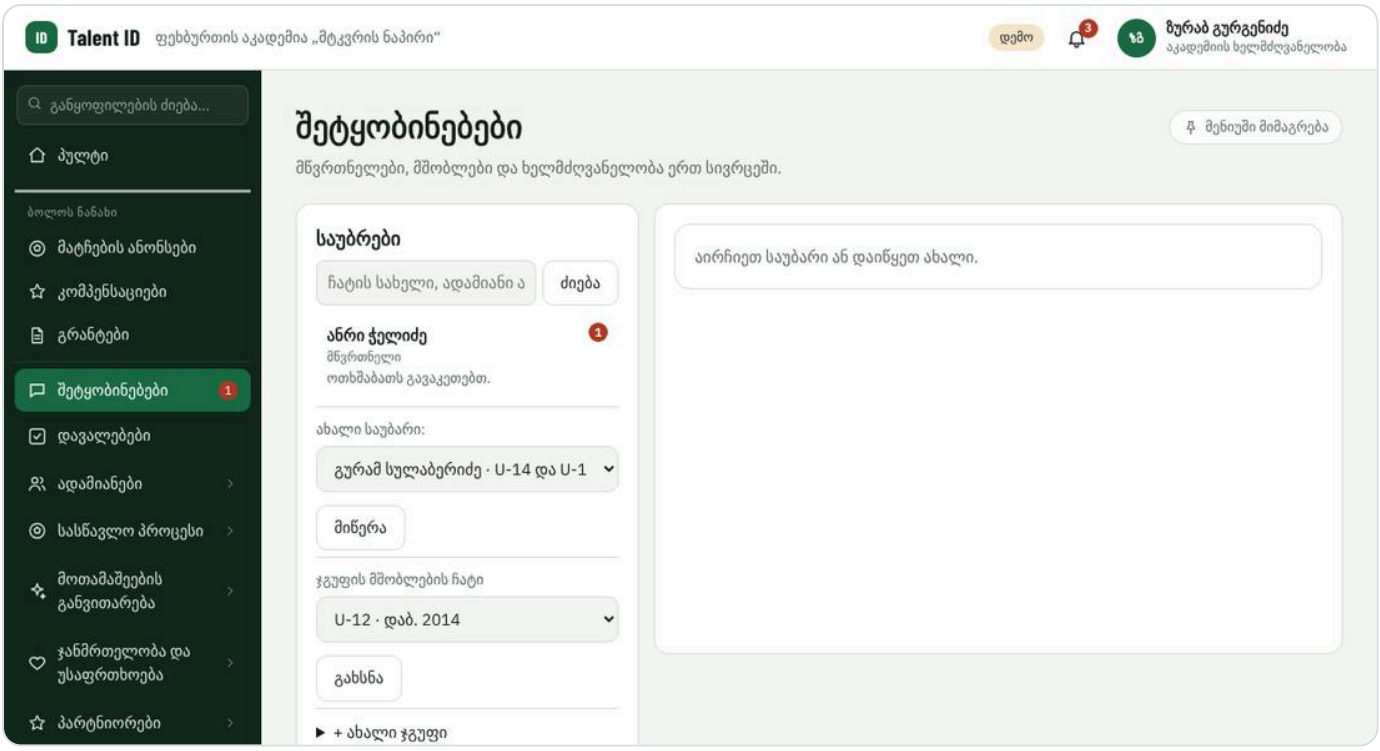


მეთოდოლოგია

8. ინსტრუმენტები, შეტყობინებები და დავალებები

8.1. შეტყობინებები

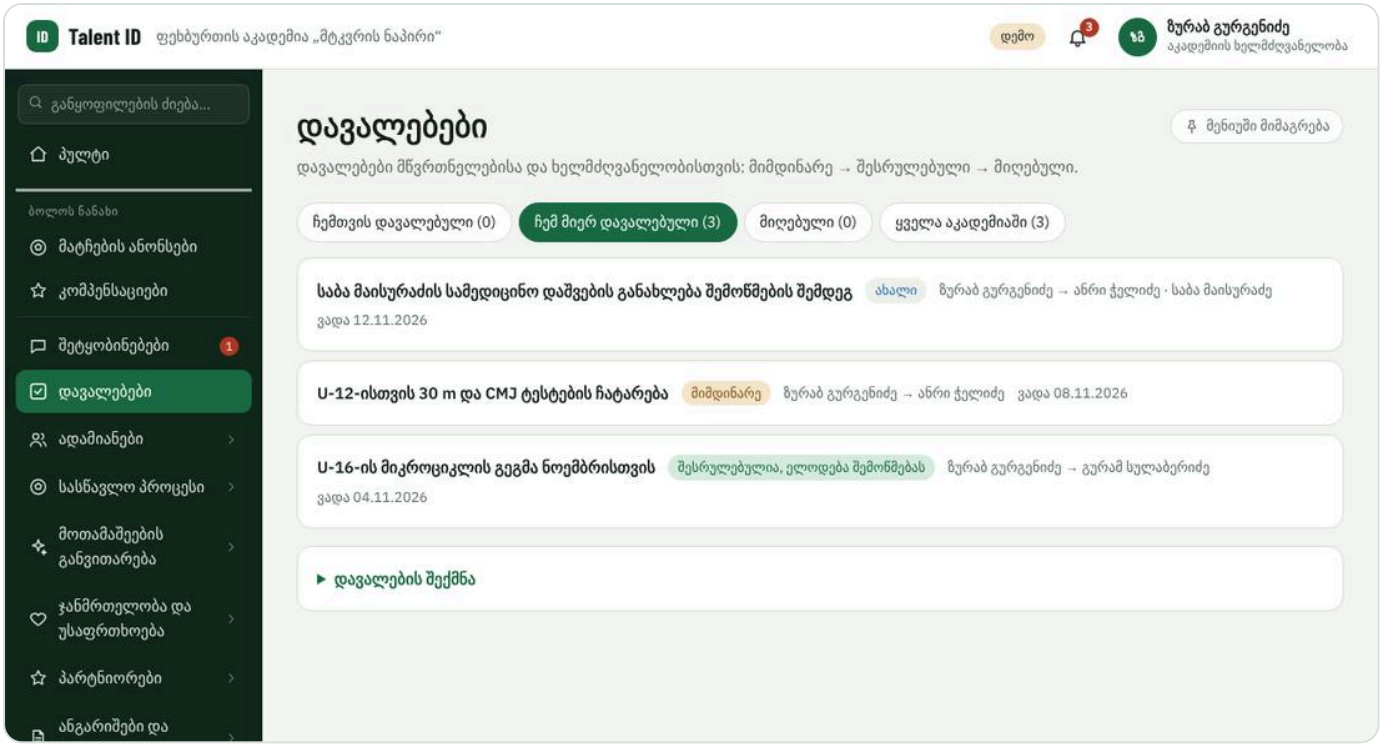
კავშირი ხელმძღვანელობას, მწვრთნელებსა და მშობლებს შორის აკადემიის შიგნით: მიმოწერა ინახება, მაშინაც კი, თუ მწვრთნელი შეიცვალა.



შეტყობინებები

8.2. დავალებები

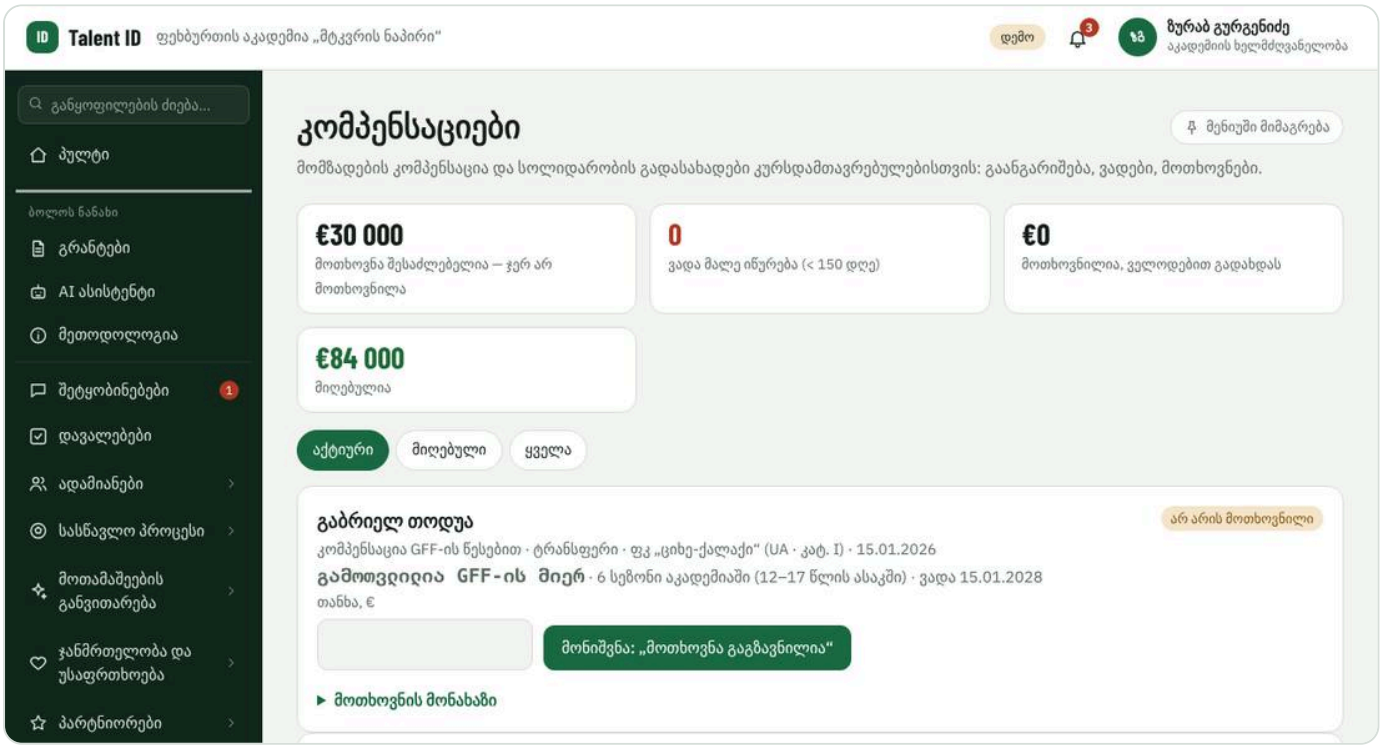
დავალებები მწვრთნელებისა და ხელმძღვანელობისთვის სქემით „მიმდინარე → შესრულებული → მიღებული“: თქვენ ნიშნავთ დავალებას და ვადას, შემსრულებელი აღნიშნავს „შესრულებულია“, თქვენ კი იღებთ.



დავალებები

8.3. კომპენსაციები

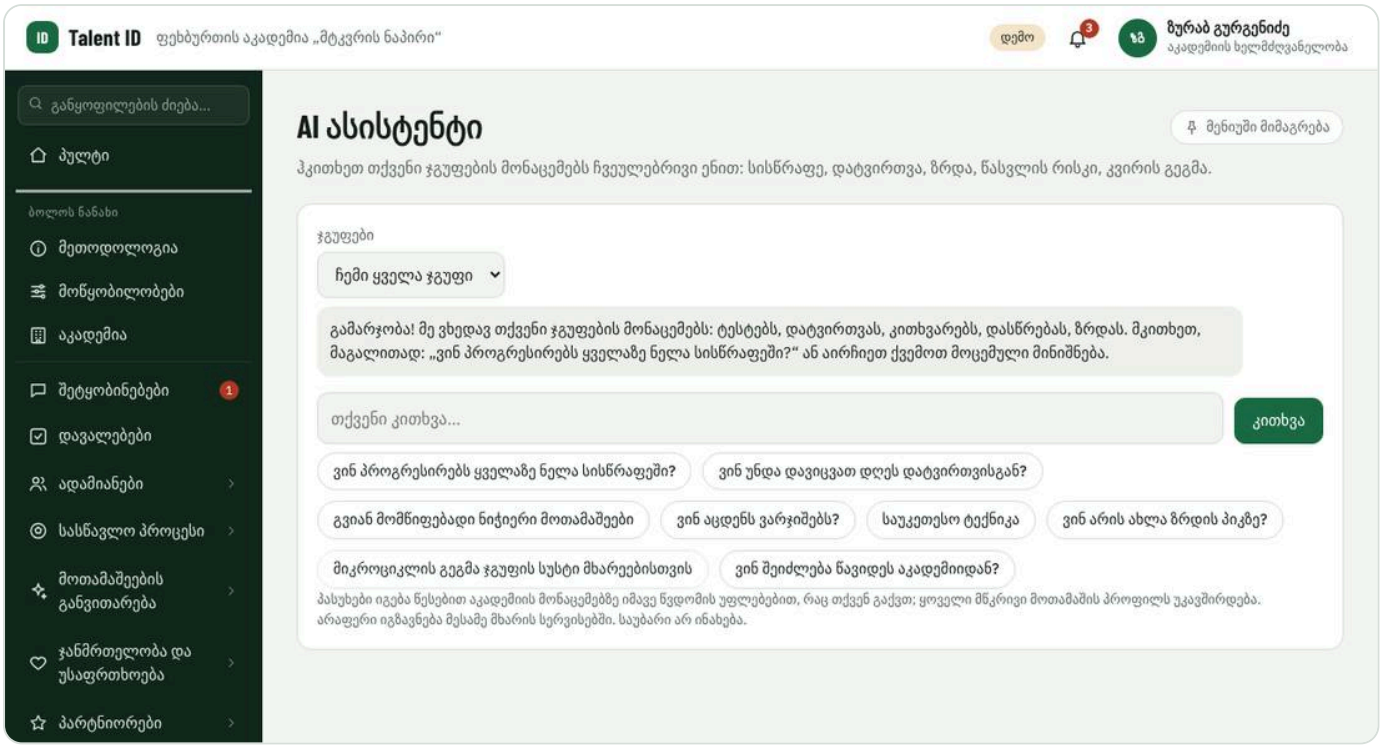
აღსაზრდელებისთვის მომზადების კომპენსაციისა და სოლიდარობის გადასახდელების გაანგარიშება: თანხები, ვადები, განაცხადები. ქვეყნის შიგნით გადასვლებზე მოქმედებს ეროვნული ასოციაციის (GFF, საქართველოს ფეხბურთის ფედერაცია) წესები; სერვისი აჩვენებს, რამდენი სეზონი გაატარა მოთამაშემ თქვენთან, და წილს FIFA-ს საერთაშორისო წესების (RSTP) მიხედვით.



კომპენსაციები

8.4. AI ასისტენტი

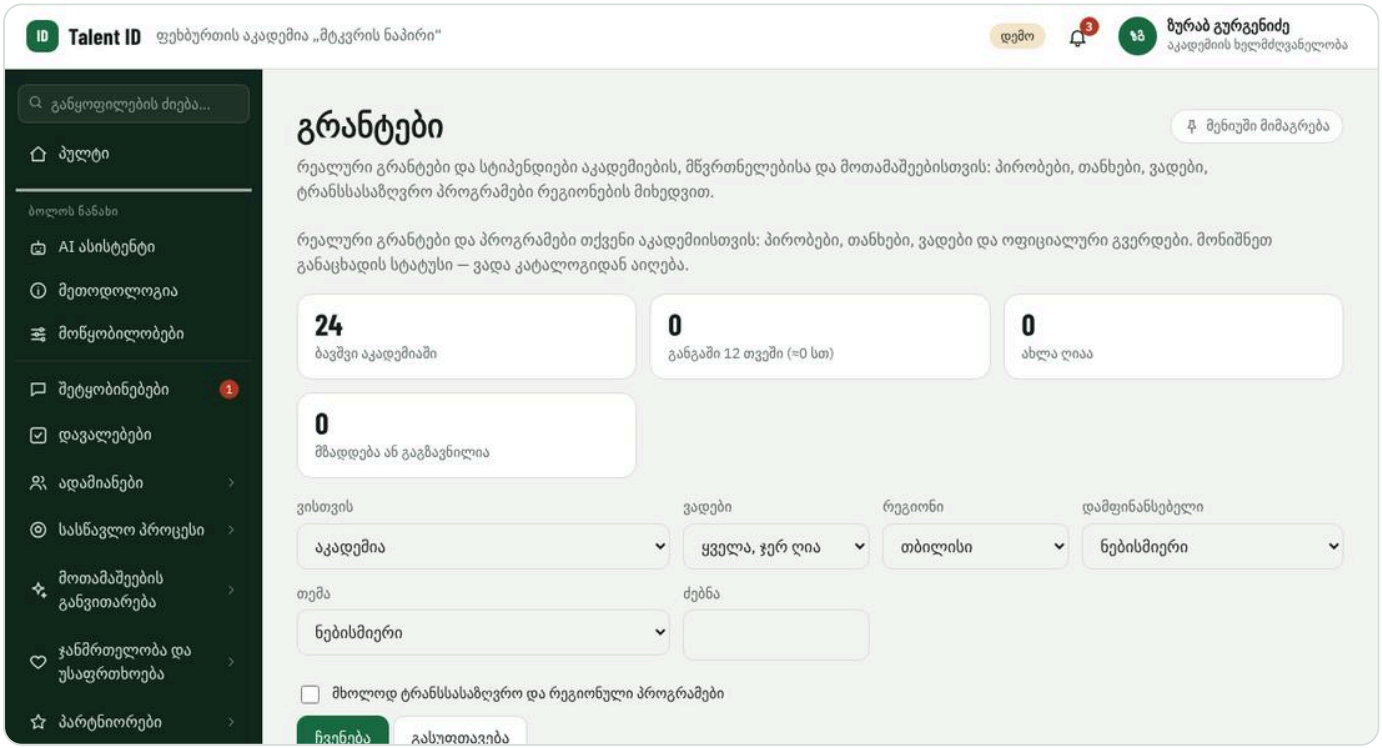
კითხვები თქვენი ჯგუფების მონაცემებზე ჩვეულებრივი ენით: სისწრაფე, დატვირთვა, ზრდა, წასვლა, კვირის გეგმა. ასისტენტი პასუხობს მხოლოდ აკადემიის იმ მონაცემებით, რომლებზეც წვდომა გაქვთ.



AI ასისტენტი

8.5. გრანტები

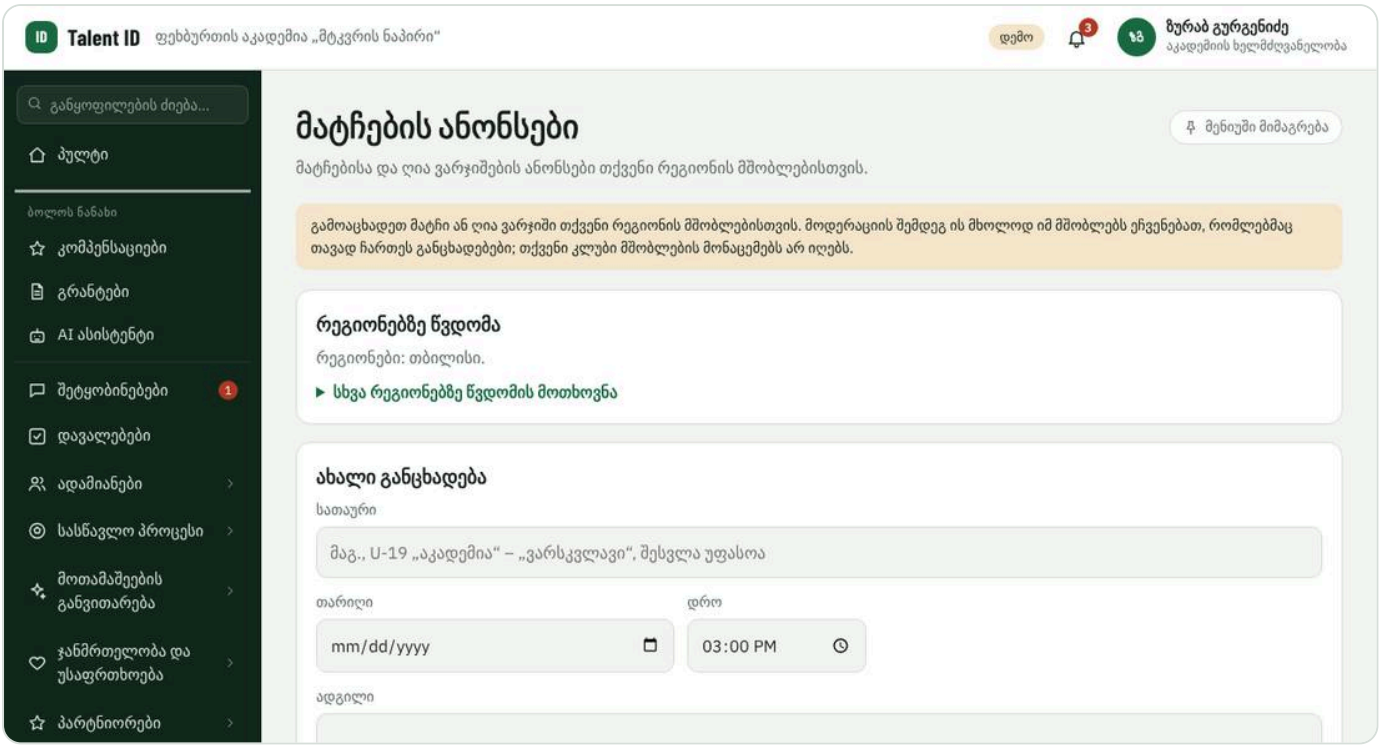
რეალური გრანტები და სტიპენდიები აკადემიების, მწვრთნელებისა და მოთამაშეებისთვის: პირობები, თანხები, თარიღები, განაცხადის წესი და ტრანსსასაზღვრო პროგრამები რეგიონების მიხედვით. ნაჩვენებია საქართველოსთვის ღია პროგრამები.



გრანტები

8.6. მატჩების ანონსები

მატჩებისა და ღია ვარჯიშების ანონსები თქვენი რეგიონის მშობლებისთვის — ახალი ბავშვების მოზიდვის საშუალება. მშობლები ანონსებს მხოლოდ მაშინ ხედავენ, თუ თავად ჩართეს ისინი.



მატჩების ანონსები

მხარდაჭერისთვის კითხვები — „შეტყობინებების“ მეშვეობით ან talent-id.org/ge-ზე. სახელმძღვანელოები მწვრთნელებისა და მშობლებისთვის — ცალკე დოკუმენტებად.