Talent ID

Anleitung für die Akademieleitung

Jeder Bereich des Leitungsbereichs – mit Screenshots und Erklärungen, wie die Funktion arbeitet. Vollziehen Sie die Schritte in der Demo-Akademie «Fussballakademie Limmatufer» (Zürich) nach: ch.director@demo.talentid, Passwort demo1234.

1. Erste Schritte
2. Personen
3. Trainingsbetrieb
4. Spielerentwicklung
5. Gesundheit und Sicherheit
6. Partner
7. Berichte und Einstellungen
8. Werkzeuge, Nachrichten und Aufgaben

talent-id.org

November 2026

Diese Anleitung zeigt jeden Bereich des Leitungsbereichs der Akademie in der Reihenfolge, in der er im Menü steht. Die Screenshots stammen aus der Demo-Akademie «Fussballakademie Limmatufer» (Zürich): Melden Sie sich als ch.director@demo.talentid an (Passwort demo1234) und vollziehen Sie die Schritte nach.

1. Erste Schritte

1.1. Anmeldung und Sicherheit

1. Öffnen Sie talent-id.org/ch/login und geben Sie E-Mail oder Telefonnummer sowie Ihr Passwort ein.
2. Aktivieren Sie im Profil (Avatar oben rechts) die Anmeldung mit einem Code aus einer Authenticator-App – das schützt die Daten der Kinder Ihrer Akademie.
3. Der Service läuft im Browser auf Computer und Smartphone; auf dem Smartphone können Sie ihn wie eine App zum Startbildschirm hinzufügen.

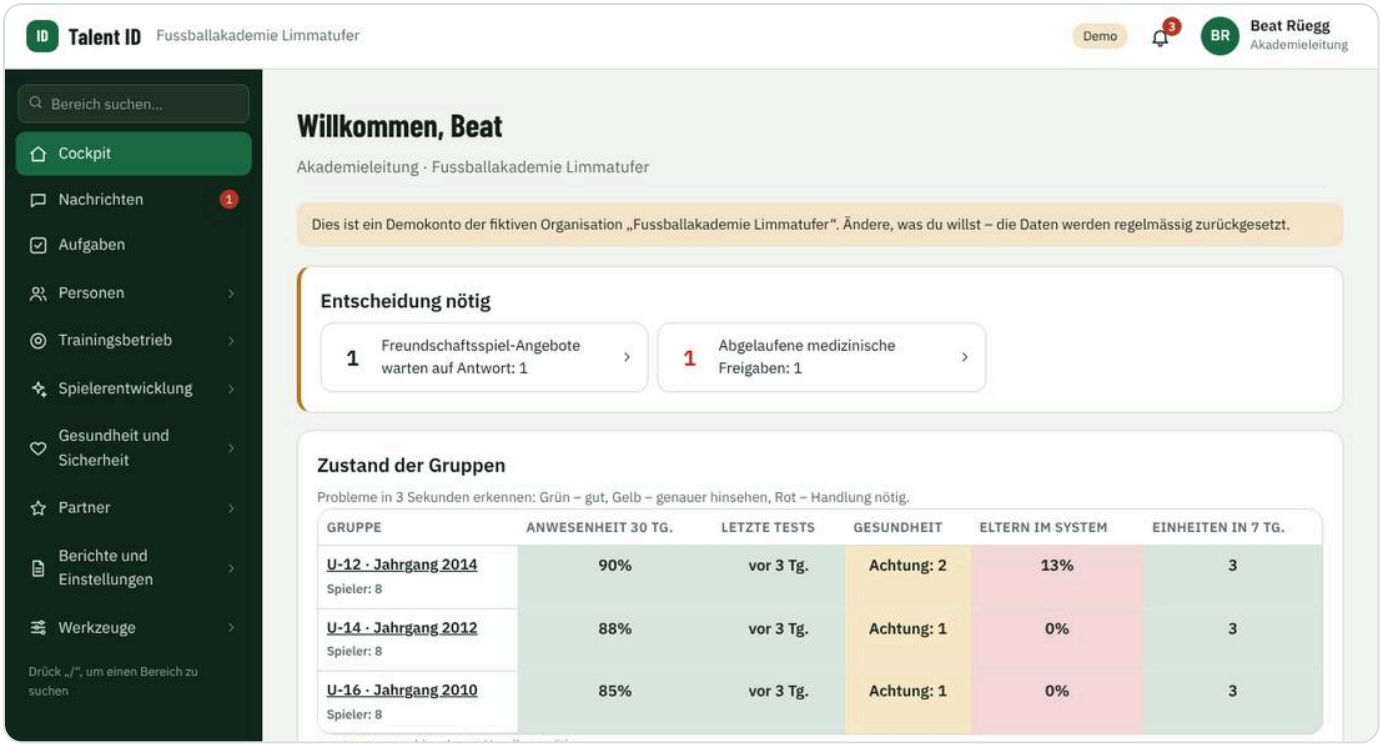
1.2. Menü und Bereichssuche

Das Menü links ist nach Themen gruppiert: «Personen», «Trainingsbetrieb», «Spielerentwicklung», «Gesundheit und Sicherheit», «Partner», «Berichte und Einstellungen», «Werkzeuge».

- Das Feld **«Bereich suchen…»** oben im Menü oder die Taste «/» führen direkt zu jedem Bereich.
- **«Zuletzt»**: Die drei zuletzt geöffneten Bereiche erscheinen oben im Menü.
- Die Schaltfläche **«Im Menü anheften»** oben rechts auf der Seite heftet den Bereich im Menü an.
- Die Schaltfläche **«Alarm»** befindet sich im Bereich «Sicherheit» (siehe 5.3); die Glocke in der oberen Leiste öffnet die Benachrichtigungen.

1.3. «Cockpit»

Die Startseite der Leitung beantwortet zwei Fragen: Was wartet auf meine Entscheidung, und wo gibt es in der Akademie ein Problem?



Cockpit

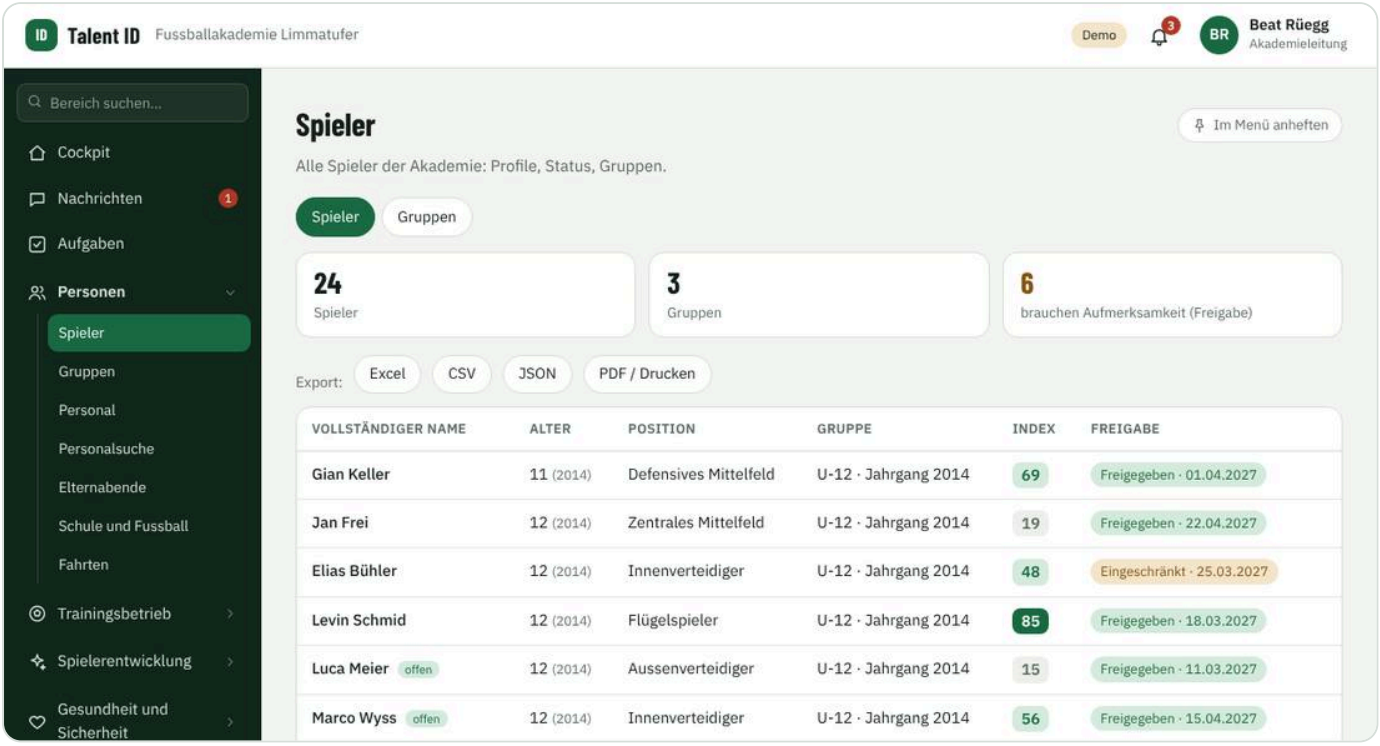
- **«Entscheidung nötig»**: Karten mit Zählern, etwa Anfragen für Freundschaftsspiele, abgelaufene Freigaben, Bewerbungen. Ein Klick führt direkt zur passenden Liste.
- **«Zustand der Gruppen»**: Tabelle aller Gruppen mit Anwesenheit über 30 Tage, letzten Tests, Gesundheit, Anteil der Eltern im System und Einheiten in den nächsten 7 Tagen. Grün ist gut, Gelb heisst genauer hinsehen, Rot heisst handeln.
- **«Heute»**: Aufgabenliste mit der Schaltfläche «Öffnen», darunter die eingeklappte Analyse der Akademie.

Tipp: Beginnen Sie den Tag auf dieser Seite – rote Zellen zeigen Ihnen, mit welchem Trainer Sie sprechen sollten.

2. Personen

2.1. Spieler

Alle Spieler der Akademie in einer Tabelle: Alter, Position, Gruppe, Potenzialindex und Status der Freigabe.

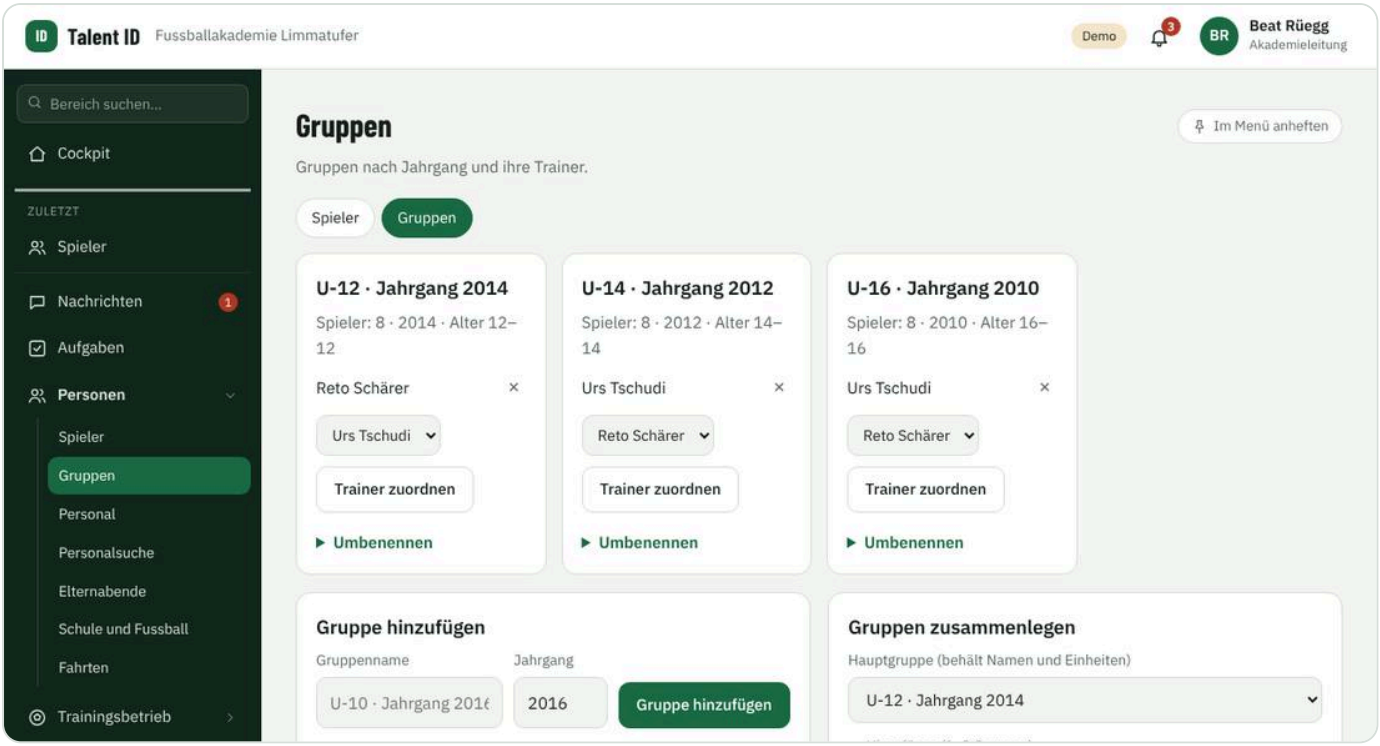


Spieler

- Die Karten oben zeigen, wie viele Spieler und Gruppen es gibt und wie viele Kinder wegen der Freigabe Aufmerksamkeit brauchen.
- **«Export»:** Excel, CSV, JSON oder PDF – für einen Bericht an die Gründer oder den Verband.
- Klicken Sie auf den Namen, um die Spielerkarte zu öffnen (Abschnitt 4.1).
- Die Markierung **«offen»** bedeutet, dass das Profil für die Talentsichtung durch Profivereine freigegeben ist: nur mit Einwilligung der Eltern und ohne Nachnamen, Kontaktdaten und Gesundheitsdaten.

2.2. Gruppen

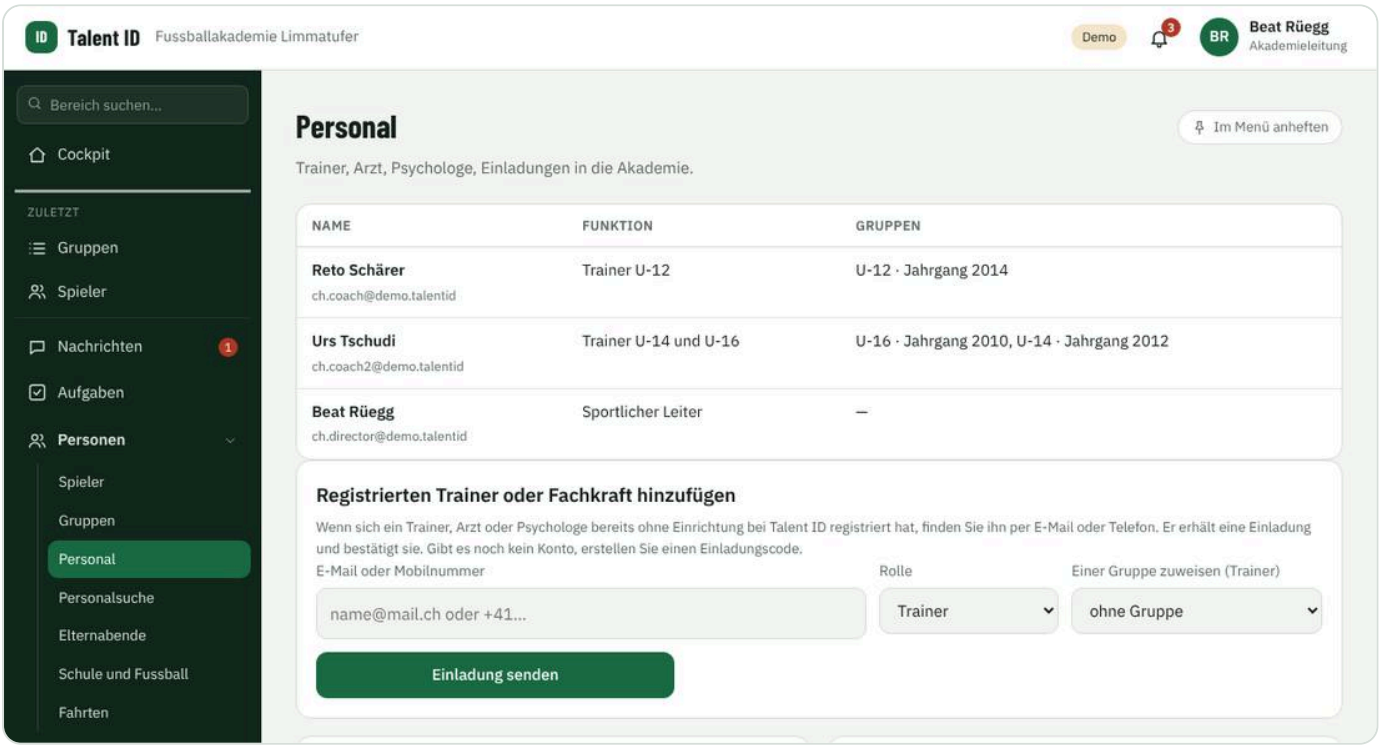
Gruppen werden nach Geburtsjahrgängen angelegt (U12 · Jahrgang 2014) und haben einen eigenen Trainer. Hier fügen Sie Spieler auch manuell oder per Excel-Import hinzu.



Gruppen

2.3. Personal

Trainer, Arzt und Psychologe der Akademie mit Funktionen und Gruppen.

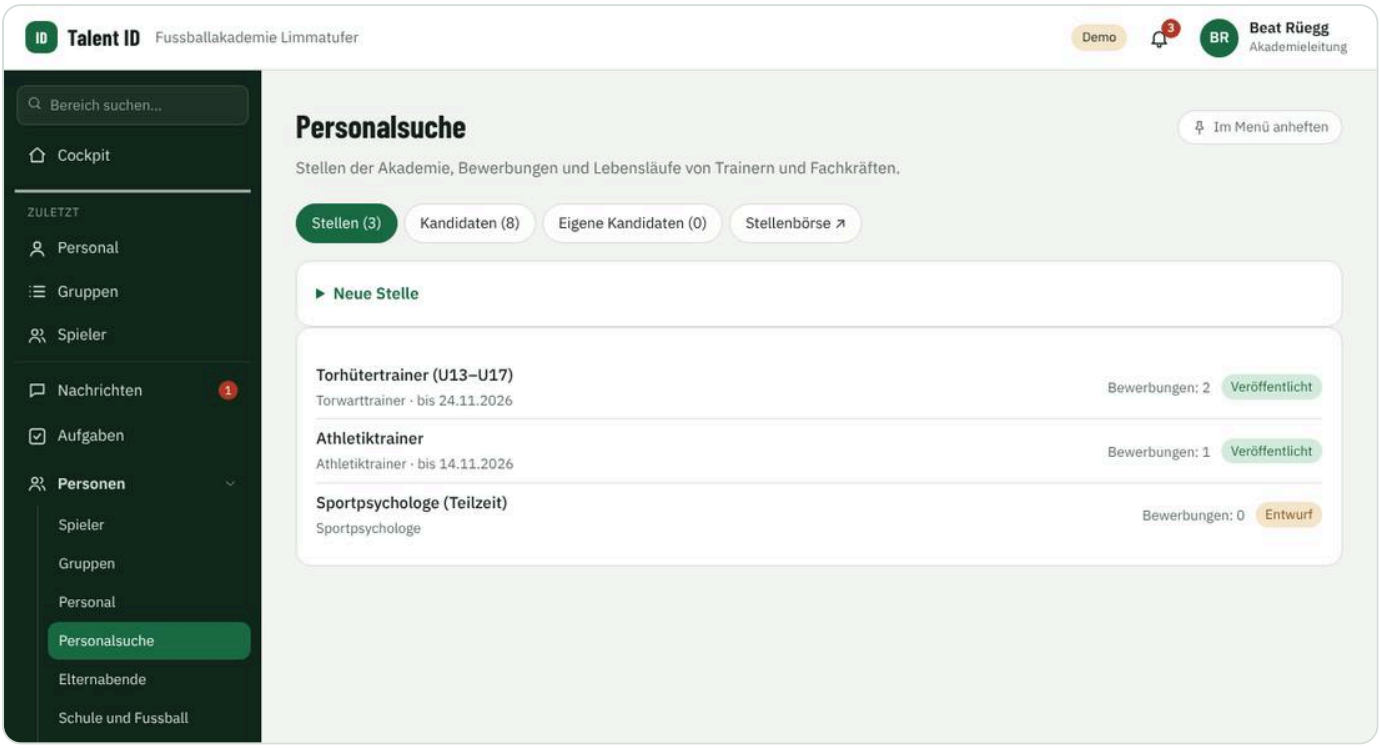


Personal

1. **Registrierte Fachkraft hinzufügen:** Geben Sie E-Mail oder Telefonnummer ein, wählen Sie Rolle und Gruppe – die Person erhält eine Einladung und bestätigt sie.
2. **Trainer, Eltern, Arzt oder Psychologen ohne Konto einladen:** Erstellen Sie einen Einladungscode und senden Sie ihn; Eltern mit Code sehen sofort das Profil ihres Kindes.
3. Im Block **«Einladungscodes»** sehen Sie, wer einen Code bereits verwendet hat.

2.4. Personalsuche

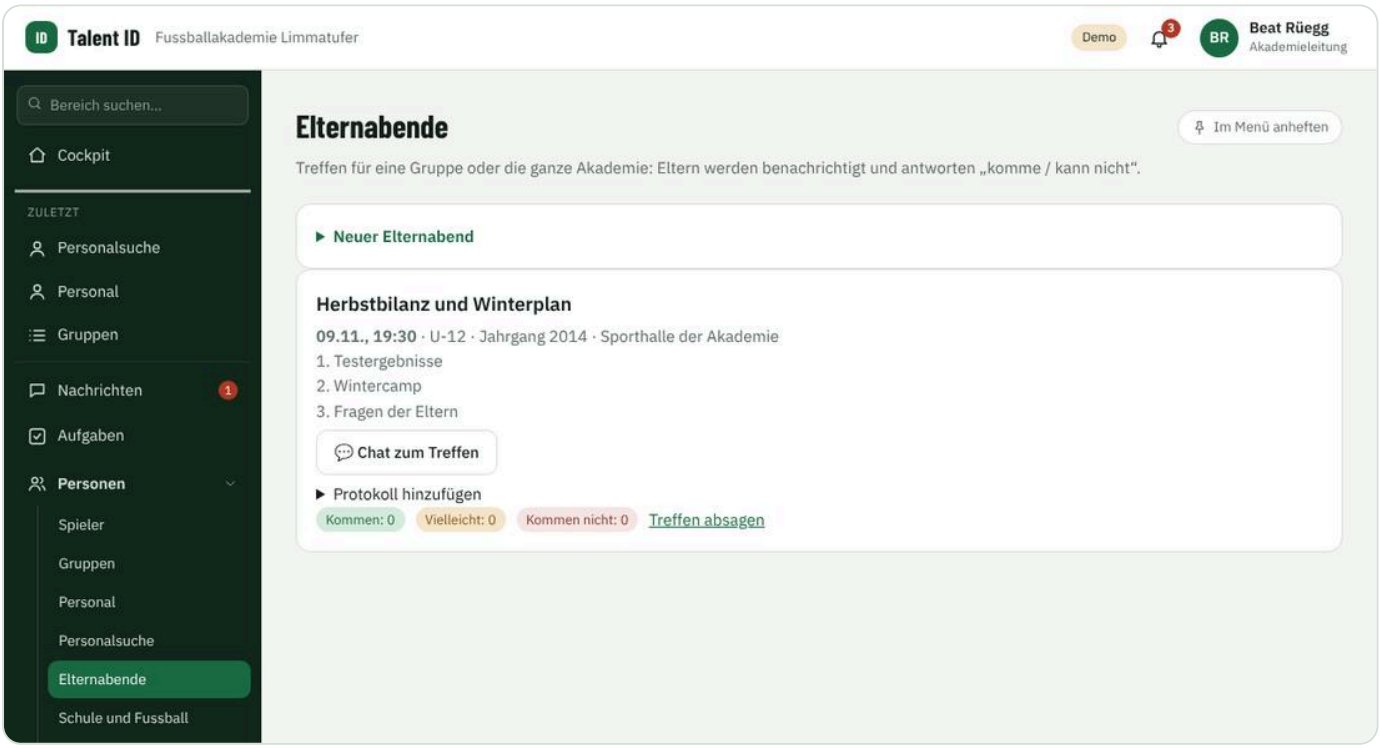
Veröffentlichen Sie offene Stellen der Akademie und sehen Sie die Lebensläufe von Trainern und Fachkräften, die sich beworben haben.



Personalsuche

2.5. Elternabende

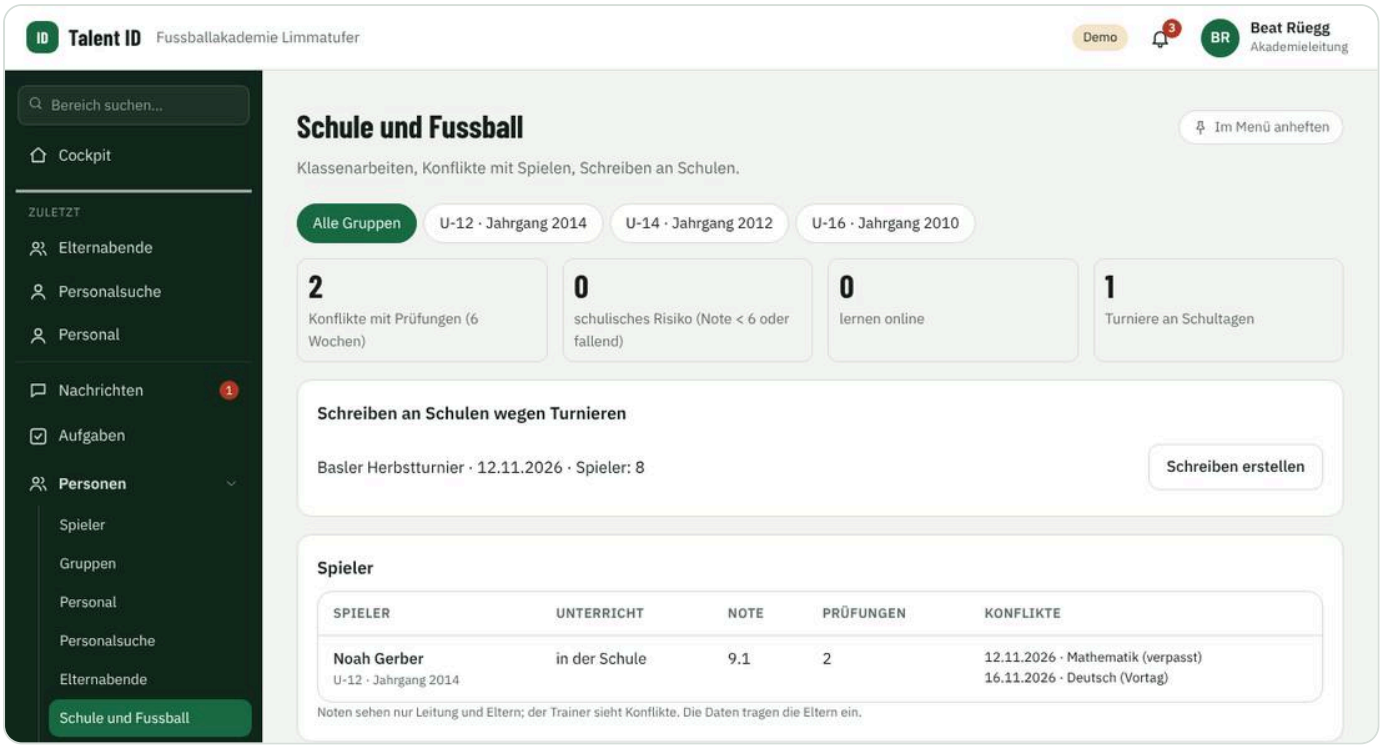
Elternabende für eine Gruppe oder die ganze Akademie: Eltern erhalten eine Benachrichtigung und antworten «Ich komme / Ich kann nicht»; Sie sehen, wer kommt.



Elternabende

2.6. Schule und Fussball

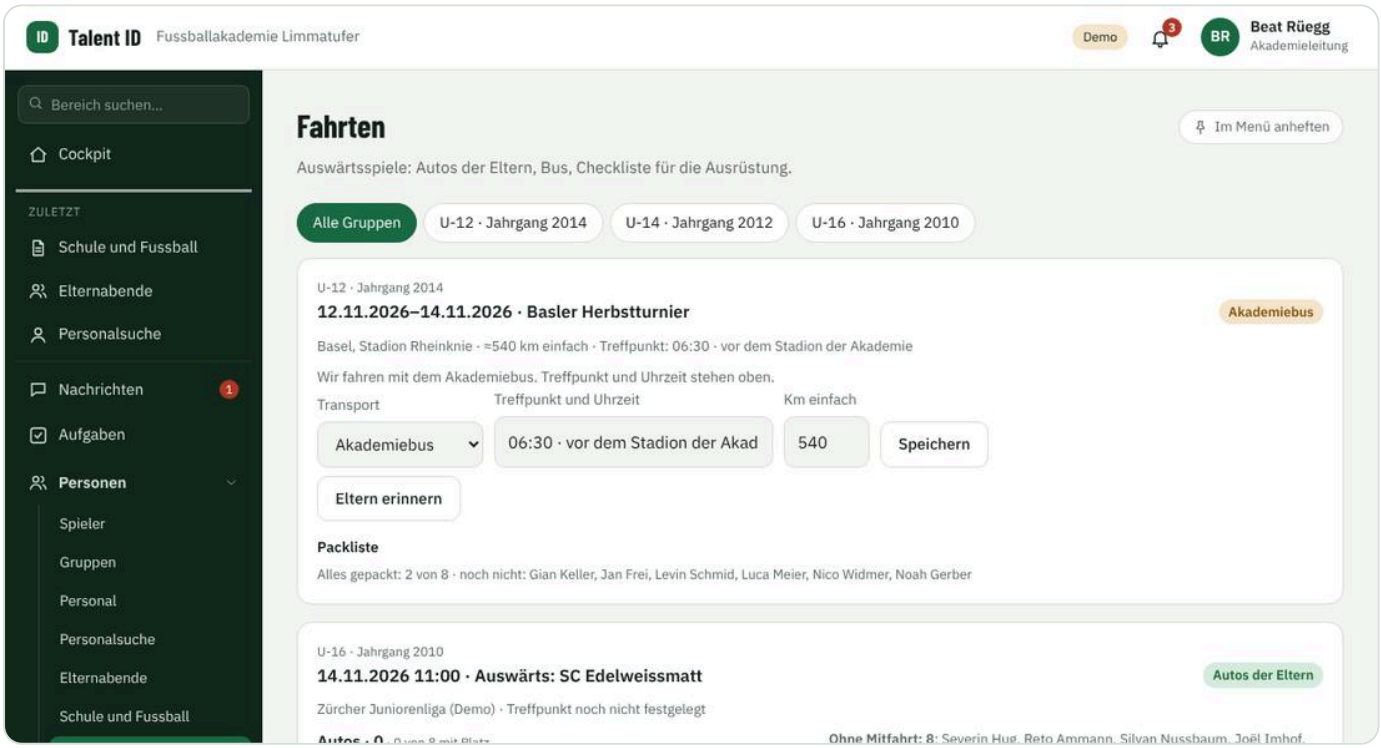
Klassenarbeiten an den Schulen der Spieler, Überschneidungen mit Spielen und fertige Schreiben an die Schulen zur Freistellung für Wettkämpfe.



Schule und Fussball

2.7. Fahrten

Auswärtsspiele: Wer fährt im Auto der Eltern mit, wer mit dem Bus, Packliste und Bestätigungen der Eltern.

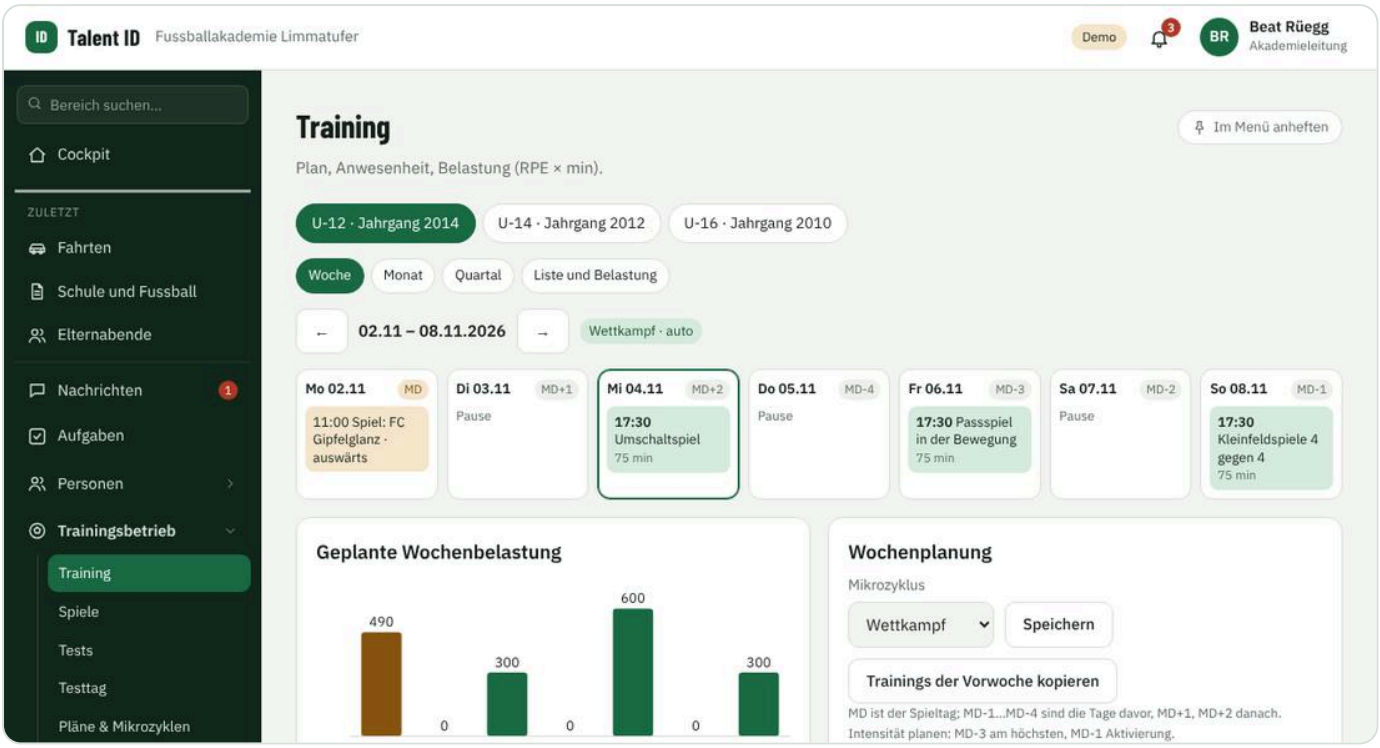


Fahrten

3. Trainingsbetrieb

Die Leitung sieht alles, was Trainer planen und erfassen, und legt ein einheitliches Ausbildungskonzept der Akademie fest.

3.1. Training

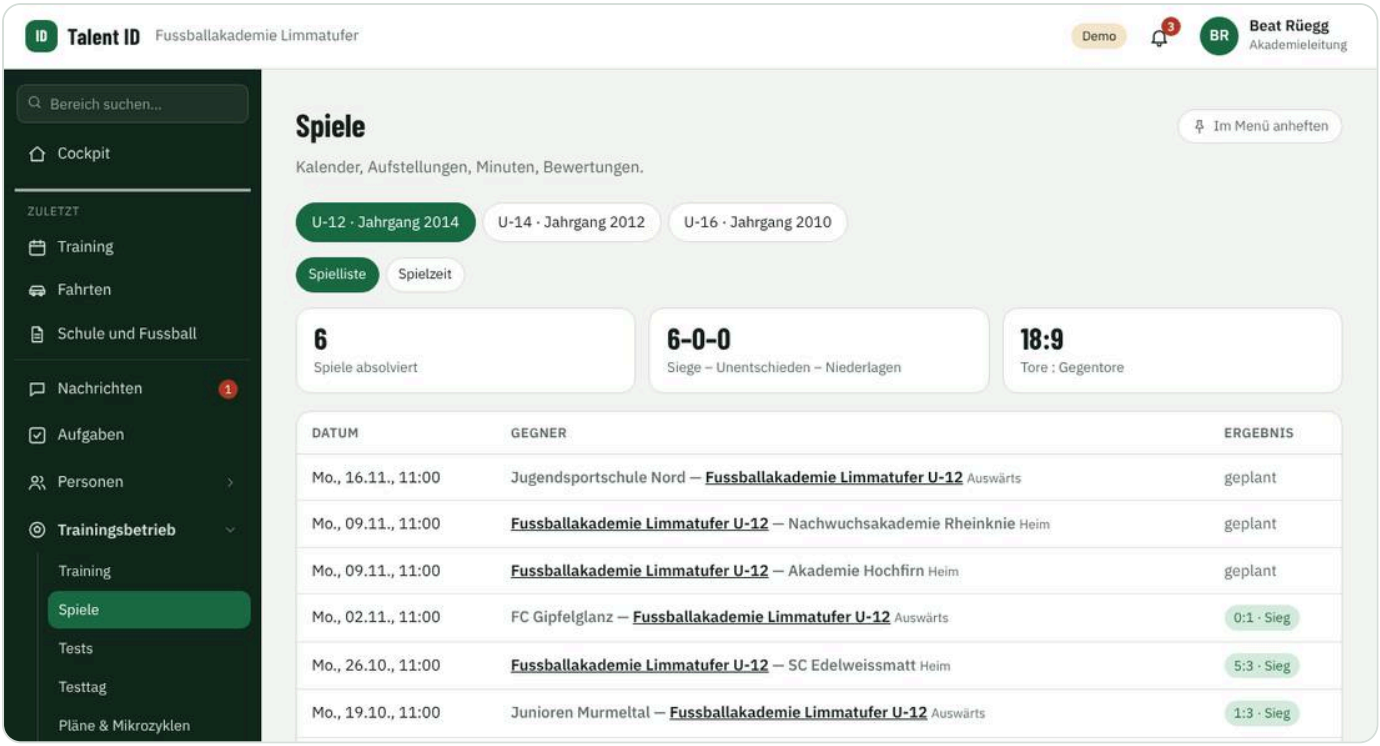


Training

- Wählen Sie Gruppe und Zeitraum: Woche, Monat, Quartal oder Liste mit Belastung.
- Die Tage sind relativ zum Spiel bezeichnet: MD ist der Spieltag, MD-3…MD-1 sind die Tage davor, MD+1 der Tag danach.
- **«Geplante Wochenbelastung»** berechnet RPE × Minuten pro Tag; der Spieltag ist farblich hervorgehoben.
- **«Wochenplanung»:** Wählen Sie den Mikrozyklus («Wettkampf», «Regeneration»…) oder kopieren Sie die Trainings der Vorwoche mit einem Klick.

3.2. Spiele

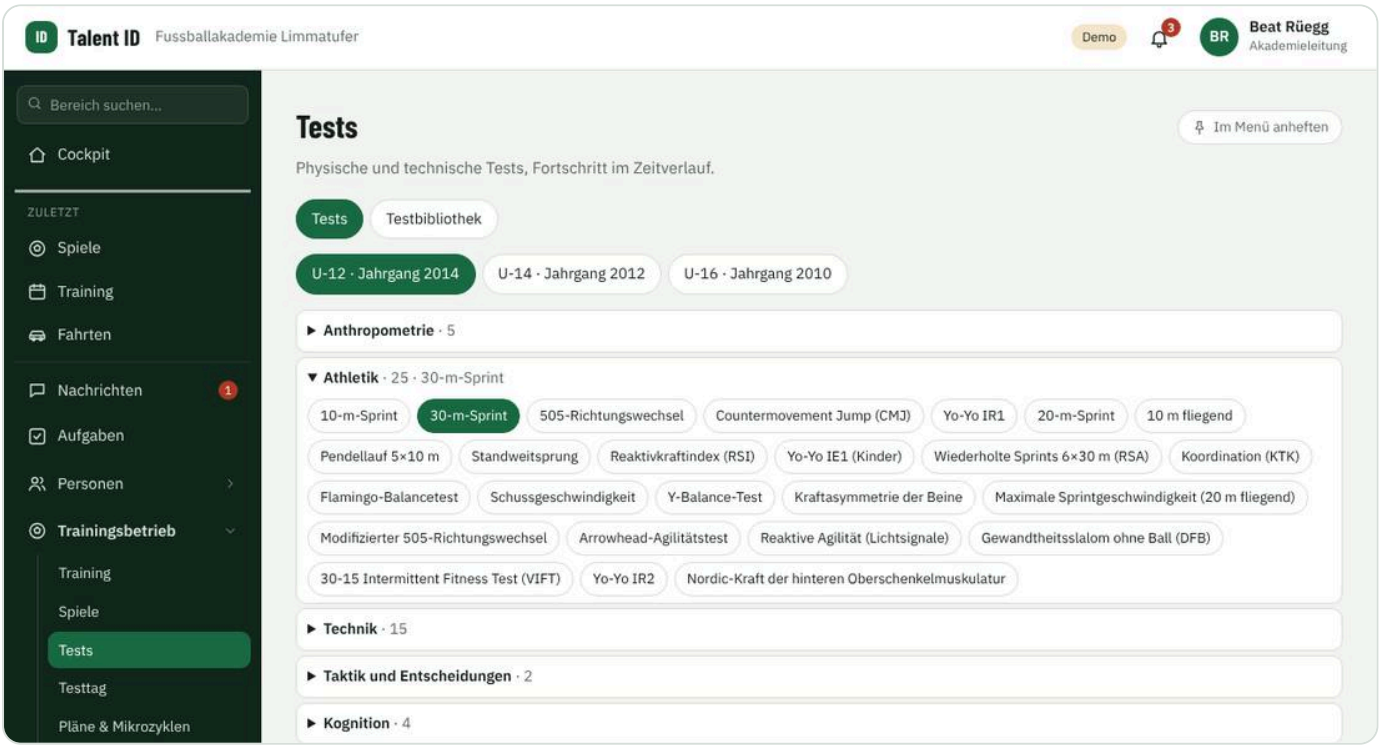
Spielkalender aller Gruppen, Aufstellungen, Einsatzminuten und Bewertungen der Spieler. Die Spielzeit fliesst in den Monatsbericht und in die Abbruchprognose ein: Wenig Einsatzzeit ist einer der Hauptgründe, warum Kinder aufhören.



Spiele

3.3. Tests

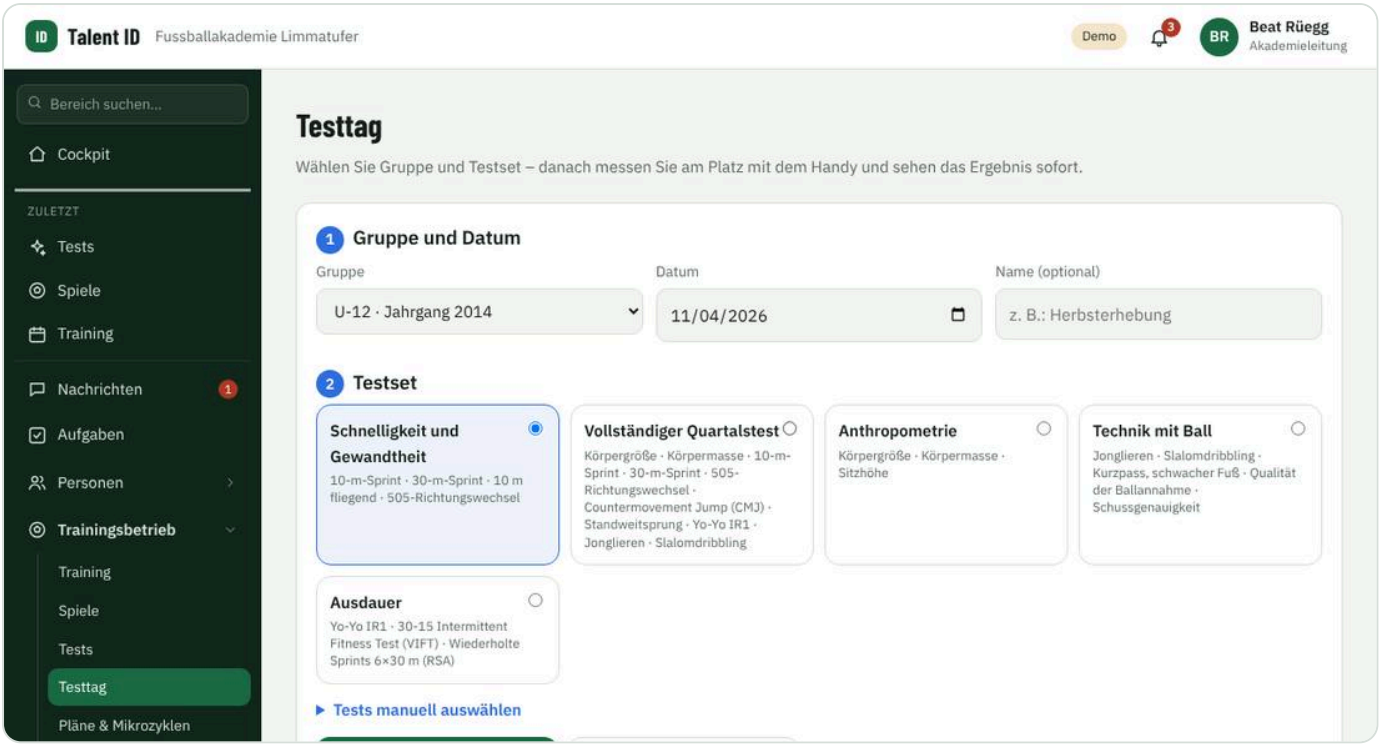
Ergebnisse der athletischen und technischen Tests nach Gruppen und ihre Entwicklung.



Tests

3.4. Testtag

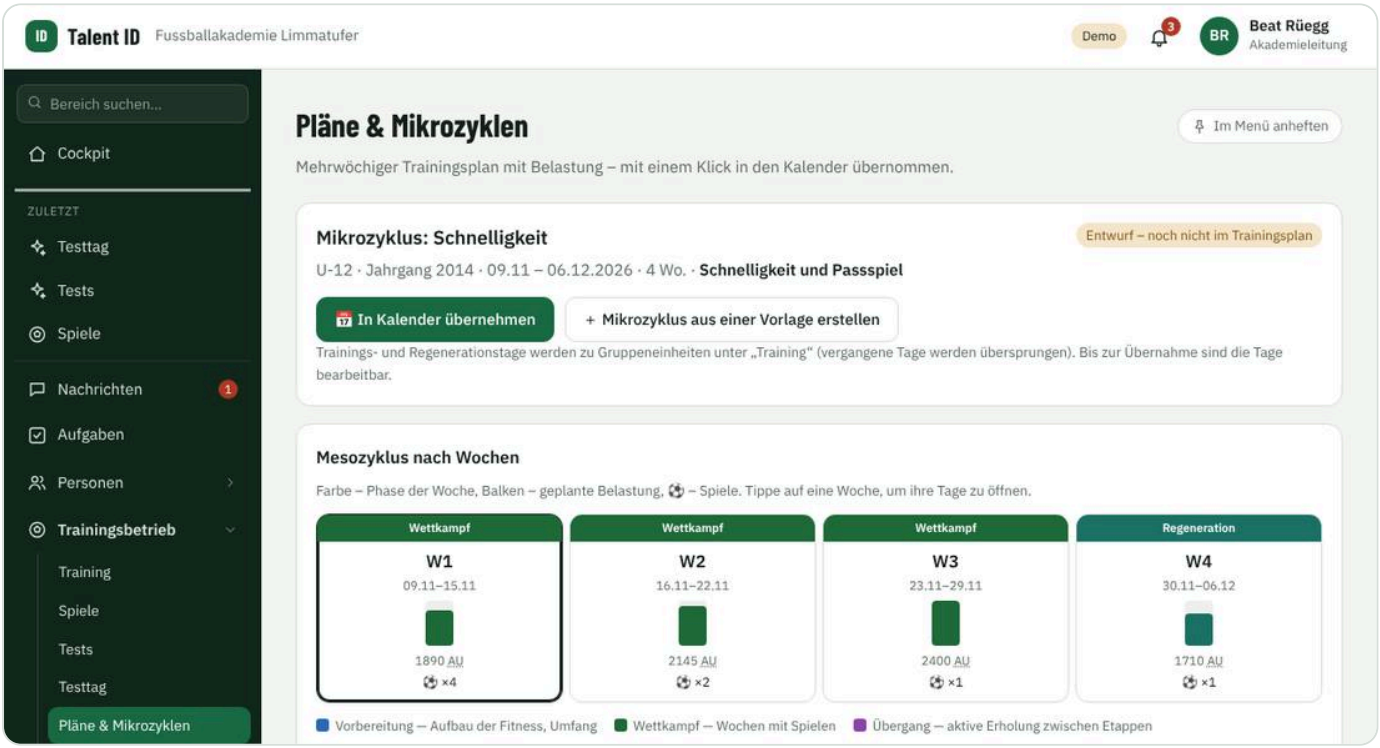
Eine Gruppe in drei Schritten testen: Gruppe und Datum → Testpaket (zum Beispiel «Schnelligkeit und Gewandtheit» oder «Vollständiger Quartalstest») → Messungen auf dem Platz per Smartphone. Auswertung und Vergleich mit Gleichaltrigen sofort.



Testtag

3.5. Pläne & Mikrozyklen

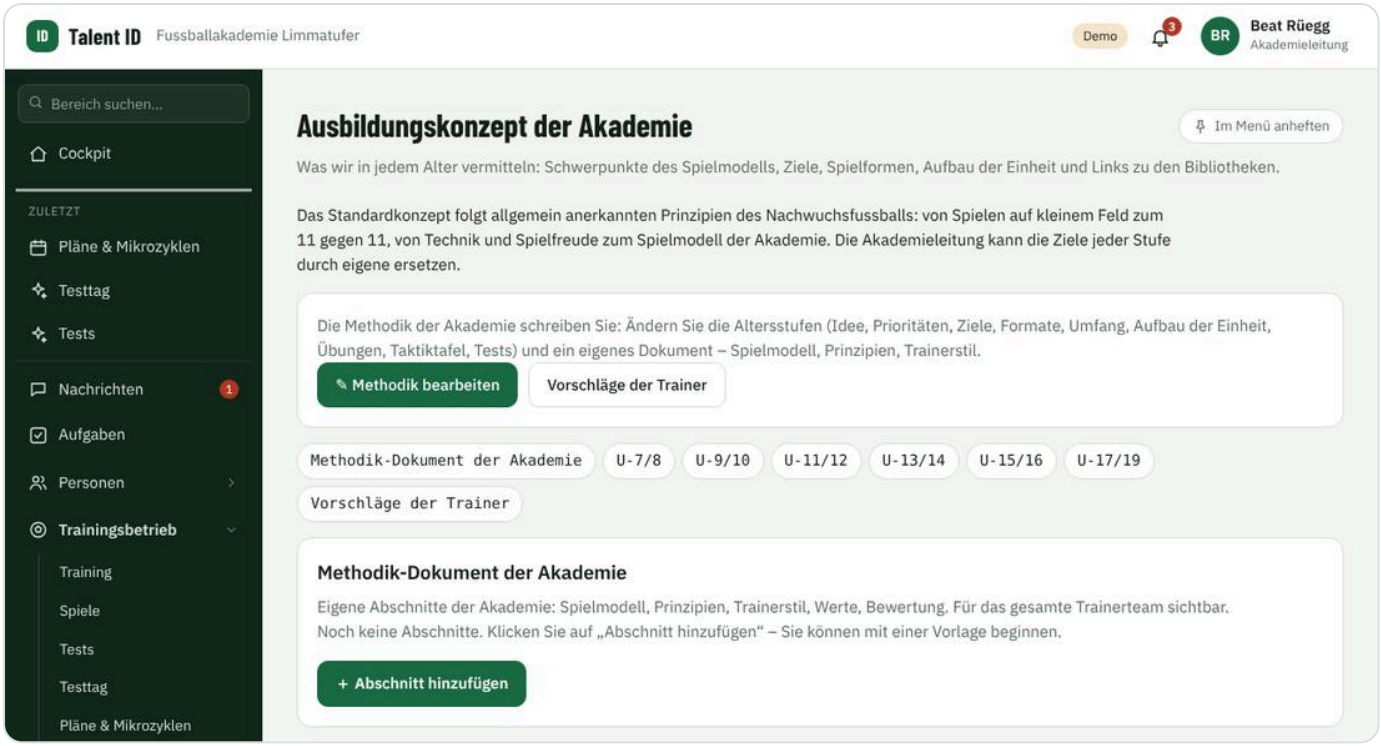
Ein Plan über mehrere Wochen mit geplanter Belastung; ein fertiger Plan wird mit einem Klick in den Terminplan der Gruppe übernommen.



Pläne & Mikrozyklen

3.6. Ausbildungskonzept der Akademie

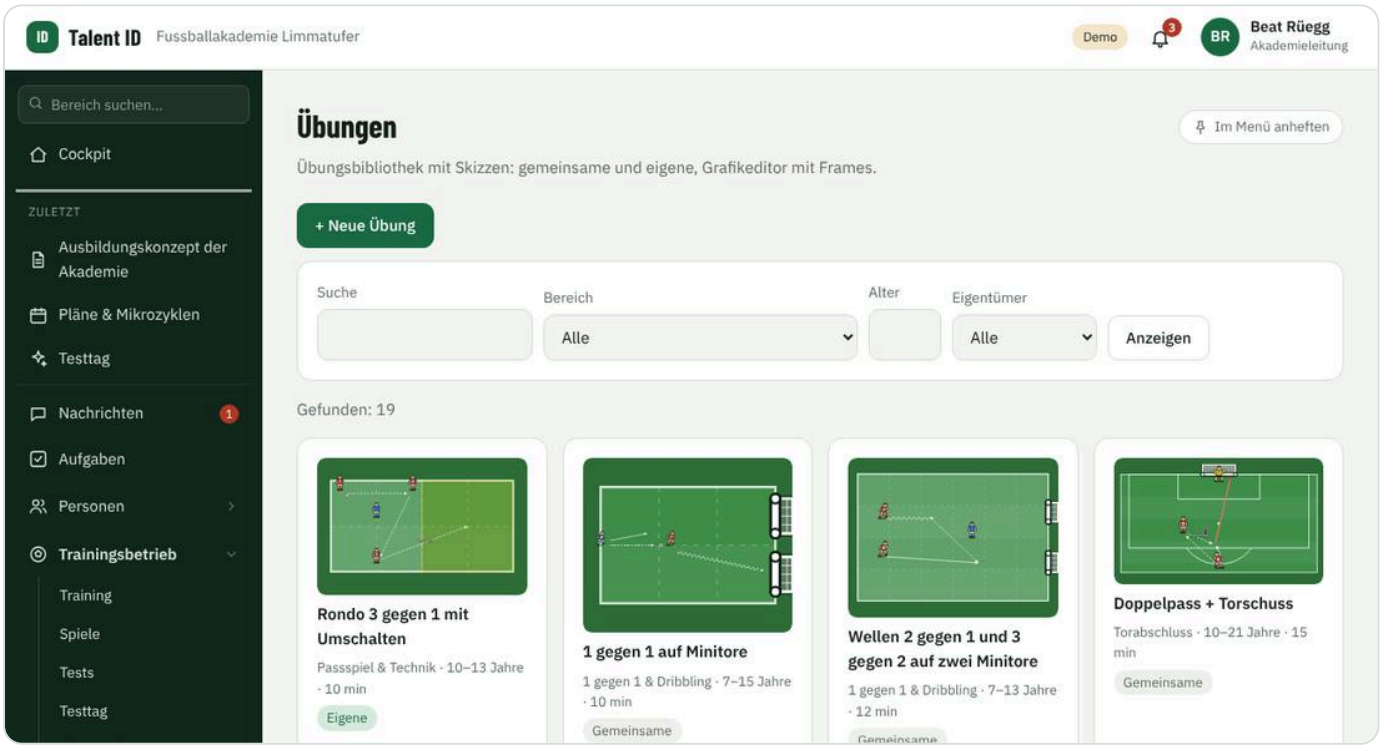
Was die Akademie in jedem Alter vermittelt: Prioritäten des Spielmodells, Ziele, Spielformen und Aufbau der Trainingseinheit. Das Standardprogramm führt von Kleinfeldformen bis zum 11 gegen 11; die Leitung kann die Ziele jeder Altersstufe durch eigene ersetzen – sie werden dann zur Richtschnur für alle Trainer.



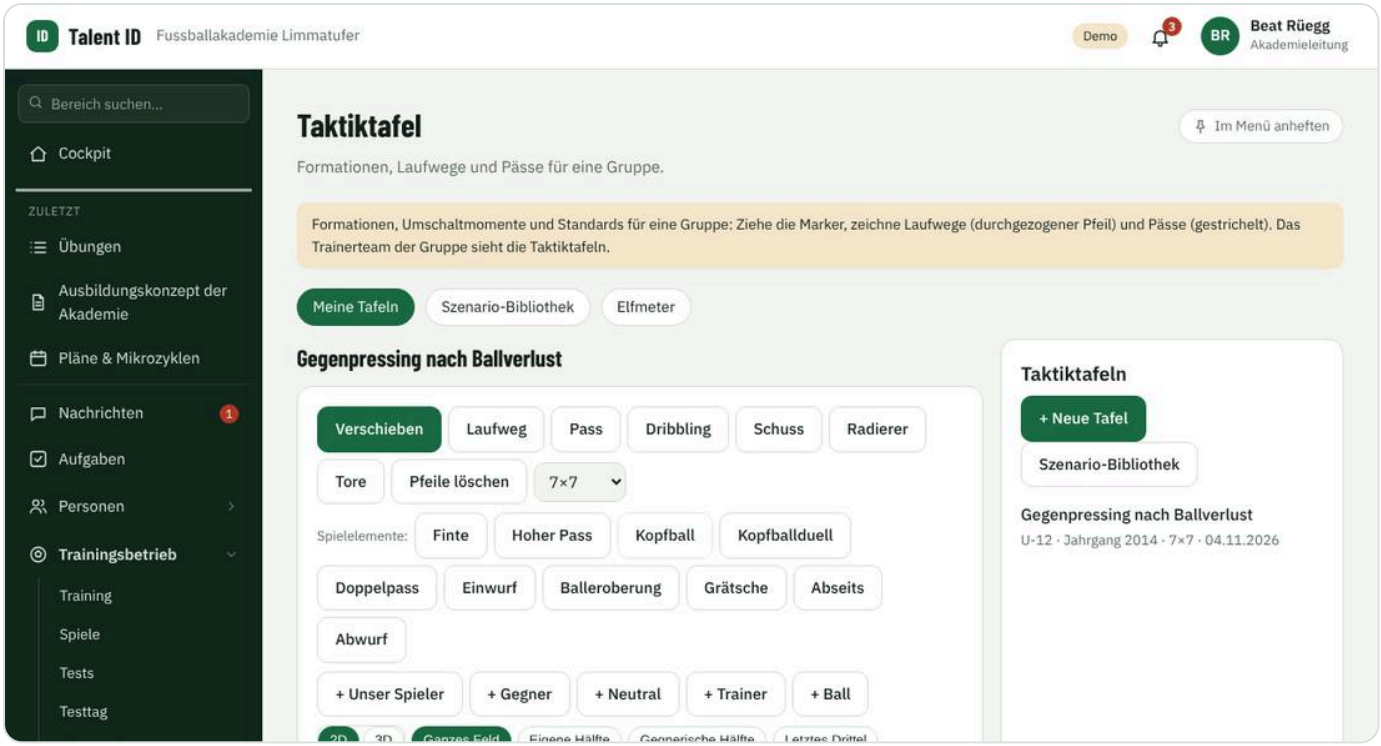
Ausbildungskonzept der Akademie

3.7. Übungen und Taktiktafel

- **«Übungen»**: Bibliothek mit Skizzen – allgemeine und eigene Übungen der Akademie, grafischer Editor mit Einzelbildern.
- **«Taktiktafel»**: Skizzen zu Aufstellung, Laufwegen und Pässen für eine Gruppe; der Trainer kann eine Skizze an die Eltern eines Spielers senden.



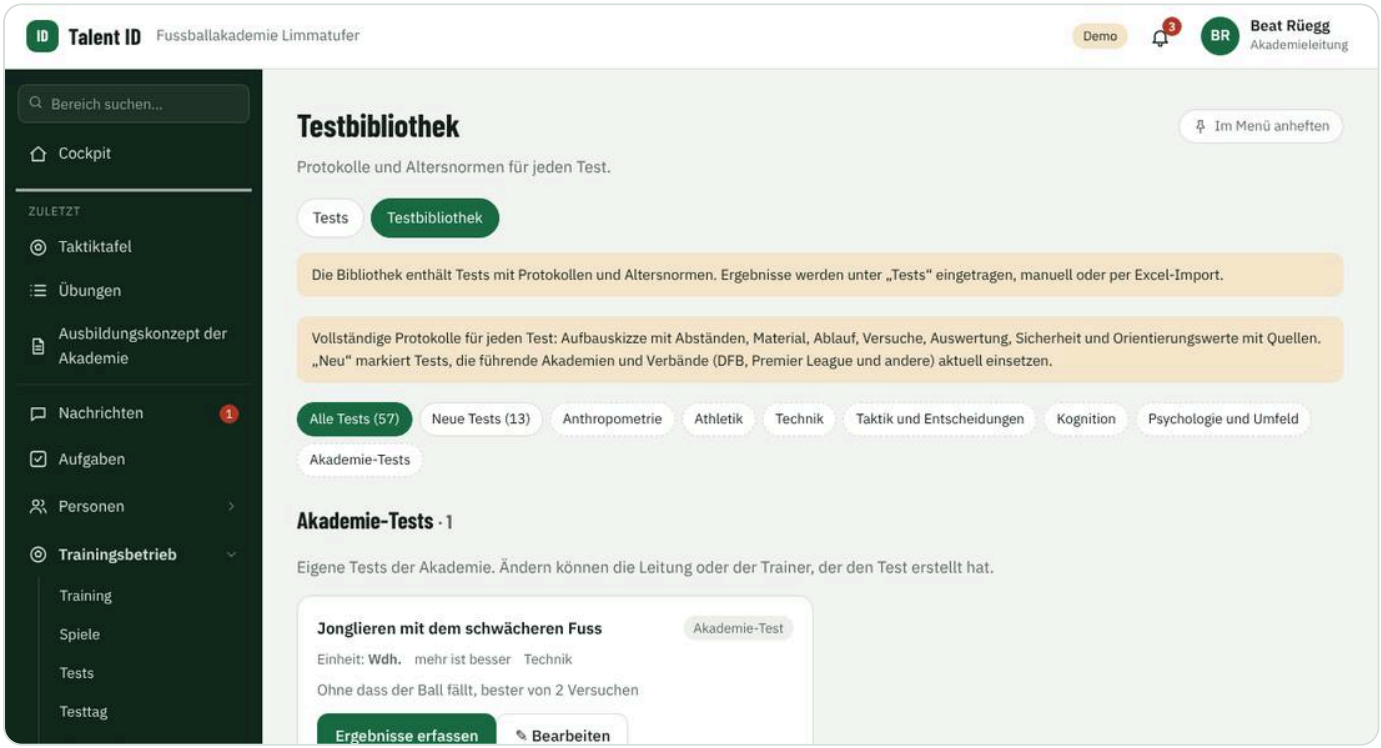
Übungen



Taktiktafel

3.8. Testbibliothek

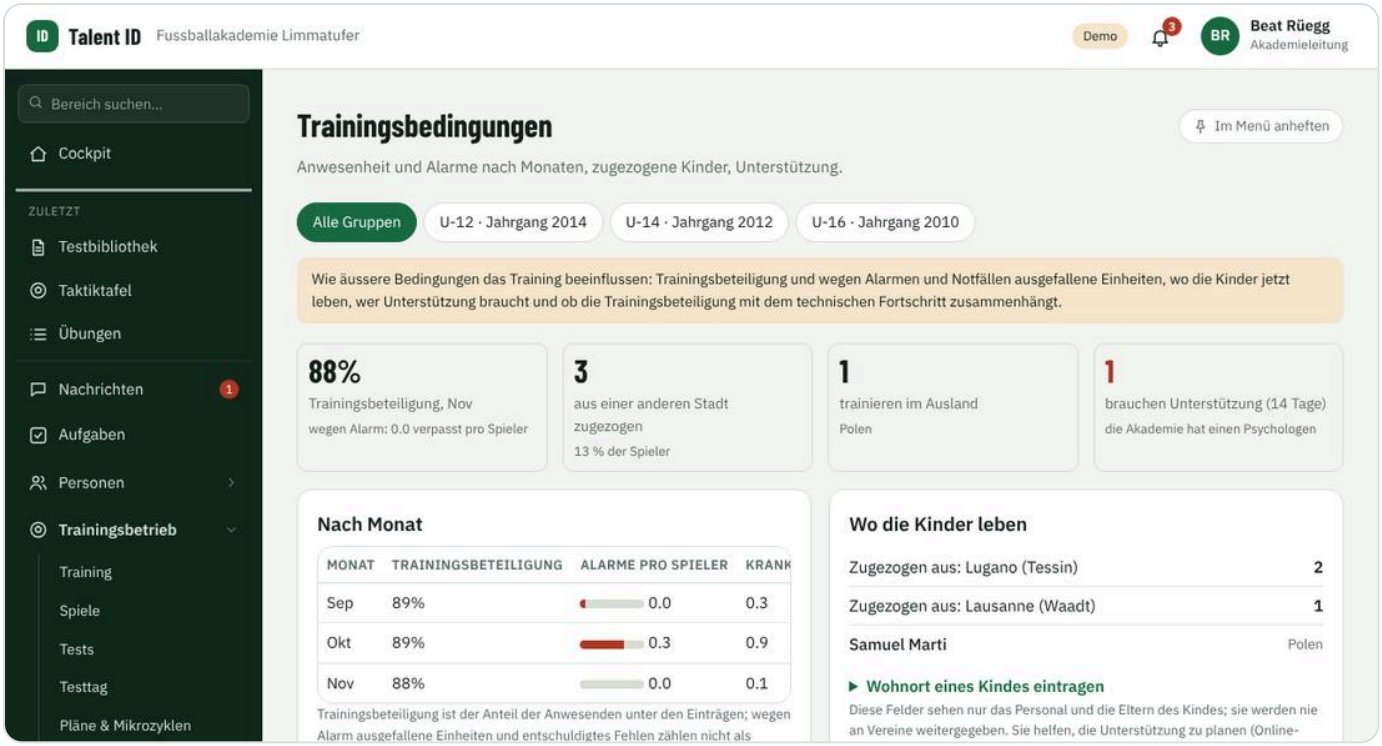
Das Protokoll jedes Tests (Durchführung, Anzahl der Versuche, welches Ergebnis zählt) und die Normwerte Gleichaltriger. Ein einheitliches Protokoll bei allen Trainern macht die Ergebnisse vergleichbar.



Testbibliothek

3.9. Trainingsbedingungen

Anwesenheit und Alarme nach Monaten, zugezogene Kinder und Unterstützung – ein Argument gegenüber Fördergebern und Sponsoren, unter welchen Bedingungen die Akademie arbeitet.



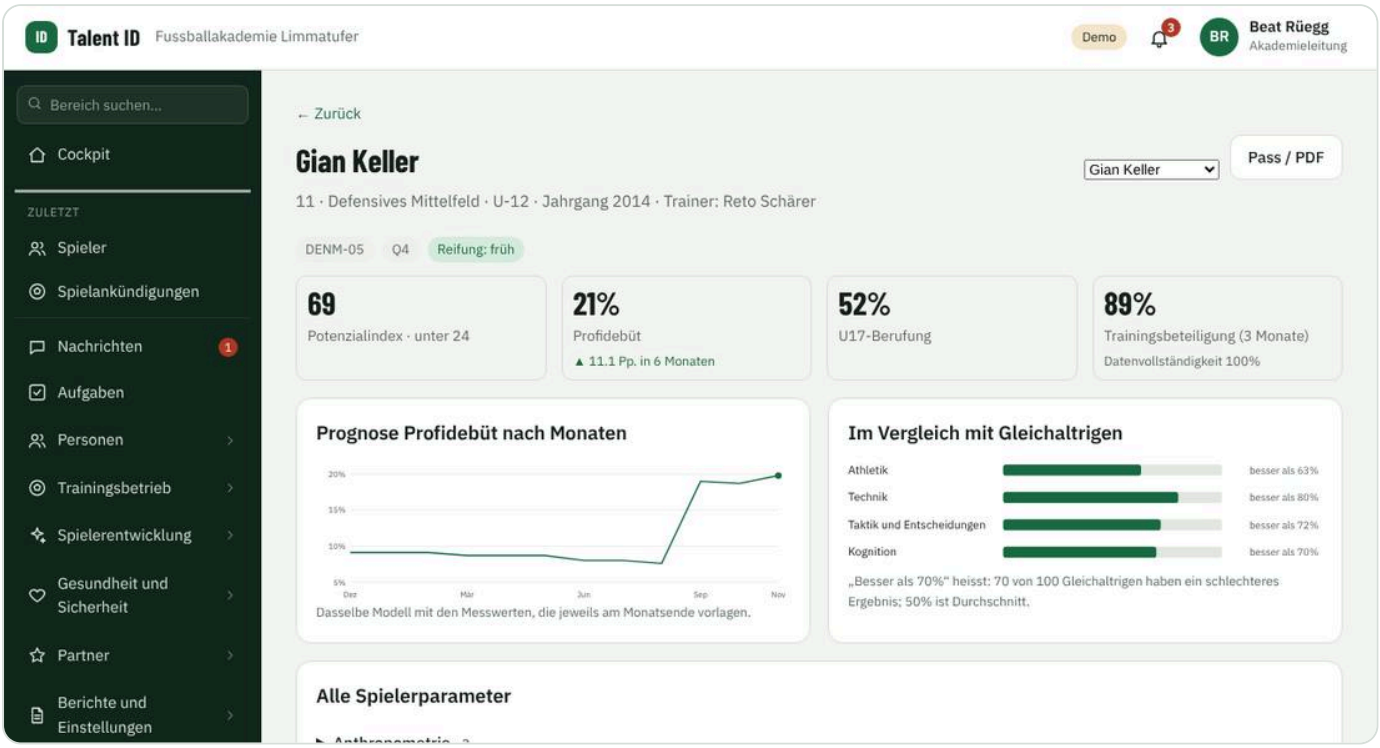
Trainingsbedingungen

4. Spielerentwicklung

Dieser Block unterscheidet Talent ID von gewöhnlichen Vereins-Apps: Hier sehen Sie nicht nur Ergebnisse, sondern auch, wie man sie unter Berücksichtigung der Reifung liest.

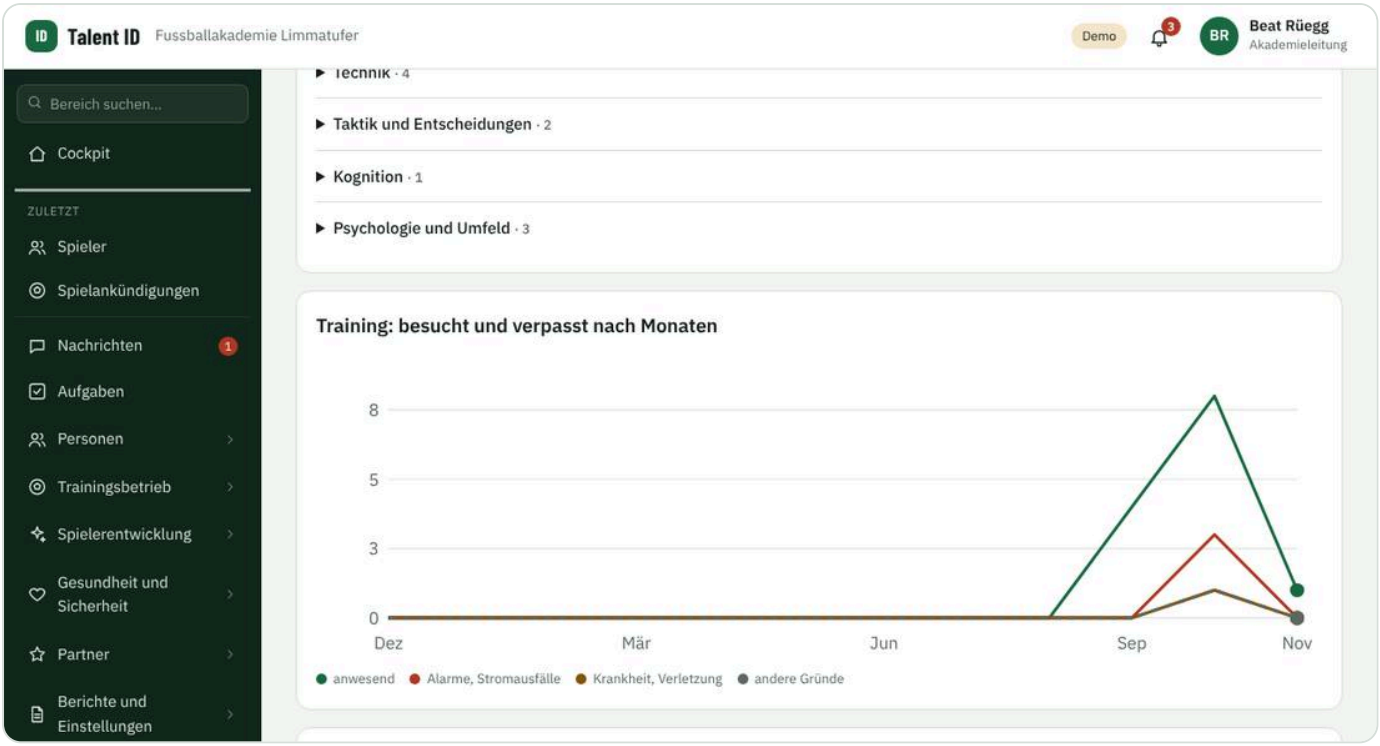
4.1. Spielerkarte

Sie öffnet sich per Klick auf den Namen in jeder Liste.



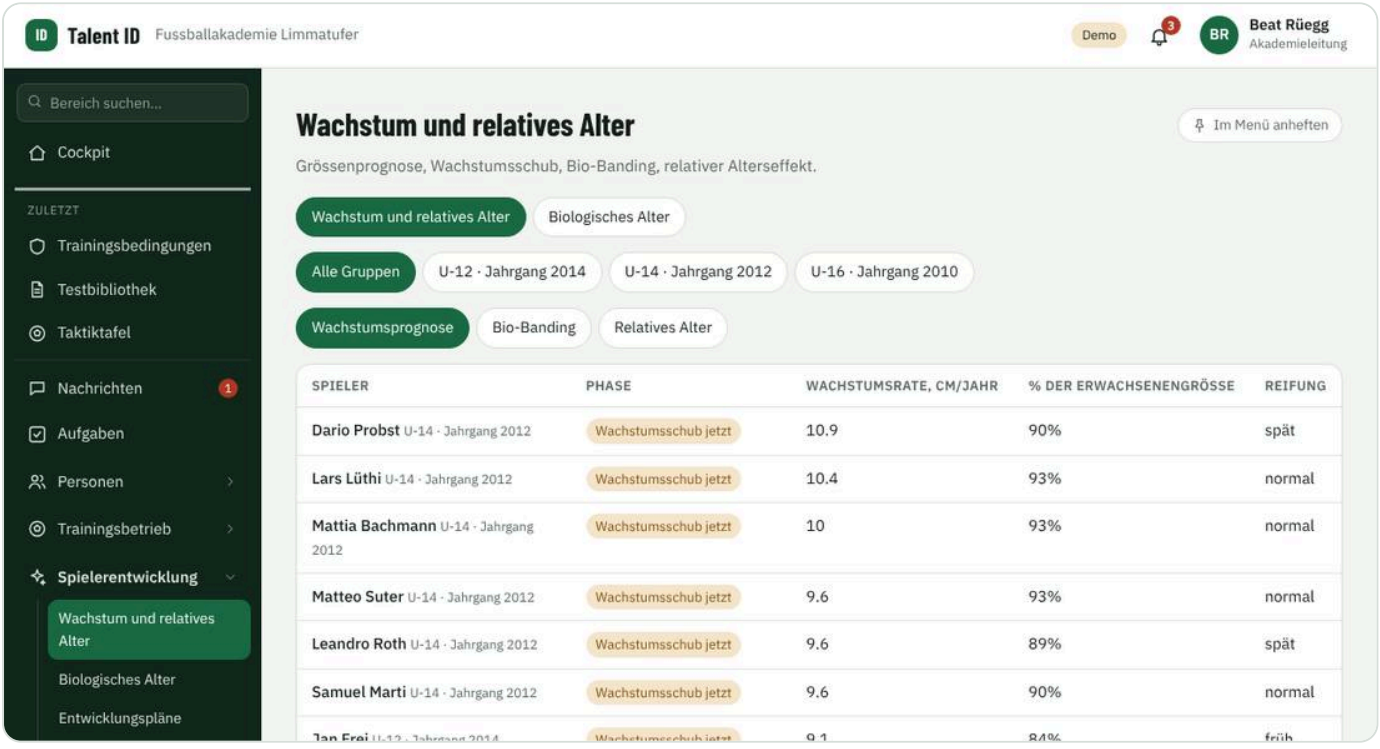
Spielerkarte

- **Oben:** Rückennummer, Position, Gruppe, Trainer; Markierungen für das Geburtsquartal (Q1–Q4) und das Reifungstempo.
- **Kennzahlen:** Potenzialindex, Wahrscheinlichkeit eines Profidebüts und einer Berufung in eine Nationalmannschaft, Anwesenheit und Datenvollständigkeit.
- **«Prognose Profidebüt nach Monaten»** zeigt, wie sich die Prognose verändert hat; **«Im Vergleich mit Gleichaltrigen»**: Athletik, Technik, Taktik, Kognition («besser als 70 %» = besser als 70 von 100 Gleichaltrigen).
- **«Alle Spielerparameter»:** Anthropometrie, Athletik, Technik, Taktik, Psychologie – Wert, Veränderung über 3 Monate, Rang unter Gleichaltrigen und Messdatum. Die Markierung «Bio-Alter» steht für einen um die Reifung korrigierten Vergleich.
- **«Pass / PDF»**: der Entwicklungspass für Eltern oder für einen Wechsel.



Spielerkarte: Tests und Anwesenheit

4.2. Wachstum und relatives Alter



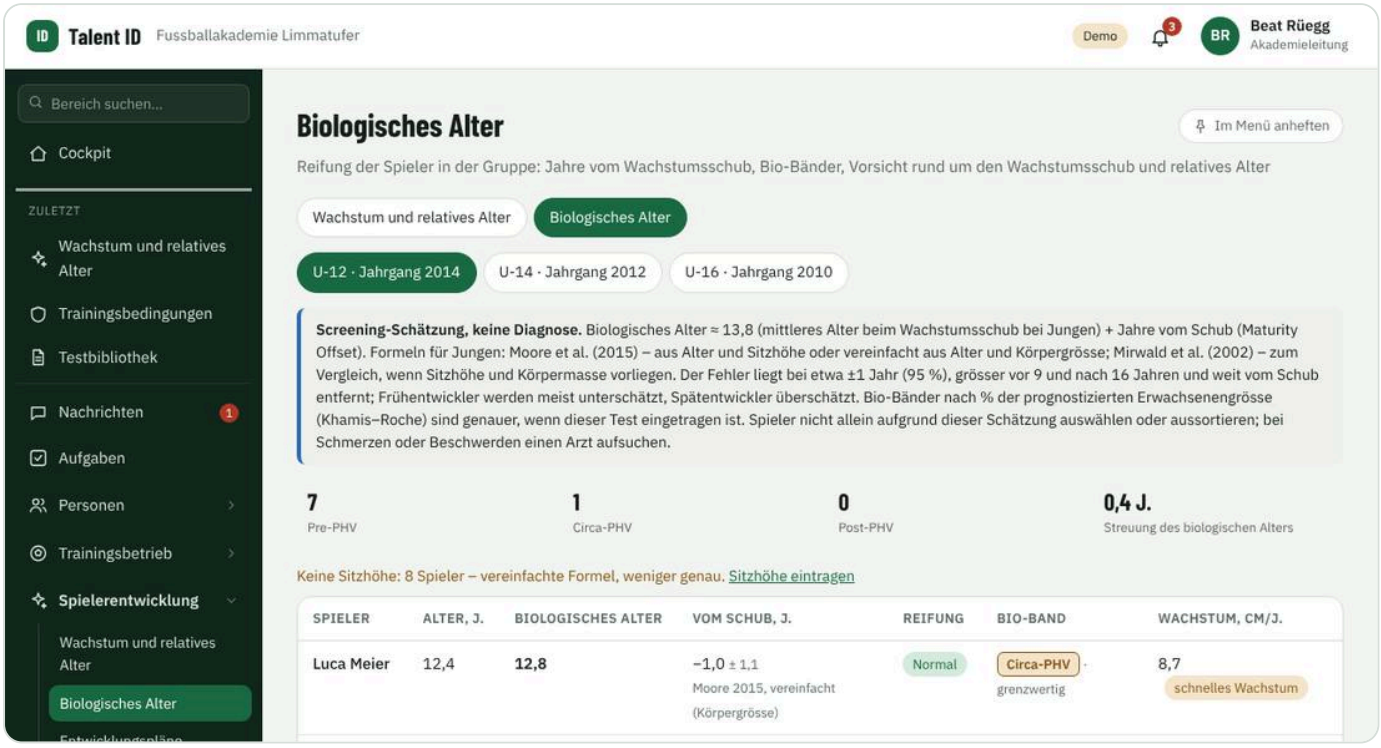
Wachstum und relatives Alter

- **«Wachstumsprognose»:** Phase (vor dem Schub, Wachstumsschub jetzt, nach dem Schub), Wachstumsgeschwindigkeit in cm pro Jahr, Anteil der Erwachsenengrösse und Reifungstempo (früh, altersgerecht, spät).
- **«Bio-Banding»:** Gruppen A–D nach Anteil der Erwachsenengrösse – für Turniere und Übungen unter Kindern mit gleichem biologischem Alter.

- **«Relatives Alter»:** Verteilung der Spieler nach Geburtsquartalen; ein Übergewicht von Januar bis März ist ein Signal, dass die Akademie Spätentwickler aussortiert.

4.3. Biologisches Alter

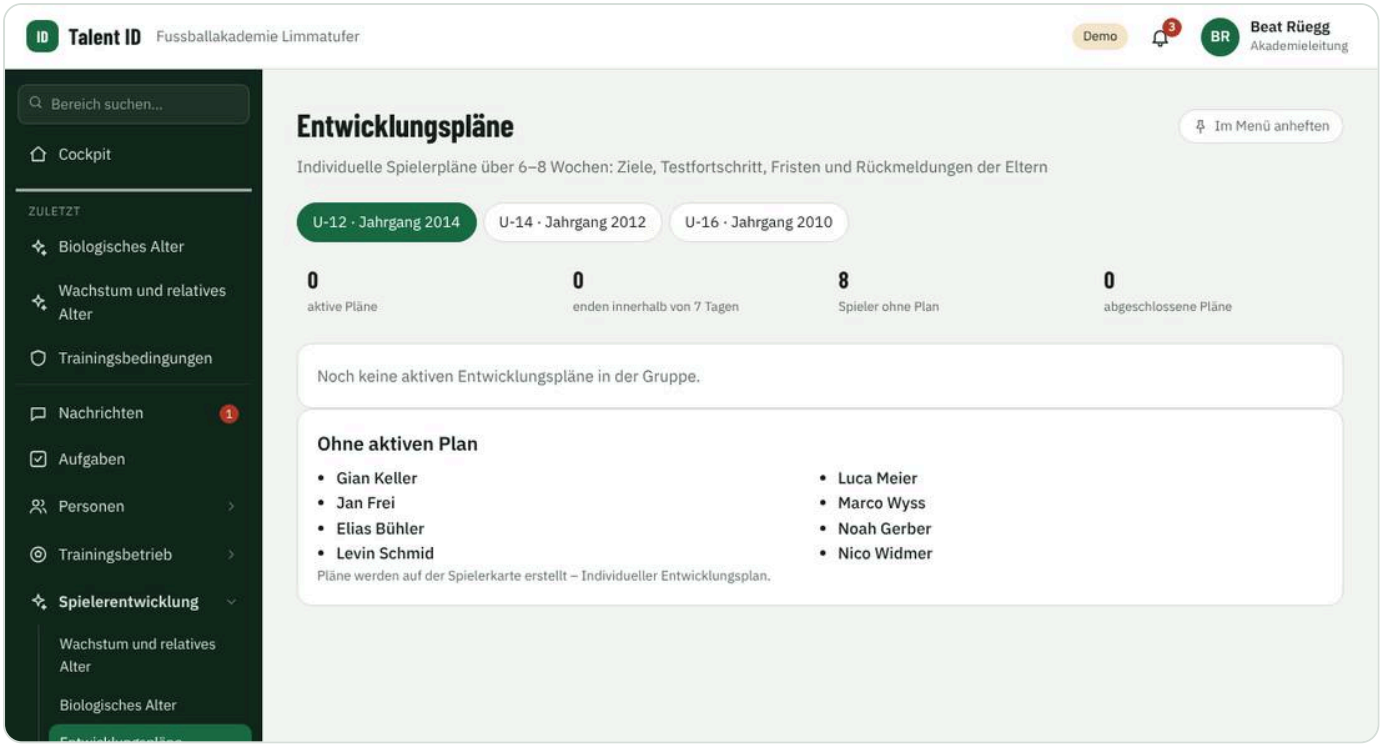
Die Reifung der Spieler einer Gruppe: Jahre vor oder nach dem Wachstumsschub, Biogruppen und Hinweise zur Vorsicht während des Schubs. Für die Berechnung werden Grösse, Gewicht und Geburtsdatum benötigt; die Körpergrösse der Eltern macht die Prognose genauer.



Biologisches Alter

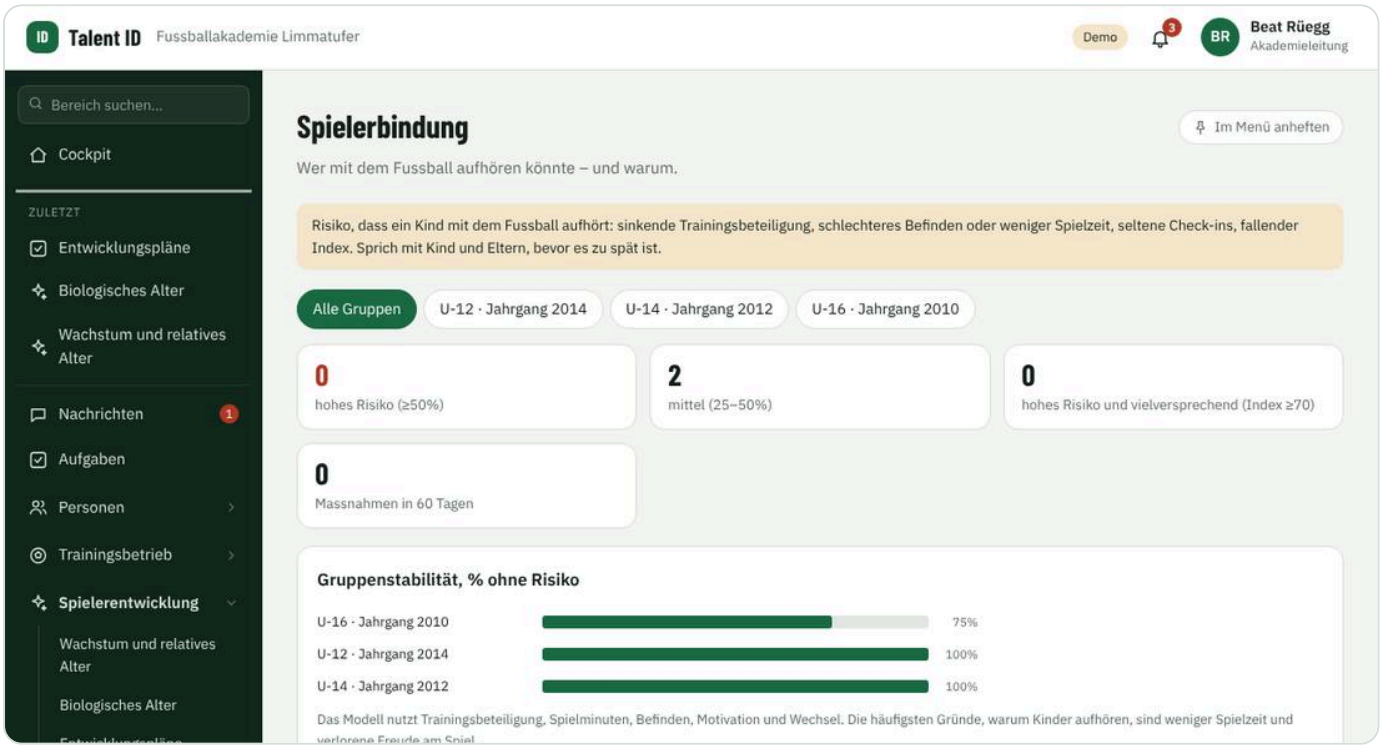
4.4. Entwicklungspläne

Individuelle Pläne über 6–8 Wochen: Ziele, Fortschritt in den Tests, Fristen und Rückmeldung der Eltern.



Entwicklungspläne

4.5. Spielerbindung

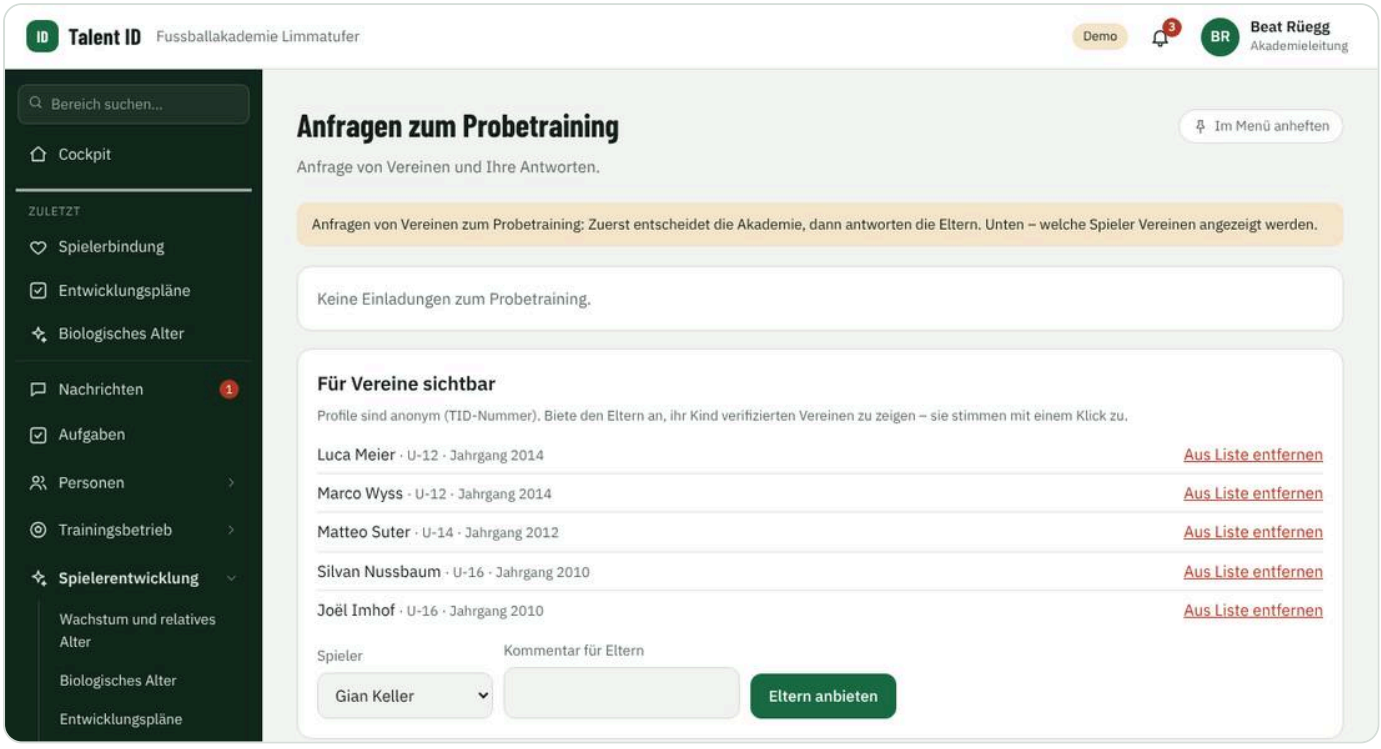


Spielerbindung

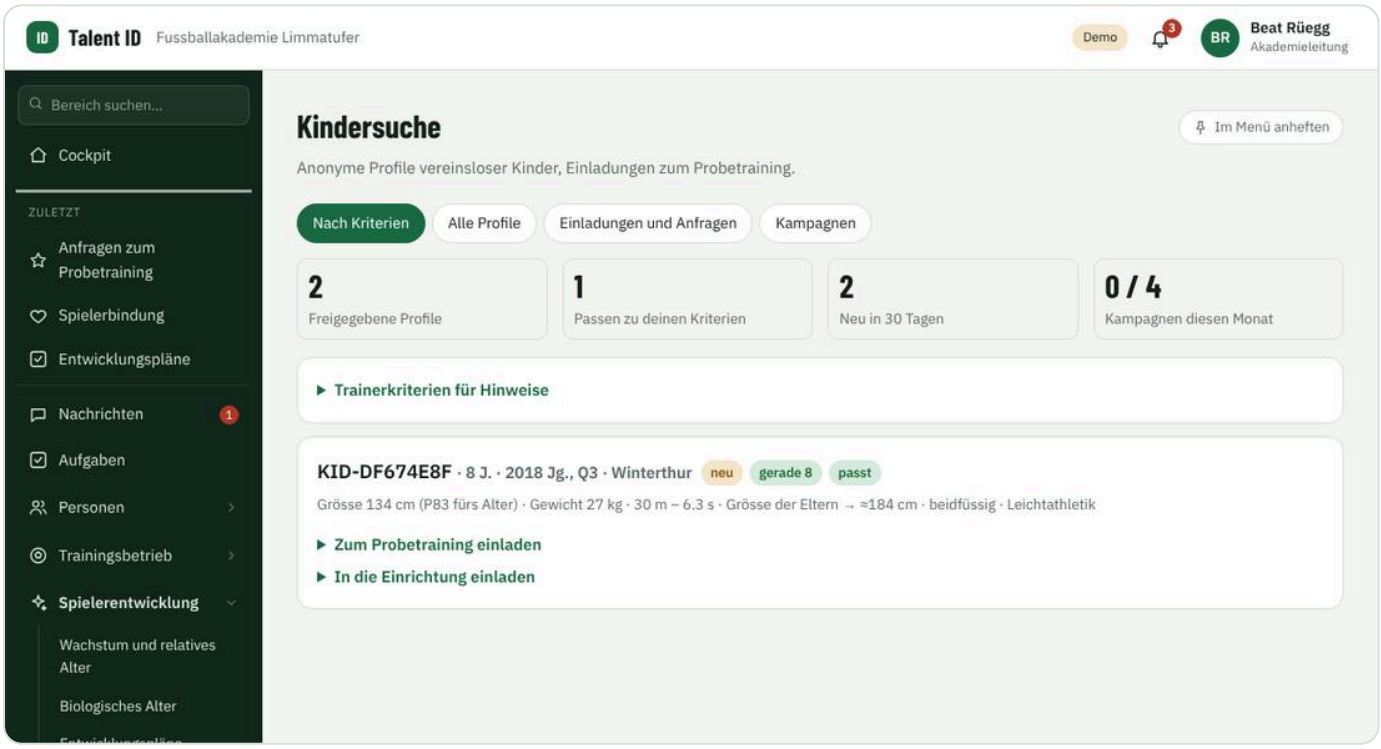
- Das Modell berücksichtigt Anwesenheit, Einsatzminuten, Befinden, Motivation und Umzüge.
- Die Karten oben zeigen, wie viele Kinder ein hohes (≥50 %) und ein mittleres (25–50 %) Risiko haben, wie viele davon vielversprechend sind und wie viele Massnahmen in 60 Tagen ergriffen wurden.
- In der Tabelle stehen für jedes Kind Risiko, Grund und Aktionsschaltflächen: **«Gespräch»**, **«Indiv. Plan»**, **«Alles gut»**. Eine erfasste Massnahme wird im Zähler mitgezählt.

4.6. Anfragen zum Probetraining und Kindersuche

- **«Anfragen zum Probetraining»**: Anfragen von Profivereinen zu Ihren Spielern und Ihre Antworten.
- **«Kindersuche»**: anonyme Profile vereinsloser Kinder (Geburtsjahr und -quartal, Stadt, Grösse, 30 m, Grössenprognose) und Einladungen zum Probetraining. Im Paket «Elite» erhalten Sie Benachrichtigungen über neue Profile nach Ihren Kriterien.



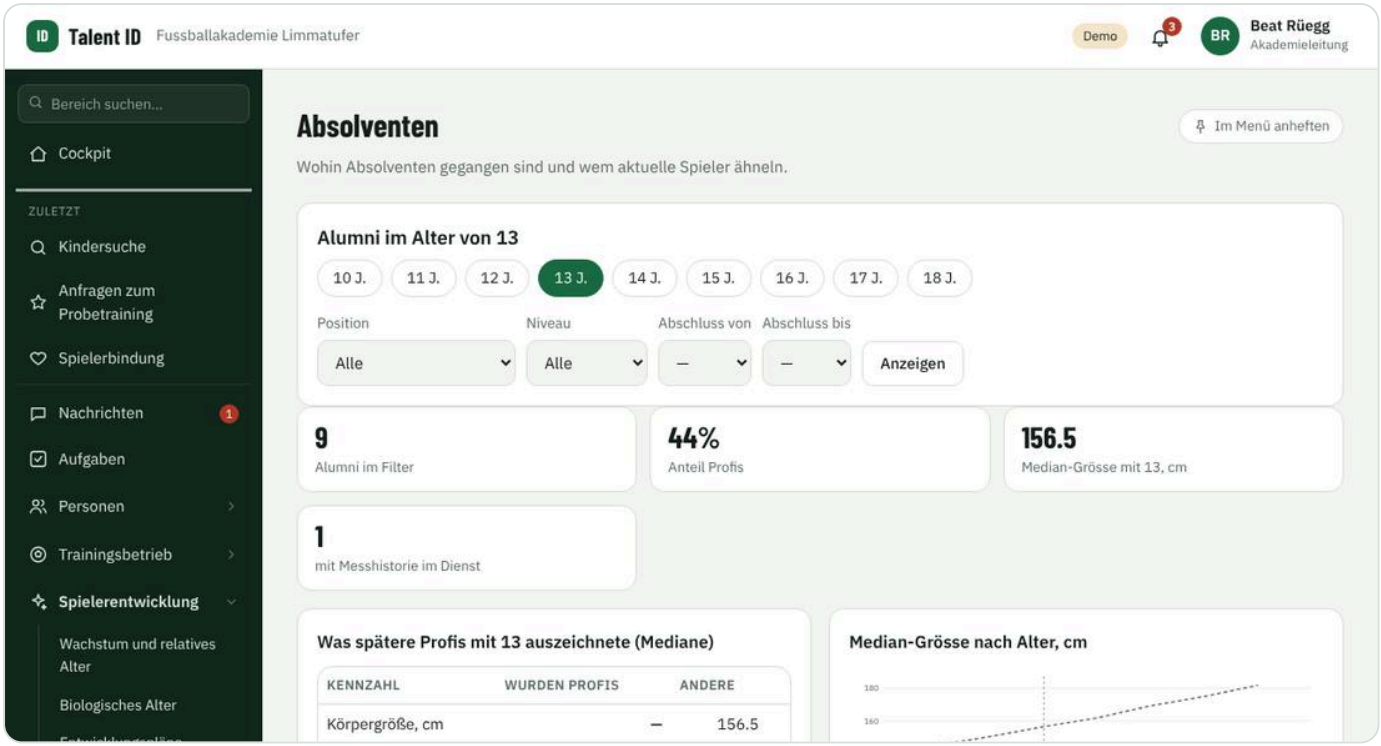
Anfragen zum Probetraining



Kindersuche

4.7. Absolventen

Wohin ehemalige Spieler gegangen sind und wer von ihnen den aktuellen Spielern ähnelt («Ähnliche Profile»). Das Profil eines Absolventen zum Zeitpunkt des Abschlusses hilft zu erkennen, wessen Weg ein jüngerer Spieler gerade wiederholt.

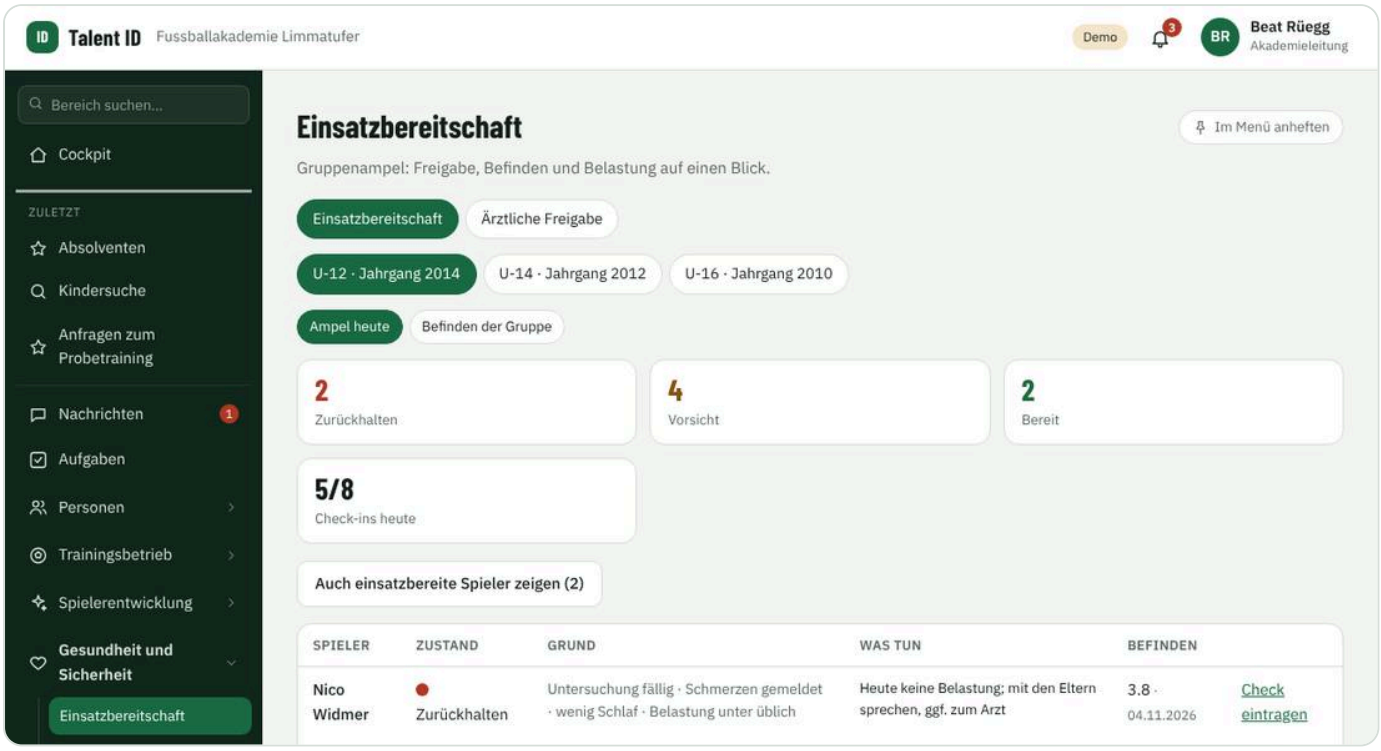


Absolventen

5. Gesundheit und Sicherheit

5.1. Einsatzbereitschaft

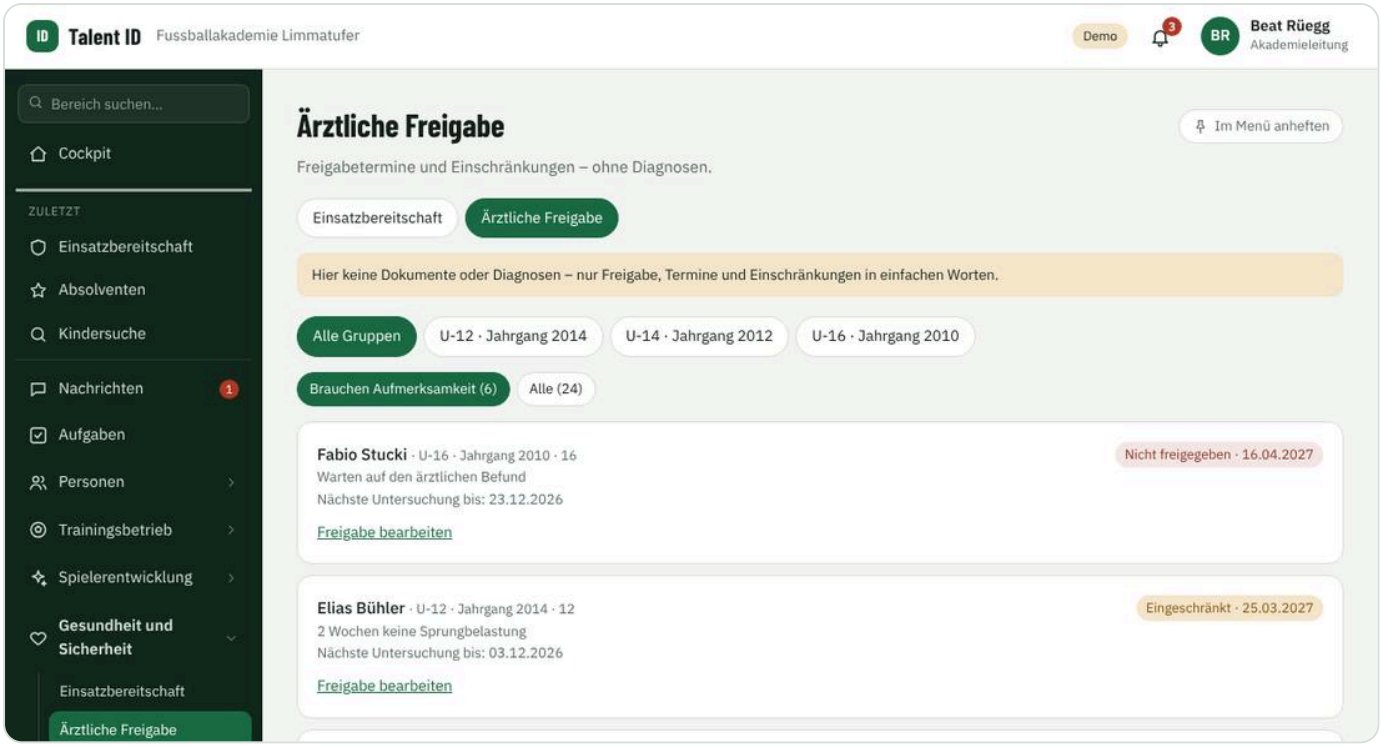
Die Ampel der Gruppe vor dem Training: ärztliche Freigabe, Befindens-Check-in und Belastung zusammen. Grün – spielt ohne Einschränkungen, Gelb – Belastung reduzieren, Rot – nicht trainieren lassen.



Einsatzbereitschaft

5.2. Ärztliche Freigabe

Fristen der Freigabe und Einschränkungen für jeden Spieler – ohne Diagnosen. Der Arzt trägt Datum und Einschränkungen in einfachen Worten ein (zum Beispiel «keine Sprungbelastung bis 30.11.»). Nähert sich die Frist, wechselt der Status zu «Untersuchung fällig»; abgelaufene Freigaben erscheinen im «Cockpit».

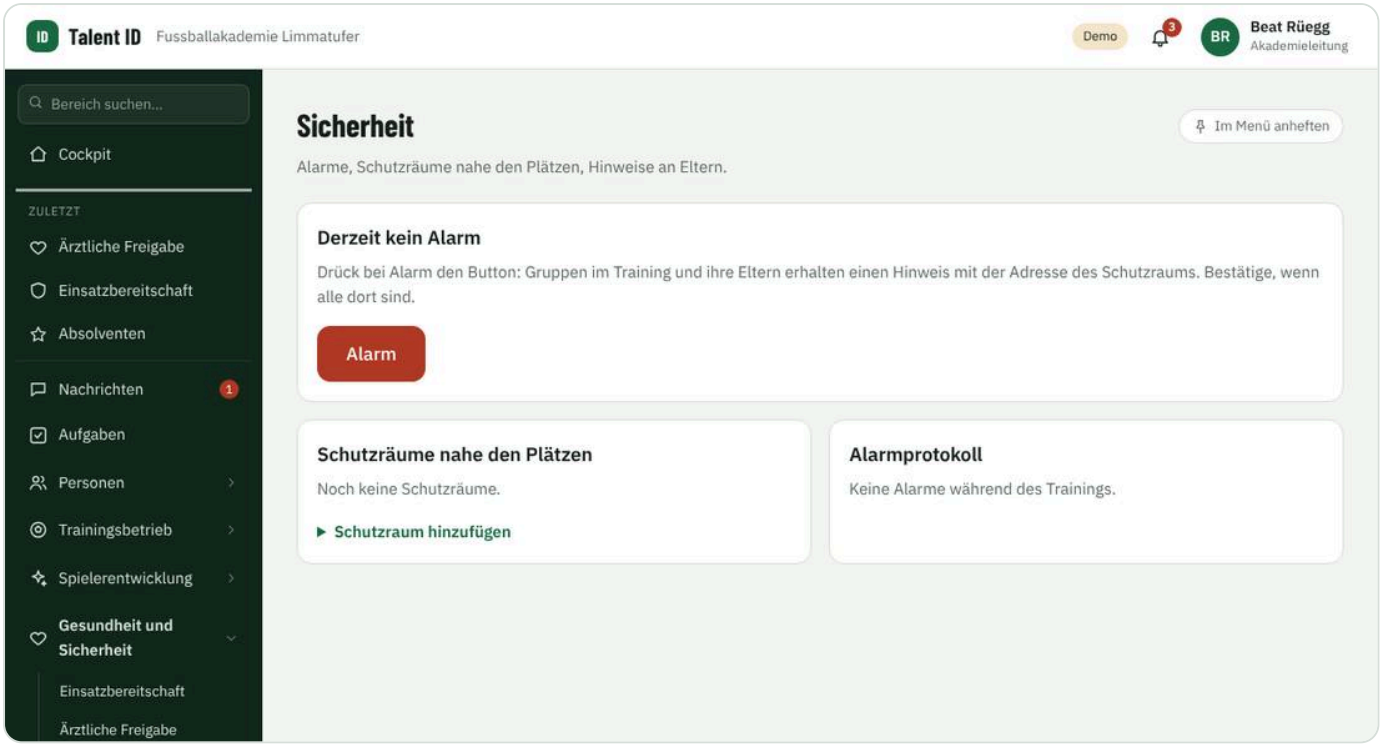


Ärztliche Freigabe

5.3. Sicherheit

Alarme, Schutzräume nahe den Plätzen und Hinweise an die Eltern.

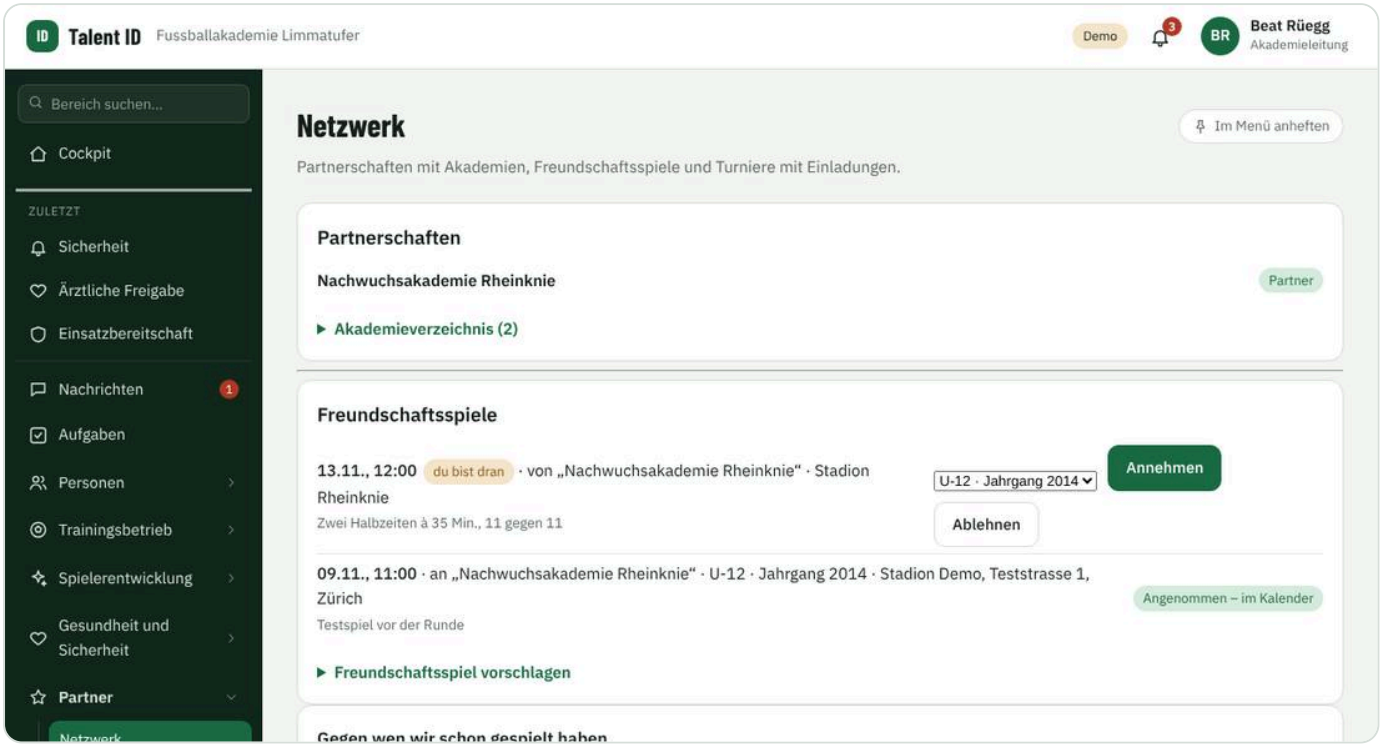
1. Tragen Sie unter «Schutzräume nahe den Plätzen» mit «Schutzraum hinzufügen» für jeden Platz den nächstgelegenen Schutzraum ein.
2. Im Notfall drückt der Trainer oder die Leitung «Alarm» – die Eltern erhalten einen Hinweis, wo sich die Kinder befinden.
3. Wegen eines Alarms abgesagte Einheiten werden in den «Trainingsbedingungen» und auf der Spielerkarte als eigener Fehlgrund gezählt («Alarme, Stromausfälle»).


Talent ID
Fussballakademie Limmatufer
Demo
3
BR
Beat Rüegg
Akademieleitung
Bereich suchen...
Cockpit
ZULETZT
Ärztliche Freigabe
Einsatzbereitschaft
Absolventen
Nachrichten
1
Aufgaben
Personen
Trainingsbetrieb
Spielerentwicklung
Gesundheit und Sicherheit
Einsatzbereitschaft
Ärztliche Freigabe
Sicherheit
Im Menü anheften
Alarme, Schutzräume nahe den Plätzen, Hinweise an Eltern.
Derzeit kein Alarm
Drück bei Alarm den Button: Gruppen im Training und ihre Eltern erhalten einen Hinweis mit der Adresse des Schutzraums. Bestätige, wenn alle dort sind.
Alarm
Schutzräume nahe den Plätzen
Noch keine Schutzräume.
Schutzraum hinzufügen
Alarmprotokoll
Keine Alarme während des Trainings.
Sicherheit

6. Partner

6.1. Netzwerk

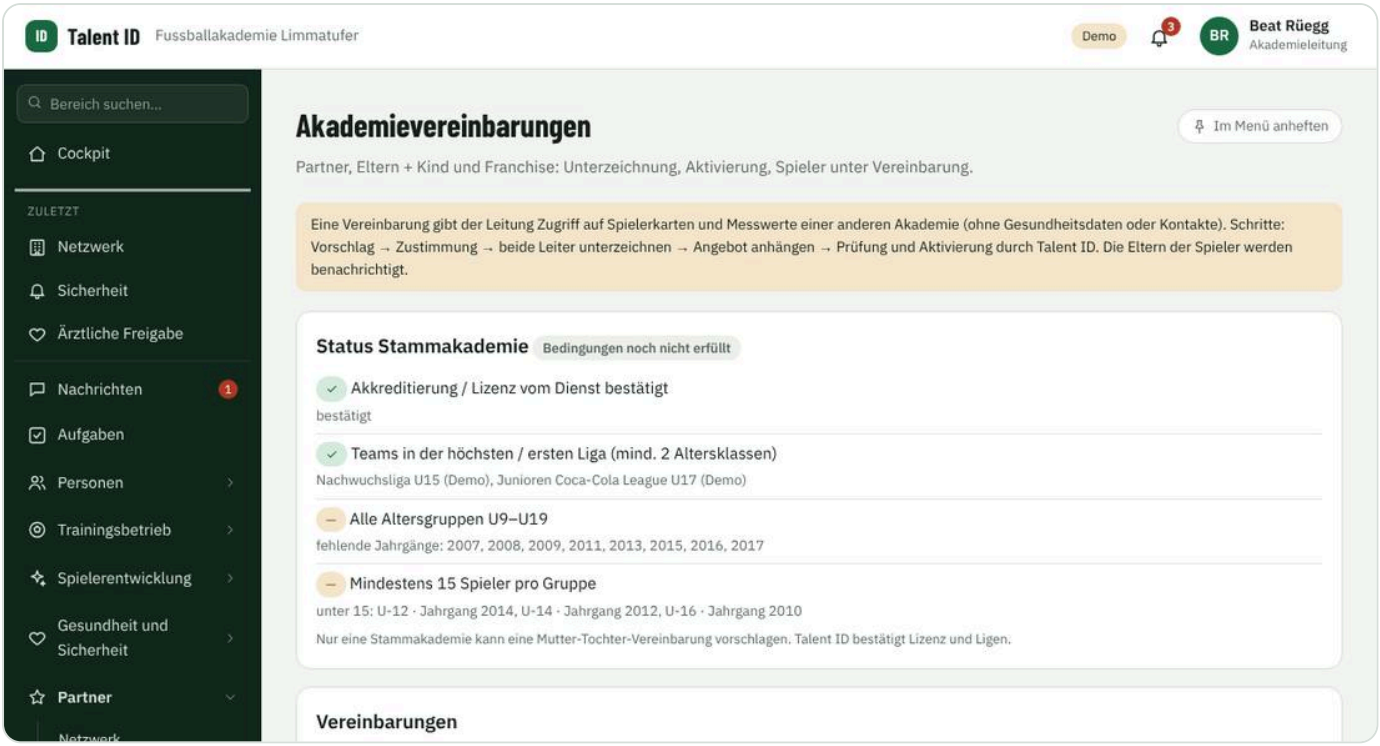
Partnerschaften mit anderen Akademien, Freundschaftsspiele und Turniere auf Einladung. Schlagen Sie ein Freundschaftsspiel vor – die Partnerakademie bestätigt oder schlägt einen anderen Termin vor, und das Spiel erscheint im Terminplan beider Gruppen.



Netzwerk

6.2. Akademievereinbarungen

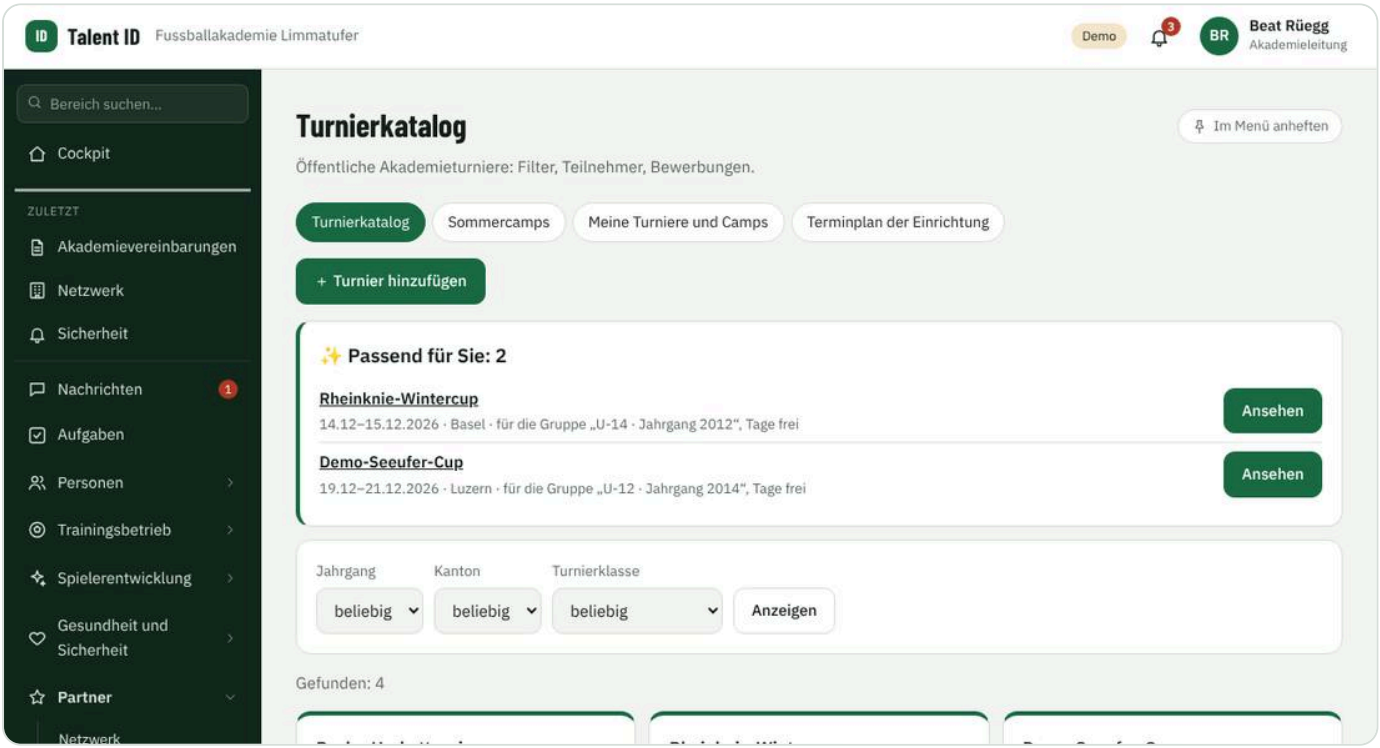
Drei Formate: Partnerschaft, Mutter- und Tochterorganisation, Franchise. Die Vereinbarung wird im Service unterzeichnet und aktiviert; Sie sehen, welche Spieler auf Grundlage der Vereinbarung gewechselt sind. Tochterorganisationen: «Akademie» bis zu 2, «Elite» bis zu 10.



Vereinbarungen

6.3. Turnierkatalog

Katalog von Turnieren und Sommerlagern, eigene Turniere der Akademie, Anmeldungen und Spielplan. Die Sichtbarkeit hängt vom Paket ab: Ihre Region, das ganze Land oder alle Länder.



Turnierkatalog

6.4. Übertragung des Passes

Der Wechsel eines Spielers zu einer anderen Akademie samt Testhistorie – nur mit Einwilligung der Eltern.

1. Ihre Akademie schlägt vor, den Entwicklungspass an die neue Akademie zu übertragen.

2. Die Eltern erhalten die Anfrage und erteilen die Einwilligung in ihrem Bereich.
3. Erst danach sieht die neue Akademie die Anfrage und erhält die Daten und die Testhistorie.

Die Übertragung hält fest, wie viele Spielzeiten der Spieler bei Ihnen trainiert hat: Genau diese Jahre begründen den Anspruch der Akademie auf Ausbildungsentschädigung, wenn der Spieler Profi wird (Abschnitt 8.3).

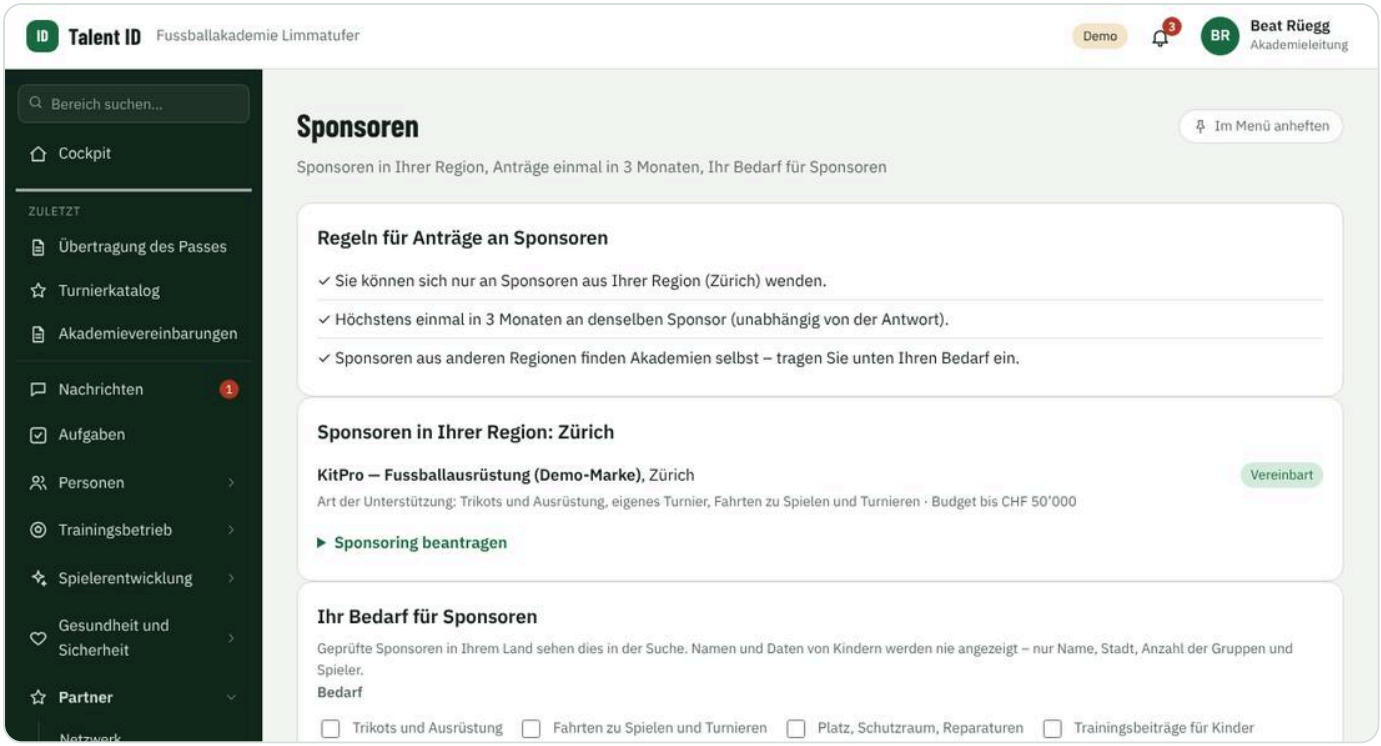


Übertragung des Passes

6.5. Sponsoren

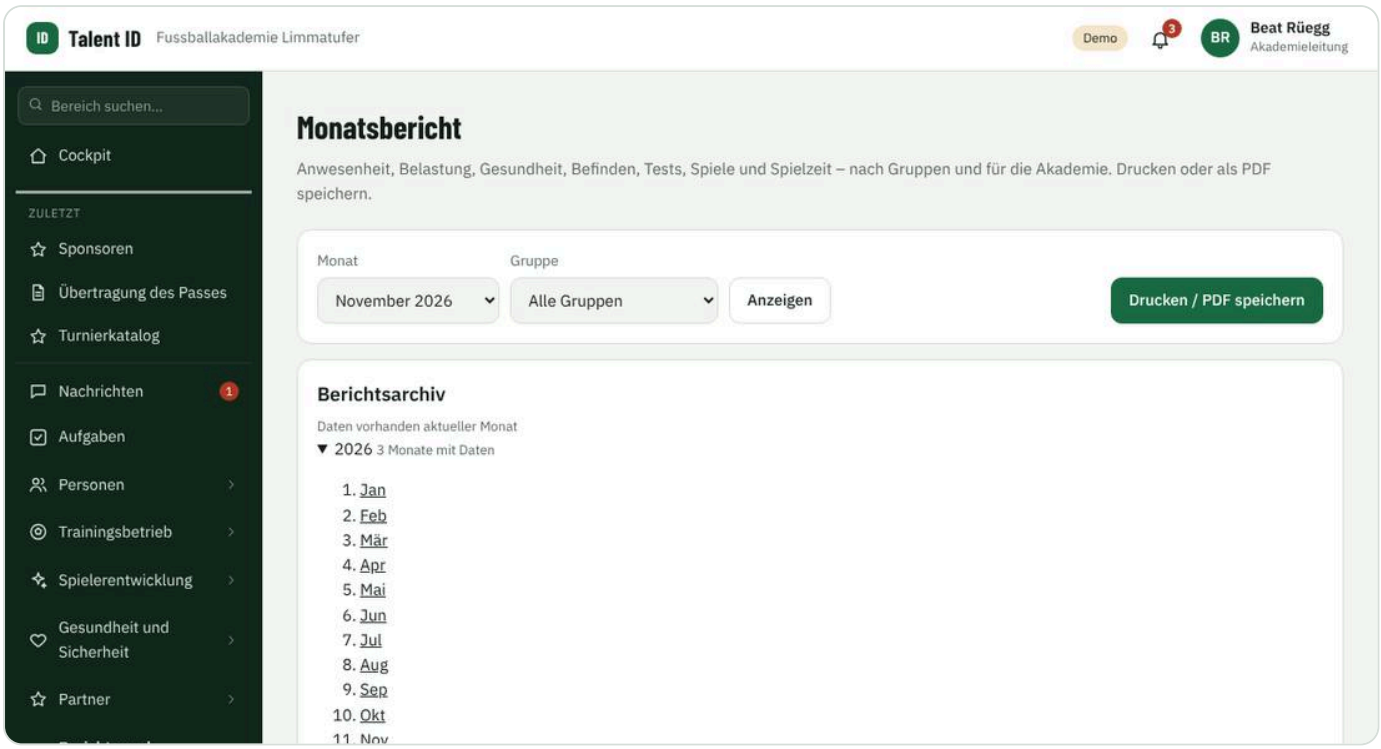
Sponsoren aus Ihrer Region sehen den Bedarf der Akademie und senden Angebote.

1. Geben Sie den Bedarf an: Trikots, Fahrten, Infrastruktur, Beiträge, medizinische Versorgung, Turniere, Verpflegung, Mädchenfussball.
2. Stellen Sie eine Anfrage an einen Sponsor – an denselben Sponsor höchstens einmal in 3 Monaten, unabhängig von der Antwort.
3. Antworten und Angebote der Sponsoren finden Sie ebenfalls hier.


Talent ID
Fussballakademie Limmatufer
Demo
3
BR
Beat Rüegg
Akademieleitung
Bereich suchen...
Cockpit
ZULETZT
Übertragung des Passes
Turnierkatalog
Akademievereinbarungen
Nachrichten
1
Aufgaben
Personen
Trainingsbetrieb
Spielerentwicklung
Gesundheit und Sicherheit
Partner
Netzwerk
Sponsoren
Im Menü anheften
Sponsoren in Ihrer Region, Anträge einmal in 3 Monaten, Ihr Bedarf für Sponsoren
Regeln für Anträge an Sponsoren
✓ Sie können sich nur an Sponsoren aus Ihrer Region (Zürich) wenden.
✓ Höchstens einmal in 3 Monaten an denselben Sponsor (unabhängig von der Antwort).
✓ Sponsoren aus anderen Regionen finden Akademien selbst – tragen Sie unten Ihren Bedarf ein.
Sponsoren in Ihrer Region: Zürich
KitPro — Fussballausrüstung (Demo-Marke), Zürich
Vereinbart
Art der Unterstützung: Trikots und Ausrüstung, eigenes Turnier, Fahrten zu Spielen und Turnieren · Budget bis CHF 50'000
Sponsoring beantragen
Ihr Bedarf für Sponsoren
Geprüfte Sponsoren in Ihrem Land sehen dies in der Suche. Namen und Daten von Kindern werden nie angezeigt – nur Name, Stadt, Anzahl der Gruppen und Spieler.
Bedarf
Trikots und Ausrüstung
Fahrten zu Spielen und Turnieren
Platz, Schutzraum, Reparaturen
Trainingsbeiträge für Kinder
Sponsoren

7. Berichte und Einstellungen

7.1. Monatsbericht



Monatsbericht

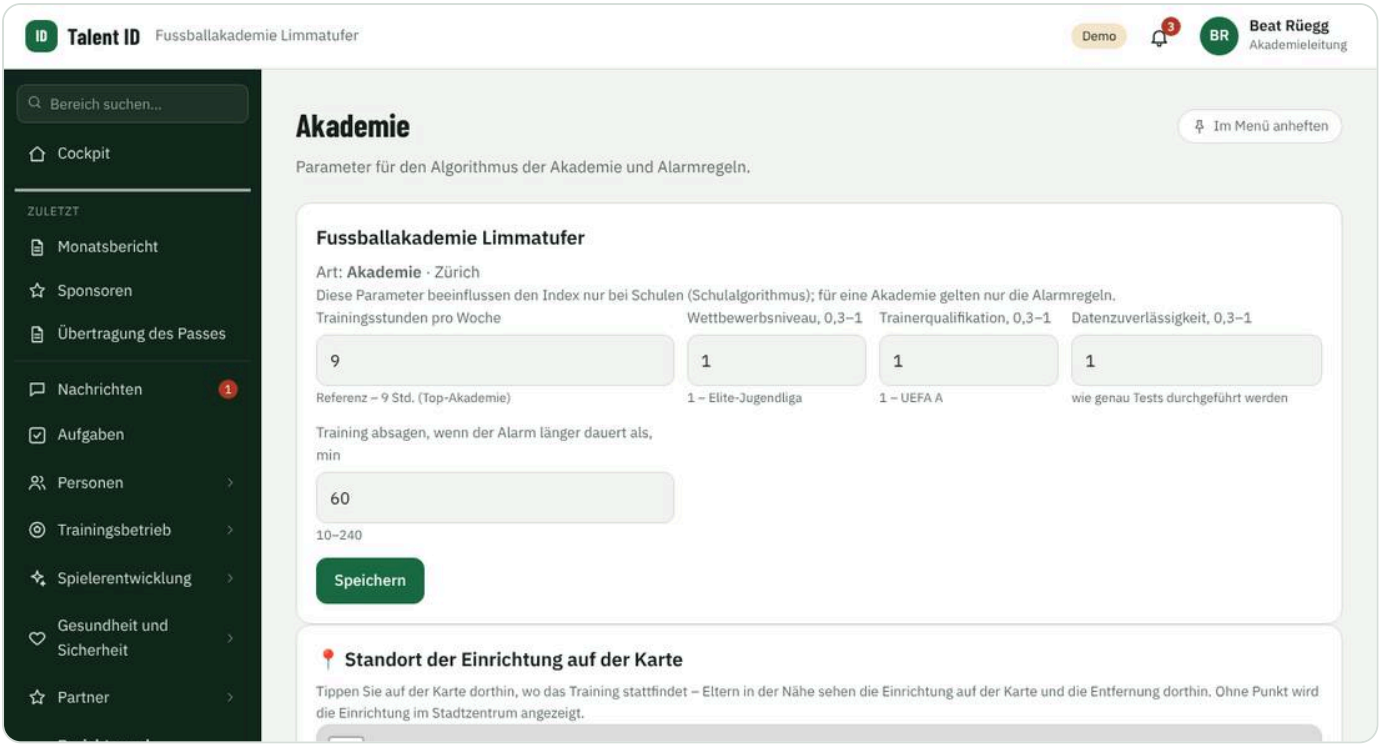
1. Wählen Sie Monat und Gruppe (oder «Alle Gruppen») und klicken Sie auf «Anzeigen».
2. **«Berichtsarchiv»** markiert die Monate mit Daten; der laufende Monat wird mit dem Stand von heute angezeigt.
3. **«Übersicht nach Gruppen»:** Spieler, Anwesenheit, Belastung (sRPE pro Spieler und Woche), Überschreitungen ACWR > 1,3, Krankheiten und Verletzungen, Check-ins, Tests (besser / schlechter), Spiele (S–U–N) und Median der Spielzeit.
4. «Drucken / PDF speichern» oder «CSV herunterladen» – für Gründer, Vorstand oder Sponsoren.

7.2. Tarif und Abo

Aktuelles Paket, Auslastung der Limits (Spieler, Trainer), Zahlungen und Paketwechsel. Die ersten 30 Tage sind eine Testphase mit allen Funktionen von «Elite»; bei einem Wechsel in ein kleineres Paket bleiben die Daten erhalten.

7.3. Akademie

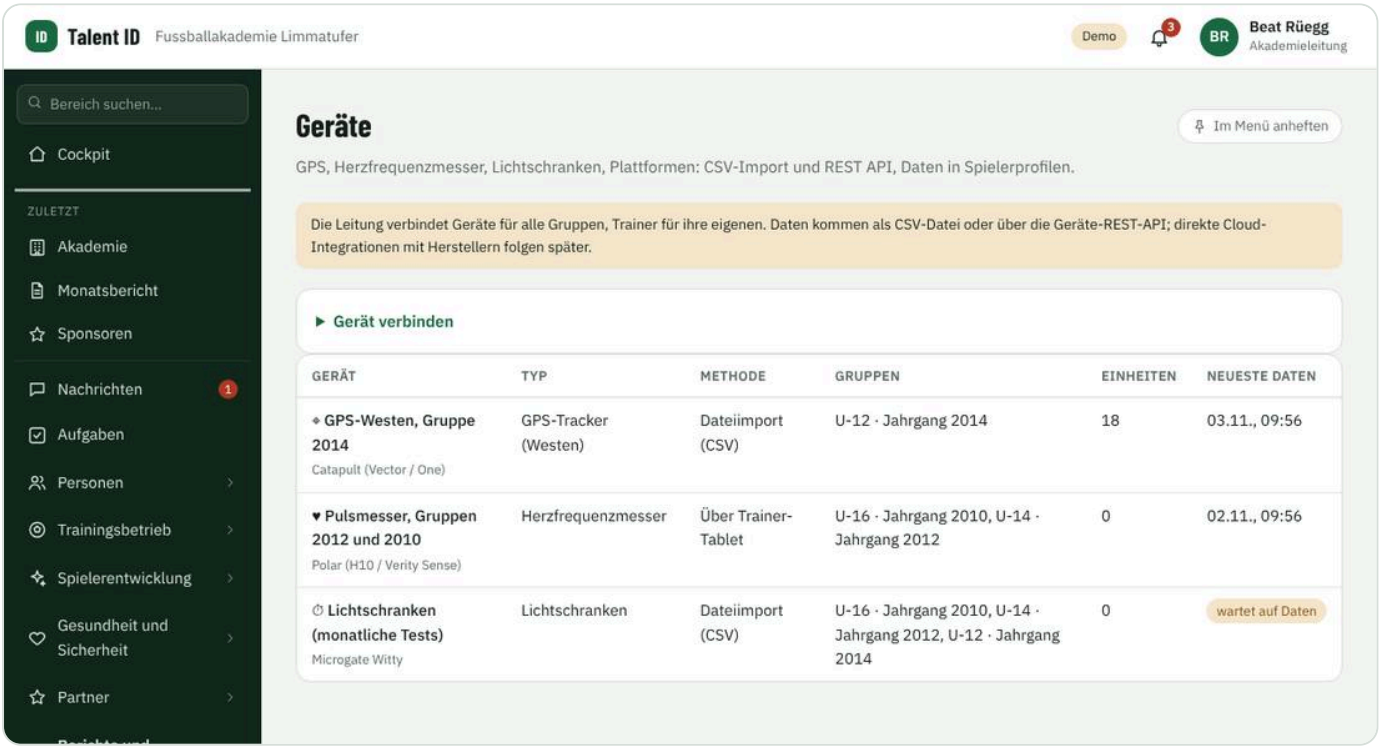
- **Parameter der Einrichtung:** «Trainingsstunden pro Woche», «Wettbewerbsniveau», «Trainerqualifikation», «Datenzuverlässigkeit». Sie beeinflussen den Index nur bei Schulen (Schulalgorithmus).
- **Alarmregeln:** «Training absagen, wenn der Alarm länger dauert als, min» (10–240 min).
- **«Standort der Einrichtung auf der Karte»:** Tippen Sie auf die Stelle der Karte, an der trainiert wird – Eltern in der Nähe sehen dann die Akademie und die Entfernung zu ihr.



Akademie

7.4. Geräte

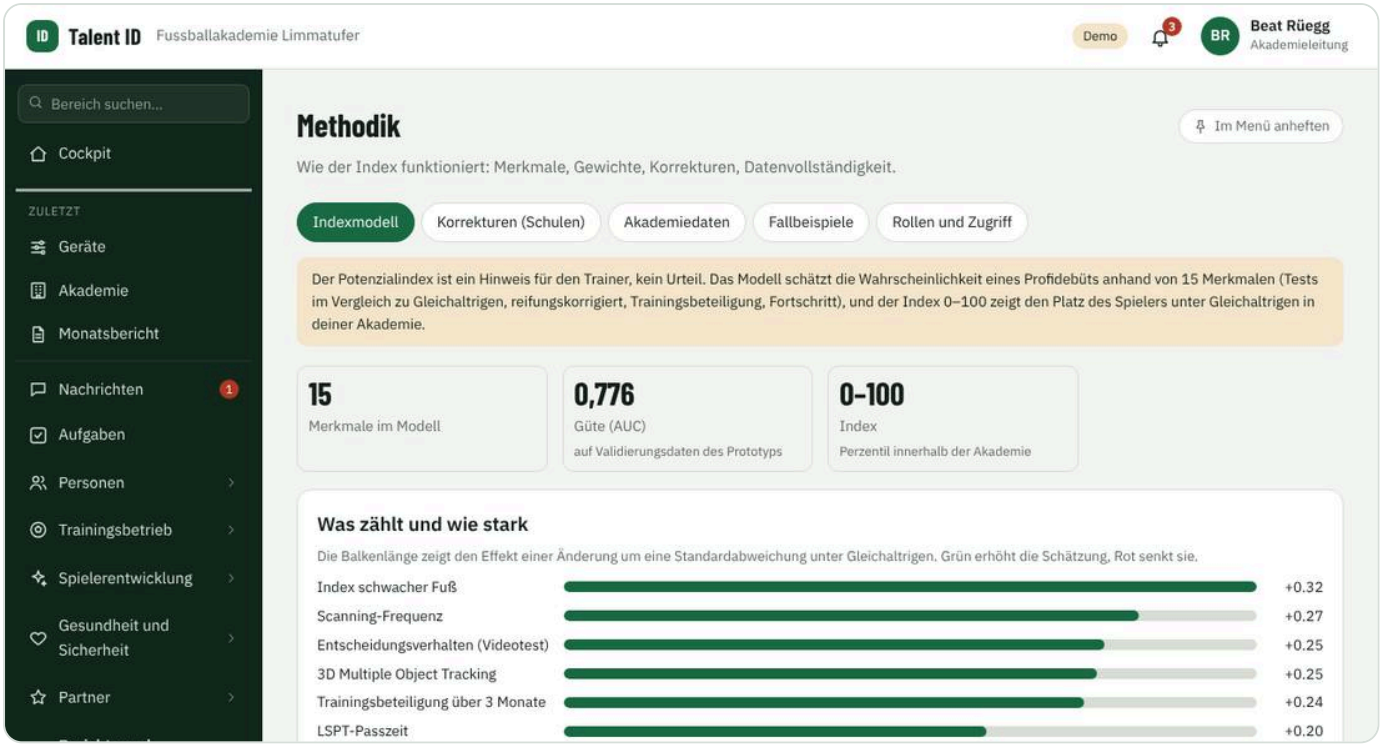
GPS, Herzfrequenzmesser, Lichtschranken, Sprungplatten: Import per CSV oder REST-API, die Daten landen in den Spielerprofilen.



Geräte

7.5. Methodik

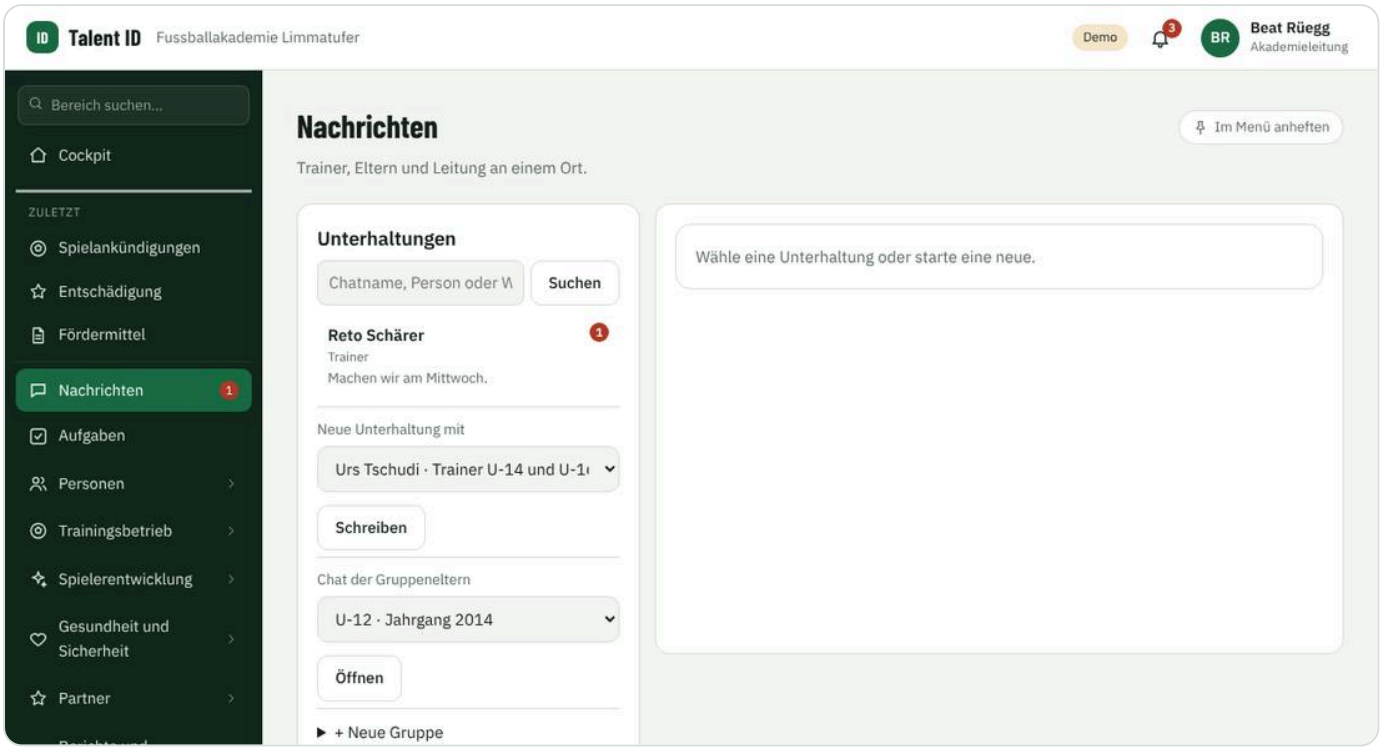
Offene Beschreibung des Potenzialindex: welche Merkmale einfliessen, ihre Gewichte, Korrekturen für Reifung und relatives Alter, Datenvollständigkeit. Zeigen Sie diesen Bereich Trainern und Eltern, wenn sie fragen: «Warum dieser Index?»


Talent ID
Fussballakademie Limmatufer
Demo
3
BR
Beat Rüegg
Akademieleitung
Bereich suchen...
Cockpit
ZULETZT
Geräte
Akademie
Monatsbericht
Nachrichten
1
Aufgaben
Personen
Trainingsbetrieb
Spielerentwicklung
Gesundheit und Sicherheit
Partner
Methodik
Im Menü anheften
Wie der Index funktioniert: Merkmale, Gewichte, Korrekturen, Datenvollständigkeit.
Indexmodell
Korrekturen (Schulen)
Akademiedaten
Fallbeispiele
Rollen und Zugriff
Der Potenzialindex ist ein Hinweis für den Trainer, kein Urteil. Das Modell schätzt die Wahrscheinlichkeit eines Profidebüts anhand von 15 Merkmalen (Tests im Vergleich zu Gleichaltrigen, reifungskorrigiert, Trainingsbeteiligung, Fortschritt), und der Index 0–100 zeigt den Platz des Spielers unter Gleichaltrigen in deiner Akademie.
15
Merkmale im Modell
0,776
Güte (AUC)
auf Validierungsdaten des Prototyps
0–100
Index
Perzentil innerhalb der Akademie
Was zählt und wie stark
Die Balkenlänge zeigt den Effekt einer Änderung um eine Standardabweichung unter Gleichaltrigen. Grün erhöht die Schätzung, Rot senkt sie.
Index schwacher Fuß +0.32
Scanning-Frequenz +0.27
Entscheidungsverhalten (Videotest) +0.25
3D Multiple Object Tracking +0.25
Trainingsbeteiligung über 3 Monate +0.24
LSPT-Passzeit +0.20
Methodik

8. Werkzeuge, Nachrichten und Aufgaben

8.1. Nachrichten

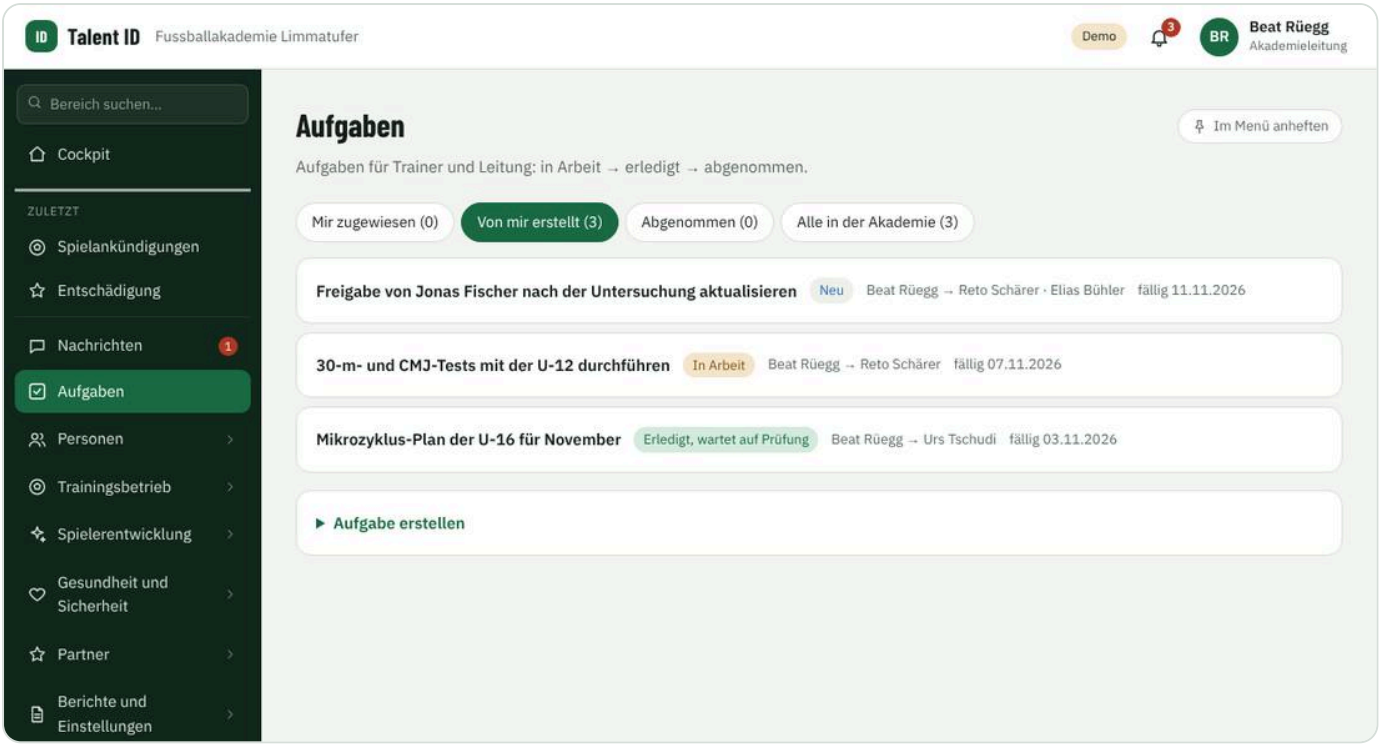
Kommunikation zwischen Leitung, Trainern und Eltern innerhalb der Akademie: Der Verlauf bleibt erhalten, auch wenn der Trainer wechselt.



Nachrichten

8.2. Aufgaben

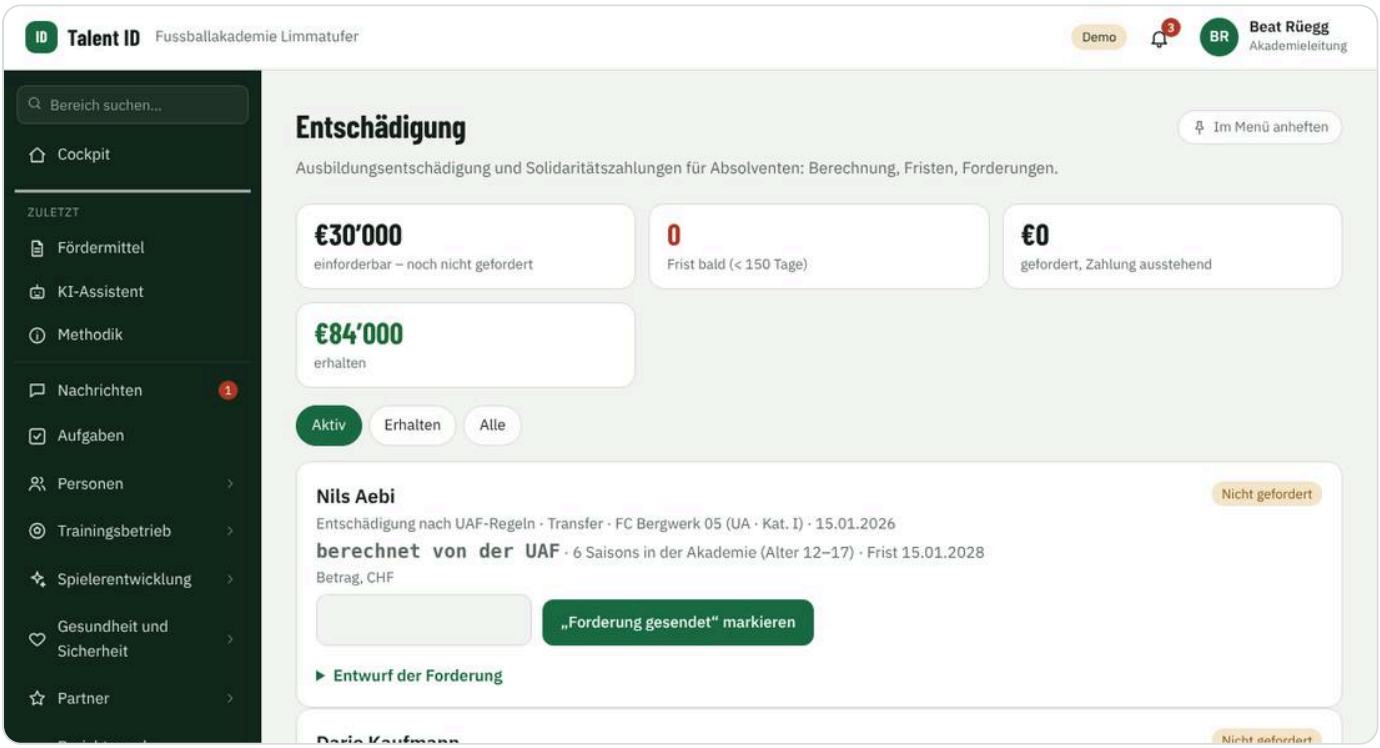
Aufträge an Trainer und Leitung nach dem Schema «in Arbeit → erledigt → abgenommen»: Sie vergeben Aufgabe und Frist, die zuständige Person markiert sie als erledigt, Sie nehmen sie ab.



Aufgaben

8.3. Entschädigung

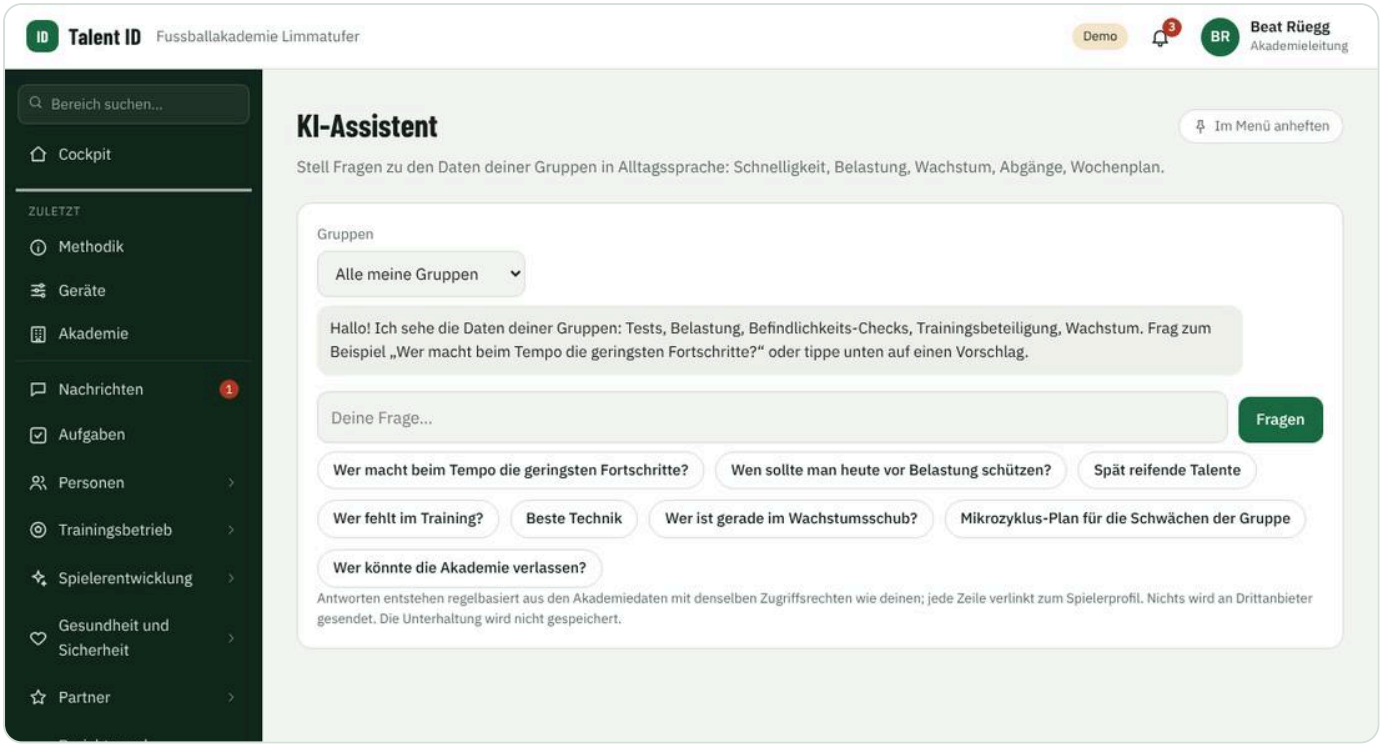
Berechnung der Ausbildungsentschädigung und der Solidaritätsbeiträge für ehemalige Spieler: Beträge, Fristen, Forderungen. Für Wechsel innerhalb der Schweiz gelten die Regeln des nationalen Verbands (SFV, Schweizerischer Fussballverband); der Service zeigt, wie viele Spielzeiten der Spieler bei Ihnen verbracht hat, und den Anteil nach den internationalen FIFA-Regeln (RSTP).



Entschädigung

8.4. KI-Assistent

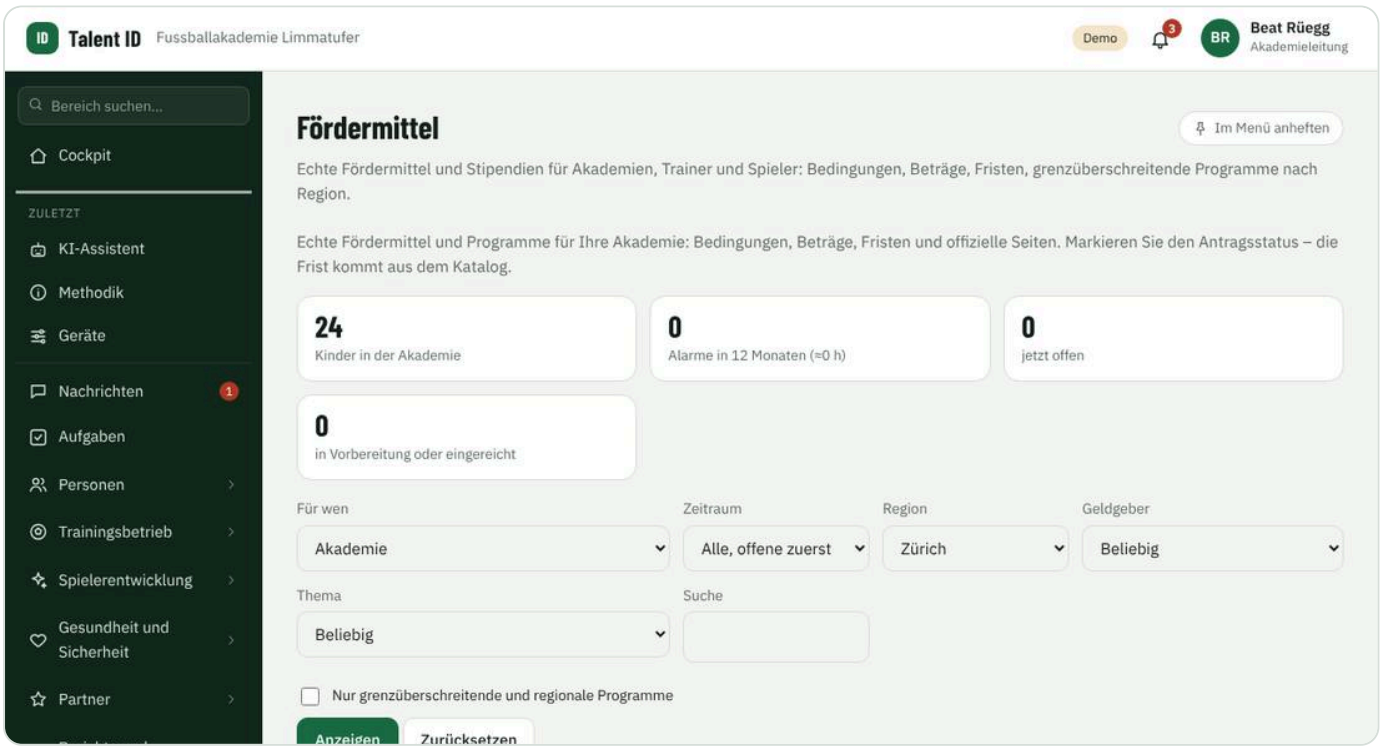
Fragen zu den Daten Ihrer Gruppen in normaler Sprache: Schnelligkeit, Belastung, Wachstum, Abbruchrisiko, Wochenplan. Der Assistent antwortet nur auf Grundlage der Akademiedaten, auf die Sie Zugriff haben.



KI-Assistent

8.5. Fördermittel

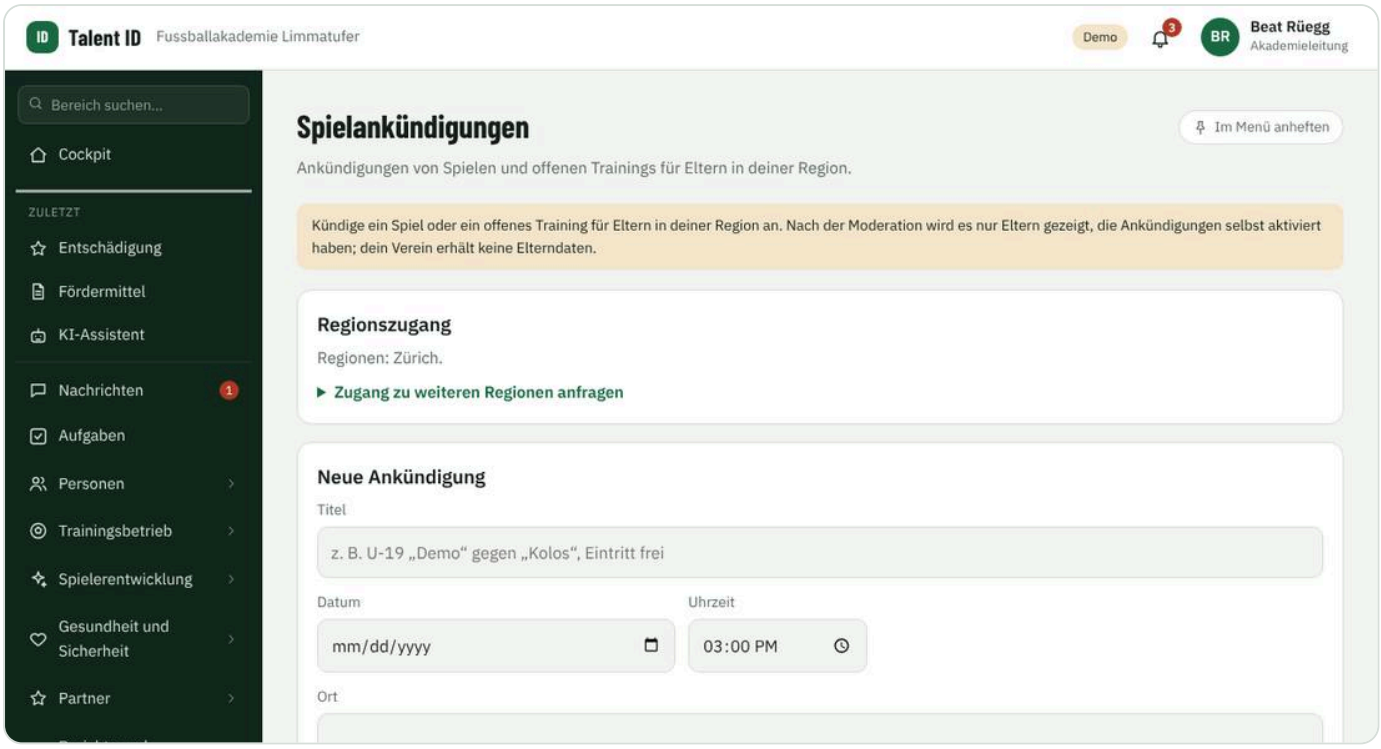
Echte Fördermittel und Stipendien für Einrichtungen, Trainer und Spieler: Bedingungen, Beträge, Fristen, Antragsweg sowie grenzüberschreitende Programme nach Regionen. Angezeigt werden Programme, die für die Schweiz offen sind.



Fördermittel

8.6. Spielankündigungen

Ankündigungen von Spielen und offenen Trainings für Eltern in Ihrer Region – ein Weg, neue Kinder zu gewinnen. Eltern sehen die Ankündigungen nur, wenn sie sie selbst aktiviert haben.



Spielankündigungen

Fragen an den Support stellen Sie über «Nachrichten» oder auf talent-id.org/ch. Die Anleitungen für Trainer und Eltern gibt es als separate Dokumente.