Talent ID

Upute za trenere

Svakodnevni rad trenera u Talent ID-u — sa snimkama zaslona i objašnjenjima: treninzi, testiranje s mobitela, igrači, metodika i organizacija. Korake ponovi u demo akademiji „Nogometna akademija Savski nasip“: hr.coach@demo.talentid, lozinka demo1234.

1. Prvi koraci
2. Svakodnevni rad
3. Igrači: zdravlje i razvoj
4. Metodika
5. Organizacija i akademija

Upute za trenera akademije ili škole: što raditi svaki dan, kako provesti dan testiranja i kako čitati podatke o sazrijevanju. Snimke zaslona su iz demo sučelja akademije „Nogometna akademija Savski nasip“: hr.coach@demo.talentid (lozinka demo1234).

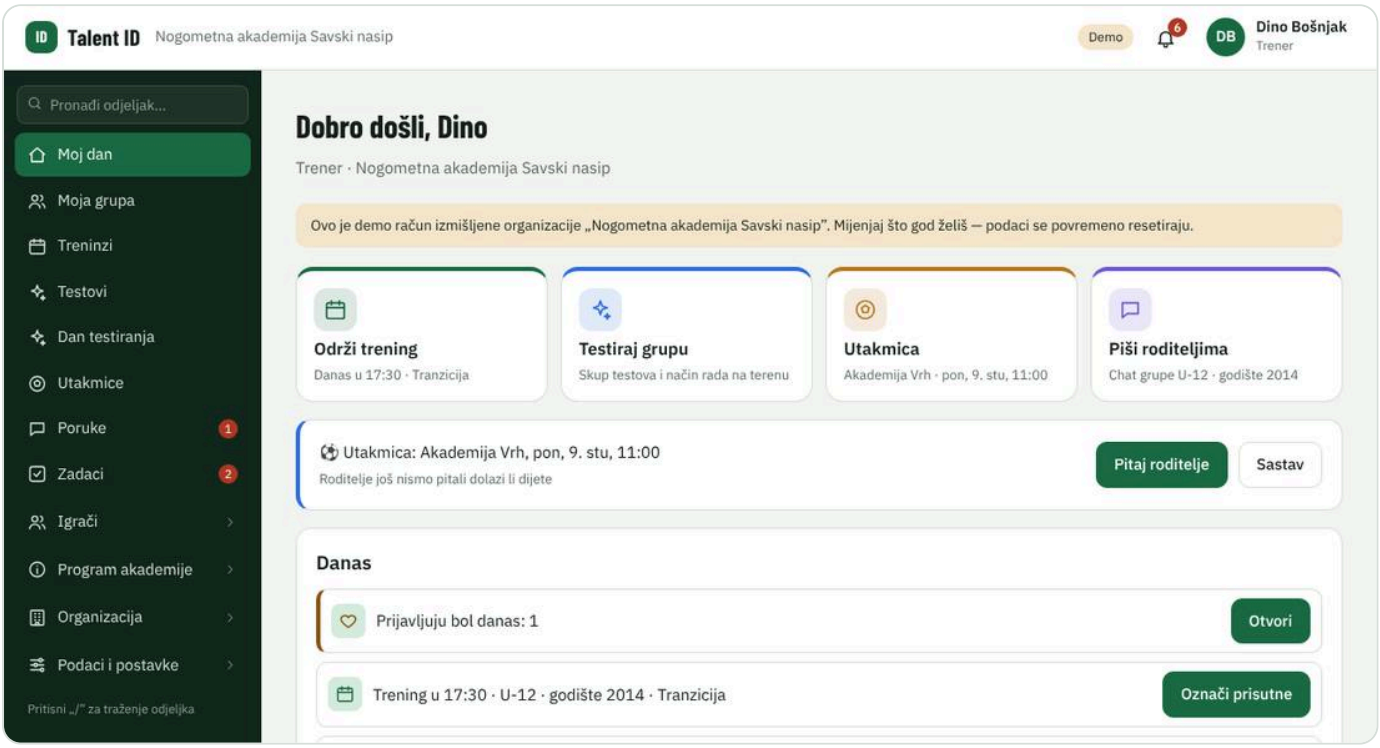
1. Prvi koraci

1.1. Kako se pridružiti akademiji

1. Vodstvo akademije šalje ti pozivnicu ili pozivni kod.
2. Registriraj se na talent-id.org/hr ili se prijavi i upiši kod — odmah ulaziš u svoju grupu.
3. Dodaj stranicu na početni zaslon mobitela: na terenu ćeš raditi upravo s nje.

1.2. „Moj dan“

Početna stranica trenera okuplja sve što je važno za danas.

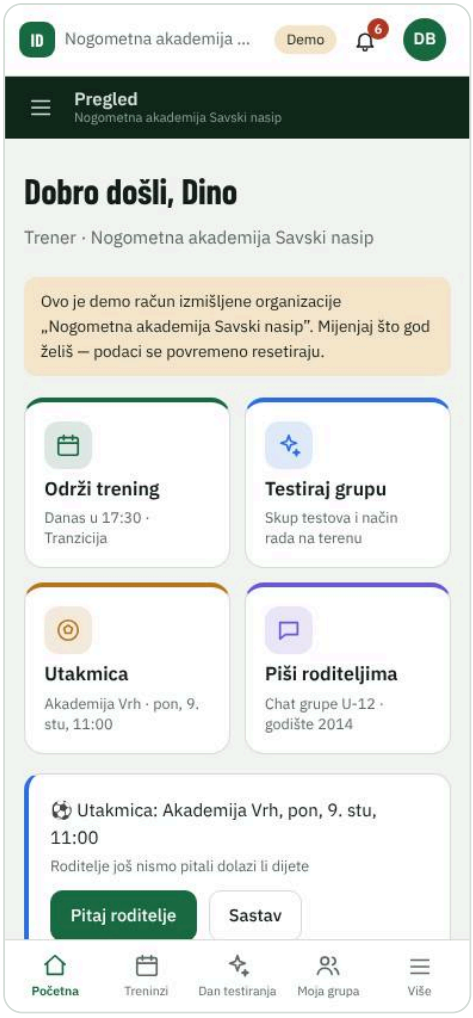


Moj dan

- **Četiri brze radnje:** „Održi trening“, „Testiraj grupu“, „Utakmica“, „Piši roditeljima“.
- **Sljedeća utakmica:** gumb „Pitaj roditelje“ šalje svim roditeljima grupe pitanje hoće li dijete doći; „Sastav“ — prijava za utakmicu.
- **„Danas“:** tko se žali na bol, trening s gumbom „Označi prisutne“, tvoji zadaci i nove poruke.

1.3. Na mobitelu

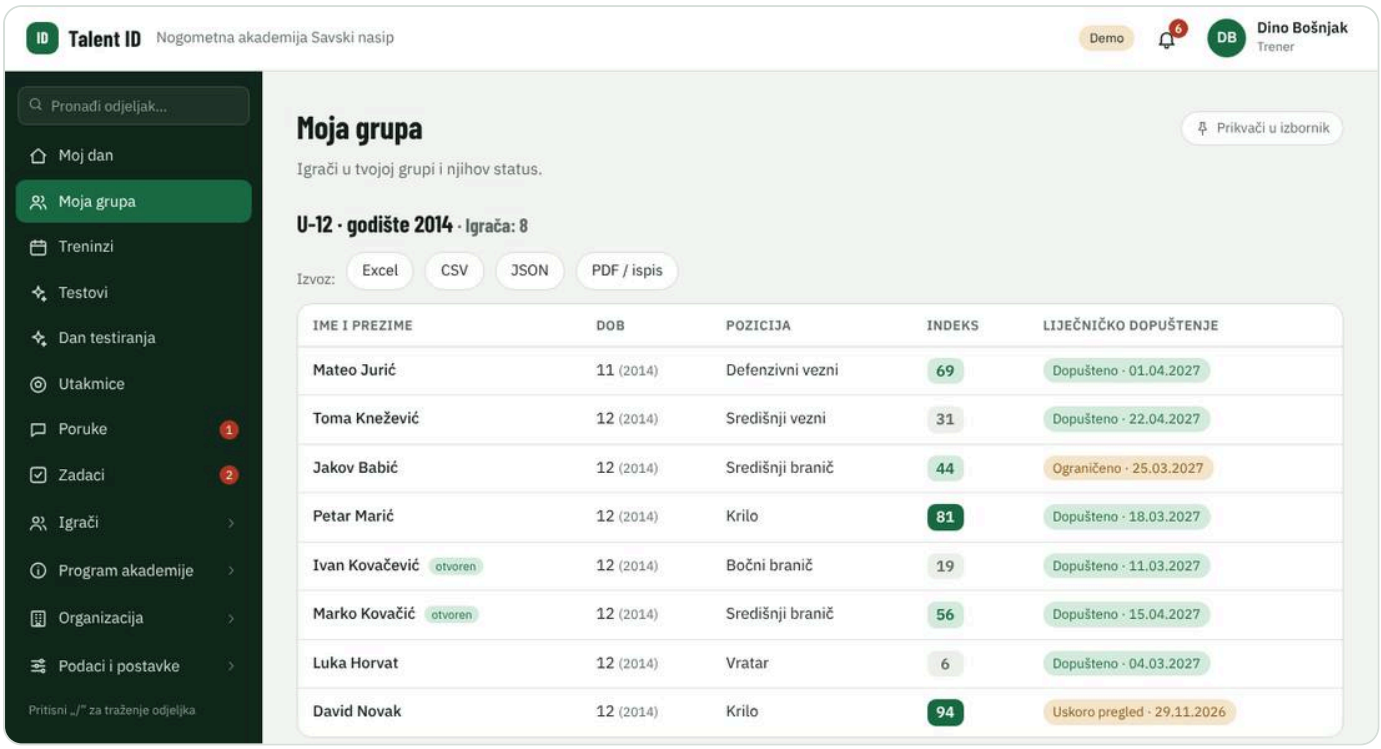
Na mobitelu je dolje traka: „Početna“, „Treninzi“, „Dan testiranja“, „Moja grupa“ i „Više“ — sve što ti treba na terenu, jednim dodirom. Ostali odjeljci su u izborniku „≡“ na vrhu.



Moj dan na mobitelu

2. Svakodnevni rad

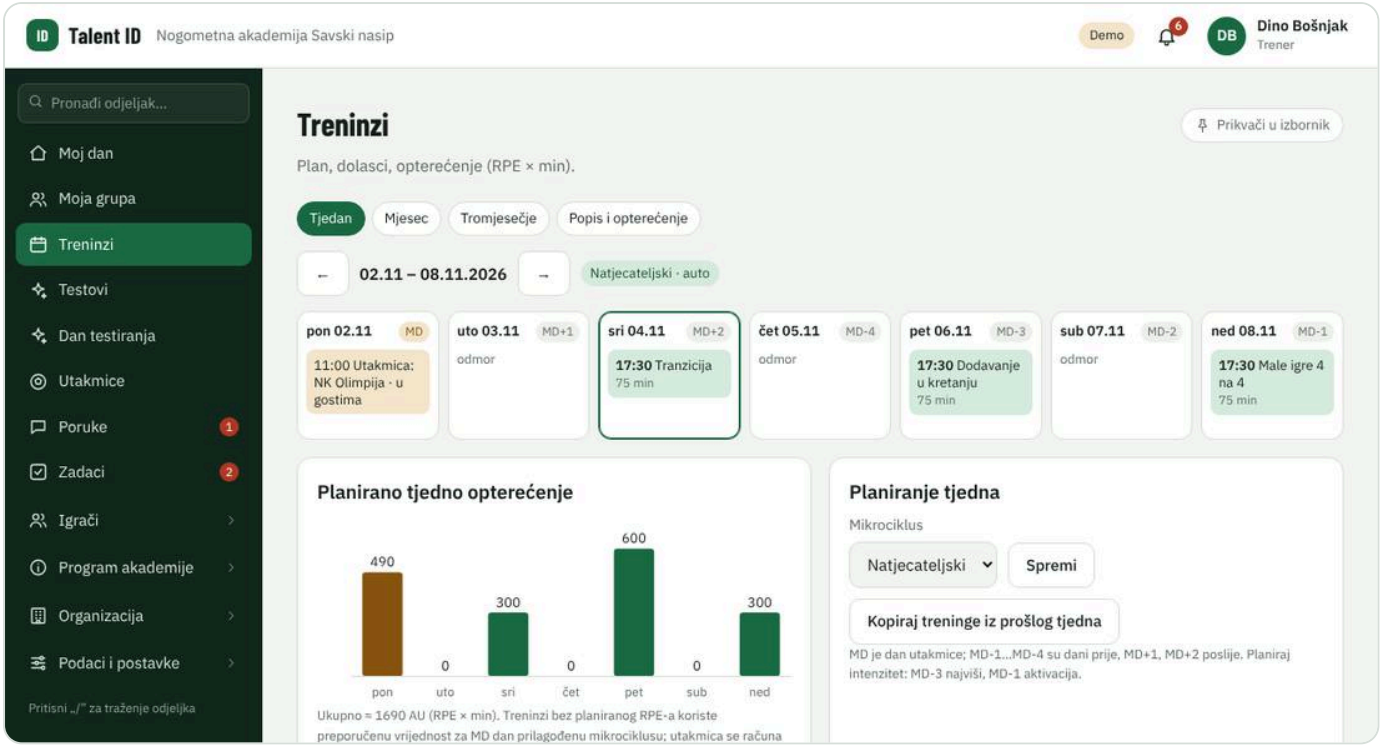
2.1. Moja grupa



Moja grupa

- Svi igrači grupe: dob, pozicija, indeks i liječničko dopuštenje („Dopušteno“, „Ograničeno“, „Uskoro pregled“). Izvoz u Excel, CSV, JSON, PDF.
- **„Dodaj igrača“** — ručno dodavanje djeteta.
- **„Poveži profil igrača s roditeljima“** — roditelji dobivaju zahtjev i potvrđuju da je to njihovo dijete. Do potvrde je dostupan samo sportski rad (grupa, dolasci, opterećenje, testovi); medicinski i psihološki zapisi — tek nakon nje.

2.2. Treninzi

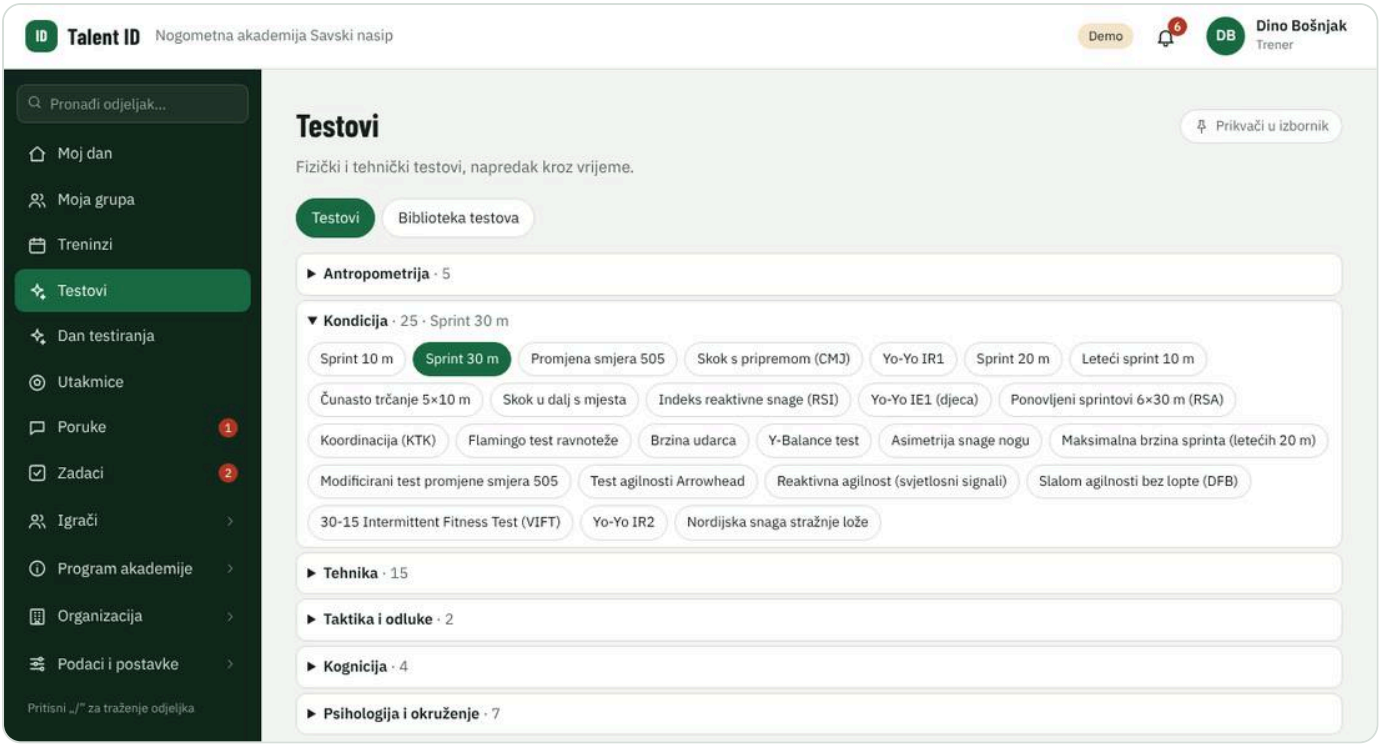


Treninzi

1. Odaberi tjedan — dani su označeni u odnosu na utakmicu (MD — dan utakmice, MD-3 — tri dana prije utakmice).
2. Dodaj trening ili kopiraj prošli tjedan; odaberi mikrociklus (natjecateljski, rasterećujući...).
3. Nakon treninga označi prisutne i upiši RPE (napor 1–10) i minute — servis izračunava opterećenje.
4. Grafikon „Planirano tjedno opterećenje" pokazuje je li tjedan preopterećen.

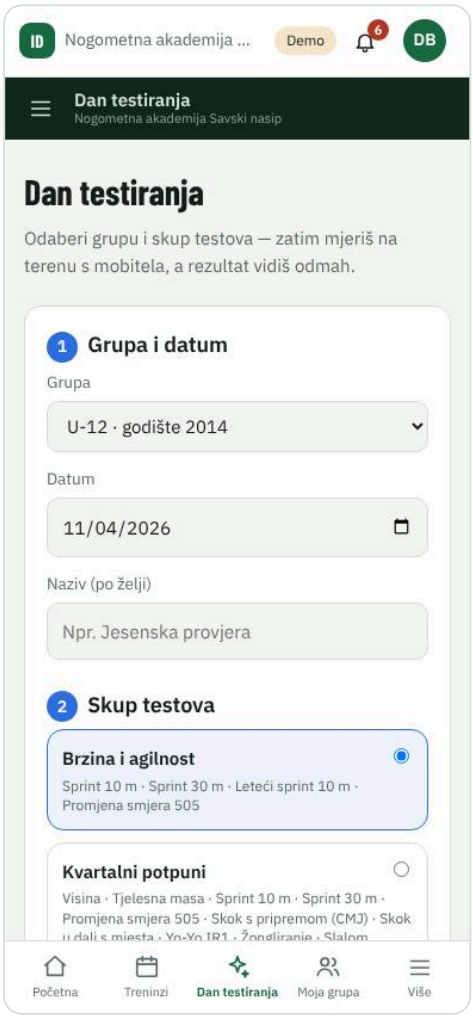
2.3. Testovi

Rezultati motoričkih i tehničkih testova grupe i njihova dinamika. Pojedinačni rezultat možeš upisati ovdje, mjerenje cijele grupe — kroz „Dan testiranja".



Testovi

2.4. Dan testiranja



Dan testiranja na mobitelu

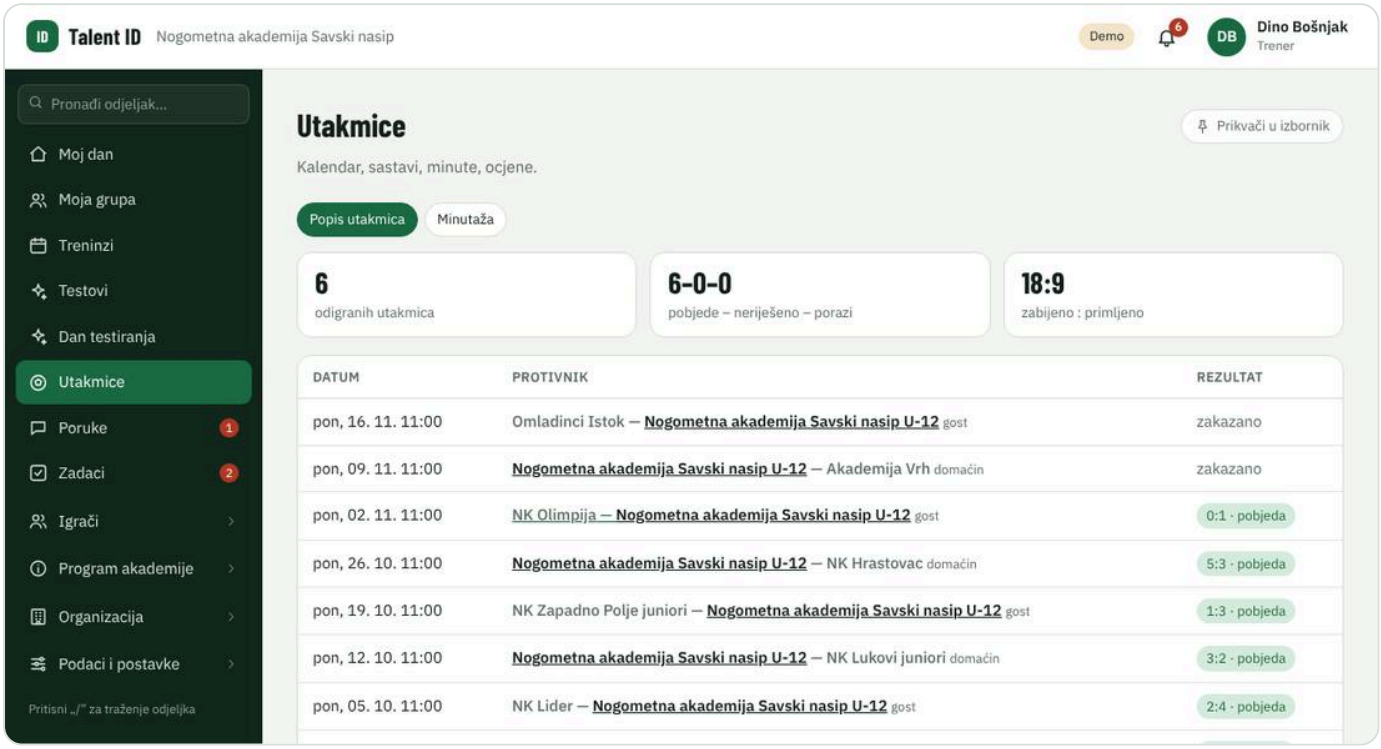
1. **Grupa i datum.** Naziv — po želji (npr. „Jesensko mjerenje“).

2. **Skup testova.** „Brzina i agilnost“ (trčanje 10 i 30 m, 10 m letećim startom, 505), „Kvartalni potpuni“ (visina, masa, sprintovi, 505 i dr.) ili vlastiti skup.
3. **Način rada na terenu.** Upisuj rezultat svakog igrača izravno s mobitela.
4. **Sažetak** — odmah nakon zadnjeg mjerenja: rezultati ulaze u kartice igrača, indeks i napredak za roditelje.

Savjet: provodi testove prema protokolu iz „Biblioteke testova“ (odjeljak 4.5) — tada se rezultati pošteno uspoređuju s vršnjacima.

2.5. Utakmice

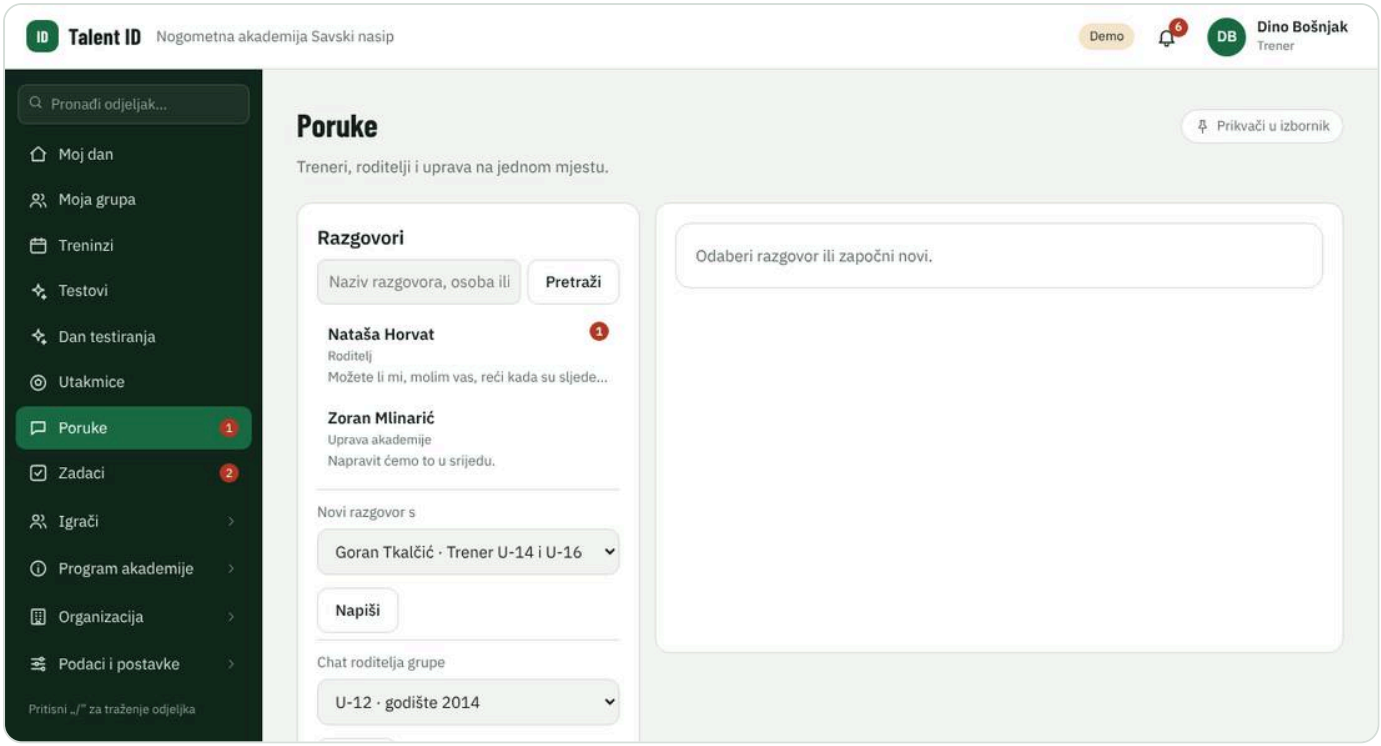
Kalendar grupe, sastavi, minute i ocjene. Bilježi minute pošteno: premalo vremena igre jedan je od znakova rizika od odustajanja i servis će te na to upozoriti.



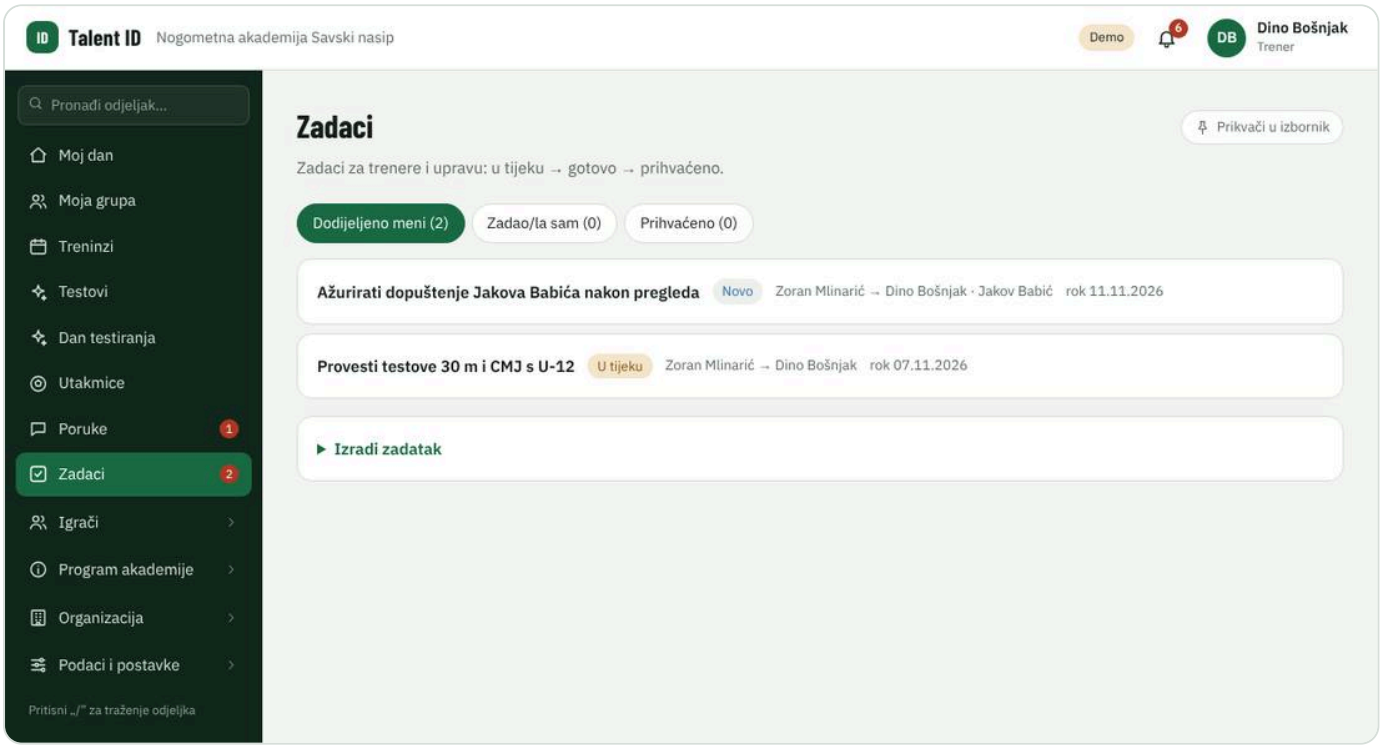
Utakmice

2.6. Poruke i zadaci

- **Poruke** — chat grupe s roditeljima i veza s vodstvom. Umjesto osobnog WhatsAppa: povijest ostaje u akademiji.
- **Zadaci** — zadaci od vodstva: označi ih kao gotove, vodstvo će ih prihvatiti.



Poruke



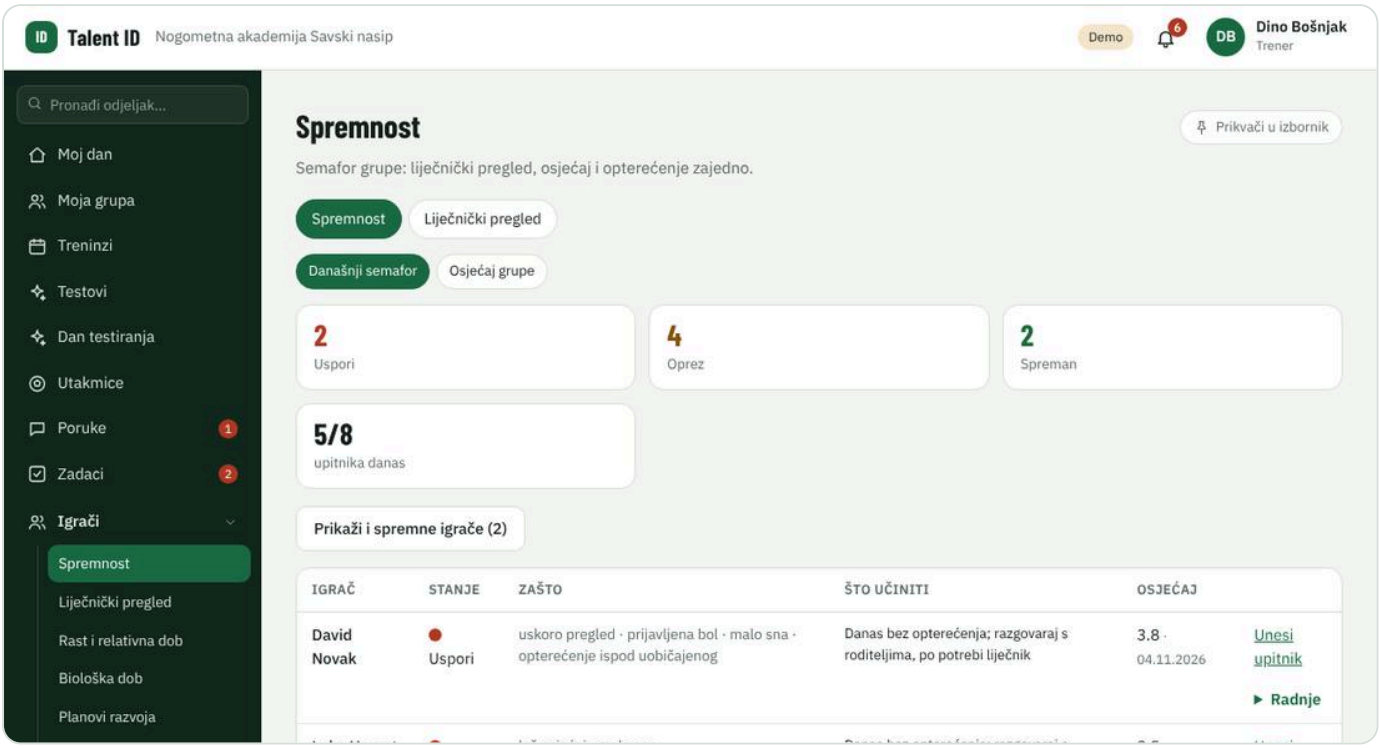
Zadaci

3. Igrači: zdravlje i razvoj

U izborniku je to grupa **„Igrači“**.

3.1. Spremnost

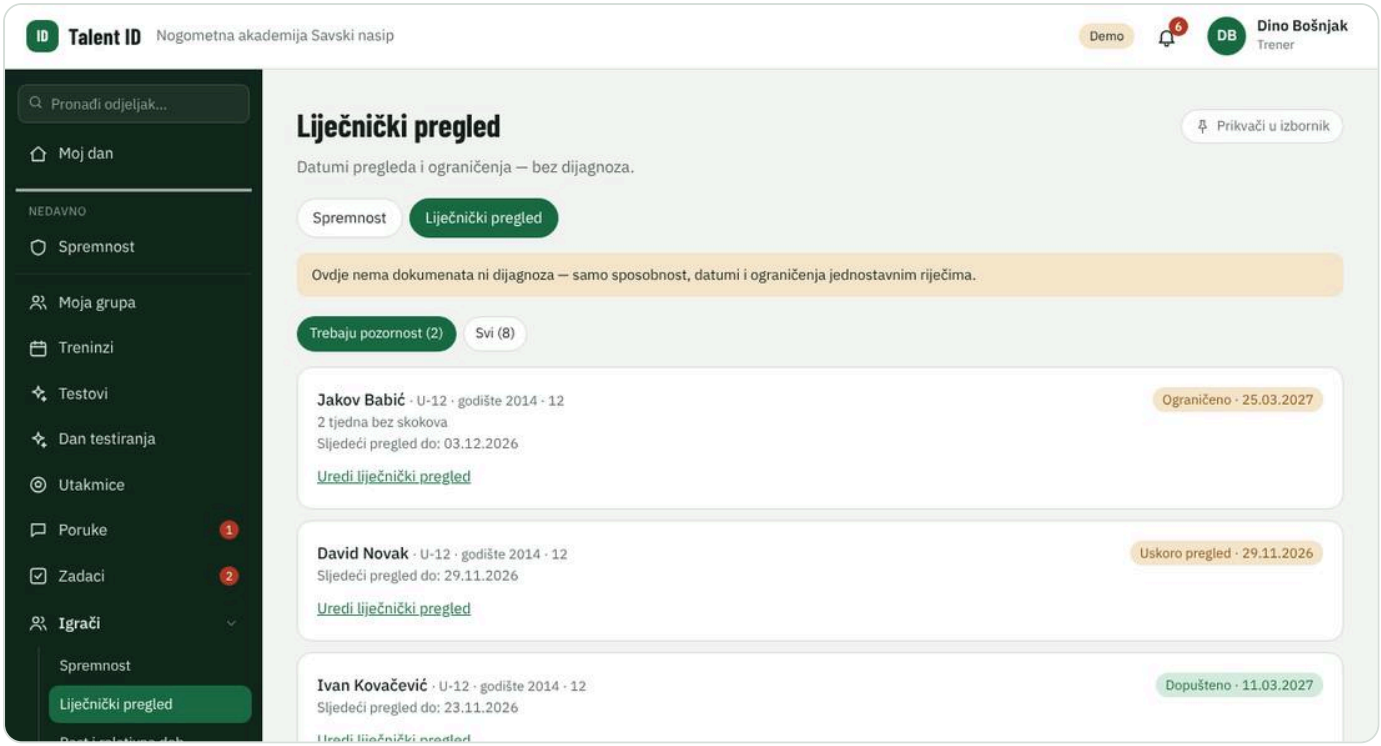
Prije treninga pogledaj ovdje: liječničko dopuštenje, osjećaj iz prijave roditelja (san, raspoloženje, energija, bol) i opterećenje svakog igrača u jednoj tablici. Žuto — smanji opterećenje, crveno — ne puštaj na trening.



Spremnost

3.2. Liječnički pregled

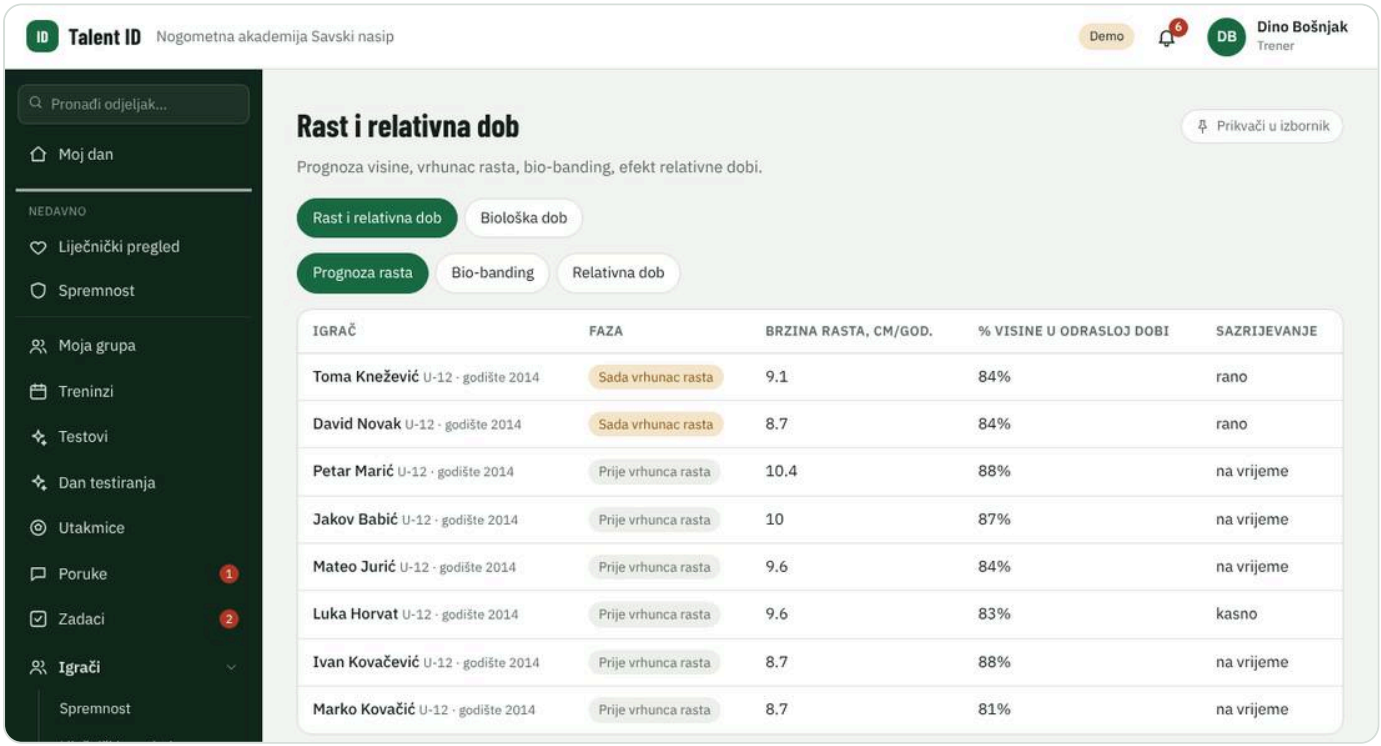
Vidiš samo rok liječničkog dopuštenja i ograničenja jednostavnim riječima — bez dijagnoza. Dijete s isteklim dopuštenjem pojavit će se u „Mom danu“.



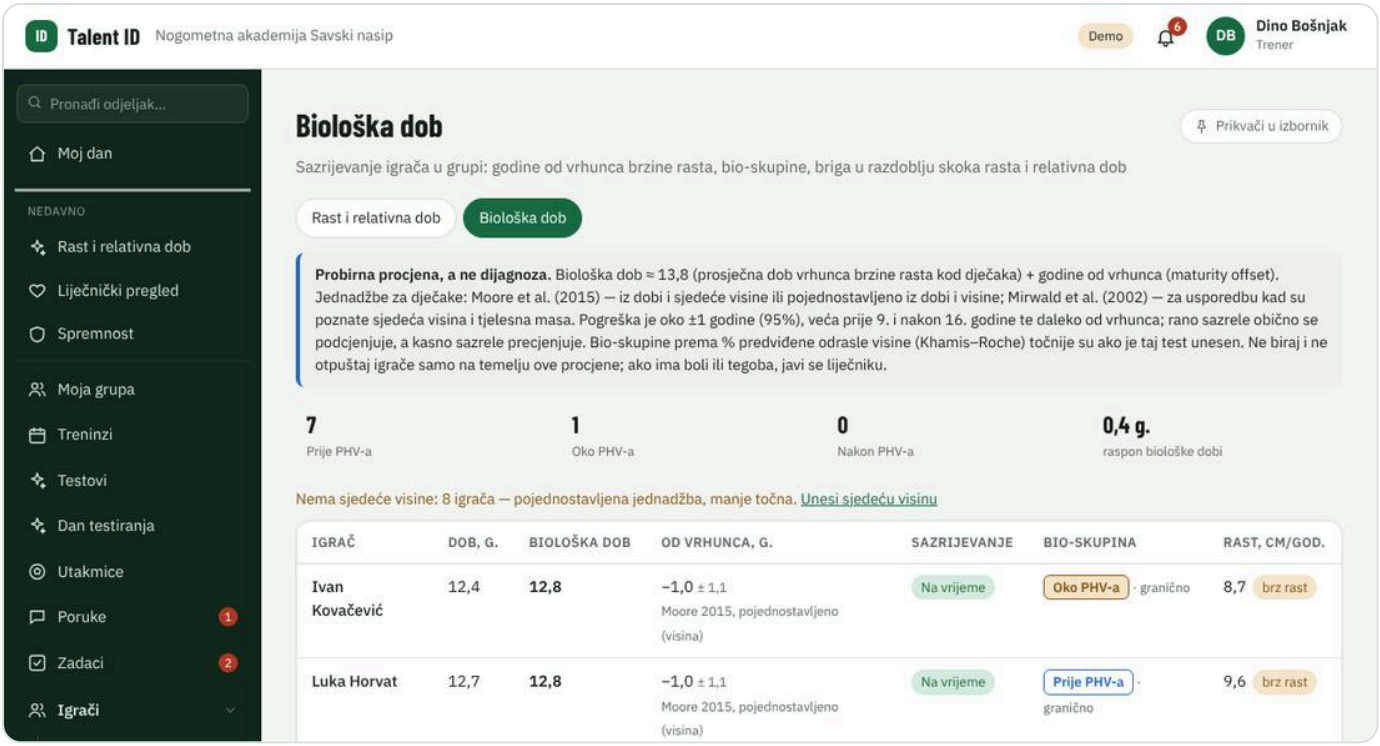
Liječnički pregled

3.3. Rast i biološka dob

- **„Sada vrhunac rasta“** — dijete brzo raste; privremeno smanji opterećenje skokovima i snagom, prati tegobe s koljenima i petama.
- **Tempo sazrijevanja:** rano, prosječno, kasno. Dijete koje kasnije sazrijeva sada je fizički slabije, ali to ne znači slabiju perspektivu — gledaj rezultate s korekcijom „biol. dob“.
- **Bio-banding:** za vježbe i unutarnje igre podijeli grupu po bio-skupinama A–D kako bi djeca igrala s fizički jednako razvijenima.



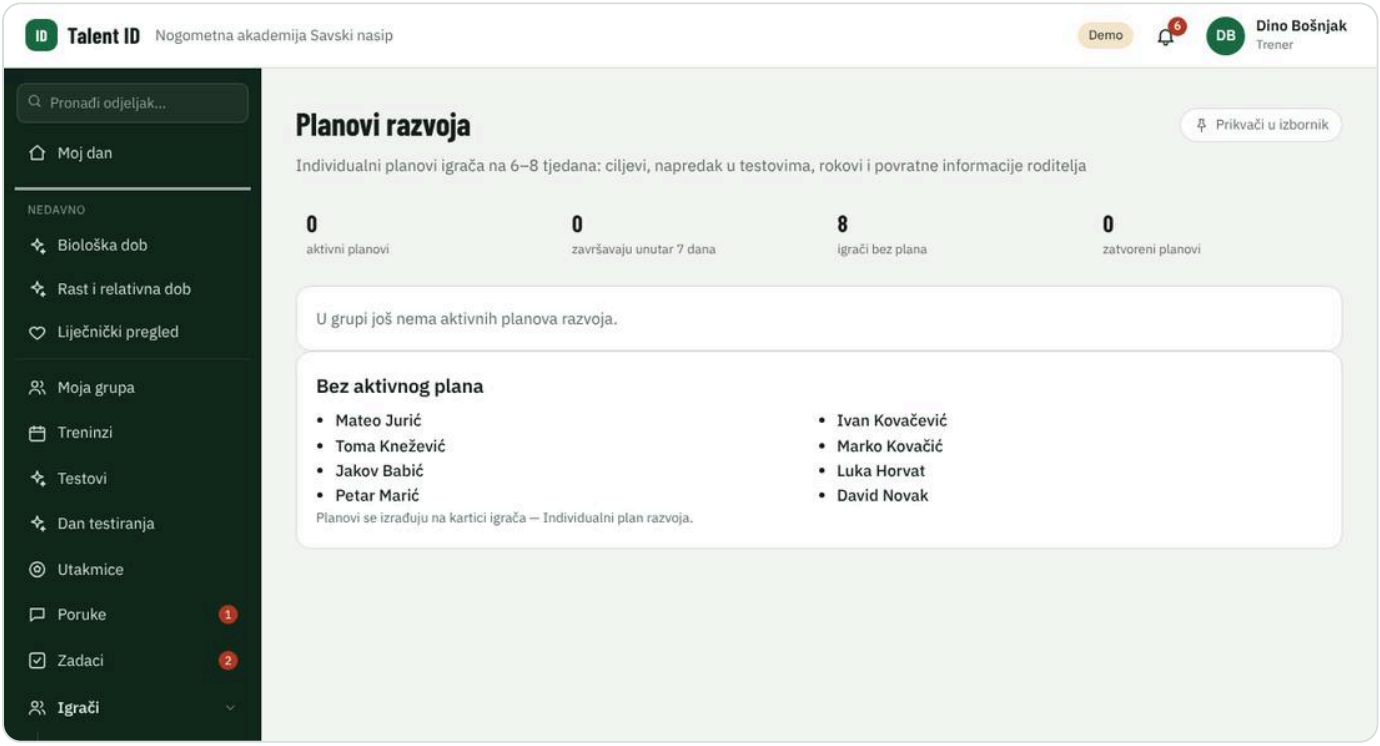
Rast i relativna dob



Biološka dob

3.4. Planovi razvoja

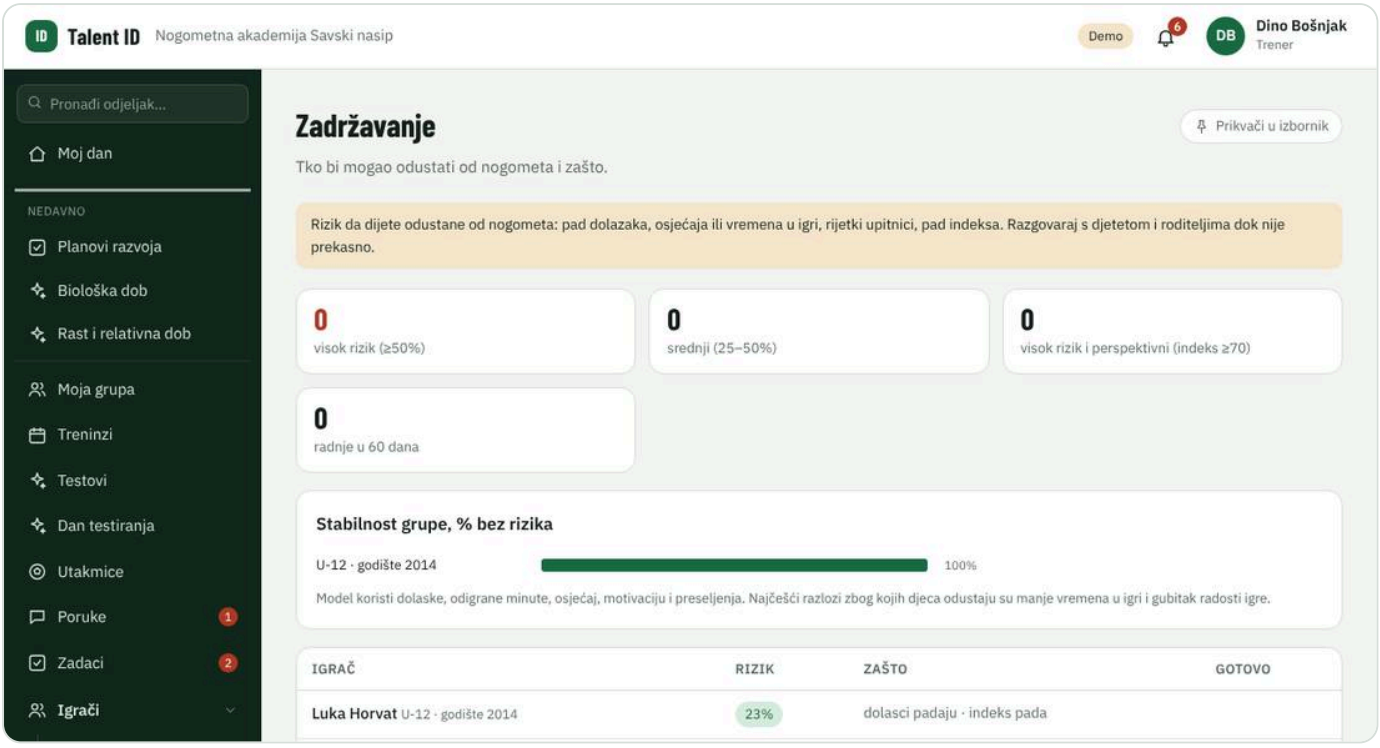
1. Izradi plan igrača za 6–8 tjedana i odaberi ciljeve (npr. startna brzina, slabija noga).
2. Napredak se automatski računa iz sljedećih testova.
3. Roditelji vide plan i ostavljaju povratnu informaciju.



Planovi razvoja

3.5. Zadržavanje

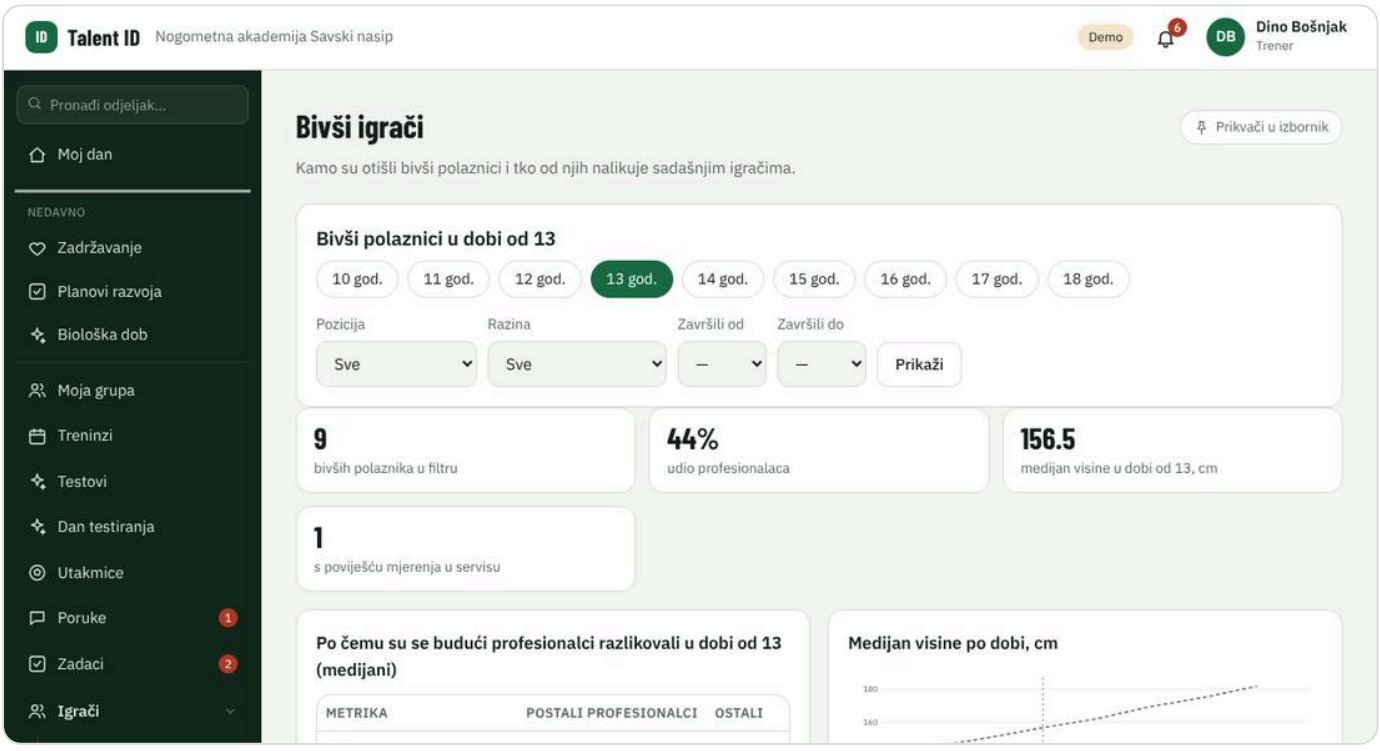
Tko u grupi riskira odustajanje od nogometa i zašto: pad dolazaka, osjećaja ili vremena igre, rijetke prijave osjećaja, pad indeksa. Razgovaraj s djetetom i roditeljima i zabilježi radnju: „Razgovor“, „Indiv. plan“ ili „Sve u redu“.



Zadržavanje

3.6. Bivši igrači

Kamo su otišli bivši polaznici i tko je od njih sličan tvojim sadašnjim igračima.

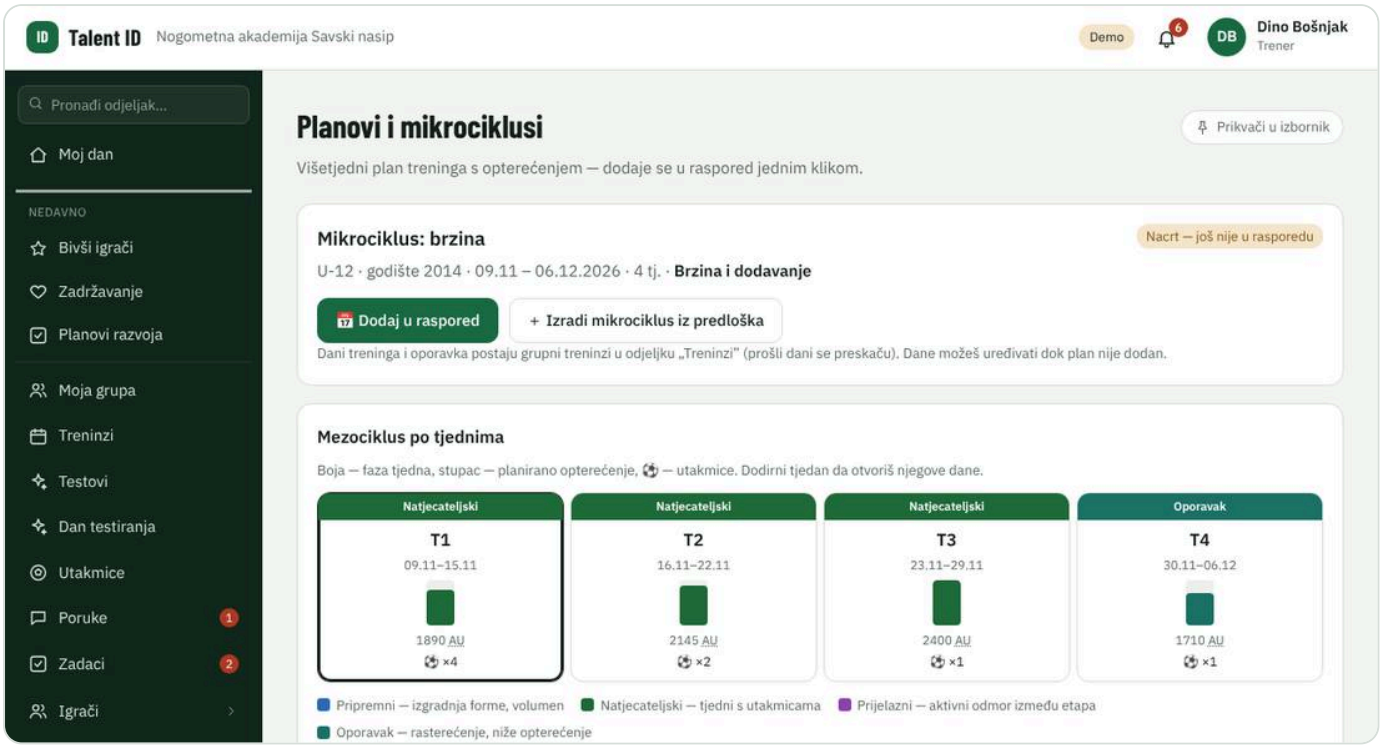


Bivši igrači

4. Metodika

4.1. Planovi i mikrociklusi

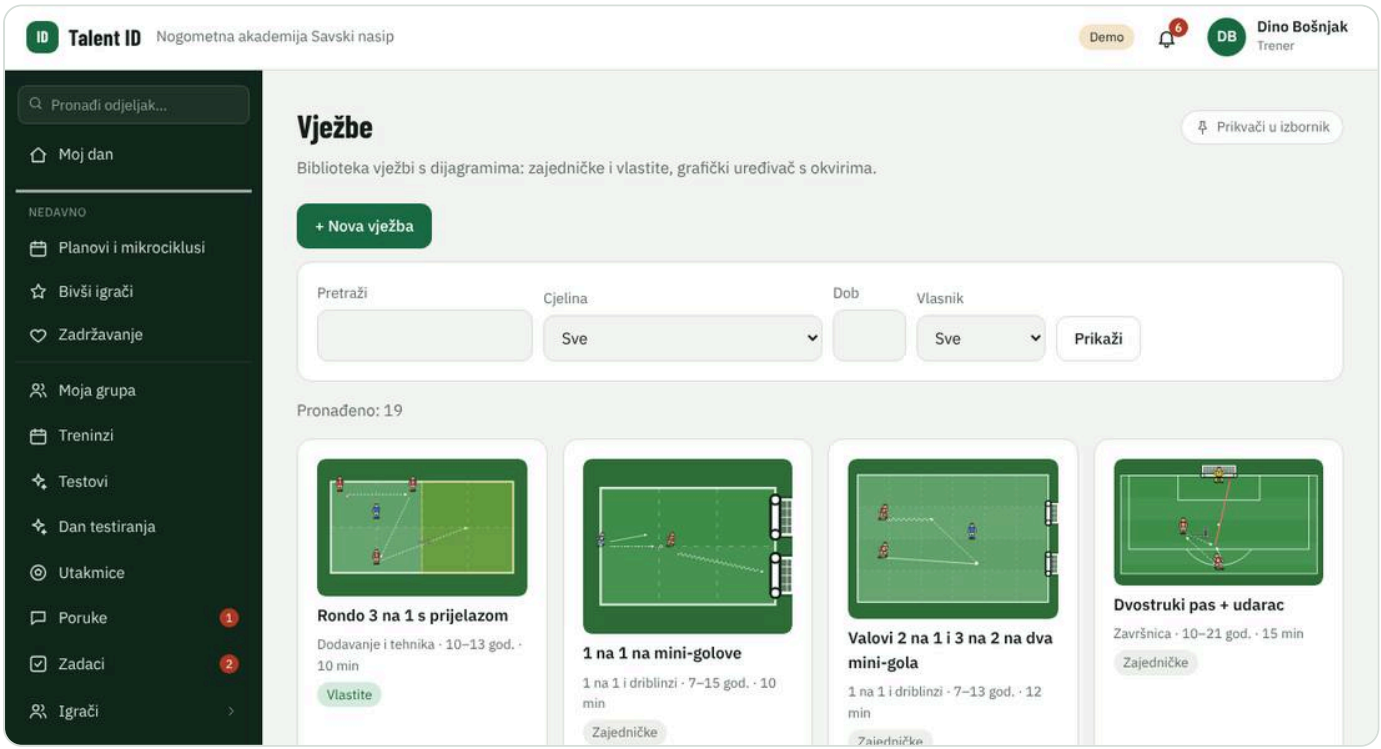
Sastavi plan za nekoliko tjedana s planiranim opterećenjem i prenesi ga u raspored grupe jednim klikom.



Planovi i mikrociklusi

4.2. Vježbe

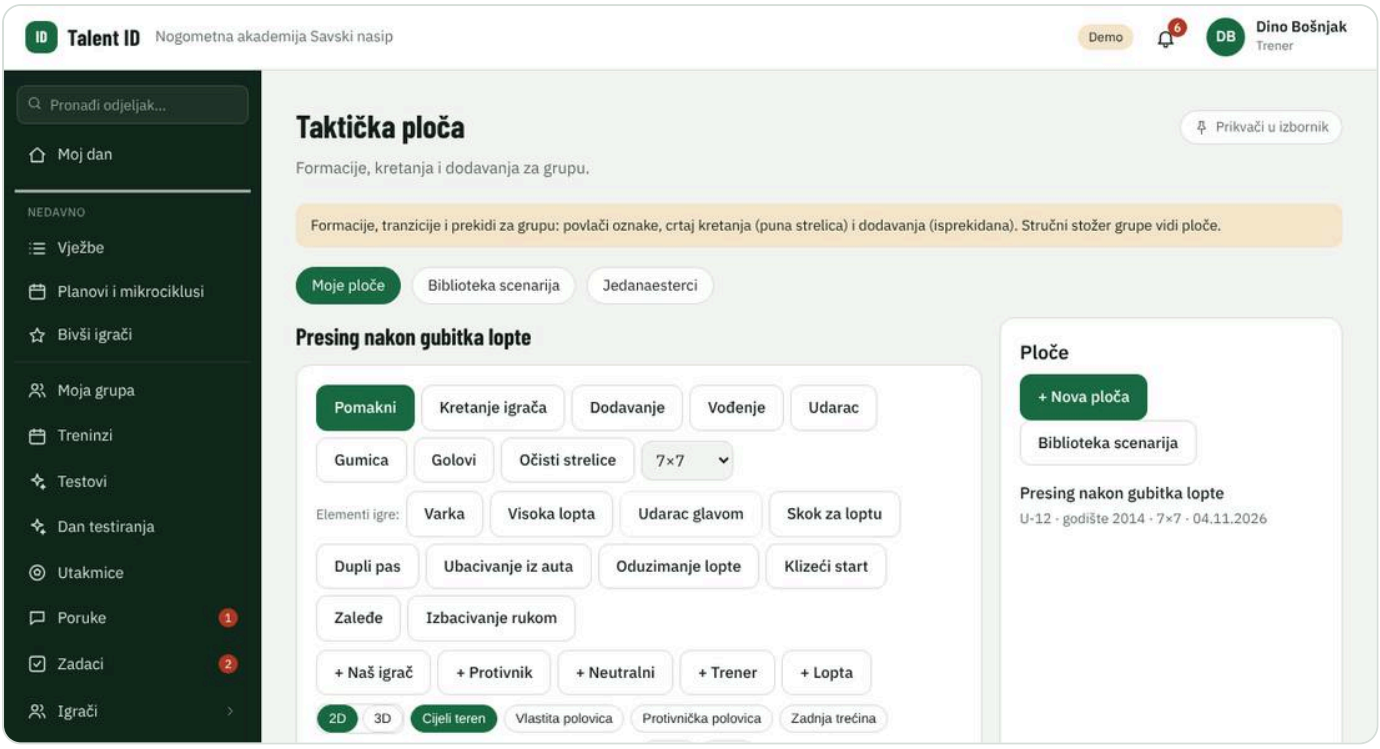
Biblioteka vježbi sa skicama: opće i vlastite. U grafičkom uređivaču nacrtaj vježbu po kadrovima — postat će dostupna svim trenerima akademije.



Vježbe

4.3. Taktička ploča

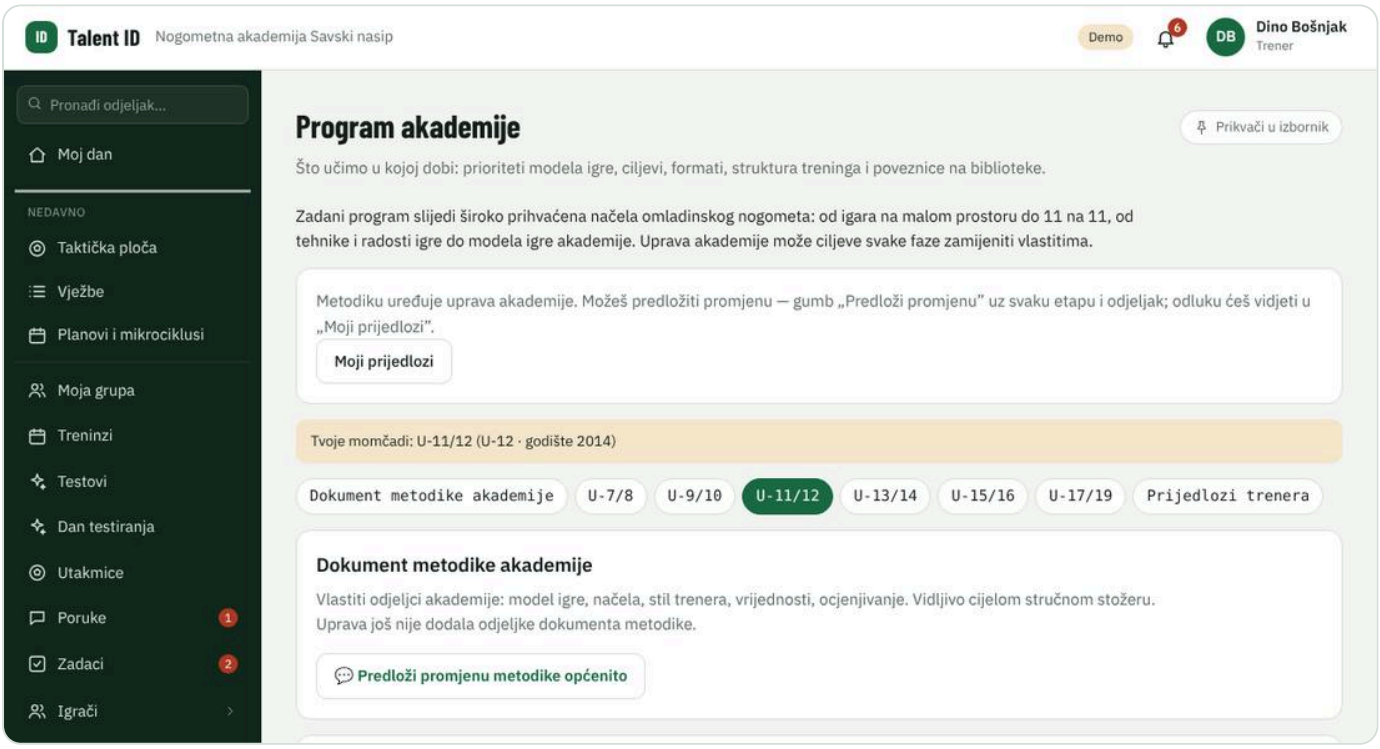
Skice postavljanja, kretanja i dodavanja za grupu. Skicu možeš poslati roditeljima igrača: vidjet će je u odjeljku „Taktika od trenera“ i proslijediti djetetu u messengeru.



Taktička ploča

4.4. Program akademije

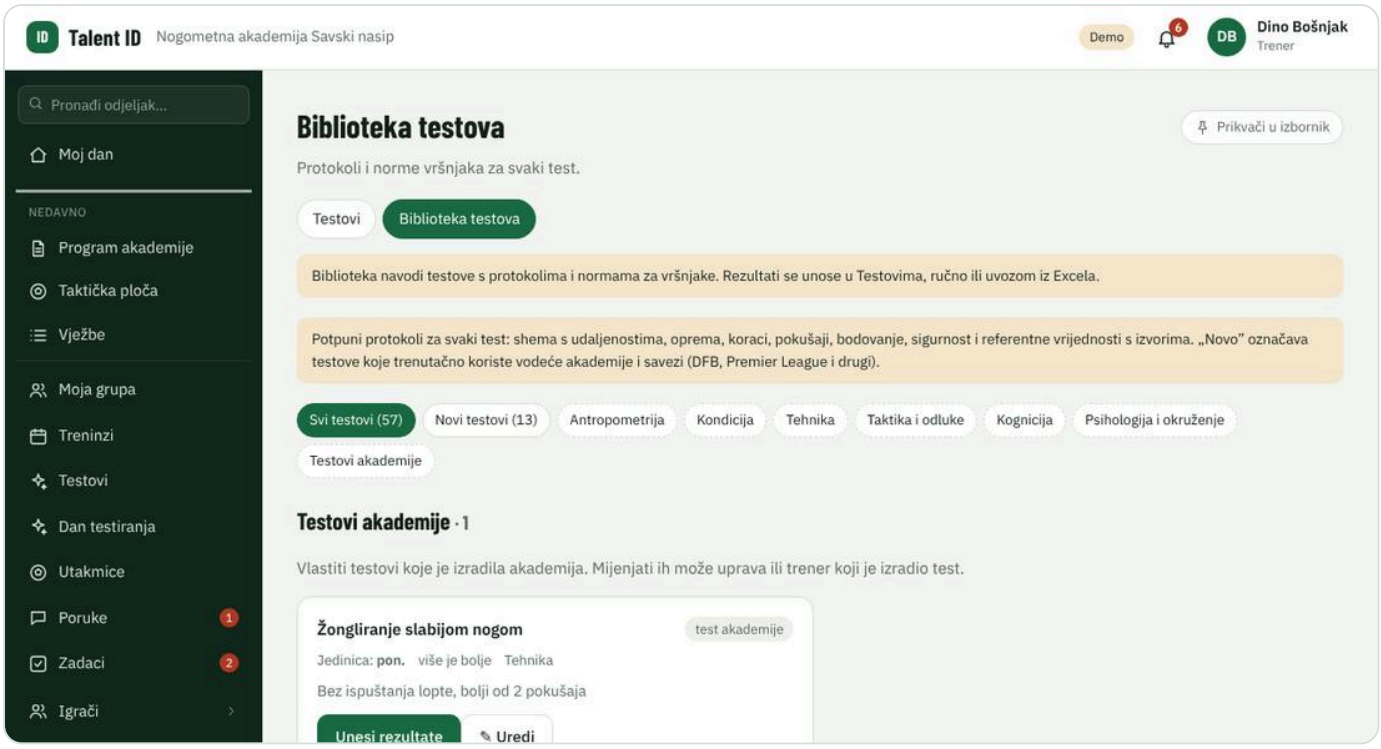
Što akademija očekuje u kojoj dobi: prioriteti modela igre, zadaci, formati i struktura treninga. Usklađuj s njim plan tjedna.



Program akademije

4.5. Biblioteka testova

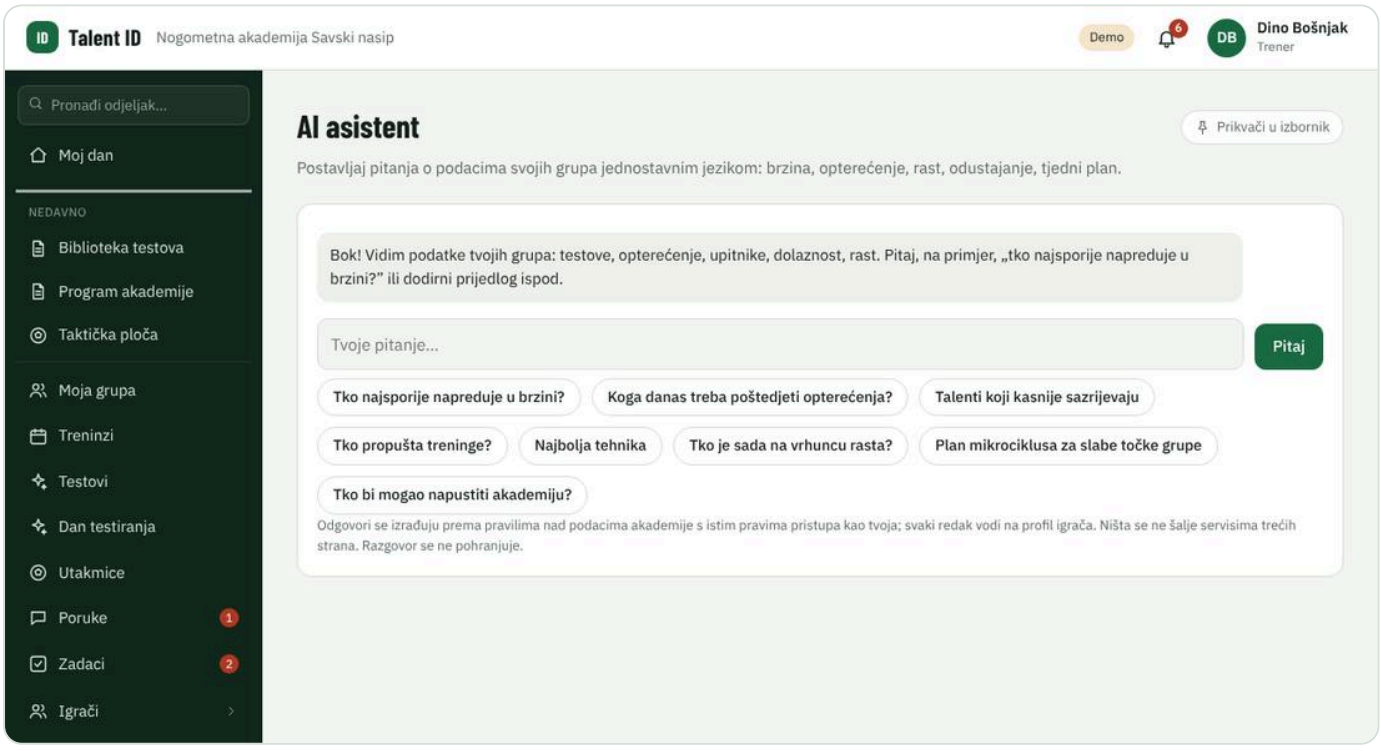
Protokol svakog testa i norme vršnjaka. Na primjer sprint 10 m: visoki start 0,5 m iza prvih fotoćelija, 2 pokušaja s 2 minute odmora, računa se bolji.



Biblioteka testova

4.6. AI asistent

Pitaj običnim jezikom: „tko je u mjesec dana napredovao u brzini?", „tko je sada u vrhuncu rasta?", „sastavi plan tjedna". Asistent odgovara na temelju podataka tvojih grupa.

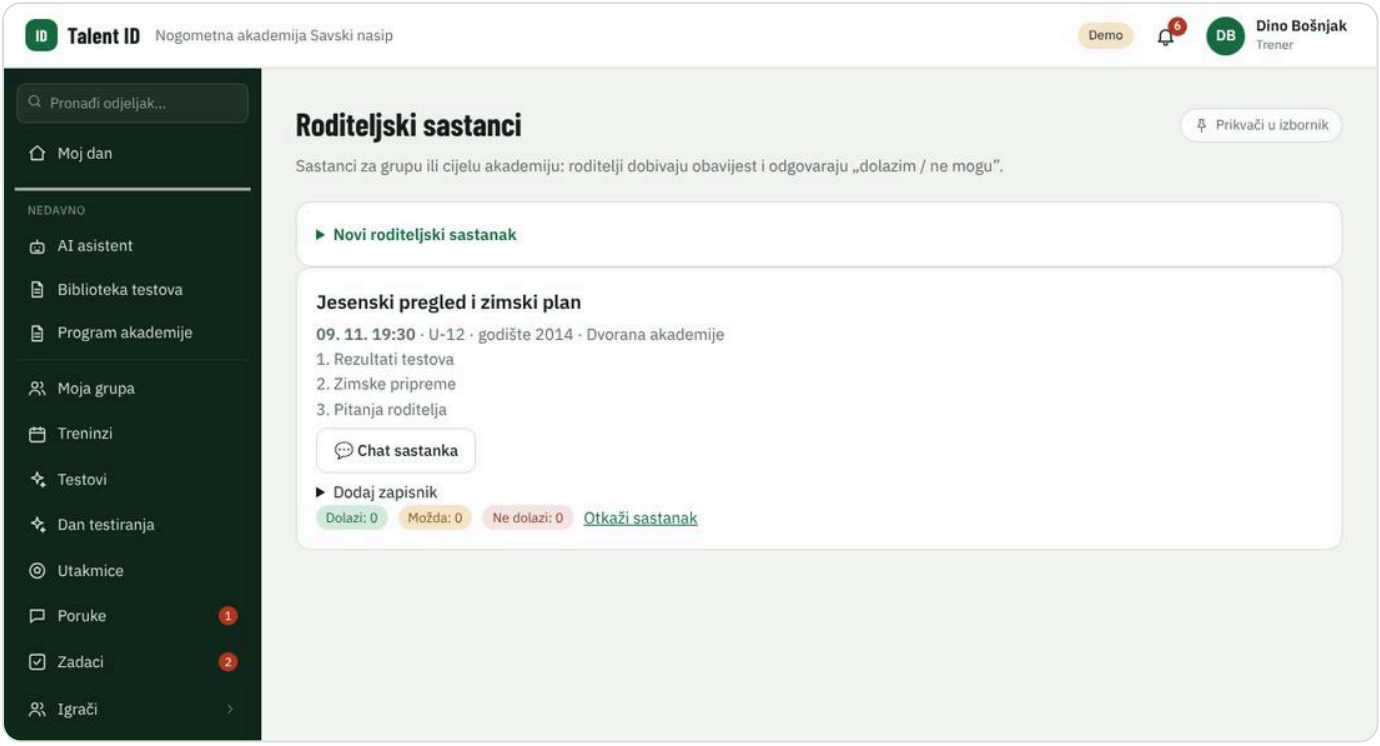


AI asistent

5. Organizacija i akademija

5.1. Roditeljski sastanci

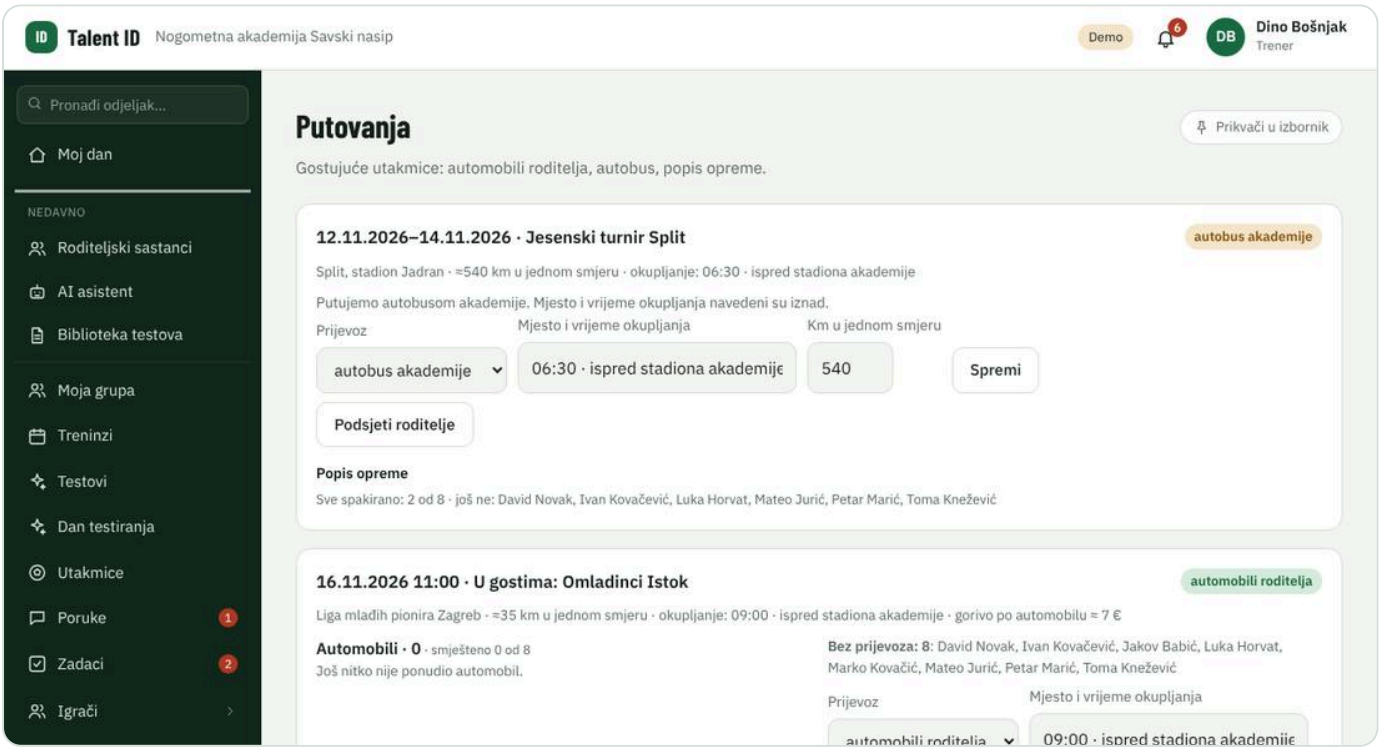
Zakaži sastanak za svoju grupu — roditelji dobivaju obavijest i odgovaraju „Dolazim / Ne mogu doći“.



Roditeljski sastanci

5.2. Putovanja

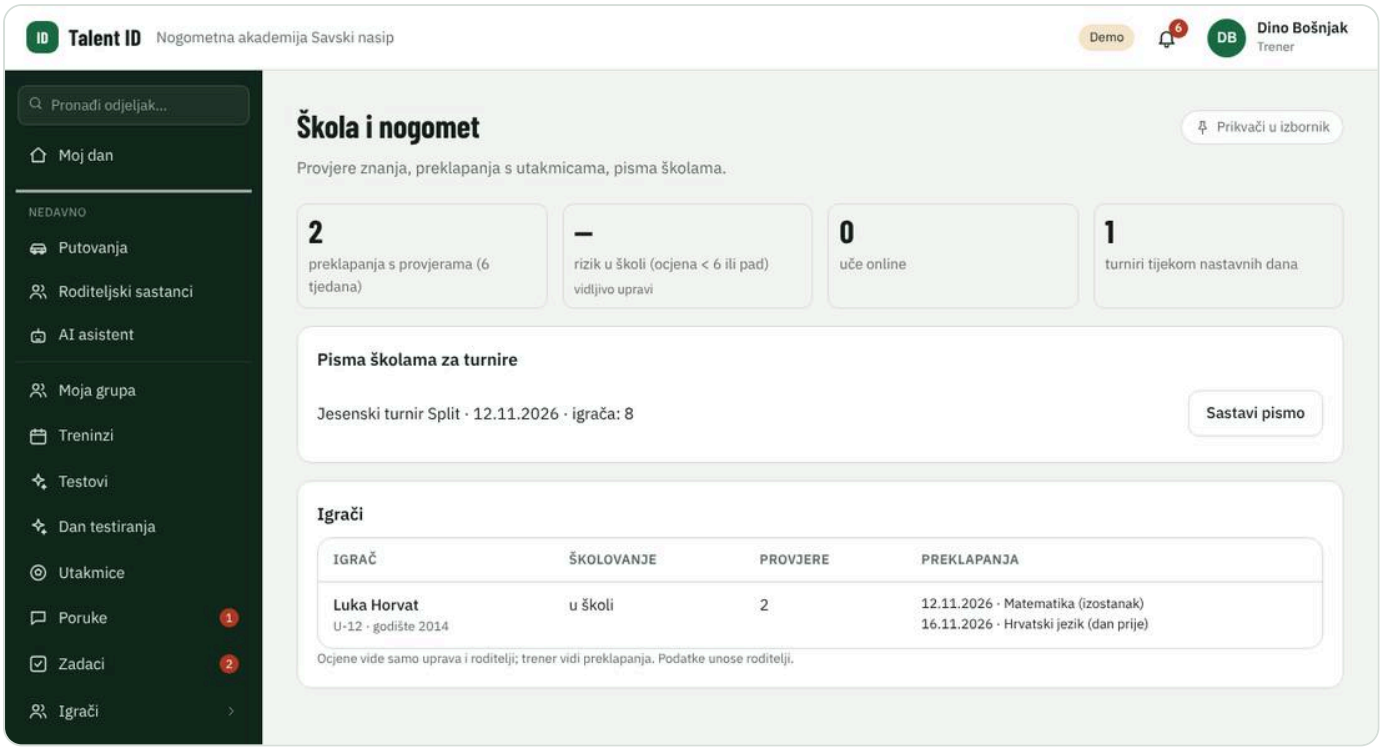
Gostovanje: tko ide autom roditelja, tko autobusom, popis opreme. Roditelji potvrđuju putovanje u svom sučelju.



Putovanja

5.3. Škola i nogomet

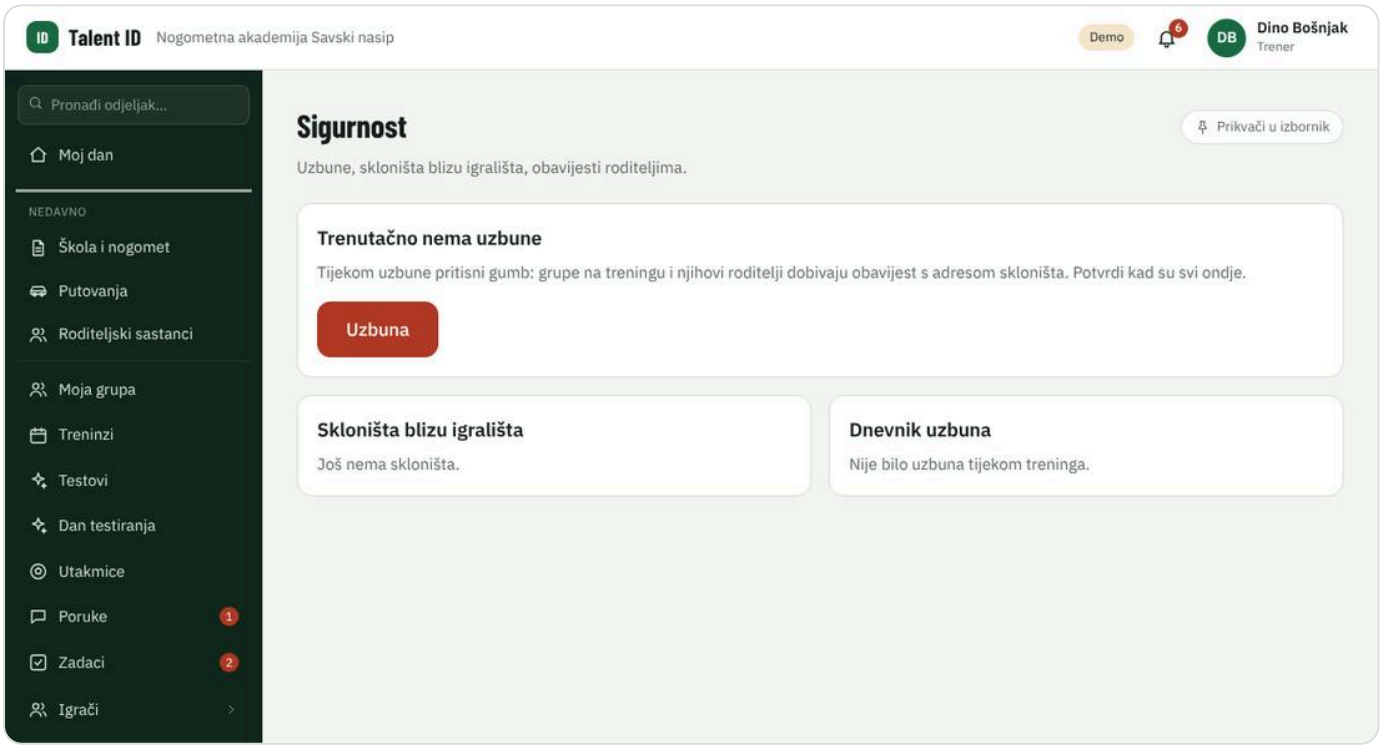
Ispiti u školama igrača i preklapanja s utakmicama; gotovo pismo školi za ispričnicu zbog natjecanja.



Škola i nogomet

5.4. Sigurnost

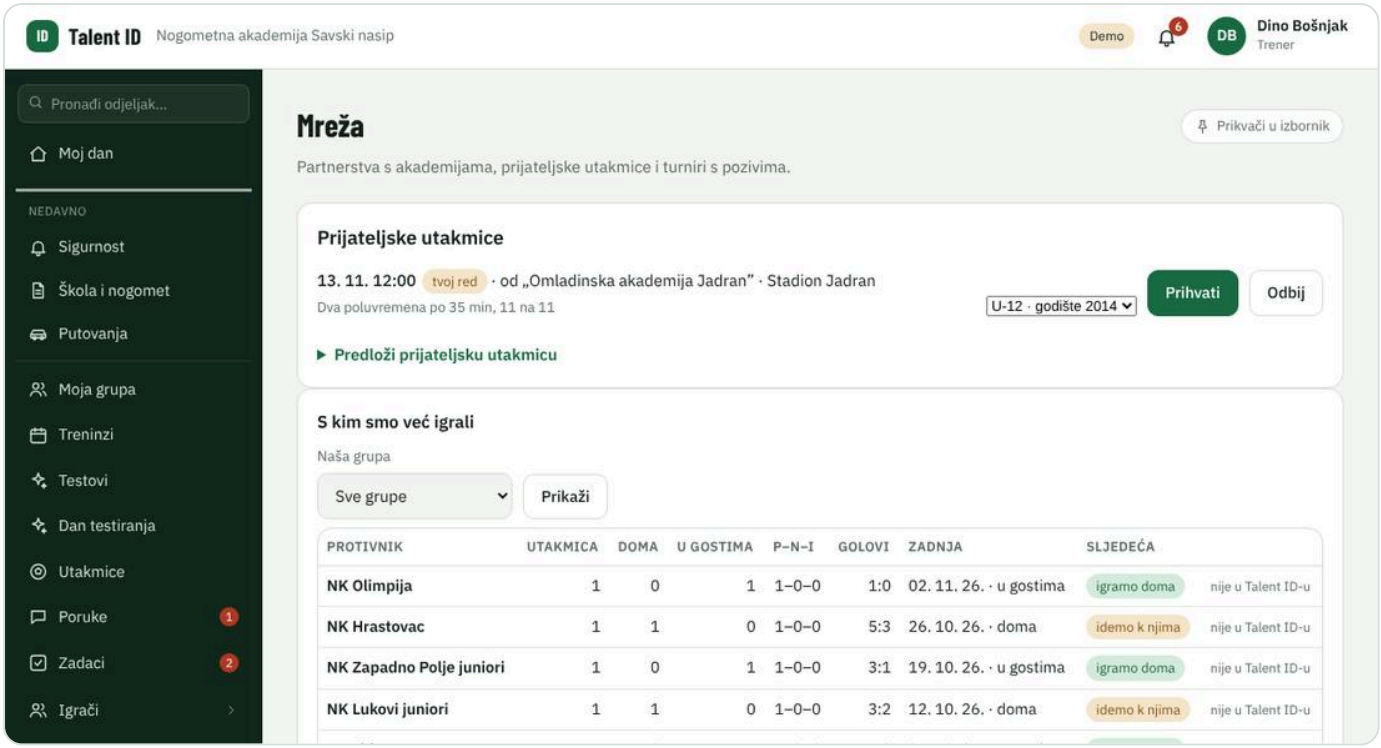
U izvanrednoj situaciji u odjeljku „Sigurnost“ pritisni „Uzbuna“: servis pokazuje najbliže sklonište uz teren, a roditelji dobivaju obavijest.



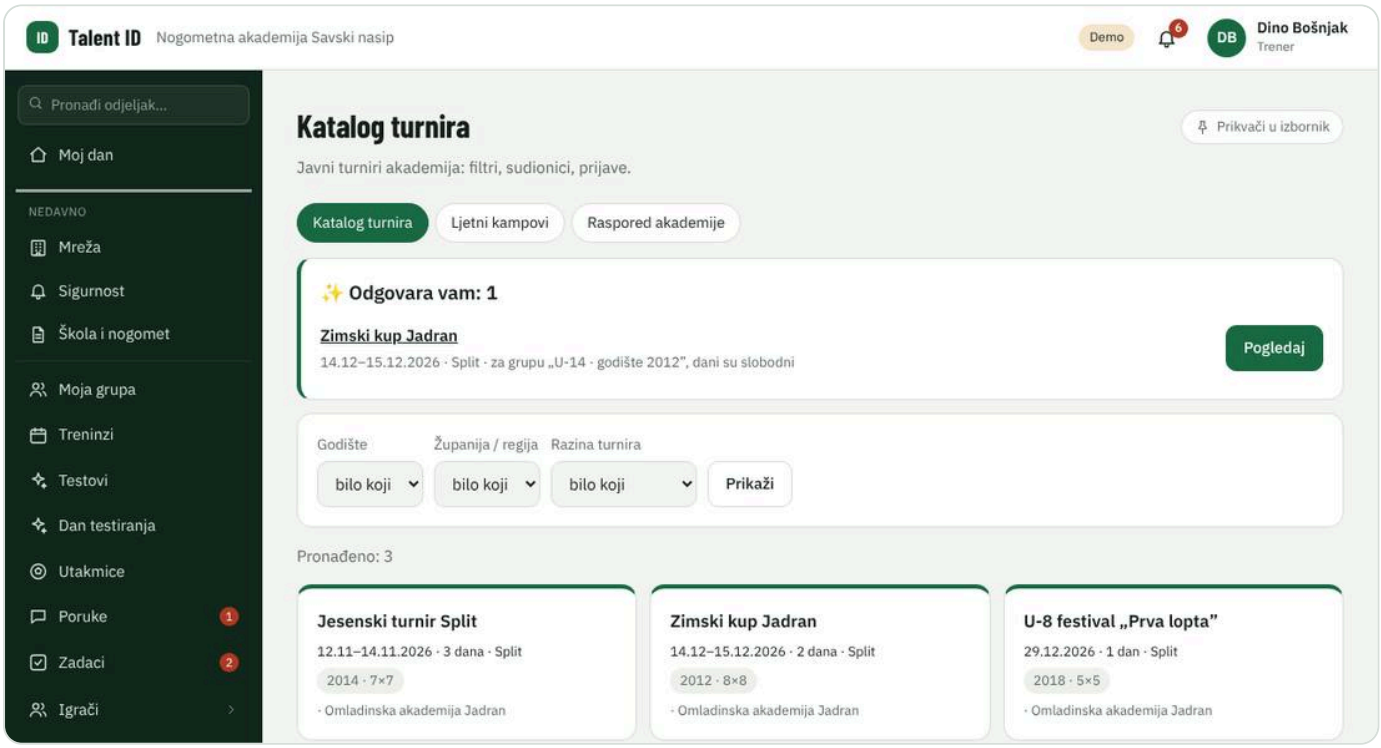
Sigurnost

5.5. Mreža i turniri

- **Mreža** — prijateljske utakmice i turniri s partnerskim akademijama: predloži utakmicu ili odgovori na poziv.
- **Katalog turnira** — katalog i prijave tvoje grupe.



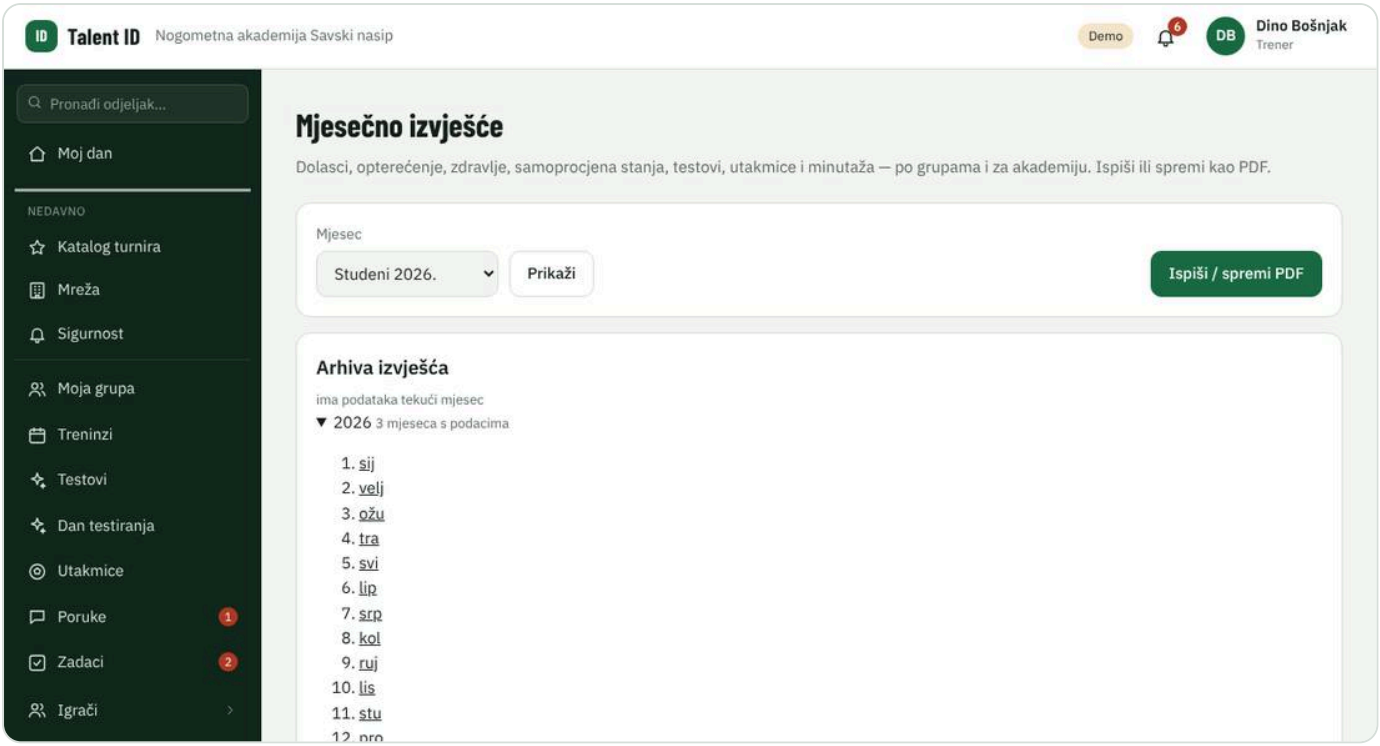
Mreža



Turniri i kampovi

5.6. Mjesečno izvješće

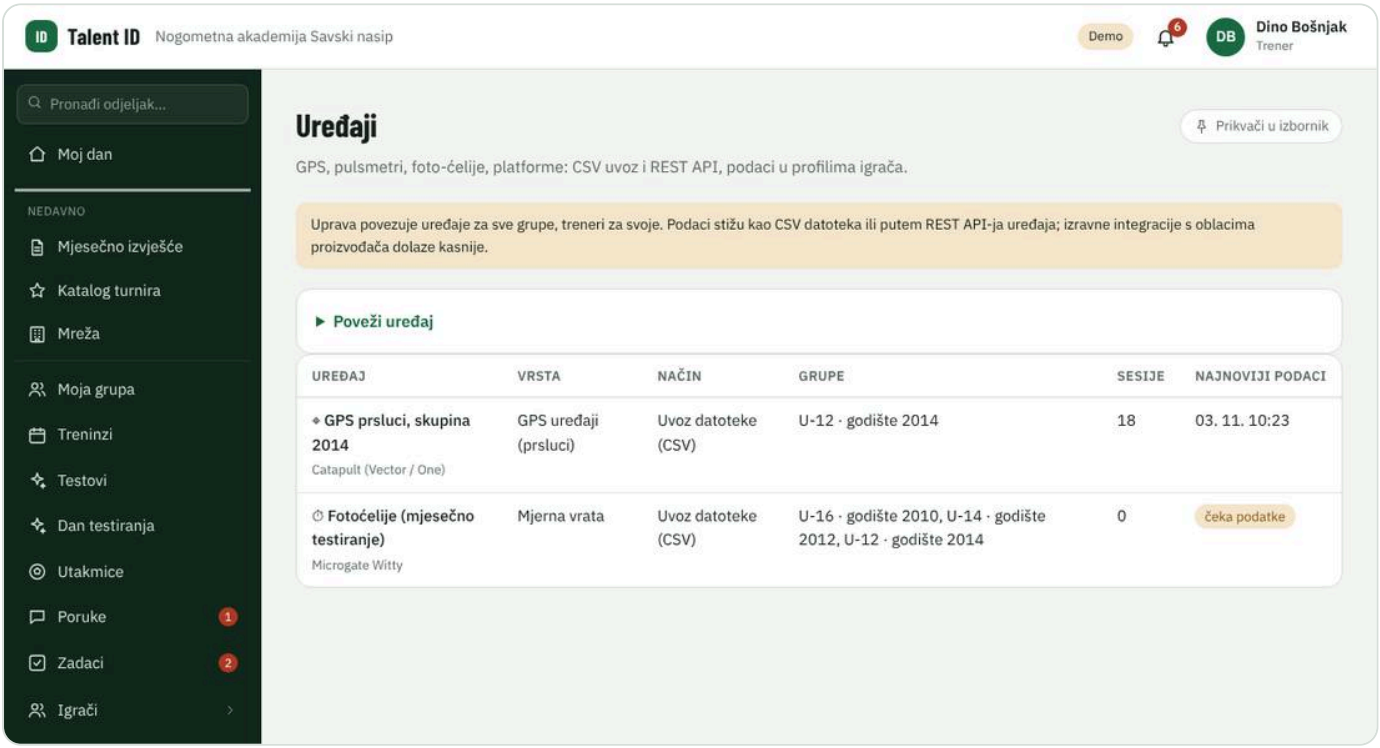
Dolasci, opterećenje, zdravlje, testovi, utakmice i vrijeme igre tvoje grupe za mjesec — isto izvješće koje vidi vodstvo. Izvješće se automatski sastavlja iz tvojih zapisa.



Mjesečno izvješće

5.7. Uređaji

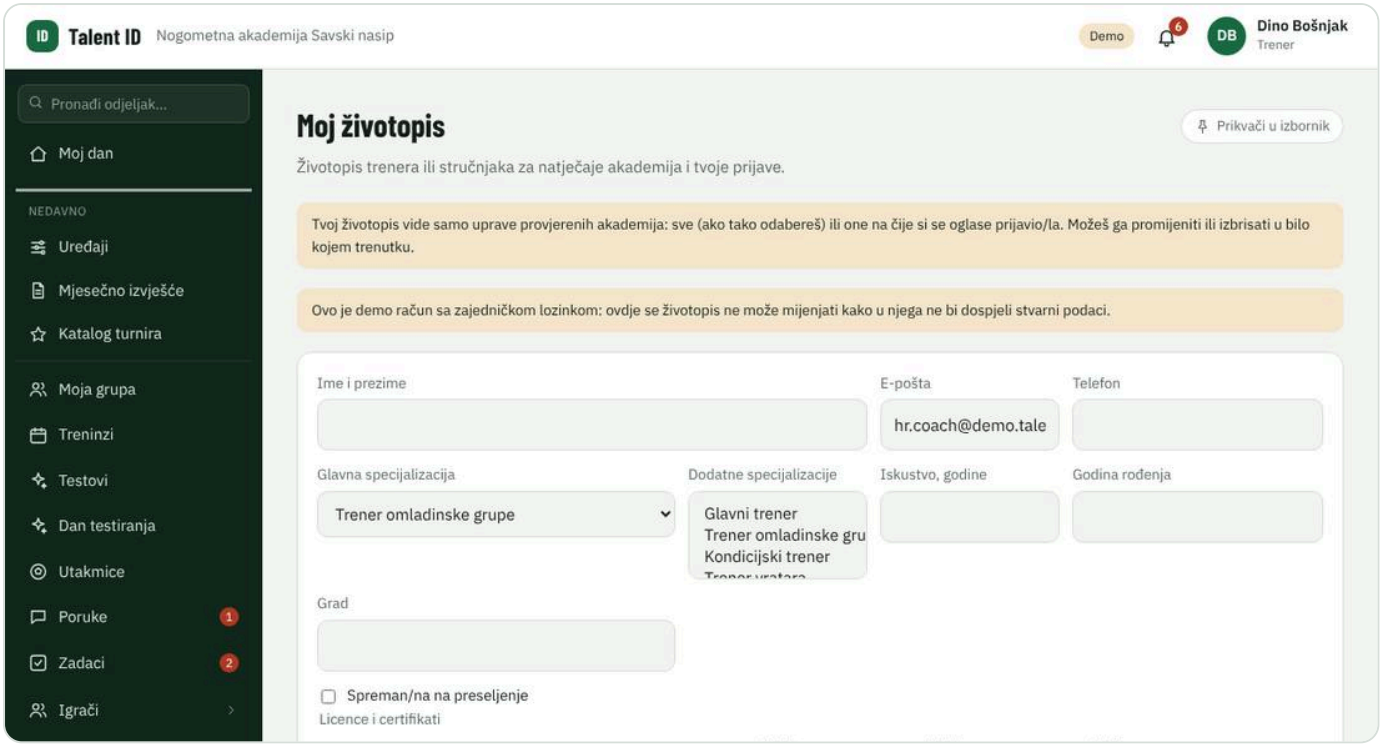
Podaci GPS-a, mjerača pulsa i fotoćelija učitavaju se CSV datotekom ili putem API-ja i upisuju u profile igrača.



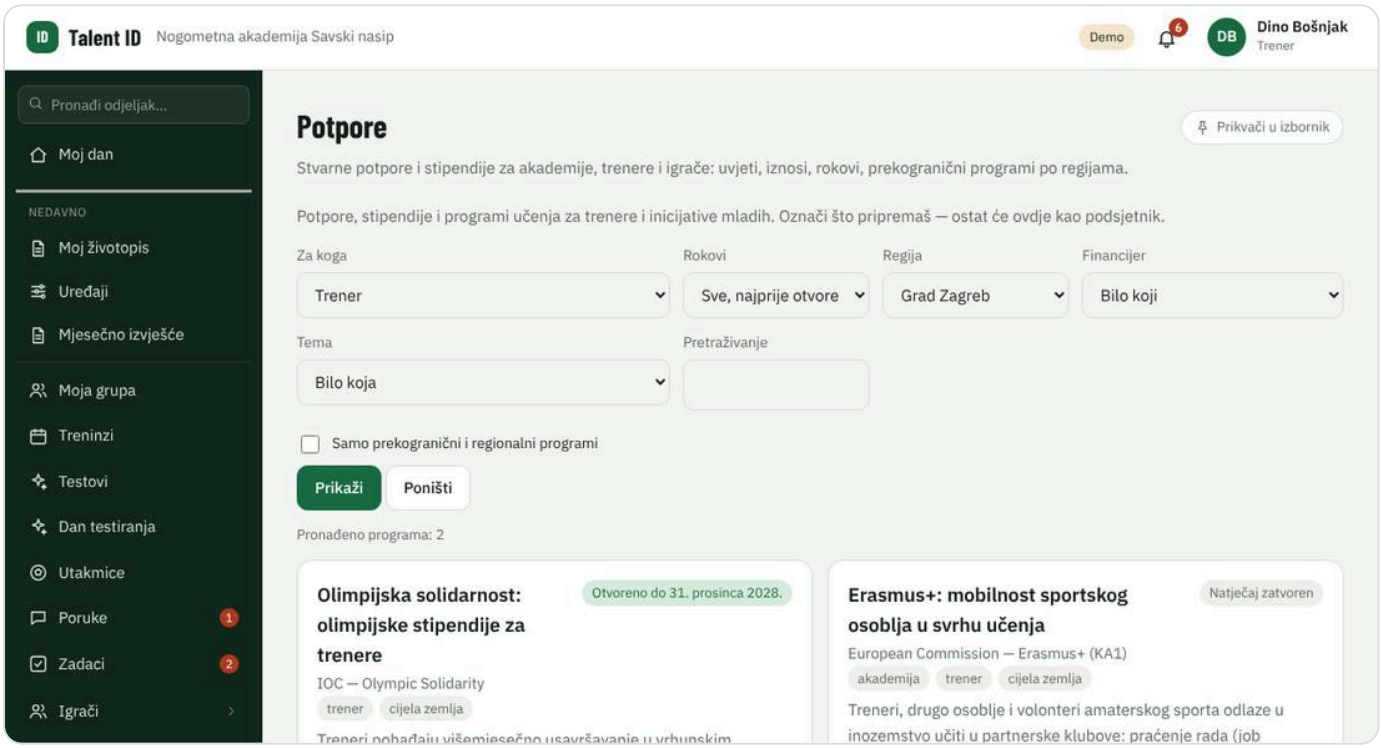
Uređaji

5.8. Moj životopis i potpore

- **Moj životopis** — tvoj stručni profil trenera za natječaje akademija i tvoje prijave.
- **Potpore** — stvarne potpore i stipendije, među ostalim za obrazovanje trenera u inozemstvu.



Moj životopis



Potpore