ID Talent ID

अकादमी प्रबंधन के लिए गाइड

प्रबंधन क्षेत्र का हर सेक्शन — स्क्रीनशॉट और हर फ़ीचर के काम करने के तरीके की व्याख्या के साथ। डेमो अकादमी “कावेरी वैली फ़ुटबॉल अकादमी” (बेंगलुरु) में चरणों का पालन करें: in.director@demo.talentid, पासवर्ड demo1234।

1. शुरुआत
2. लोग
3. ट्रेनिंग प्रक्रिया
4. खिलाड़ी विकास
5. स्वास्थ्य और सुरक्षा
6. पार्टनर
7. रिपोर्ट और सेटिंग्स
8. टूल्स, संदेश और टास्क

यह गाइड अकादमी प्रबंधन क्षेत्र के हर सेक्शन को उसी क्रम में समझाती है जिस क्रम में वे मेन्यू में दिखते हैं। स्क्रीनशॉट डेमो अकादमी "कावेरी वैली फ़ुटबॉल अकादमी" (बेंगलुरु) में लिए गए हैं: in.director@demo.talentid (पासवर्ड demo1234) से लॉग इन करें और चरणों का पालन करें।

1. शुरुआत

1.1. लॉग इन और सुरक्षा

1. talent-id.org/in/login खोलें और अपना ईमेल या फ़ोन और पासवर्ड दर्ज करें।
2. अपनी प्रोफ़ाइल (ऊपर दाएँ कोने में अवतार) में ऑथेंटिकेटर ऐप के कोड से लॉग इन चालू करें — इससे आपकी अकादमी के बच्चों का डेटा सुरक्षित रहता है।
3. सेवा कंप्यूटर और फ़ोन दोनों के ब्राउज़र में चलती है; फ़ोन पर आप इसे ऐप की तरह होम स्क्रीन पर जोड़ सकते हैं।

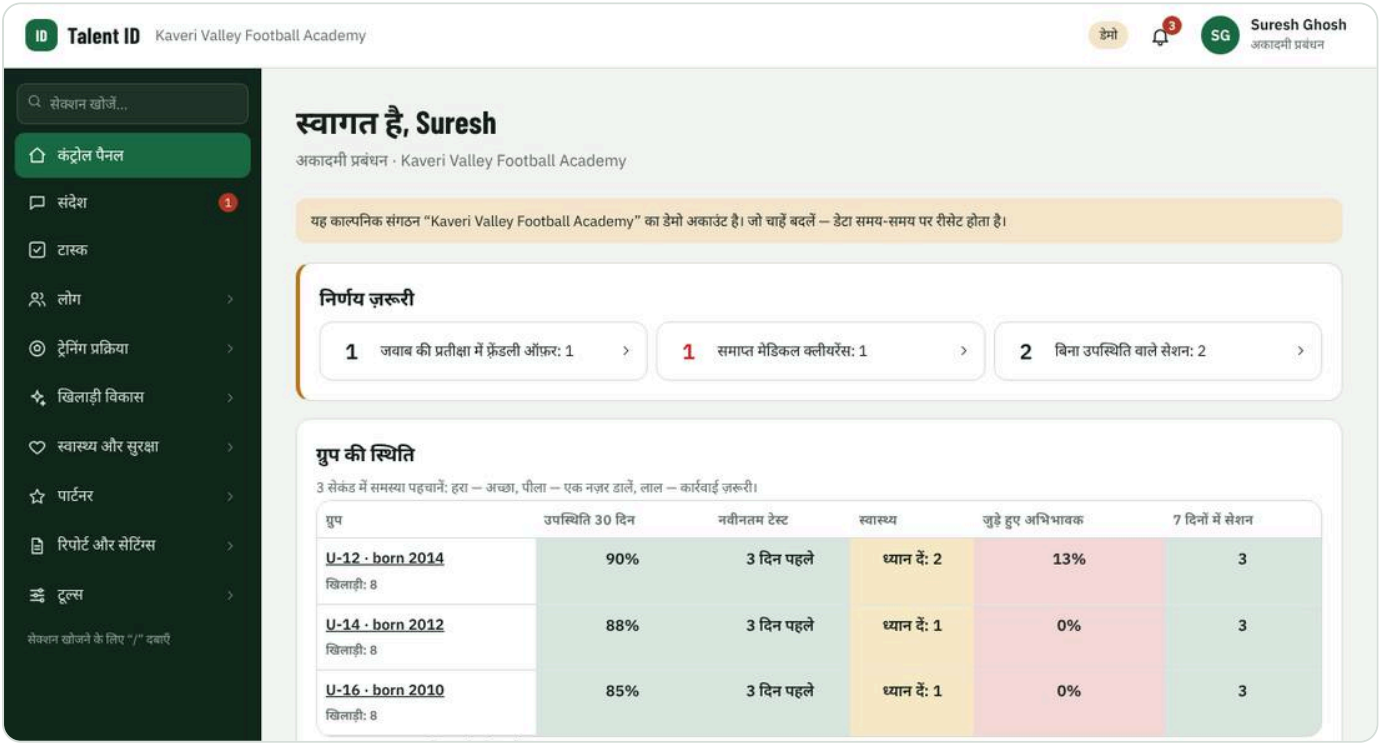
1.2. मेन्यू और सेक्शन ढूँढना

बाईं ओर का मेन्यू विषयों के अनुसार बँटा है: "लोग", "ट्रेनिंग प्रक्रिया", "खिलाड़ी विकास", "स्वास्थ्य और सुरक्षा", "पार्टनर", "रिपोर्ट और सेटिंग्स", "टूल्स"।

- मेन्यू के ऊपर **"सेक्शन खोजें..."** फ़ील्ड या "/" की से आप सीधे किसी भी सेक्शन पर पहुँच जाते हैं।
- **"हाल के"**: हाल ही में खोले गए तीन सेक्शन मेन्यू के ऊपर दिखते हैं।
- पेज के ऊपर दाएँ कोने में **"मेरे सेक्शन में जोड़ें"** बटन सेक्शन को मेन्यू में पिन कर देता है।
- **"अलर्ट"** बटन "सुरक्षा" सेक्शन में है (देखें 5.3); ऊपर की पट्टी में घंटी आपकी सूचनाएँ खोलती है।

1.3. "कंट्रोल पैनल"

प्रबंधन का होम पेज दो सवालों का जवाब देता है: किन बातों पर मेरे निर्णय का इंतज़ार है, और अकादमी में कहाँ कोई समस्या है?



कंट्रोल पैनल

- **"निर्णय ज़रूरी"**: काउंटर वाले कार्ड, जैसे फ़्रेंडली मैच के प्रस्ताव, समाप्त हो चुके मेडिकल क्लियरेंस और आवेदन। एक क्लिक से आप सीधे संबंधित सूची पर पहुँच जाते हैं।

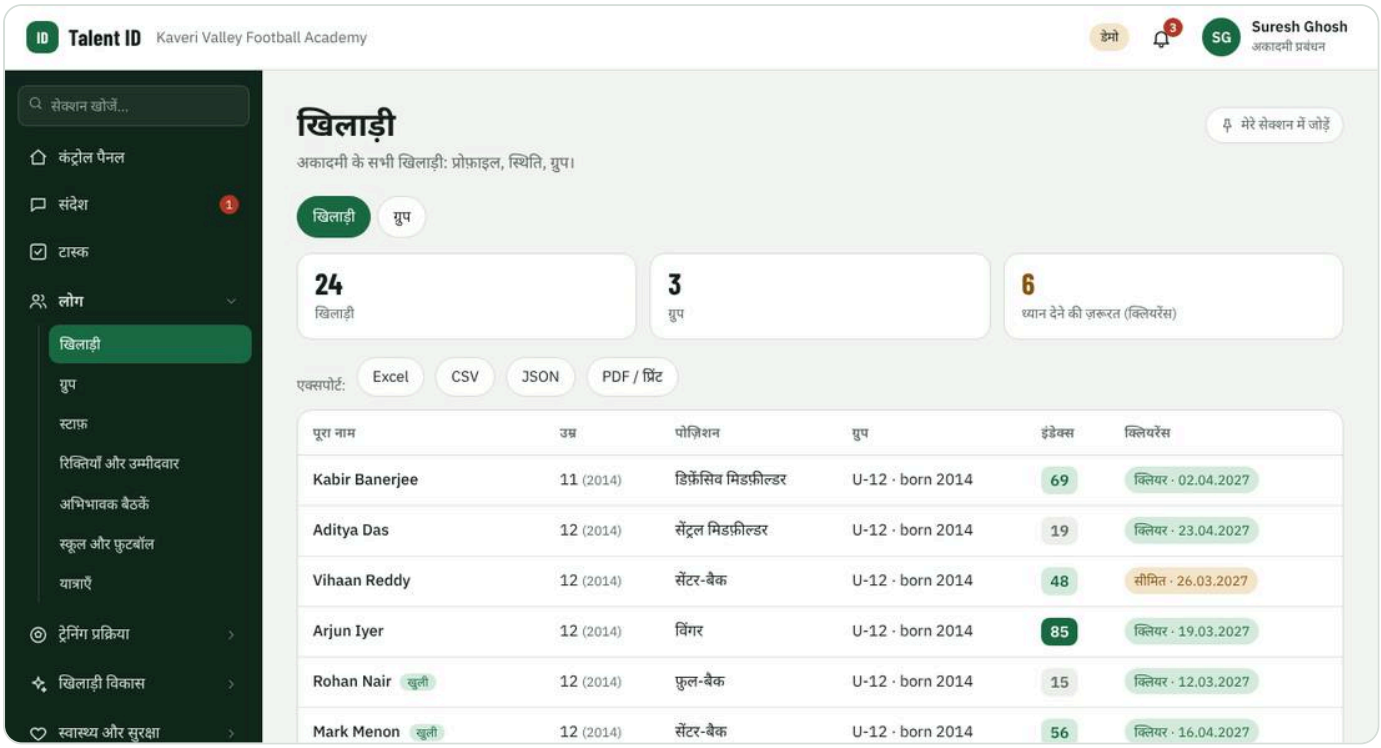
- **"ग्रुप की स्थिति"**: सभी ग्रुप की तालिका — 30 दिनों की उपस्थिति, हाल के टेस्ट, स्वास्थ्य, प्लेटफ़ॉर्म पर मौजूद माता-पिता का हिस्सा और अगले 7 दिनों के सेशन। हरा मतलब सब ठीक, पीला मतलब ध्यान से देखें, लाल मतलब कार्रवाई ज़रूरी है।
- **"आज"**: "खोलें" बटन के साथ कामों की सूची; उसके नीचे अकादमी का सिमटा हुआ एनालिटिक्स।

सुझाव: अपना दिन इसी पेज से शुरू करें — लाल सेल बताते हैं कि किस कोच से बात करनी है।

2. लोग

2.1. खिलाड़ी

अकादमी के सभी खिलाड़ी एक तालिका में: उम्र, पोज़ीशन, ग्रुप, संभावना इंडेक्स और मेडिकल क्लियरेंस की स्थिति।

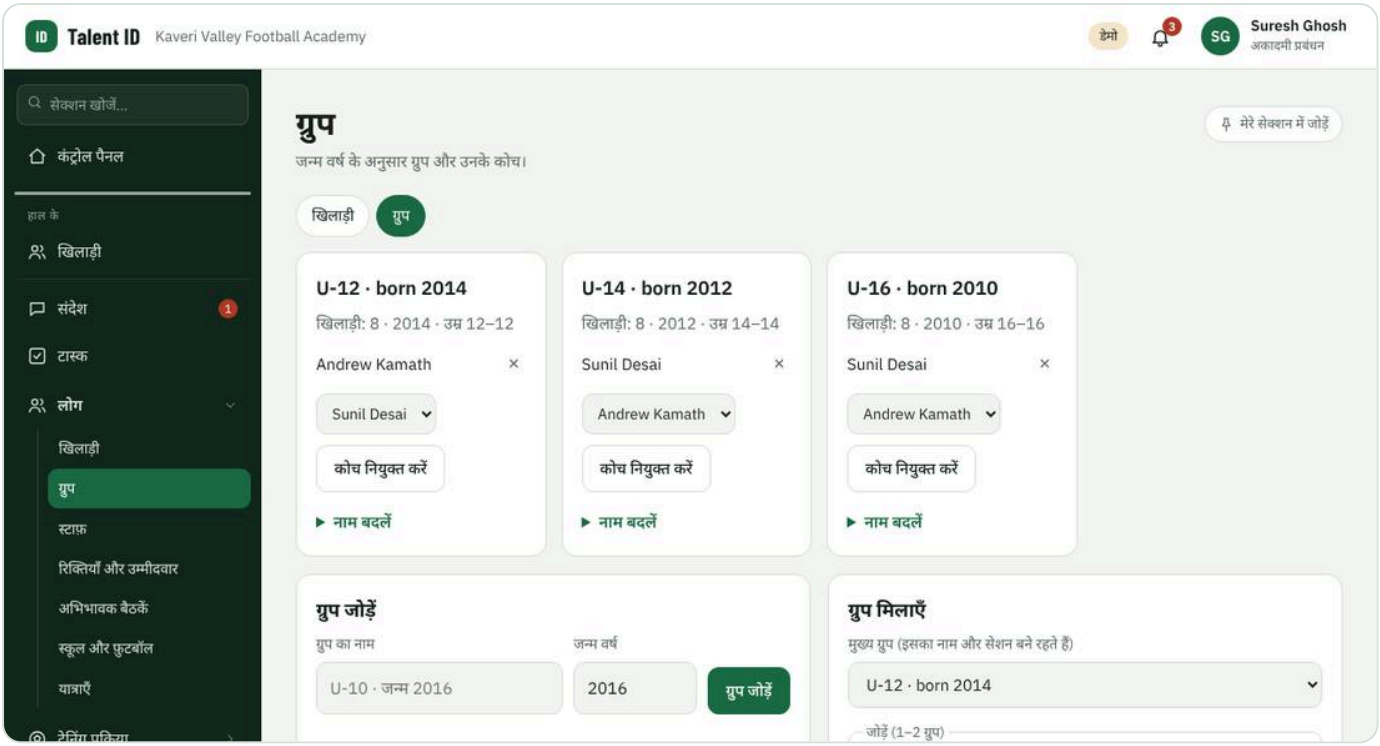


खिलाड़ी

- ऊपर के कार्ड दिखाते हैं कि कितने खिलाड़ी और ग्रुप हैं और मेडिकल क्लियरेंस के कारण कितने बच्चों पर ध्यान देने की ज़रूरत है।
- **"एक्सपोर्ट":** Excel, CSV, JSON या PDF — संस्थापकों या फ़ेडरेशन को रिपोर्ट देने के लिए।
- खिलाड़ी कार्ड खोलने के लिए नाम पर क्लिक करें (सेक्शन 4.1)।
- **"खुली"** टैग का मतलब है कि प्रोफ़ाइल प्रोफ़ेशनल क्लबों की टैलेंट स्काउटिंग के लिए खुली है: केवल माता-पिता की सहमति से और बिना उपनाम, संपर्क विवरण या स्वास्थ्य डेटा के।

2.2. ग्रुप

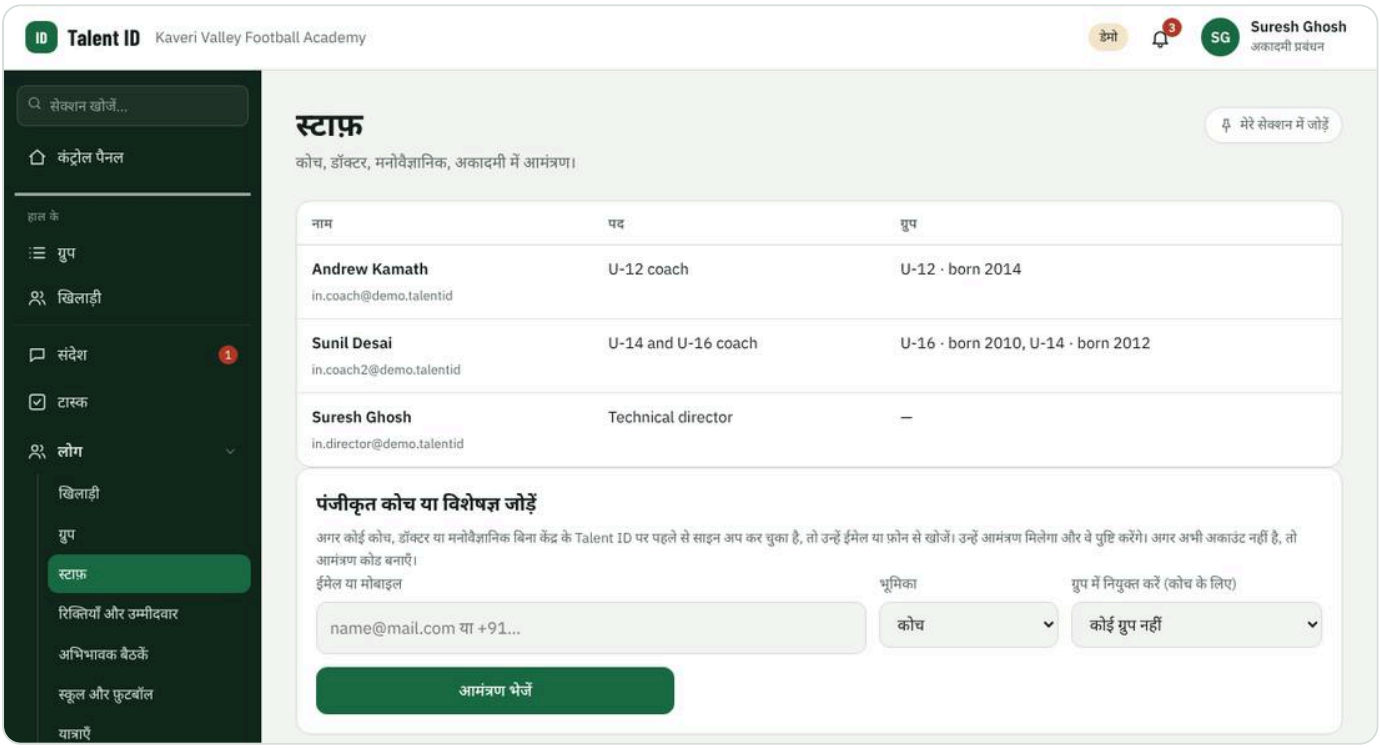
ग्रुप जन्म वर्ष के अनुसार बनाए जाते हैं (U12 · जन्म 2014) और हर ग्रुप का अपना कोच होता है। यहीं आप खिलाड़ी जोड़ते हैं — हाथ से या Excel से इम्पोर्ट करके।



ग्रुप

2.3. स्टाफ़

अकादमी के कोच, डॉक्टर और मनोवैज्ञानिक, उनकी भूमिकाओं और ग्रुप के साथ।

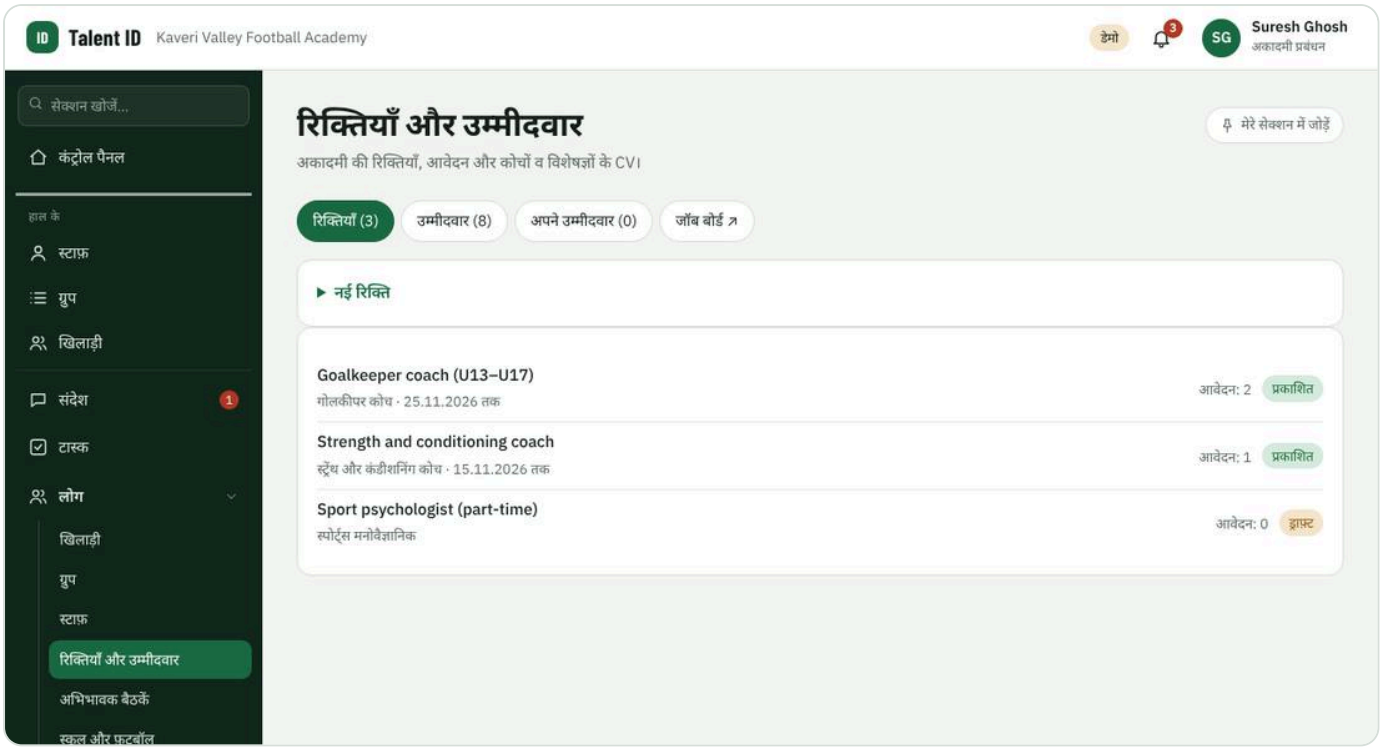


स्टाफ़

1. **पंजीकृत कोच या विशेषज्ञ जोड़ें:** उनका ईमेल या फ़ोन दर्ज करें, भूमिका और ग्रुप चुनें — उन्हें आमंत्रण मिलता है और वे उसकी पुष्टि करते हैं।
2. **बिना अकाउंट वाले कोच, माता-पिता, डॉक्टर या मनोवैज्ञानिक को आमंत्रित करें:** आमंत्रण कोड बनाएँ और भेजें; कोड वाले माता-पिता तुरंत अपने बच्चे की प्रोफ़ाइल देखते हैं।
3. **"आमंत्रण कोड"** ब्लॉक दिखाता है कि किसने कोड का इस्तेमाल कर लिया है।

2.4. रिक्तियाँ और उम्मीदवार

अकादमी की रिक्तियाँ प्रकाशित करें और आवेदन करने वाले कोचों और विशेषज्ञों के CV देखें।



रिक्तियाँ और उम्मीदवार

2.5. अभिभावक बैठकें

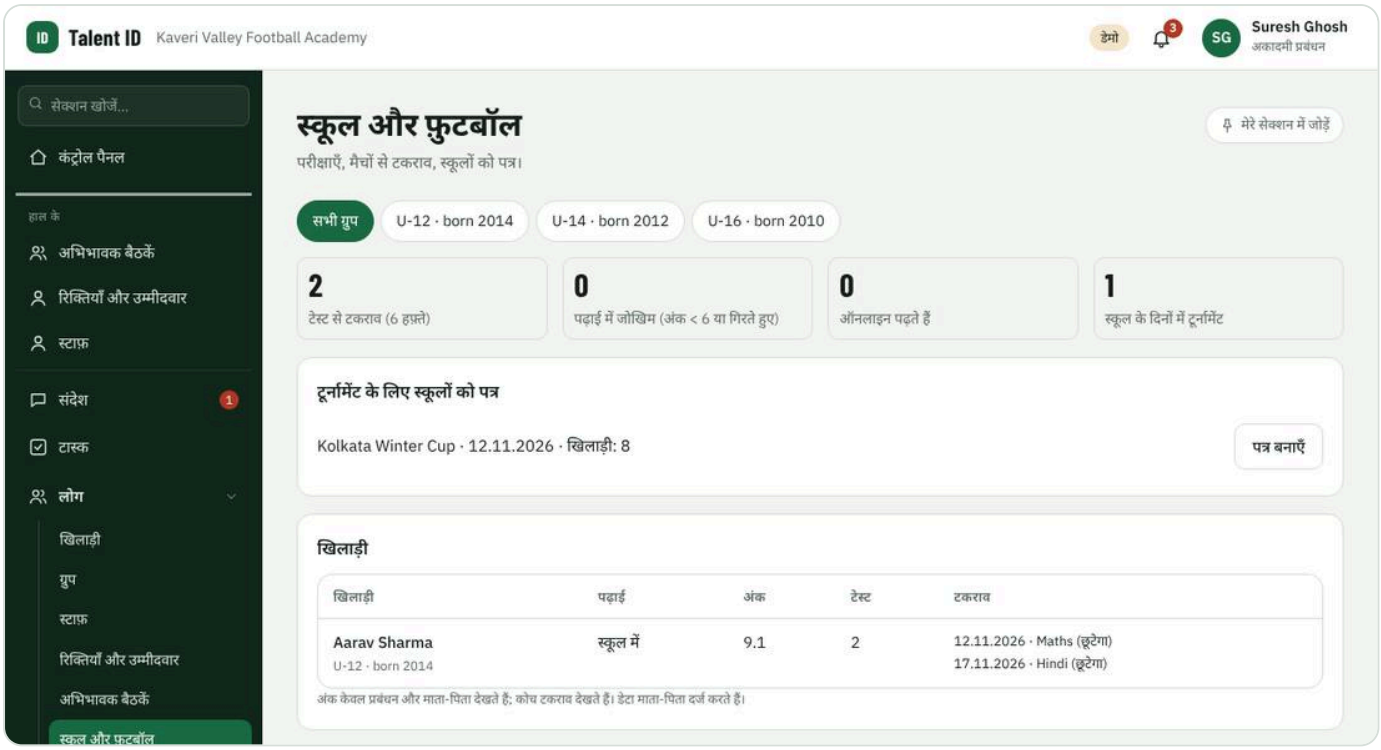
किसी ग्रुप या पूरी अकादमी के लिए बैठकें: माता-पिता को सूचना मिलती है और वे "मैं आऊँगा/आऊँगी" या "नहीं आ पाऊँगा/पाऊँगी" से जवाब देते हैं; आप देखते हैं कि कौन आ रहा है।



अभिभावक बैठकें

2.6. स्कूल और फ़ुटबॉल

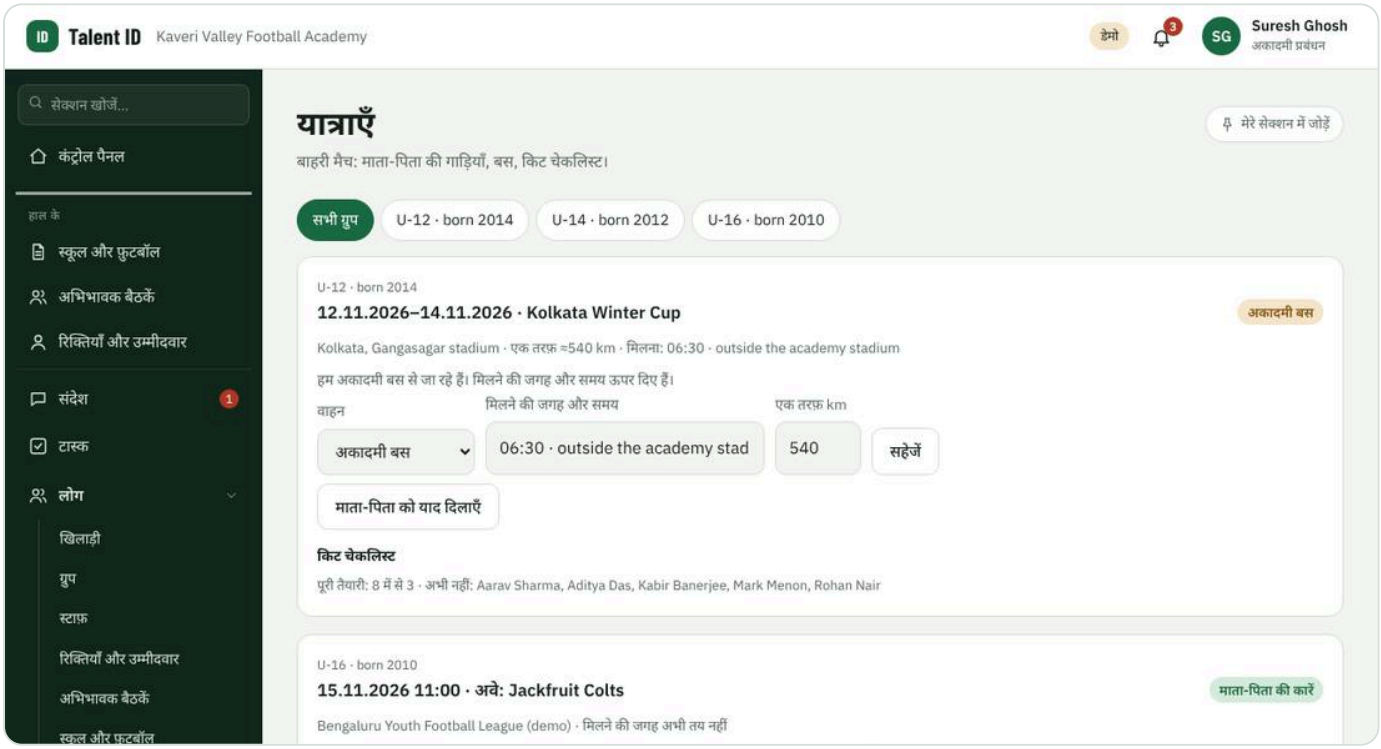
खिलाड़ियों के स्कूलों में टेस्ट और परीक्षाएँ, मैचों से टकराव और प्रतियोगिताओं के लिए छुट्टी माँगने के तैयार पत्र।



स्कूल और फ़ुटबॉल

2.7. यात्राएँ

बाहर के मैच: कौन माता-पिता की कार में जाएगा और कौन बस से, किट की चेकलिस्ट और माता-पिता की पुष्टि।

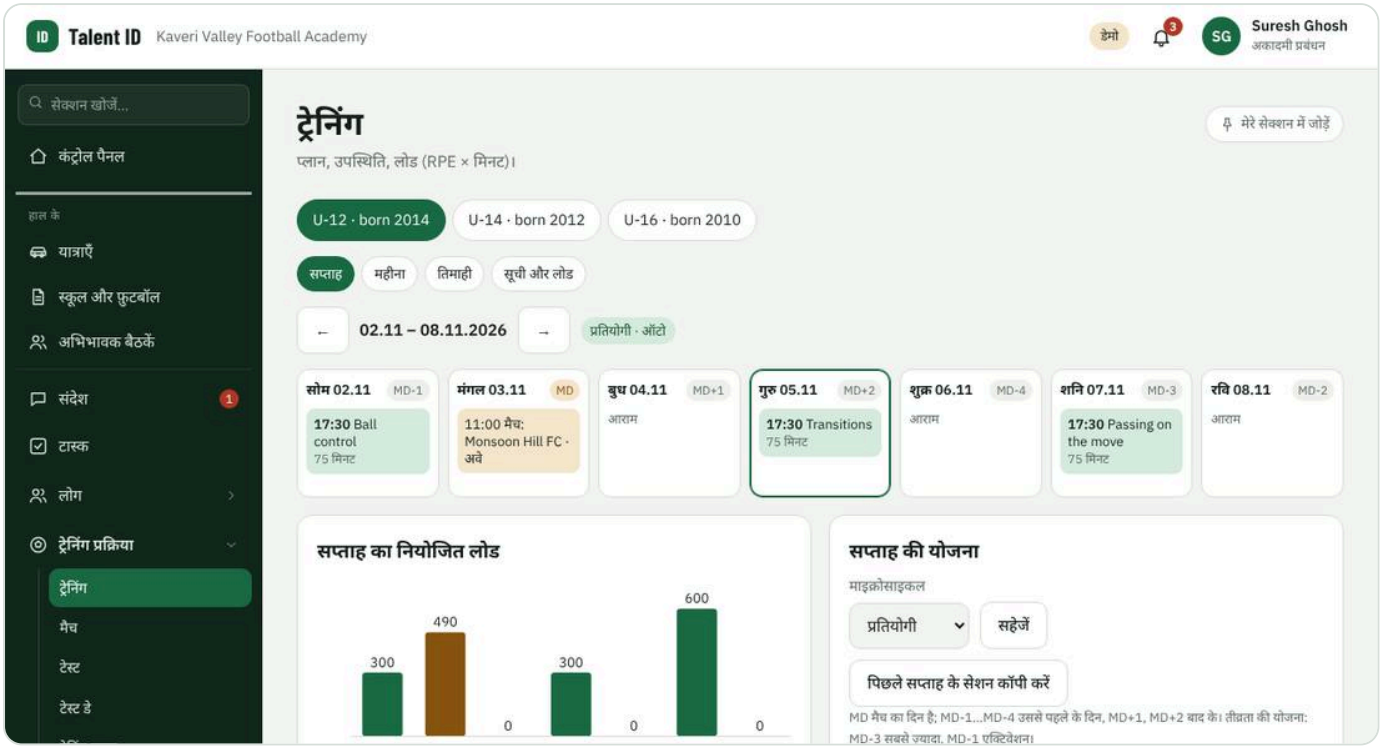


यात्राएँ

3. ट्रेनिंग प्रक्रिया

प्रबंधन वह सब देखता है जो कोच योजना बनाते और दर्ज करते हैं, और पूरी अकादमी के लिए एक समान पाठ्यक्रम तय करता है।

3.1. ट्रेनिंग

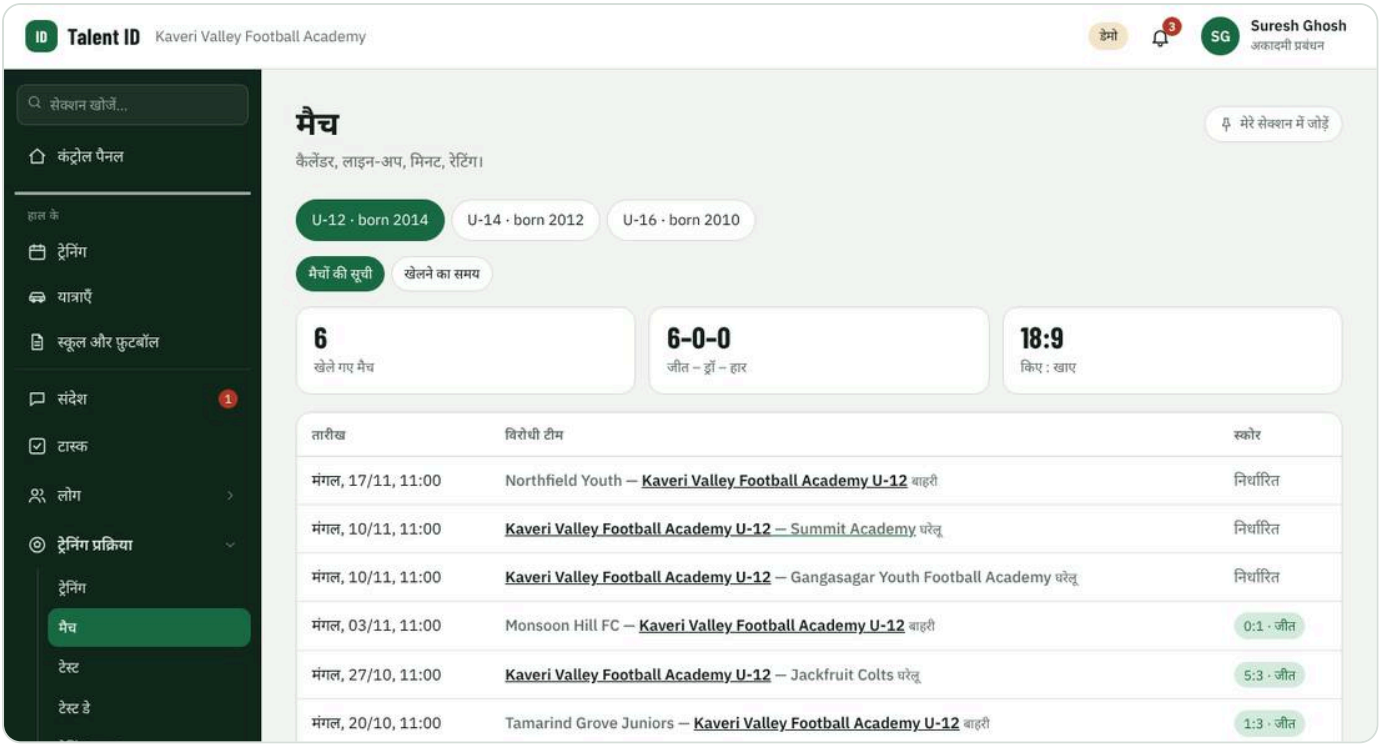


ट्रेनिंग

- ग्रुप और अवधि चुनें: सप्ताह, महीना, तिमाही या लोड के साथ सूची।
- दिनों को मैच के सापेक्ष चिह्नित किया जाता है: MD मैच का दिन है, MD-3...MD-1 उससे पहले के दिन, MD+1 उसके बाद का दिन।
- **"सप्ताह का नियोजित लोड"** हर दिन के लिए RPE × मिनट की गणना करता है; मैच का दिन अलग रंग में दिखता है।
- **"सप्ताह की योजना":** माइक्रोसाइकिल चुनें ("प्रतियोगी", "रिकवरी"...) या पिछले सप्ताह के सेशन एक क्लिक में कॉपी करें।

3.2. मैच

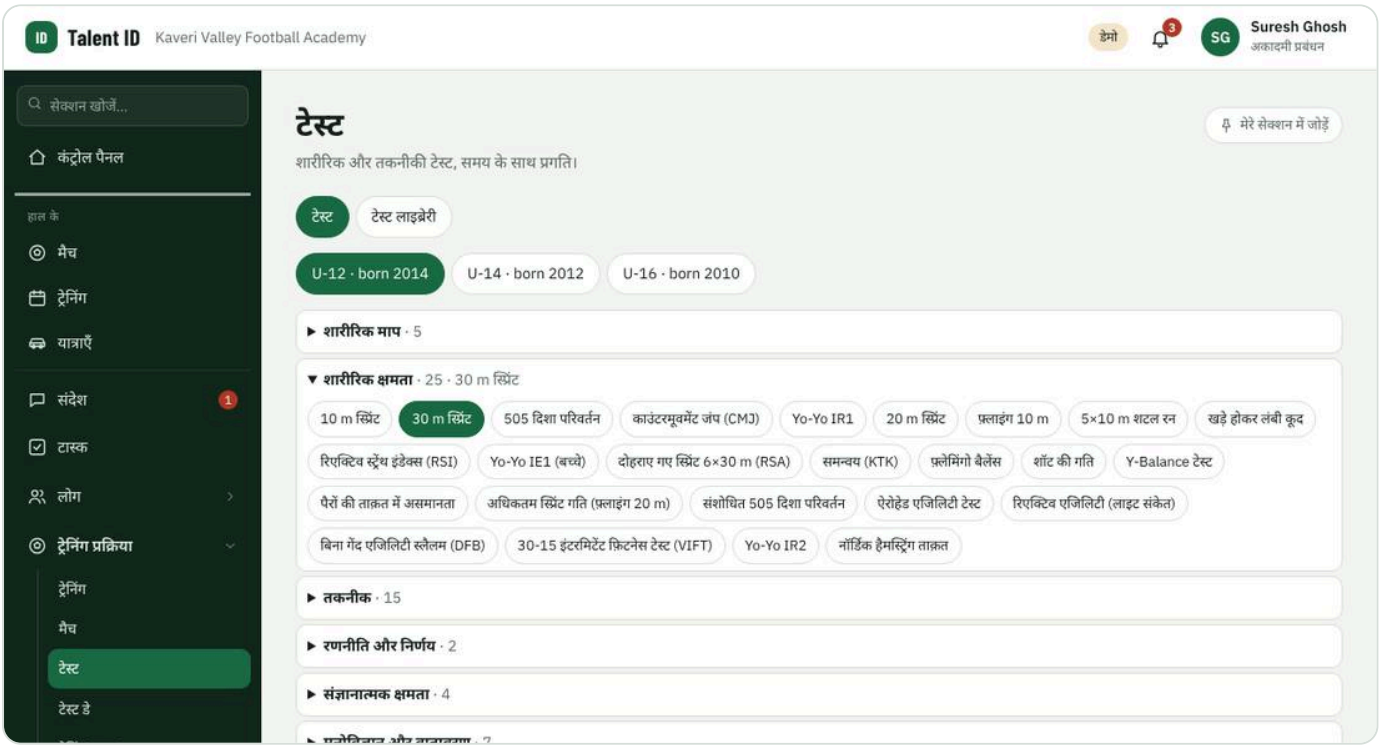
सभी ग्रुप का मैच कैलेंडर, लाइन-अप, मिनट और खिलाड़ियों की रेटिंग। खेलने का समय मासिक रिपोर्ट और ड्रॉपआउट के अनुमान में जाता है: बहुत कम मिनट बच्चों के अकादमी छोड़ने के मुख्य कारणों में से एक है।



मैच

3.3. टेस्ट

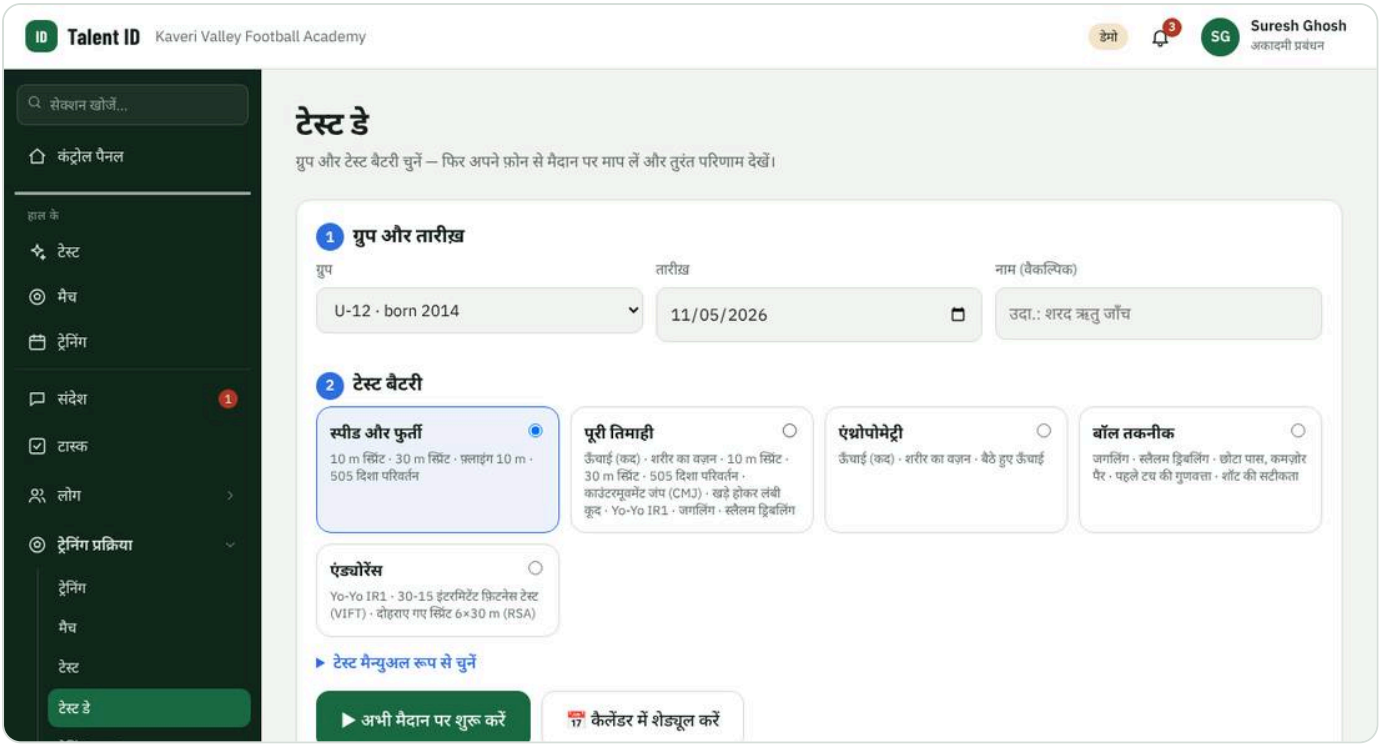
ग्रुप के अनुसार शारीरिक और तकनीकी टेस्ट के नतीजे, और समय के साथ उनमें होने वाला बदलाव।



टेस्ट

3.4. टेस्ट डे

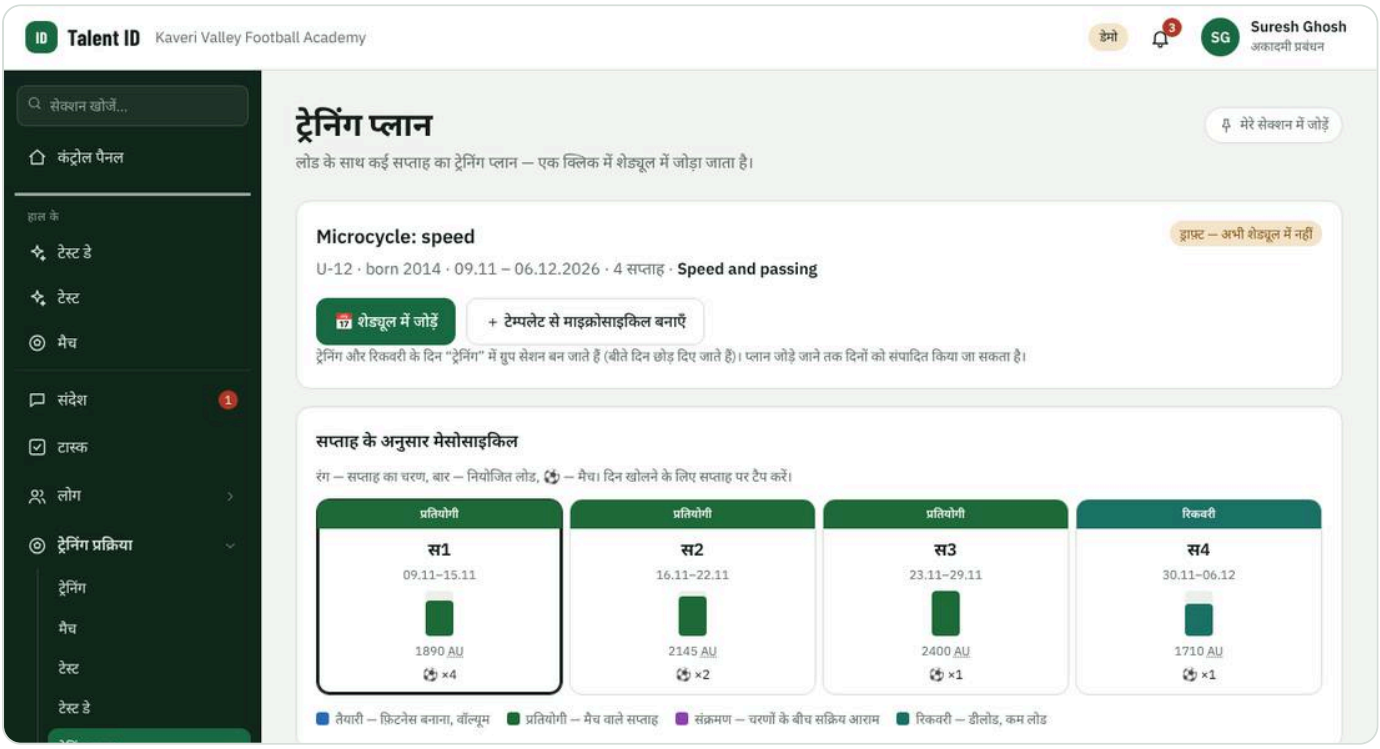
तीन चरणों में ग्रुप का टेस्ट लें: ग्रुप और तारीख → टेस्ट बैटरी (जैसे "स्पीड और फुर्ती" या "पूरी तिमाही") → मैदान पर फ़ोन से माप। नतीजे और हमउम्रों से तुलना तुरंत मिलती है।



टेस्ट डे

3.5. ट्रेनिंग प्लान

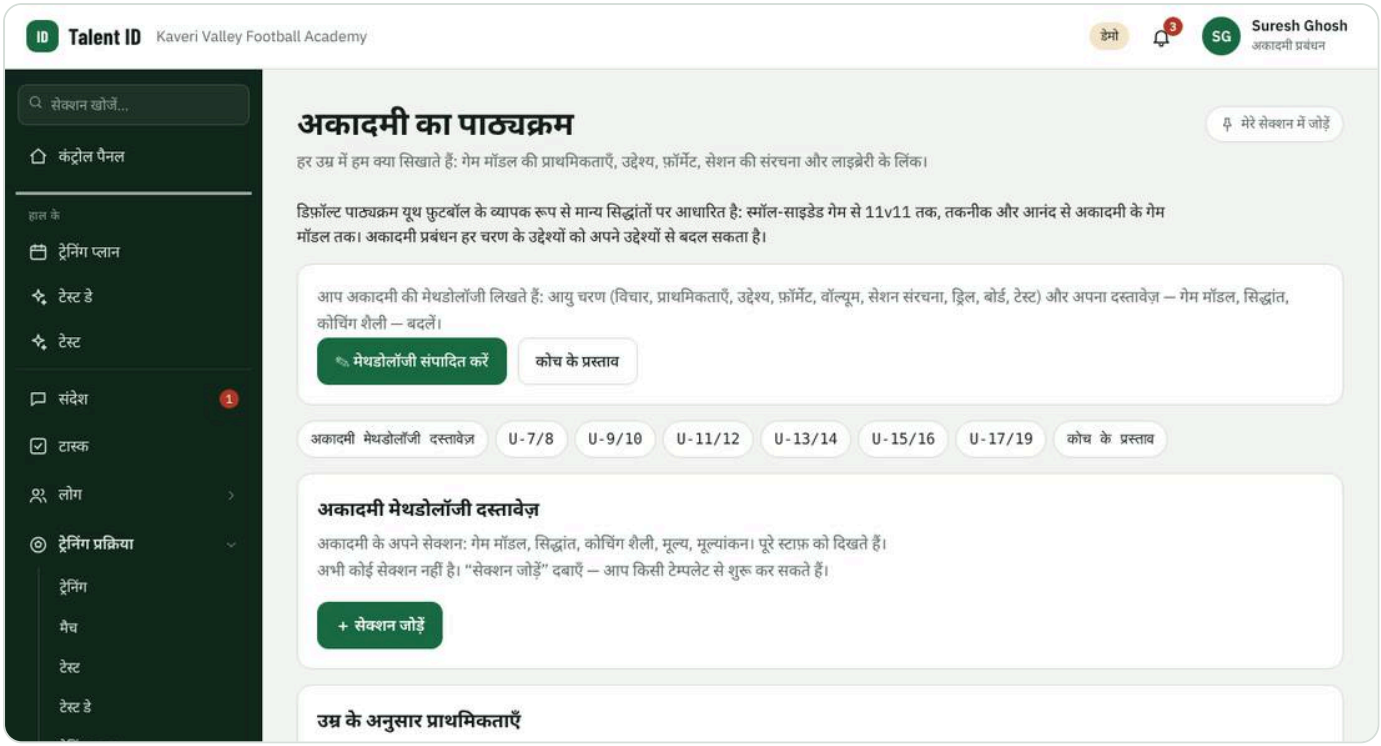
नियोजित लोड के साथ कई सप्ताह का प्लान; तैयार प्लान एक क्लिक में ग्रुप के शेड्यूल में कॉपी हो जाता है।



ट्रेनिंग प्लान

3.6. अकादमी का पाठ्यक्रम

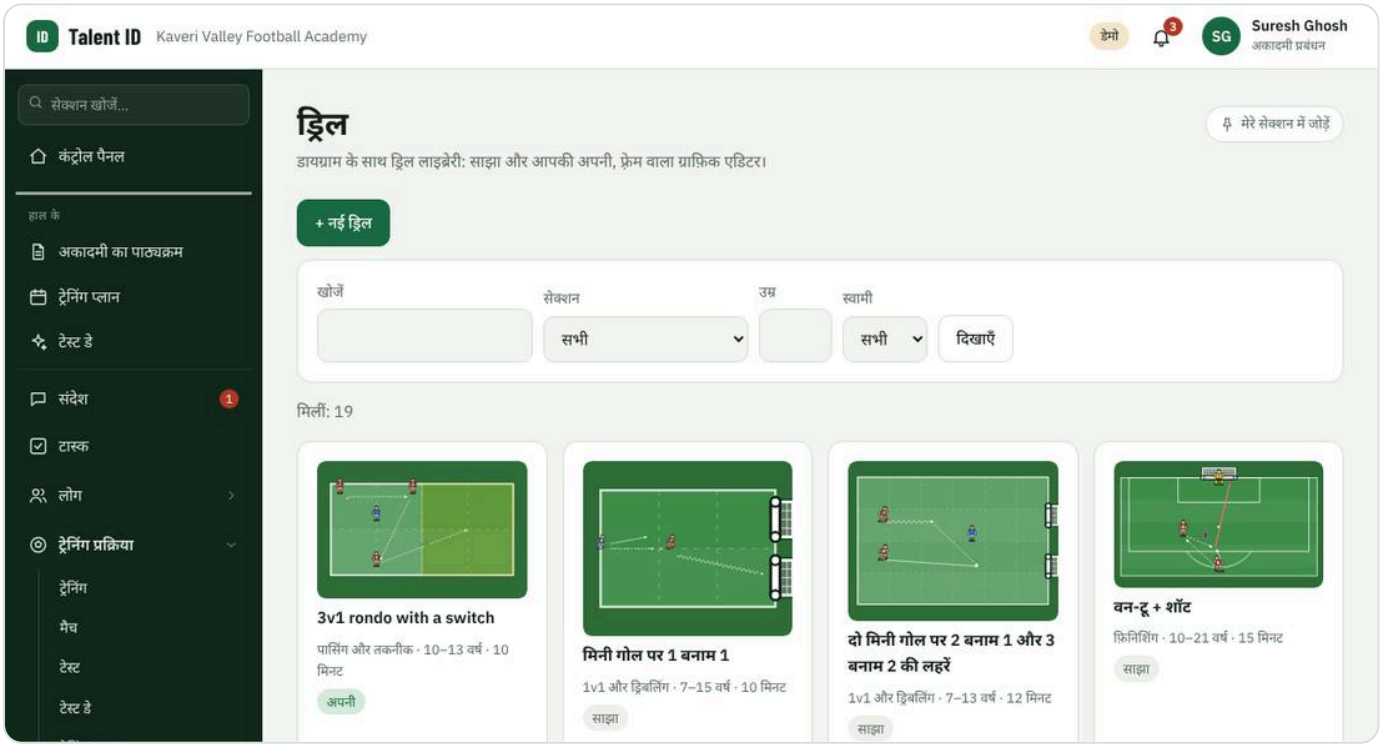
अकादमी हर उम्र में क्या सिखाती है: गेम मॉडल की प्राथमिकताएँ, लक्ष्य, खेल के फ़ॉर्मेट और सेशन की संरचना। डिफ़ॉल्ट कार्यक्रम छोटे फ़ॉर्मेट के खेलों से 11v11 तक आगे बढ़ता है; प्रबंधन हर उम्र के लक्ष्यों को अपने लक्ष्यों से बदल सकता है — तब वे सभी कोचों के लिए मानक बन जाते हैं।



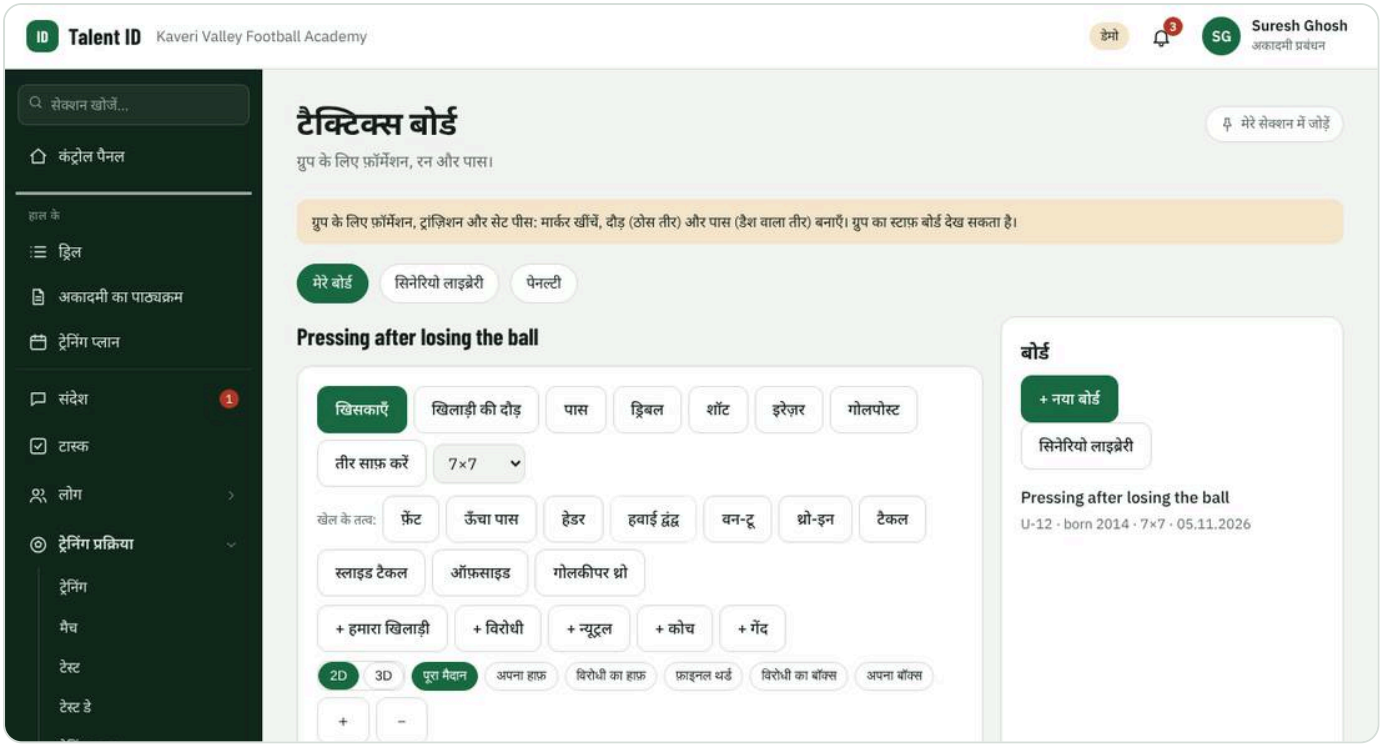
अकादमी का पाठ्यक्रम

3.7. ड्रिल और टैक्टिक्स बोर्ड

- **"ड्रिल"**: डायग्राम वाली लाइब्रेरी — सामान्य ड्रिल और अकादमी की अपनी ड्रिल, साथ ही फ़्रेम वाला ग्राफ़िक एडिटर।
- **"टैक्टिक्स बोर्ड"**: ग्रुप के लिए फ़ॉर्मेशन, मूवमेंट और पास के डायग्राम; कोच कोई डायग्राम खिलाड़ी के माता-पिता को भेज सकता है।



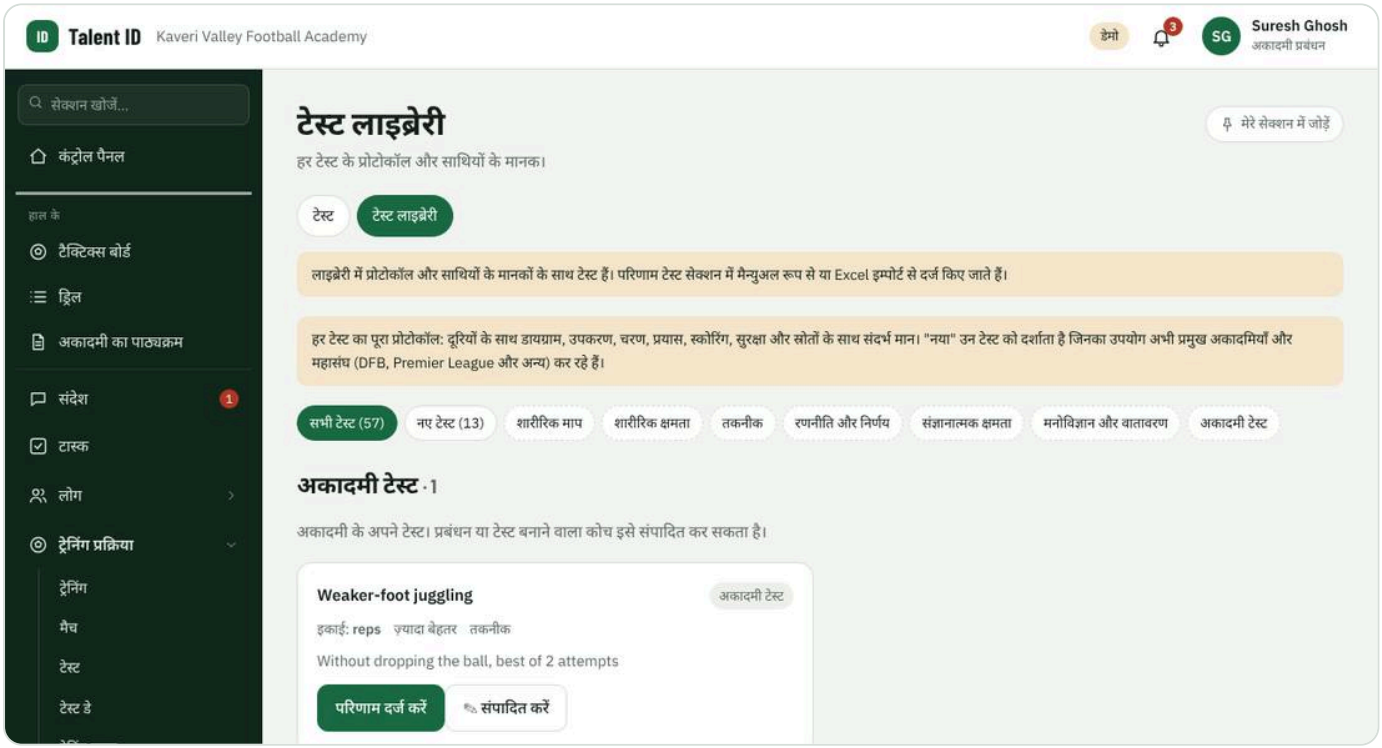
ड्रिल



टैक्टिक्स बोर्ड

3.8. टेस्ट लाइब्रेरी

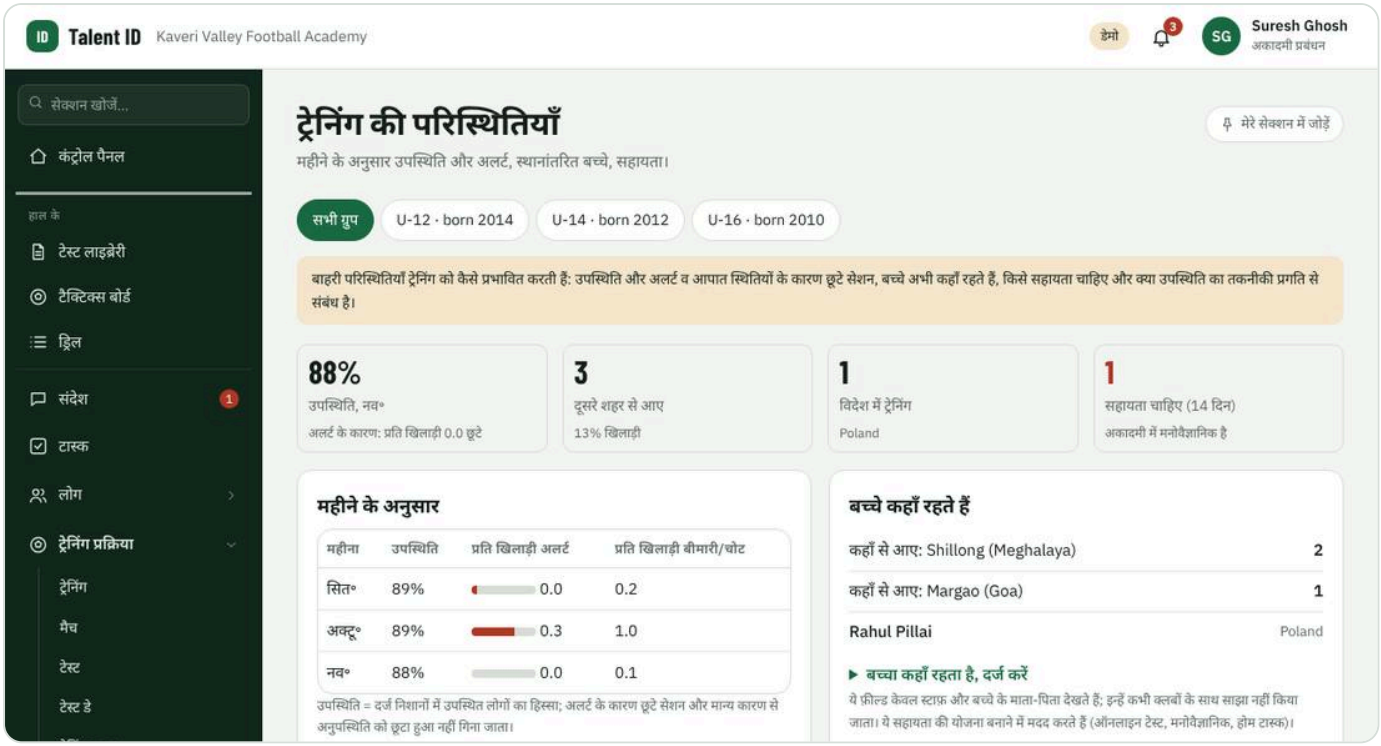
हर टेस्ट का प्रोटोकॉल (उसे कैसे करना है, कितने प्रयास, कौन-सा नतीजा गिना जाता है) और हमउम्रों के मानक। जब हर कोच एक ही प्रोटोकॉल अपनाता है, तो नतीजों की तुलना की जा सकती है।



टेस्ट लाइब्रेरी

3.9. ट्रेनिंग की परिस्थितियाँ

महीने के अनुसार उपस्थिति और अलर्ट, दूसरी जगह से आए बच्चे और उन्हें दी गई मदद — अनुदान देने वालों और प्रायोजकों के सामने यह दिखाने का आधार कि अकादमी किन परिस्थितियों में काम करती है।



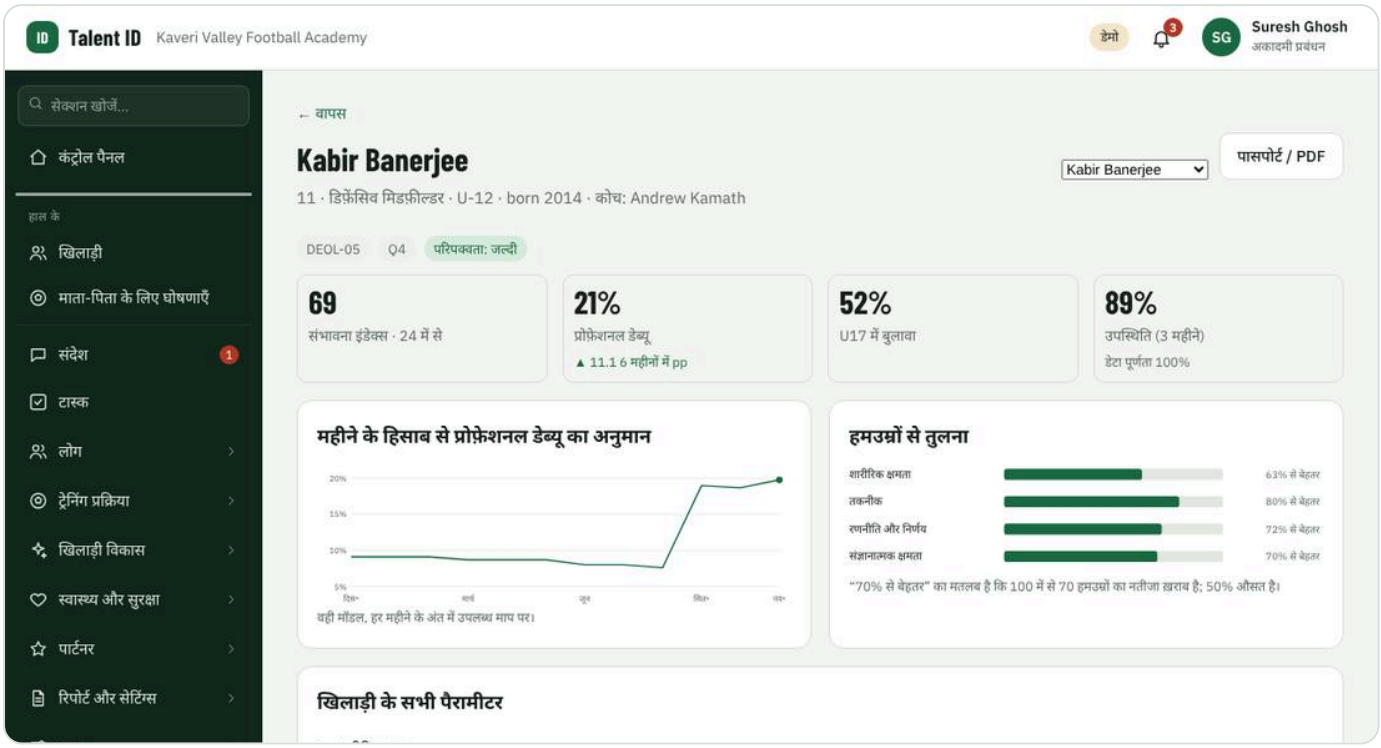
ट्रेनिंग की परिस्थितियाँ

4. खिलाड़ी विकास

यही ब्लॉक Talent ID को सामान्य क्लब ऐप से अलग करता है: आप केवल नतीजे ही नहीं देखते, बल्कि यह भी कि शारीरिक परिपक्वता को ध्यान में रखकर उन्हें कैसे समझें।

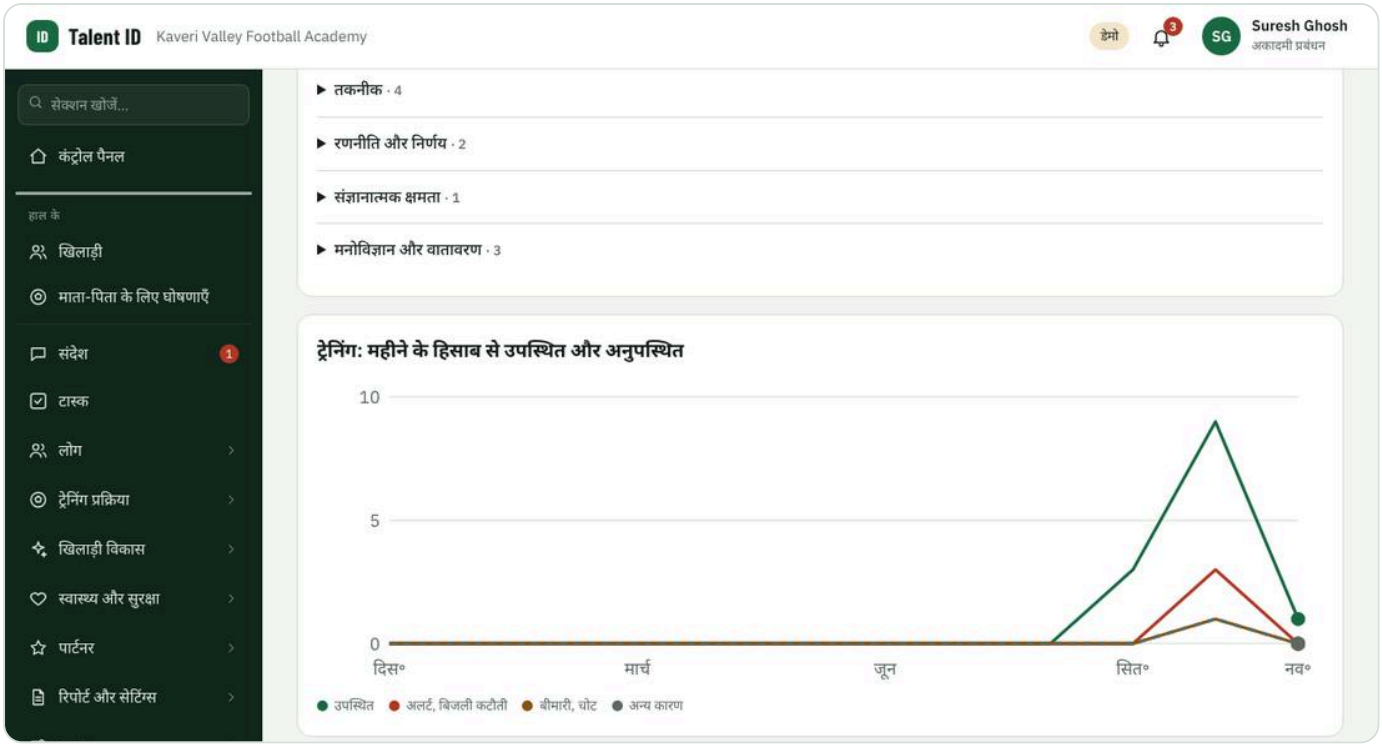
4.1. खिलाड़ी कार्ड

किसी भी सूची में नाम पर क्लिक करने से खुलता है।



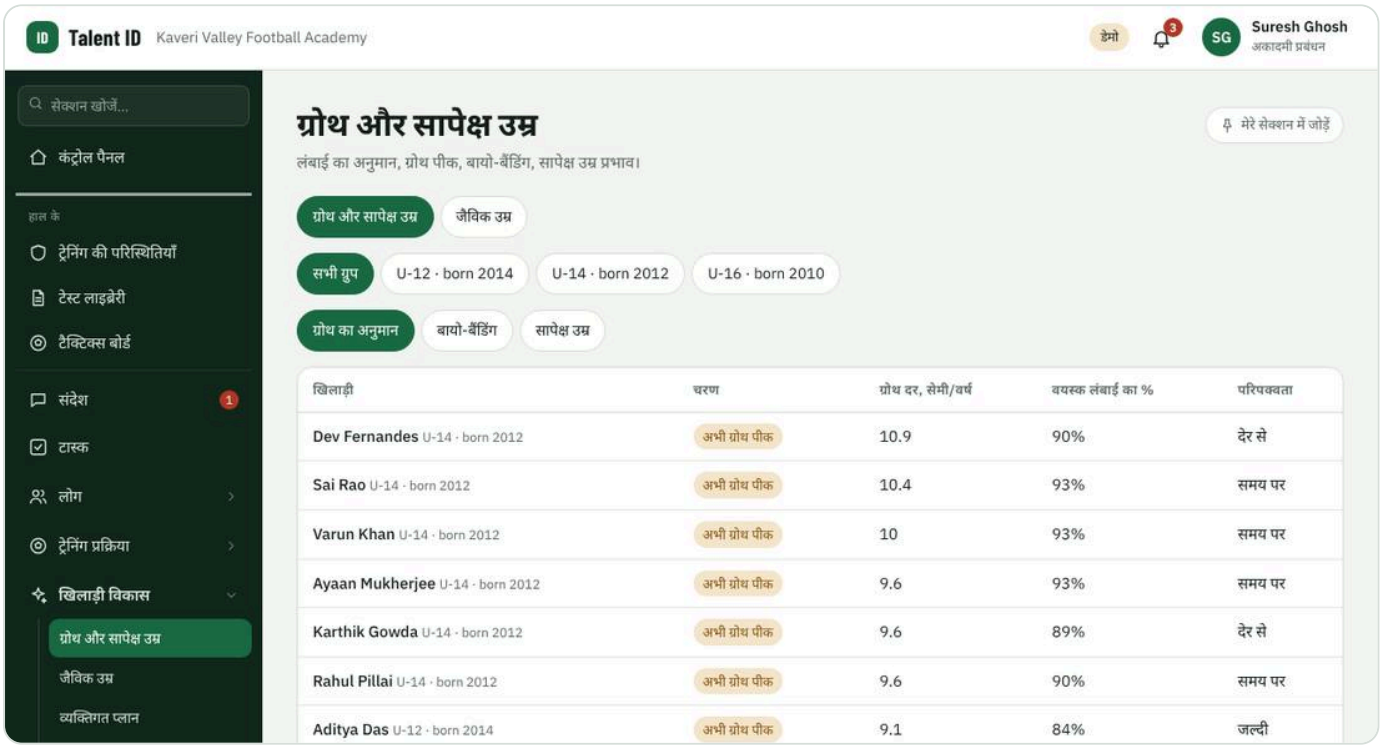
खिलाड़ी कार्ड

- **ऊपर:** जर्सी नंबर, पोज़ीशन, ग्रुप, कोच; जन्म तिमाही (Q1–Q4) और परिपक्वता की गति के टैग।
- **मुख्य आँकड़े:** संभावना इंडेक्स, प्रोफ़ेशनल डेब्यू और राष्ट्रीय टीम में बुलावे की संभावना, उपस्थिति और डेटा की पूर्णता।
- **"महीने के हिसाब से प्रोफ़ेशनल डेब्यू का अनुमान"** दिखाता है कि अनुमान कैसे बदला है; **"हमउम्रों से तुलना"**: शारीरिक, तकनीकी, टैक्टिकल, संज्ञानात्मक ("70% से बेहतर" = 100 में से 70 हमउम्रों से बेहतर)।
- **"खिलाड़ी के सभी पैरामीटर":** शारीरिक माप, शारीरिक, तकनीकी, टैक्टिकल, मनोवैज्ञानिक — मान, 3 महीनों में बदलाव, हमउम्रों में स्थान और माप की तारीख़। "जैविक उम्र" टैग बताता है कि तुलना परिपक्वता को ध्यान में रखकर की गई है।
- **"पासपोर्ट / PDF"**: माता-पिता के लिए या ट्रांसफ़र के लिए विकास पासपोर्ट।



खिलाड़ी कार्ड: टेस्ट और उपस्थिति

4.2. ग्रोथ और सापेक्ष उम्र

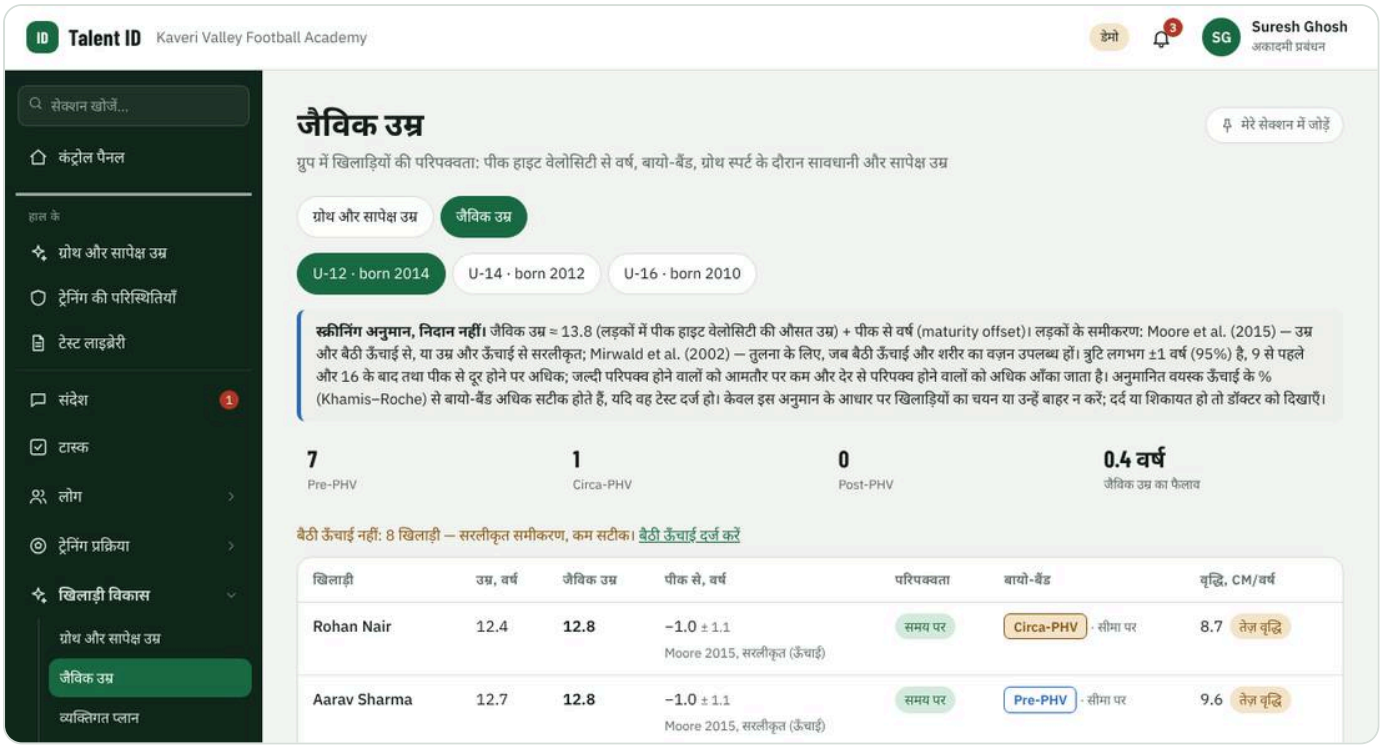


ग्रोथ और सापेक्ष उम्र

- **"ग्रोथ का अनुमान":** चरण (पीक से पहले, अभी पीक ग्रोथ, पीक के बाद), सेमी प्रति वर्ष में बढ़ने की दर, वयस्क लंबाई का प्रतिशत और परिपक्वता की गति (जल्दी, समय पर, देर से)।
- **"बायो-बैंडिंग":** वयस्क लंबाई के प्रतिशत के अनुसार A–D ग्रुप — एक जैसी जैविक उम्र वाले बच्चों के बीच टूर्नामेंट और ड्रिल के लिए।
- **"सापेक्ष उम्र":** जन्म तिमाही के अनुसार खिलाड़ी; जनवरी–मार्च की ओर झुकाव इस बात का संकेत है कि अकादमी देर से विकसित होने वाले बच्चों को छाँट रही है।

4.3. जैविक उम्र

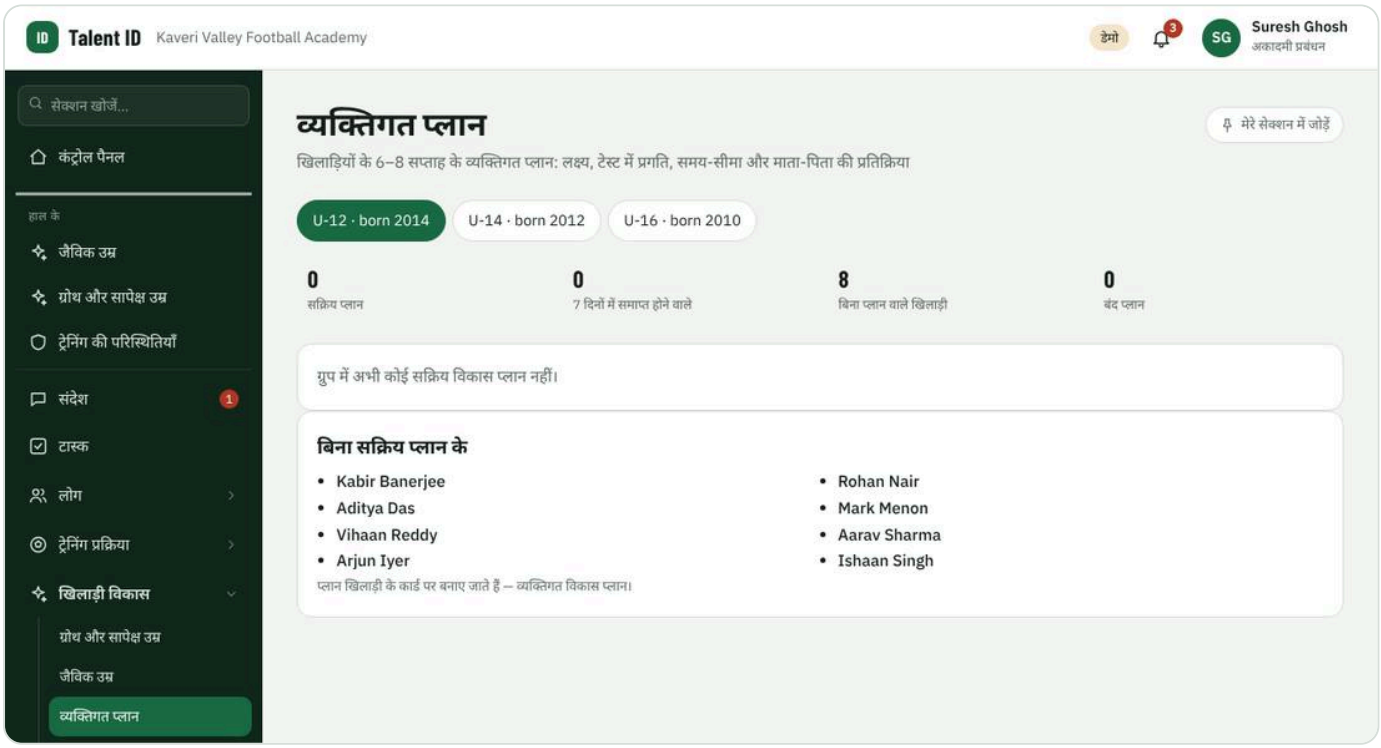
ग्रुप के खिलाड़ियों की परिपक्वता: पीक ग्रोथ से पहले या बाद के वर्ष, बायो-ग्रुप और पीक के दौरान सावधानी बरतने की चेतावनियाँ। गणना के लिए लंबाई, वज़न और जन्म तिथि चाहिए; माता-पिता की लंबाई से अनुमान और सटीक हो जाता है।



जैविक उम्र

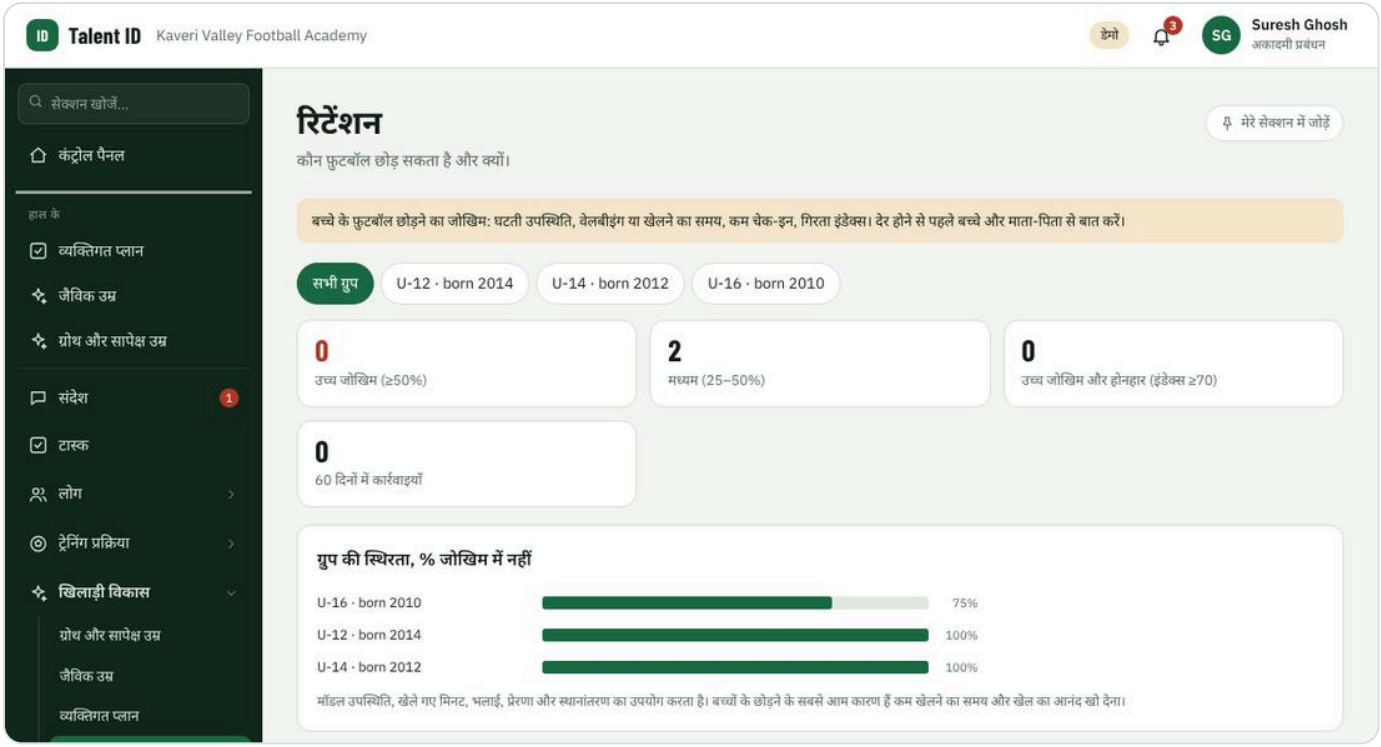
4.4. व्यक्तिगत प्लान

6–8 सप्ताह के खिलाड़ी प्लान: लक्ष्य, टेस्ट में प्रगति, समय-सीमाएँ और माता-पिता की प्रतिक्रिया।



व्यक्तिगत प्लान

4.5. रिटेंशन

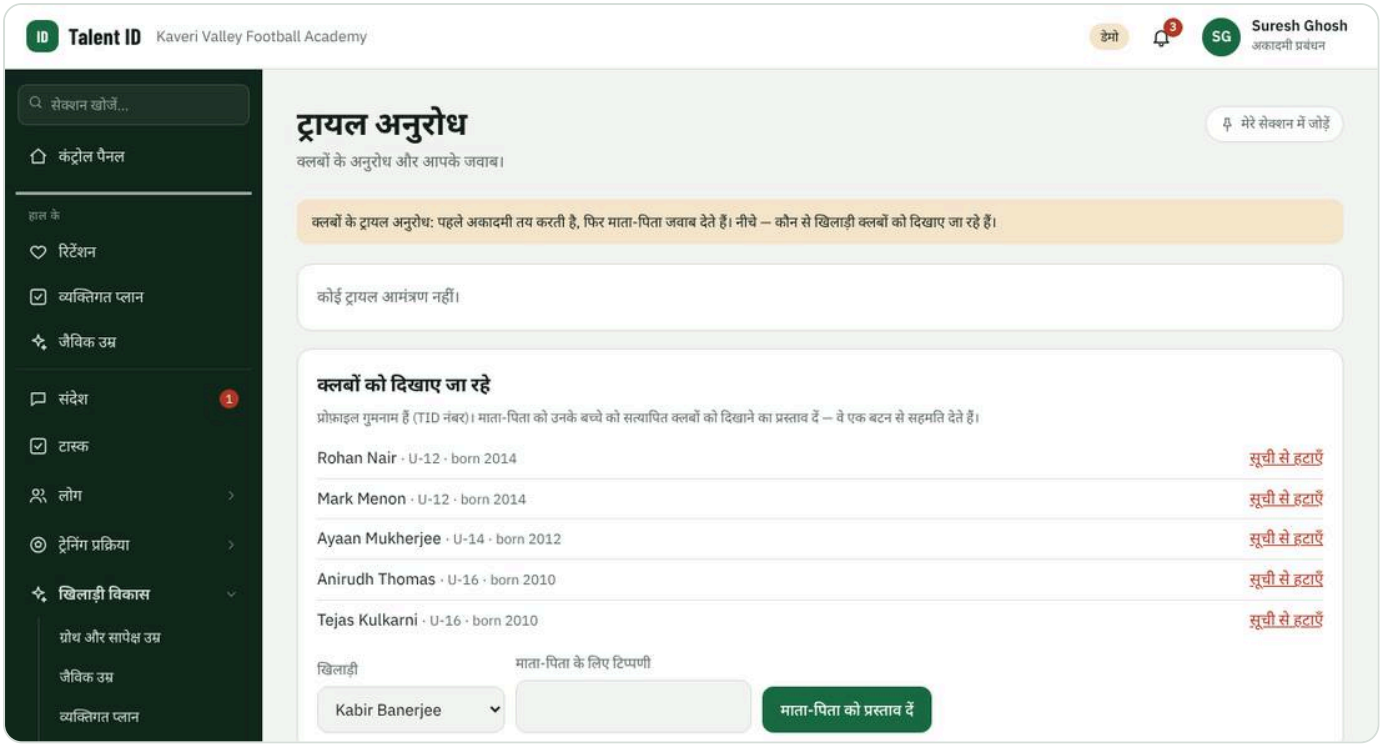


रिटेंशन

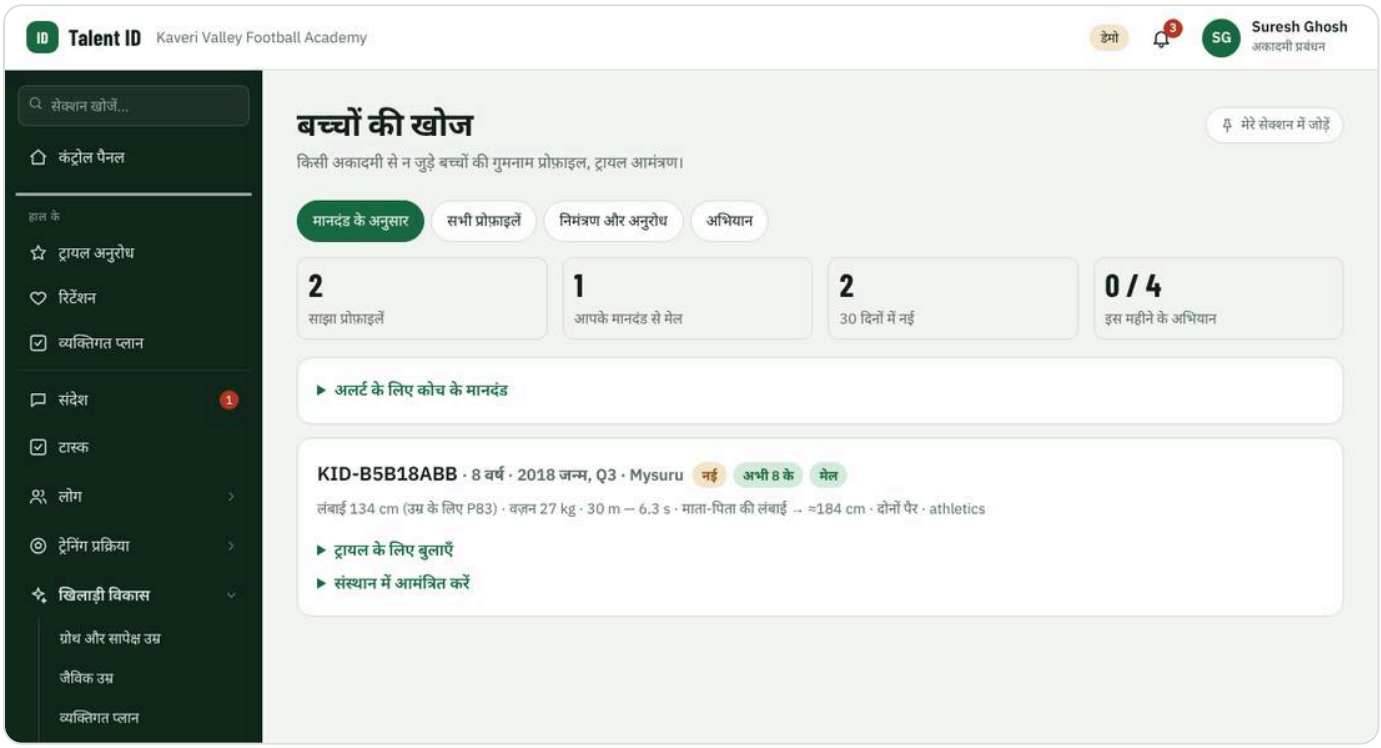
- मॉडल उपस्थिति, खेलने के मिनट, सेहत, प्रेरणा और घर बदलने को ध्यान में रखता है।
- ऊपर के कार्ड दिखाते हैं कि कितने बच्चे उच्च (≥50%) और मध्यम (25–50%) जोखिम में हैं, उनमें से कितने होनहार हैं, और 60 दिनों में कितनी कार्रवाइयाँ की गई हैं।
- तालिका में हर बच्चे का जोखिम, कारण और कार्रवाई के बटन हैं: **"बातचीत"**, **"व्यक्तिगत प्लान"**, **"सब ठीक"**। दर्ज की गई कार्रवाई काउंटर में जुड़ जाती है।

4.6. ट्रायल अनुरोध और बच्चों की खोज

- **"ट्रायल अनुरोध"**: आपके खिलाड़ियों के बारे में प्रोफ़ेशनल क्लबों के अनुरोध और आपके जवाब।
- **"बच्चों की खोज"**: बिना क्लब वाले बच्चों की गुमनाम प्रोफ़ाइलें (जन्म का वर्ष और तिमाही, शहर, लंबाई, 30 मी, लंबाई का अनुमान) और ट्रायल के लिए आमंत्रण। "एलीट" प्लान में आपको अपने मानदंडों से मेल खाने वाली नई प्रोफ़ाइलों की सूचनाएँ मिलती हैं।



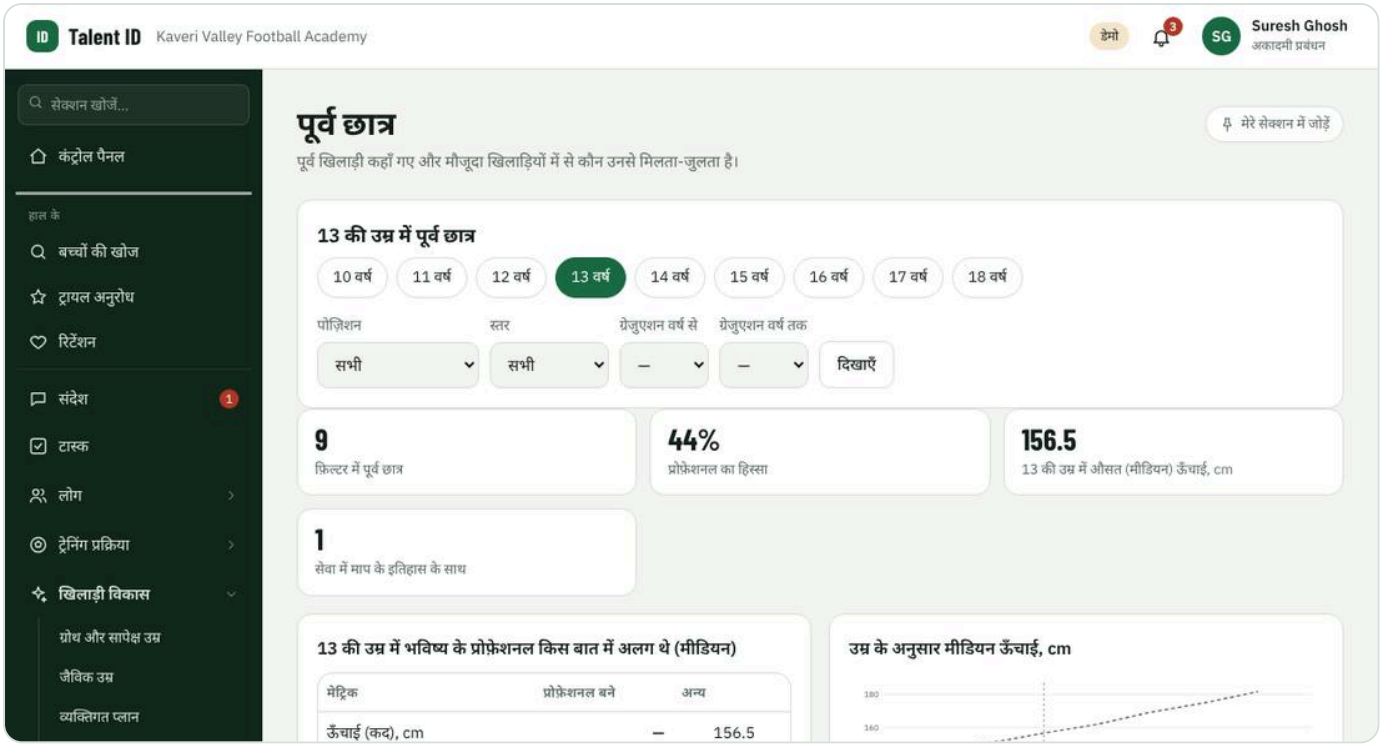
ट्रायल अनुरोध



बच्चों की खोज

4.7. पूर्व छात्र

पूर्व खिलाड़ी कहाँ गए, और उनमें से कौन आपके मौजूदा खिलाड़ियों से मिलते-जुलते हैं ("मिलते-जुलते खिलाड़ी") । अकादमी छोड़ते समय की पूर्व छात्र की प्रोफ़ाइल से आप देख पाते हैं कि कोई युवा खिलाड़ी किसके रास्ते पर चल रहा है ।

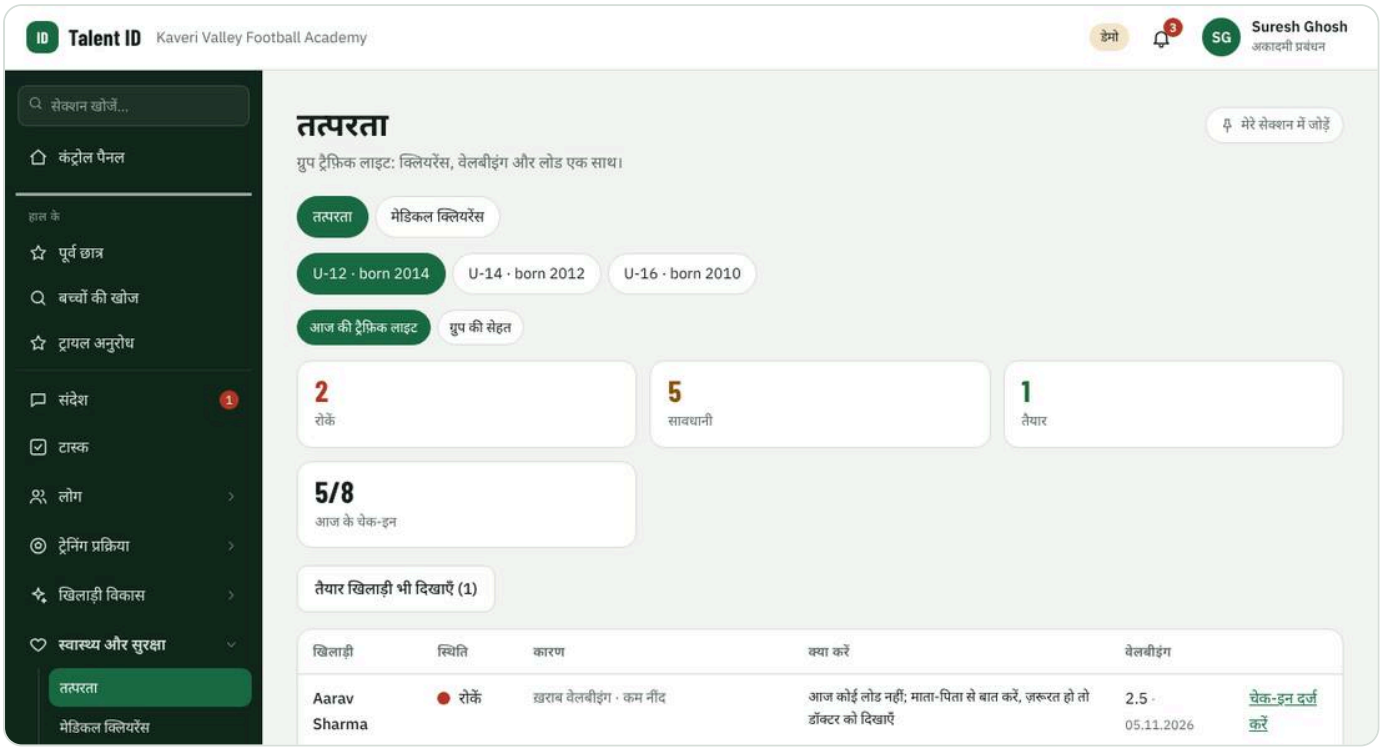

Talent ID
Kaveri Valley Football Academy
डेमो
3
SG
Suresh Ghosh
अकादमी प्रबंधन
सेक्शन खोजें...
कंट्रोल पैनल
हाल के
बच्चों की खोज
ट्रायल अनुरोध
रिटेंशन
संदेश
1
टास्क
लोग
ट्रेनिंग प्रक्रिया
खिलाड़ी विकास
ग्रोथ और सापेक्ष उम्र
जैविक उम्र
व्यक्तिगत प्लान
पूर्व छात्र
पूर्व खिलाड़ी कहाँ गए और मौजूदा खिलाड़ियों में से कौन उनसे मिलता-जुलता है।
मेरे सेक्शन में जोड़ें
13 की उम्र में पूर्व छात्र
10 वर्ष
11 वर्ष
12 वर्ष
13 वर्ष
14 वर्ष
15 वर्ष
16 वर्ष
17 वर्ष
18 वर्ष
पोज़िशन
सभी
स्तर
सभी
ग्रेजुएशन वर्ष से
–
ग्रेजुएशन वर्ष तक
–
दिखाएँ
9
फ़िल्टर में पूर्व छात्र
44%
प्रोफ़ेशनल का हिस्सा
156.5
13 की उम्र में औसत (मीडियन) ऊँचाई, cm
1
सेवा में माप के इतिहास के साथ
13 की उम्र में भविष्य के प्रोफ़ेशनल किस बात में अलग थे (मीडियन)
मेट्रिक
प्रोफ़ेशनल बने
अन्य
ऊँचाई (कद), cm
–
156.5
उम्र के अनुसार मीडियन ऊँचाई, cm
180
160

पूर्व छात्र

5. स्वास्थ्य और सुरक्षा

5.1. तत्परता

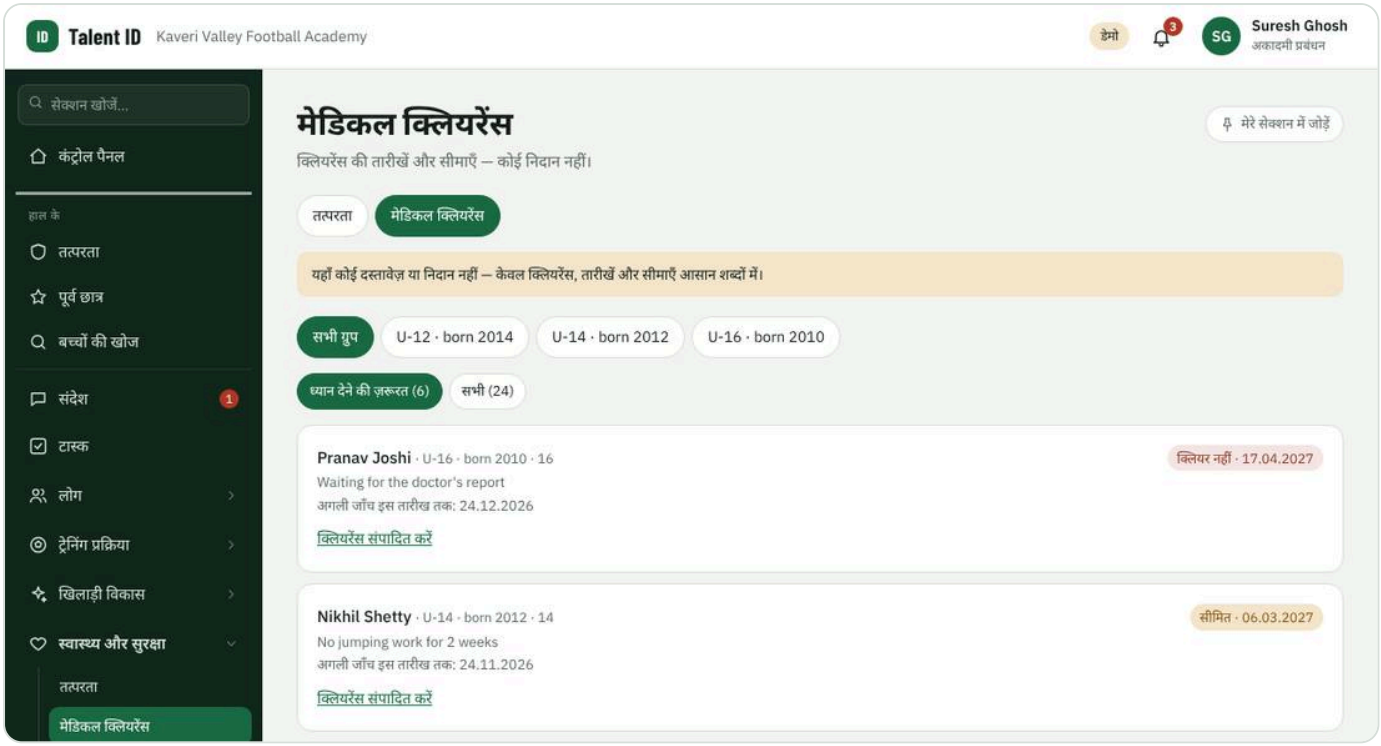
ट्रेनिंग से पहले ग्रुप की ट्रैफ़िक लाइट: मेडिकल क्लियरेंस, सेहत का चेक-इन और लोड एक साथ। हरा — बिना पाबंदी के खेलता है, पीला — लोड कम करें, लाल — ट्रेनिंग न करने दें।



तत्परता

5.2. मेडिकल क्लियरेंस

हर खिलाड़ी के क्लियरेंस की तारीख़ें और पाबंदियाँ — बिना निदान के। डॉक्टर तारीख़ और पाबंदियाँ सरल शब्दों में दर्ज करता है (जैसे "30.11 तक कूदने वाला लोड नहीं")। तारीख़ नज़दीक आने पर स्थिति "जाँच बाकी" हो जाती है; समाप्त हो चुके क्लियरेंस "कंट्रोल पैनल" पर दिखते हैं।

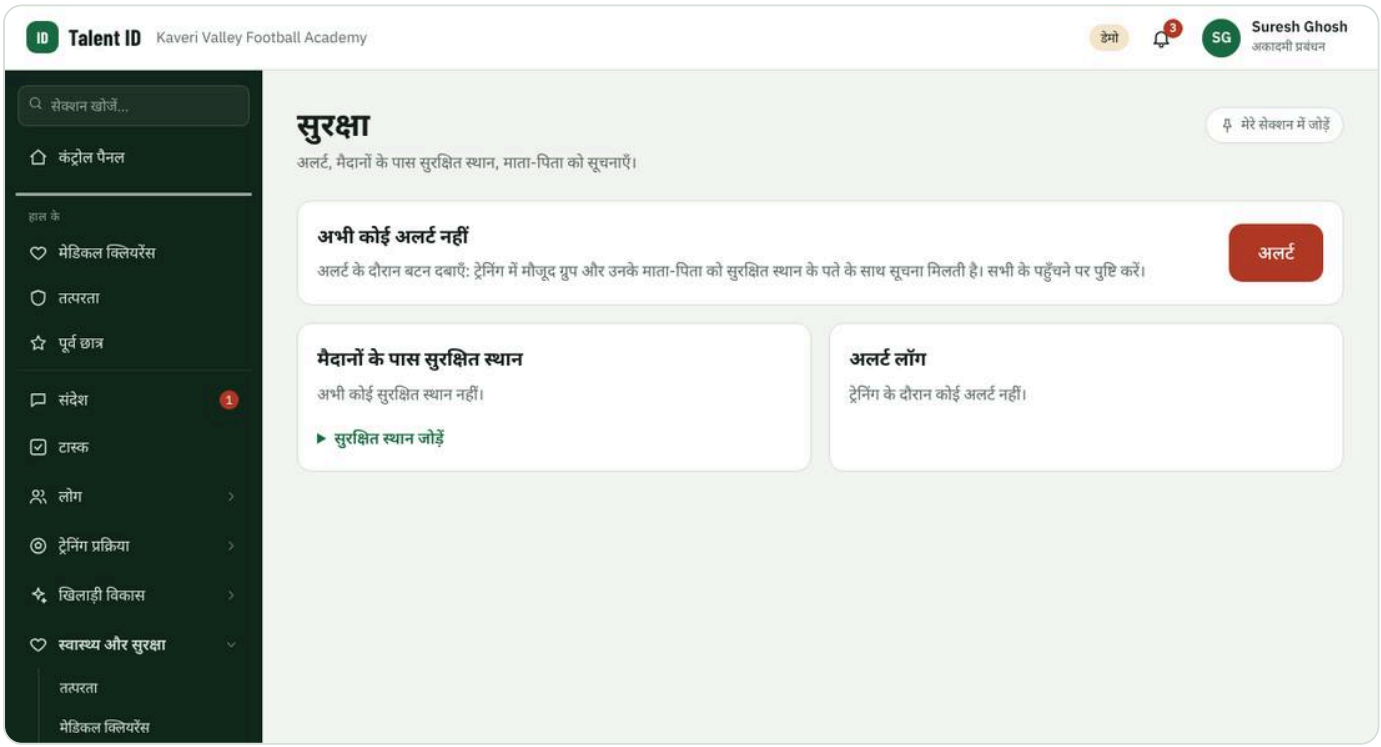


मेडिकल क्लियरेंस

5.3. सुरक्षा

अलर्ट, मैदानों के पास सुरक्षित स्थान और माता-पिता को सूचनाएँ।

1. "मैदानों के पास सुरक्षित स्थान" में "सुरक्षित स्थान जोड़ें" से हर मैदान के सबसे नज़दीकी सुरक्षित स्थान को दर्ज करें।
2. आपात स्थिति में कोच या प्रबंधन "अलर्ट" दबाता है — माता-पिता को सूचना मिलती है कि बच्चे कहाँ हैं।
3. अलर्ट के कारण रद्द हुए सेशन "ट्रेनिंग की परिस्थितियाँ" में और खिलाड़ी कार्ड पर अनुपस्थिति के अलग कारण ("अलर्ट, बिजली कटौती") के रूप में गिने जाते हैं।

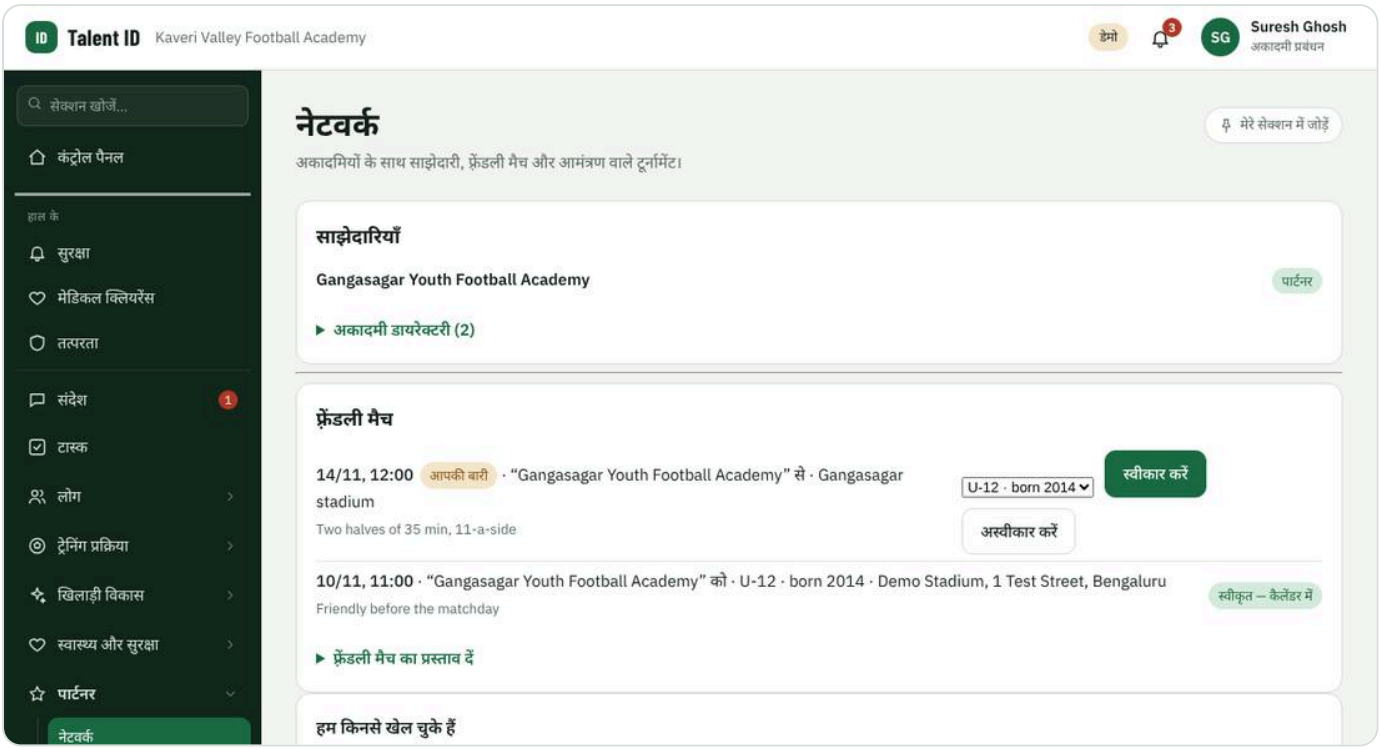


सुरक्षा

6. पार्टनर

6.1. नेटवर्क

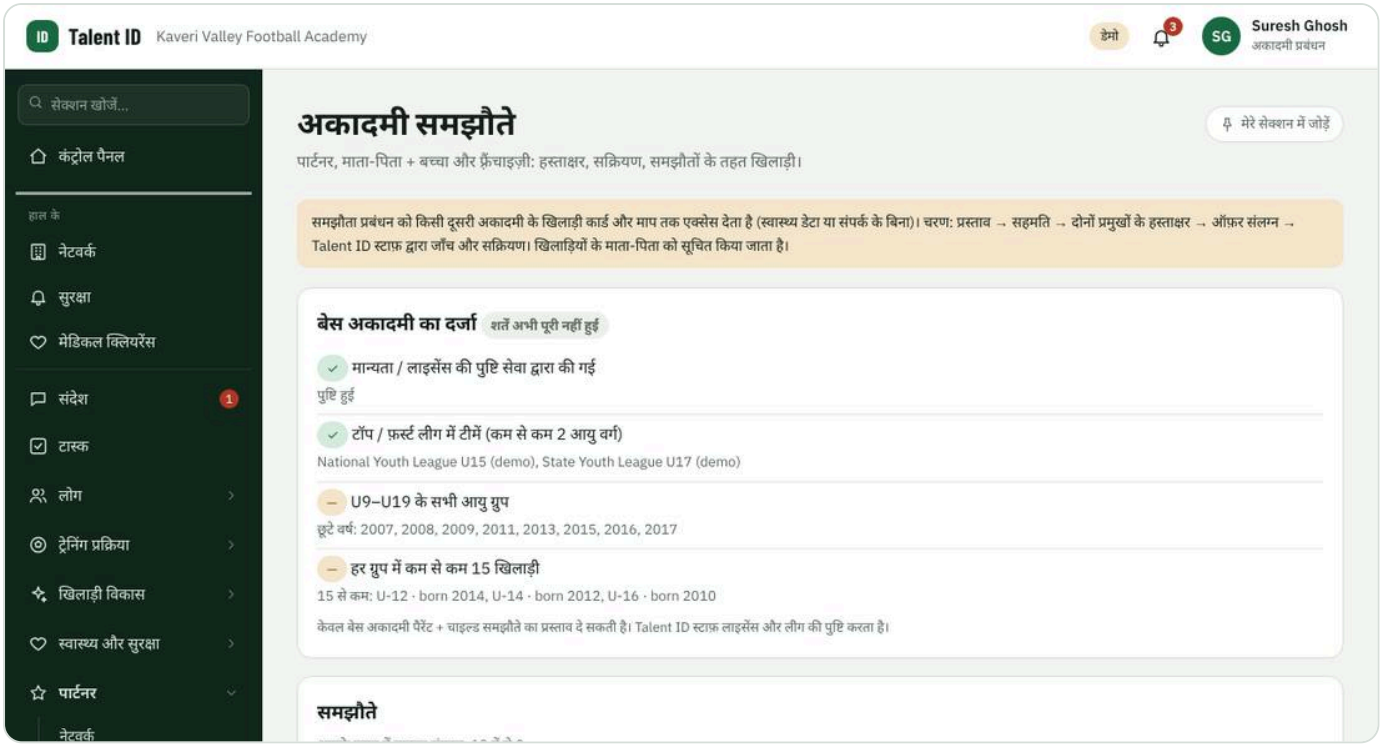
दूसरी अकादमियों के साथ साझेदारी, फ़्रेंडली मैच और आमंत्रण टूर्नामेंट। फ़्रेंडली मैच का प्रस्ताव भेजें — पार्टनर अकादमी पुष्टि करती है या दूसरा समय सुझाती है, और मैच दोनों ग्रुप के शेडयूल में दिखने लगता है।



नेटवर्क

6.2. अकादमी समझौते

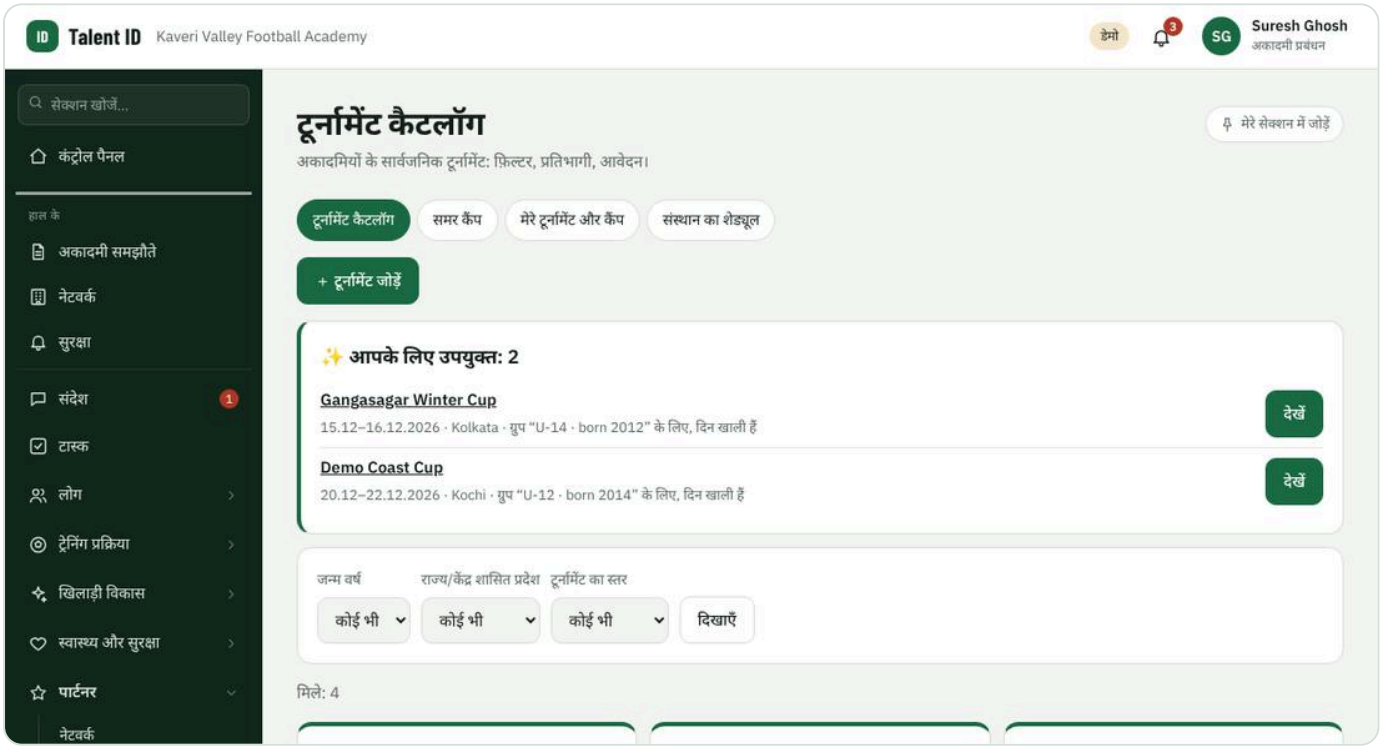
तीन फ़ॉर्मेट: साझेदारी, मूल और सहायक संगठन, फ़्रैंचाइज़ी। समझौते पर हस्ताक्षर और उसे सक्रिय करना सेवा में ही होता है; आप देख सकते हैं कि समझौते के तहत कौन-से खिलाड़ी गए हैं। सहायक संगठन: "अकादमी" में 2 तक, "एलीट" में 10 तक।



समझौते

6.3. टूर्नामेंट कैटलॉग

टूर्नामेंट और समर कैंप का कैटलॉग, अकादमी के अपने टूर्नामेंट, एंट्री और मैच कार्यक्रम । क्या दिखेगा, यह आपके प्लान पर निर्भर करता है: आपका राज्य, पूरा देश या सभी देश ।



टूर्नामेंट कैटलॉग

6.4. पासपोर्ट ट्रांसफ़र

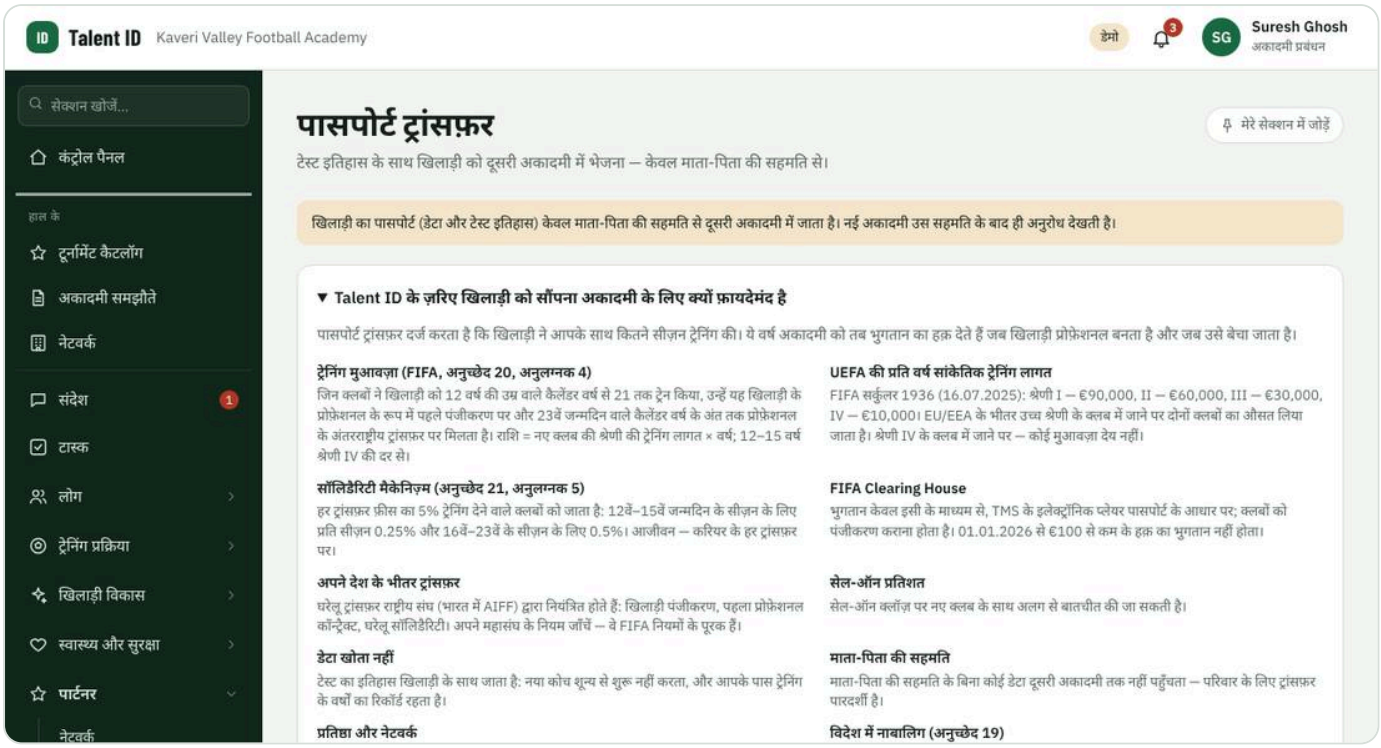
खिलाड़ी का उसके टेस्ट इतिहास के साथ दूसरी अकादमी में जाना — केवल माता-पिता की सहमति से ।

1. आपकी अकादमी विकास पासपोर्ट को नई अकादमी में ट्रांसफ़र करने का प्रस्ताव देती है ।

2. माता-पिता को अनुरोध मिलता है और वे अपने क्षेत्र में सहमति देते हैं।

3. इसके बाद ही नई अकादमी अनुरोध देखती है और डेटा व टेस्ट इतिहास पाती है।

ट्रांसफ़र में दर्ज होता है कि खिलाड़ी ने आपके यहाँ कितने सीज़न ट्रेनिंग की: यही वर्ष खिलाड़ी के प्रोफ़ेशनल बनने पर अकादमी को ट्रेनिंग मुआवज़े का हक़ देते हैं (सेक्शन 8.3)।



पासपोर्ट ट्रांसफ़र

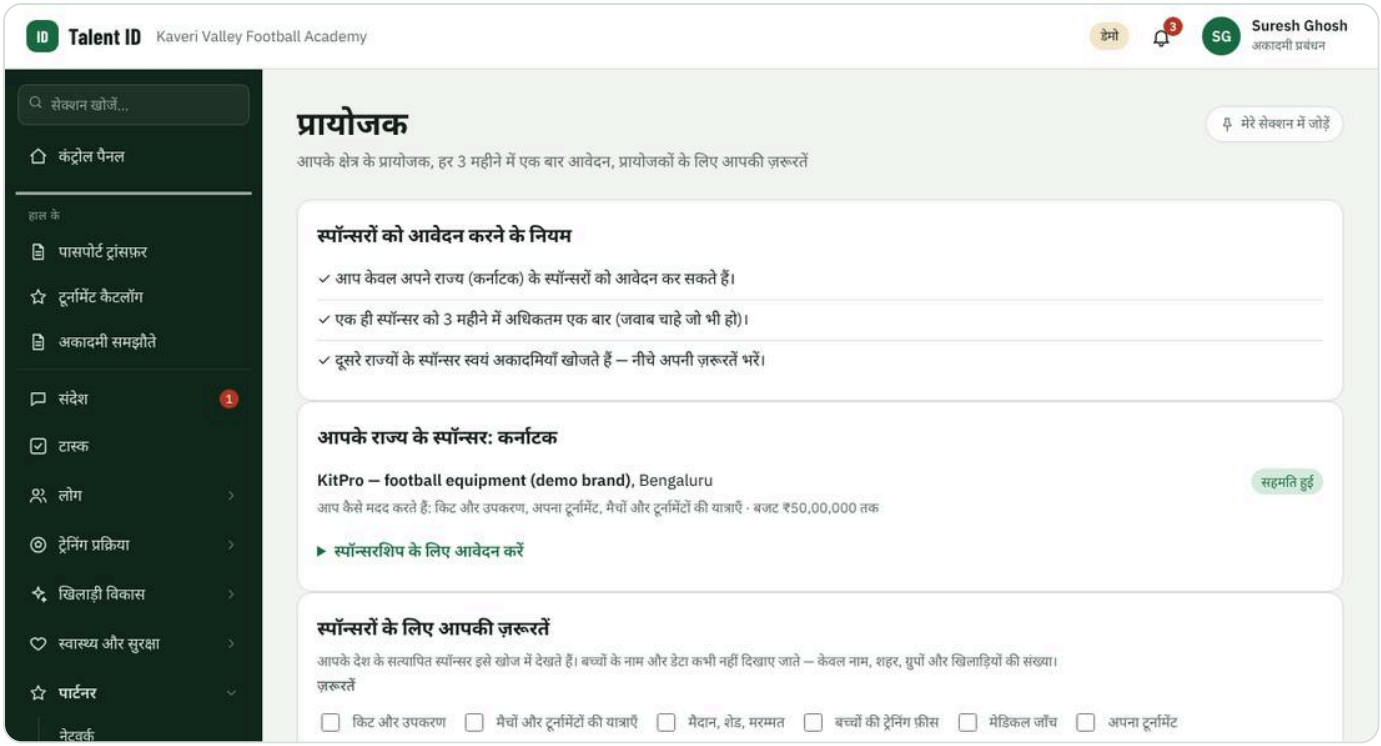
6.5. प्रायोजक

आपके राज्य के प्रायोजक अकादमी की ज़रूरतें देखते हैं और प्रस्ताव भेजते हैं।

1. अपनी ज़रूरतें लिखें: किट, यात्रा, सुविधाएँ, फ़ीस, चिकित्सा, टूर्नामेंट, भोजन, लड़कियों का फ़ुटबॉल।

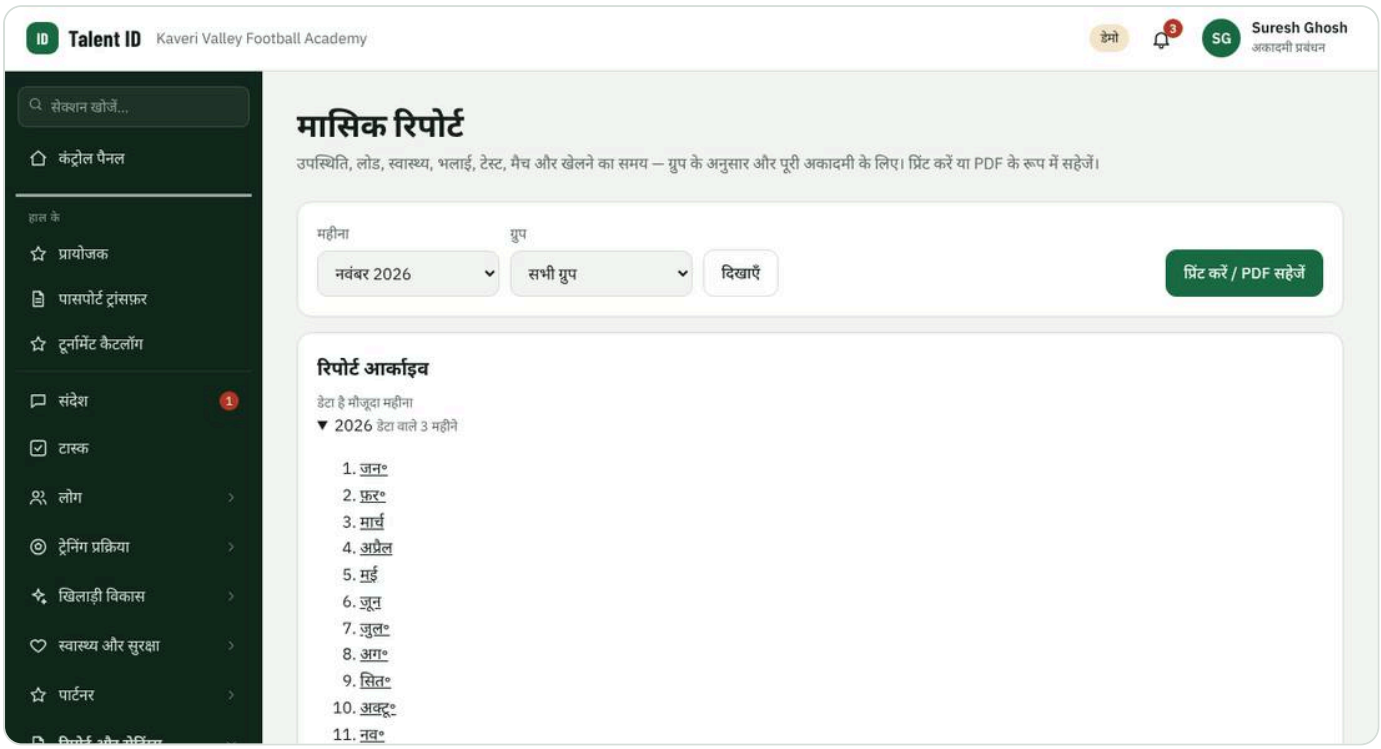
2. प्रायोजक को आवेदन भेजें — एक ही प्रायोजक को 3 महीने में एक बार से ज़्यादा नहीं, जवाब चाहे जो भी हो।

3. प्रायोजकों के जवाब और प्रस्ताव भी यहीं मिलते हैं।


Talent ID
Kaveri Valley Football Academy
डेमो
3
SG
Suresh Ghosh
अकादमी प्रबंधन
सेक्शन खोजें...
कंट्रोल पैनल
हाल के
पासपोर्ट ट्रांसफ़र
टूर्नामेंट कैटलॉग
अकादमी समझौते
संदेश
1
टास्क
लोग
ट्रेनिंग प्रक्रिया
खिलाड़ी विकास
स्वास्थ्य और सुरक्षा
पार्टनर
नेटवर्क
प्रायोजक
मेरे सेक्शन में जोड़ें
आपके क्षेत्र के प्रायोजक, हर 3 महीने में एक बार आवेदन, प्रायोजकों के लिए आपकी ज़रूरतें
स्पॉन्सरों को आवेदन करने के नियम
✓ आप केवल अपने राज्य (कर्नाटक) के स्पॉन्सरों को आवेदन कर सकते हैं।
✓ एक ही स्पॉन्सर को 3 महीने में अधिकतम एक बार (जवाब चाहे जो भी हो)।
✓ दूसरे राज्यों के स्पॉन्सर स्वयं अकादमियाँ खोजते हैं — नीचे अपनी ज़रूरतें भरें।
आपके राज्य के स्पॉन्सर: कर्नाटक
KitPro — football equipment (demo brand), Bengaluru
सहमति हुई
आप कैसे मदद करते हैं: किट और उपकरण, अपना टूर्नामेंट, मैचों और टूर्नामेंटों की यात्राएँ · बजट ₹50,00,000 तक
▶ स्पॉन्सरशिप के लिए आवेदन करें
स्पॉन्सरों के लिए आपकी ज़रूरतें
आपके देश के सत्यापित स्पॉन्सर इसे खोज में देखते हैं। बच्चों के नाम और डेटा कभी नहीं दिखाए जाते — केवल नाम, शहर, ग्रुपों और खिलाड़ियों की संख्या।
ज़रूरतें
किट और उपकरण
मैचों और टूर्नामेंटों की यात्राएँ
मैदान, शेड, मरम्मत
बच्चों की ट्रेनिंग फ़ीस
मेडिकल जाँच
अपना टूर्नामेंट
प्रायोजक

7. रिपोर्ट और सेटिंग्स

7.1. मासिक रिपोर्ट



मासिक रिपोर्ट

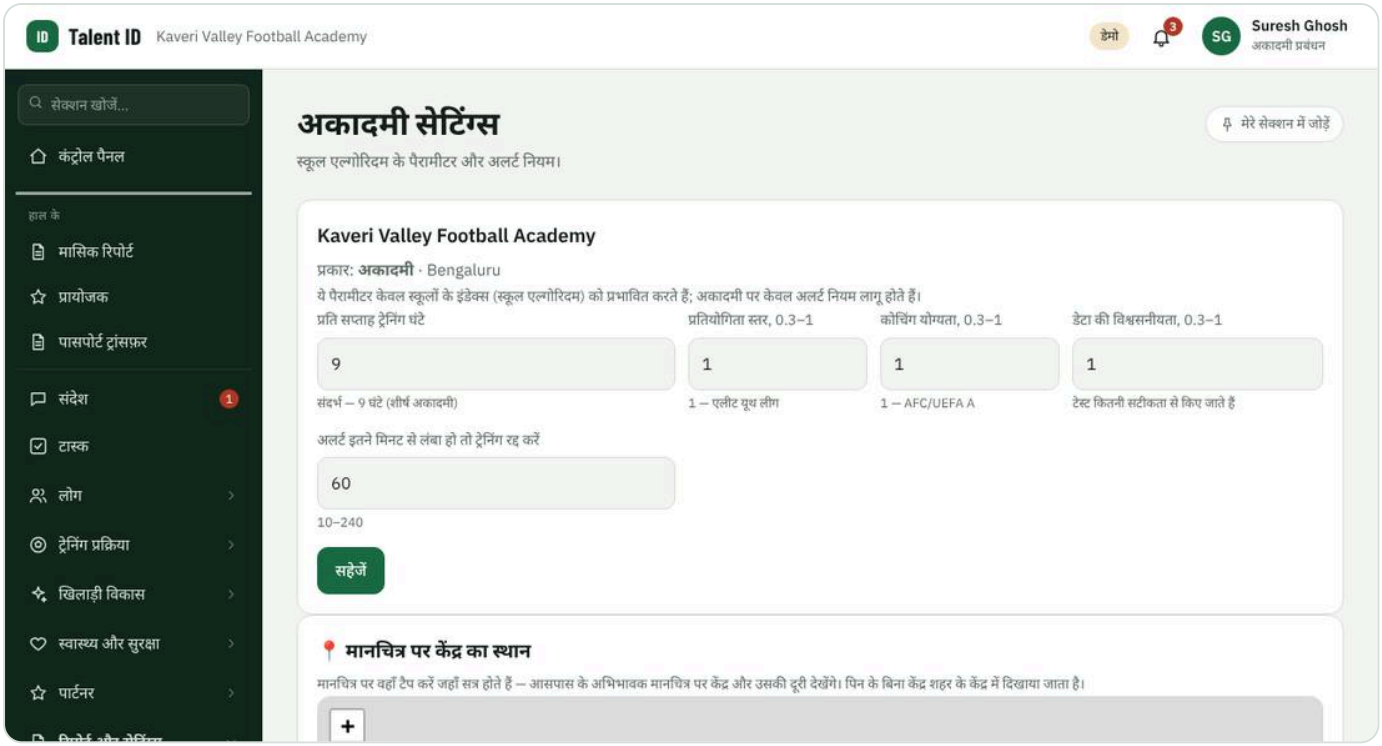
1. महीना और ग्रुप (या "सभी ग्रुप") चुनें और "दिखाएँ" पर क्लिक करें।
2. **"रिपोर्ट आर्काइव"** उन महीनों को चिह्नित करता है जिनका डेटा है; चालू महीना आज की स्थिति के अनुसार दिखता है।
3. **"ग्रुप के अनुसार सारांश":** खिलाड़ी, उपस्थिति, लोड (प्रति खिलाड़ी प्रति सप्ताह sRPE), ACWR > 1.3 से ज़्यादा के मामले, बीमारियाँ और चोटें, चेक-इन, टेस्ट (बेहतर / बदतर), मैच (जीत–ड्रॉ–हार) और खेलने के समय की माध्यिका।
4. "प्रिंट करें / PDF सहेजें" या "CSV डाउनलोड करें" — संस्थापकों, बोर्ड या प्रायोजकों के लिए।

7.2. प्लान और सब्सक्रिप्शन

आपका मौजूदा प्लान, सीमाओं का उपयोग (खिलाड़ी, कोच), भुगतान और प्लान बदलना। पहले 30 दिन "एलीट" की सभी सुविधाओं के साथ ट्रायल होते हैं; छोटे प्लान पर जाने पर आपका डेटा सुरक्षित रहता है।

7.3. अकादमी सेटिंग्स

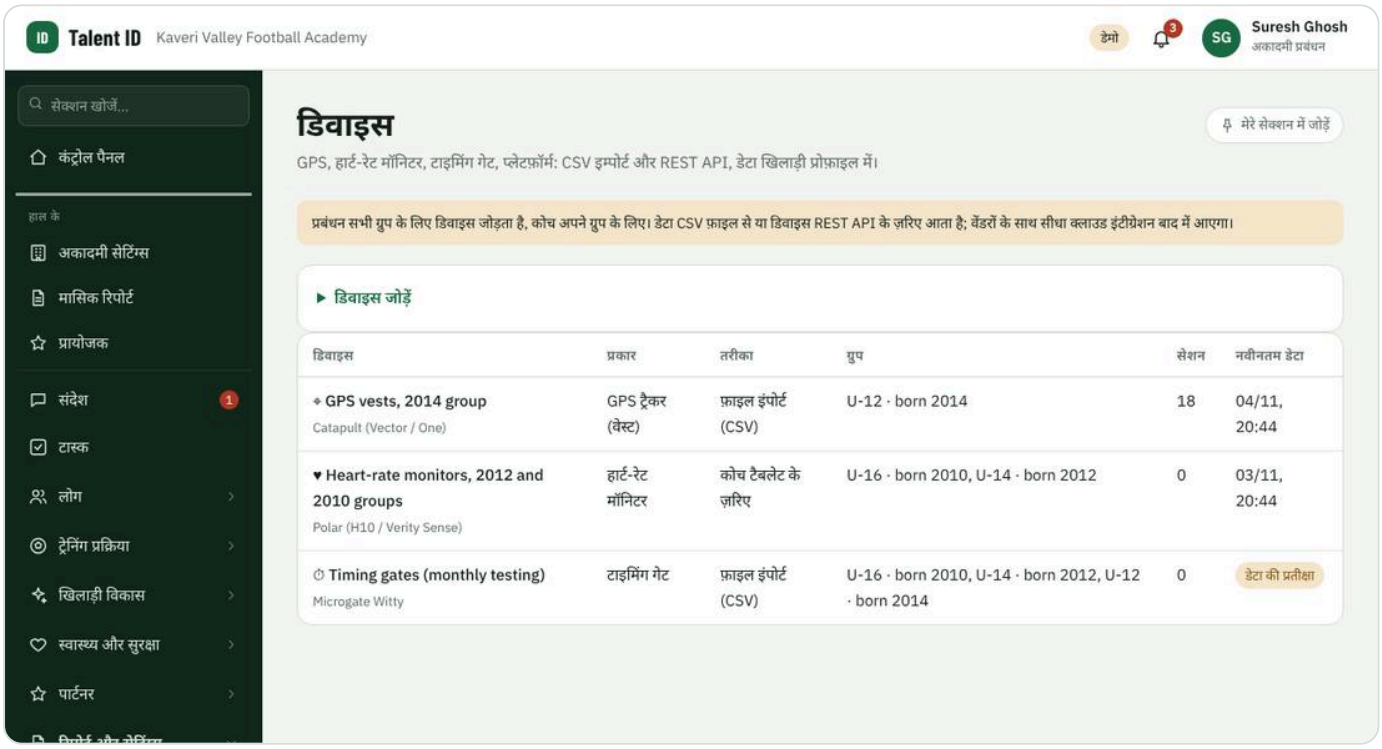
- **केंद्र के पैरामीटर:** "प्रति सप्ताह ट्रेनिंग घंटे", "प्रतियोगिता स्तर", "कोचिंग योग्यता", "डेटा की विश्वसनीयता"। ये केवल स्कूलों के इंडेक्स (स्कूल एल्गोरिदम) को प्रभावित करते हैं।
- **अलर्ट नियम:** अलर्ट के कितने मिनट बाद ट्रेनिंग रद्द होगी (10–240 मिनट)।
- **"मानचित्र पर केंद्र का स्थान":** मानचित्र पर उस जगह टैप करें जहाँ सेशन होते हैं — आस-पास के माता-पिता अकादमी और उसकी दूरी देख पाएँगे।



अकादमी सेटिंग्स

7.4. डिवाइस

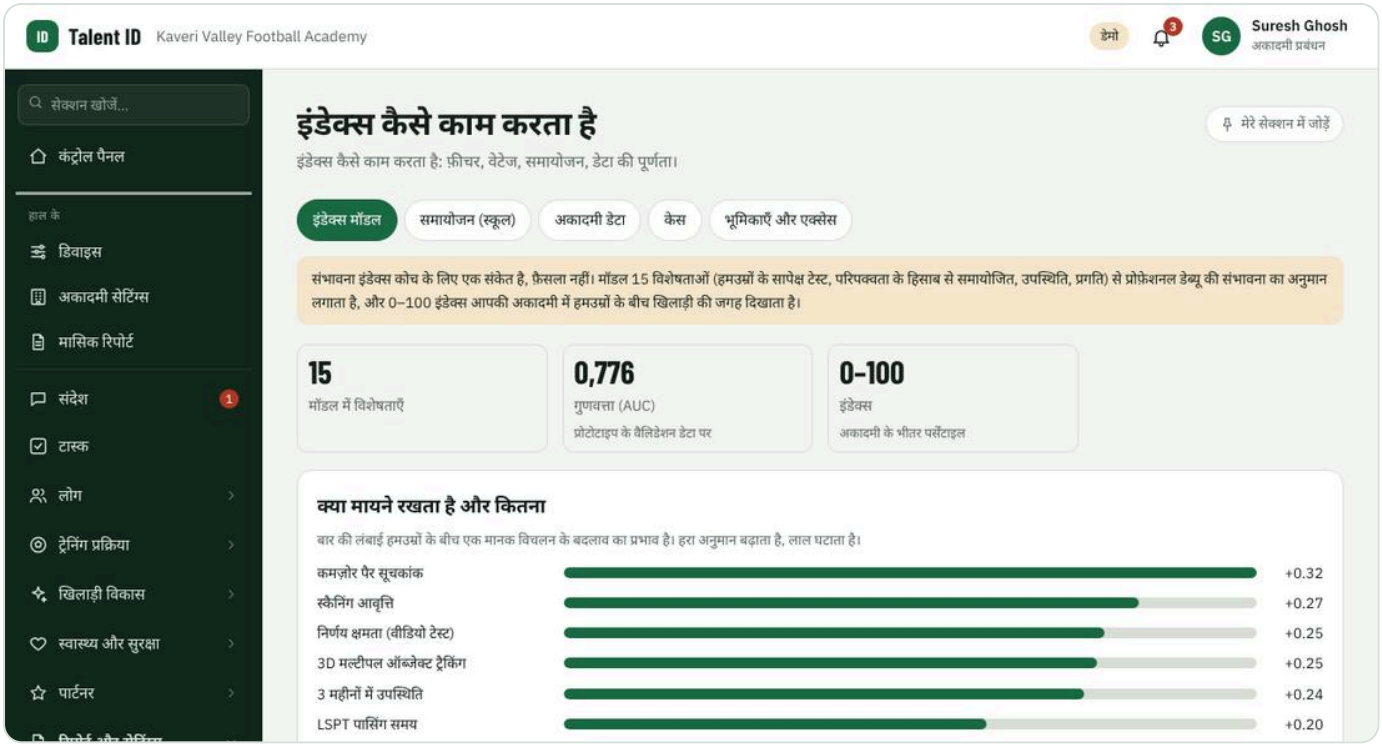
GPS, हार्ट-रेट मॉनिटर, टाइमिंग गेट, जंप प्लेटफ़ॉर्म: CSV या REST API से इम्पोर्ट करें, और डेटा खिलाड़ियों की प्रोफ़ाइल में पहुँच जाता है।



डिवाइस

7.5. इंडेक्स कैसे काम करता है

संभावना इंडेक्स का खुला विवरण: किन विशेषताओं को ध्यान में रखा जाता है, उनका भार, परिपक्वता और सापेक्ष उम्र के लिए समायोजन, डेटा की पूर्णता। जब कोच और माता-पिता पूछें "यह इंडेक्स क्यों?", तो उन्हें यह सेक्शन दिखाएँ।

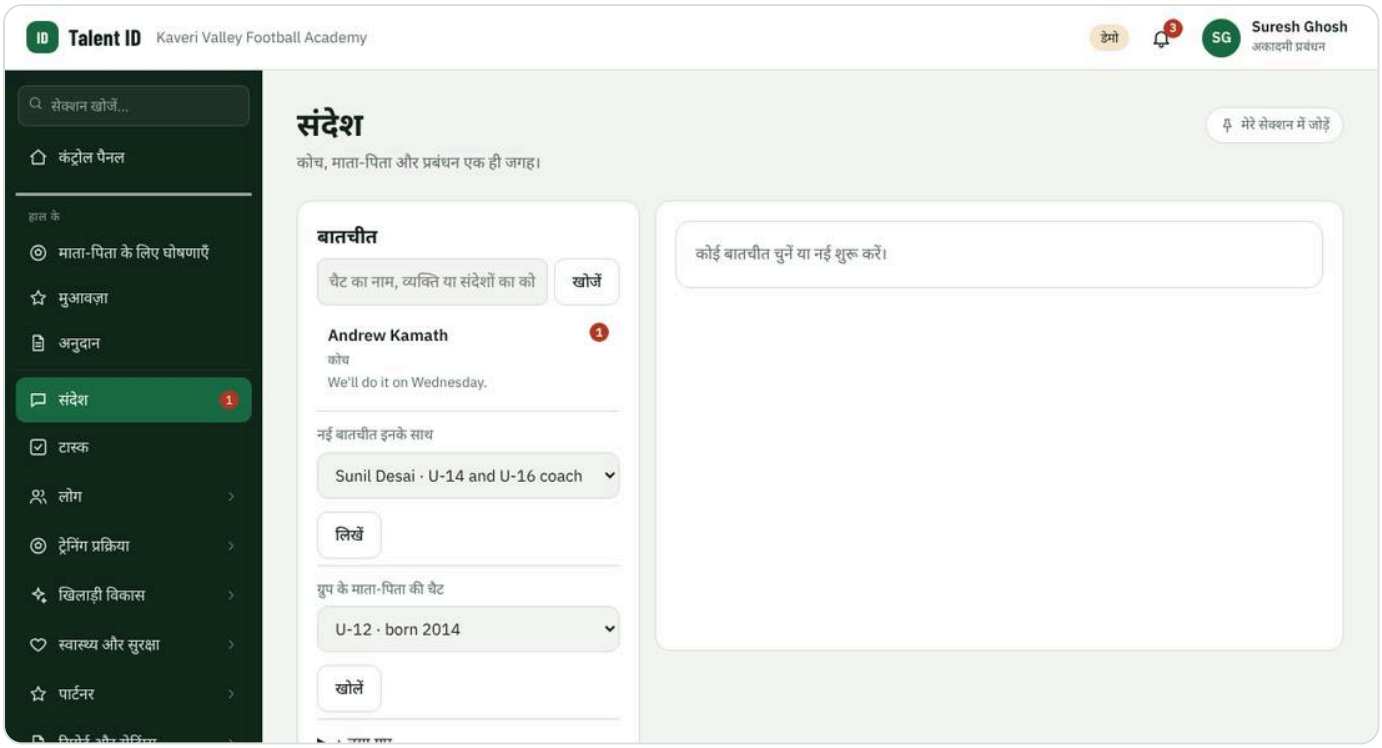


इंडेक्स कैसे काम करता है

8. टूल्स, संदेश और टास्क

8.1. संदेश

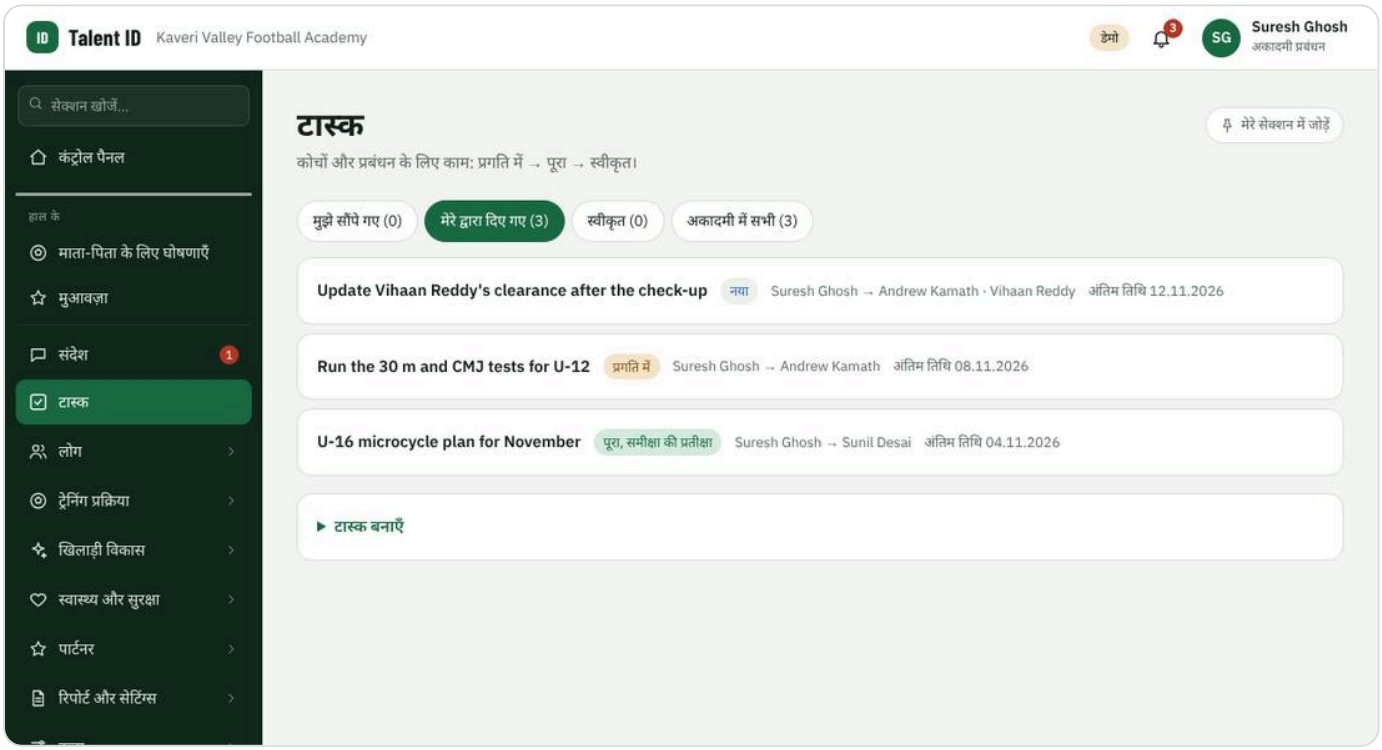
अकादमी के भीतर प्रबंधन, कोचों और माता-पिता के बीच बातचीत: कोच बदलने पर भी बातचीत का इतिहास बना रहता है।



संदेश

8.2. टास्क

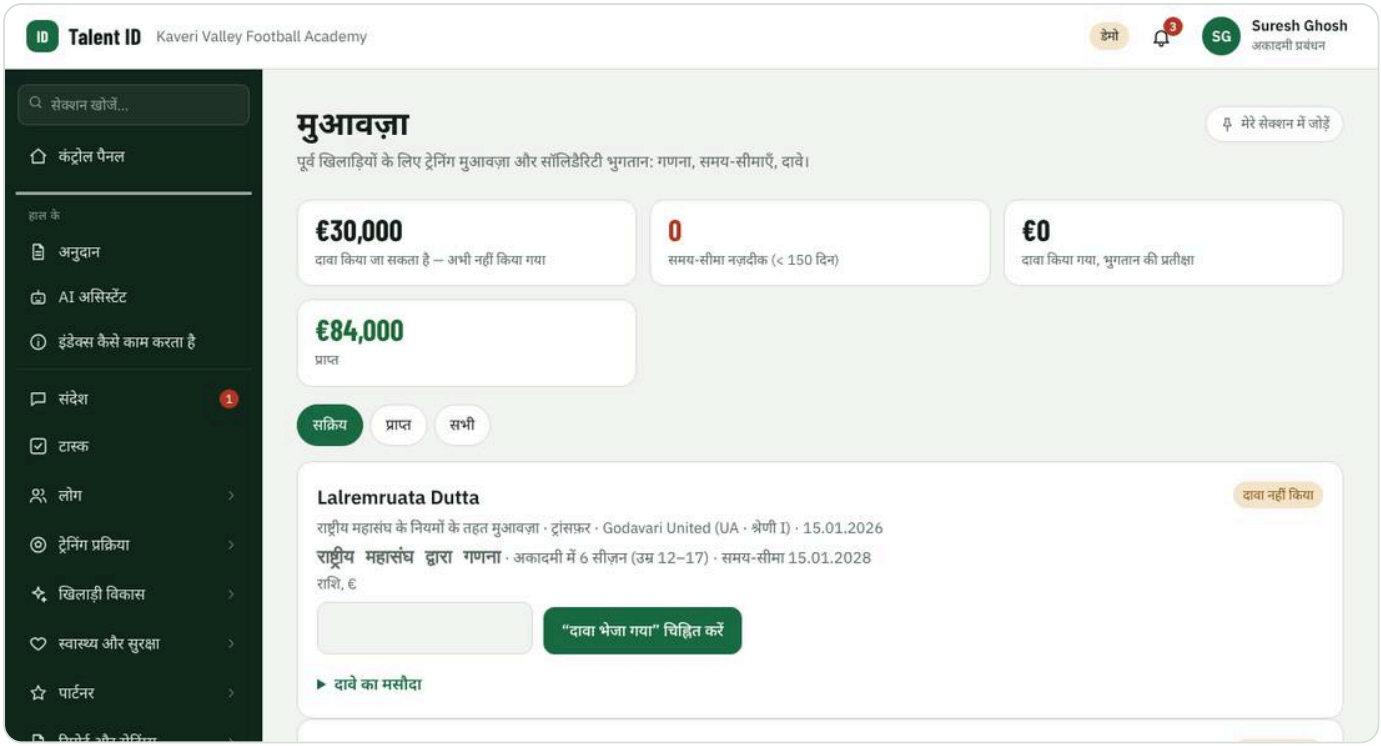
कोचों और प्रबंधन के लिए काम, इस क्रम में: "प्रगति में → पूरा → स्वीकृत": आप टास्क और समय-सीमा तय करते हैं, ज़िम्मेदार व्यक्ति उसे पूरा चिह्नित करता है, और आप उसे स्वीकार करते हैं।



टास्क

8.3. मुआवज़ा

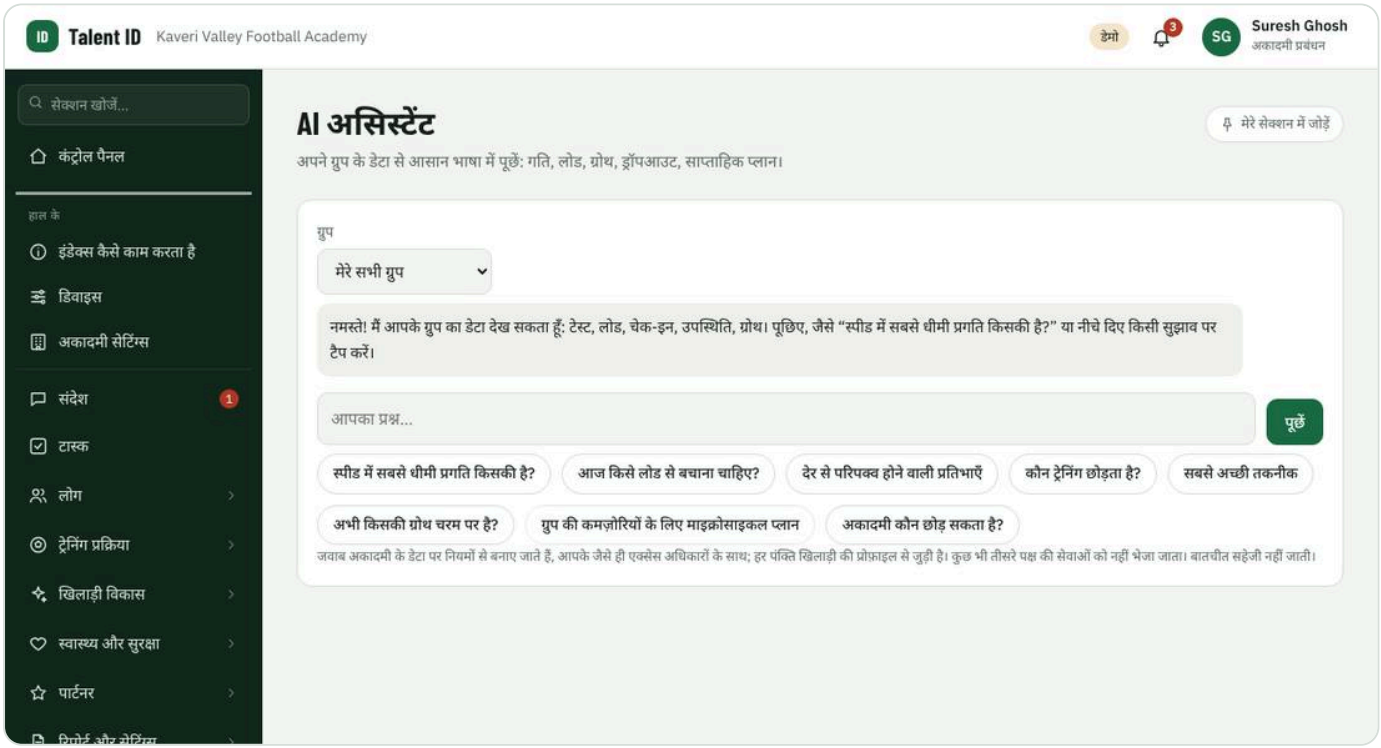
पूर्व खिलाड़ियों के लिए ट्रेनिंग मुआवज़े और सॉलिडैरिटी भुगतान की गणना: राशि, समय-सीमाएँ, दावे। भारत के भीतर ट्रांसफ़र पर राष्ट्रीय संघ (ऑल इंडिया फ़ुटबॉल फ़ेडरेशन, AIFF) के नियम लागू होते हैं; सेवा दिखाती है कि खिलाड़ी ने आपके यहाँ कितने सीज़न बिताए और अंतरराष्ट्रीय FIFA नियमों (RSTP) के तहत आपका हिस्सा कितना है।



मुआवज़ा

8.4. AI असिस्टेंट

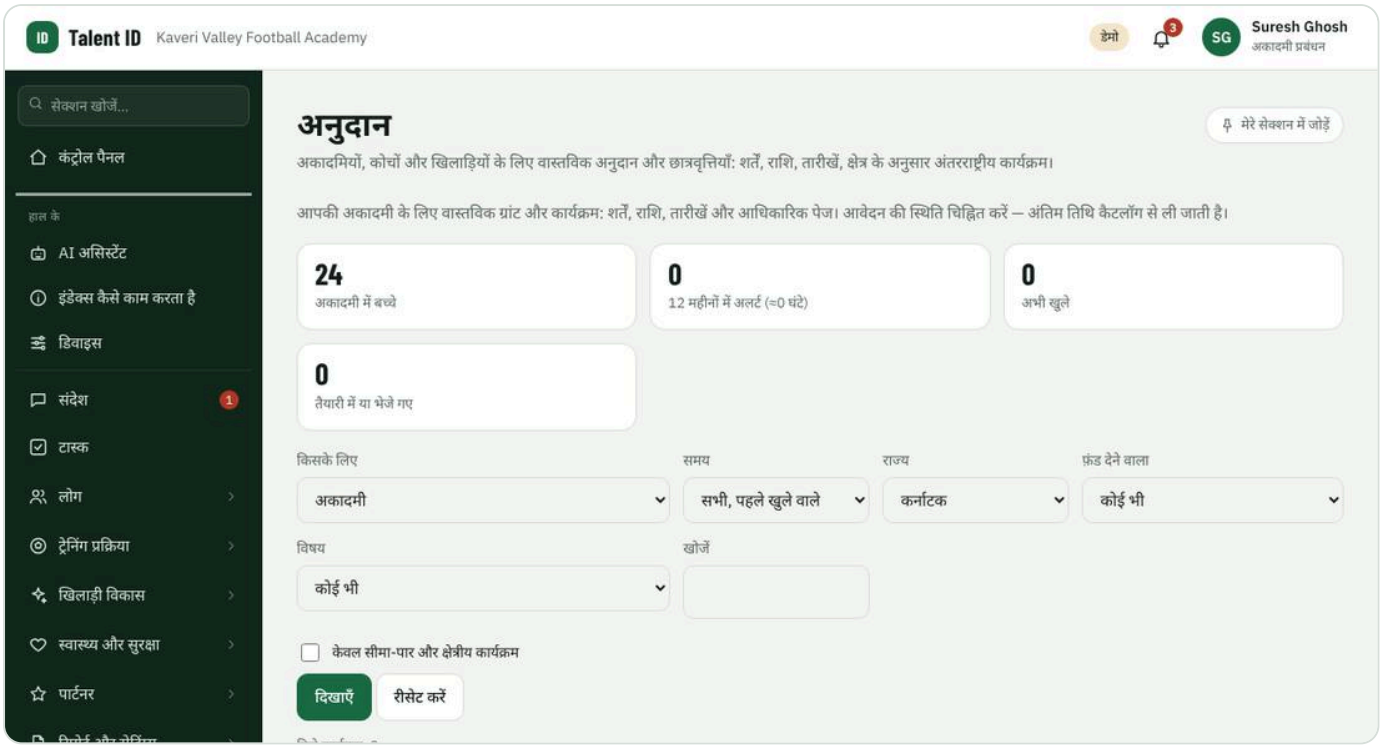
अपने ग्रुप के डेटा के बारे में सामान्य भाषा में सवाल पूछें: स्पीड, लोड, ग्रोथ, ड्रॉपआउट, सप्ताह का प्लान। असिस्टेंट केवल उसी अकादमी डेटा से जवाब देता है जिस तक आपकी पहुँच है।



AI असिस्टेंट

8.5. अनुदान

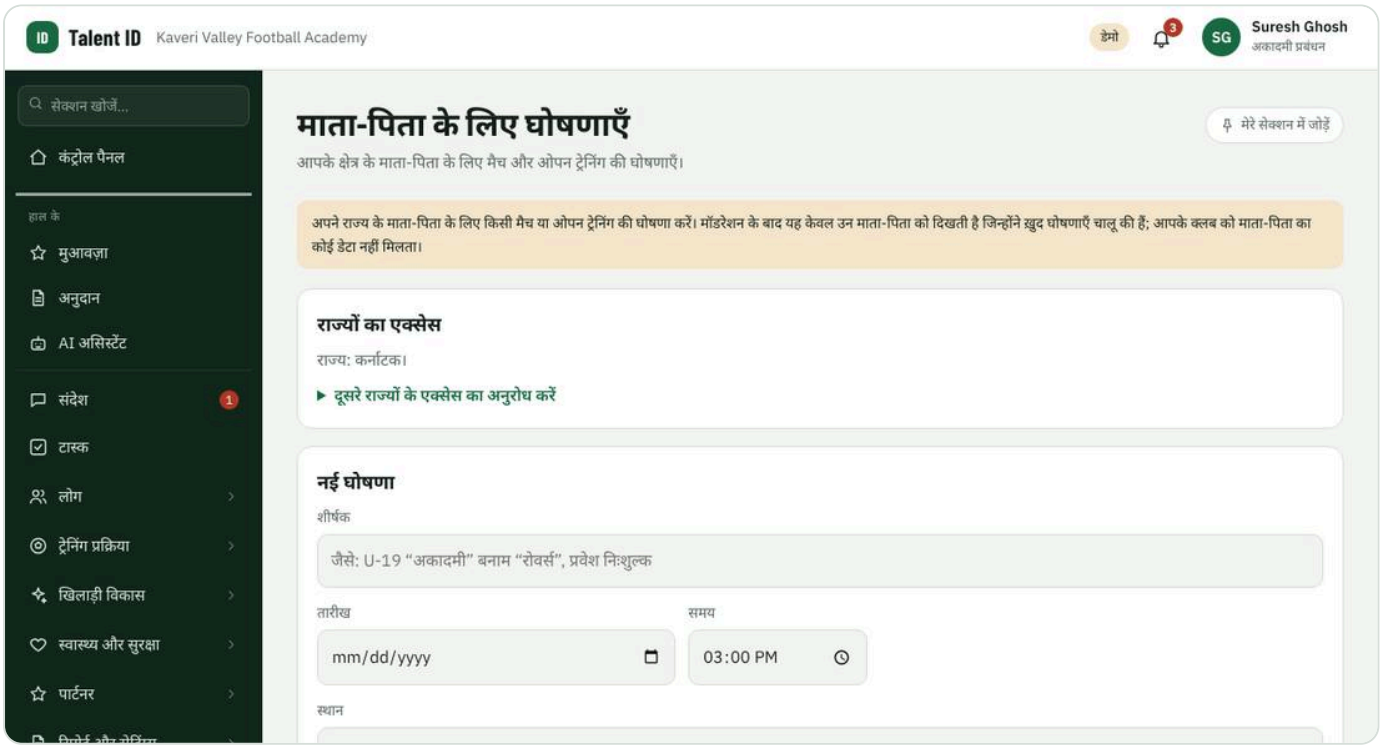
अकादमियों, कोचों और खिलाड़ियों के लिए वास्तविक अनुदान और छात्रवृत्तियाँ: शर्तें, राशि, तारीख़ें, आवेदन का तरीका और सीमा-पार कार्यक्रम, राज्य के अनुसार फ़िल्टर के साथ। यहाँ वे कार्यक्रम दिखाए जाते हैं जो भारत के लिए खुले हैं।



अनुदान

8.6. माता-पिता के लिए घोषणाएँ

आपके राज्य के माता-पिता के लिए मैचों और ओपन ट्रेनिंग सेशन की घोषणाएँ — नए बच्चों को आकर्षित करने का एक तरीका। माता-पिता घोषणाएँ तभी देखते हैं जब उन्होंने ख़ुद उन्हें चालू किया हो।



माता-पिता के लिए घोषणाएँ

सहायता से जुड़े सवालों के लिए "संदेश" का इस्तेमाल करें या talent-id.org/in पर जाएँ। कोचों और माता-पिता के लिए गाइड अलग दस्तावेज़ हैं।