Talent ID

Juhend akadeemia juhtkonnale

Juhi töölaua iga jaotis – ekraanipiltide ja selgitustega selle kohta, kuidas funktsioon töötab. Korrake samme demoakadeemias „Jalgpalliakadeemia Läänemere Tähed“ (Tallinn): ee.director@demo.talentid, parool demo1234.

1. Alustamine
2. Inimesed
3. Treeningprotsess
4. Mängija areng
5. Tervis ja turvalisus
6. Partnerid
7. Aruanded ja seaded
8. Tööriistad, sõnumid ja ülesanded

See juhend näitab akadeemia juhi töölaua iga jaotist samas järjekorras, nagu need on menüüs. Ekraanipildid on tehtud demoakadeemias „Jalgpalliakadeemia Läänemere Tähed“ (Tallinn): logige sisse kui ee.director@demo.talentid (parool demo1234) ja korrake samme.

1. Alustamine

1.1. Sisselogimine ja turvalisus

1. Avage talent-id.org/ee/login ning sisestage e-posti aadress või telefoninumber ja parool.
2. Lülitage profiilis (avatar paremas ülanurgas) sisse sisselogimine autentimisrakenduse koodiga – see kaitseb teie akadeemia laste andmeid.
3. Teenus töötab brauseris nii arvutis kui ka telefonis; telefonis saate selle lisada avaekraanile nagu rakenduse.

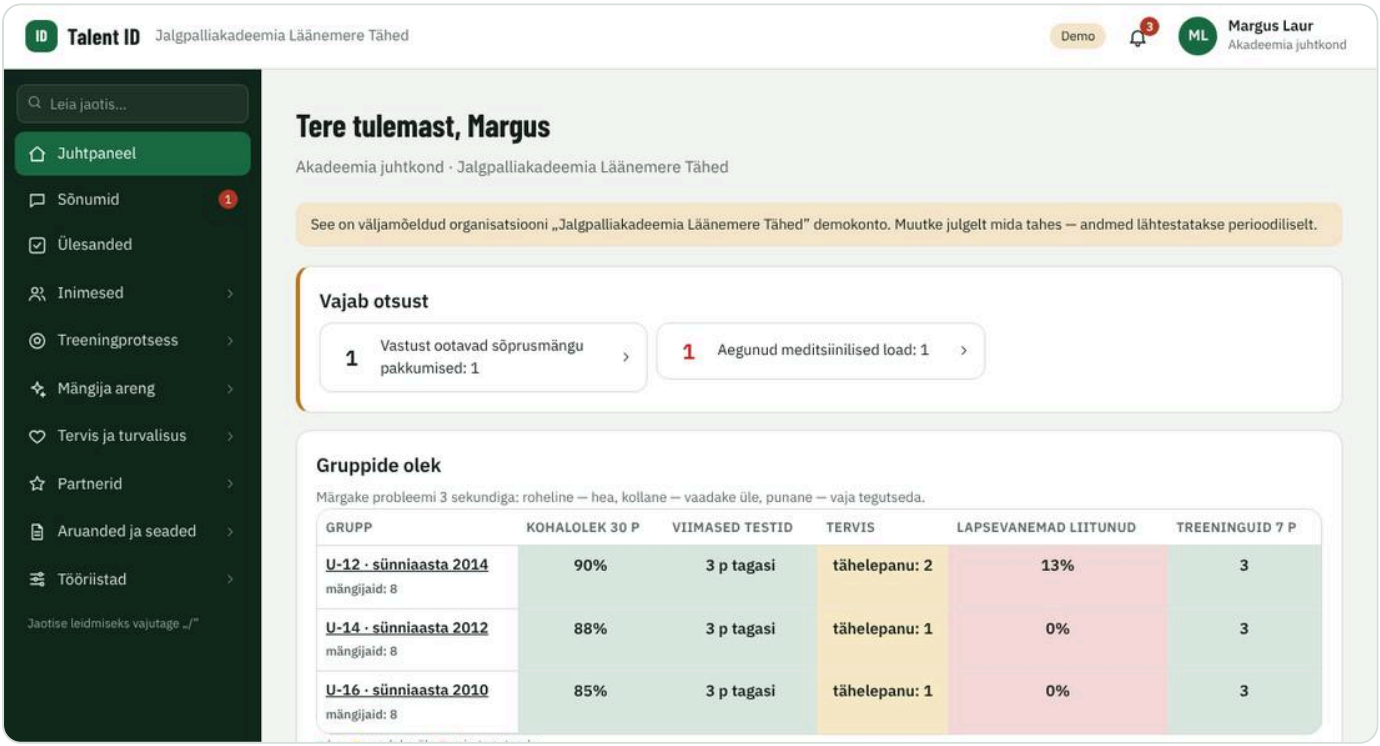
1.2. Menüü ja jaotiste otsing

Vasakpoolne menüü on rühmitatud teemade kaupa: „Inimesed“, „Treeningprotsess“, „Mängija areng“, „Tervis ja turvalisus“, „Partnerid“, „Aruanded ja seaded“, „Tööriistad“.

- Väli **„Leia jaotis…“** menüü ülaosas või klahv „/“ viib kiiresti mis tahes jaotisesse.
- **„Hiljutised“**: kolm viimati avatud jaotist ilmuvad menüü ülaossa.
- Nupp **„Lisa minu jaotistesse“** lehe paremas ülanurgas kinnitab jaotise menüüsse.
- Nupp **„Häire“** asub jaotises „Turvalisus“ (vt 5.3); kelluke ülemisel ribal avab teavitused.

1.3. „Juhtpaneel“

Juhi avaleht vastab kahele küsimusele: mis ootab minu otsust ja kus on akadeemias probleem?



Juhtpaneel

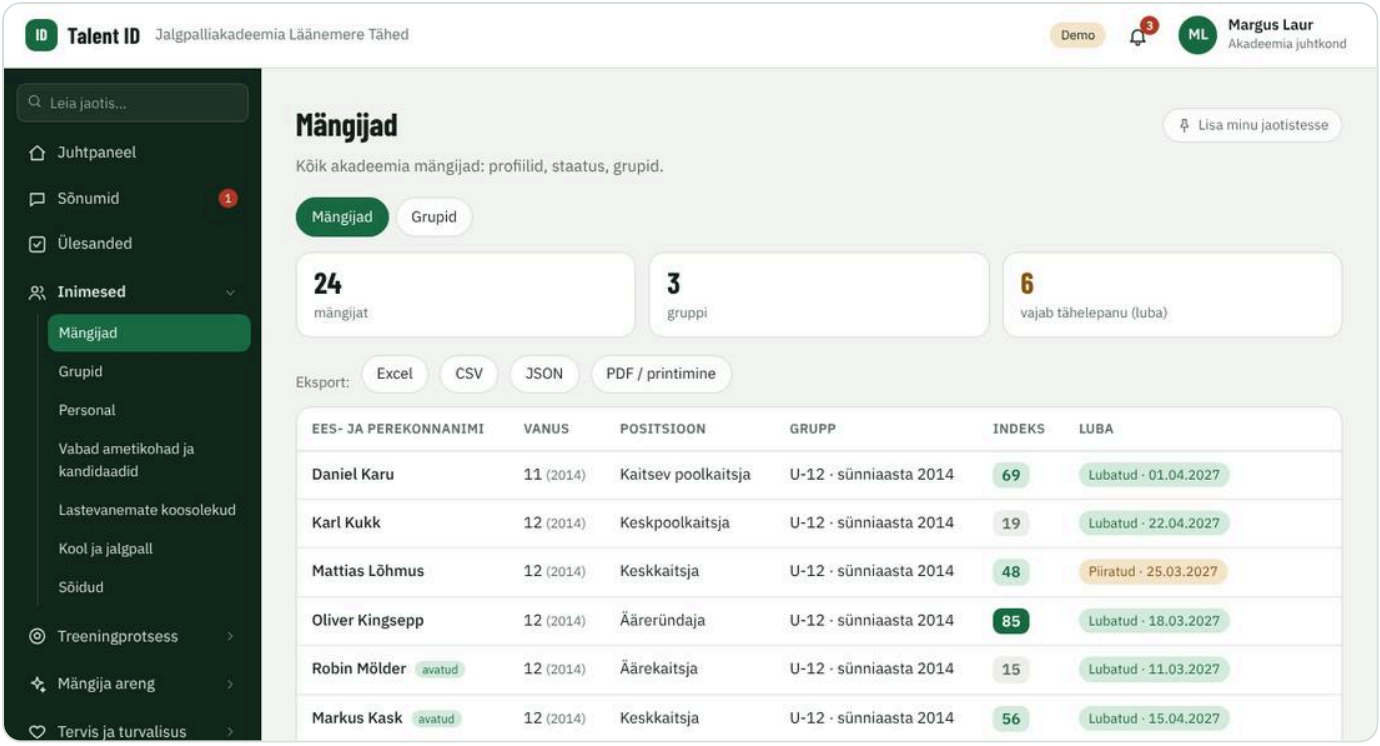
- **„Vajab otsust“**: loenduritega kaardid, näiteks sõprusmängude ettepanekud, aegunud load, taotlused. Klõps viib otse vajalikku loendisse.
- **„Gruppide olek“**: kõigi gruppide tabel – kohalolek 30 päeva jooksul, viimased testid, tervis, süsteemis olevate lapsevanemate osakaal ja treeningud järgmise 7 päeva jooksul. Roheline on hea, kollane tähendab „vaadake üle“, punane „vaja tegutseda“.
- **„Täna“**: ülesannete loend nupuga „Ava“, selle all kokkuvolditud akadeemia analüütika.

Nõuanne: alustage päeva sellelt lehelt – punased lahtrid näitavad, millise treeneriga tasub rääkida.

2. Inimesed

2.1. Mängijad

Kõik akadeemia mängijad ühes tabelis: vanus, positsioon, grupp, perspektiivi indeks ja loa olek.

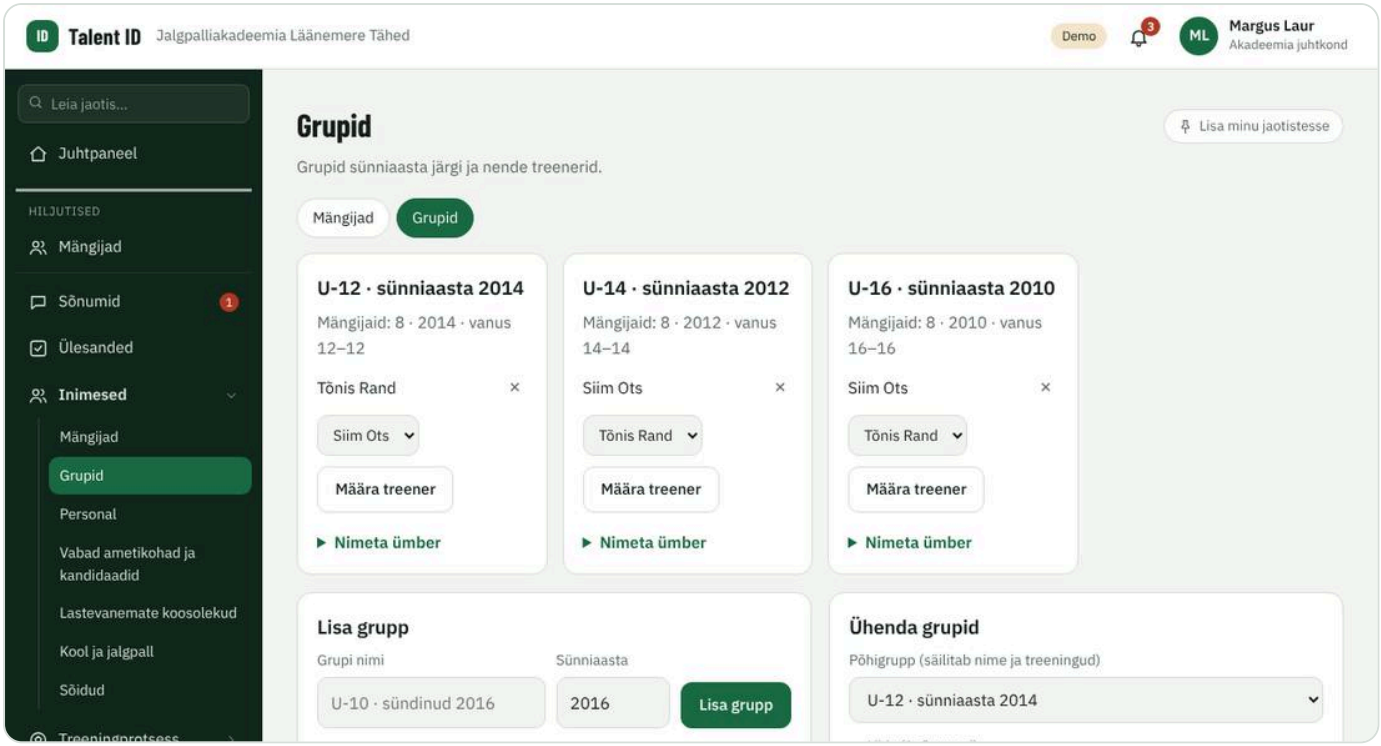


Mängijad

- Ülaosa kaardid näitavad, mitu mängijat ja gruppi on ning mitu last vajab loa tõttu tähelepanu.
- **„Eksport“:** Excel, CSV, JSON või PDF – aruandeks asutajatele või alaliidule.
- Klõpsake nimel – avaneb mängijakaart (jaotis 4.1).
- Märge **„avatud“** tähendab, et profiil on avatud profiklubide talendivaatluseks: ainult lapsevanemate nõusolekul ning ilma perekonnanime, kontaktide ja terviseandmeteta.

2.2. Grupid

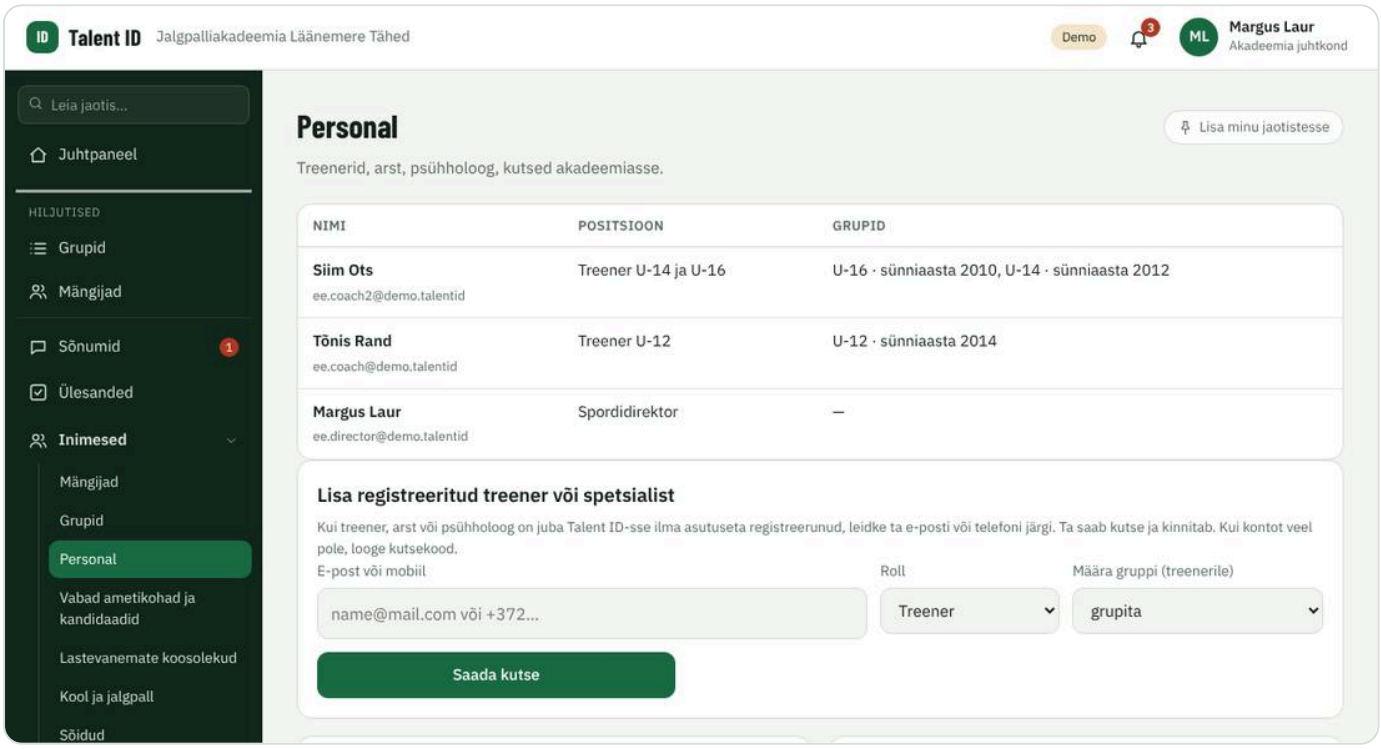
Grupid luuakse sünniaastate järgi (U12 · sünniaasta 2014) ja neil on oma treener. Siin lisatakse mängijaid ka käsitsi või Exceli impordiga.



Grupid

2.3. Personal

Akadeemia treenerid, arst ja psühholoog koos ametikohtade ja gruppidega.

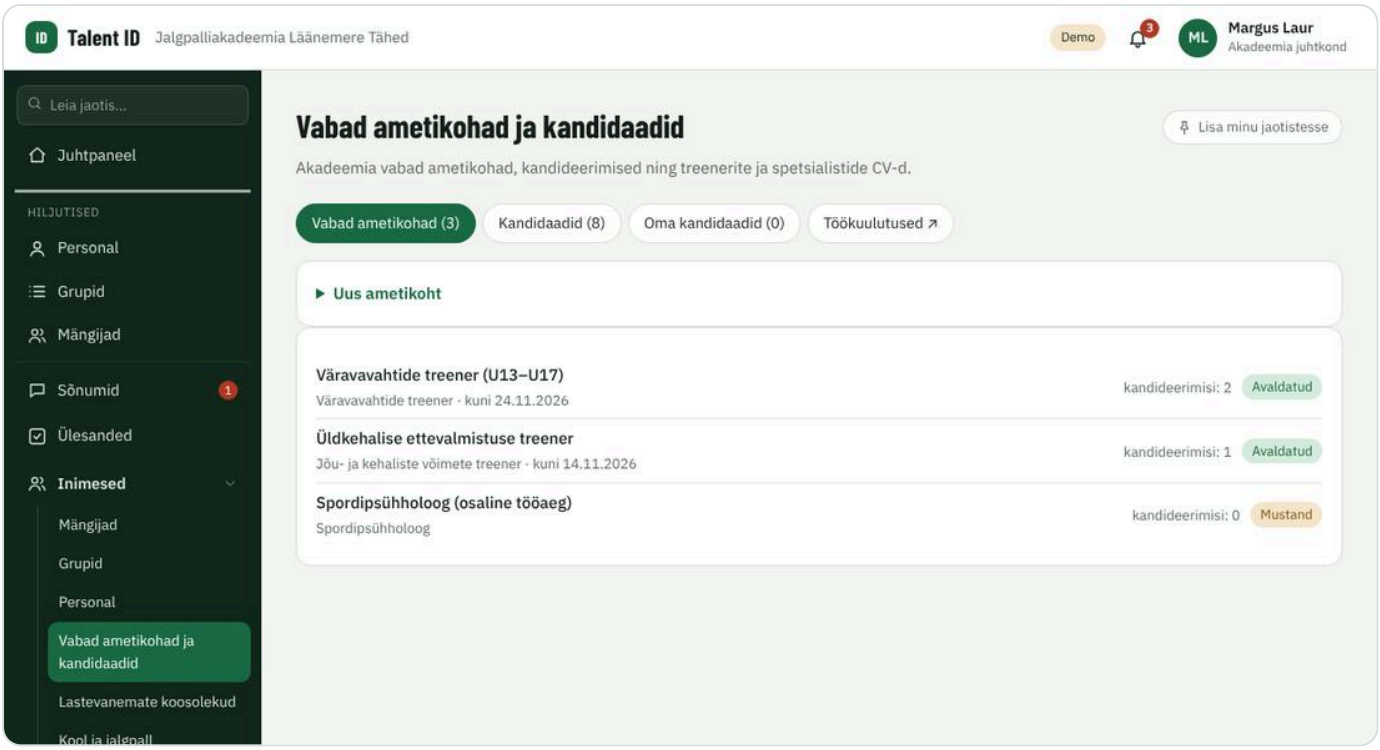


Personal

1. **Registreeritud spetsialisti lisamine:** sisestage e-posti aadress või telefoninumber, valige roll ja grupp – inimene saab kutse ja kinnitab selle.
2. **Kontota treeneri, lapsevanema, arsti või psühholoogi kutsumine:** looge kutsekood ja saatke see; koodiga lapsevanemad näevad kohe oma lapse profiili.
3. Plokis **„Kutsekoodid“** on näha, kes on koodi juba kasutanud.

2.4. Vabad ametikohad ja kandidaadid

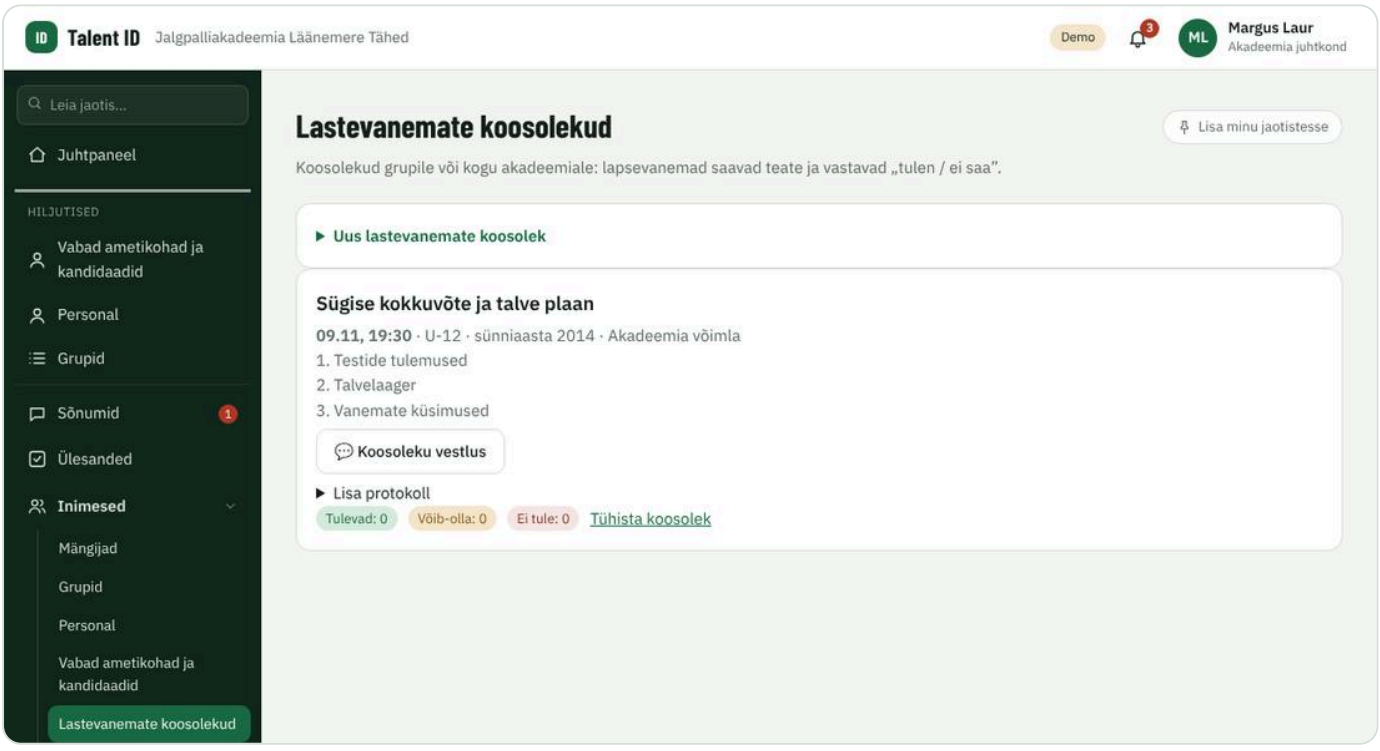
Avaldage akadeemia vabu ametikohti ja vaadake kandideerinud treenerite ja spetsialistide CV-sid.



Vabad ametikohad ja kandidaadid

2.5. Lastevanemate koosolekud

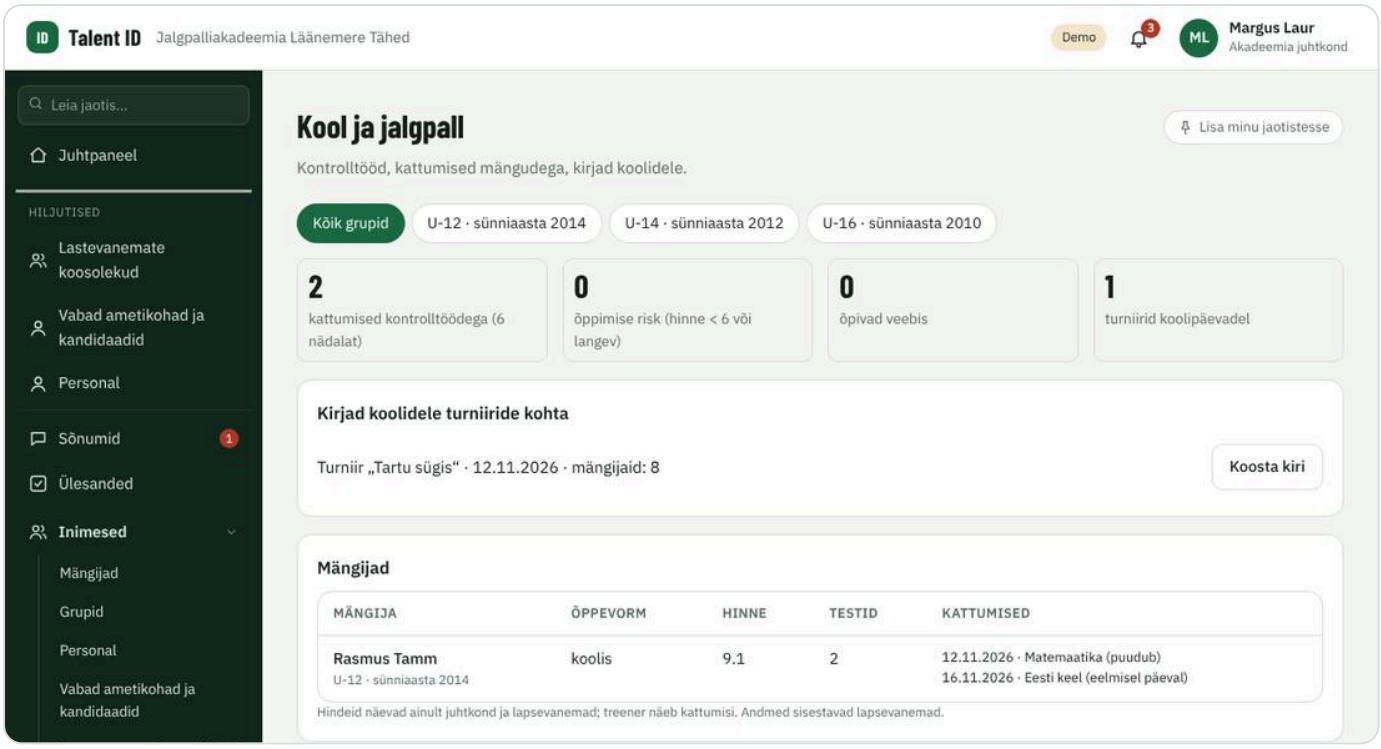
Koosolekud grupile või kogu akadeemiale: lapsevanemad saavad teate ja vastavad „Tulen / Ei saa tulla“; teie näete, kes tuleb.



Lastevanemate koosolekud

2.6. Kool ja jalgpall

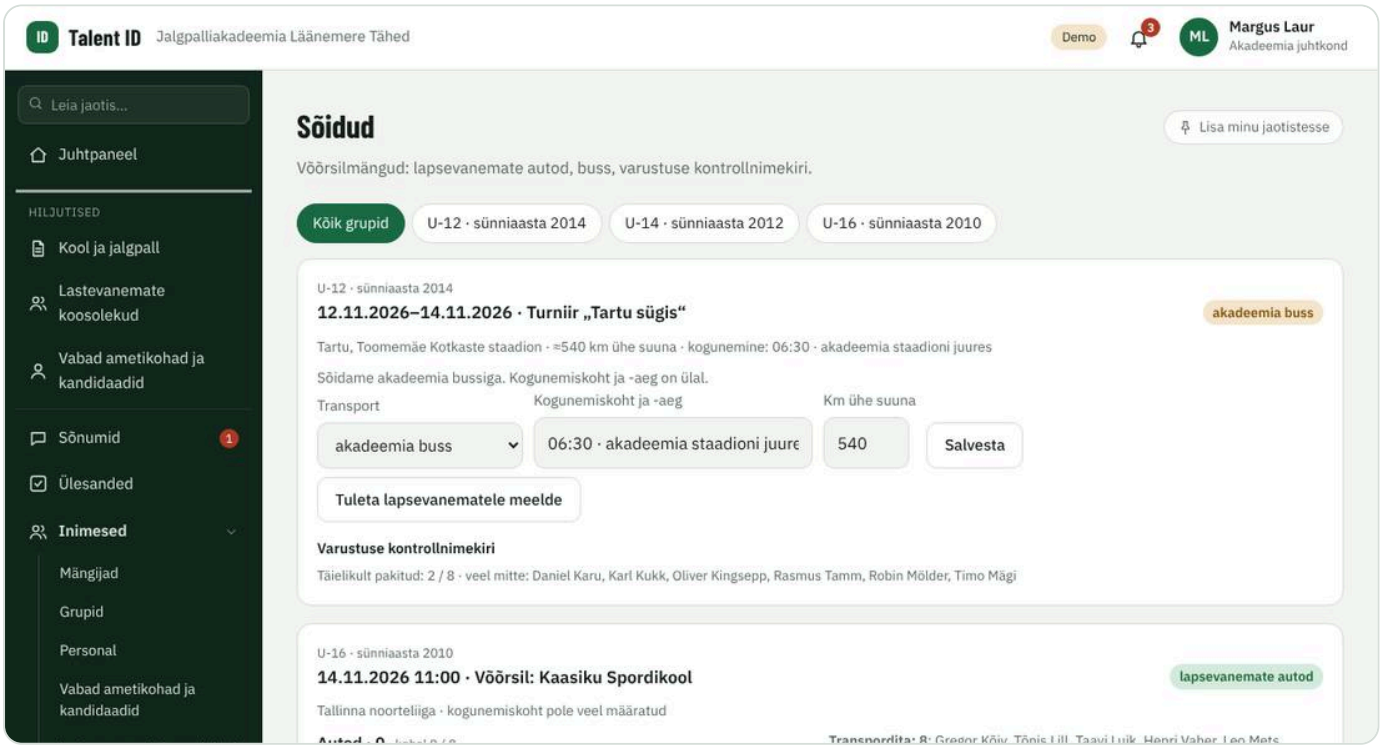
Kontrolltööd mängijate koolides, kattuvused mängudega ja valmis kirjad koolidele võistlusteks vabastamise kohta.



Kool ja jalgpall

2.7. Sõidud

Võõrsilmängud: kes sõidab lapsevanemate autoga, kes bussiga, varustuse kontrollnimekiri ja lapsevanemate kinnitused.

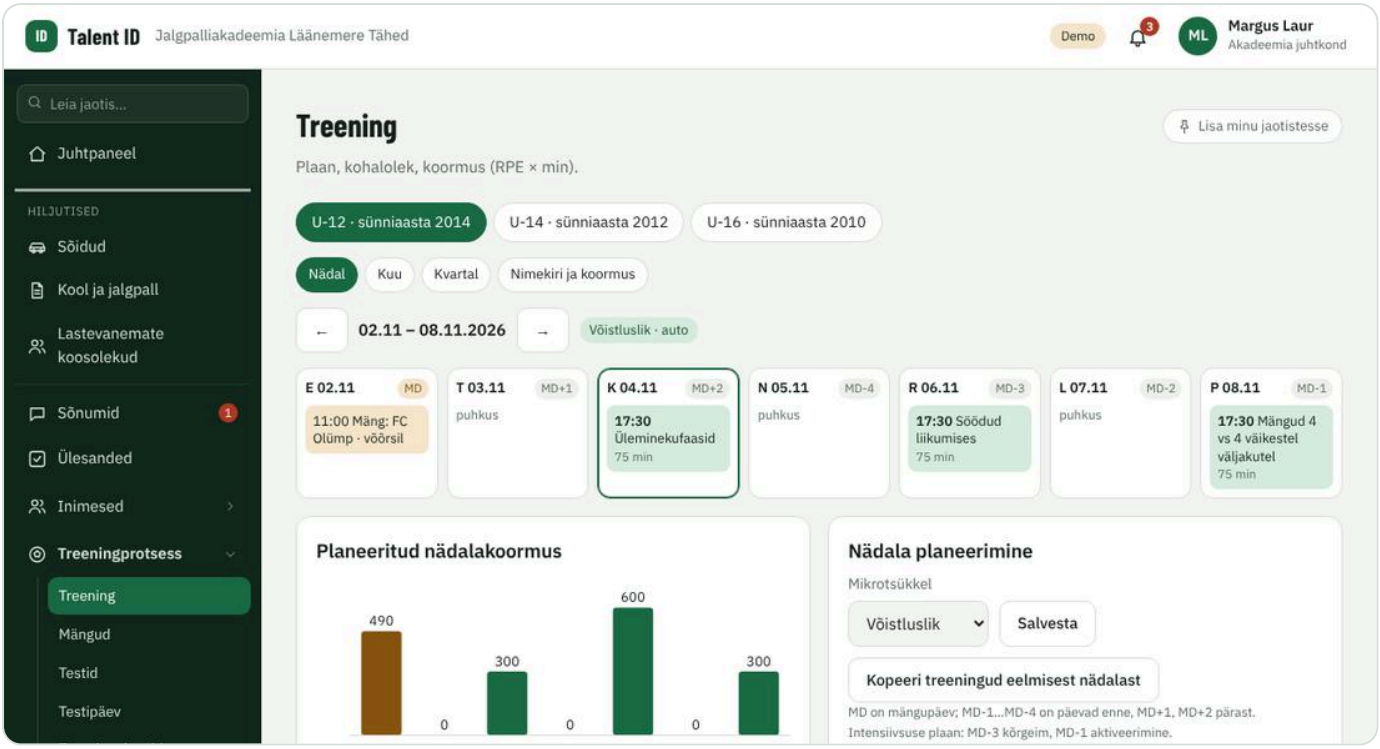


Sõidud

3. Treeningprotsess

Juht näeb kõike, mida treenerid planeerivad ja kirja panevad, ning määrab akadeemia ühtse metoodika.

3.1. Treening

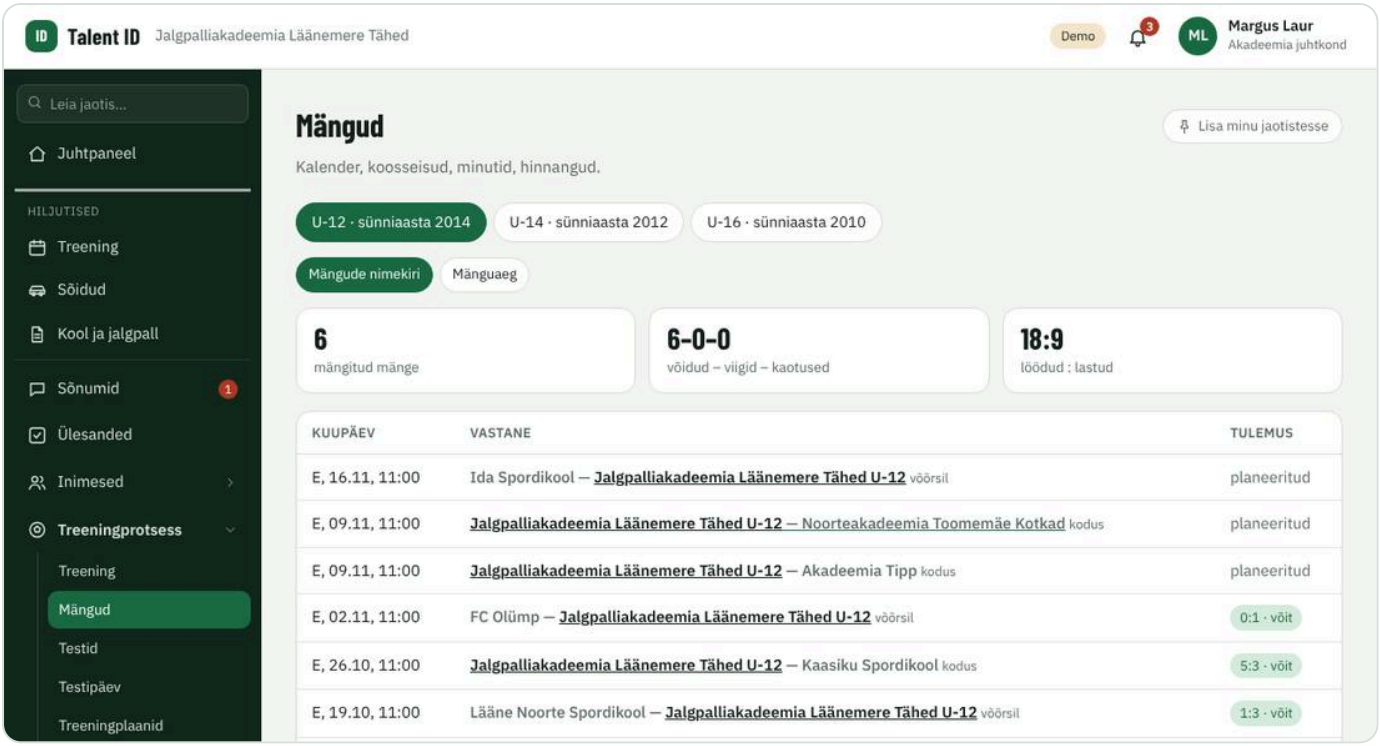


Treening

- Valige grupp ja periood: nädal, kuu, kvartal või koormusega loend.
- Päevad on tähistatud mängu suhtes: MD on mängupäev, MD-3...MD-1 on mängule eelnevad päevad, MD+1 mängule järgnev päev.
- **„Planeeritud nädalakoormus“** arvutab RPE × minutid päevade kaupa; mängupäev on esile tõstetud eraldi värviga.
- **„Nädala planeerimine“:** valige mikrotsükkel („Võistluslik“, „Taastumine“...) või kopeerige eelmise nädala treeningud ühe klõpsuga.

3.2. Mängud

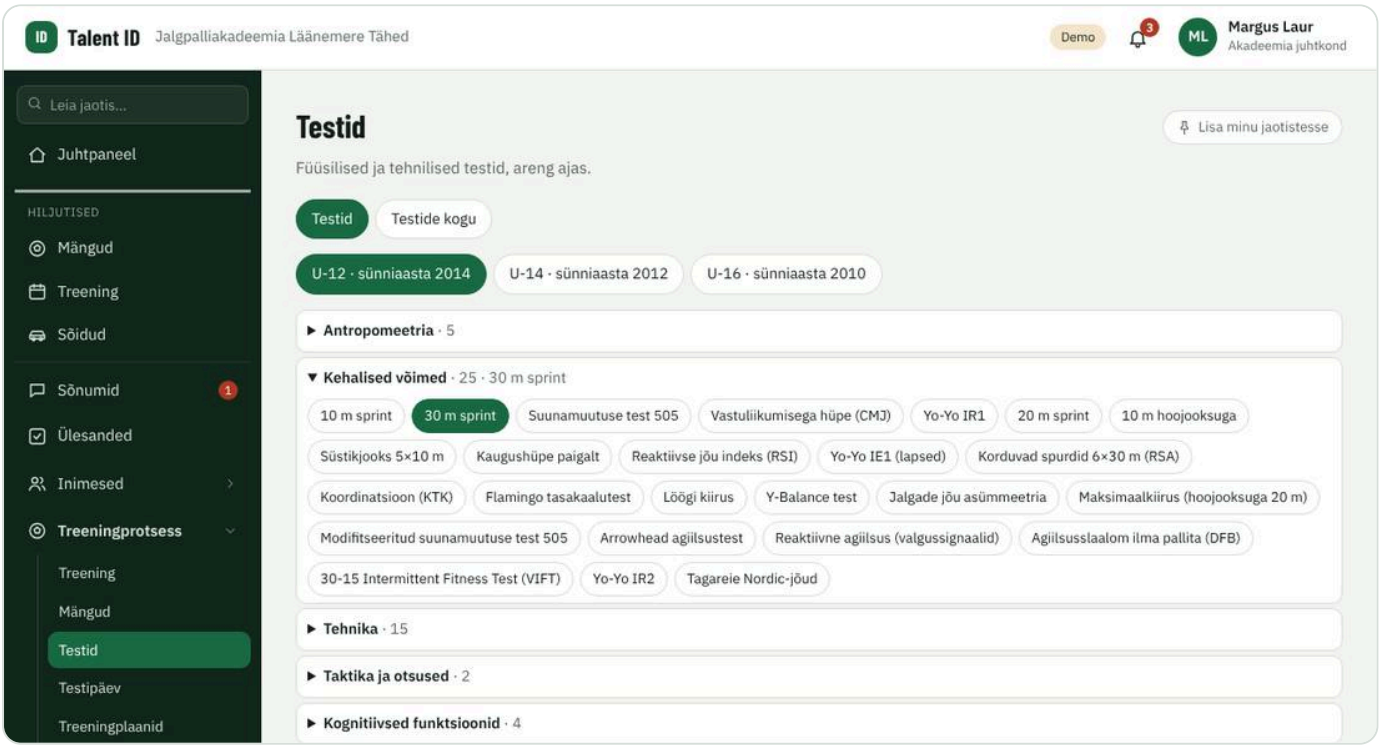
Kõigi gruppide mängukalender, koosseisud, minutid ja mängijate hinded. Mänguaeg läheb kuuaruandesse ja lahkumisriski prognoosi: vähe minuteid on üks peamisi põhjusi, miks lapsed lõpetavad.



Mängud

3.3. Testid

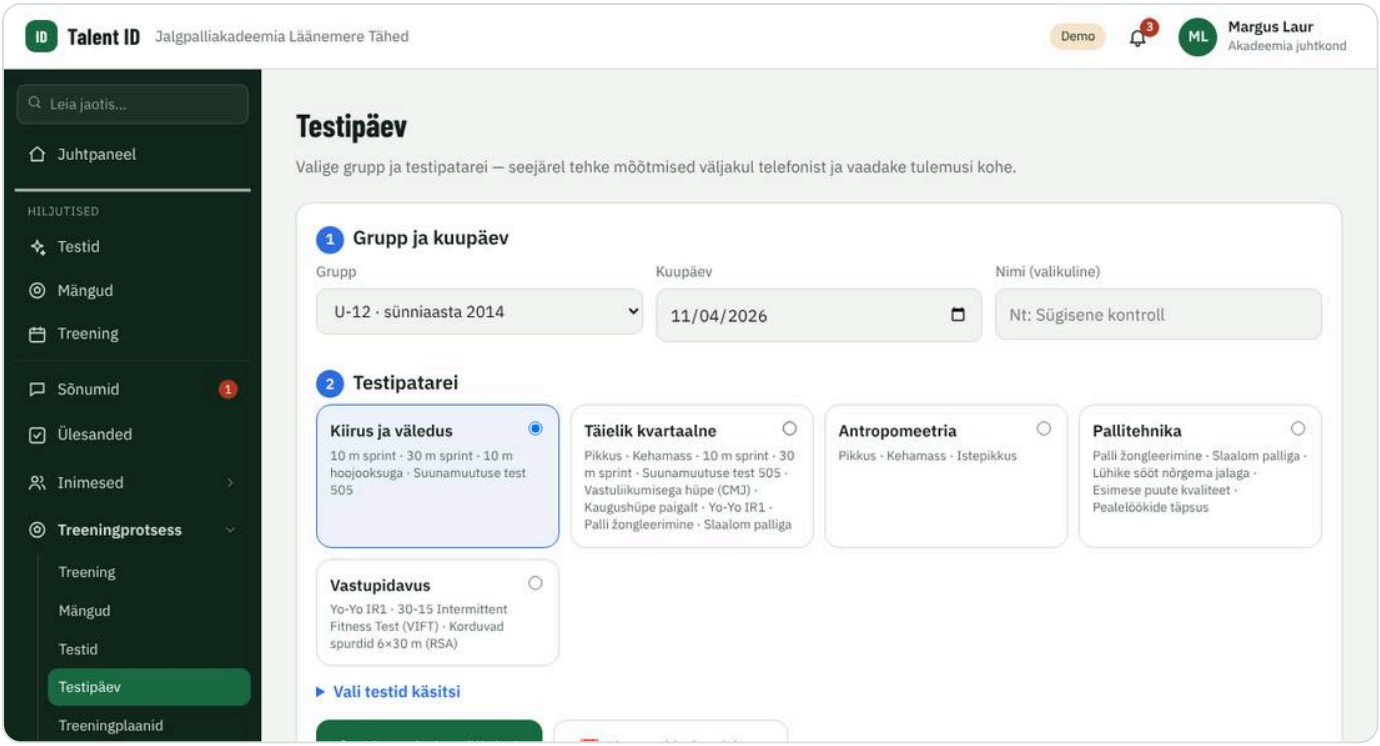
Füüsiliste ja tehniliste testide tulemused gruppide kaupa ning nende dünaamika.



Testid

3.4. Testipäev

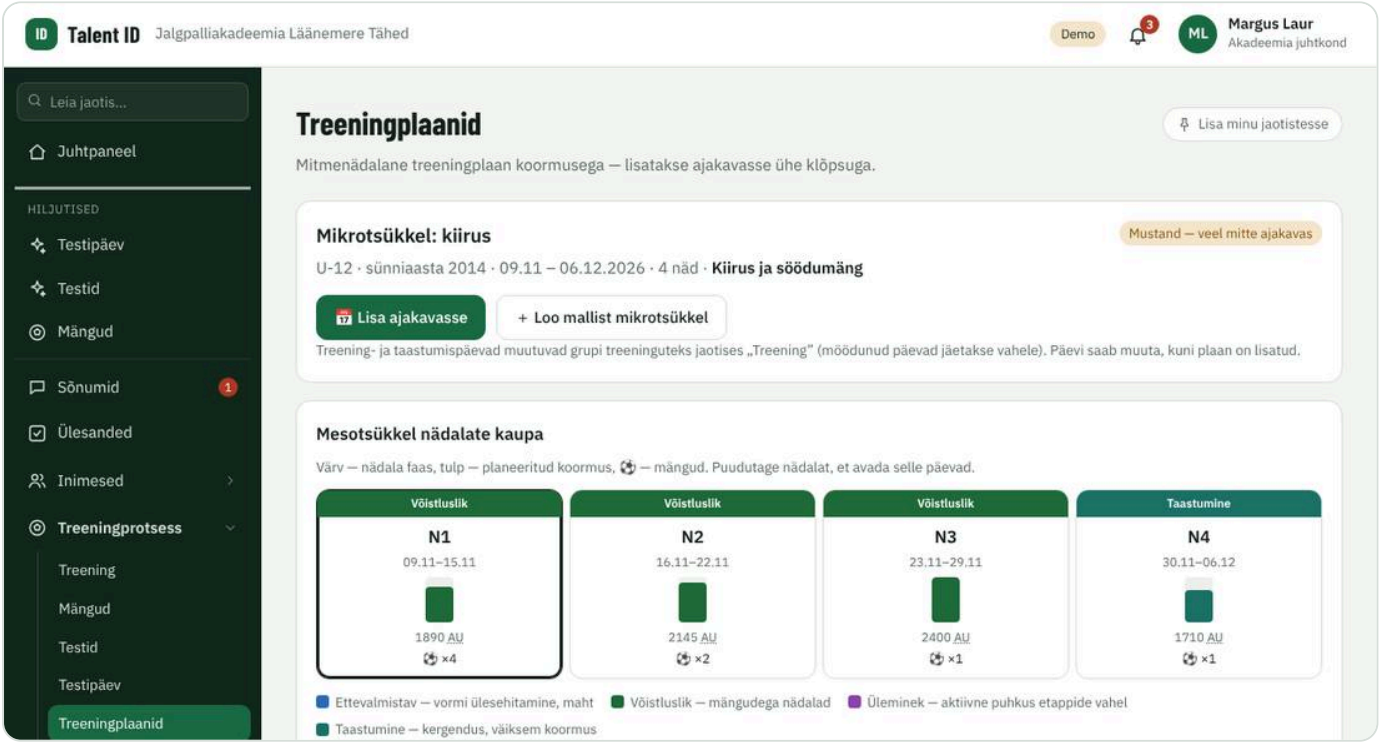
Grupi testimine kolme sammuga: grupp ja kuupäev → testipatarei (näiteks „Kiirus ja väledus“ või „Täielik kvartaalne“) → mõõtmised väljakul telefonist. Kokkuvõte ja võrdlus eakaaslastega kohe.



Testipäev

3.5. Treeningplaanid

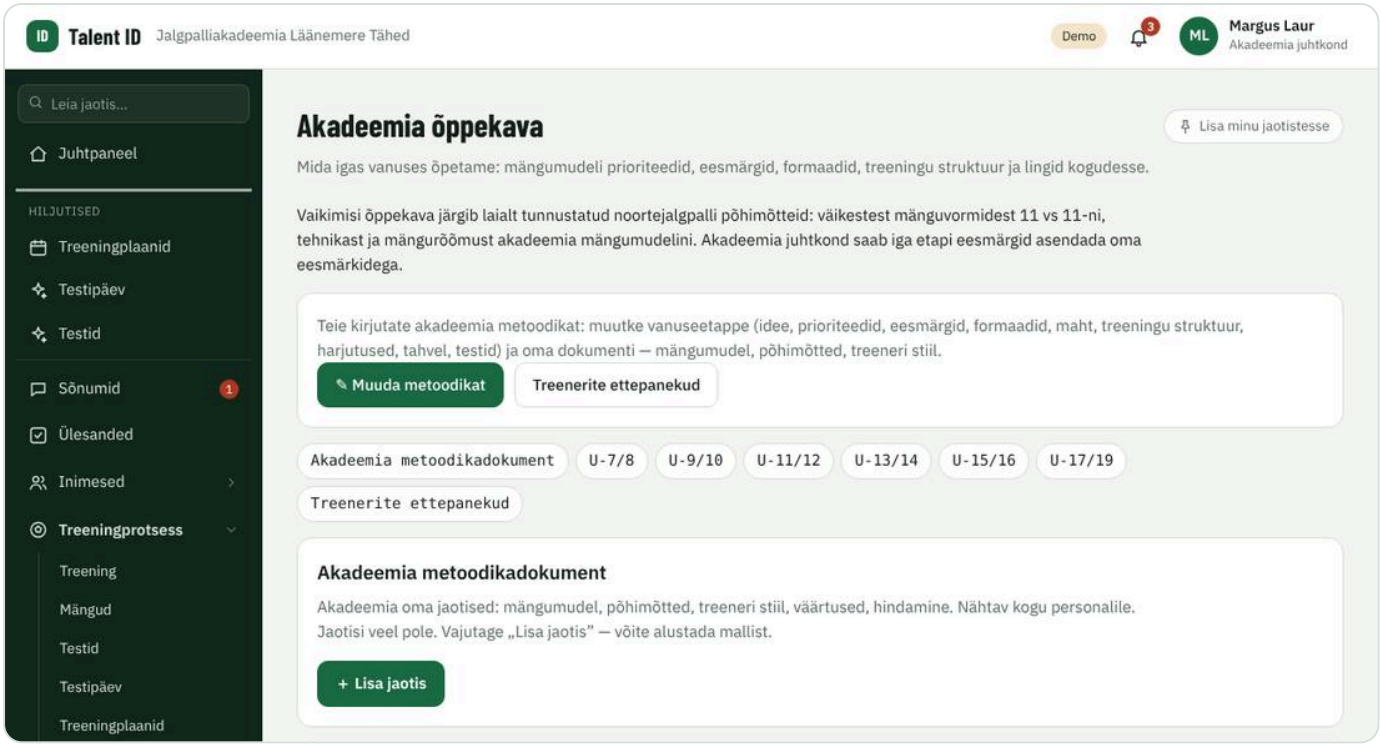
Mitme nädala plaan planeeritud koormusega; valmis plaan kantakse grupi ajakavasse ühe klõpsuga.



Treeningplaanid

3.6. Akadeemia õppekava

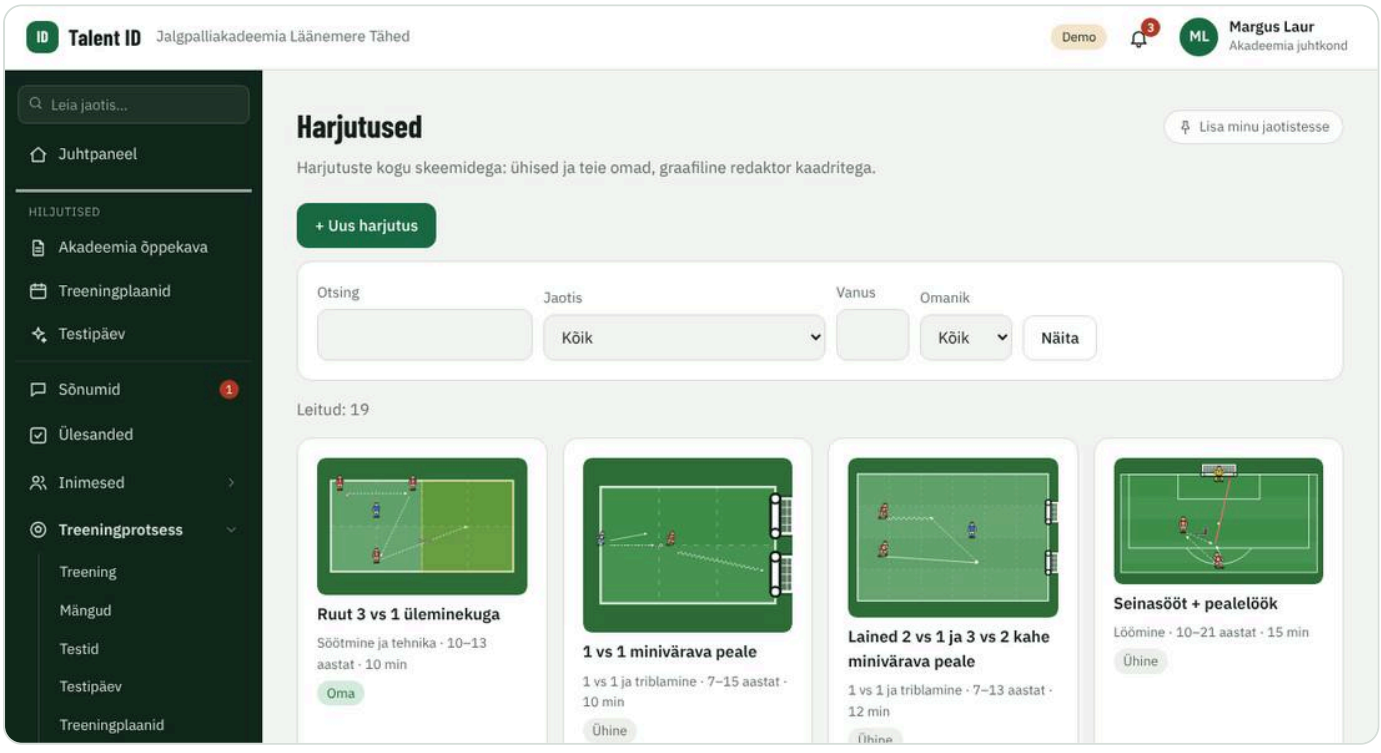
Mida akadeemia igas vanuses õpetab: mängumudeli prioriteedid, eesmärgid, mänguformaadid ja treeningu struktuur. Vaikeprogramm viib väikestest mänguformaatidest kuni 11 vs 11 mänguni; juhtkond saab iga vanuse eesmärgid asendada omadega – siis saavad neist suunised kõigile treeneritele.



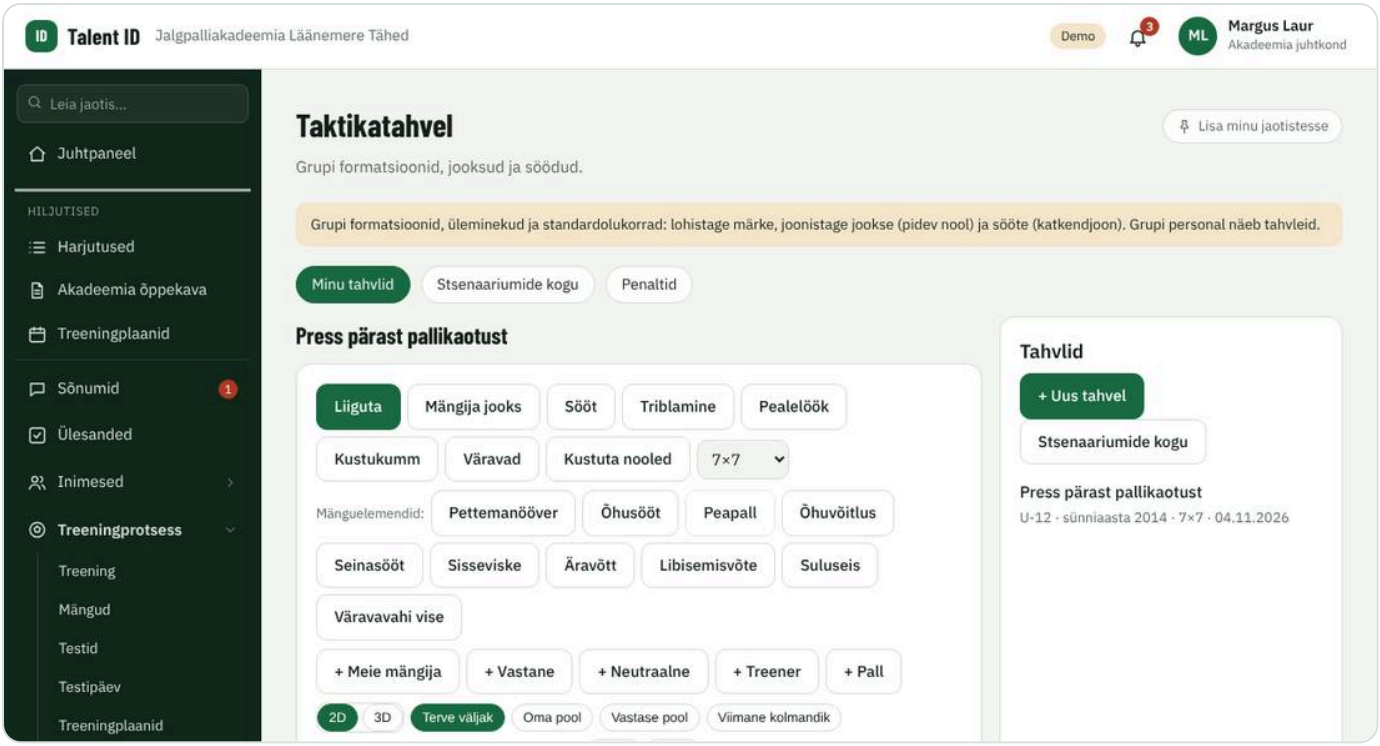
Akadeemia õppekava

3.7. Harjutused ja taktikatahvel

- **„Harjutused"**: skeemidega kogu – üldised ja akadeemia enda harjutused, kaadripõhine graafiline redaktor.
- **„Taktikatahvel"**: grupi asetuse, liikumiste ja söötude skeemid; treener saab skeemi saata mängija vanematele.



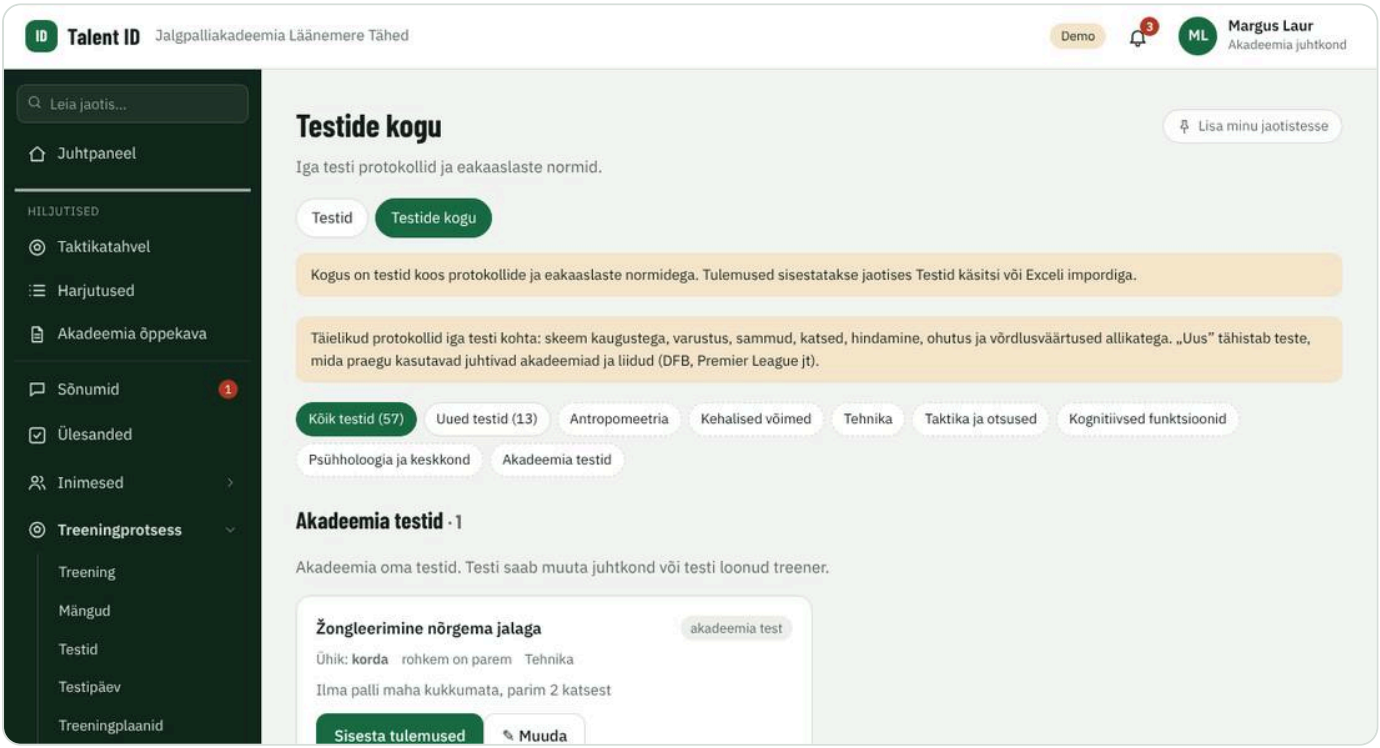
Harjutused



Taktikatahvel

3.8. Testide kogu

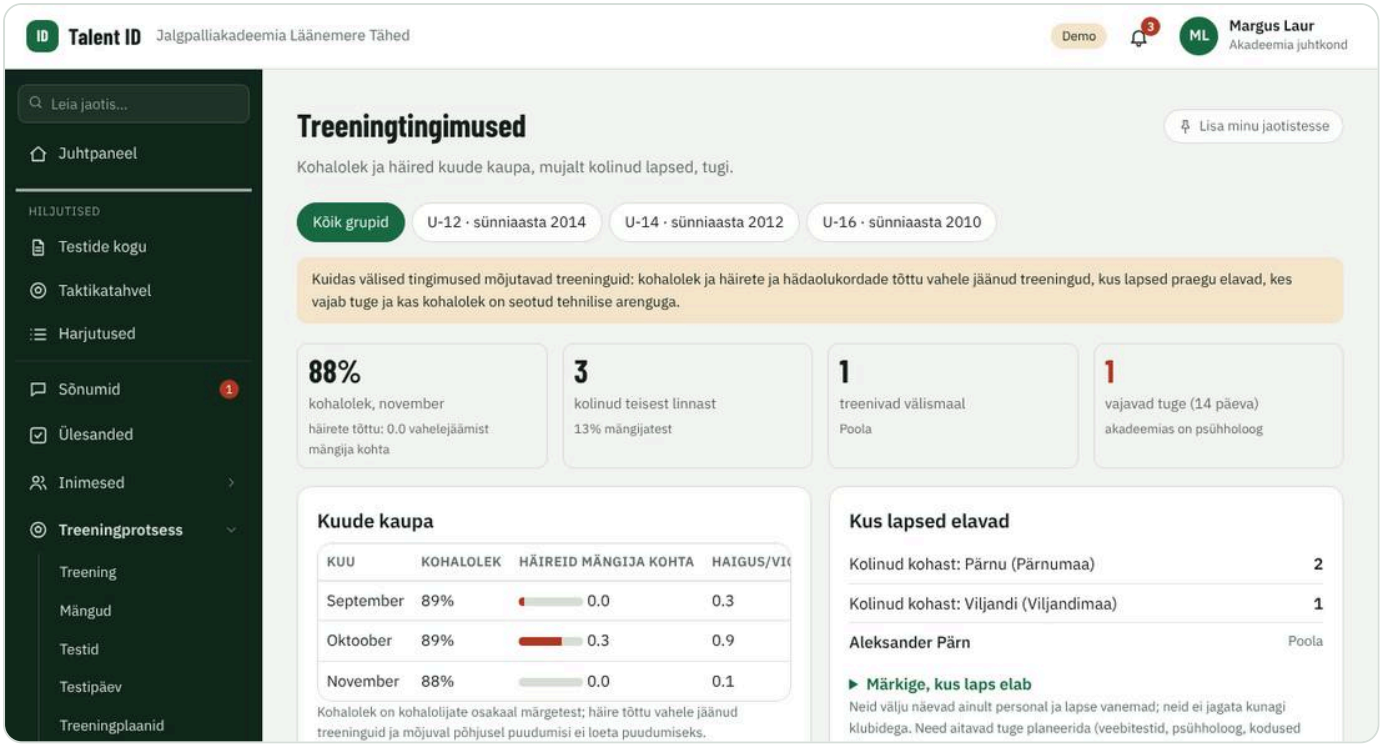
Iga testi protokoll (kuidas läbi viia, mitu katset, milline tulemus arvesse läheb) ja eakaaslaste normid. Ühtne protokoll kõigil treeneritel muudab tulemused võrreldavaks.



Testide kogu

3.9. Treeningtingimused

Kohalolek ja häired kuude kaupa, ümberasunud lapsed ja toetus – argument toetuse andjatele ja sponsoritele selle kohta, millistes tingimustes akadeemia töötab.



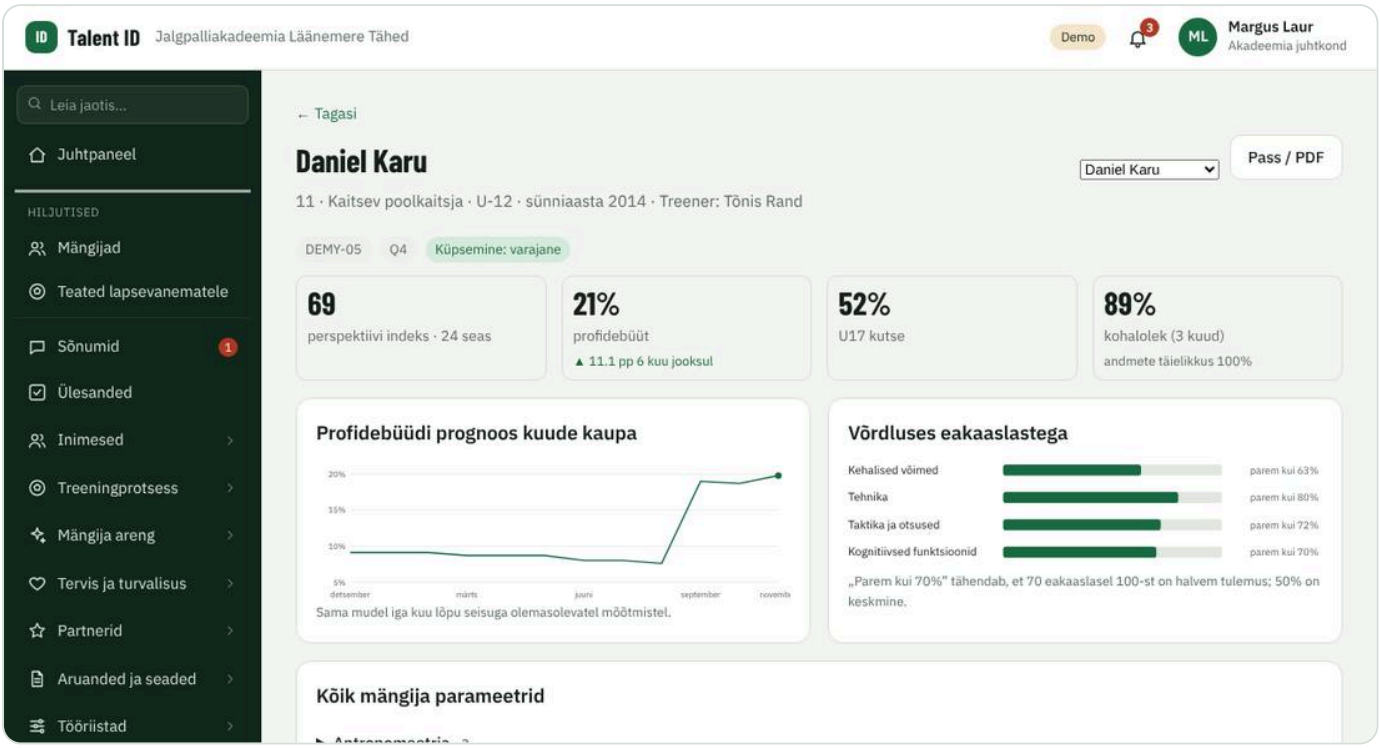
Treeningtingimused

4. Mängija areng

See plokk eristab Talent ID-d tavalistest klubirakendustest: siin on näha mitte ainult tulemused, vaid ka see, kuidas neid küpsemist arvesse võttes lugeda.

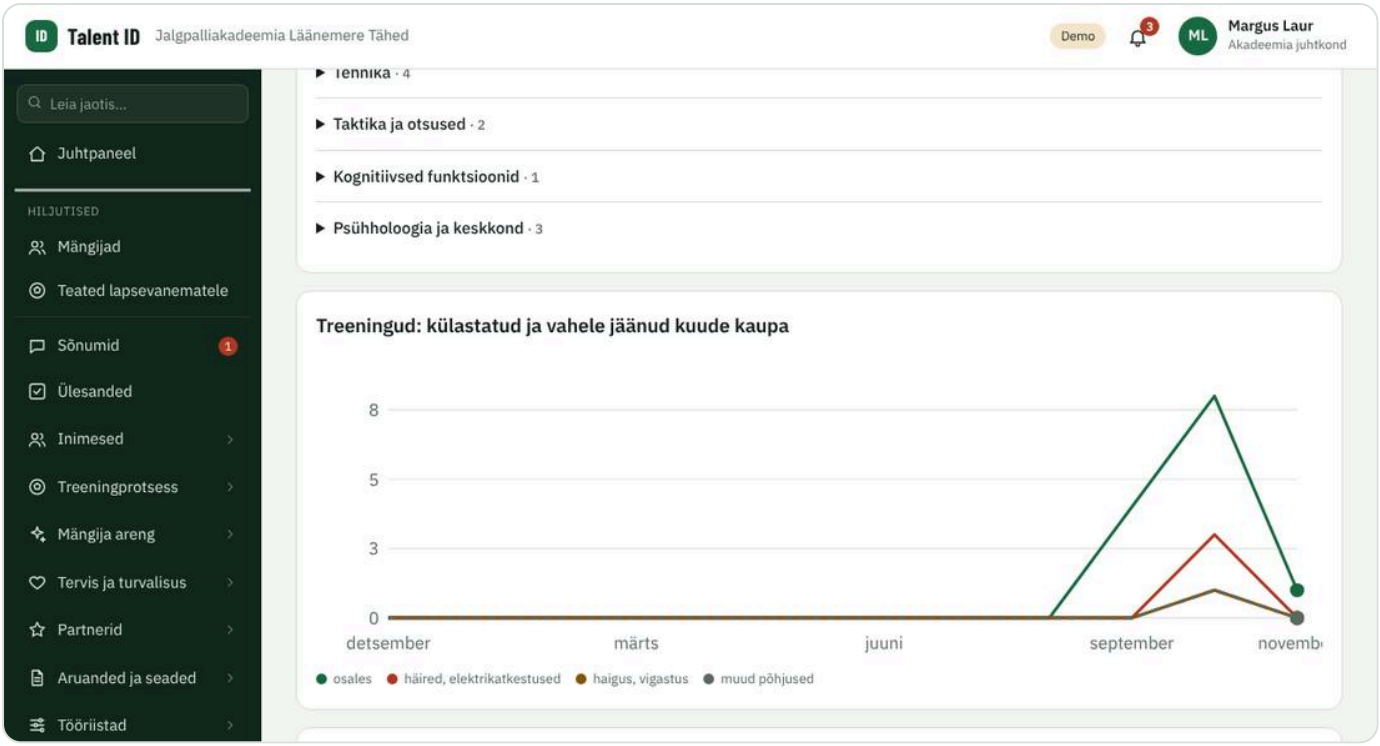
4.1. Mängijakaart

Avaneb, kui klõpsate mis tahes loendis mängija nimel.



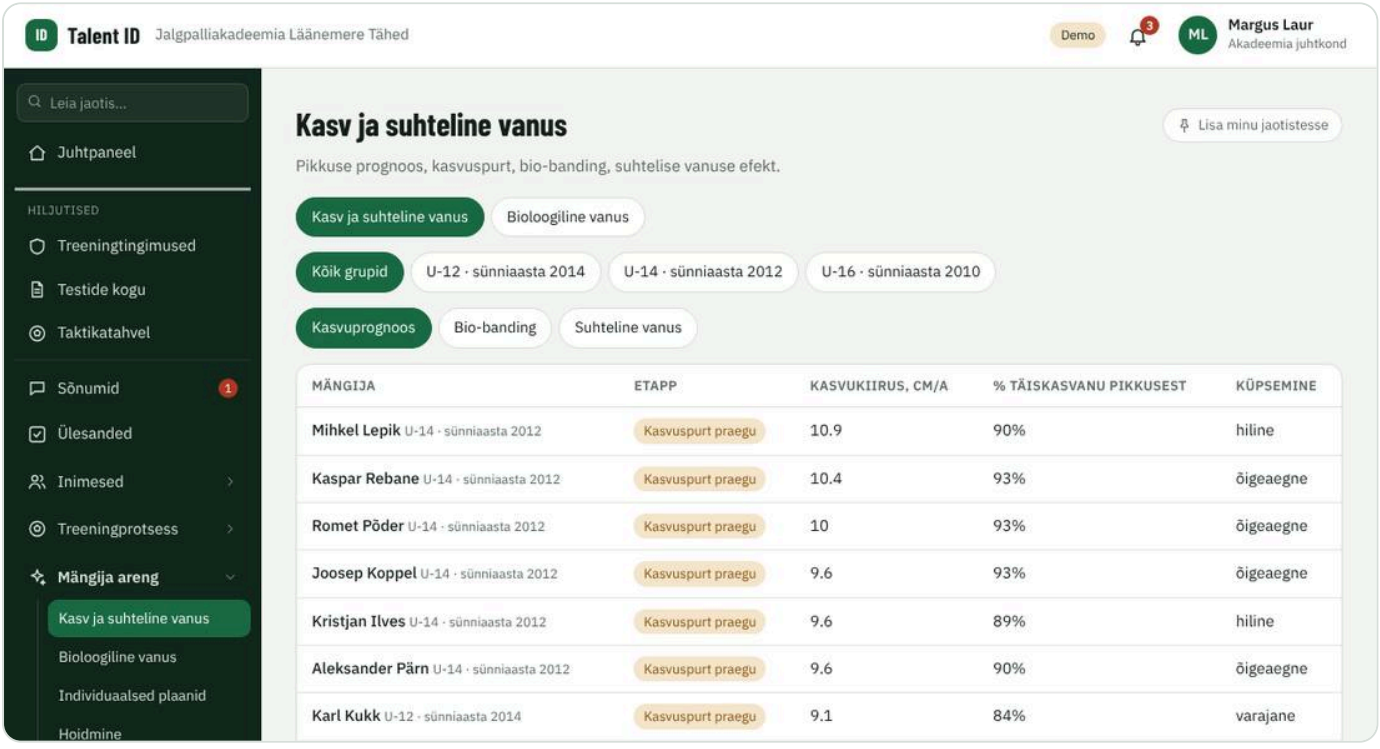
Mängijakaart

- **Üleval:** särginumber, positsioon, grupp, treener; sünnikvartali (Q1–Q4) ja küpsemistempo märked.
- **Näitajad:** perspektiivi indeks, profidebüüdi ja koondisesse kutsumise tõenäosus, kohalolek ja andmete täielikkus.
- **„Profidebüüdi prognoos kuude kaupa“** näitab, kuidas prognoos on muutunud; **„Võrdluses eakaaslastega“**: füüsis, tehnika, taktika, kognitiivsed näitajad („parem kui 70%“ = parem kui 70 eakaaslasel sajast).
- **„Kõik mängija parameetrid“:** antropomeetria, füüsis, tehnika, taktika, psühholoogia – väärtus, muutus 3 kuu jooksul, koht eakaaslaste seas ja mõõtmise kuupäev. Märge „bioloogiline vanus“ tähendab küpsemisega korrigeeritud võrdlust.
- **„Pass / PDF“**: arengupass lapsevanematele või üleminekuks.



Mängijakaart: testid ja kohalolek

4.2. Kasv ja suhteline vanus

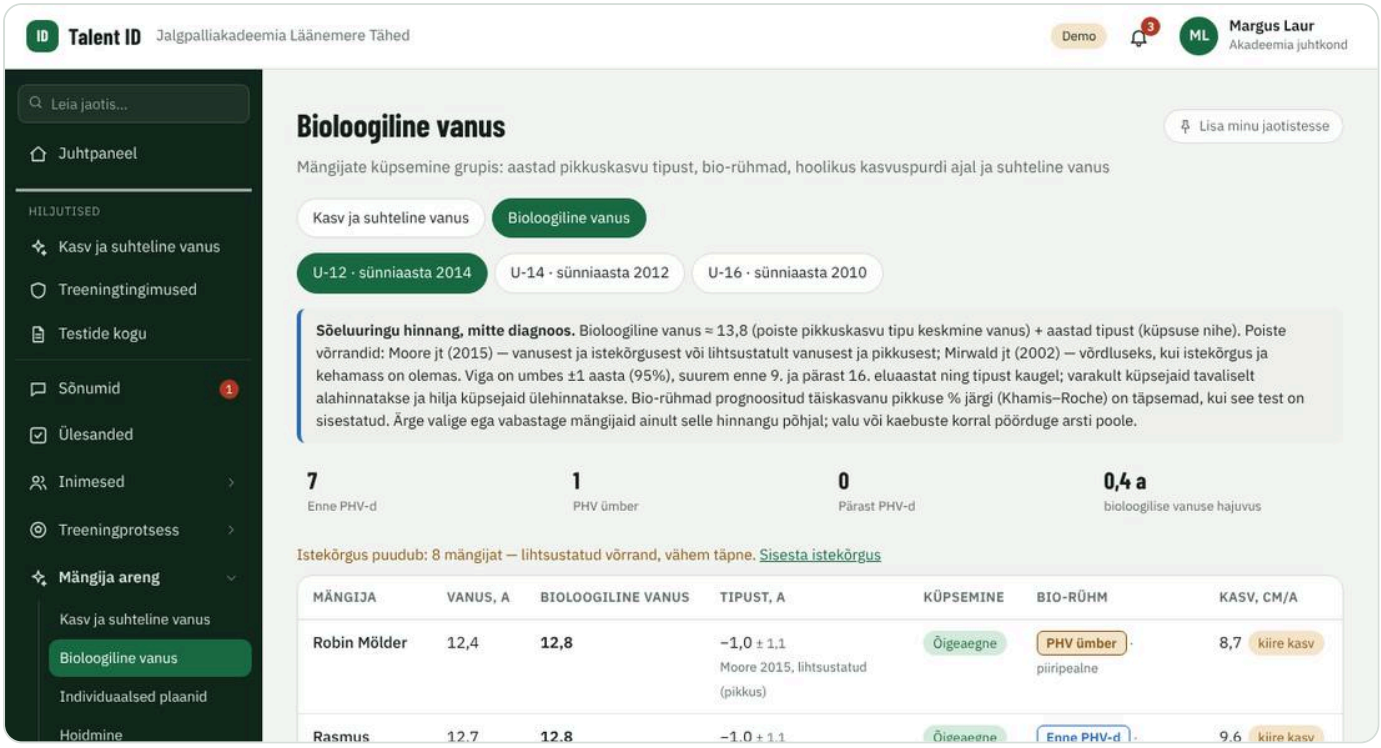


Kasv ja suhteline vanus

- **„Kasvuprognoos“:** faas (enne kasvuspurti, kasvuspurt praegu, pärast kasvuspurti), kasvukiirus sentimeetrites aastas, täiskasvanu pikkuse protsent ja küpsemistempo (varajane, õigeaegne, hiline).
- **„Bio-banding“:** rühmad A–D täiskasvanu pikkuse protsendi järgi – turniirideks ja harjutusteks sama bioloogilise vanusega laste vahel.
- **„Suhteline vanus“:** mängijate jaotus sünnikvartalite järgi; ülekaal jaanuarist märtsini on märk, et akadeemia sõelub hilise küpsemisega lapsi välja.

4.3. Bioloogiline vanus

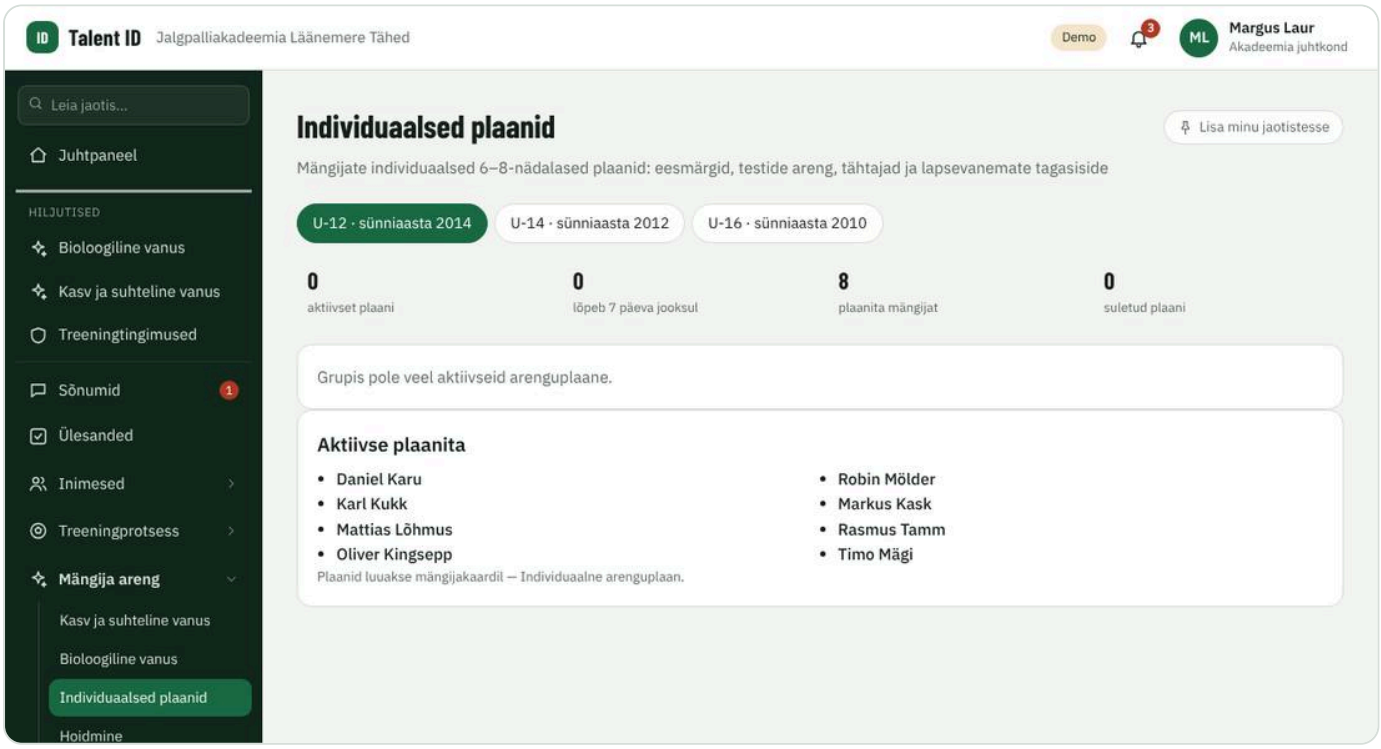
Grupi mängijate küpsemine: aastad enne või pärast kasvuspurti, bio-rühmad ja hoiatused ettevaatlikkuse kohta kasvuspurdi ajal. Arvutamiseks on vaja pikkust, kaalu ja sünnikuupäeva; vanemate pikkus täpsustab prognoosi.



Bioloogiline vanus

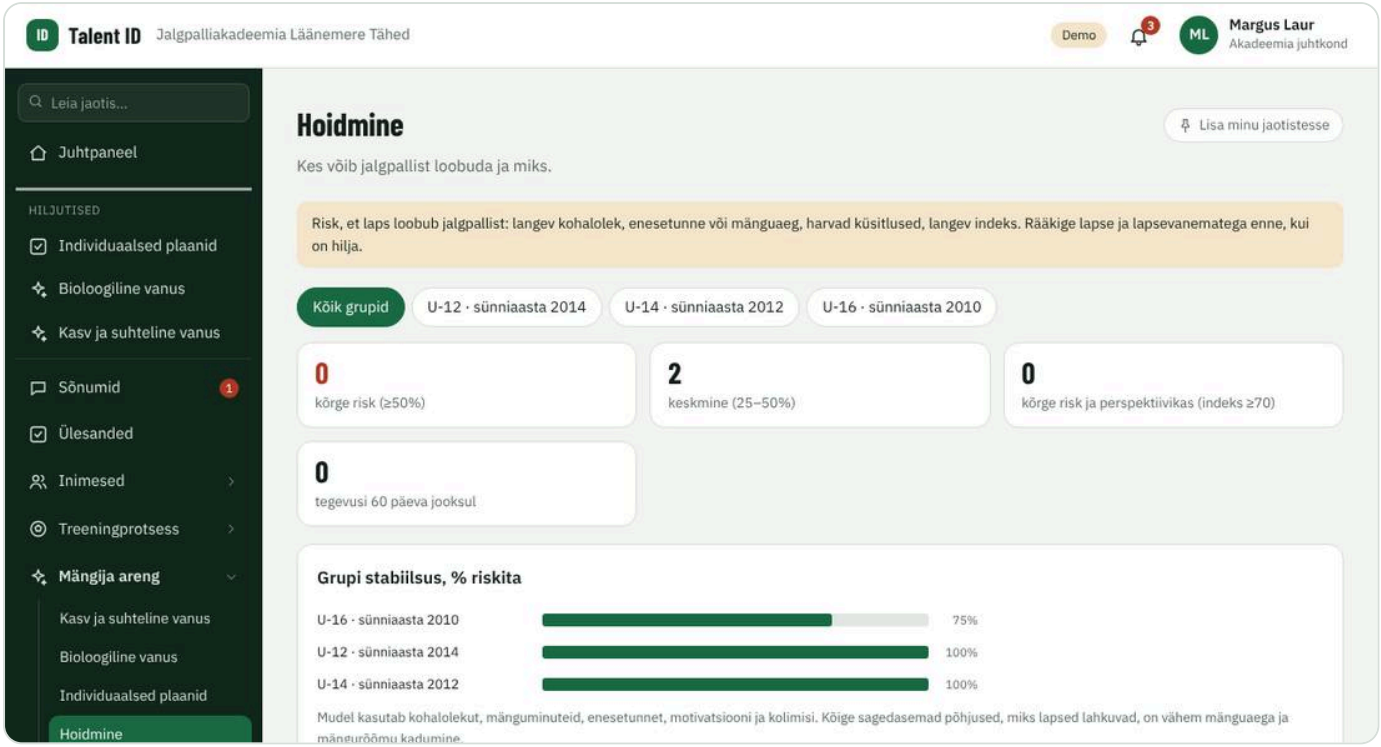
4.4. Individuaalsed plaanid

Mängijate 6–8-nädalased plaanid: eesmärgid, areng testides, tähtajad ja lapsevanemate tagasiside.



Individuaalsed plaanid

4.5. Hoidmine

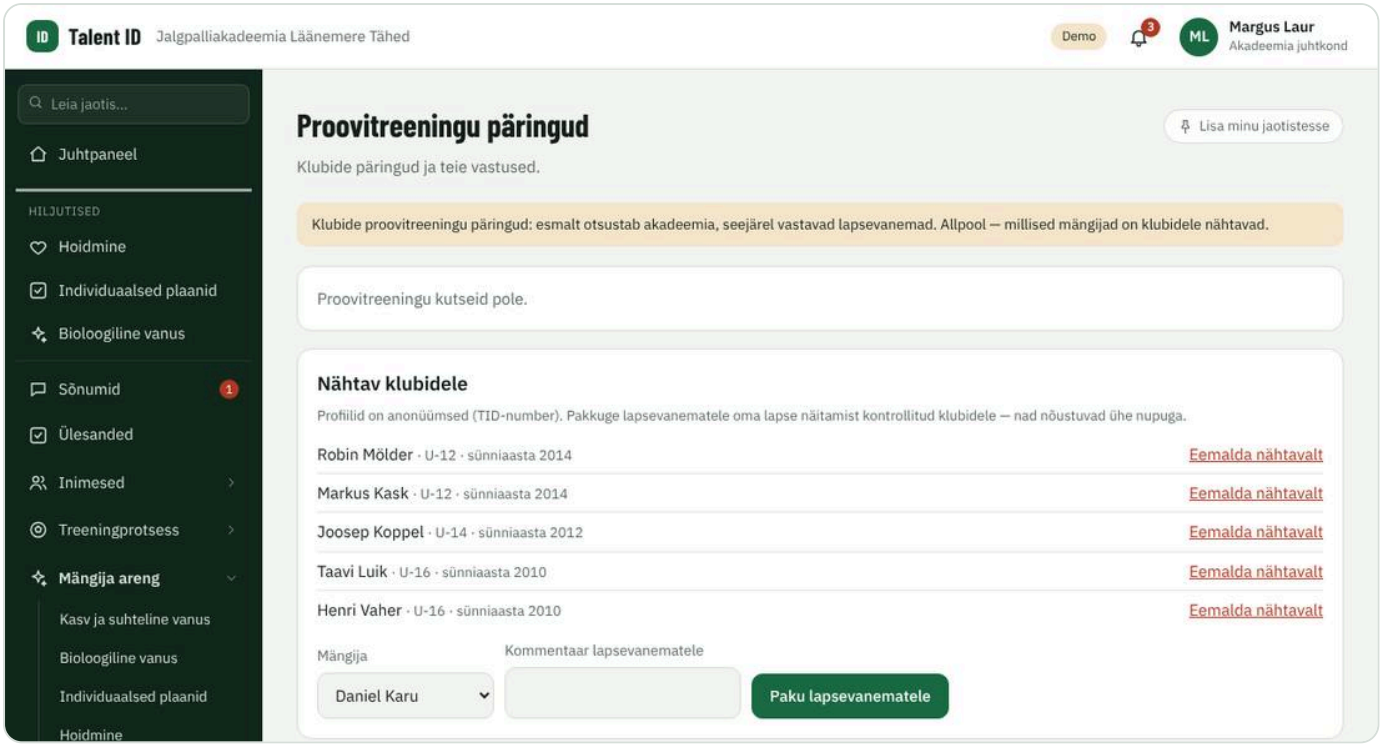


Hoidmine

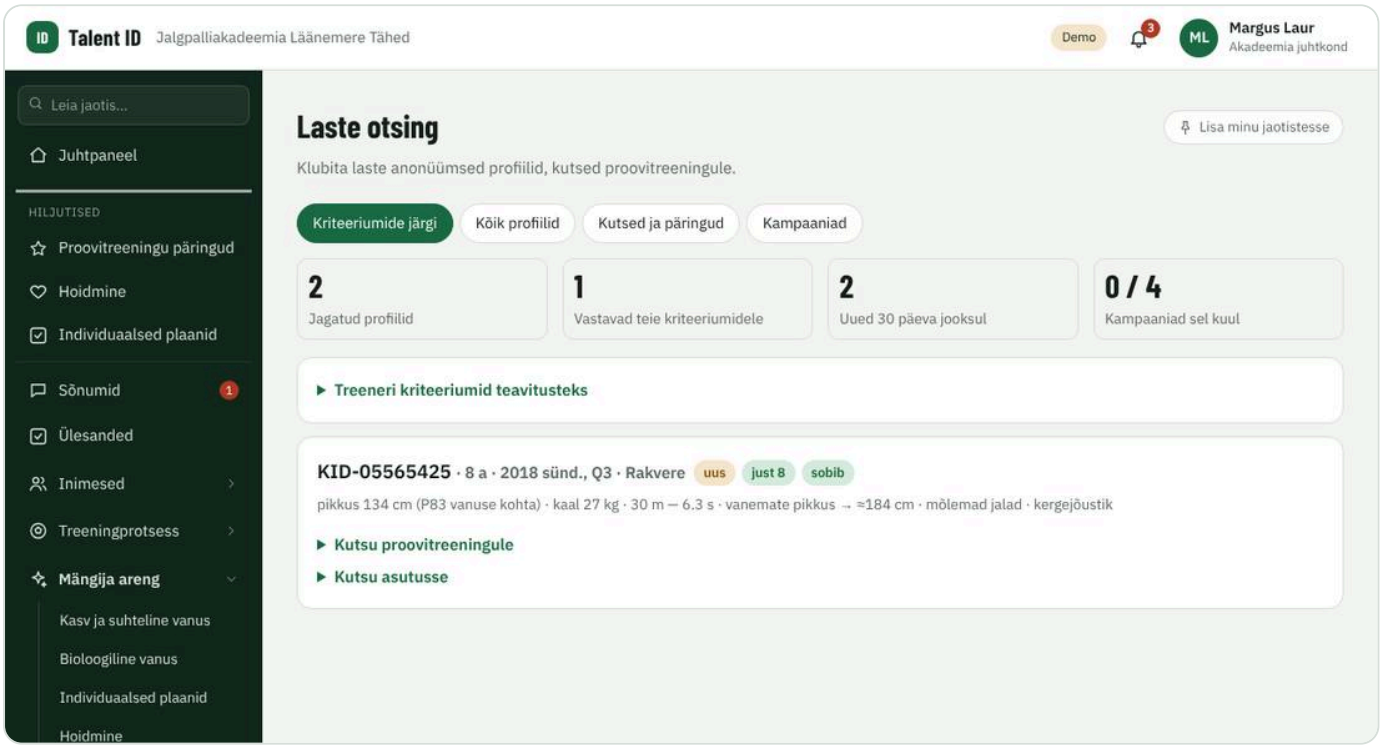
- Mudel arvestab kohalolekut, mänguminuteid, enesetunnet, motivatsiooni ja kolimisi.
- Ülaosa kaardid näitavad, mitmel lapsel on kõrge (≥50%) ja keskmine (25–50%) risk, mitu neist on perspektiivikad ja mitu tegevust on 60 päeva jooksul ette võetud.
- Tabelis on iga lapse juures risk, põhjus ja tegevusnupud: **„Vestle“**, **„Indiv. plaan“**, **„Kõik korras“**. Kirja pandud tegevus läheb loendurisse arvesse.

4.6. Proovitreeningu päringud ja laste otsing

- **„Proovitreeningu päringud“**: profiklubide päringud teie mängijate kohta ja teie vastused.
- **„Laste otsing“**: klubita laste anonüümsed profiilid (sünniaasta ja -kvartal, linn, pikkus, 30 m, pikkuse prognoos) ja kutsed proovitreeningule. Paketis „Elite“ saate teavitusi uutest profiilidest teie kriteeriumide järgi.



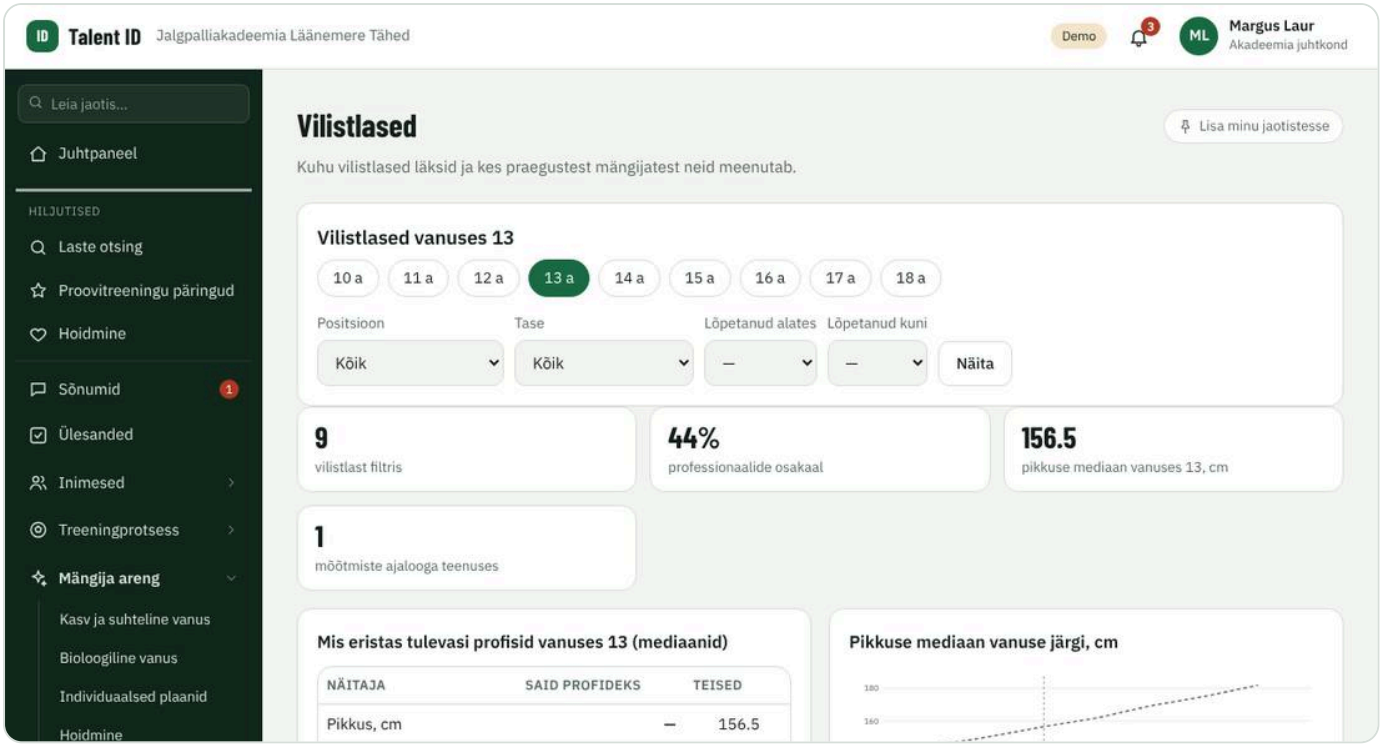
Proovitreeningu päringud



Laste otsing

4.7. Vilistlased

Kuhu endised mängijad on läinud ja kes neist sarnaneb praeguste mängijatega („Sarnased“). Vilistlase profiil akadeemiast lahkumise hetkel aitab mõista, kelle teed noorem mängija kordab.

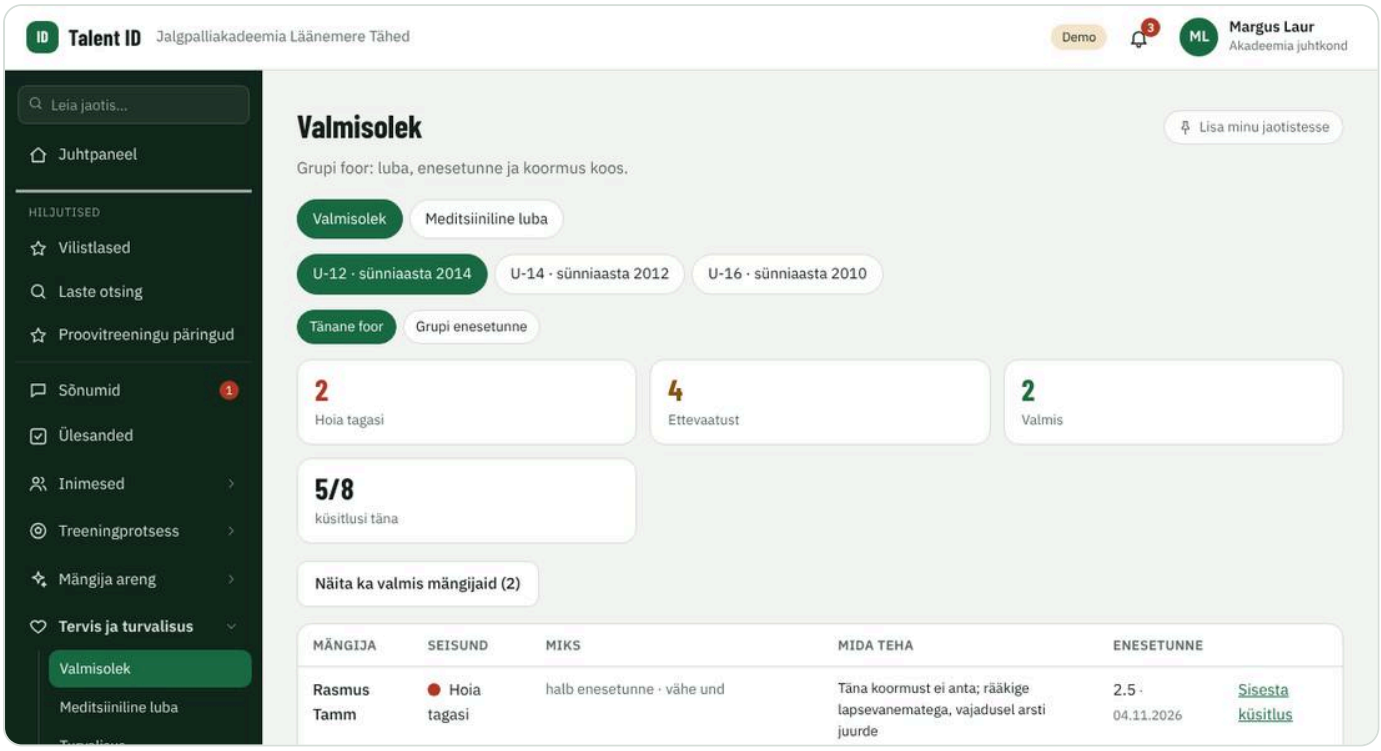


Vilistlased

5. Tervis ja turvalisus

5.1. Valmisolek

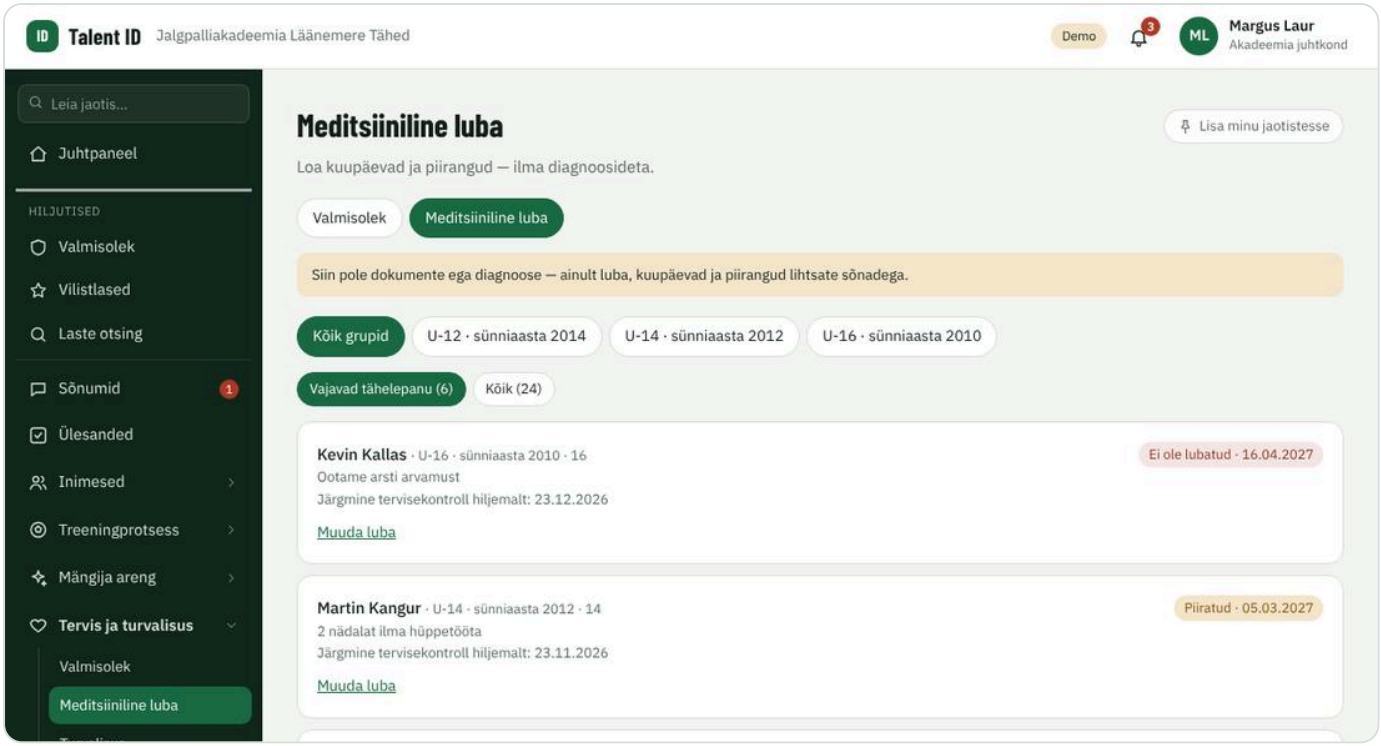
Grupi foor enne treeningut: meditsiiniline luba, enesetunde küsitlus ja koormus koos. Roheline – mängib piiranguteta, kollane – vähendage koormust, punane – ärge lubage treeningule.



Valmisolek

5.2. Meditsiiniline luba

Loa tähtajad ja piirangud iga mängija kohta – ilma diagnoosideta. Arst sisestab kuupäeva ja piirangud lihtsate sõnadega (näiteks „ilma hüppekoormuseta kuni 30.11“). Kui tähtaeg läheneb, muutub olek „Tervisekontroll tulekul“; aegunud load kuvatakse jaotises „Juhtpaneel“.

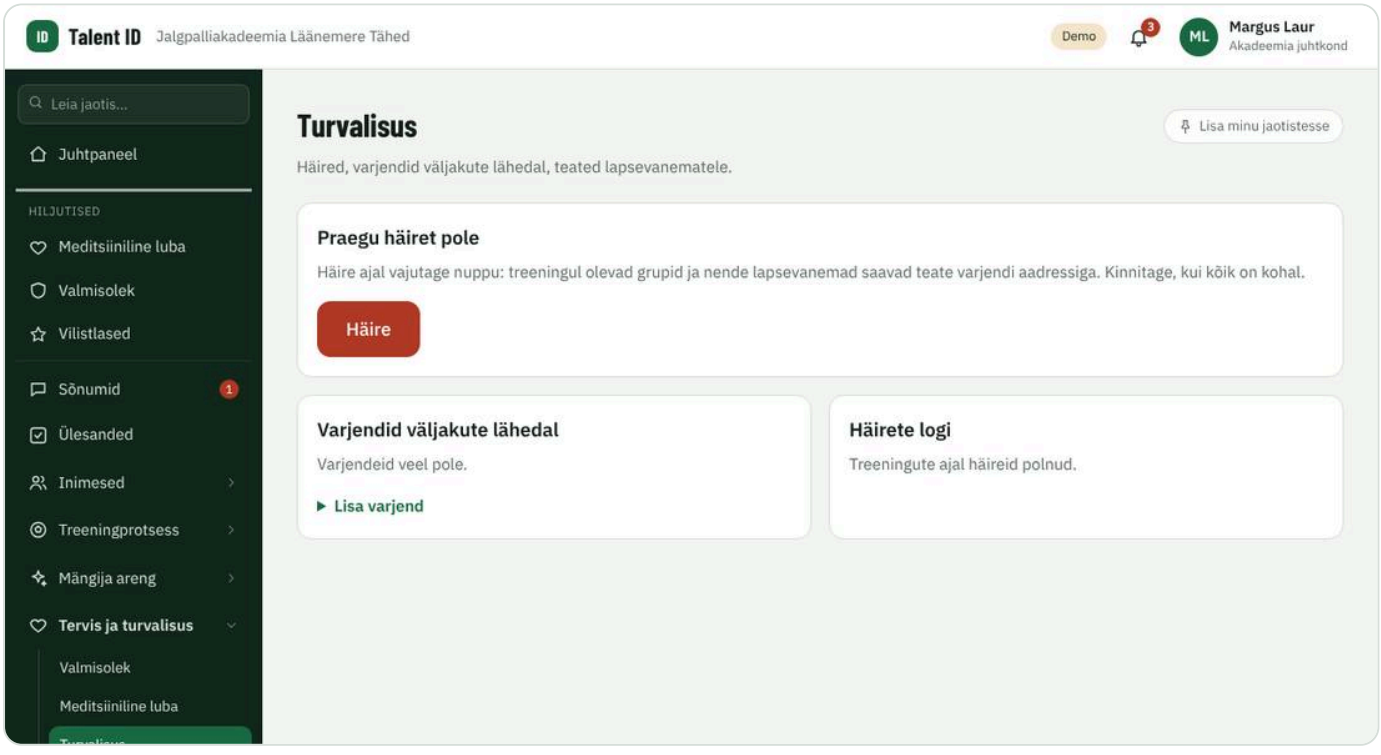


Meditsiiniline luba

5.3. Turvalisus

Häired, varjendid väljakute lähedal ja teated lapsevanematele.

1. Lisage tabelisse „Varjendid väljakute lähedal“ nupuga „Lisa varjend“ iga väljaku jaoks lähim varjend.
2. Hädaolukorras vajutab treener või juht nuppu „Häire“ – lapsevanemad saavad teate selle kohta, kus lapsed on.
3. Häire tõttu ära jäänud treeninguid arvestatakse jaotises „Treeningtingimused“ ja mängijakaardil eraldi puudumise põhjusena („häired, elektrikatkestused“).

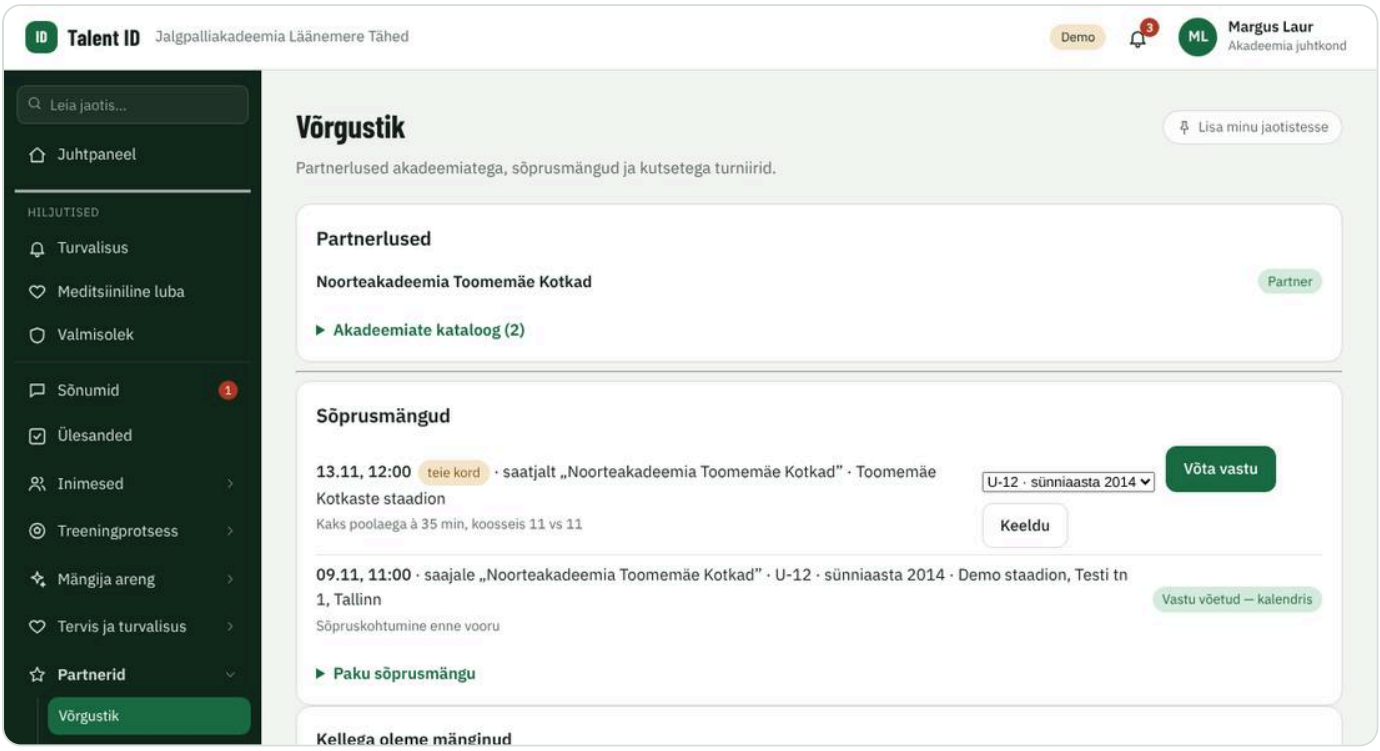


Turvalisus

6. Partnerid

6.1. Võrgustik

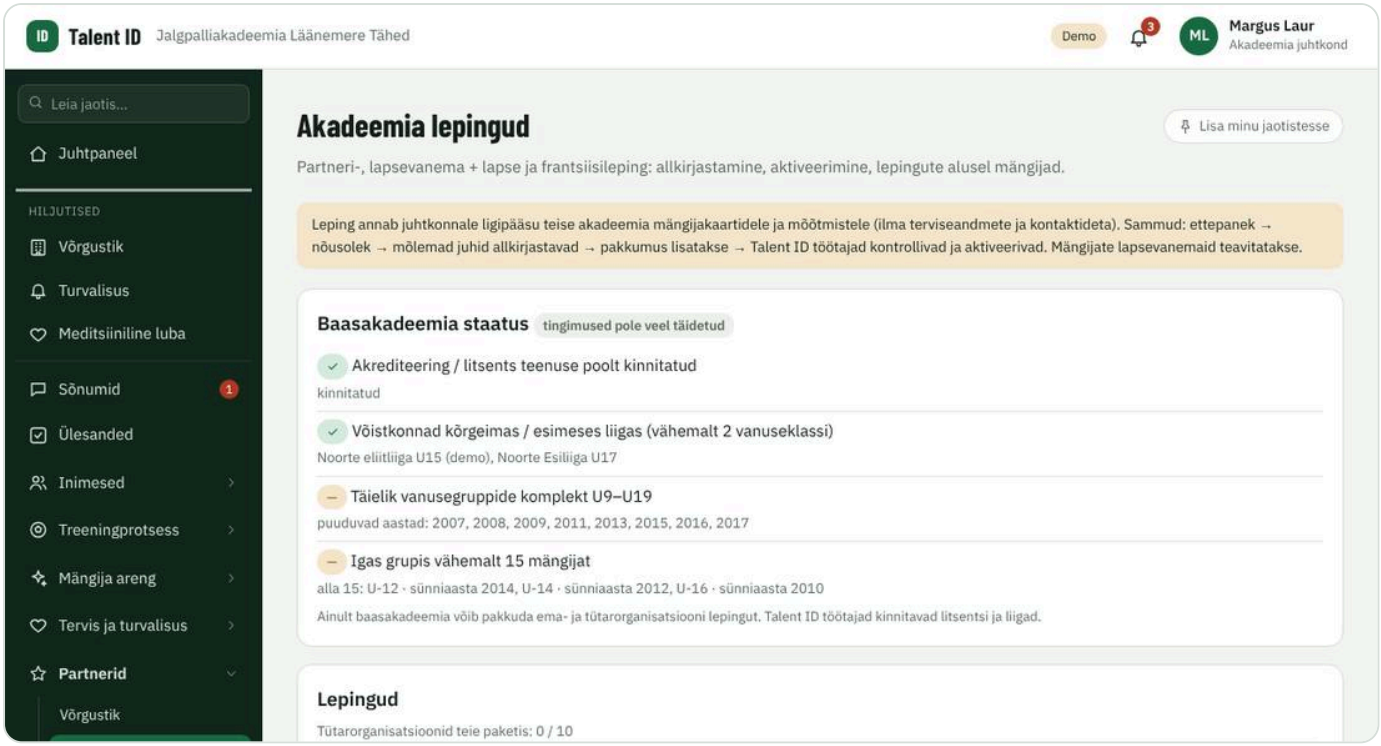
Partnerlused teiste akadeemiatega, sõprusmängud ja kutsetega turniirid. Pakkuge välja sõprusmäng – partnerakadeemia kinnitab või pakub teise aja ning mäng ilmub mõlema grupi ajakavasse.



Võrgustik

6.2. Akadeemia lepingud

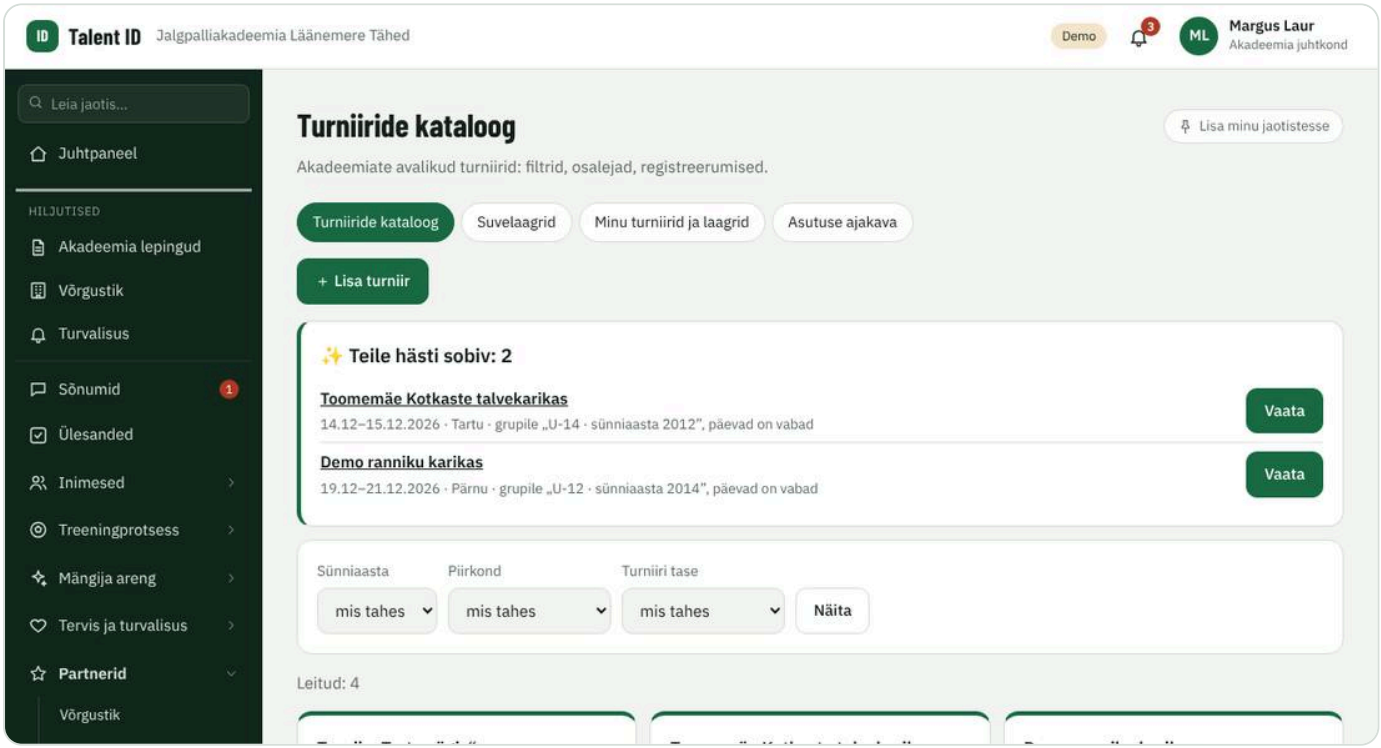
Kolm vormi: partnerlus, emaorganisatsioon ja tütarorganisatsioon, frantsiis. Leping allkirjastatakse ja aktiveeritakse teenuses; on näha, millised mängijad on lepingu alusel üle tulnud. Tütarorganisatsioonid: „Akadeemia" kuni 2, „Elite" kuni 10.



Lepingud

6.3. Turniiride kataloog

Turniiride ja suvelaagrite kataloog, akadeemia enda turniirid, registreerimised ja ajakava. Nähtavus sõltub paketist: teie piirkond, kogu riik või kõik riigid.



Turniiride kataloog

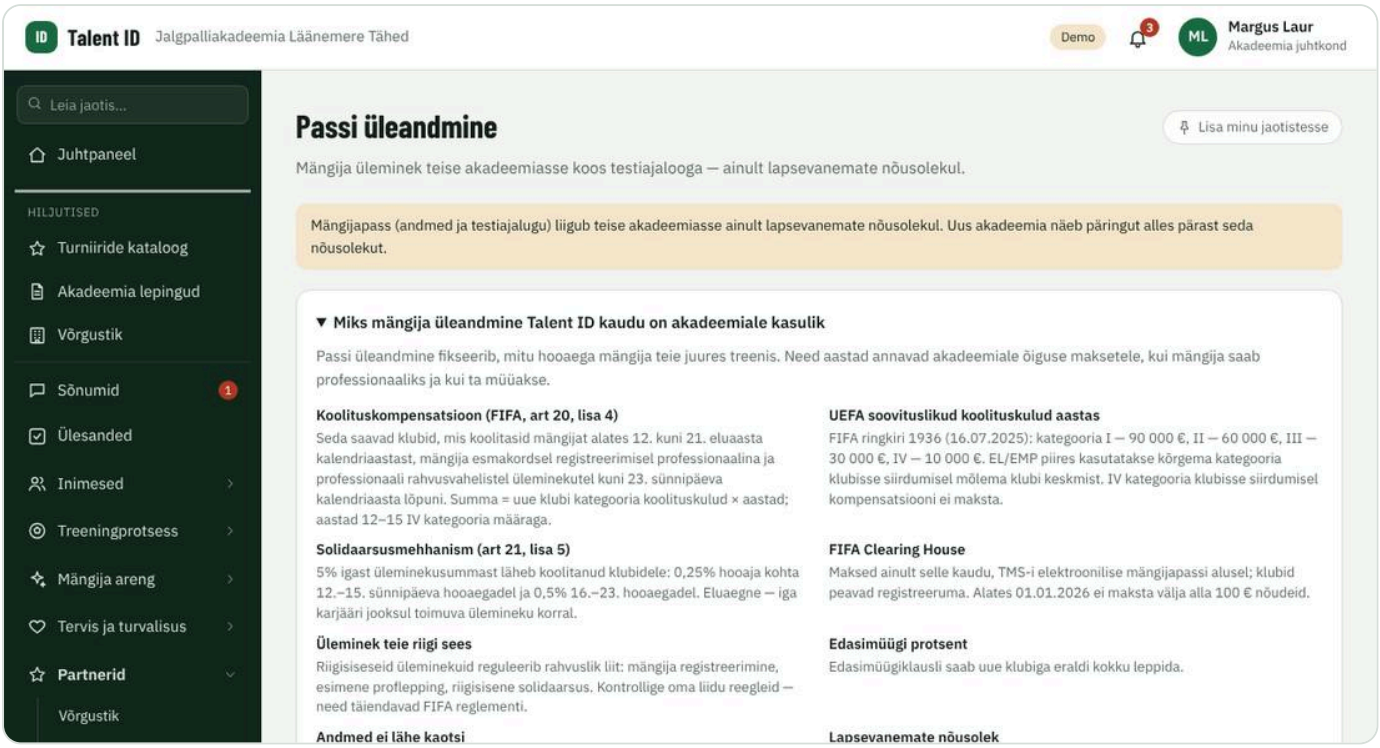
6.4. Passi üleandmine

Mängija üleminek teise akadeemiasse koos testide ajalooga – ainult lapsevanemate nõusolekul.

1. Teie akadeemia teeb ettepaneku anda arengupass üle uuele akadeemiale.

2. Lapsevanemad saavad päringu ja annavad nõusoleku oma töölaual.
3. Alles seejärel näeb uus akadeemia päringut ning saab andmed ja testide ajaloo.

Üleandmine fikseerib, mitu hooaega mängija teie juures treenis: just need aastad annavad akadeemiale õiguse koolitushüvitisele, kui mängijast saab profi (jaotis 8.3).

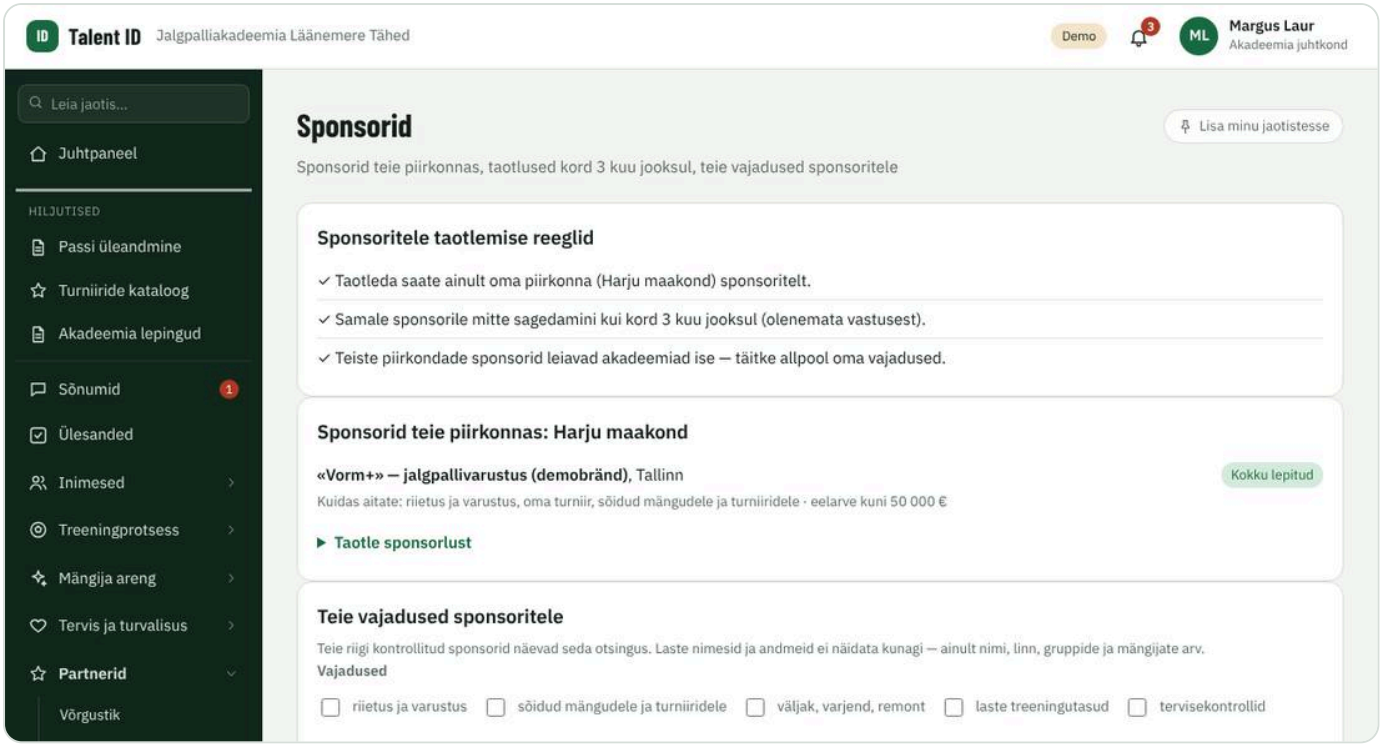


Passi üleandmine

6.5. Sponsorid

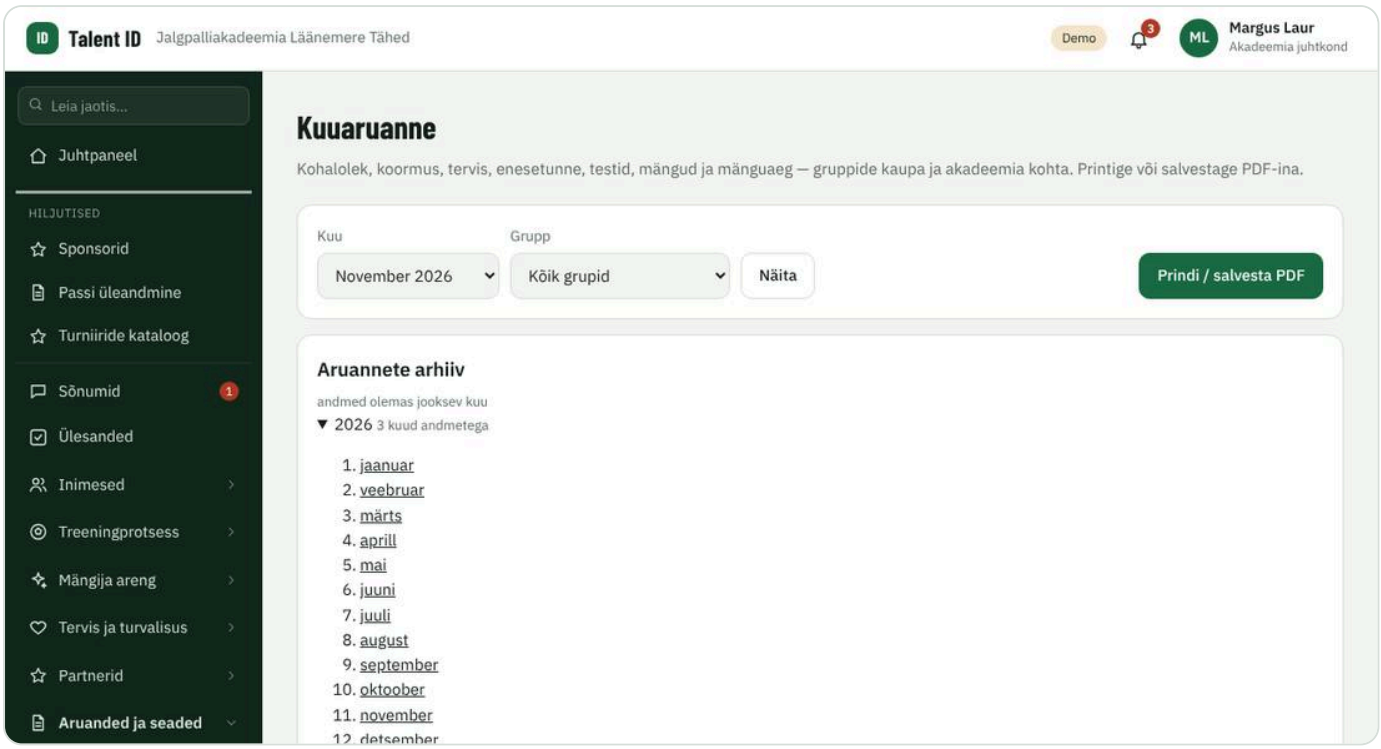
Teie piirkonna sponsorid näevad akadeemia vajadusi ja saadavad pakkumisi.

1. Märkige vajadused: varustus, sõidud, taristu, osalustasud, meditsiin, turniirid, toitlustus, tüdrukute jalgpall.
2. Esitage sponsorile taotlus – samale sponsorile mitte sagedamini kui kord 3 kuu jooksul, olenemata vastusest.
3. Sponsorite vastused ja pakkumised on samuti siin.


Talent ID
Jalgpalliakadeemia Läänemere Tähed
Demo
3
ML
Margus Laur
Akadeemia juhtkond
Leia jaotis...
Juhtpaneel
HILJUTISED
Passi üleandmine
Turniiride kataloog
Akadeemia lepingud
Sõnumid
1
Ülesanded
Inimesed
Treeningprotsess
Mängija areng
Tervis ja turvalisus
Partnerid
Võrgustik
Sponsorid
Lisa minu jaotistesse
Sponsorid teie piirkonnas, taotlused kord 3 kuu jooksul, teie vajadused sponsoritele
Sponsoritele taotlemise reeglid
✓ Taotleda saate ainult oma piirkonna (Harju maakond) sponsoritelt.
✓ Samale sponsorile mitte sagedamini kui kord 3 kuu jooksul (olenemata vastusest).
✓ Teiste piirkondade sponsorid leiavad akadeemiad ise — täitke allpool oma vajadused.
Sponsorid teie piirkonnas: Harju maakond
«Vorm+» — jalgpallivarustus (demobränd), Tallinn
Kokku lepitud
Kuidas aitate: riietus ja varustus, oma turniir, sõidud mängudele ja turniiridele · eelarve kuni 50 000 €
Taotle sponsorlust
Teie vajadused sponsoritele
Teie riigi kontrollitud sponsorid näevad seda otsingus. Laste nimesid ja andmeid ei näidata kunagi — ainult nimi, linn, gruppide ja mängijate arv.
Vajadused
riietus ja varustus
sõidud mängudele ja turniiridele
väljak, varjend, remont
laste treeningutasud
tervisekontrollid
Sponsorid

7. Aruanded ja seaded

7.1. Kuuaruanne



Kuuaruanne

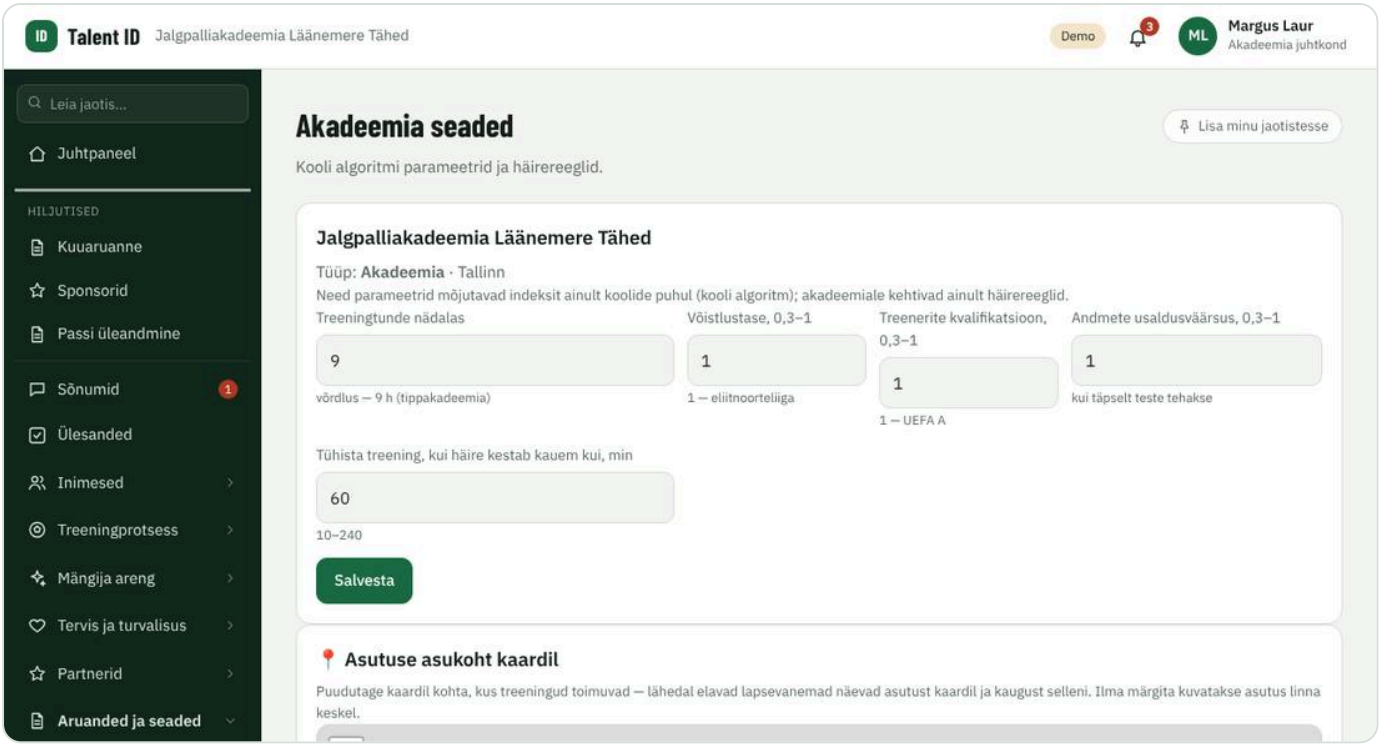
1. Valige kuu ja grupp (või „Kõik grupid“) ning klõpsake „Näita“.
2. **„Aruannete arhiiv“** märgib andmetega kuud; jooksvat kuud näidatakse tänase seisuga.
3. **„Kokkuvõte gruppide kaupa“:** mängijad, kohalolek, koormus (sRPE mängija kohta nädalas), ületamised ACWR > 1,3, haigused ja vigastused, küsitlused, testid (parem / halvem), mängud (V–V–K) ja mänguaja mediaan.
4. „Prindi / salvesta PDF“ või „Laadi alla CSV“ – asutajatele, juhatusele või sponsoritele.

7.2. Pakett ja tellimus

Praegune pakett, limiitide kasutus (mängijad, treenerid), maksed ja paketi vahetus. Esimesed 30 päeva on prooviperiood kõigi „Elite“ võimalustega; väiksemale paketile üleminekul andmed säilivad.

7.3. Akadeemia seaded

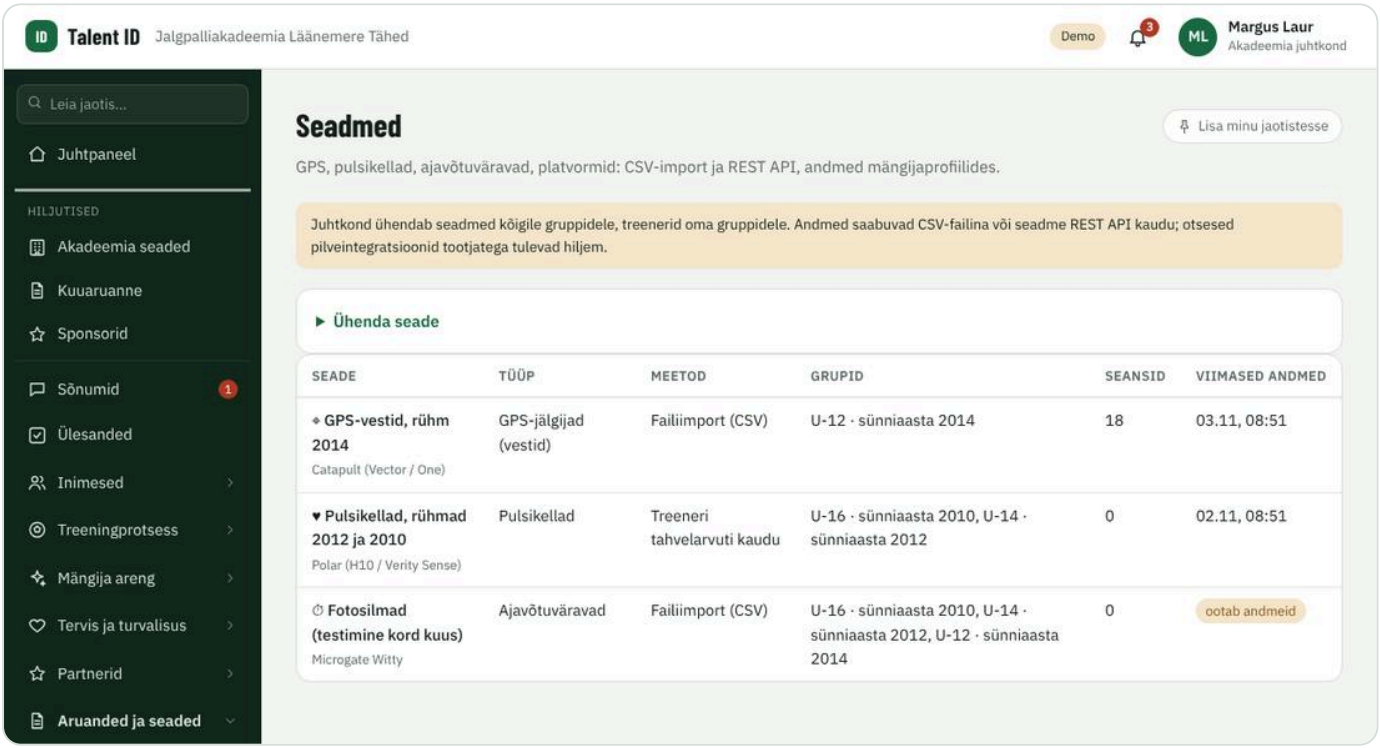
- **Asutuse parameetrid:** „Treeningtunde nädalas“, „Võistlustase“, „Treenerite kvalifikatsioon“, „Andmete usaldusväärsus“. Need mõjutavad indeksit ainult koolide puhul (kooli algoritm).
- **Häirereeglid:** „Tühista treening, kui häire kestab kauem kui, min“ (10–240 min).
- **„Asutuse asukoht kaardil“:** puudutage kaardil kohta, kus treeningud toimuvad – lähedal elavad lapsevanemad näevad akadeemiat ja kaugust selleni.



Akadeemia seaded

7.4. Seadmed

GPS, pulsikellad, ajavõtuväravad, hüppeplatvormid: import CSV või REST API kaudu, andmed jõuavad mängijate profiilidesse.



Seadmed

7.5. Kuidas indeks töötab

Perspektiivi indeksi avatud kirjeldus: milliseid tunnuseid arvestatakse, nende kaalud, korrektsioonid küpsemise ja suhtelise vanuse järgi, andmete täielikkus. Näidake seda jaotist treeneritele ja lapsevanematele, kui nad küsivad: „Miks just selline indeks?“

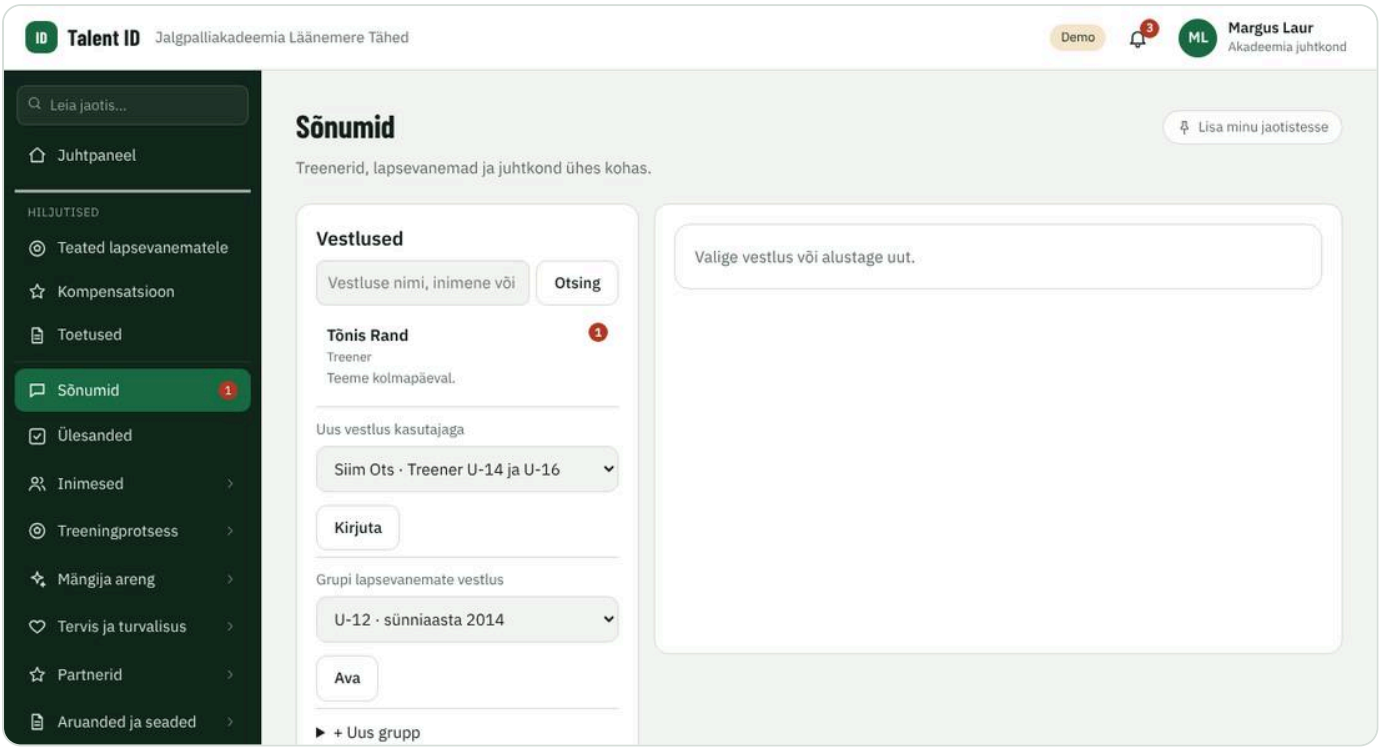


Kuidas indeks töötab

8. Tööriistad, sõnumid ja ülesanded

8.1. Sõnumid

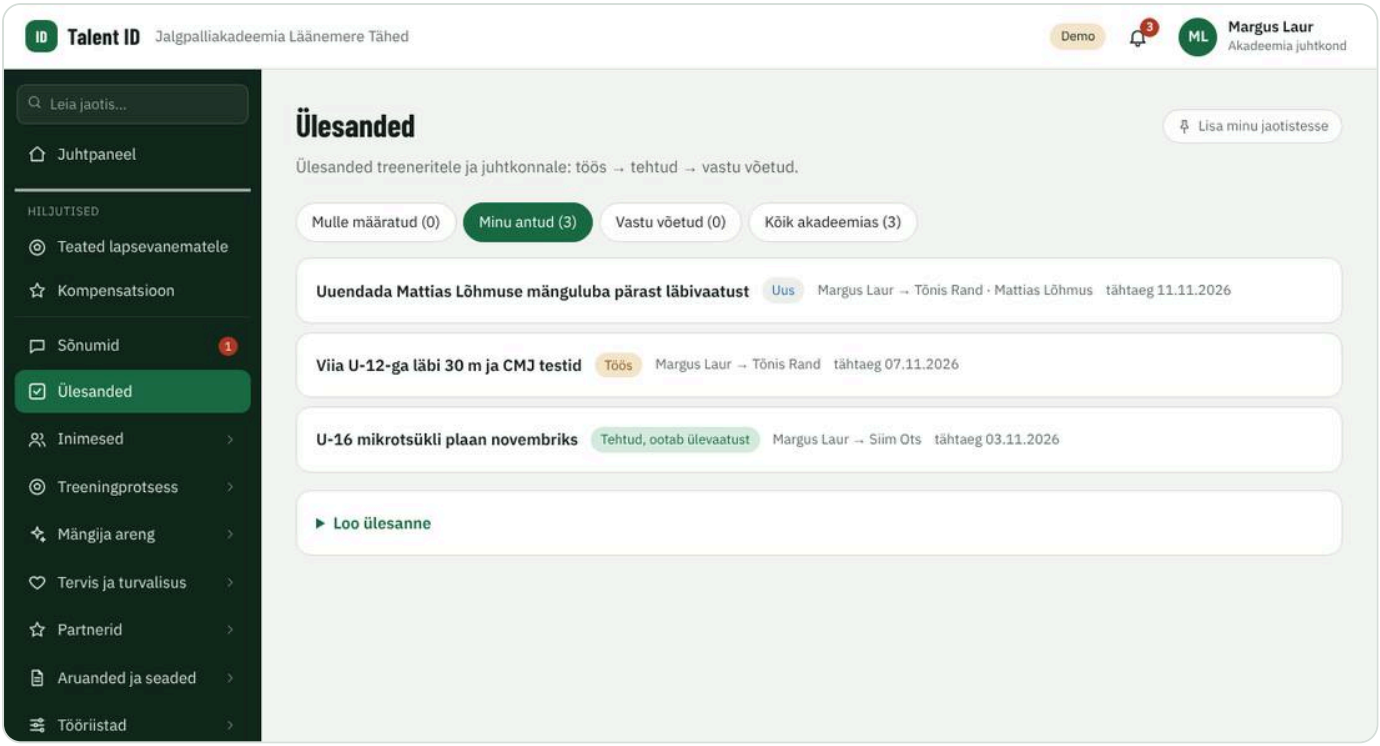
Juhtkonna, treenerite ja lapsevanemate suhtlus akadeemia sees: kirjavahetus säilib ka siis, kui treener vahetub.



Sõnumid

8.2. Ülesanded

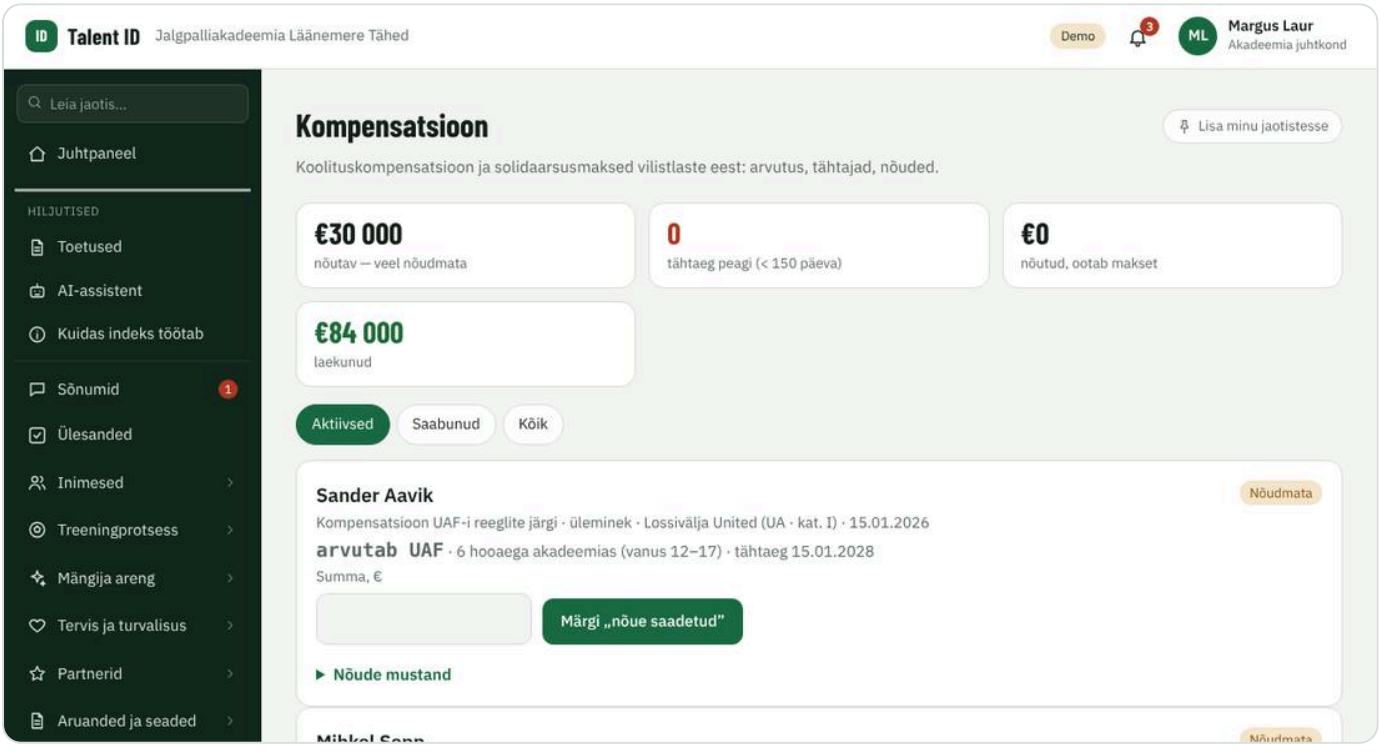
Ülesanded treeneritele ja juhtkonnale skeemi „töös → tehtud → vastu võetud“ järgi: teie määrate ülesande ja tähtaja, täitja märgib selle tehtuks, teie võtate vastu.



Ülesanded

8.3. Kompensatsioon

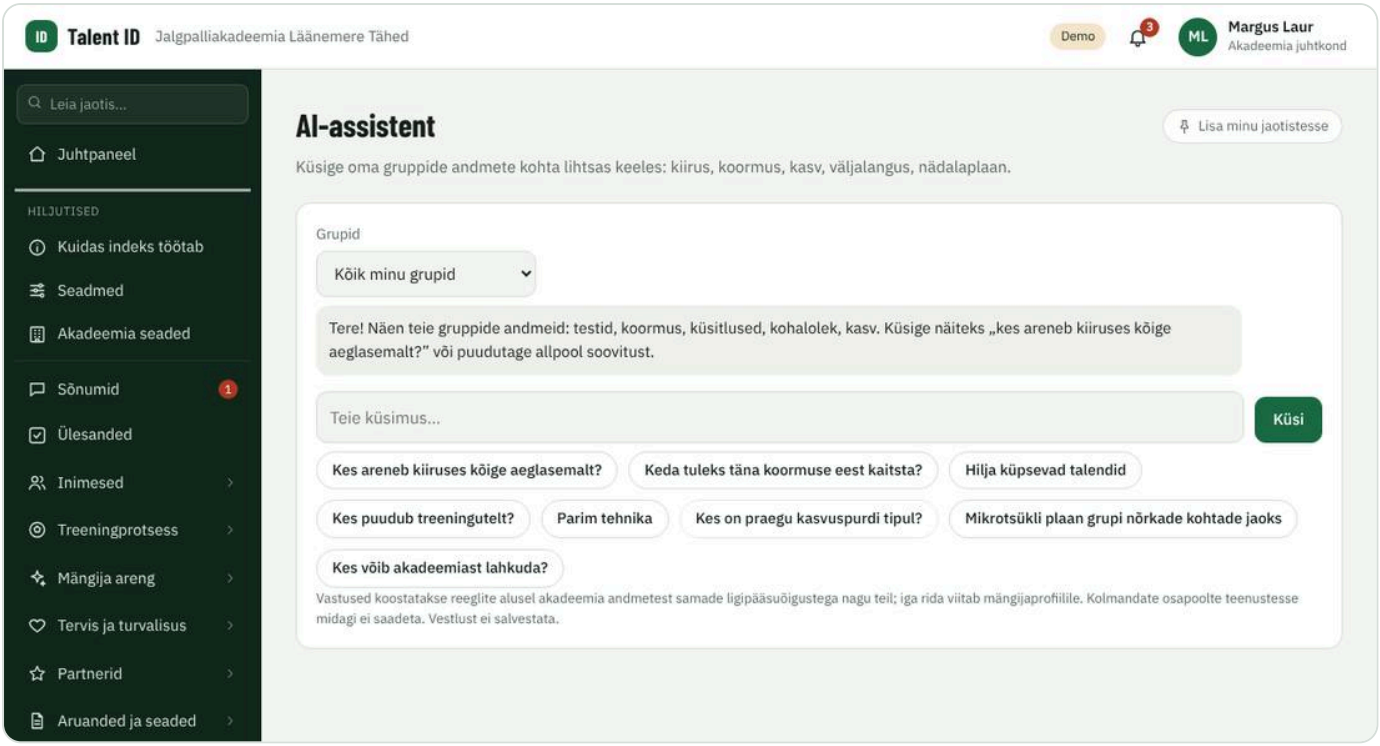
Endiste mängijate koolitushüvitise ja solidaarsusmaksete arvutamine: summad, tähtajad, nõuded. Riigisiseste üleminekute puhul kehtivad rahvusliku alaliidu (EJL, Eesti Jalgpalli Liit) reeglid; teenus näitab, mitu hooaega mängija teie juures veetis, ja osa FIFA rahvusvaheliste reeglite (RSTP) järgi.



Kompensatsioon

8.4. AI-assistent

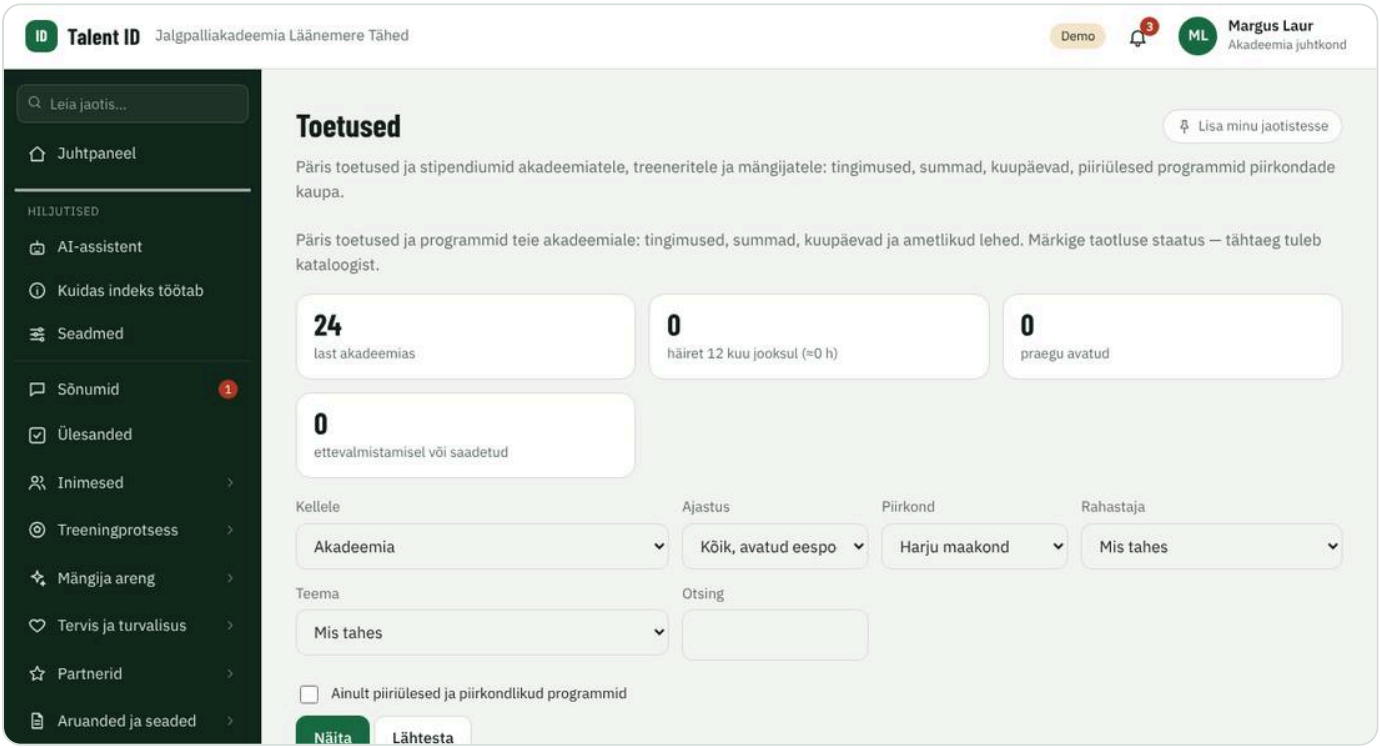
Küsimused teie gruppide andmete kohta tavakeeles: kiirus, koormus, kasv, lahkumisrisk, nädalaplaan. Assistent vastab ainult nende akadeemia andmete põhjal, millele teil on juurdepääs.



AI-assistent

8.5. Toetused

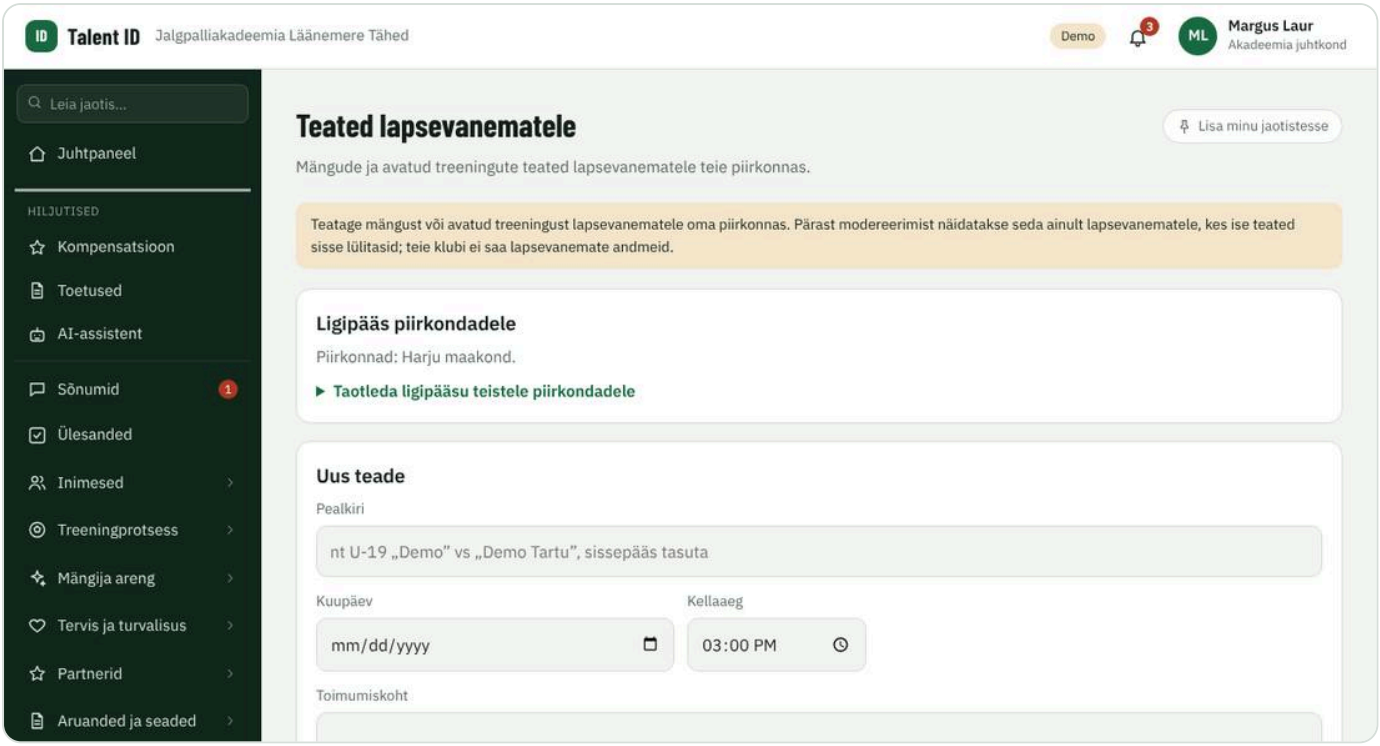
Päris toetused ja stipendiumid asutustele, treeneritele ja mängijatele: tingimused, summad, tähtajad, taotlemise viis ning piiriülesed programmid piirkondade kaupa. Kuvatakse Eestile avatud programmid.



Toetused

8.6. Teated lapsevanematele

Mängude ja avatud treeningute teated teie piirkonna lapsevanematele – viis uute laste leidmiseks. Lapsevanemad näevad teateid ainult siis, kui nad on need ise sisse lülitanud.



Teated lapsevanematele

Küsimused kasutajatoele saate esitada jaotises „Sõnumid" või aadressil talent-id.org/ee. Juhendid treeneritele ja lapsevanematele on eraldi dokumentides.