Talent ID

Opas valmentajalle

Valmentajan päivittäinen työ Talent ID:ssä kuvakaappauksin ja selityksin: harjoitukset, testit puhelimella, pelaajat, valmennuslinja ja organisointi. Toista vaiheet demoakatemiassa ”Jalkapalloakatemia Pohjantähti” (Helsinki): fi.coach@demo.talentid, salasana demo1234.

1. Aloitus
2. Päivittäinen työ
3. Pelaajat: terveys ja kehitys
4. Metodiikka
5. Organisointi ja akatemia

Opas akatemian tai seuran valmentajalle: mitä tehdä päivittäin, miten testipäivä pidetään ja miten kypsymistä koskevia tietoja luetaan. Kuvakaappaukset on otettu demoakatemian ”Jalkapalloakatemia Pohjantähti” (Helsinki) työpöydältä: fi.coach@demo.talentid (salasana demo1234).

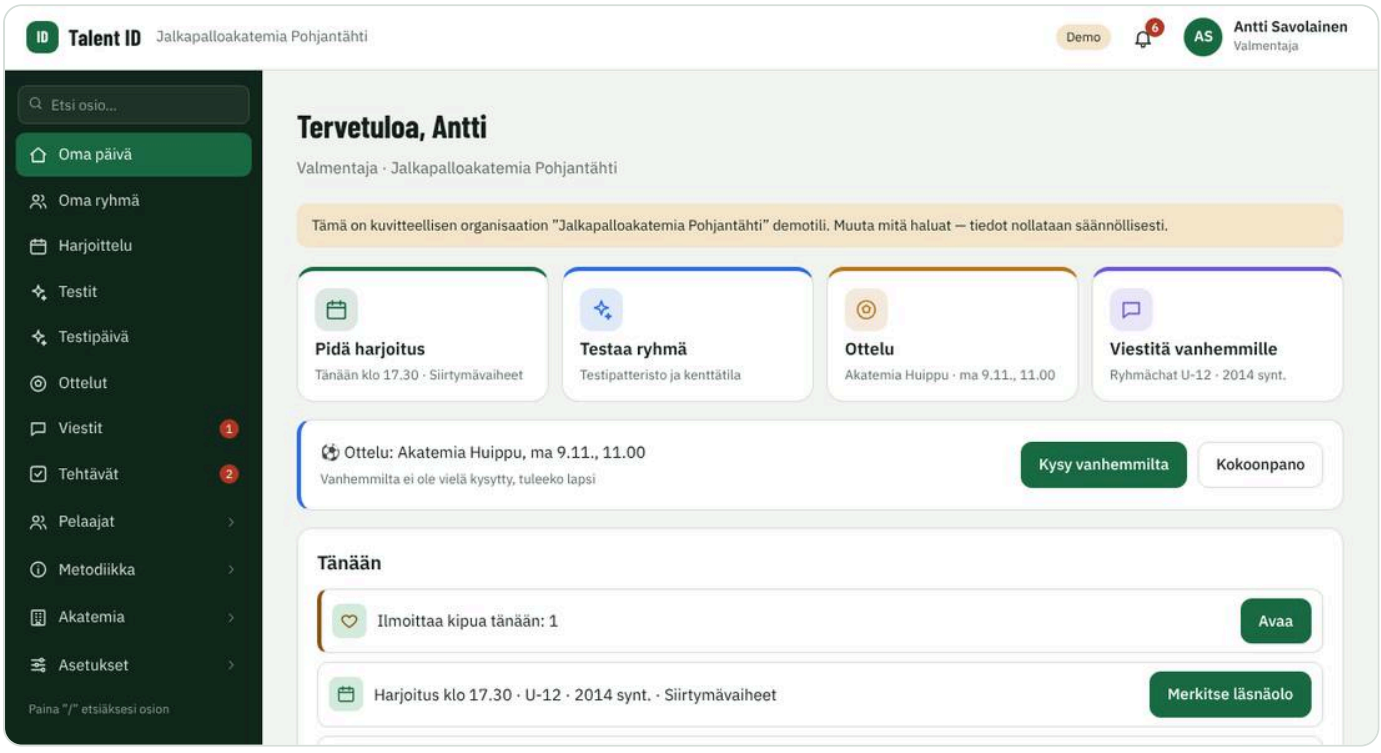
1. Aloitus

1.1. Näin pääset akatemiaan

1. Akatemian johto lähettää sinulle kutsun tai kutsukoodin.
2. Rekisteröidy osoitteessa talent-id.org/fi tai kirjaudu sisään ja syötä koodi – pääset suoraan omaan ryhmääsi.
3. Lisää sivusto puhelimesi aloitusnäytölle: kentällä työskentelet juuri sillä.

1.2. ”Oma päivä”

Valmentajan etusivu kokoaa kaiken tämän päivän tarpeen.

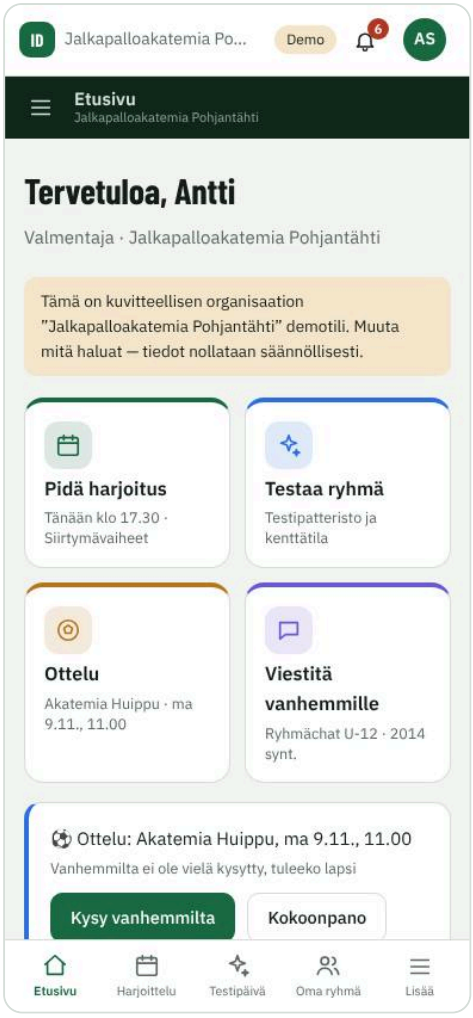


Oma päivä

- **Neljä pikatoimintoa:** ”Pidä harjoitus”, ”Testaa ryhmä”, ”Ottelu”, ”Viestitä vanhemmille”.
- **Seuraava ottelu:** painike ”Kysy vanhemmilta” kysyy kaikilta ryhmän vanhemmilta, pääseekö lapsi mukaan; ”Kokoonpano” on otteluun nimeämistä varten.
- **”Tänään”:** kuka valittaa kipua, harjoitus ja painike ”Merkitse läsnäolo”, tehtäväsi ja uudet viestit.

1.3. Puhelimessa

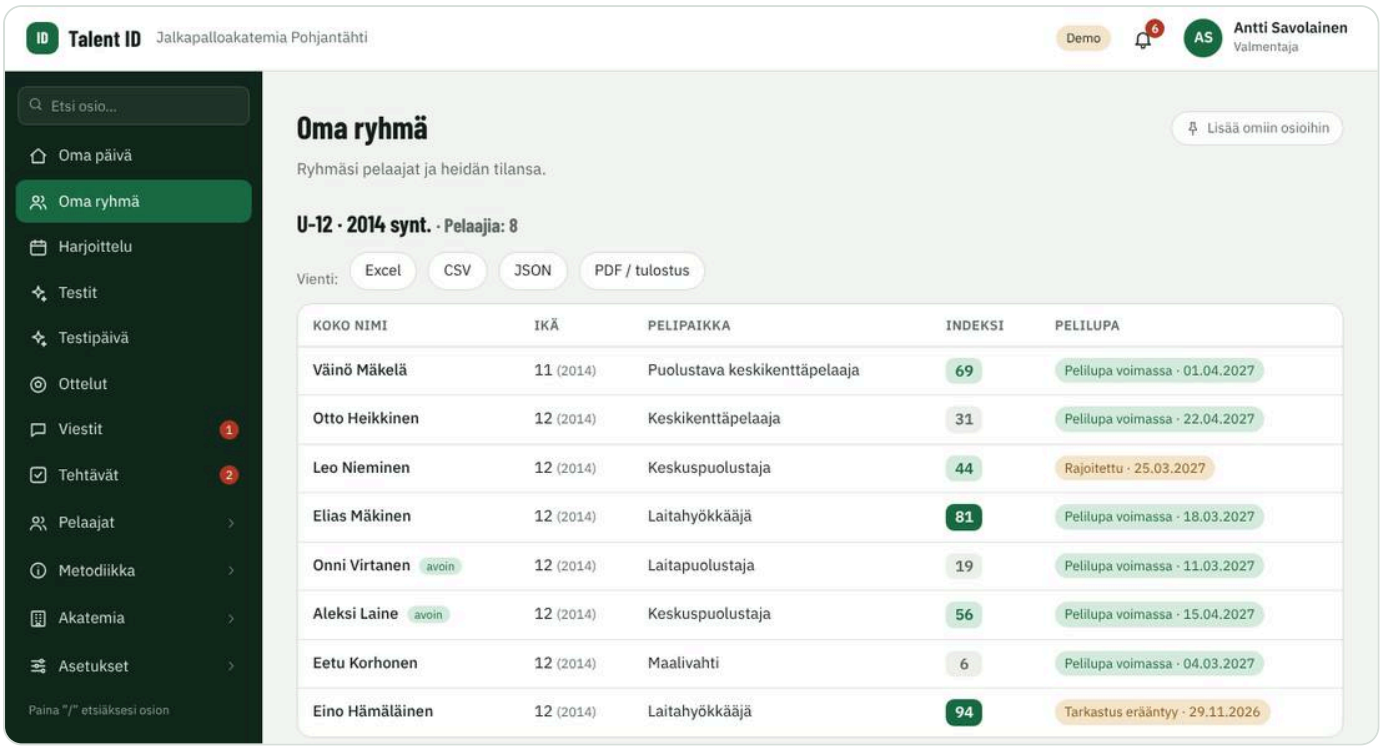
Puhelimessa alareunassa on palkki: ”Etusivu”, ”Harjoittelu”, ”Testipäivä”, ”Oma ryhmä” ja ”Lisää” – kaikki kentällä tarvittava yhdellä napautuksella. Muut osiot löytyvät yläreunan valikosta ”≡”.



Oma päivä puhelimessa

2. Päivittäinen työ

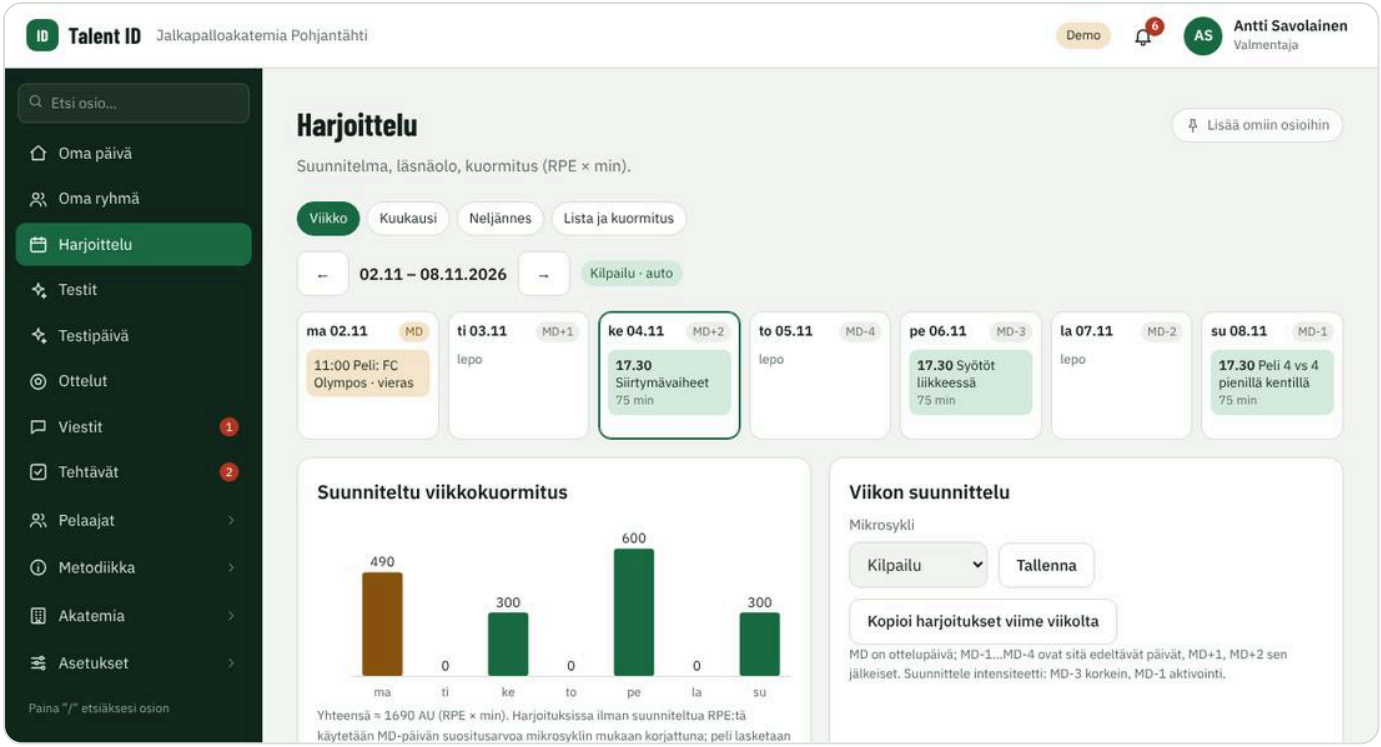
2.1. Oma ryhmä



Oma ryhmä

- Kaikki ryhmän pelaajat: ikä, pelipaikka, indeksi ja pelilupa (”Pelilupa voimassa”, ”Rajoitettu”, ”Tarkastus erääntyy”). Vienti Exceliin, CSV:hen, JSONiin ja PDF:ään.
- **”Lisää pelaaja”**: lisää lapsi käsin.
- **”Yhdistä pelaajaprofiili vanhempiin”**: vanhemmat saavat pyynnön ja vahvistavat, että kyseessä on heidän lapsensa. Ennen vahvistusta käytettävissä on vain urheilullinen työ (ryhmä, läsnäolo, kuormitus, testit); terveys- ja psykologiset merkinnät vasta sen jälkeen.

2.2. Harjoittelu

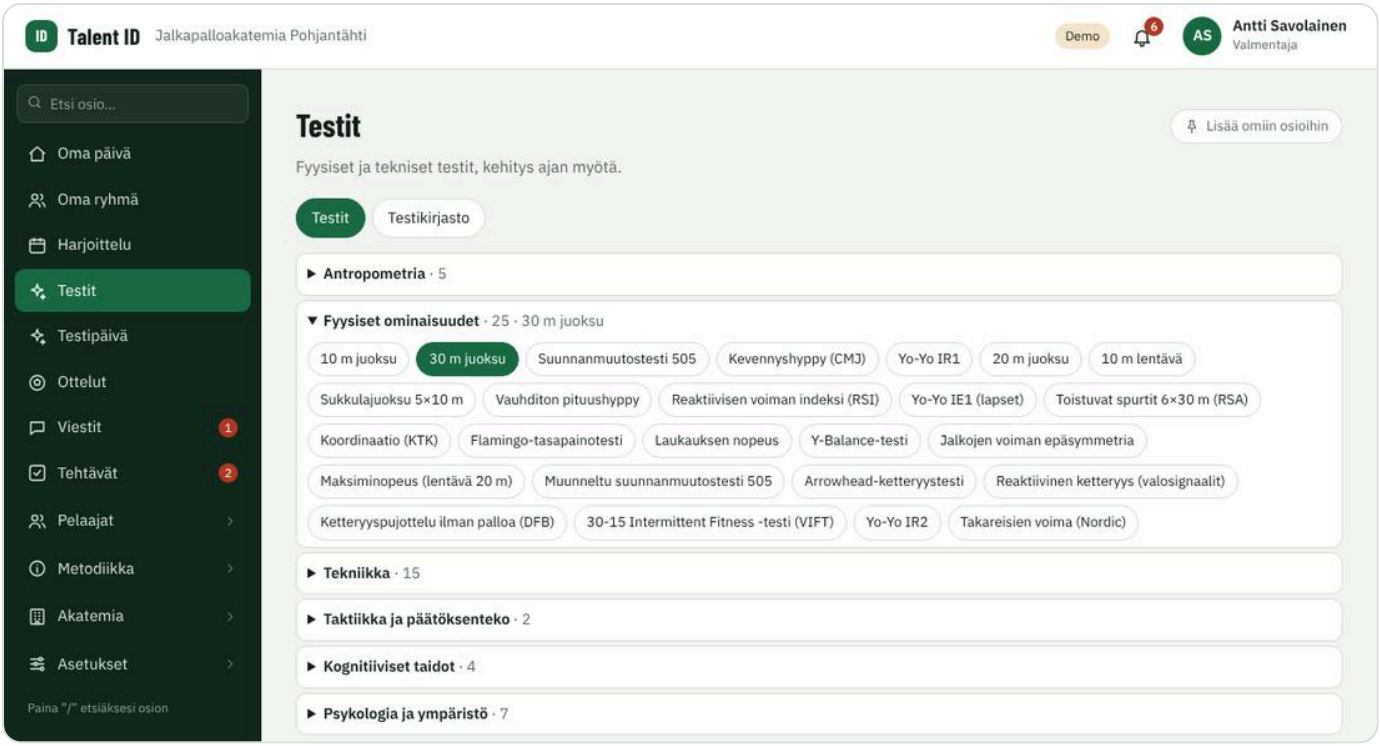


Harjoittelu

1. Valitse viikko – päivät on merkitty suhteessa otteluun (MD = ottelupäivä, MD-3 = kolme päivää ennen ottelua).
2. Lisää harjoitus tai kopioi edellinen viikko; valitse mikrosykli (”Kilpailu”, ”Palautus”…).
3. Merkitse harjoituksen jälkeen läsnäolijat ja syötä RPE (rasittavuus 1–10) sekä minuutit – palvelu laskee kuormituksen.
4. Kaavio ”Suunniteltu viikkokuormitus” näyttää, onko viikko ylikuormitettu.

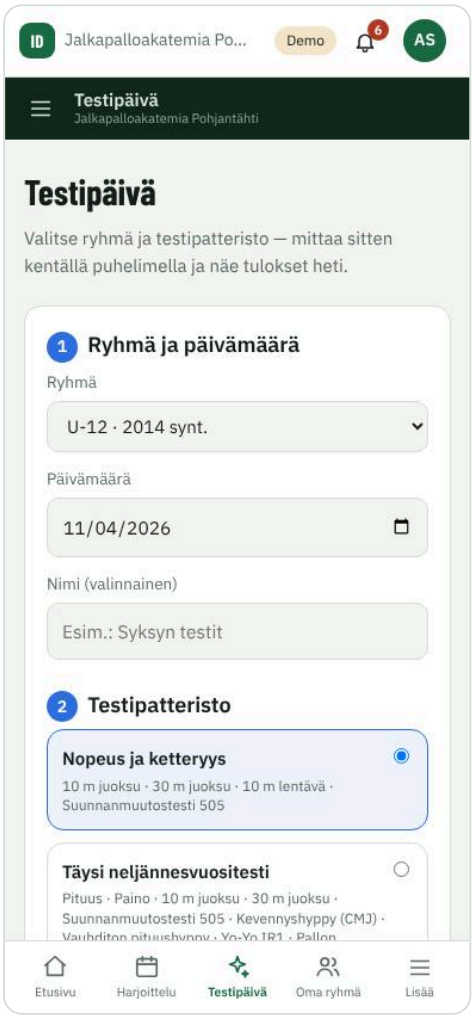
2.3. Testit

Ryhmän fyysisten ja teknisten testien tulokset ja niiden kehitys. Yksittäisen tuloksen voit syöttää täällä, koko ryhmän mittauksen ”Testipäivän” kautta.



Testit

2.4. Testipäivä



Testipäivä puhelimessa

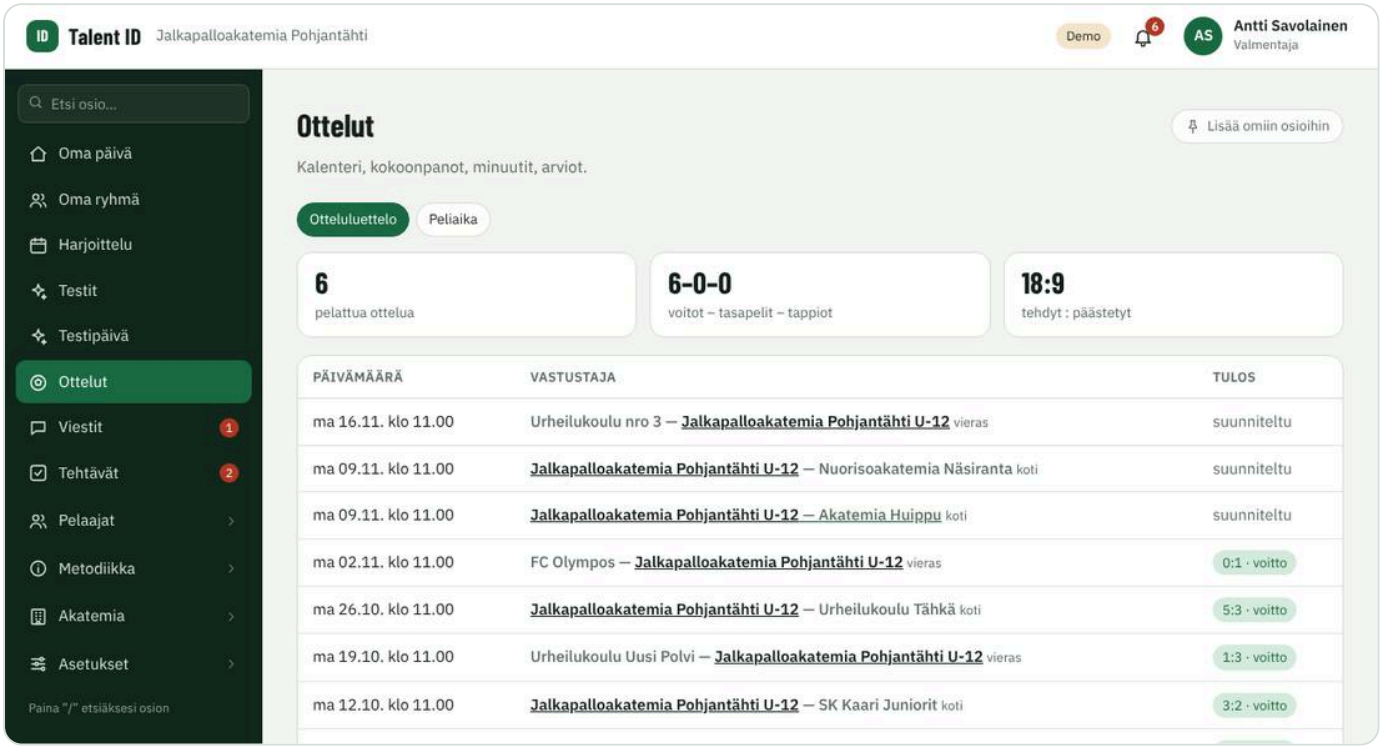
1. **Ryhmä ja päivämäärä.** Nimi on valinnainen (esimerkiksi ”Syksyn testit”).

2. **Testipatteristo.** ”Nopeus ja ketteryys” (juoksu 10 ja 30 m, lentävä 10 m, 505), ”Täysi neljännesvuositesti” (pituus, paino, pikajuoksut, 505 ym.) tai oma patteristo.
3. **Kenttätila.** Syötä jokaisen pelaajan tulos suoraan puhelimella.
4. **Tulokset** – heti viimeisen mittauksen jälkeen: tulokset siirtyvät pelaajakortteihin, indeksiin ja vanhemmille näkyvään kehitykseen.

Vinkki: tee testit ”Testikirjaston” protokollan mukaan (kohta 4.5) – silloin tuloksia voi verrata reilusti ikätovereihin.

2.5. Ottelut

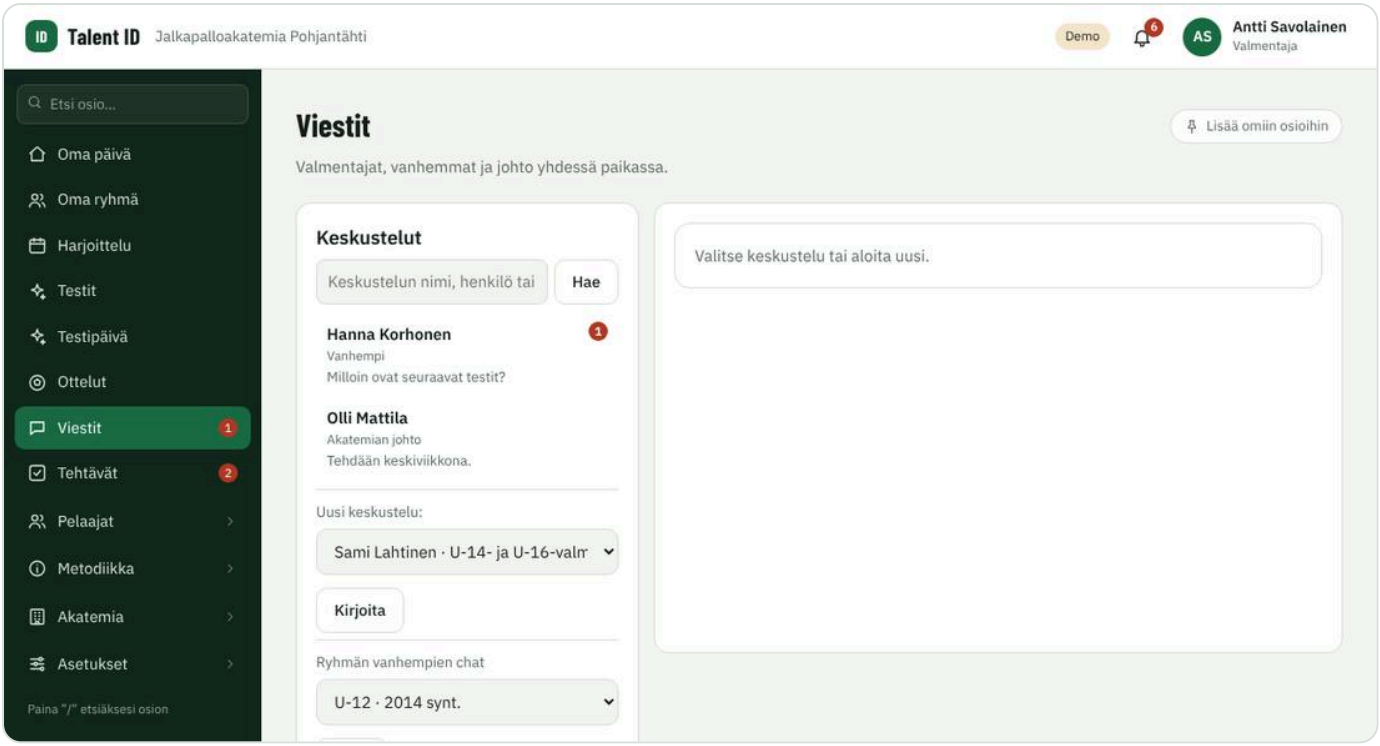
Ryhmän otteluohjelma, kokoonpanot, minuutit ja arviot. Kirjaa minuutit tarkasti: liian vähäinen peliaika on yksi lopettamisriskin varoitusmerkeistä, ja palvelu huomauttaa siitä.



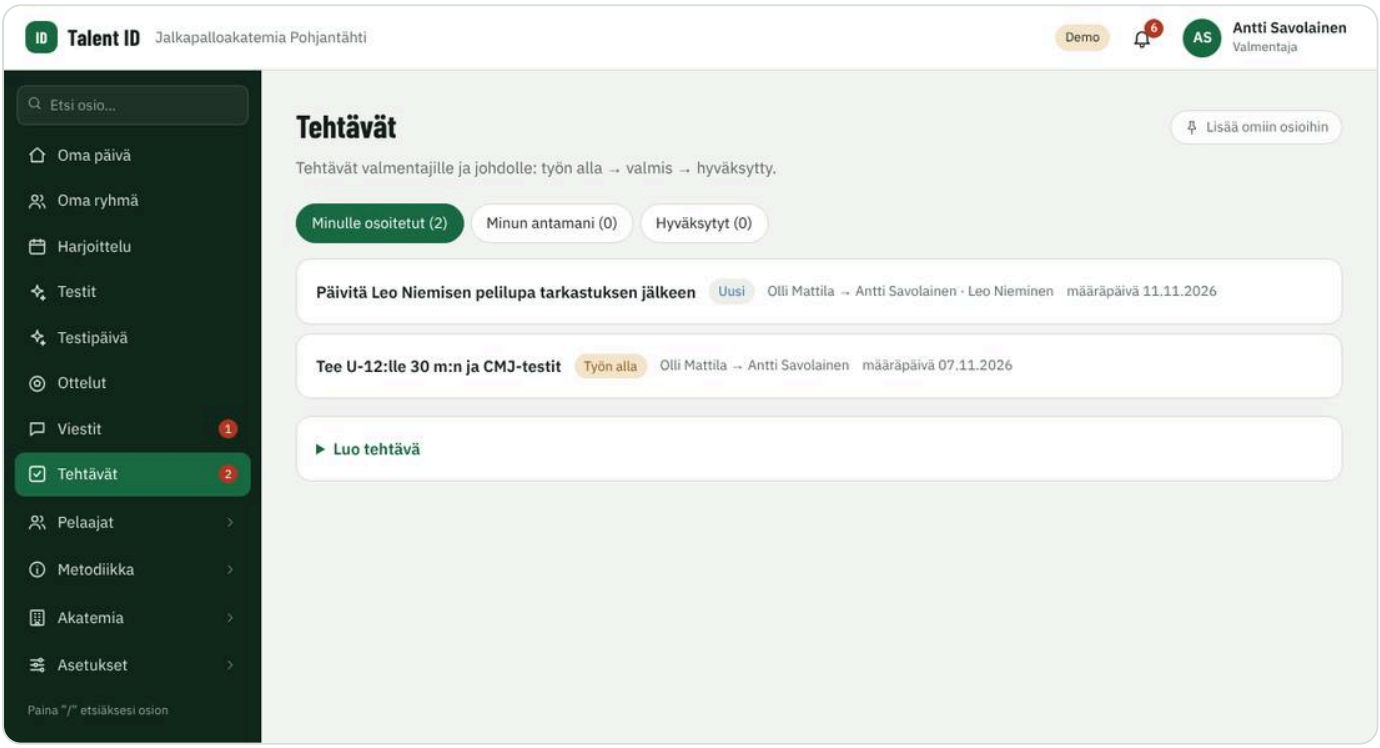
Ottelut

2.6. Viestit ja tehtävät

- **”Viestit”**: ryhmän chat vanhempien kanssa ja yhteys johtoon. Henkilökohtaisen WhatsAppin sijaan: viestihistoria jää akatemiaan.
- **”Tehtävät”**: johdon antamat tehtävät; napsauta ”Merkitse valmiiksi”, ja johto hyväksyy ne.



Viestit



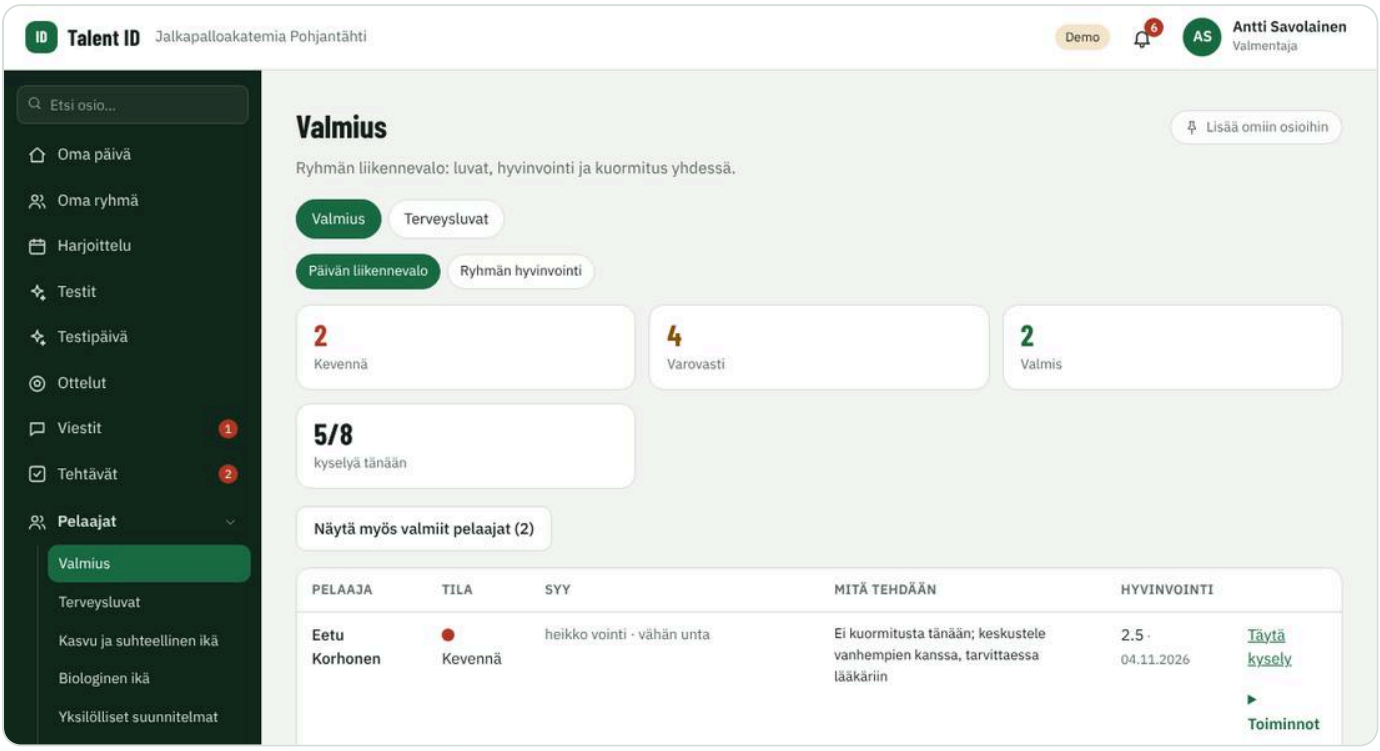
Tehtävät

3. Pelaajat: terveys ja kehitys

Valikossa tämä on ryhmä **”Pelaajat”**.

3.1. Valmius

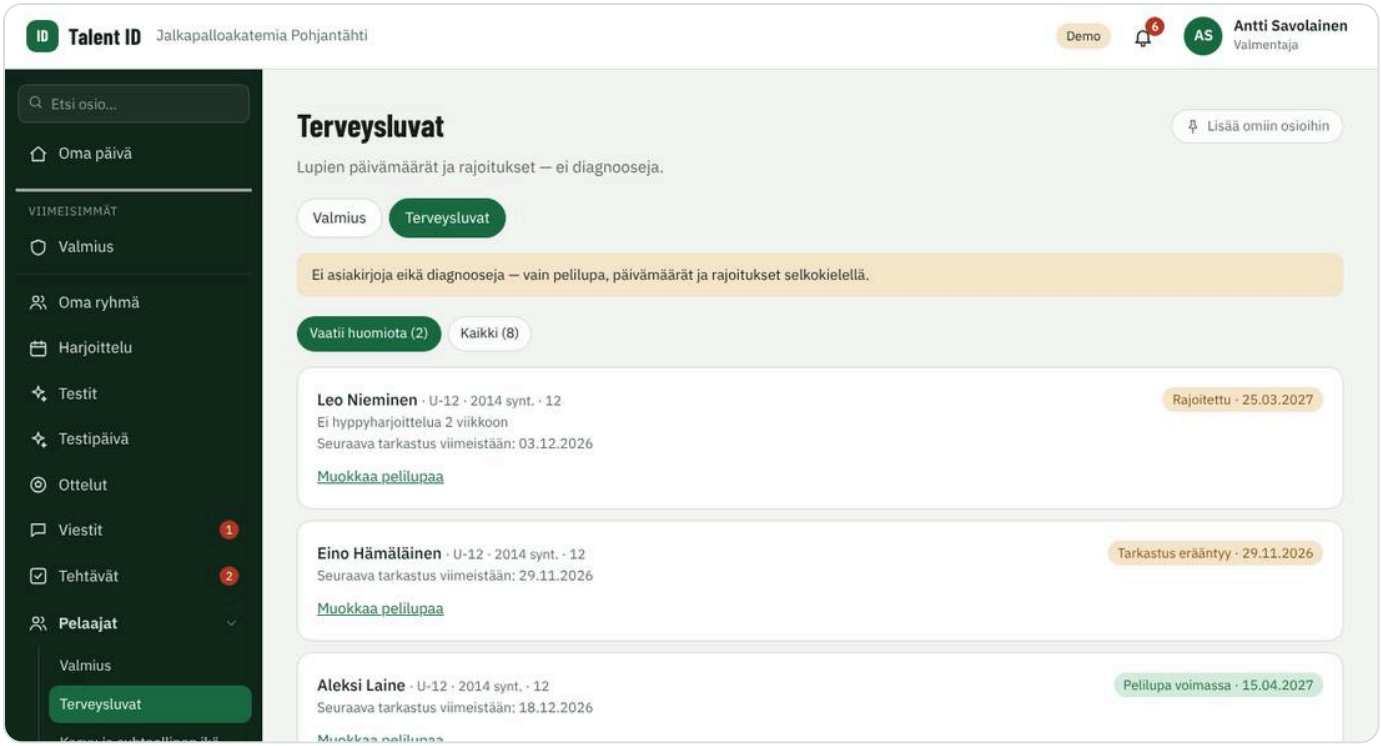
Katso tänne ennen harjoitusta: pelilupa, vanhempien hyvinvointikirjaus (uni, mieliala, energia, kipu) ja jokaisen pelaajan kuormitus yhdessä taulukossa. Keltainen – vähennä kuormitusta, punainen – ei harjoitteluun.



Valmius

3.2. Terveysluvat

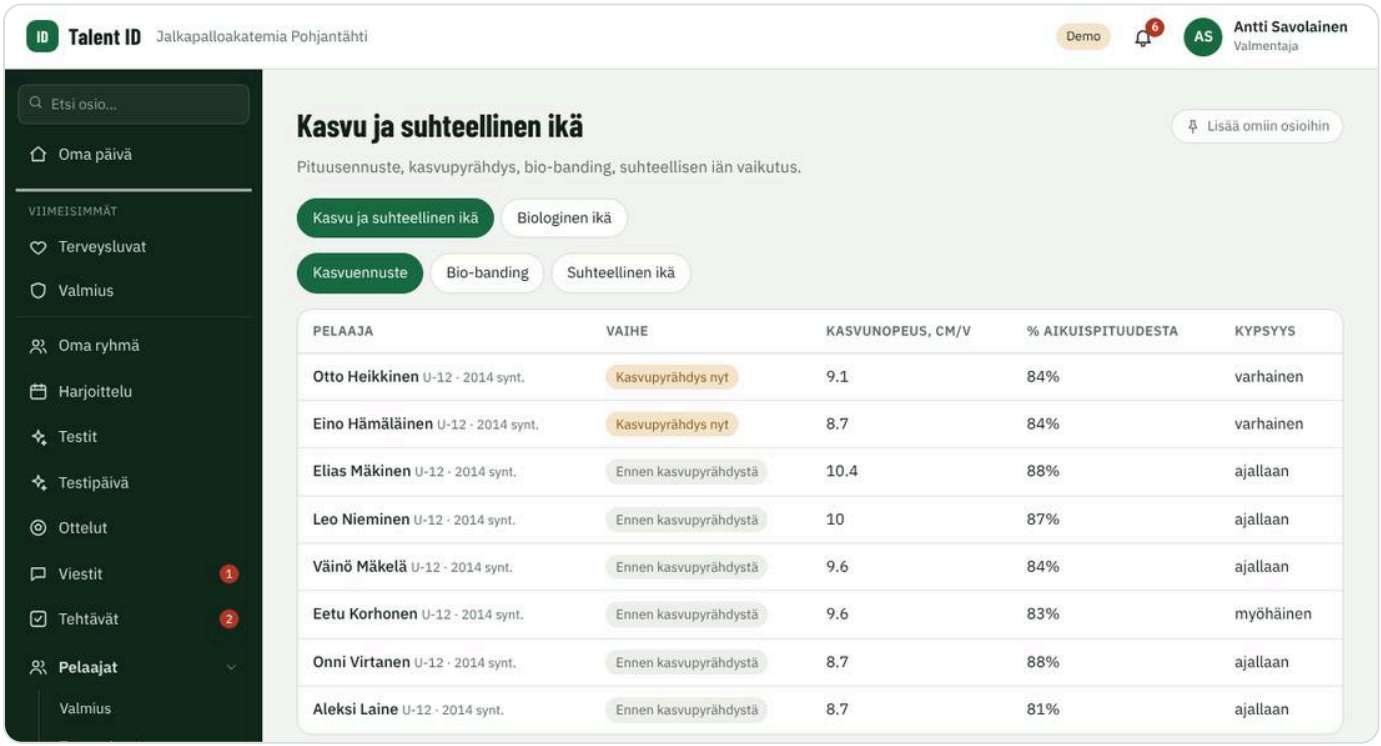
Näet vain pelaamisluvan voimassaolon ja rajoitukset selkokielellä – ilman diagnooseja. Lapsi, jonka lupa on vanhentunut, näkyy ”Oma päivä” -sivulla.



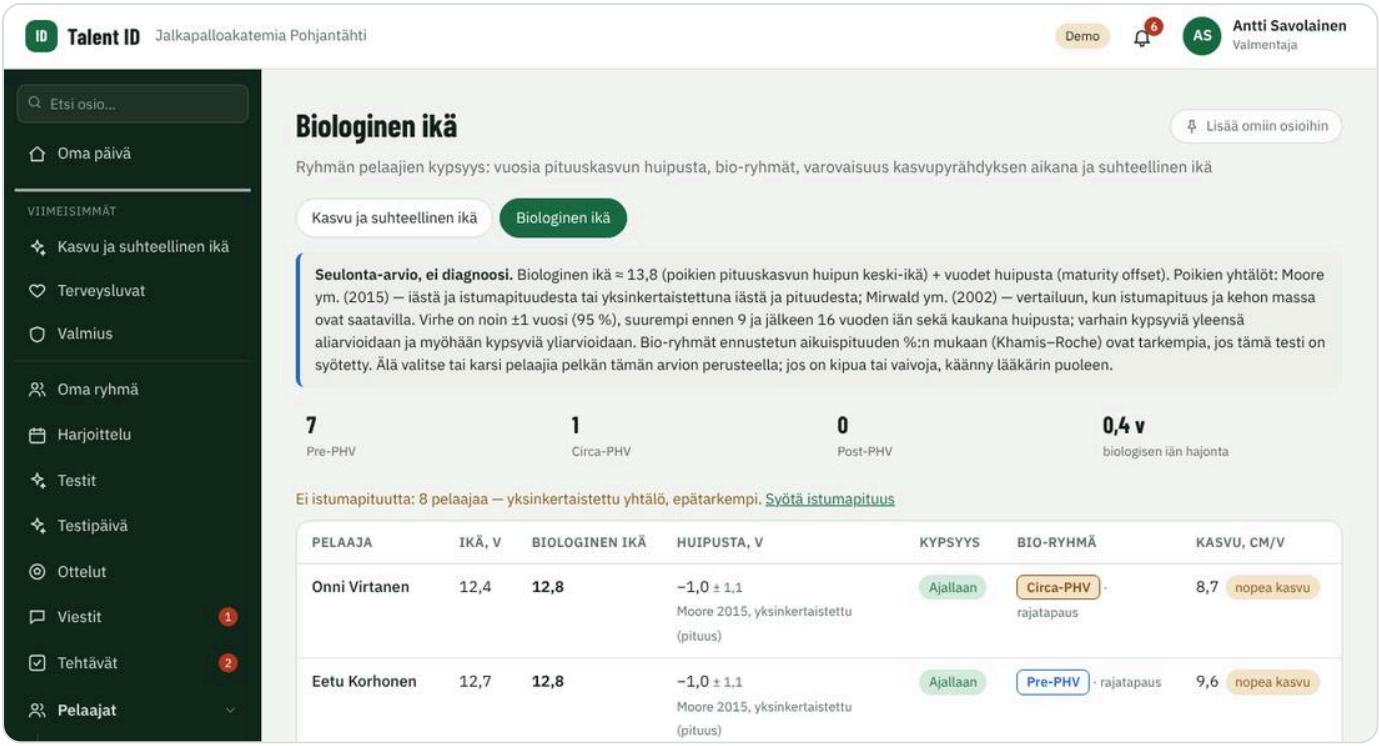
Terveysluvat

3.3. Kasvu ja biologinen ikä

- **”Kasvupyrähdys nyt”**: lapsi kasvaa nopeasti; vähennä tilapäisesti hyppy- ja voimakuormitusta ja seuraa polvi- ja kantapääkipuja.
- **Kypsymistahti:** varhainen, ajallaan, myöhäinen. Myöhään kypsyvä lapsi on nyt fyysisesti heikompi, mutta se ei tarkoita huonompia näkymiä – katso tulokset ”bioikä”-korjauksella.
- **”Bio-banding”:** jaa ryhmä harjoitteita ja sisäisiä pelejä varten bioryhmiin A–D, jotta lapset pelaavat fyysisesti tasavertaisten kanssa.



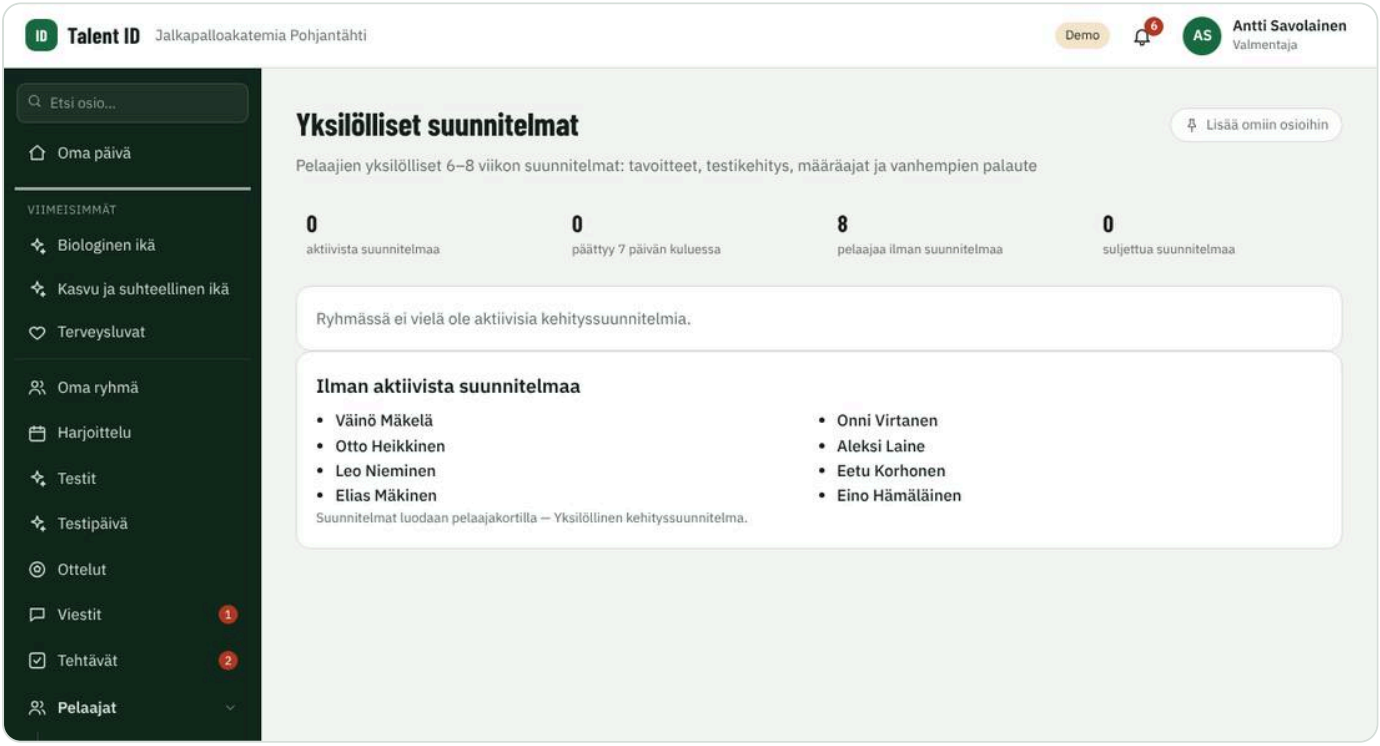
Kasvu ja suhteellinen ikä



Biologinen ikä

3.4. Yksilölliset suunnitelmat

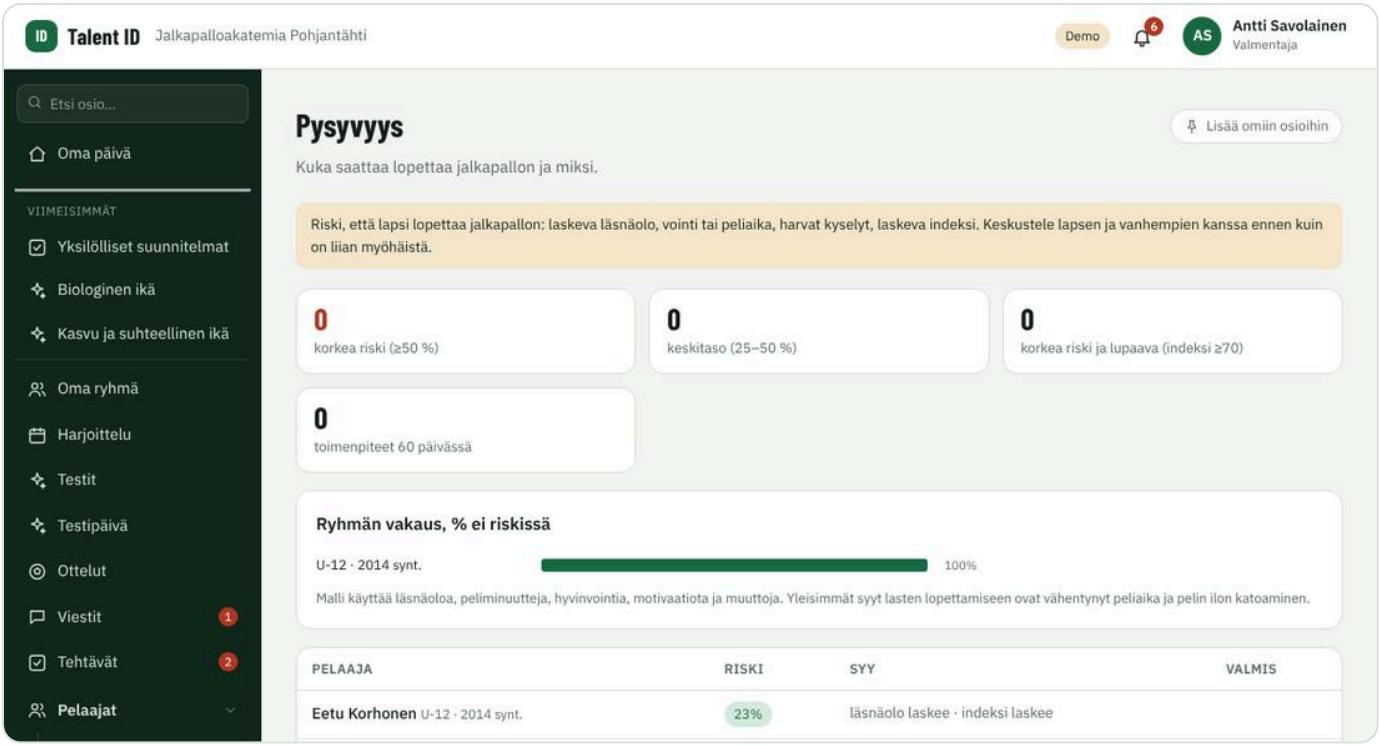
1. Luo pelaajalle 6–8 viikon suunnitelma ja valitse tavoitteet (esimerkiksi lähtönopeus, heikompi jalka).
2. Edistyminen lasketaan automaattisesti seuraavien testien perusteella.
3. Vanhemmat näkevät suunnitelman ja antavat palautetta.



Yksilölliset suunnitelmat

3.5. Pysyvyys

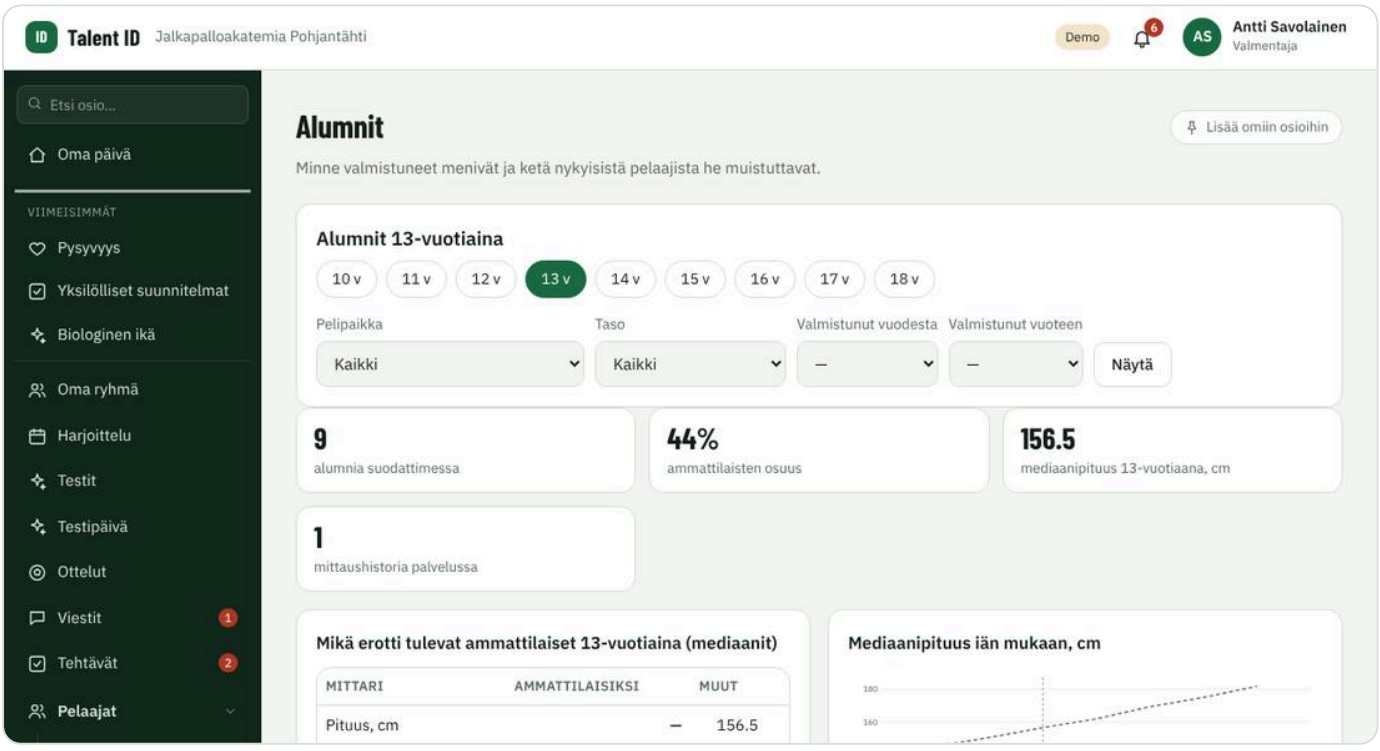
Kuka ryhmästä on vaarassa lopettaa jalkapallon ja miksi: laskeva läsnäolo, heikentynyt hyvinvointi tai peliaika, harvat hyvinvointikirjaukset, laskeva indeksi. Keskustele lapsen ja vanhempien kanssa ja kirjaa toimenpide: ”Keskustele”, ”Yksilöllinen suunnitelma” tai ”Kaikki hyvin”.



Pysyvyys

3.6. Alumnit

Minne entiset pelaajat ovat menneet ja ketkä heistä muistuttavat nykyisiä pelaajiasi.

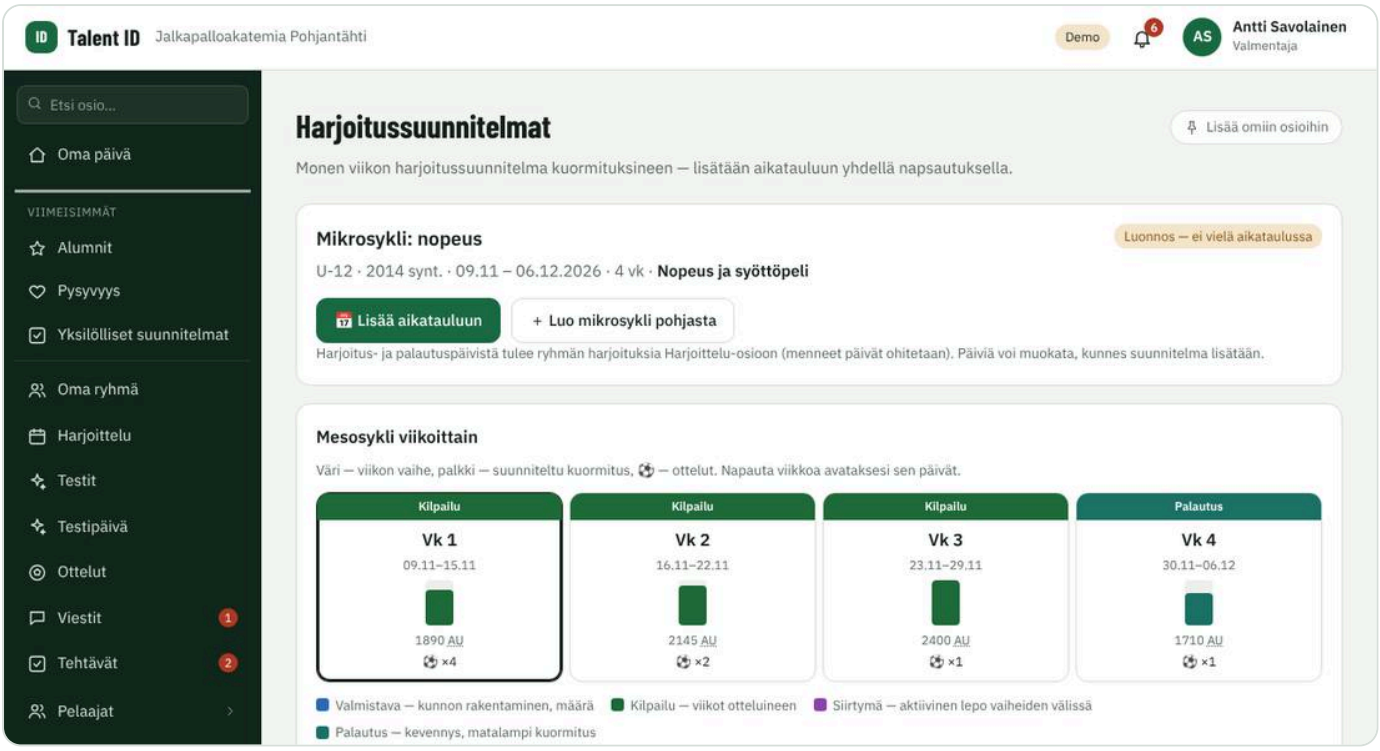


Alumnit

4. Metodiikka

4.1. Harjoitussuunnitelmat

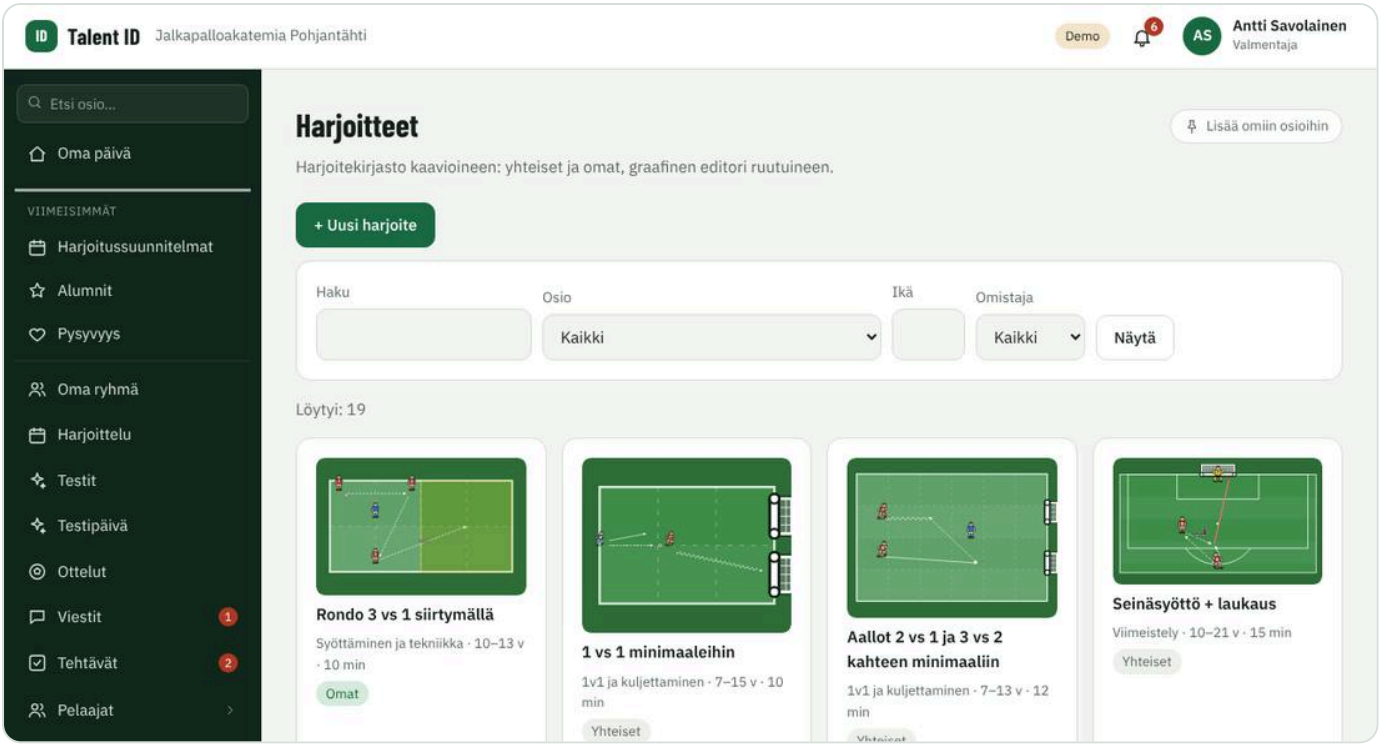
Laadi usean viikon suunnitelma suunniteltuine kuormituksineen ja siirrä se ryhmän aikatauluun yhdellä napsautuksella.



Harjoitussuunnitelmat

4.2. Harjoitteet

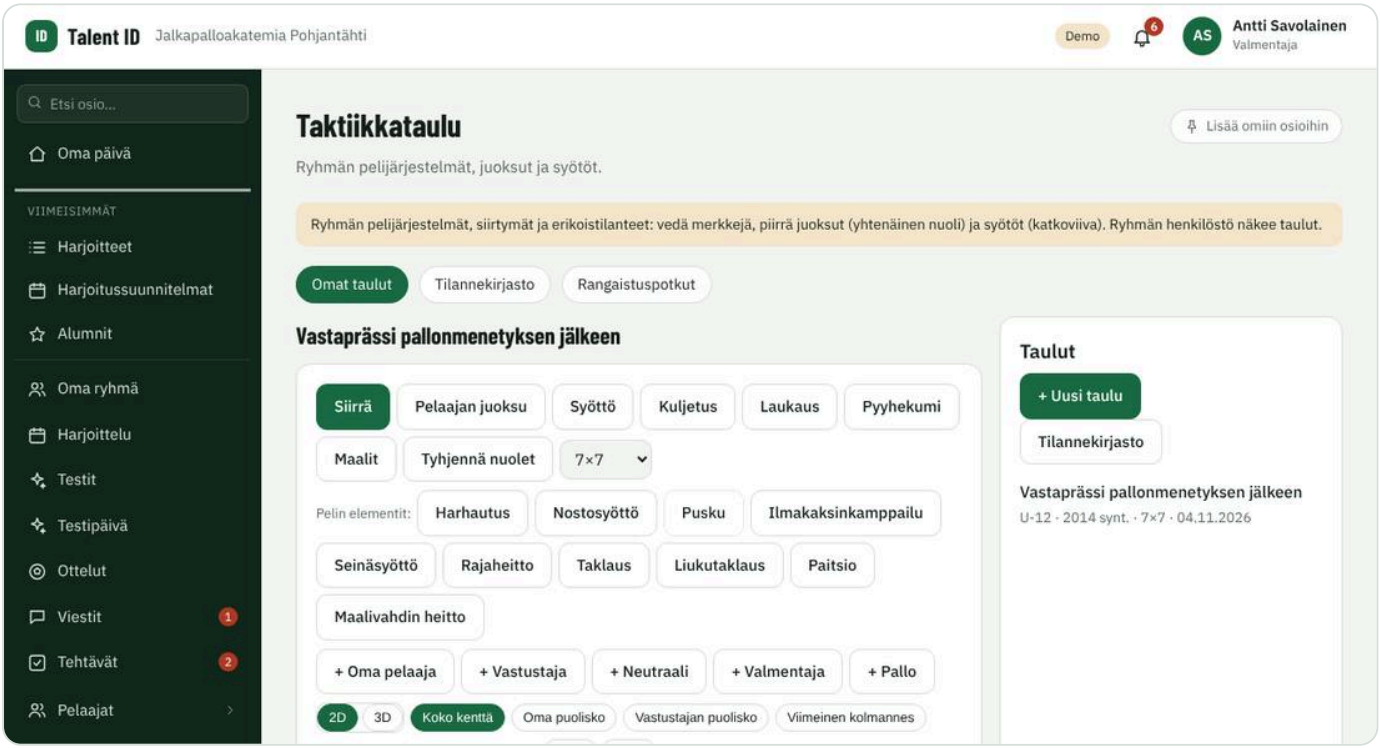
Harjoitekirjasto piirroksineen: yleiset ja omat harjoitteet. Piirrä harjoite graafisessa editorissa ruutu ruudulta – se tulee kaikkien akatemian valmentajien käyttöön.



Harjoitteet

4.3. Taktiikkataulu

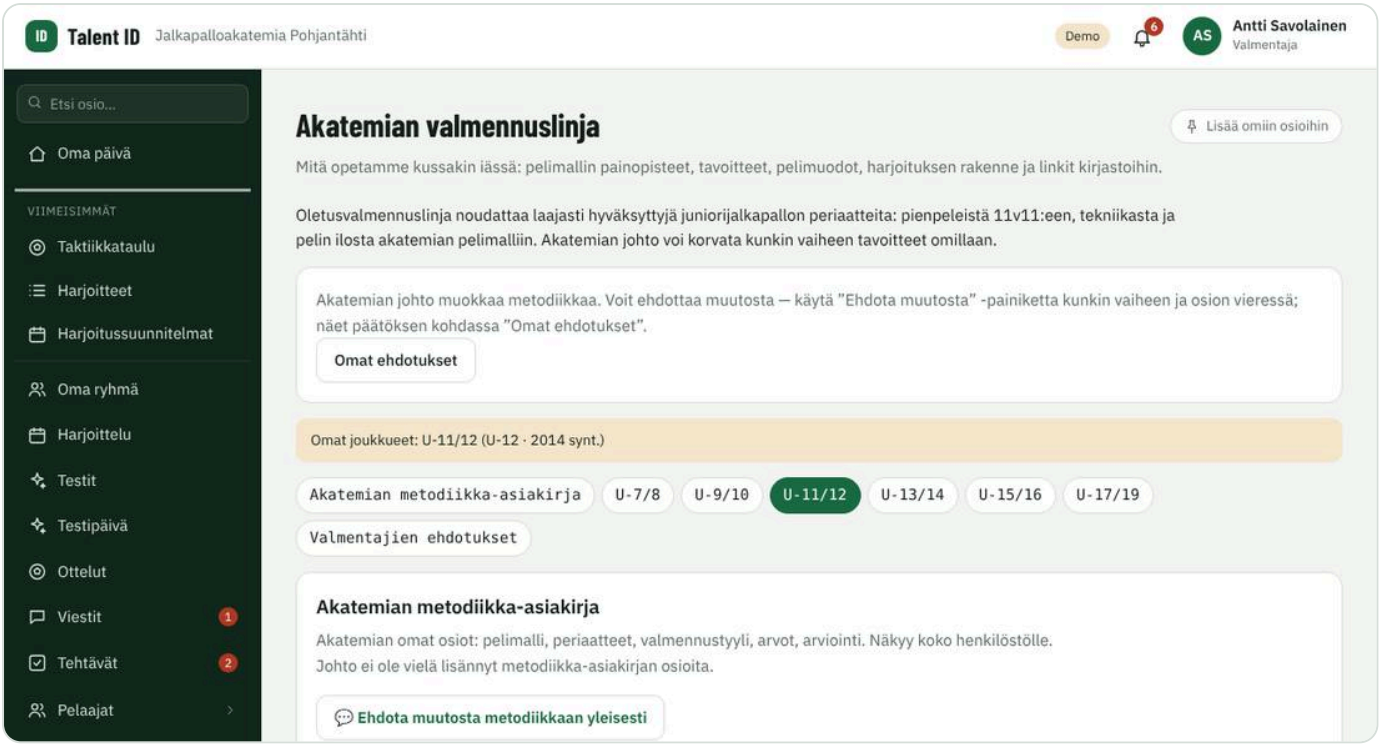
Ryhmän pelijärjestelmät, liikkeet ja syötöt. Taulun voi lähettää pelaajan vanhemmille: he näkevät sen osiossa ”Valmentajan taktiikat” ja välittävät sen lapselle pikaviestimellä.



Taktiikkataulu

4.4. Akatemian valmennuslinja

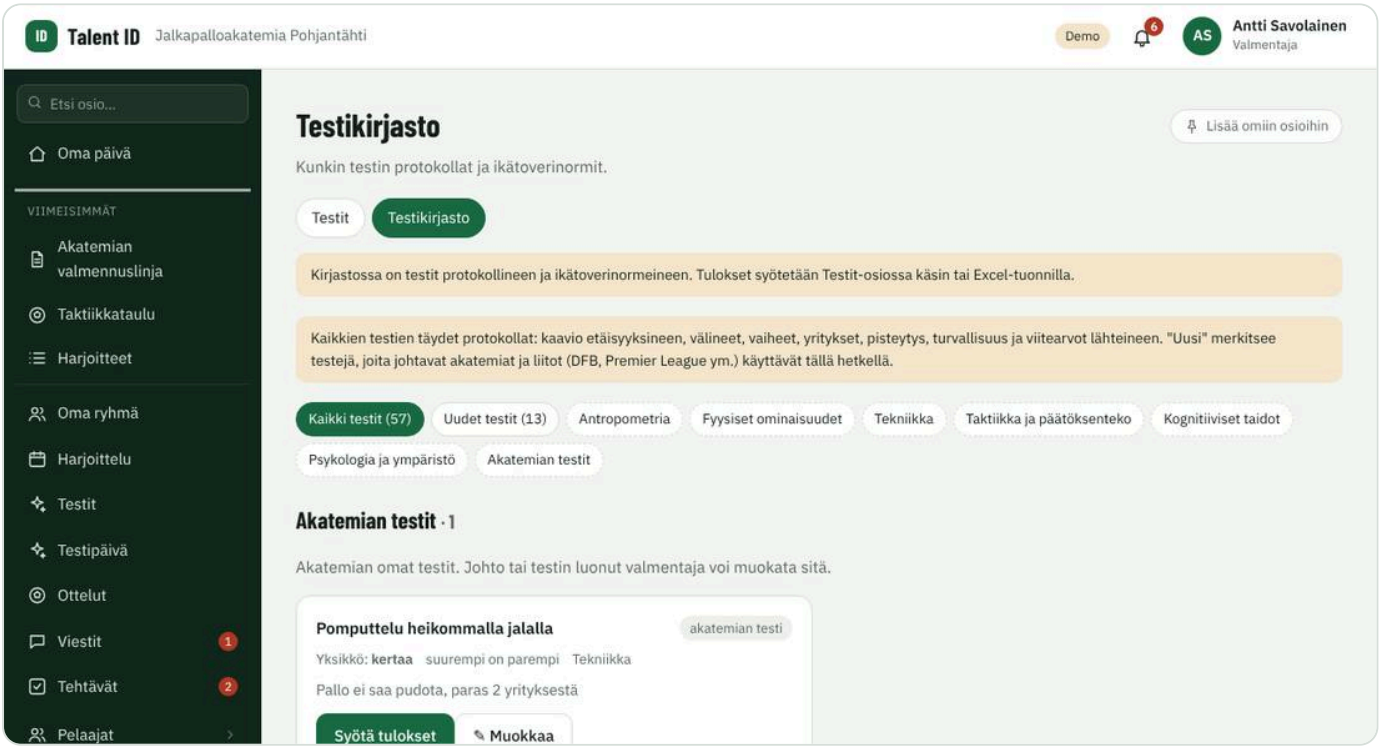
Mitä akatemia odottaa kussakin iässä: pelimallin painopisteet, tavoitteet, pelimuodot ja harjoituksen rakenne. Vertaa viikkosuunnitelmaa siihen.



Akatemian valmennuslinja

4.5. Testikirjasto

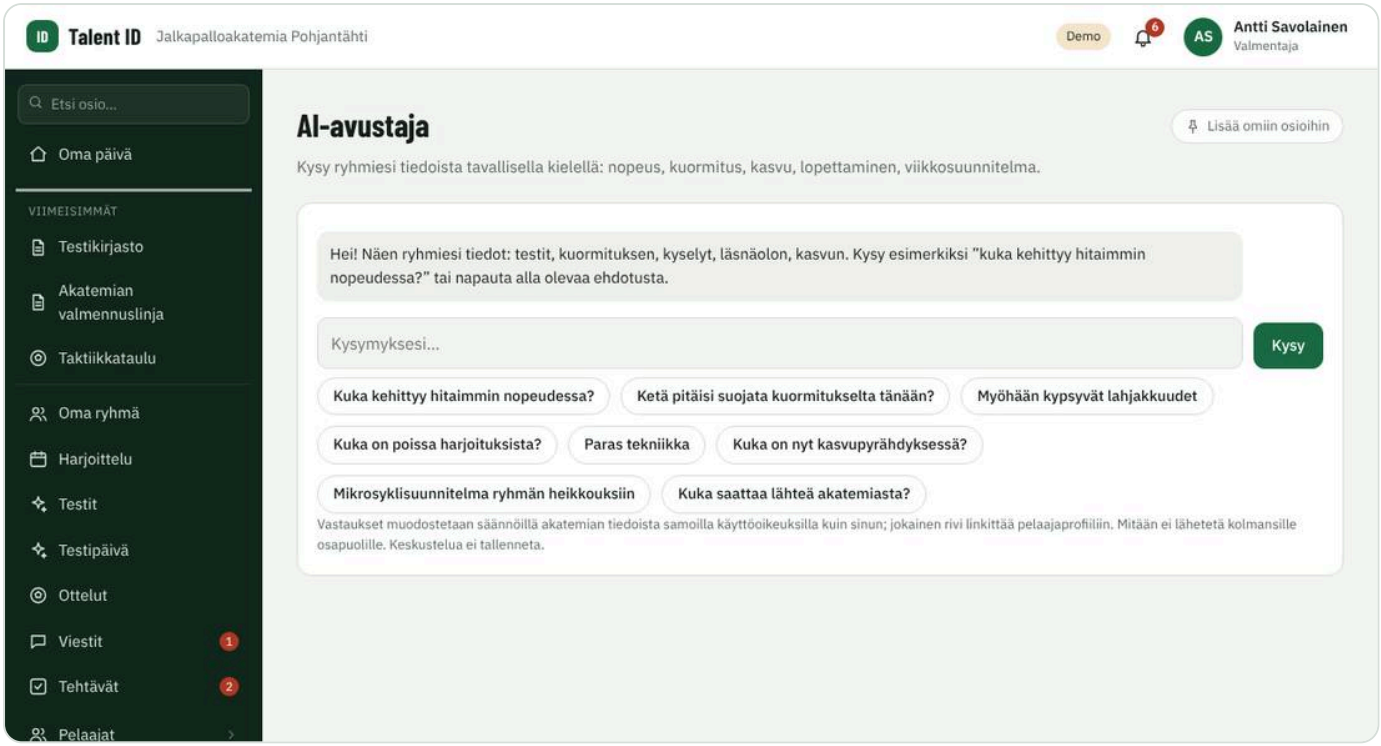
Jokaisen testin protokolla ja ikätovereiden viitearvot. Esimerkiksi 10 metrin pikajuoksu: pystylähtö 0,5 m ensimmäisten valokennojen takaa, 2 yritystä 2 minuutin palautuksella, paras tulos lasketaan.



Testikirjasto

4.6. AI-avustaja

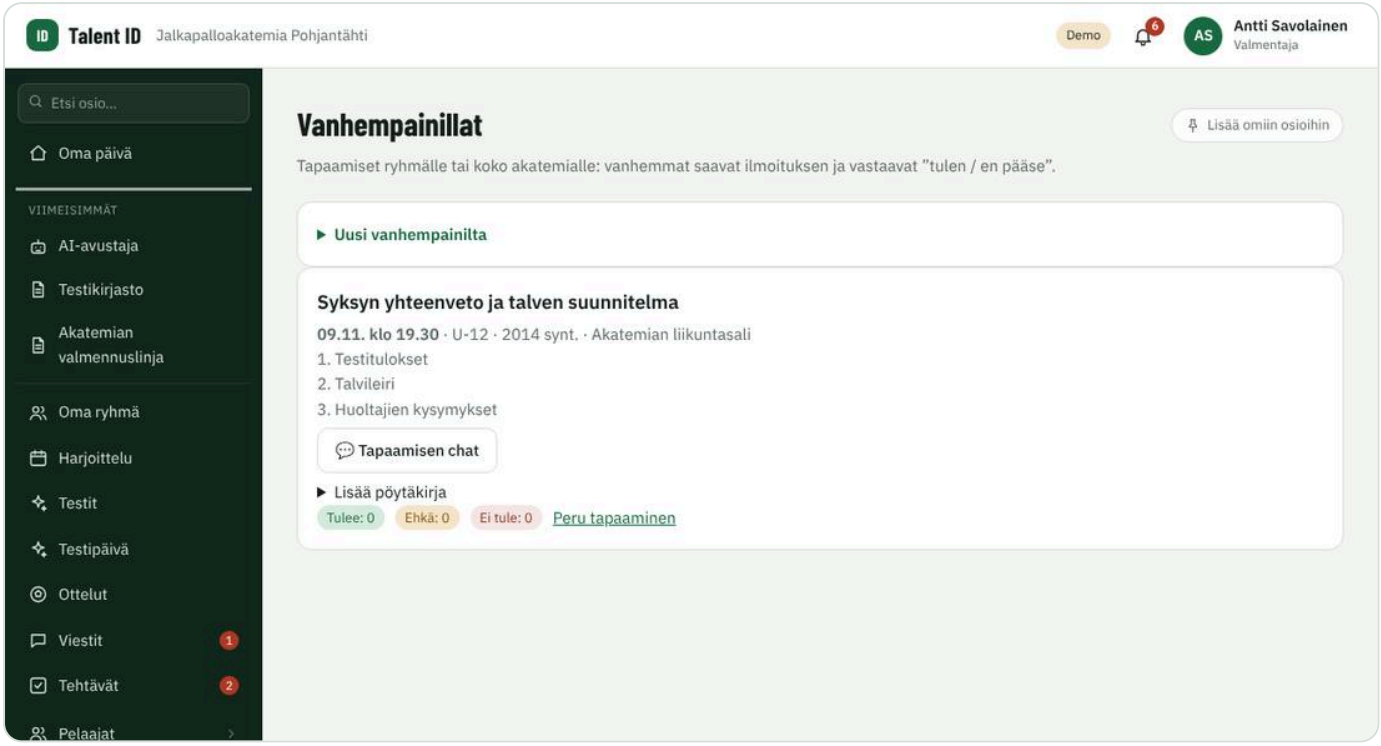
Kysy tavallisella kielellä: "Kuka on nopeutunut kuukauden aikana?", "Kuka on nyt kasvupyrähdyksessä?", "Laadi viikkosuunnitelma." Avustaja vastaa ryhmiesi tietojen perusteella.


Talent ID
Jalkapalloakatemia Pohjantähti
Demo
6
AS
Antti Savolainen
Valmentaja
Etsi osio...
Oma päivä
VIIMEISIMMÄT
Testikirjasto
Akatemian valmennuslinja
Taktiikkataulu
Oma ryhmä
Harjoittelu
Testit
Testipäivä
Ottelut
Viestit
1
Tehtävät
2
Pelaajat
AI-avustaja
Lisää omiin osioihin
Kysy ryhmiesi tiedoista tavallisella kielellä: nopeus, kuormitus, kasvu, lopettaminen, viikkosuunnitelma.
Hei! Näen ryhmiesi tiedot: testit, kuormituksen, kyselyt, läsnäolon, kasvun. Kysy esimerkiksi "kuka kehittyy hitaimmin nopeudessa?" tai napauta alla olevaa ehdotusta.
Kysymyksesi...
Kysy
Kuka kehittyy hitaimmin nopeudessa?
Ketä pitäisi suojata kuormitukselta tänään?
Myöhään kypsyvät lahjakkuudet
Kuka on poissa harjoituksista?
Paras tekniikka
Kuka on nyt kasvupyrähdyksessä?
Mikrosyklisuunnitelma ryhmän heikkouksiin
Kuka saattaa lähteä akatemiasta?
Vastaukset muodostetaan säännöillä akatemian tiedoista samoilla käyttöoikeuksilla kuin sinun; jokainen rivi linkittää pelaajaprofiiliin. Mitään ei lähetetä kolmansille osapuolille. Keskustelua ei tallenneta.
AI-avustaja

5. Organisointi ja akatemia

5.1. Vanhempainillat

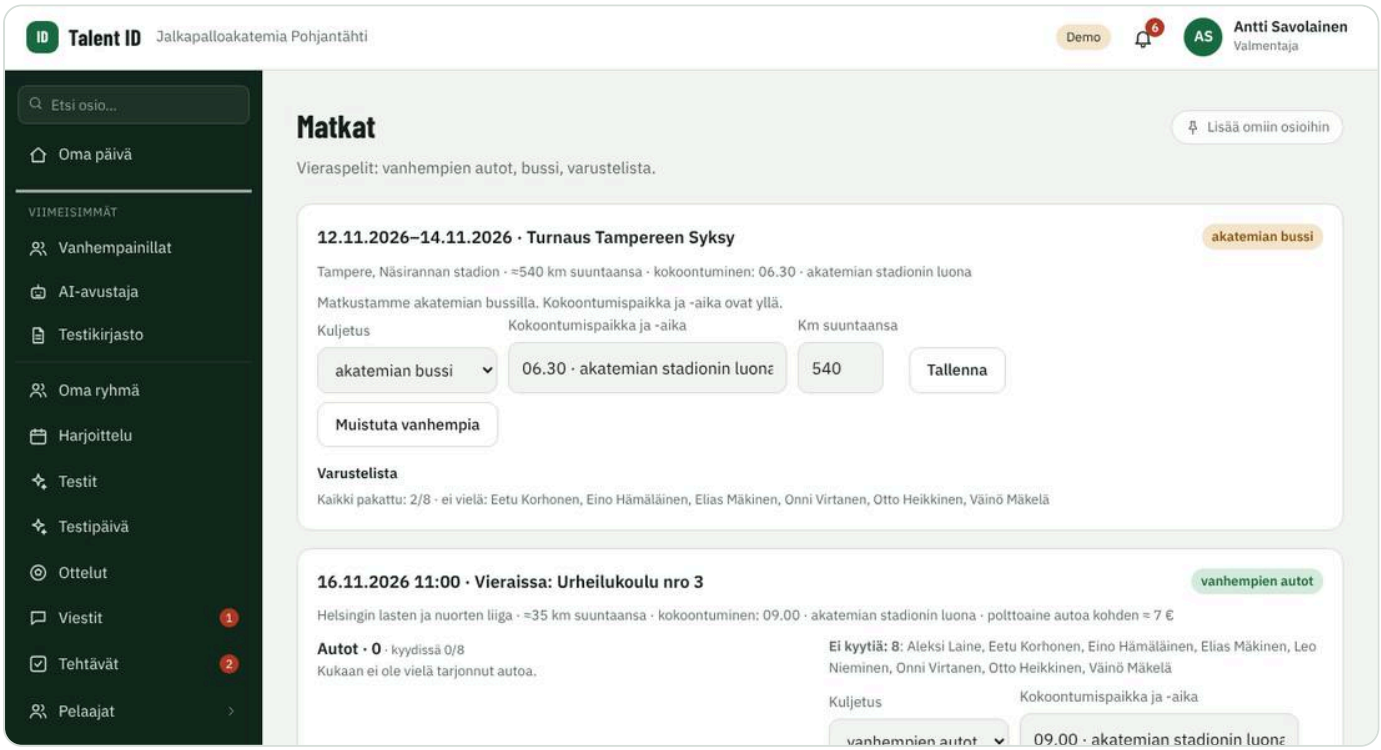
Kutsu koolle tapaaminen omalle ryhmällesi – vanhemmat saavat ilmoituksen ja vastaavat ”tulen / en pääse”.



Vanhempainillat

5.2. Matkat

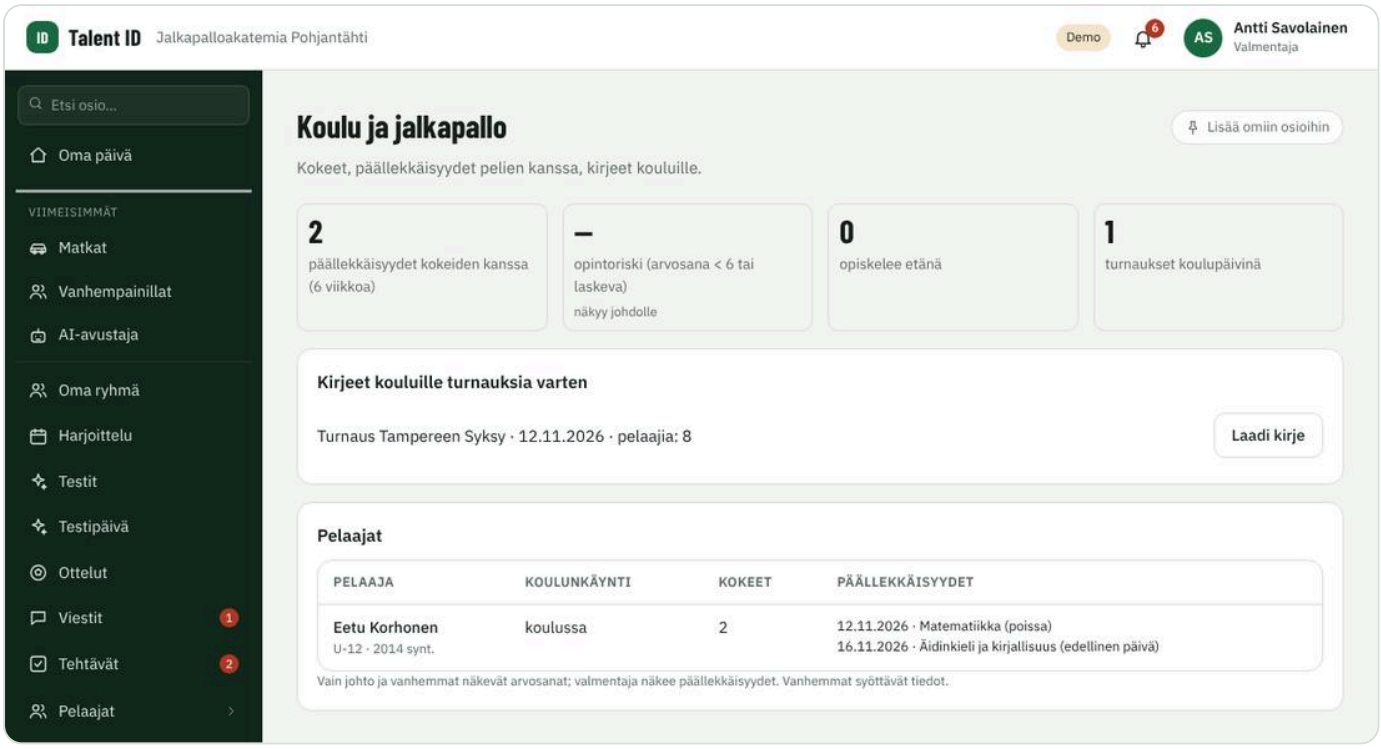
Vieraspeli: kuka matkustaa vanhempien autolla, kuka bussilla, varustelista. Vanhemmat vahvistavat matkan omalla työpöydällään.



Matkat

5.3. Koulu ja jalkapallo

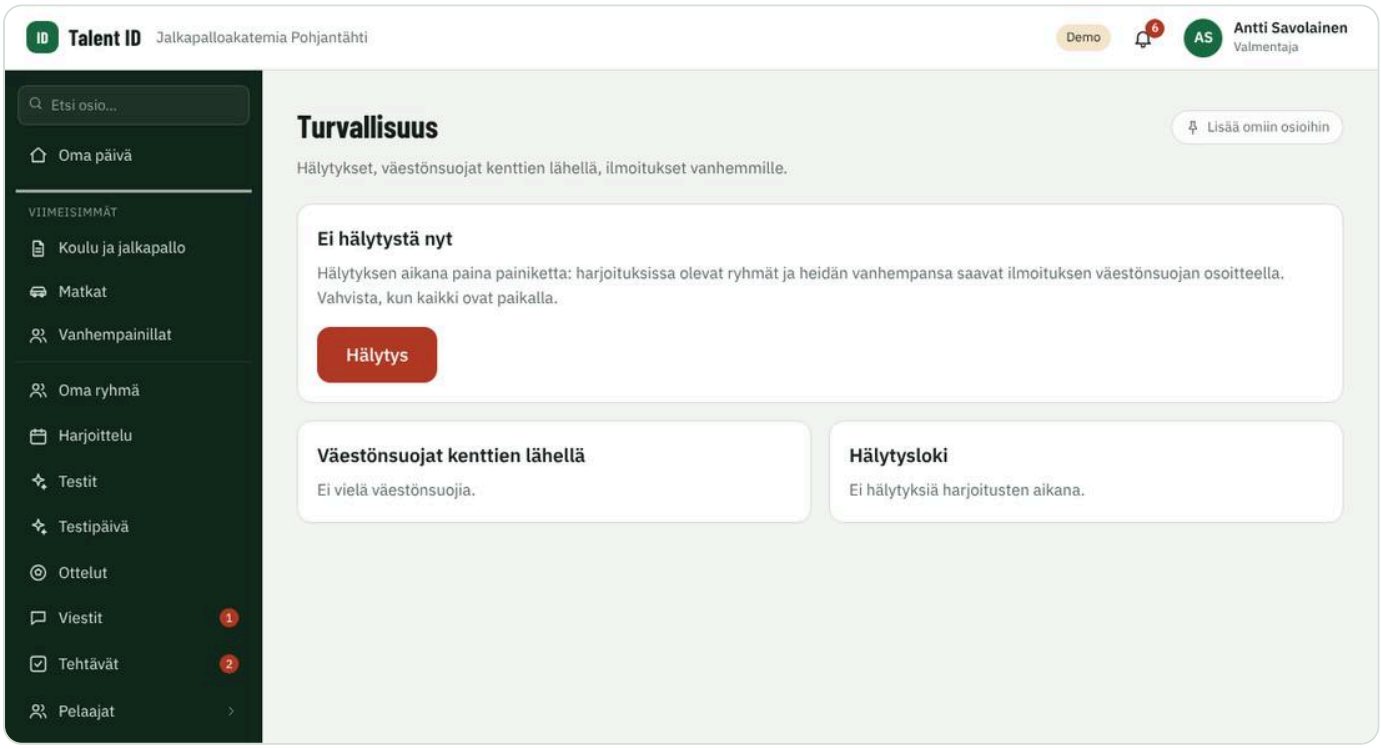
Pelaajien koulujen kokeet ja päällekkäisyydet otteluiden kanssa; valmis kirje koululle poissaolosta kilpailujen vuoksi.



Koulu ja jalkapallo

5.4. Turvallisuus

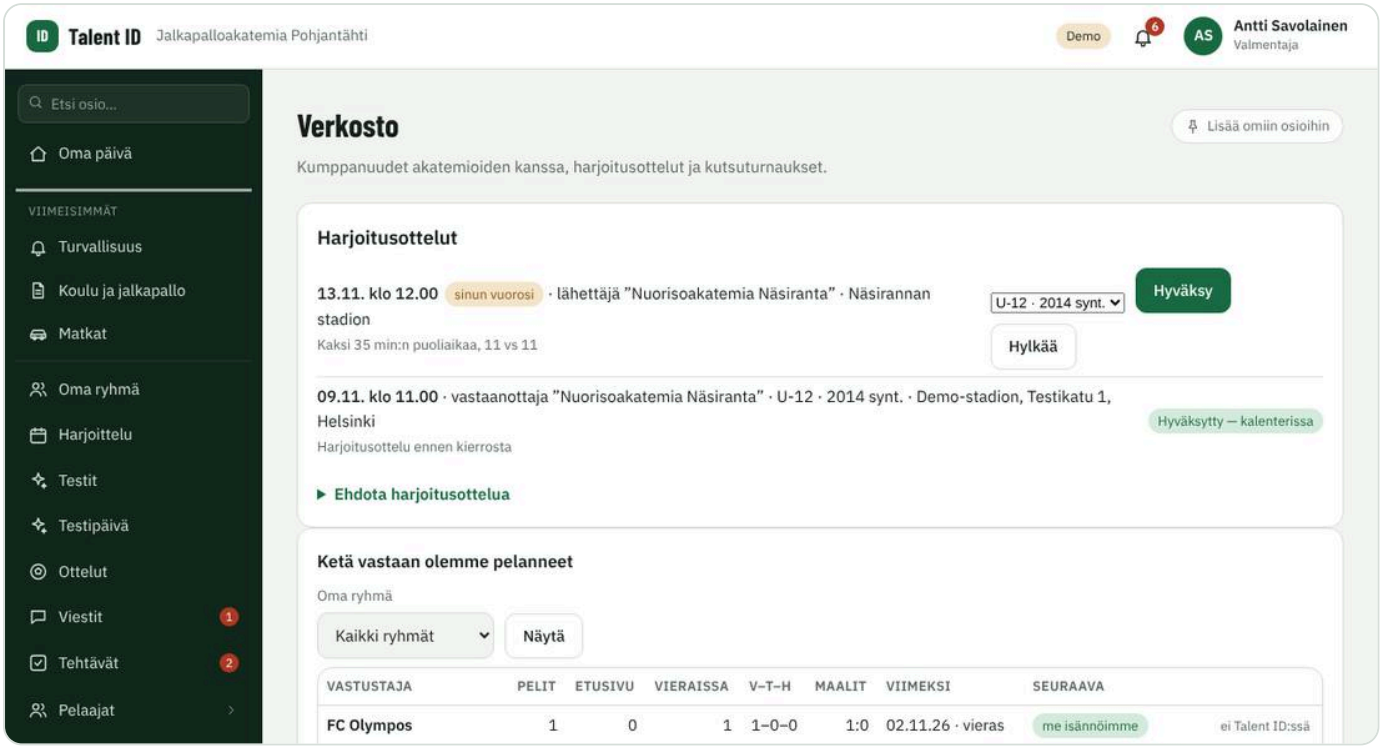
Paina hätätilanteessa osiossa ”Turvallisuus” painiketta ”Hälytys”: palvelu näyttää kentän lähimmän väestönsuojan, ja vanhemmat saavat ilmoituksen.



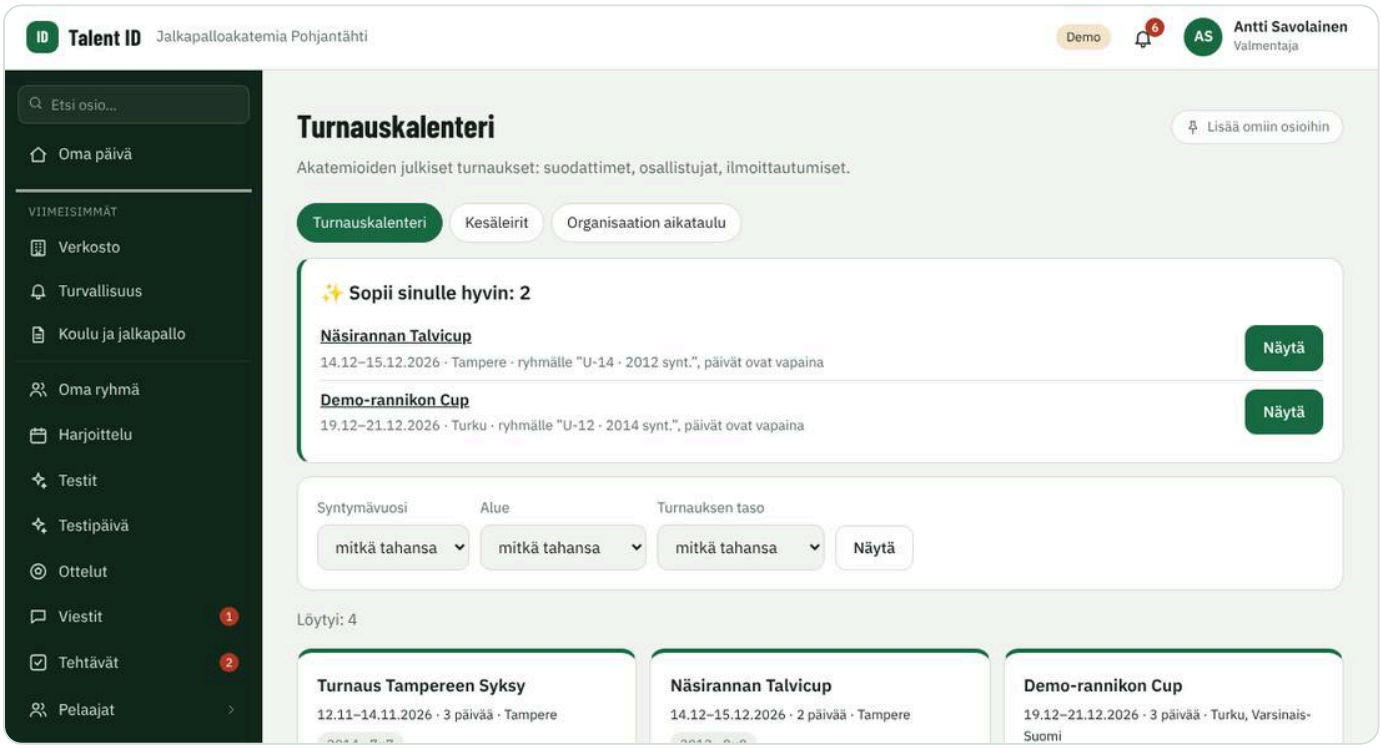
Turvallisuus

5.5. Verkosto ja turnaukset

- **”Verkosto”**: harjoitusottelut ja turnaukset kumppaniakatemioiden kanssa – ehdota ottelua tai vastaa kutsuihin.
- **”Turnauskalenteri”**: ryhmäsi luettelo ja ilmoittautumiset.



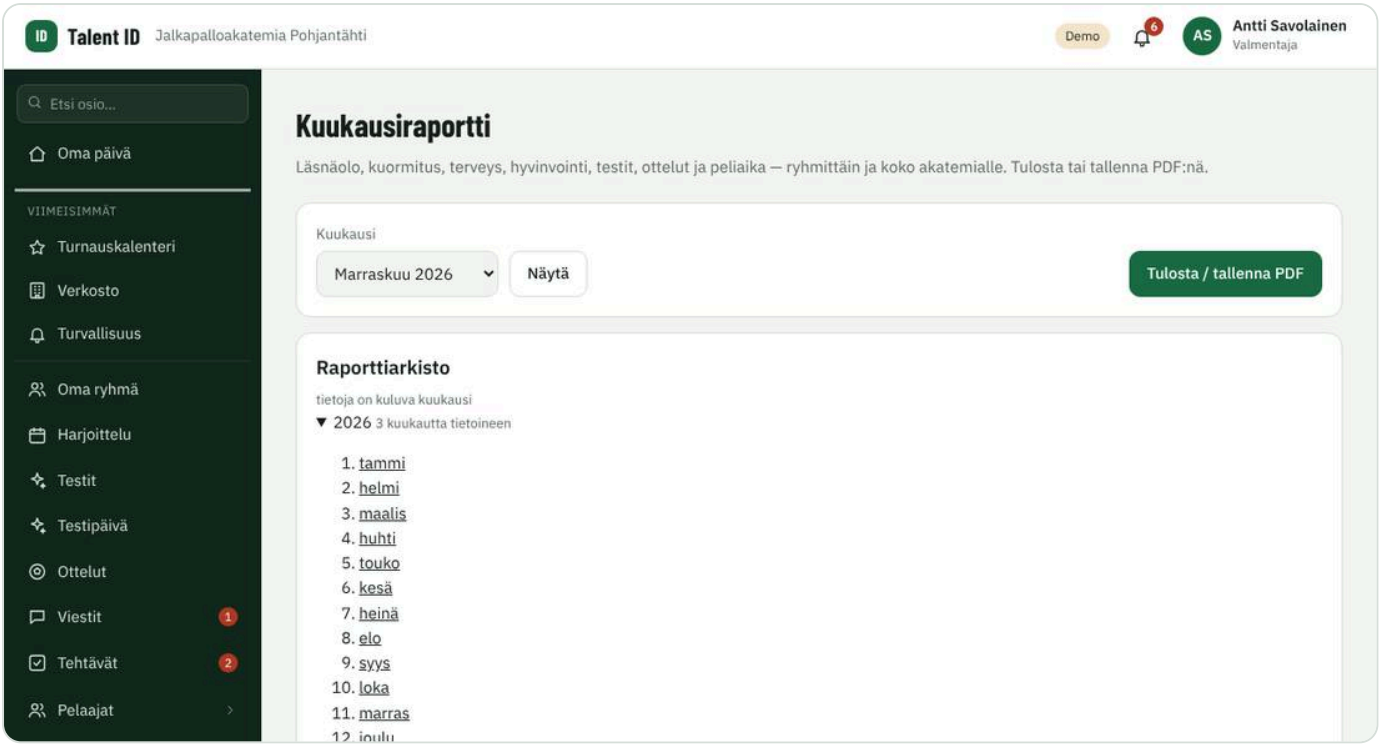
Verkosto



Turnauskalenteri

5.6. Kuukausiraportti

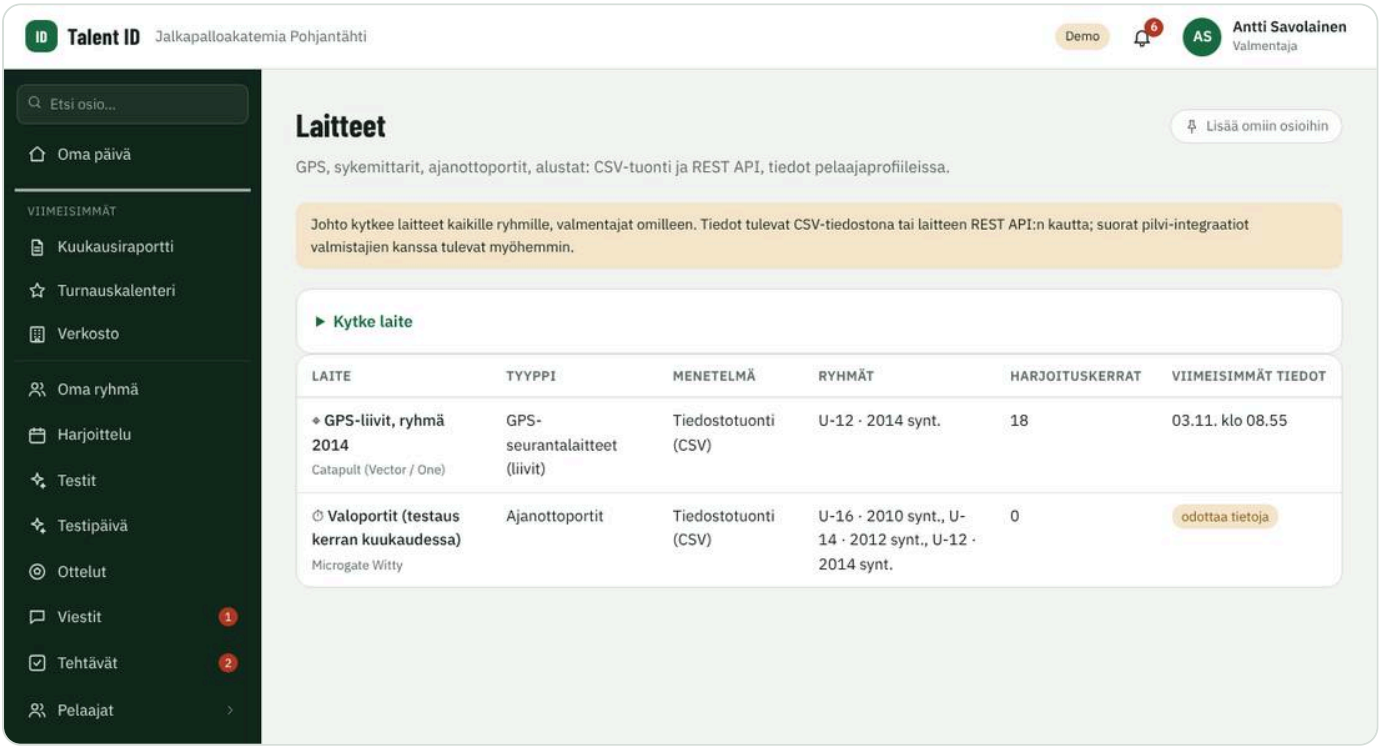
Ryhmäsi läsnäolo, kuormitus, terveys, testit, ottelut ja peliaika kuukauden ajalta – sama raportti, jonka johto näkee. Raportti syntyy automaattisesti kirjauksistasi.



Kuukausiraportti

5.7. Laitteet

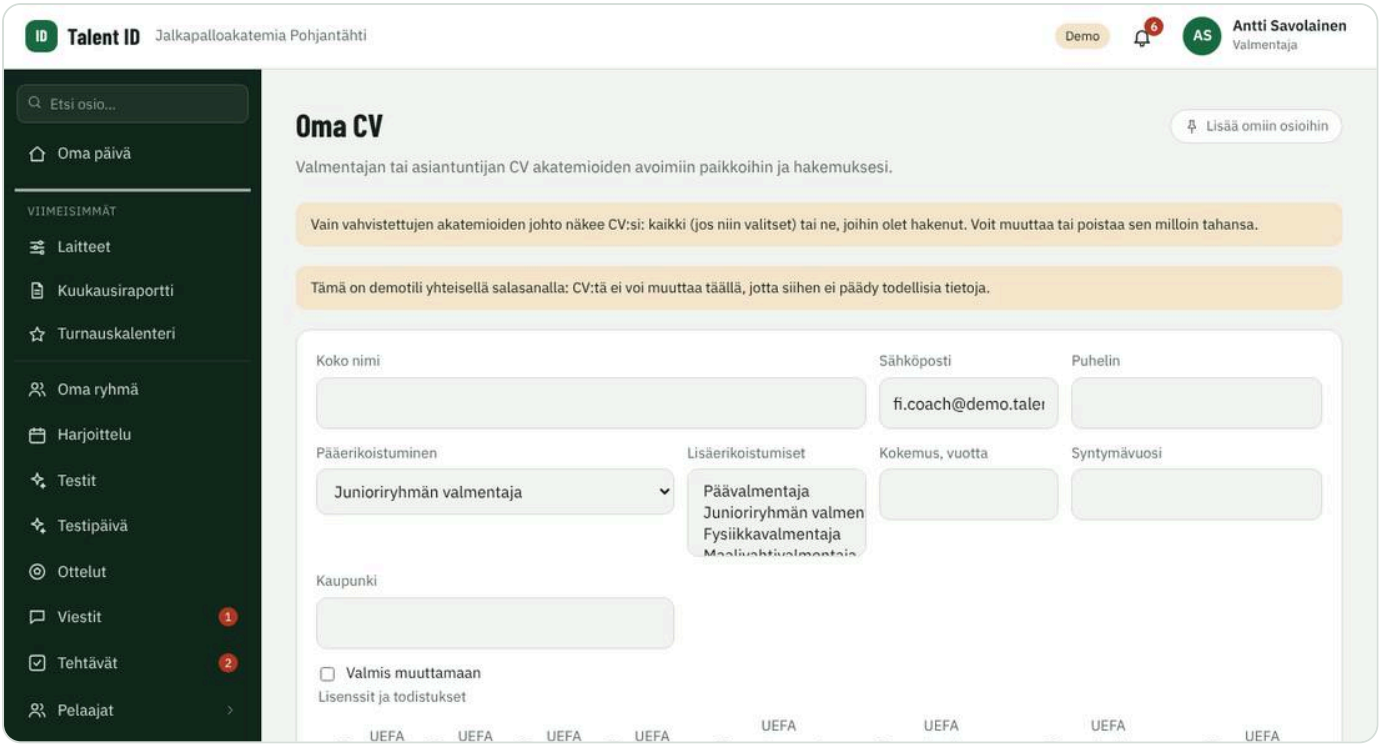
GPS-laitteiden, sykemittareiden ja valokennojen tiedot ladataan CSV-tiedostona tai API:n kautta, ja ne siirtyvät pelaajaprofiileihin.



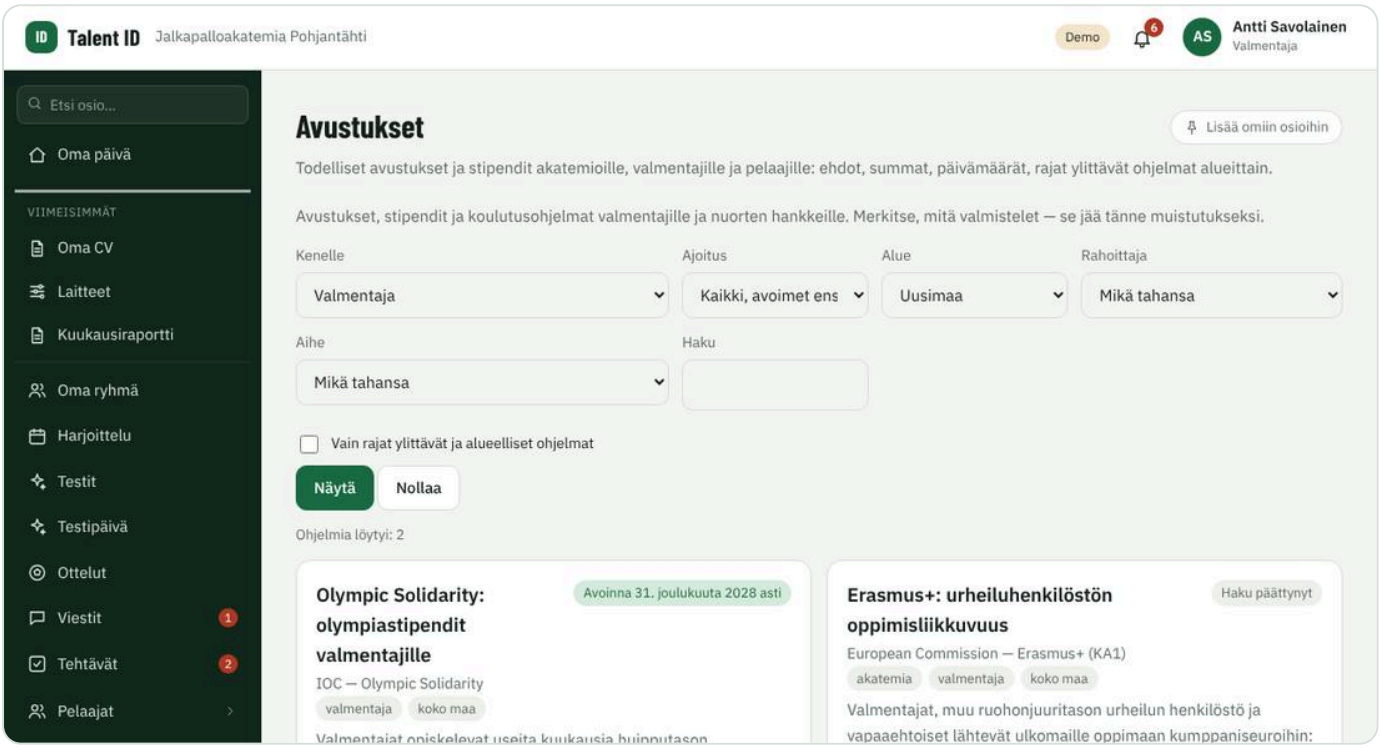
Laitteet

5.8. Oma CV ja avustukset

- **"Oma CV"**: ammatillinen valmentajaprofiilisi akatemioiden avoimiin paikkoihin ja hakemuksesi.
- **"Avustukset"**: todellisia avustuksia ja stipendejä Suomelle avoimista ohjelmista, myös valmentajakoulutukseen ulkomailla.



Oma CV



Avustukset