ID Talent ID

Uputstvo za upravu akademije

Svaki odjeljak interfejsa za upravu — sa snimcima ekrana i objašnjenjem kako funkcija radi. Korake ponovite u demo akademiji „Fudbalska akademija Sinji vrh“: me.director@demo.talentid, lozinka demo1234.

1. Prvi koraci
2. Ljudi
3. Trenažni proces
4. Razvoj igrača
5. Zdravlje i bezbjednost
6. Partneri
7. Izvještaji i podešavanja
8. Alati, poruke i zadaci

Uputstvo prikazuje svaki odjeljak interfejsa za upravu akademije redom kojim se nalaze u meniju. Snimci ekrana napravljeni su u demo akademiji „Fudbalska akademija Sinji vrh“ (Podgorica): prijavite se kao me.director@demo.talentid (lozinka demo1234) i ponavljajte korake.

1. Prvi koraci

1.1. Prijava i bezbjednost

1. Otvorite talent-id.org/me/login i unesite e-poštu ili broj telefona i lozinku.
2. U profilu (avatar u gornjem desnom uglu) uključite prijavu s kodom iz aplikacije za autentifikaciju — tako štitite podatke djece u akademiji.
3. Servis radi u pretraživaču na računaru i telefonu; na telefonu ga možete dodati na početni ekran kao aplikaciju.

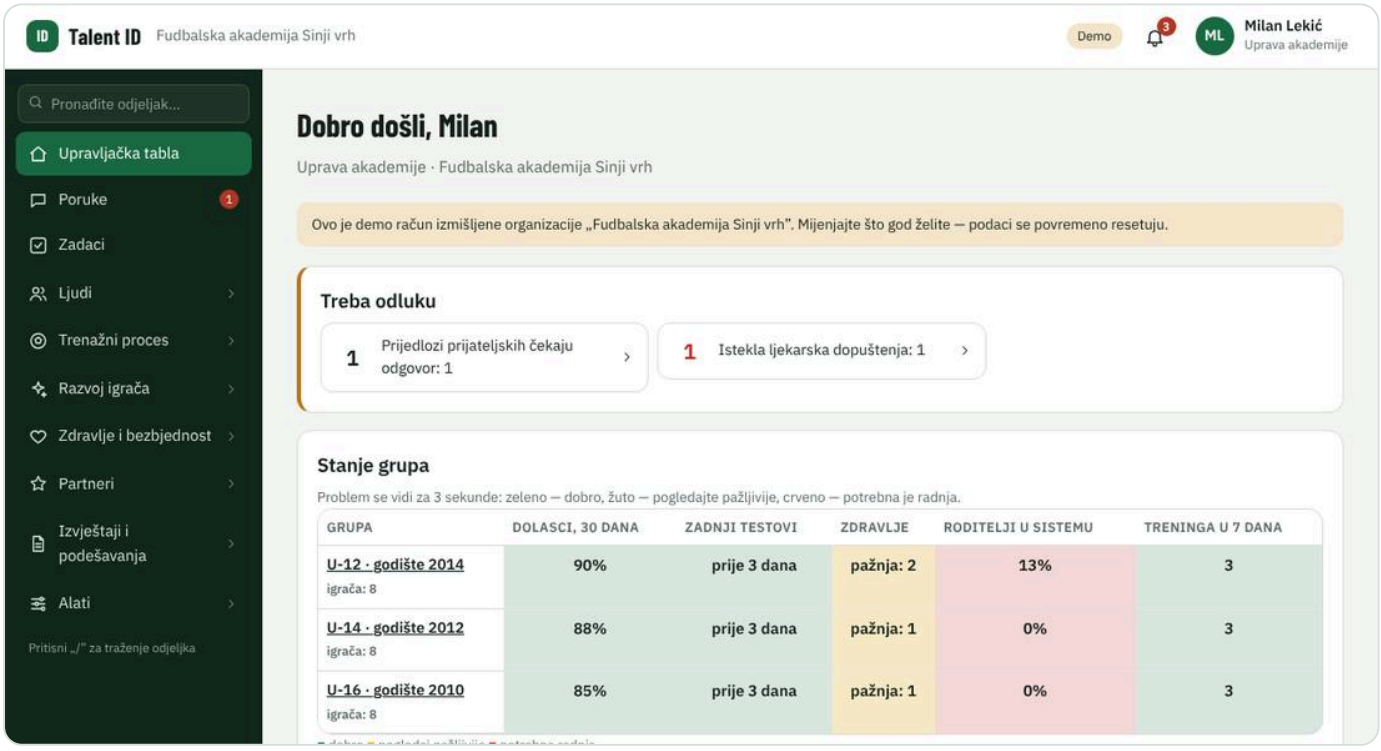
1.2. Meni i pretraga odjeljaka

Meni lijevo grupisan je po temama: „Ljudi“, „Trenažni proces“, „Razvoj igrača“, „Zdravlje i bezbjednost“, „Partneri“, „Izvještaji i podešavanja“, „Alati“.

- Polje **„Pronađite odjeljak…“** na vrhu menija ili taster „/“ — brz prelaz na bilo koji odjeljak.
- **„Nedavno“** — tri posljednja otvorena odjeljka pojavljuju se na vrhu menija.
- Dugme **„Prikvači u meni“** u gornjem desnom uglu stranice prikačuje odjeljak u meni.
- Dugme **„Uzbuna“** nalazi se u odjeljku „Bezbjednost“ (vidi 5.3); zvonce u gornjoj traci otvara obavještenja.

1.3. „Upravljačka tabla“

Početna stranica uprave odgovara na dva pitanja: šta čeka moju odluku i gdje je problem u akademiji.



Upravljačka tabla

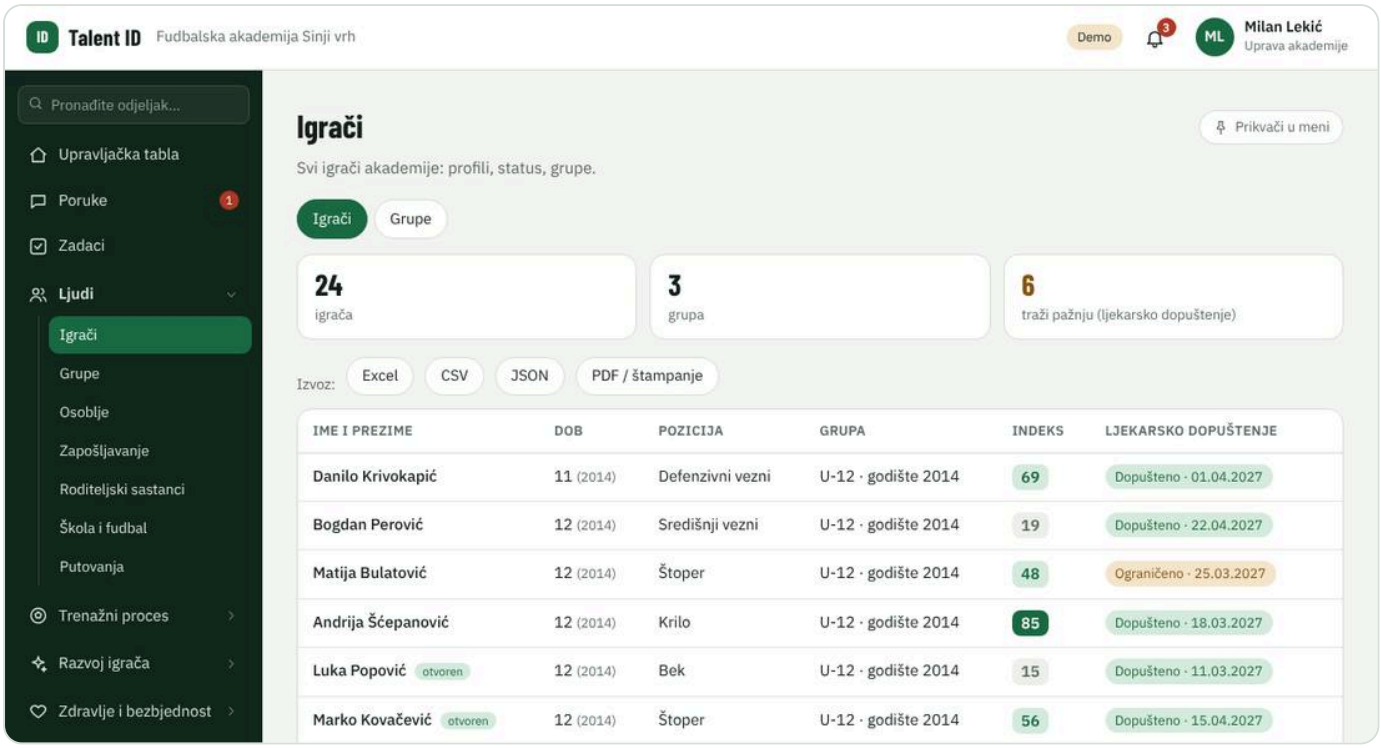
- **„Treba odluku“** — kartice s brojačima: prijedlozi prijateljskih utakmica, istekla ljekarska dopuštenja, prijave. Klik vodi pravo na odgovarajuću listu.
- **„Stanje grupa“** — tabela svih grupa: dolasci za 30 dana, posljednji testovi, zdravlje, udio roditelja u sistemu, treninzi u narednih 7 dana. Zeleno — dobro, žuto — pogledajte pažljivije, crveno — potrebna je radnja.
- **„Danas“** — lista obaveza s dugmetom „Otvori“, ispod — sažeta analitika akademije.

Savjet: počnite dan na ovoj stranici — crvene ćelije pokazuju s kojim trenerom treba razgovarati.

2. Ljudi

2.1. Igrači

Svi igrači akademije u jednoj tabeli: dob, pozicija, grupa, indeks potencijala i status ljekarskog dopuštenja.

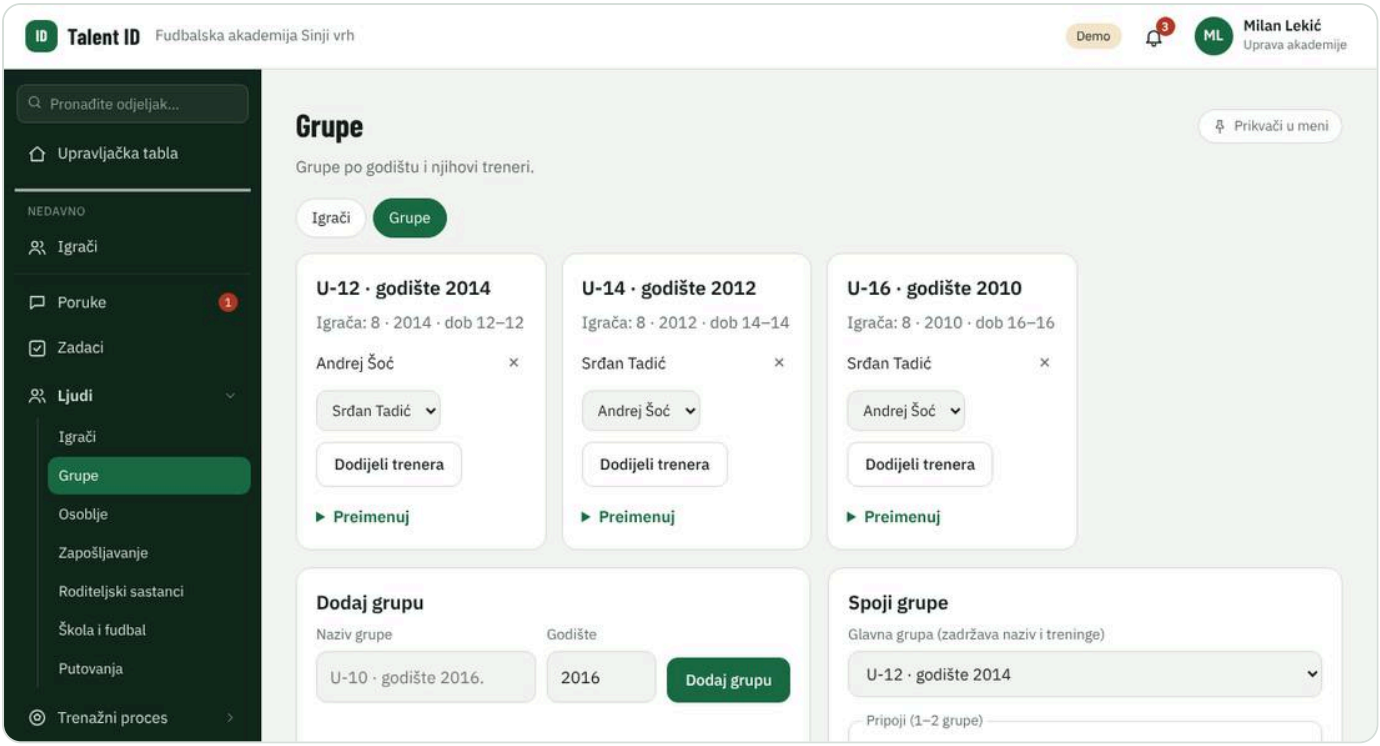


Igrači

- Kartice na vrhu pokazuju broj igrača i grupa i koliko djece traži pažnju zbog ljekarskog dopuštenja.
- **Izvoz:** Excel, CSV, JSON ili PDF — za izvještaj osnivačima ili savezu.
- Kliknite na ime — otvara se kartica igrača (odjeljak 4.1).
- Oznaka **„otvoren“** — profil je vidljiv profesionalnim klubovima koji traže talente: samo uz saglasnost roditelja i bez prezimena, kontakata i podataka o zdravlju.

2.2. Grupe

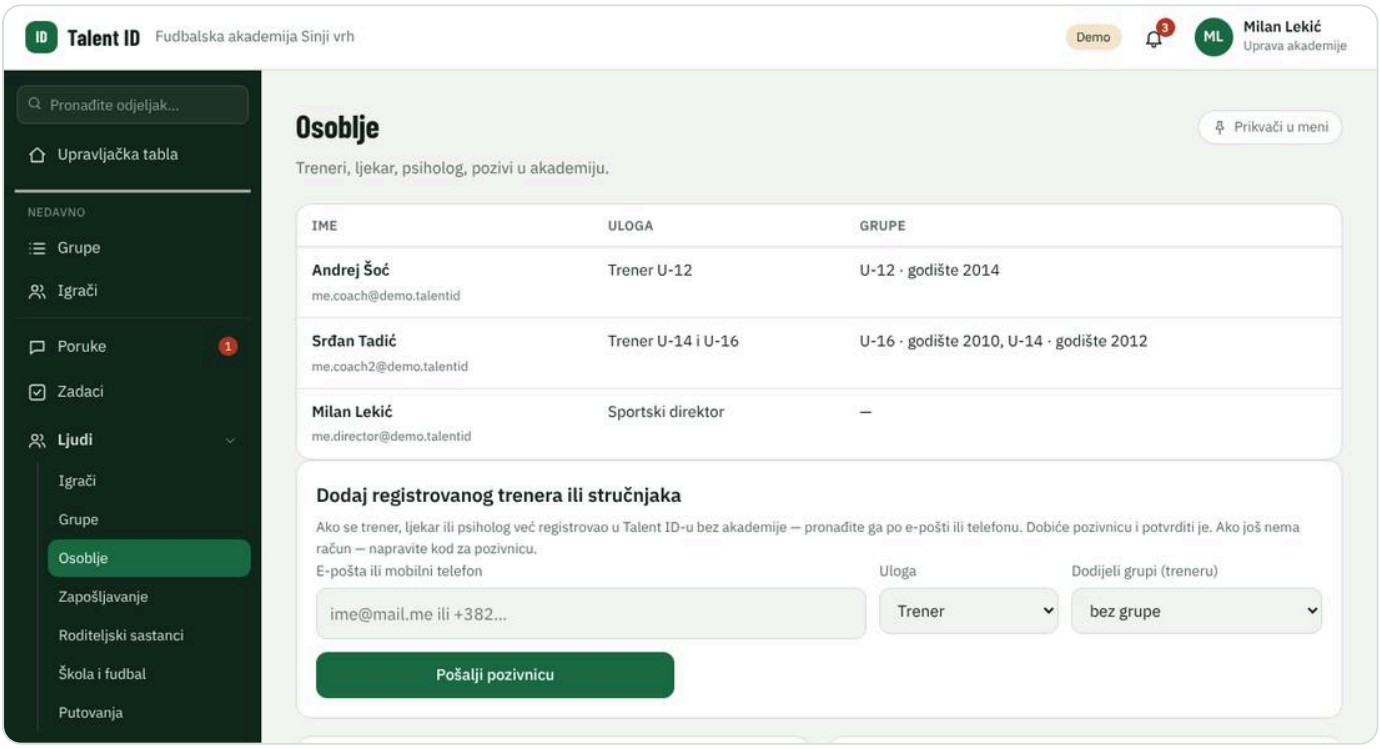
Grupe se formiraju po godištima (U-12 · godište 2014) i svaka ima svog trenera. Ovdje se igrači dodaju ručno ili uvozom iz Excela.



Grupe

2.3. Osoblje

Treneri, ljekar i psiholog akademije s radnim mjestima i grupama.

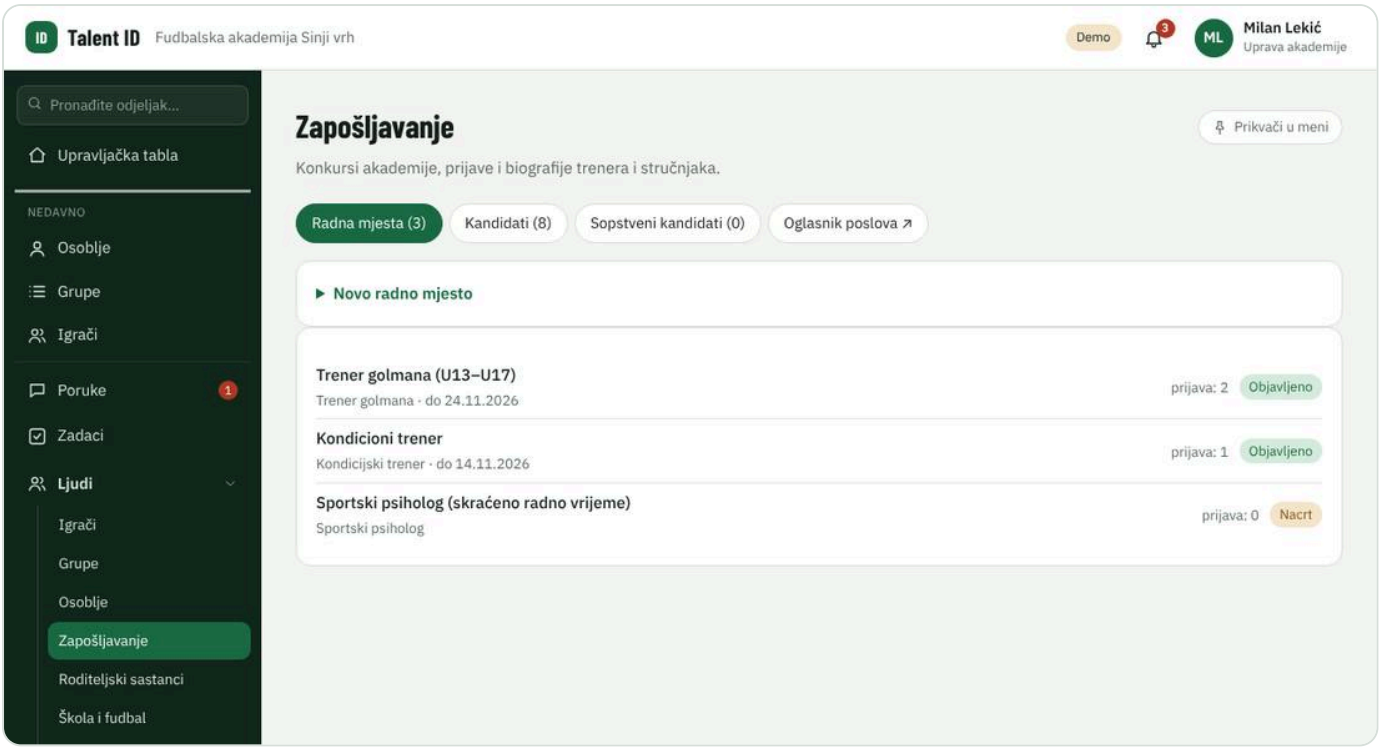


Osoblje

1. **Dodajte registrovanog stručnjaka:** unesite e-poštu ili telefon, izaberite ulogu i grupu — stručnjak dobija poziv i potvrđuje ga.
2. **Pozovite trenera, roditelje, ljekara ili psihologa bez korisničkog naloga:** napravite pozivni kod i pošaljite ga; roditelji s kodom odmah vide profil svog djeteta.
3. U bloku **„Pozivni kodovi“** vidi se ko je već iskoristio kod.

2.4. Zapošljavanje

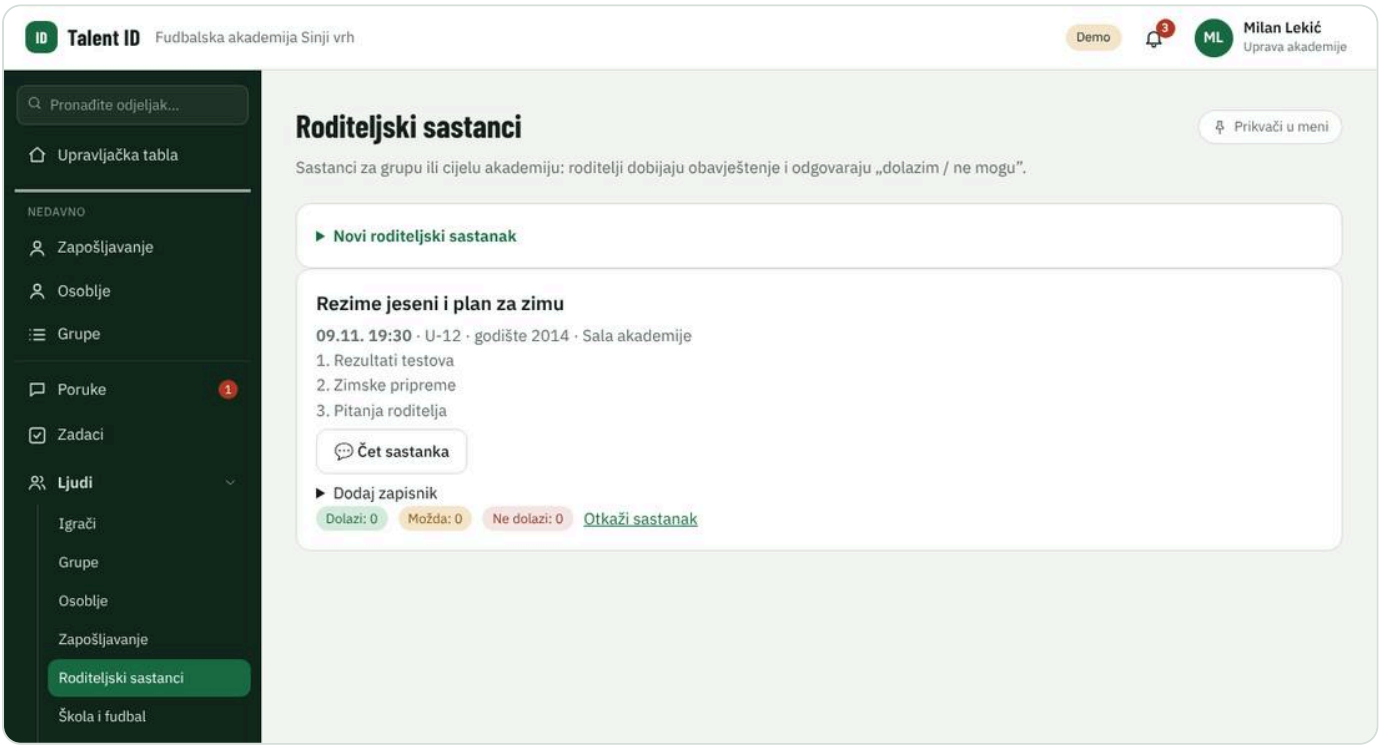
Objavljujte konkurse akademije i pregledajte biografije trenera i stručnjaka koji su se prijavili.



Zapošljavanje

2.5. Roditeljski sastanci

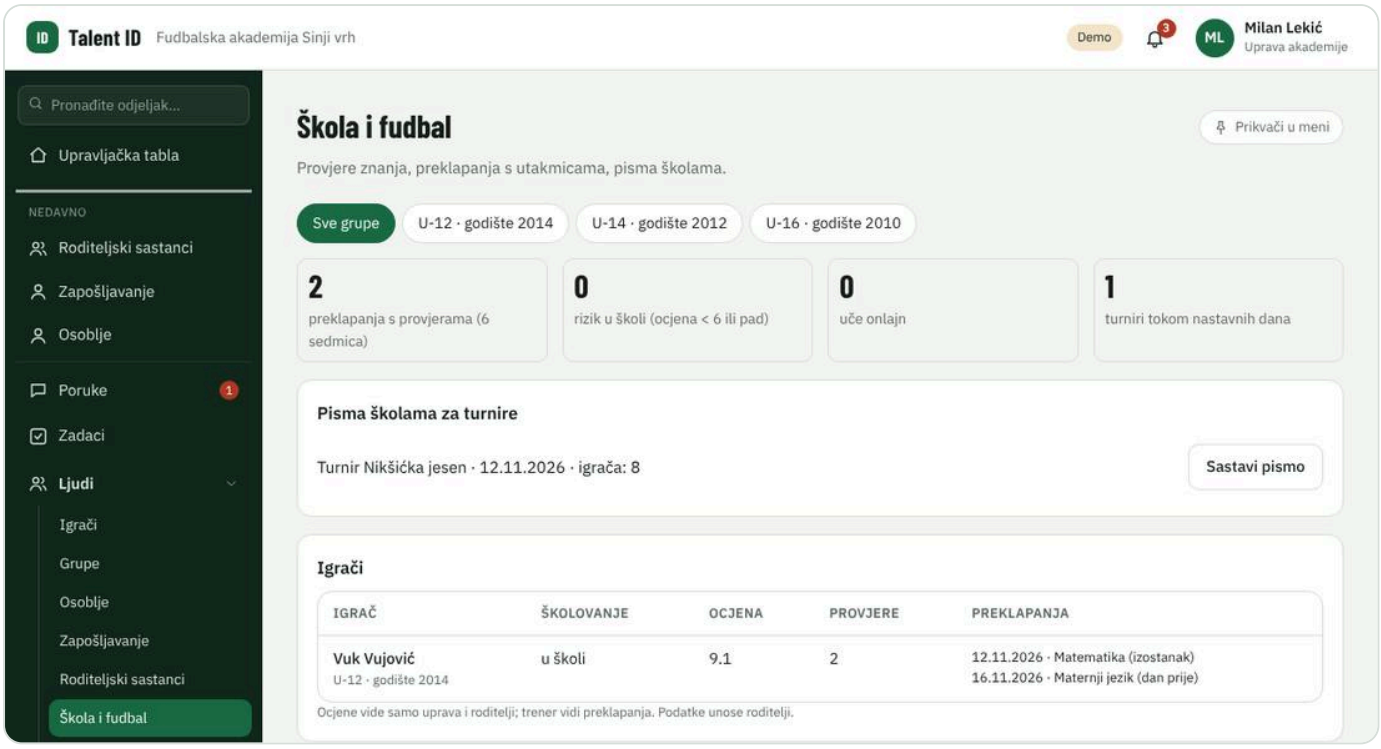
Sastanci za grupu ili cijelu akademiju: roditelji dobijaju obavještenje i odgovaraju „Dolazim / Ne mogu doći“; vidite ko će doći.



Roditeljski sastanci

2.6. Škola i fudbal

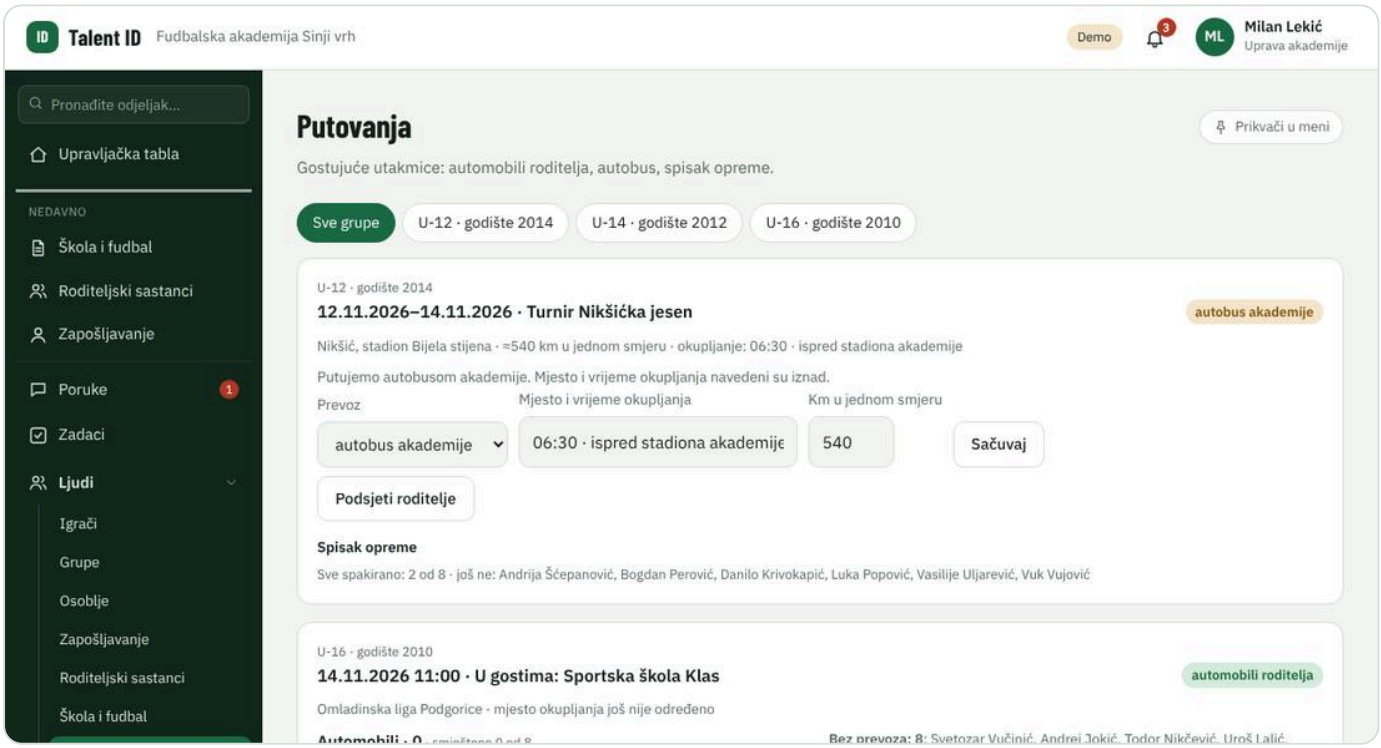
Ispiti u školama igrača, preklapanja s utakmicama i gotova pisma školama za opravdanje izostanka zbog takmičenja.



Škola i fudbal

2.7. Putovanja

Gostovanja: ko ide automobilom roditelja, ko autobusom, spisak opreme i potvrde roditelja.

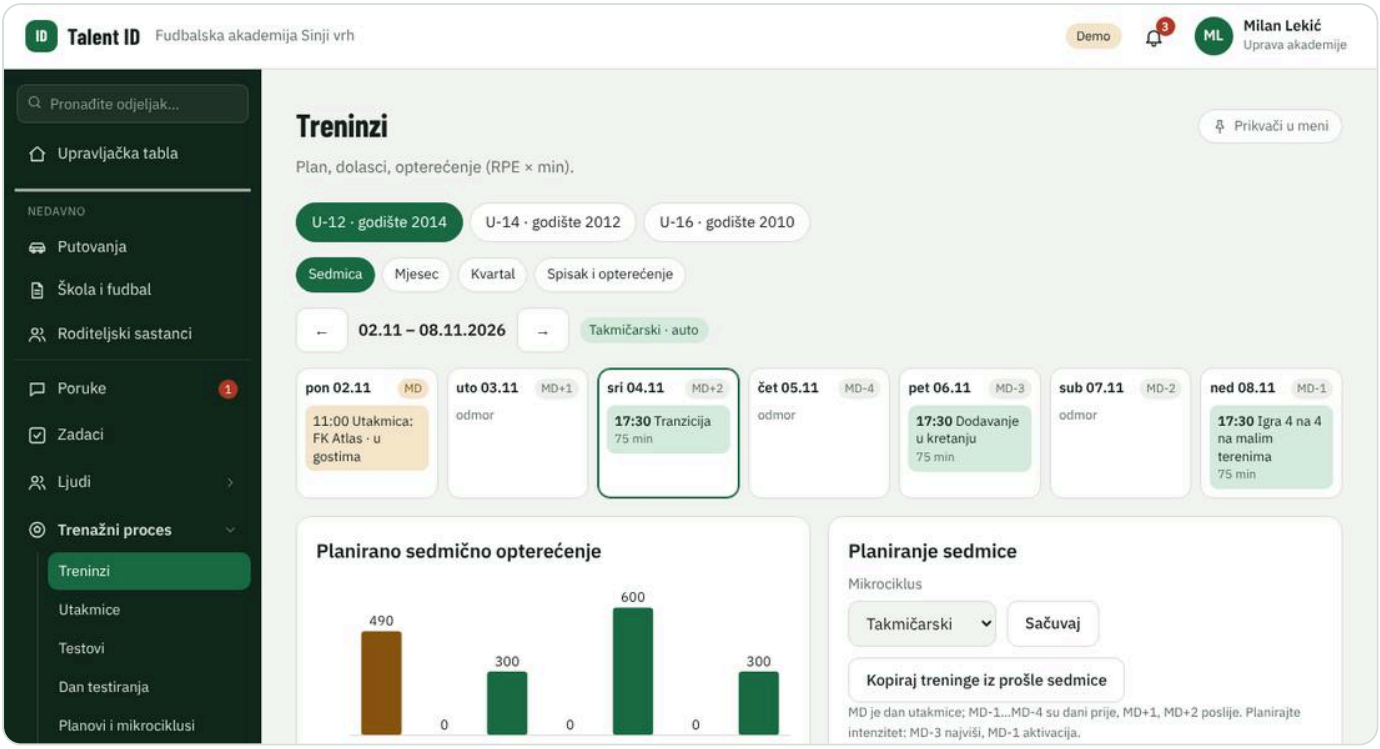


Putovanja

3. Trenažni proces

Uprava vidi sve što treneri planiraju i bilježe i određuje jedinstvenu metodiku akademije.

3.1. Treninzi

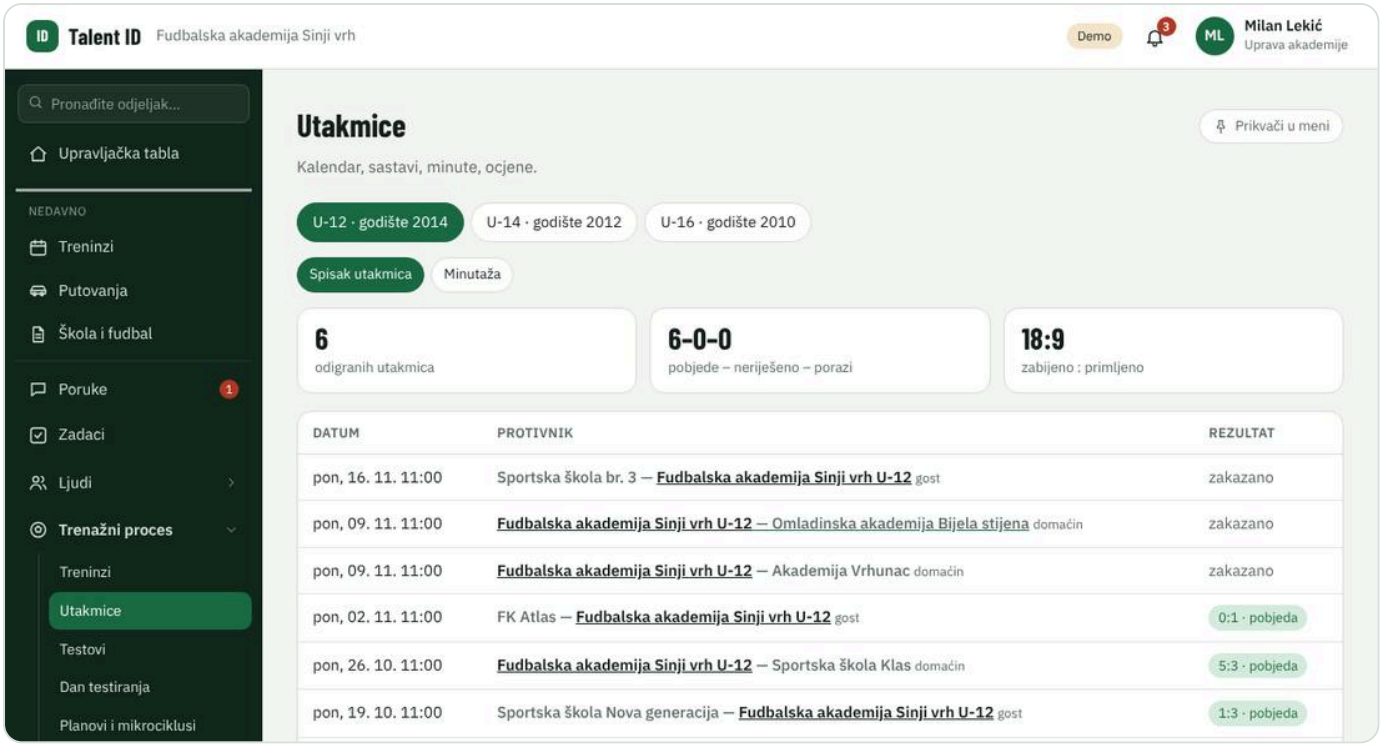


Treninzi

- Izaberite grupu i period: sedmica, mjesec, kvartal ili lista s opterećenjem.
- Dani su označeni u odnosu na utakmicu: MD — dan utakmice, MD-3…MD-1 — dani prije utakmice, MD+1 — poslije nje.
- **„Planirano sedmično opterećenje“** računa RPE × minute po danima; dan utakmice istaknut je posebnom bojom.
- **„Planiranje sedmice“:** izaberite mikrociklus (takmičarski, rasterećujući…) ili jednim klikom kopirajte treninge iz prošle sedmice.

3.2. Utakmice

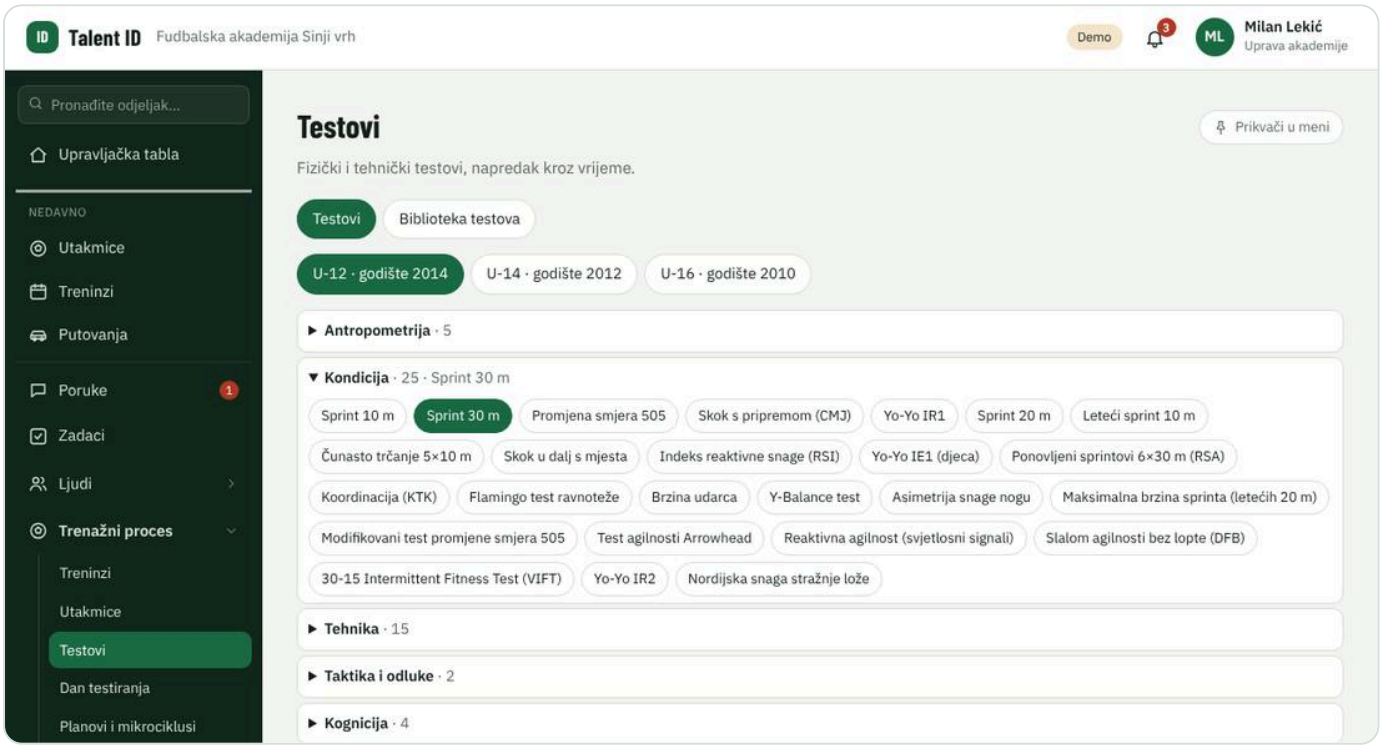
Kalendar utakmica svih grupa, sastavi, minute i ocjene igrača. Vrijeme igre ulazi u mjesečni izvještaj i u prognozu odustajanja: malo minuta jedan je od glavnih razloga zbog kojih djeca odlaze.



Utakmice

3.3. Testovi

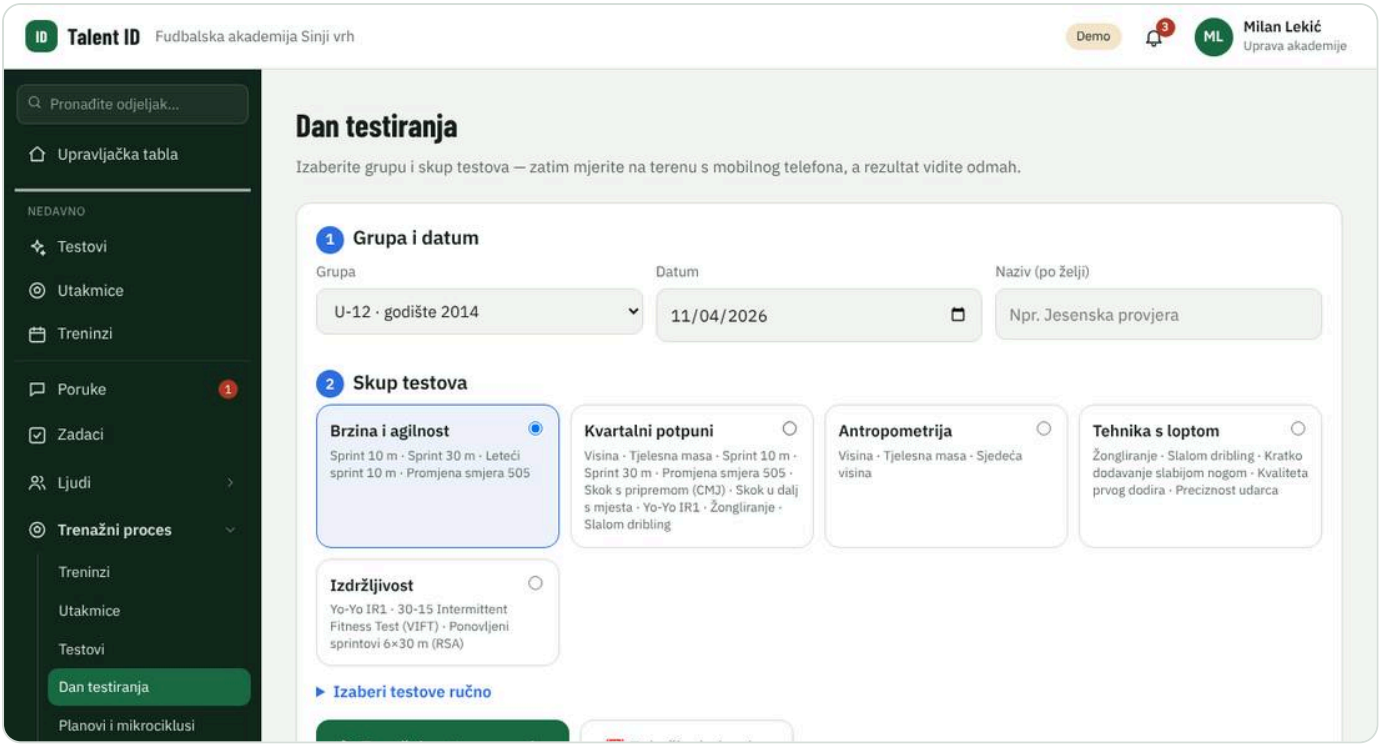
Rezultati motoričkih i tehničkih testova po grupama i njihova dinamika.



Testovi

3.4. Dan testiranja

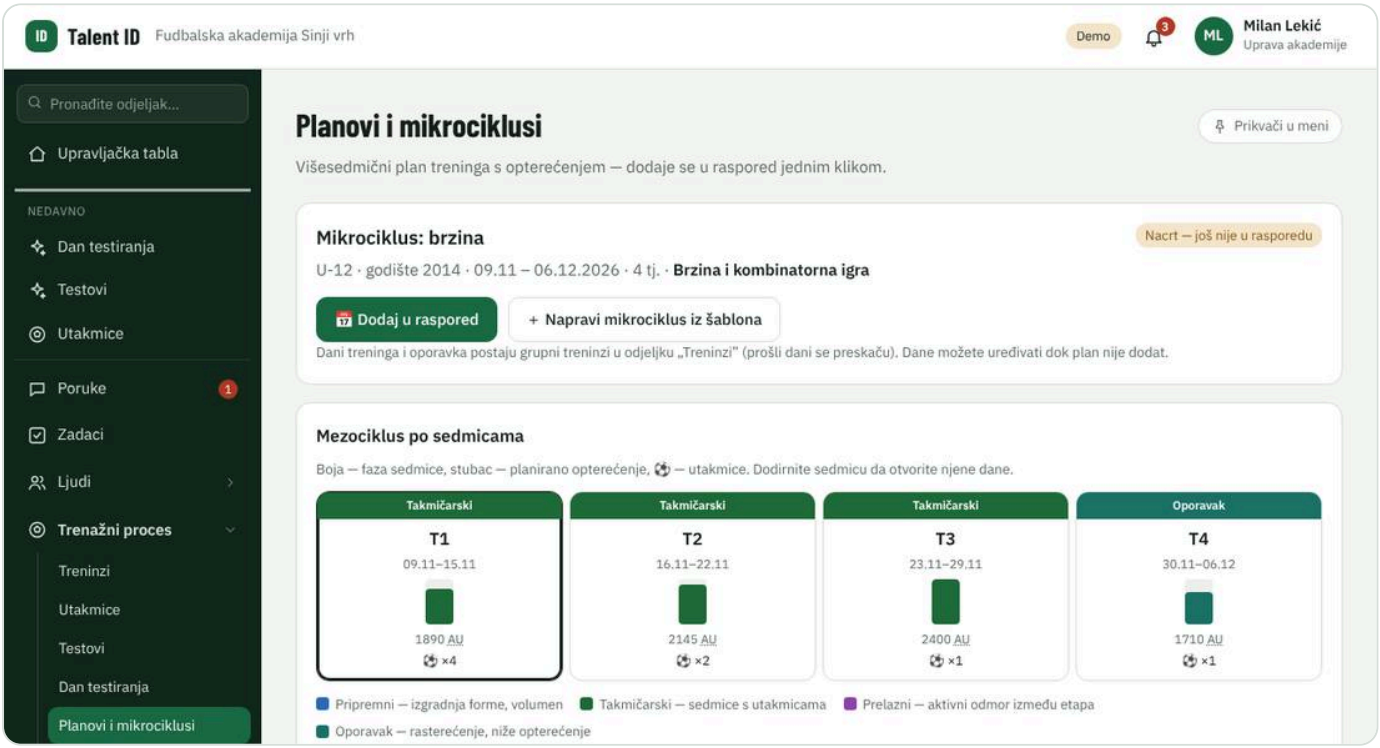
Testiranje grupe u tri koraka: grupa i datum → skup testova (npr. „Brzina i agilnost“ ili „Kvartalni potpuni“) → mjerenja na terenu s telefona. Sažetak i poređenje s vršnjacima — odmah.



Dan testiranja

3.5. Planovi i mikrociklusi

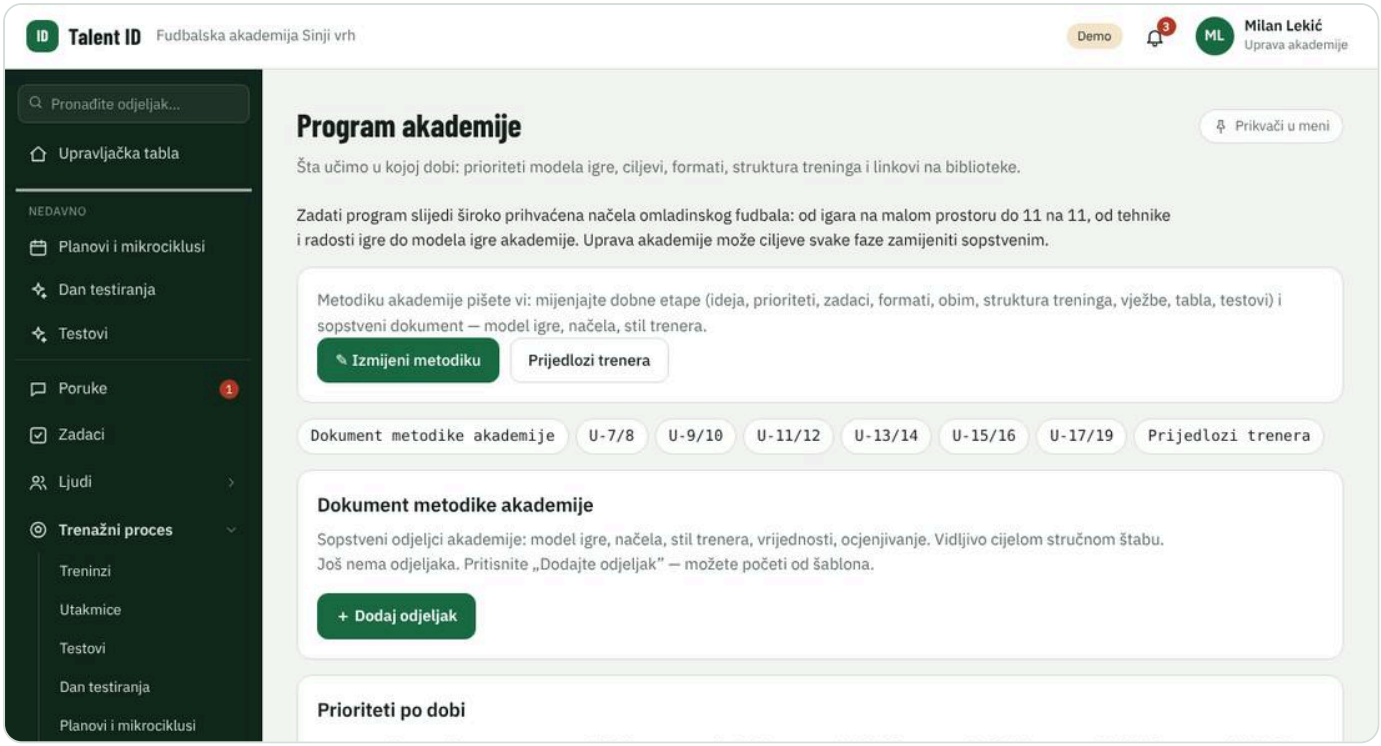
Plan za nekoliko sedmica s planiranim opterećenjem; gotov plan prenosi se u raspored grupe jednim klikom.



Planovi i mikrociklusi

3.6. Program akademije

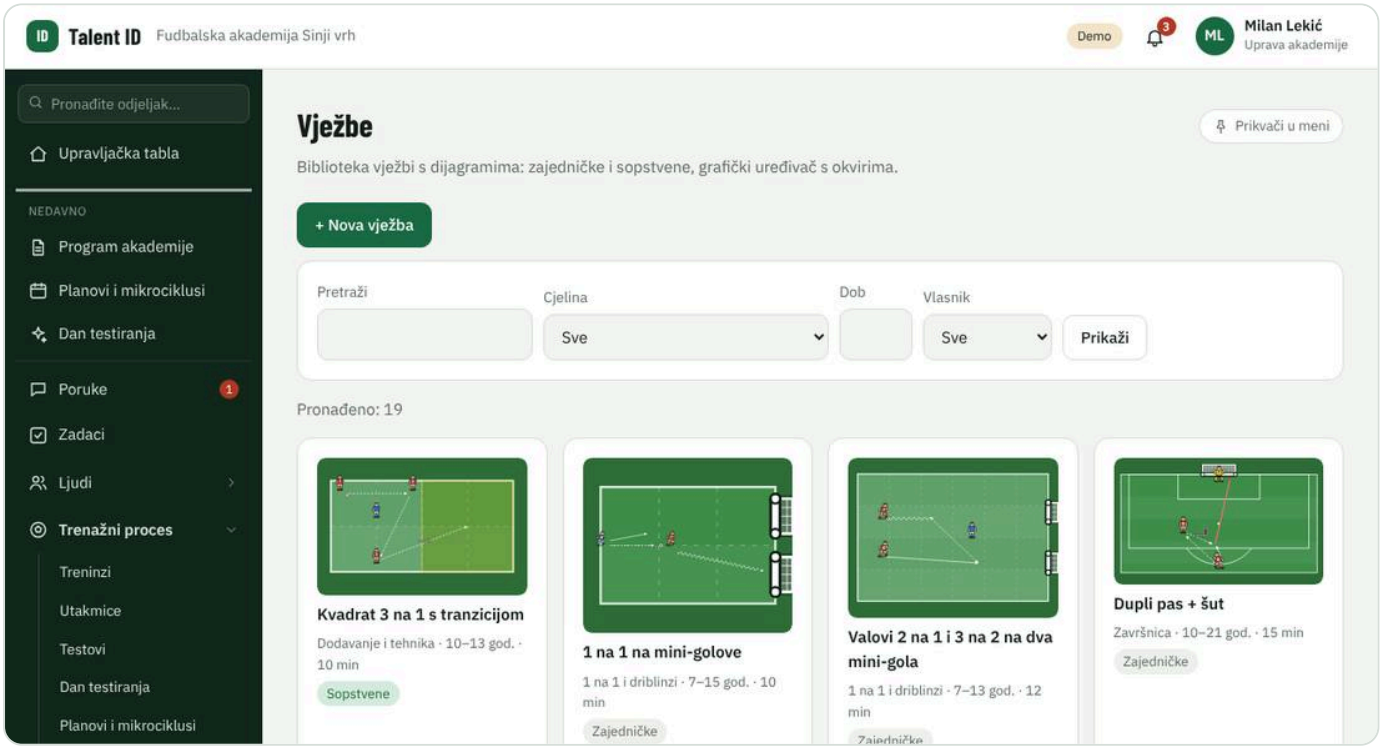
Šta akademija uči u kom uzrastu: prioriteti modela igre, zadaci, formati igre i struktura treninga. Standardni program vodi od igara u malim sastavima do 11 × 11; uprava može zadatke za svaki uzrast zamijeniti sopstvenim — i oni postaju smjernica za sve trenere.



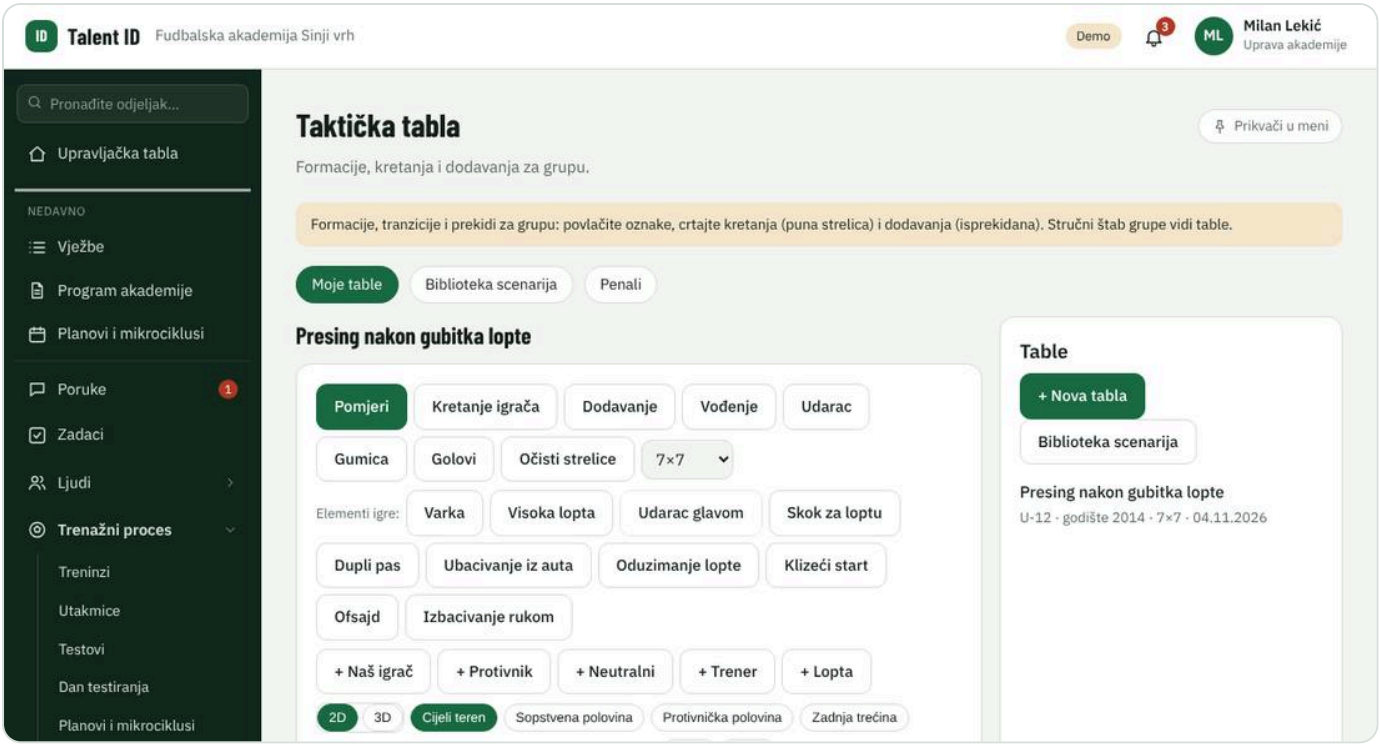
Program akademije

3.7. Vježbe i taktička tabla

- **Vježbe** — biblioteka sa skicama: opšte i sopstvene vježbe akademije, grafički uređivač s kadrovima.
- **Taktička tabla** — skice postavljanja, kretanja i dodavanja za grupu; trener može poslati skicu roditeljima igrača.



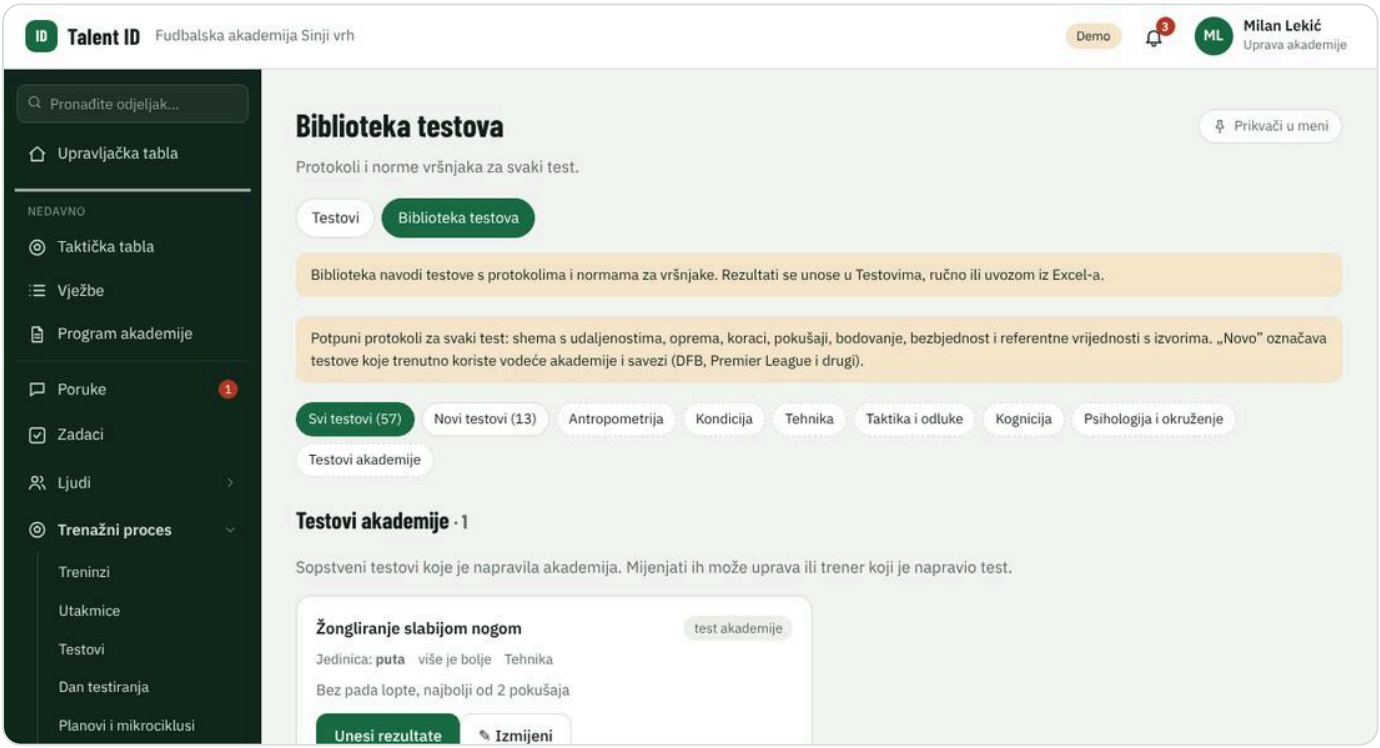
Vježbe



Taktička tabla

3.8. Biblioteka testova

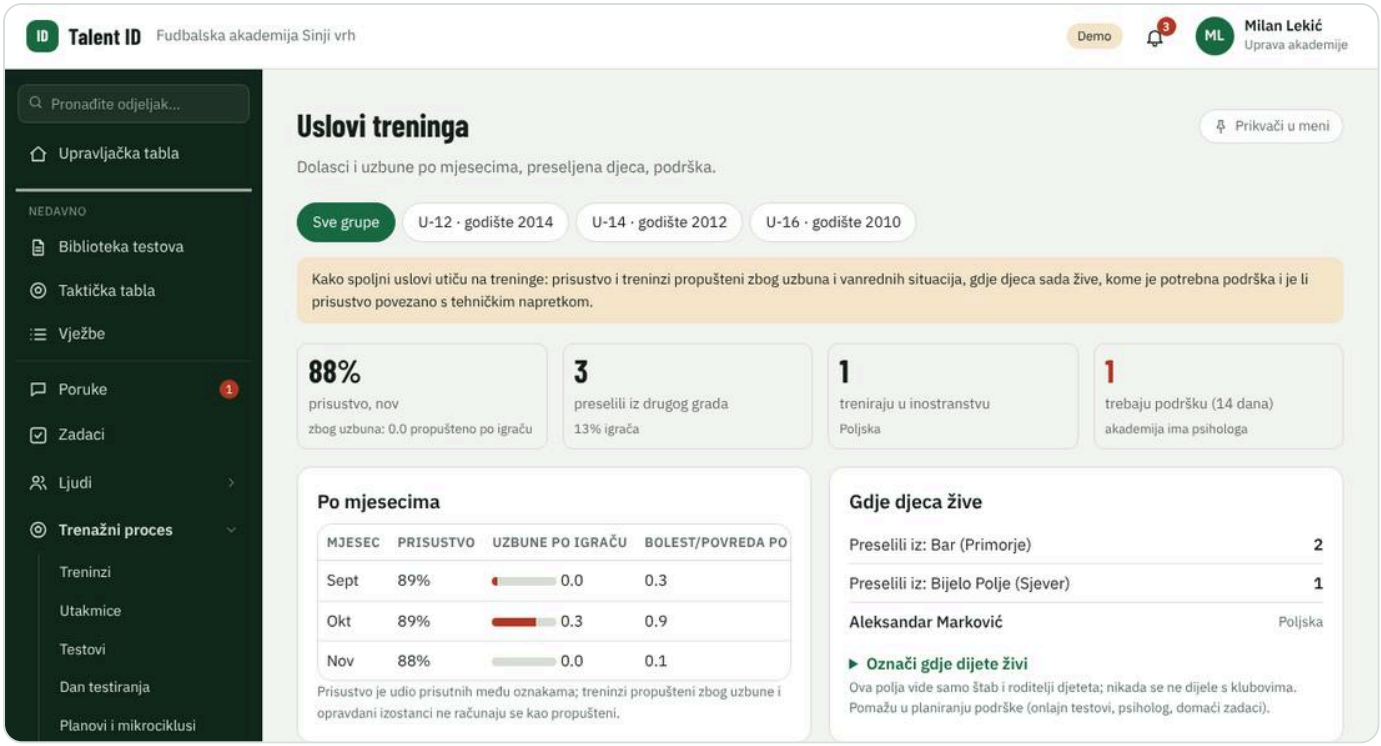
Protokol svakog testa (kako ga sprovesti, koliko pokušaja, koji rezultat se računa) i norme vršnjaka. Isti protokol kod svih trenera čini rezultate uporedivim.



Biblioteka testova

3.9. Uslovi treninga

Dolasci i uzbune po mjesecima, preseljena djeca i podrška — argument za davaoce grantova i sponzore o tome u kakvim uslovima akademija radi.



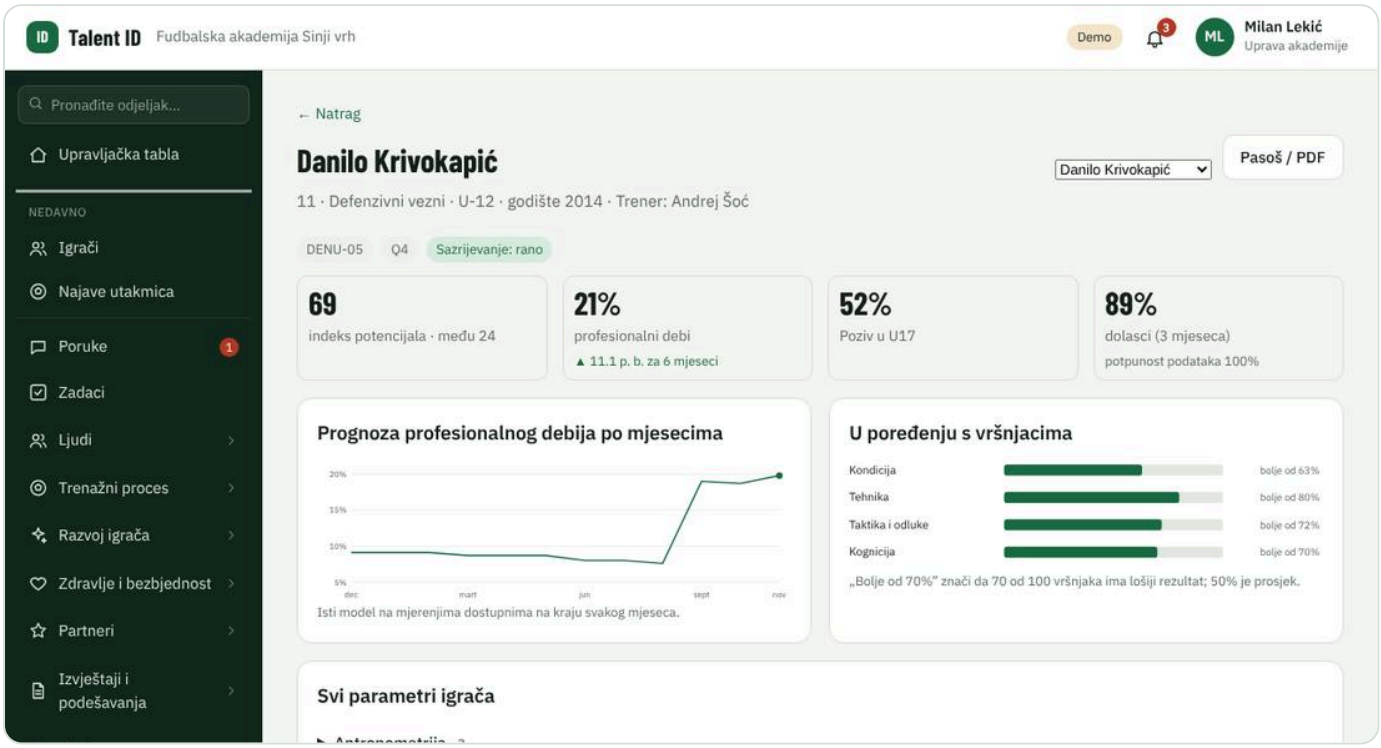
Uslovi treninga

4. Razvoj igrača

Ovaj blok razlikuje Talent ID od običnih klupskih aplikacija: ovdje se ne vide samo rezultati, već i kako ih tumačiti uzimajući u obzir sazrijevanje.

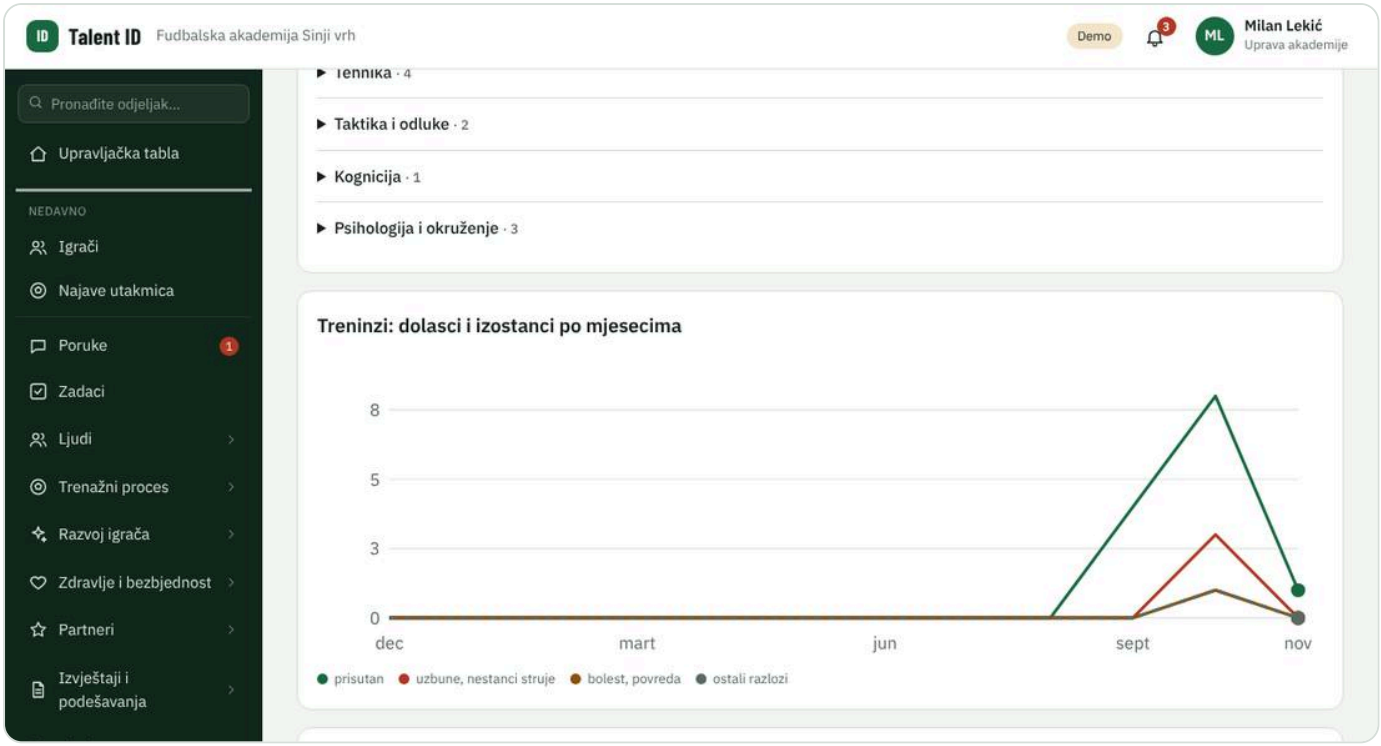
4.1. Kartica igrača

Otvara se klikom na ime na bilo kojoj listi.



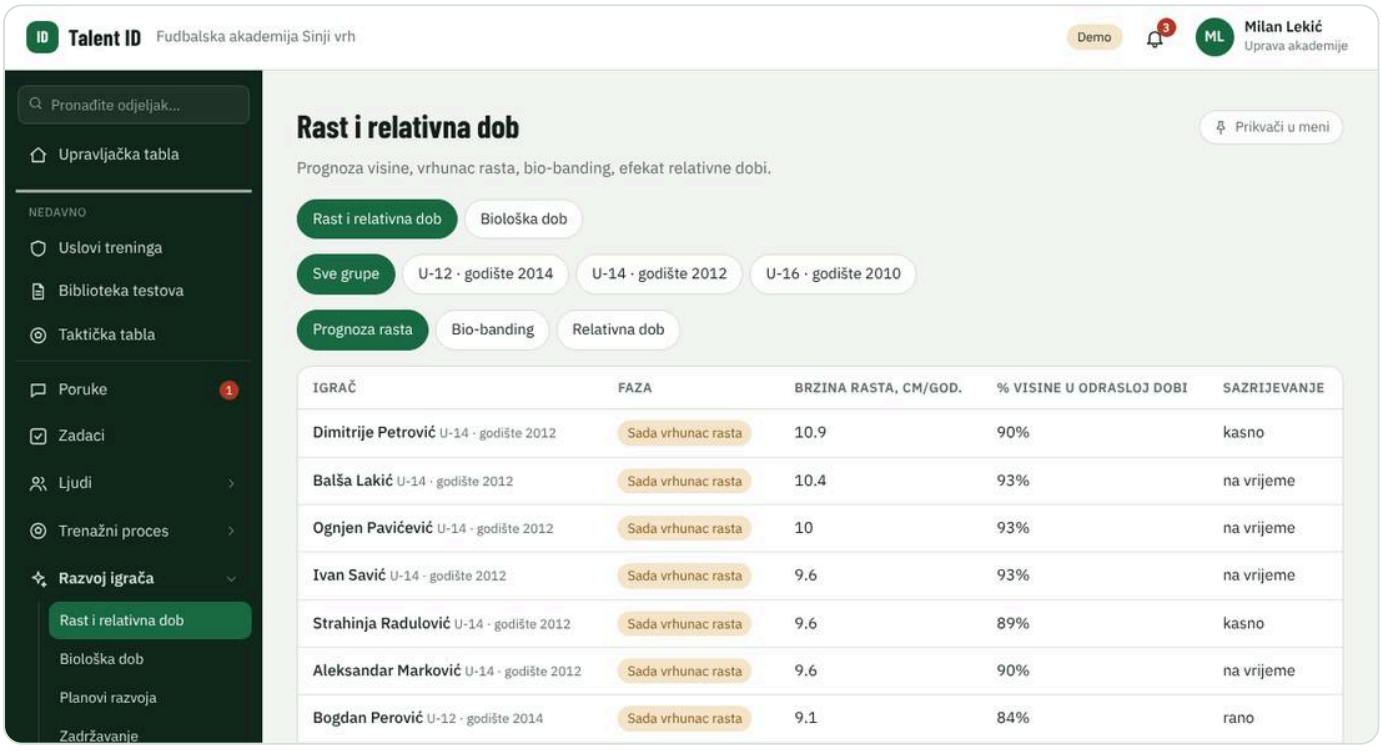
Kartica igrača

- **Na vrhu:** broj, pozicija, grupa, trener; oznake kvartala rođenja (Q1–Q4) i tempa sazrijevanja.
- **Metrike:** indeks potencijala, vjerovatnoća profesionalnog debija i poziva u reprezentaciju, dolasci i potpunost podataka.
- **Mjesečna prognoza** pokazuje kako se prognoza mijenjala; **„U poređenju s vršnjacima"** — motorika, tehnika, taktika, kognitivne sposobnosti („bolji od 70 %" = bolji od 70 od 100 vršnjaka).
- **„Svi parametri igrača":** antropometrija, motorika, tehnika, taktika, psihologija — vrijednost, promjena za 3 mjeseca, mjesto među vršnjacima i datum mjerenja. Oznaka „biol. dob" — poređenje uzimajući u obzir sazrijevanje.
- **„Pasoš / PDF"** — razvojni pasoš za roditelje ili za prelazak.



Kartica igrača: testovi i dolasci

4.2. Rast i relativna dob

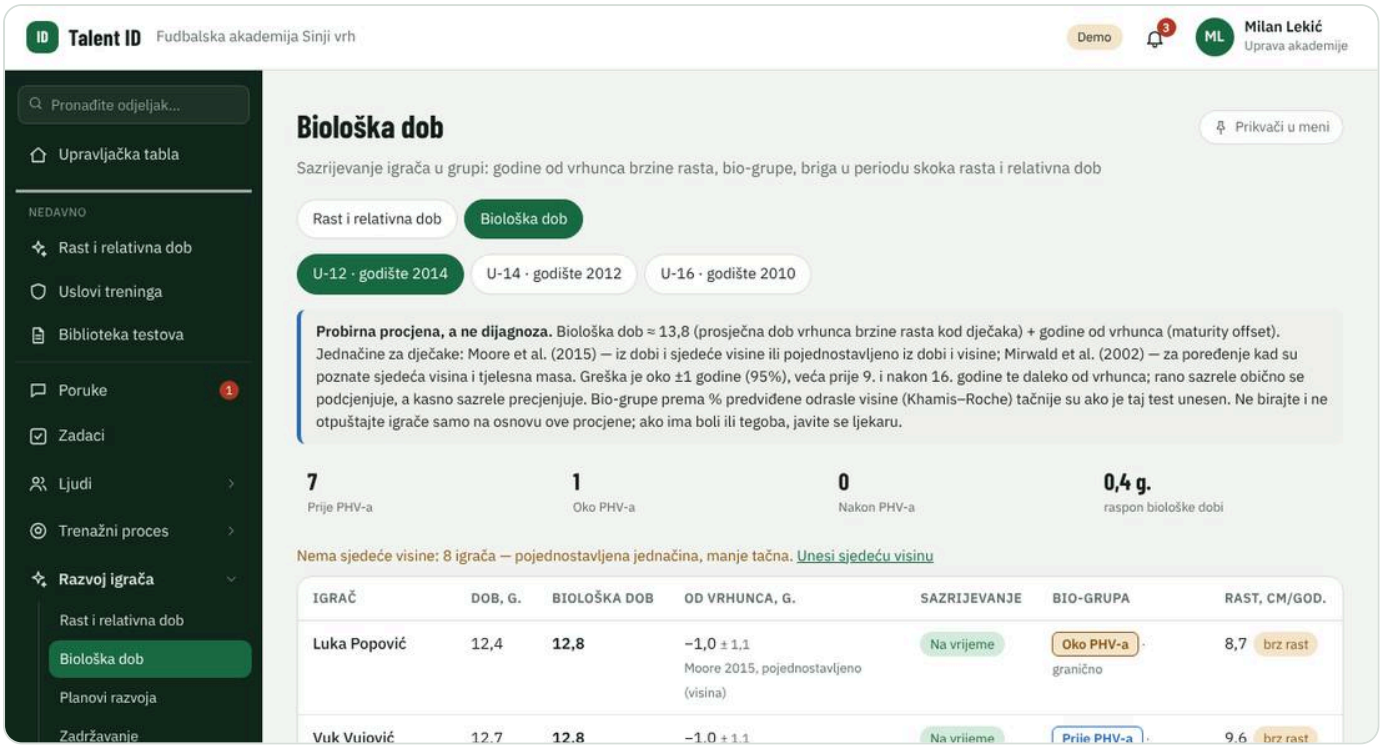


Rast i relativna dob

- **„Prognoza rasta“:** faza (prije vrhunca, sada vrhunac rasta, nakon vrhunca), brzina rasta u cm godišnje, procenat odrasle visine i tempo sazrijevanja (rano, prosječno, kasno).
- **„Bio-banding“:** grupe A–D prema procentu odrasle visine — za turnire i vježbe među djecom iste biološke dobi.
- **„Relativna dob“:** raspodjela igrača po kvartalima rođenja; prevlast rođenih u januaru–martu znak je da akademija odbacuje kasnije rođene.

4.3. Biološka dob

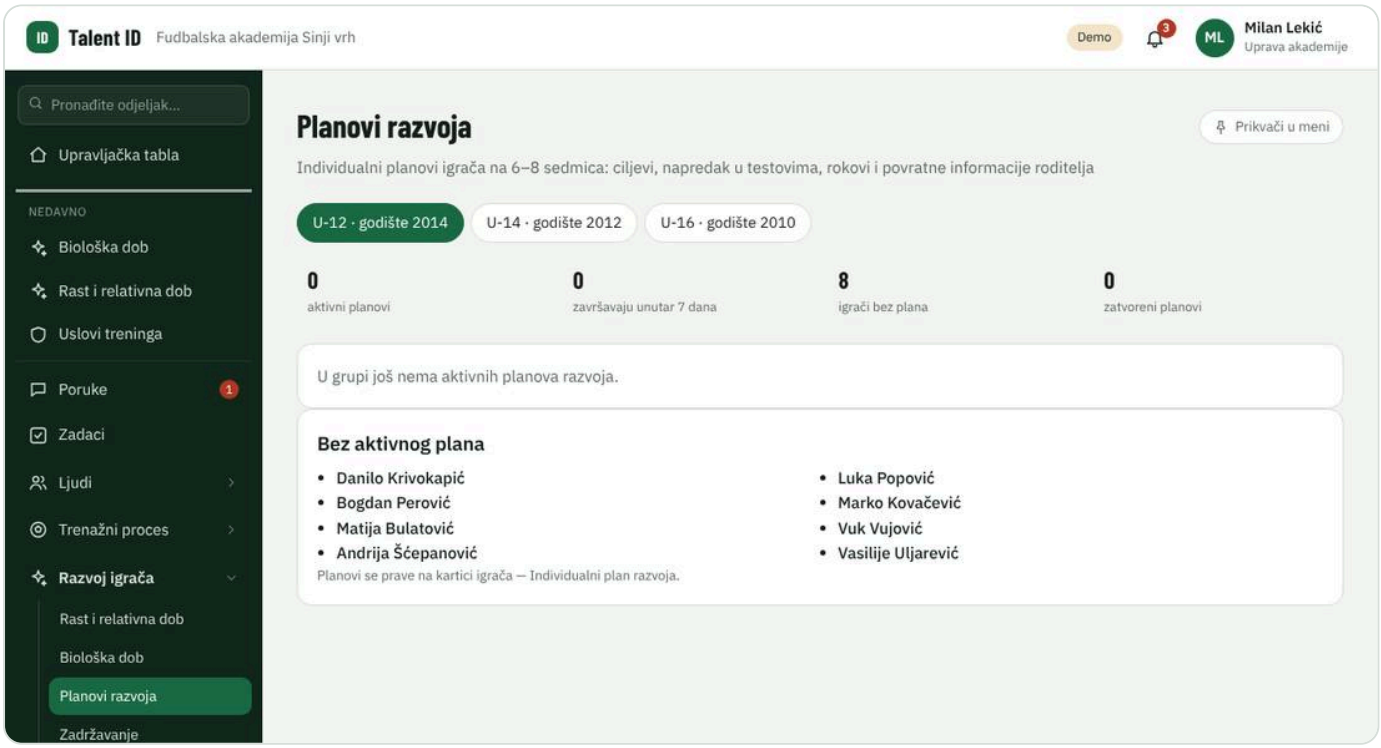
Sazrijevanje igrača u grupi: godine prije ili nakon vrhunca rasta, bio-grupe i upozorenja na oprez u periodu vrhunca. Za izračun su potrebni visina, težina i datum rođenja; visina roditelja čini prognozu preciznijom.



Biološka dob

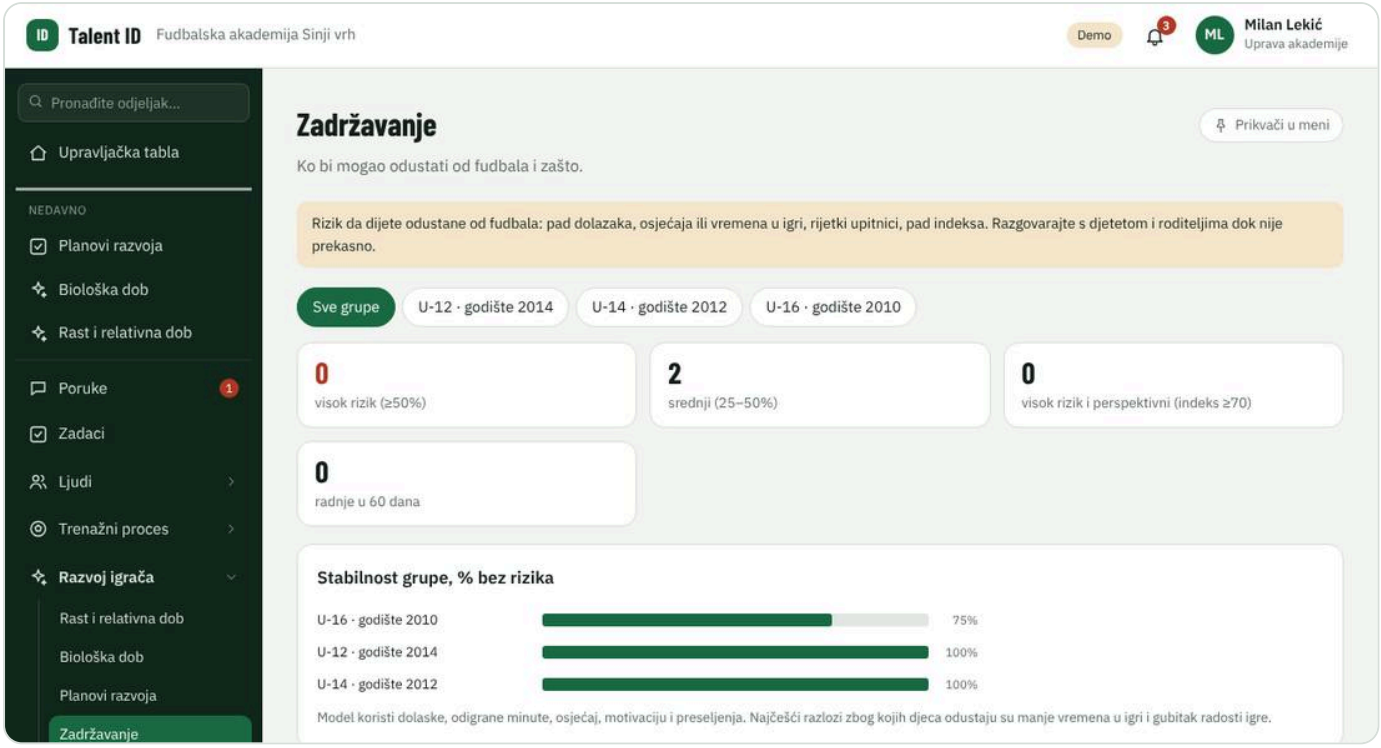
4.4. Planovi razvoja

Planovi igrača za 6–8 sedmica: ciljevi, napredak prema testovima, rokovi i povratna informacija roditelja.



Planovi razvoja

4.5. Zadržavanje

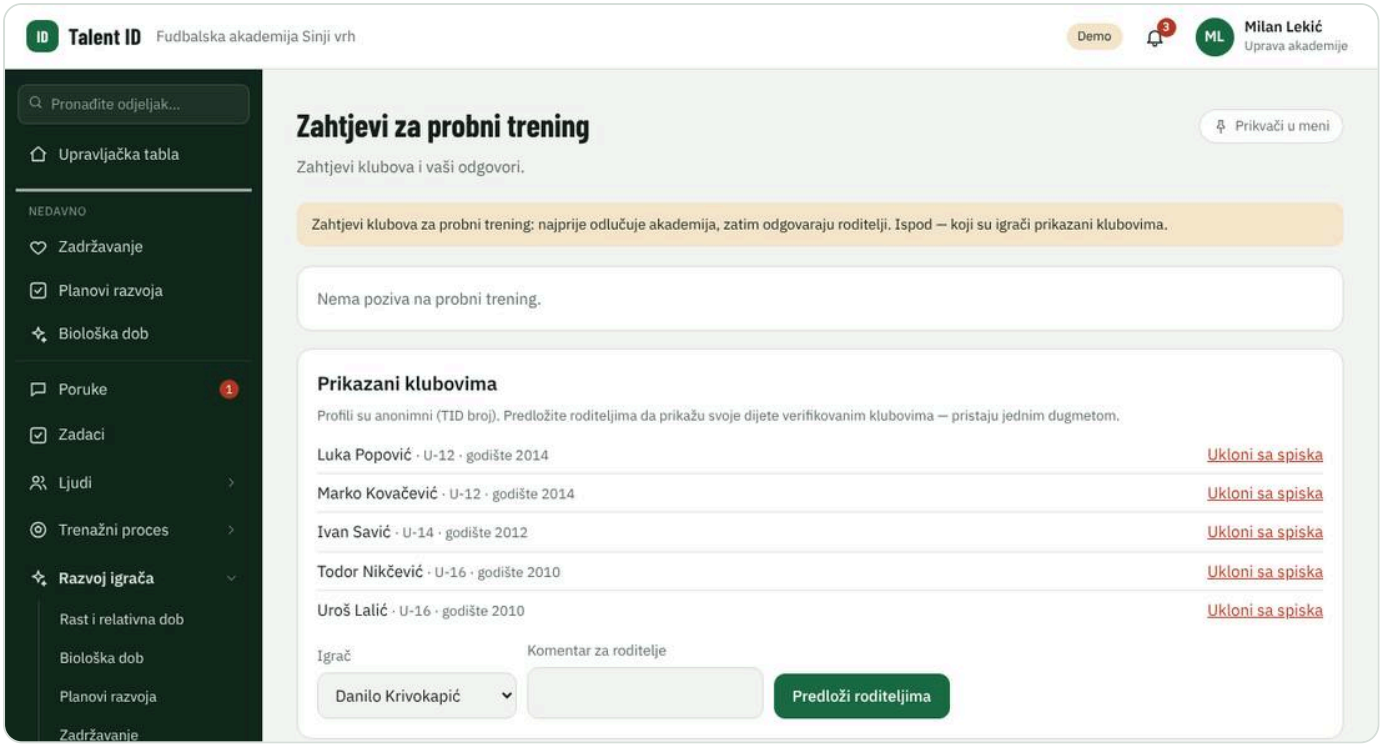


Zadržavanje

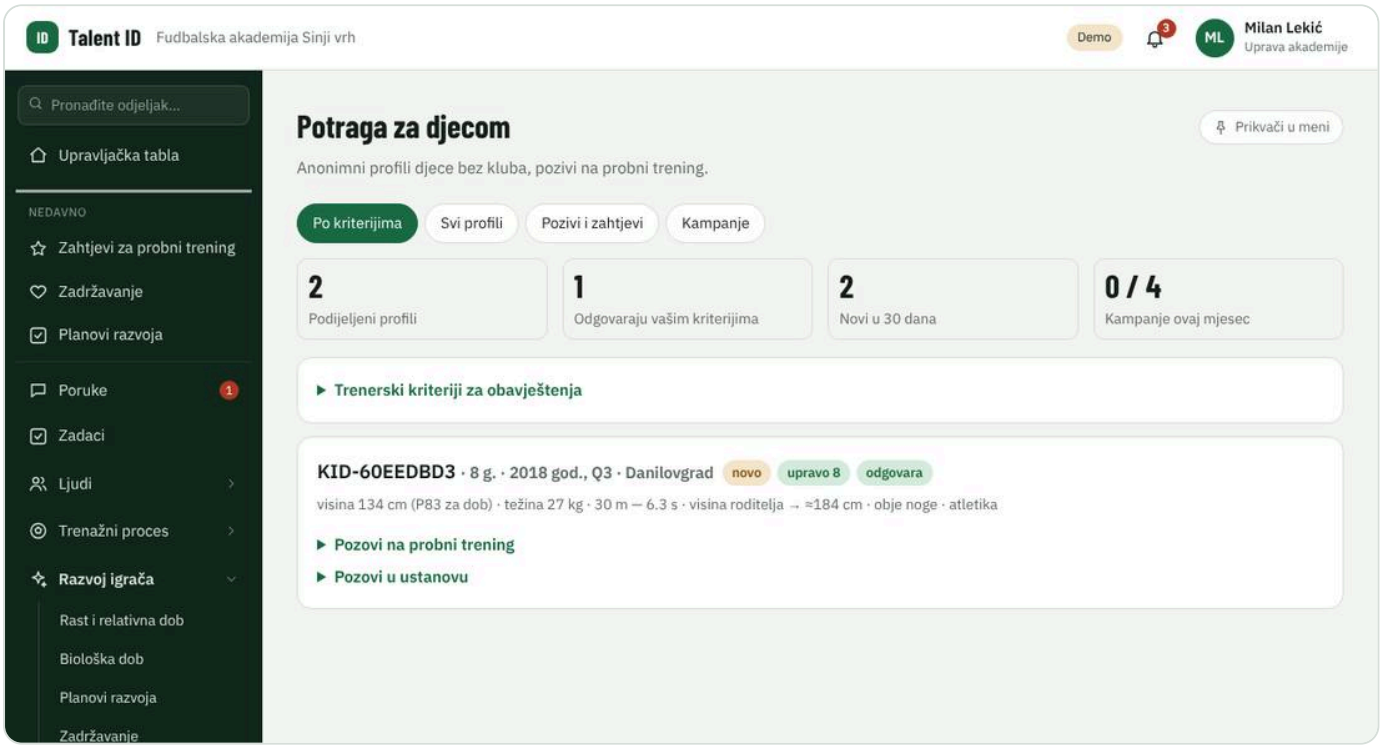
- Model uzima u obzir dolaske, minute igre, osjećaj, motivaciju i preseljenja.
- Kartice na vrhu: koliko djece ima visok (≥50 %) i srednji (25–50 %) rizik, koliko je među njima perspektivnih i koliko je radnji preduzeto za 60 dana.
- U tabeli uz svako dijete — rizik, razlog i dugmad za radnju: **„Razgovor“**, **„Indiv. plan“**, **„Sve u redu“**. Zabilježena radnja ulazi u brojač.

4.6. Zahtjevi za probni trening i potraga za djecom

- **Zahtjevi za probni trening** — upiti profesionalnih klubova o vašim igračima i vaši odgovori.
- **Potraga za djecom** — anonimni profili djece bez kluba (godina i kvartal rođenja, mjesto, visina, 30 m, prognoza visine) i pozivi na probni trening. U paketu „Elite“ — obavještenja o novim profilima prema vašim kriterijumima.



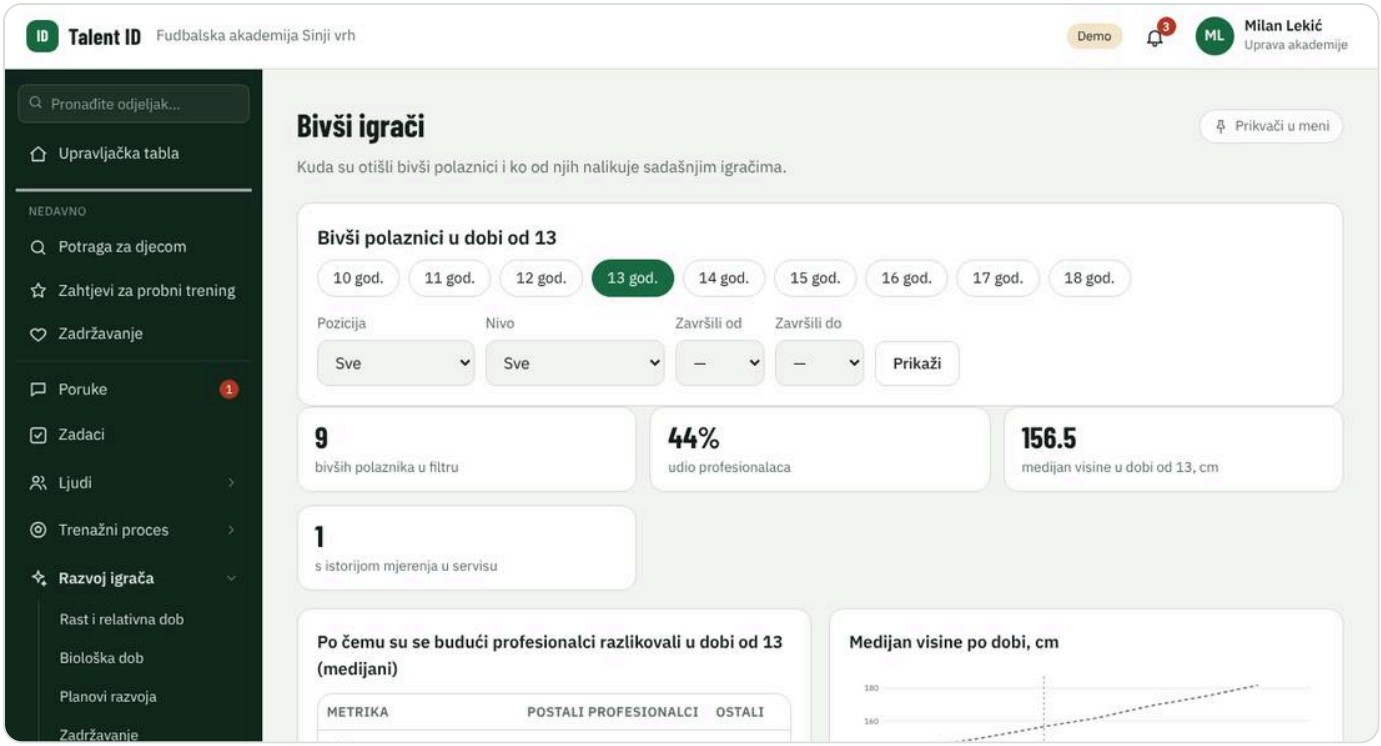
Zahtjevi za probni trening



Potraga za djecom

4.7. Bivši igrači

Gdje su otišli bivši polaznici i ko je od njih sličan sadašnjim igračima („blizanci“). Profil bivšeg igrača u trenutku odlaska iz akademije pomaže da se razumije čiji put ponavlja mlađi igrač.

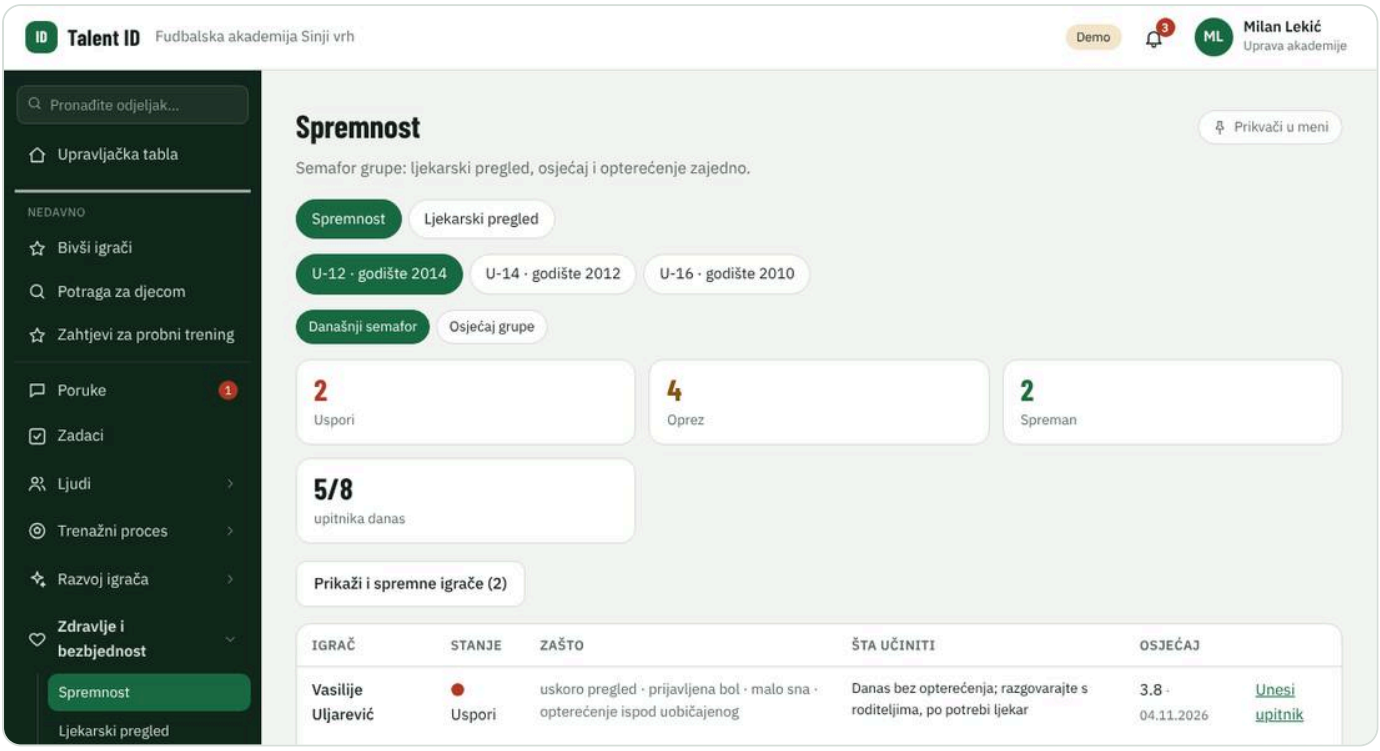


Bivši igrači

5. Zdravlje i bezbjednost

5.1. Spremnost

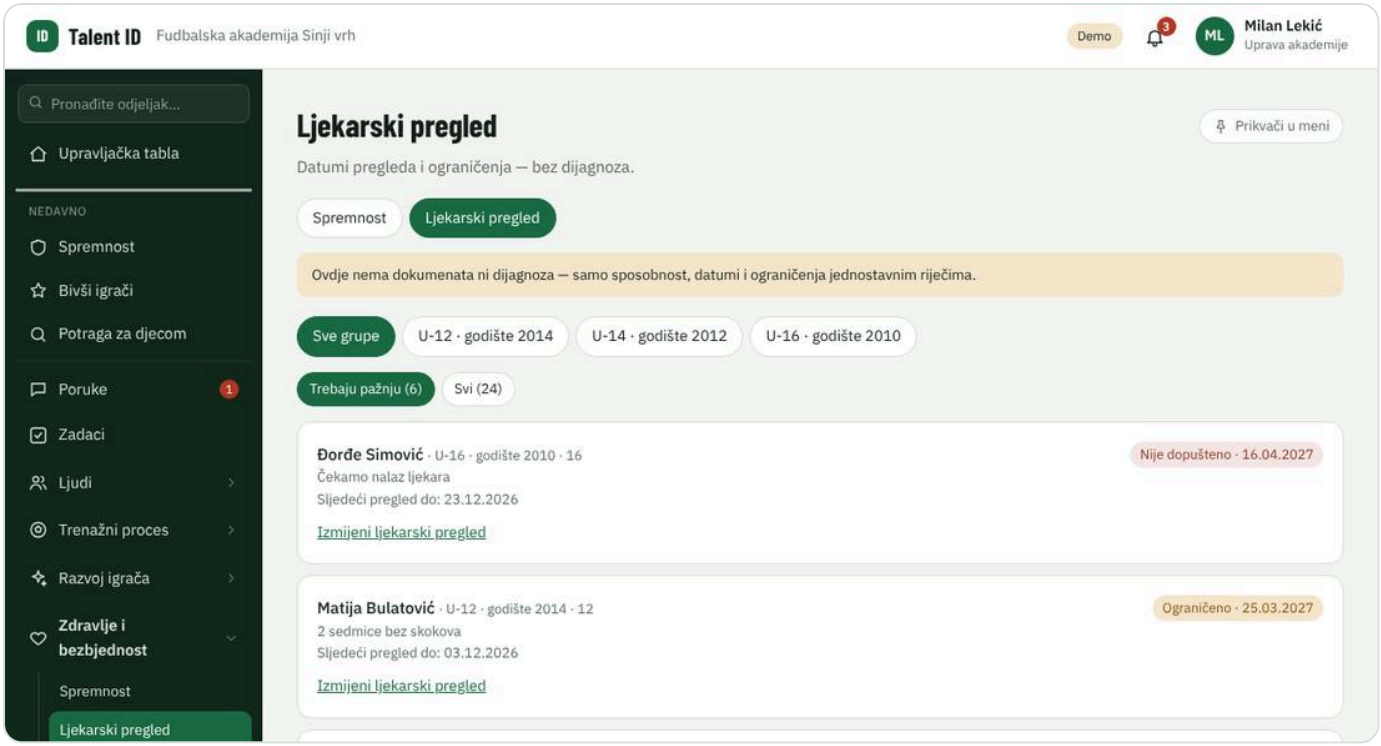
Semafor grupe prije treninga: ljekarsko dopuštenje, prijava osjećaja i opterećenje na jednom mjestu. Zeleno — igra bez ograničenja, žuto — smanjite opterećenje, crveno — ne puštajte na trening.



Spremnost

5.2. Ljekarski pregled

Rokovi ljekarskog dopuštenja i ograničenja za svakog igrača — bez dijagnoza. Ljekar unosi datum i ograničenja jednostavnim riječima (npr. „bez skokova do 30. 11.“). Kad se rok približi, status se mijenja u „Uskoro pregled“, a istekla dopuštenja pojavljuju se na „Upravljačkoj tabli“.

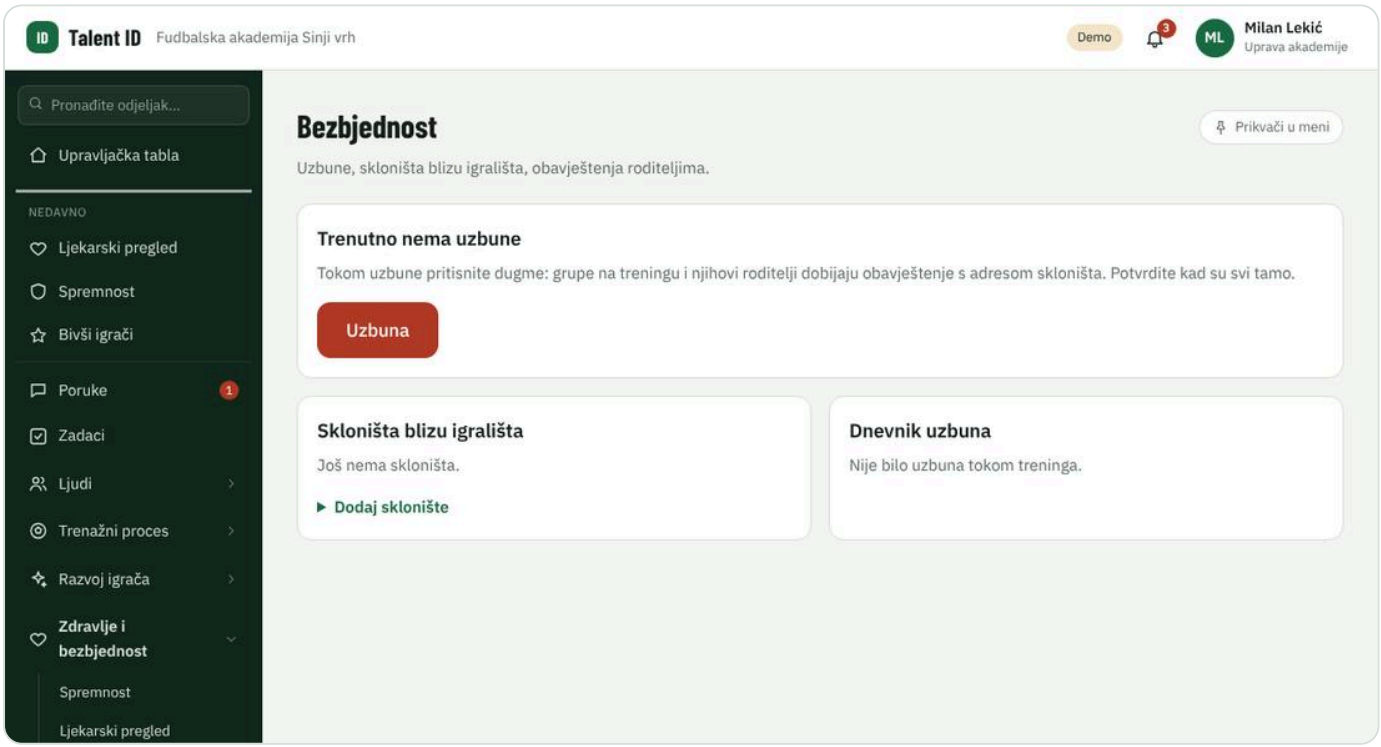


Ljekarski pregled

5.3. Bezbjednost

Uzbune, „Skloništa blizu igrališta“ i obavještenja roditeljima.

1. Za svako igralište dugmetom „Dodaj sklonište“ unesite najbliže sklonište.
2. U vanrednoj situaciji trener ili uprava pritisne „Uzbuna“ — roditelji dobijaju obavještenje gdje su djeca.
3. Treninzi otkazani zbog uzbune računaju se u „Uslovima treninga“ i na kartici igrača kao poseban razlog izostanka („uzbune, nestanci struje“).

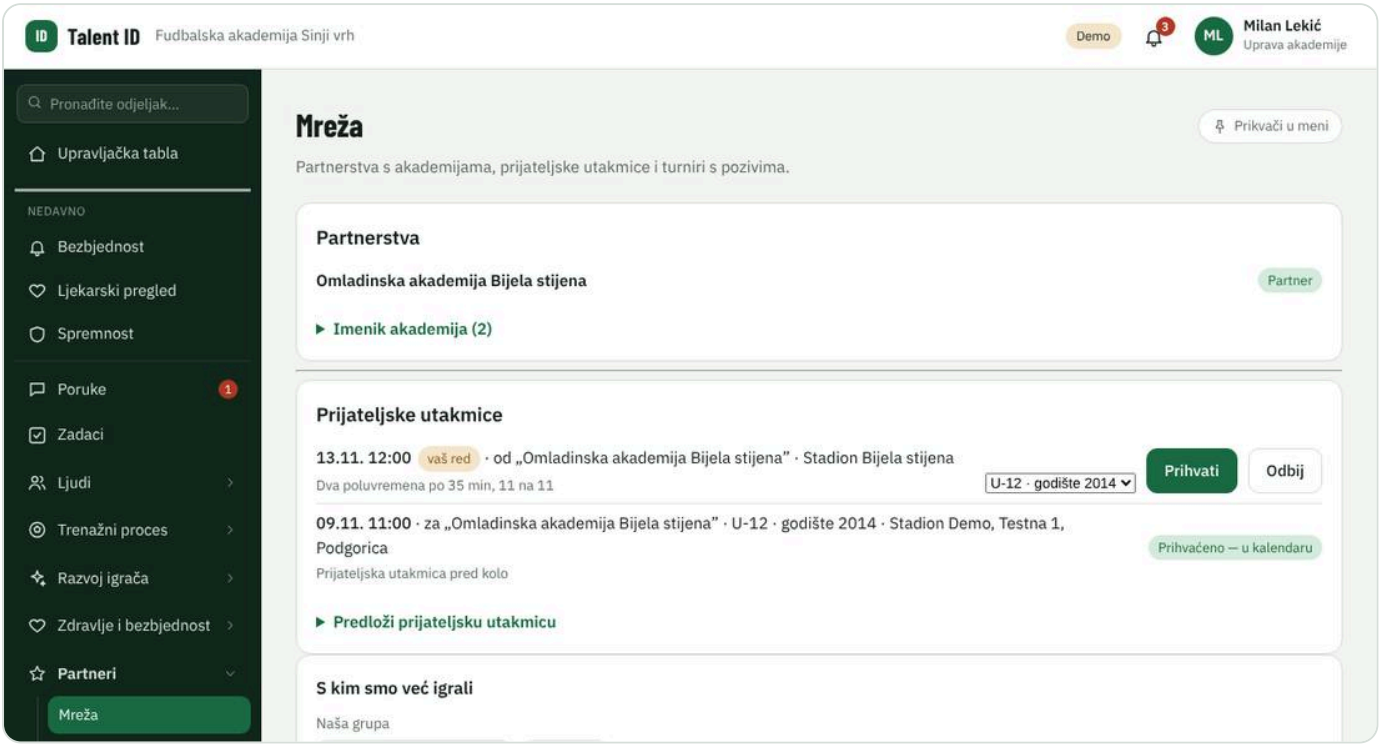


Bezbjednost

6. Partneri

6.1. Mreža

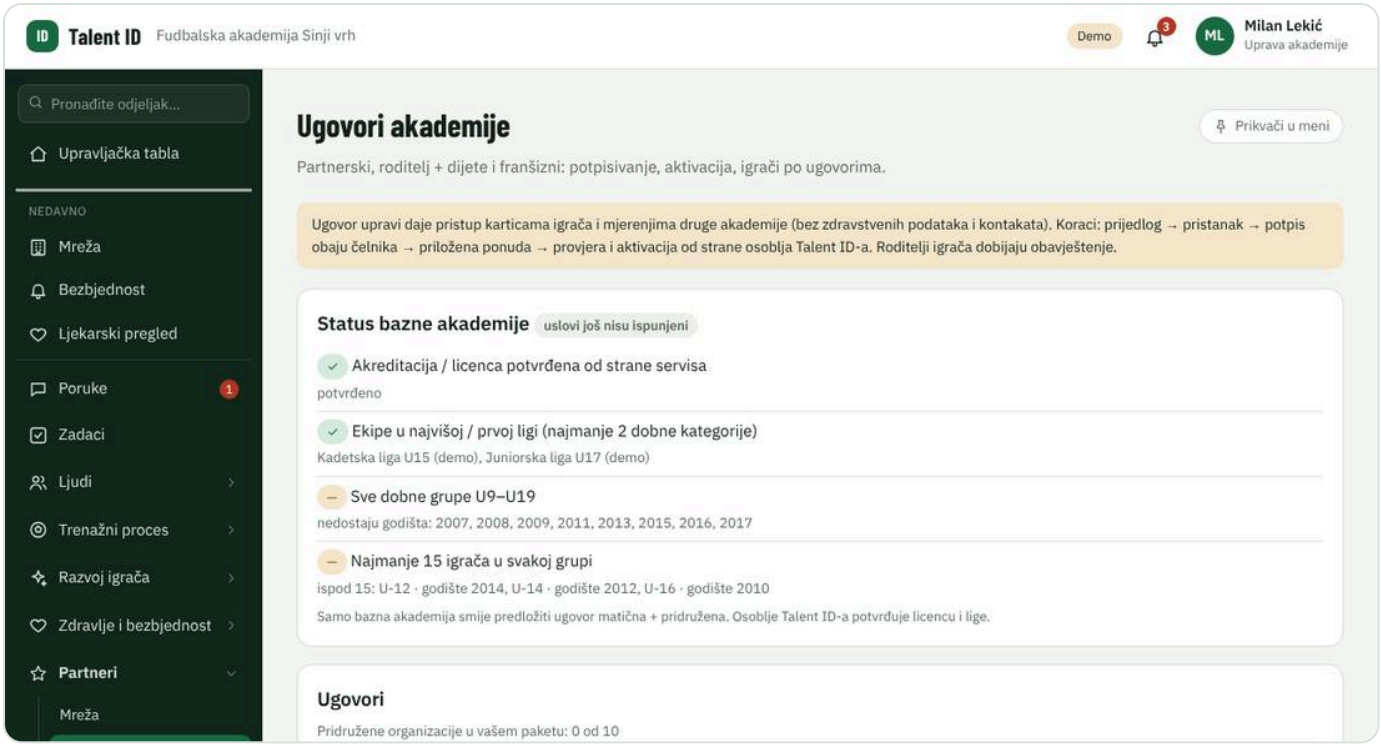
Partnerstva s drugim akademijama, prijateljske utakmice i turniri s pozivima. Predložite prijateljsku utakmicu — partnerska akademija je potvrđuje ili predlaže drugi termin, a utakmica se pojavljuje u rasporedu obje grupe.



Mreža

6.2. Ugovori akademije

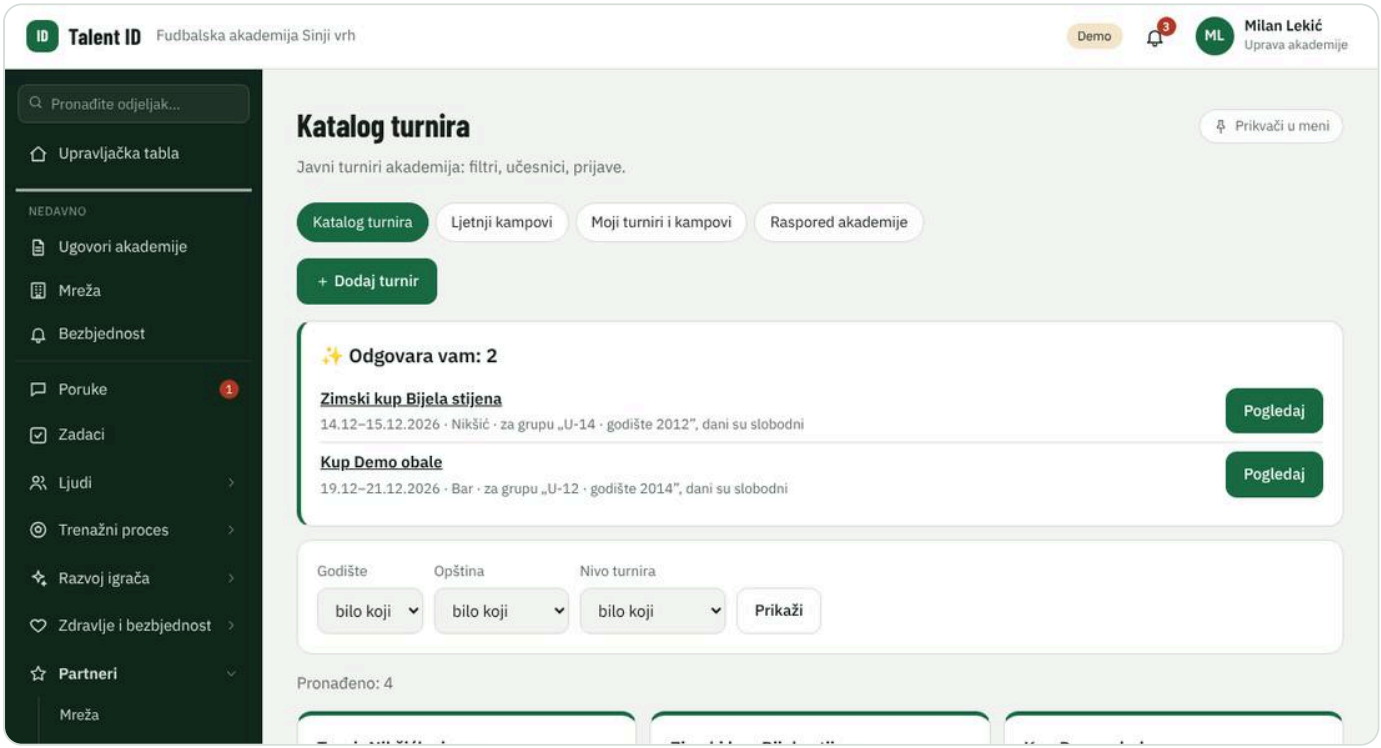
Tri formata: partnerstvo, matična + područna organizacija, franšiza. Ugovor se potpisuje i aktivira u servisu; vidi se koji su igrači prešli na osnovu ugovora. Područne organizacije: paket „Akademija" — do 2, „Elite" — do 10.



Ugovori

6.3. Katalog turnira

Katalog turnira i ljetnjih kampova, sopstveni turniri akademije, prijave i raspored. Vidljivost zavisi od paketa: sopstvena opština, cijela zemlja ili sve zemlje.



Turniri i kampovi

6.4. Prenos pasoša

Prelazak igrača u drugu akademiju zajedno s istorijom testova — samo uz saglasnost roditelja.

1. Vaša akademija predlaže prenos razvojnog pasoša novoj akademiji.

2. Roditelji dobijaju zahtjev i daju saglasnost u svom interfejsu.
3. Tek tada nova akademija vidi zahtjev i dobija podatke i istoriju testova.

Prenos bilježi koliko je sezona igrač trenirao kod vas: upravo te godine akademiji daju pravo na naknadu za razvoj kad igrač postane profesionalac (odjeljak 8.3).

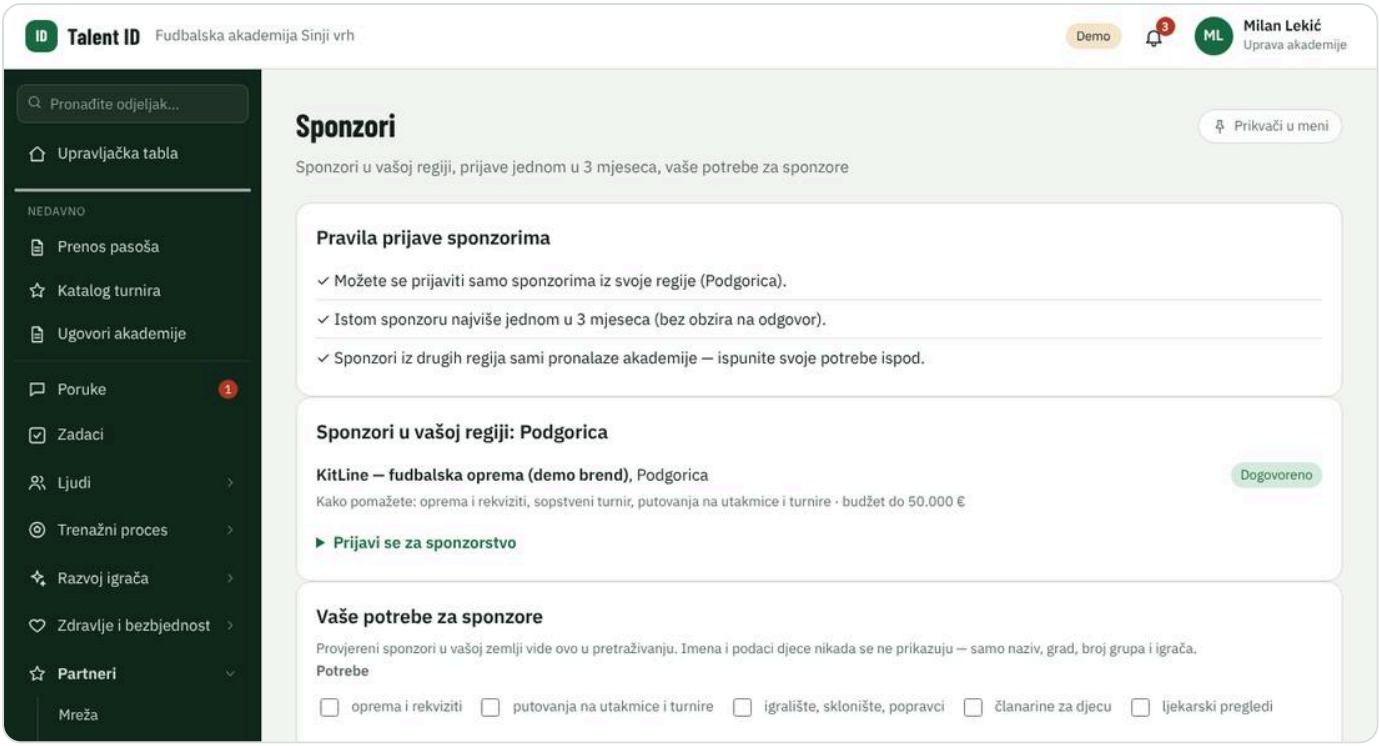


Prenos pasoša

6.5. Sponzori

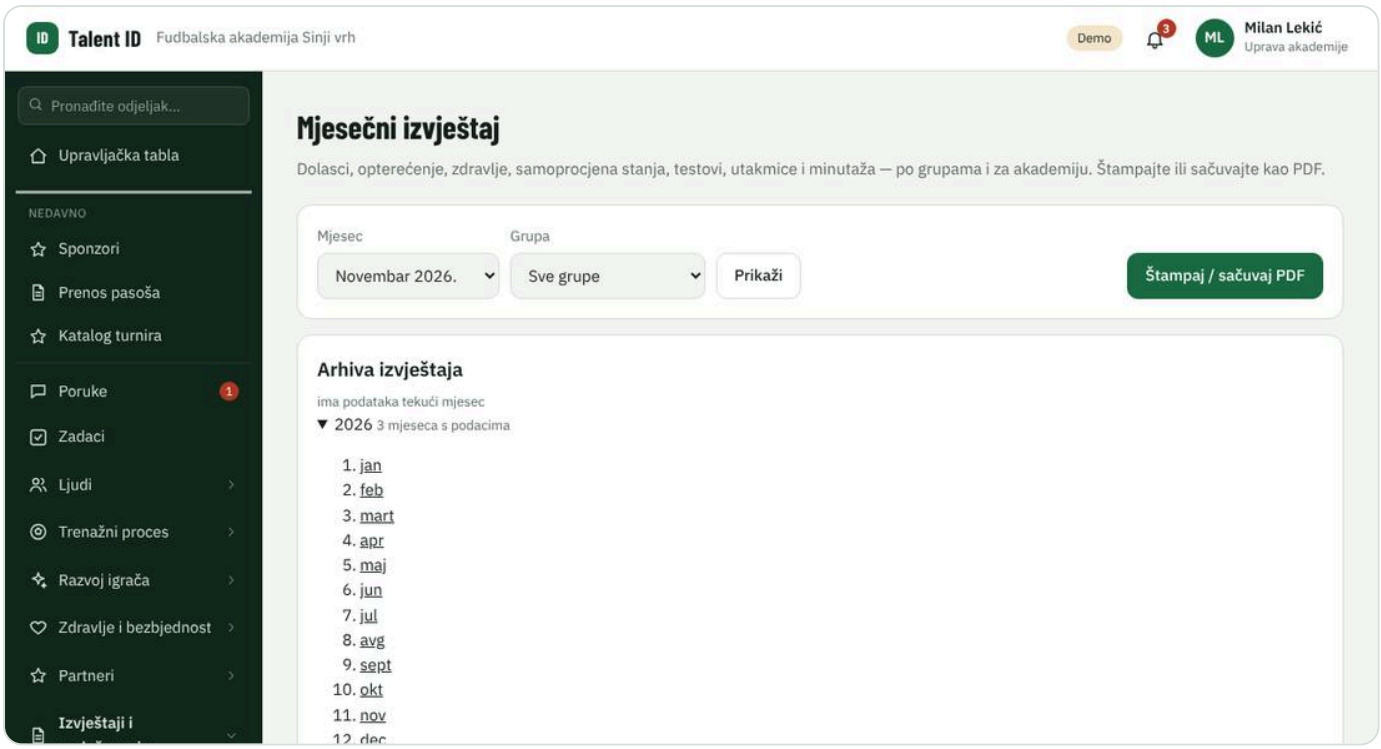
Sponzori iz vaše opštine vide potrebe akademije i šalju ponude.

1. Navedite potrebe: oprema, putovanja, infrastruktura, članarine, medicinska njega, turniri, ishrana, ženski fudbal.
2. Šaljite zahtjeve sponzorima — istom sponzoru ne češće od jednom u 3 mjeseca, bez obzira na odgovor.
3. Odgovori i ponude sponzora — na istom mjestu.


Talent ID
Fudbalska akademija Sinji vrh
Demo
3
ML
Milan Lekić
Uprava akademije
Pronađite odjeljak...
Upravljačka tabla
NEDAVNO
Prenos pasoša
Katalog turnira
Ugovori akademije
Poruke
1
Zadaci
Ljudi
Trenažni proces
Razvoj igrača
Zdravlje i bezbjednost
Partneri
Mreža
Sponzori
Prikvači u meni
Sponzori u vašoj regiji, prijave jednom u 3 mjeseca, vaše potrebe za sponzore
Pravila prijave sponzorima
✓ Možete se prijaviti samo sponzorima iz svoje regije (Podgorica).
✓ Istom sponzoru najviše jednom u 3 mjeseca (bez obzira na odgovor).
✓ Sponzori iz drugih regija sami pronalaze akademije — ispunite svoje potrebe ispod.
Sponzori u vašoj regiji: Podgorica
KitLine — fudbalska oprema (demo brend), Podgorica
Dogovoreno
Kako pomažete: oprema i rekviziti, sopstveni turnir, putovanja na utakmice i turnire · budžet do 50.000 €
Prijavi se za sponzorstvo
Vaše potrebe za sponzore
Provjereni sponzori u vašoj zemlji vide ovo u pretraživanju. Imena i podaci djece nikada se ne prikazuju — samo naziv, grad, broj grupa i igrača.
Potrebe
oprema i rekviziti
putovanja na utakmice i turnire
igralište, sklonište, popravci
članarine za djecu
ljekarski pregledi
Sponzori

7. Izvještaji i podešavanja

7.1. Mjesečni izvještaj



Mjesečni izvještaj

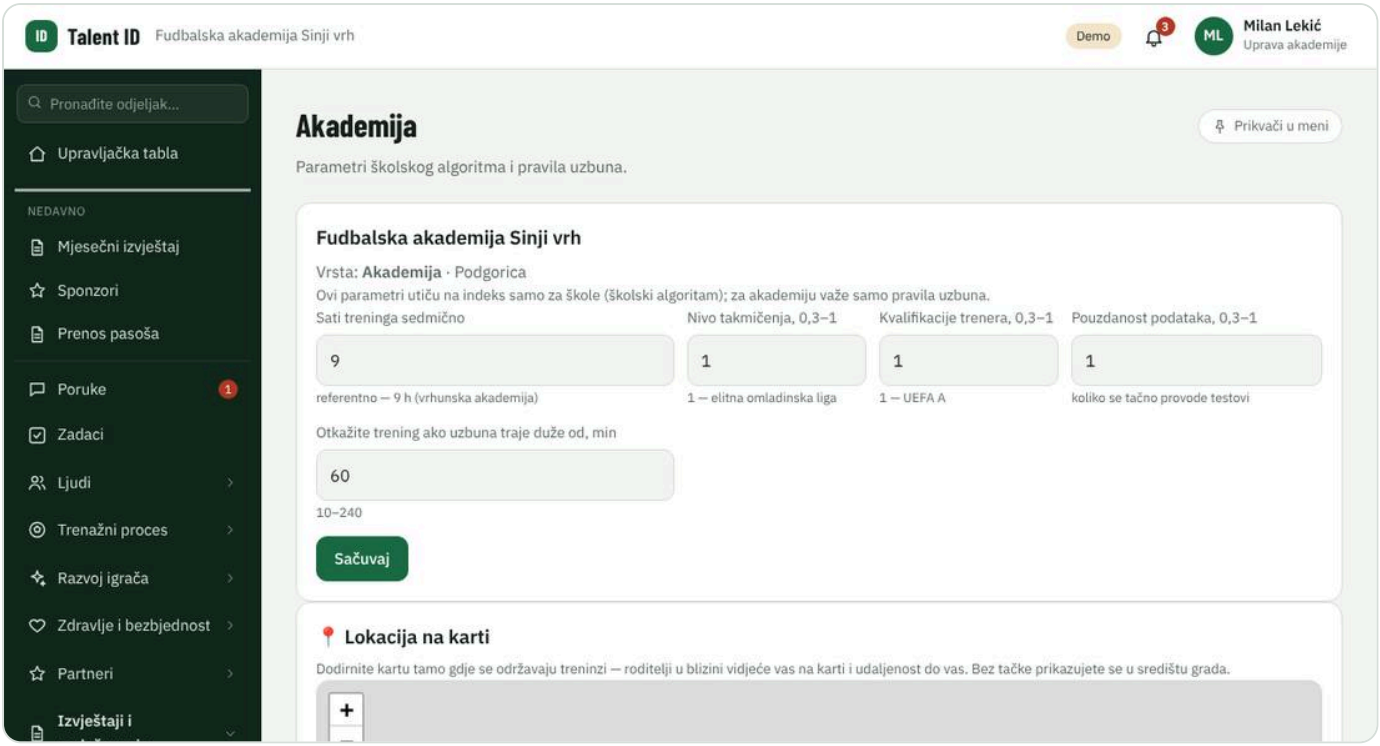
1. Izaberite mjesec i grupu (ili „Sve grupe“) i kliknite „Prikaži“.
2. **„Arhiva izvještaja“** označava mjesece s podacima; tekući mjesec prikazuje se prema stanju na današnji dan.
3. **„Sažetak po grupama“:** igrači, dolasci, opterećenje (sRPE po igraču sedmično), prekoračenja ACWR > 1,3, bolesti i povrede, prijave osjećaja, testovi (bolje / lošije), utakmice (P–N–I) i medijana vremena igre.
4. „Štampaj / sačuvaj PDF“ ili „Preuzmi CSV“ — za osnivače, upravni odbor ili sponzore.

7.2. Paket i pretplata

Trenutni paket, iskorišćenost limita (igrači, treneri), plaćanja i promjena paketa. Prvih 30 dana je probni period sa svim funkcijama paketa „Elite“; pri prelasku na manji paket podaci se čuvaju.

7.3. Akademija (podešavanja akademije)

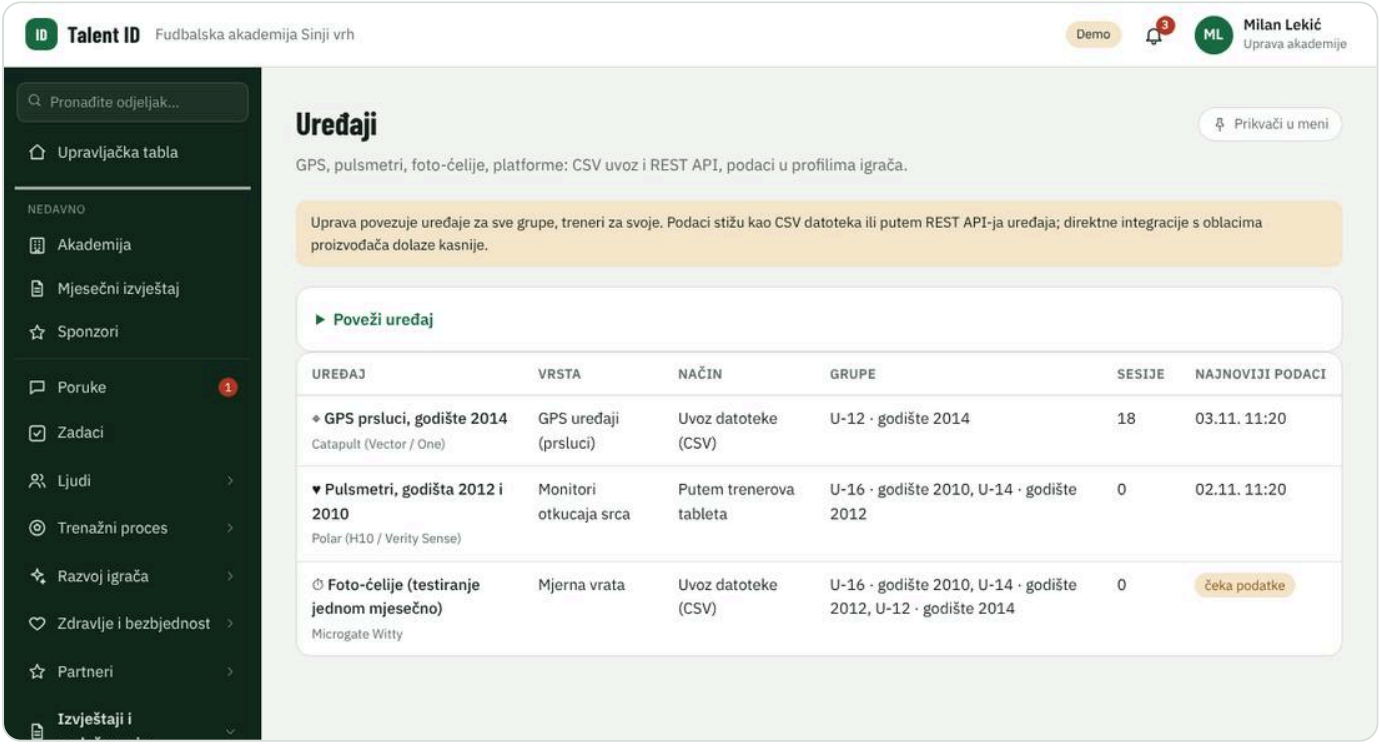
- **Parametri ustanove:** sati treninga sedmično, nivo takmičenja, kvalifikacije trenera, pouzdanost podataka. Na indeks utiču samo kod škola (školski algoritam).
- **Pravila uzbuna:** nakon koliko minuta uzbune otkazati trening (10–240 min).
- **„Lokacija na karti“:** dodirnite kartu na mjestu gdje se održavaju treninzi — roditelji u blizini vidjeće akademiju i udaljenost do nje.



Podešavanja akademije

7.4. Uređaji

GPS, mjerači pulsa, fotoćelije, platforme: uvoz CSV-a ili REST API, podaci se upisuju u profile igrača.



Uređaji

7.5. Metodologija (kako se računa indeks)

Otvoren opis indeksa potencijala: koja se obilježja uzimaju u obzir, njihove težine, korekcije za sazrijevanje i relativnu dob, potpunost podataka. Pokažite ovaj odjeljak trenerima i roditeljima kad pitaju „zašto baš takav indeks“.

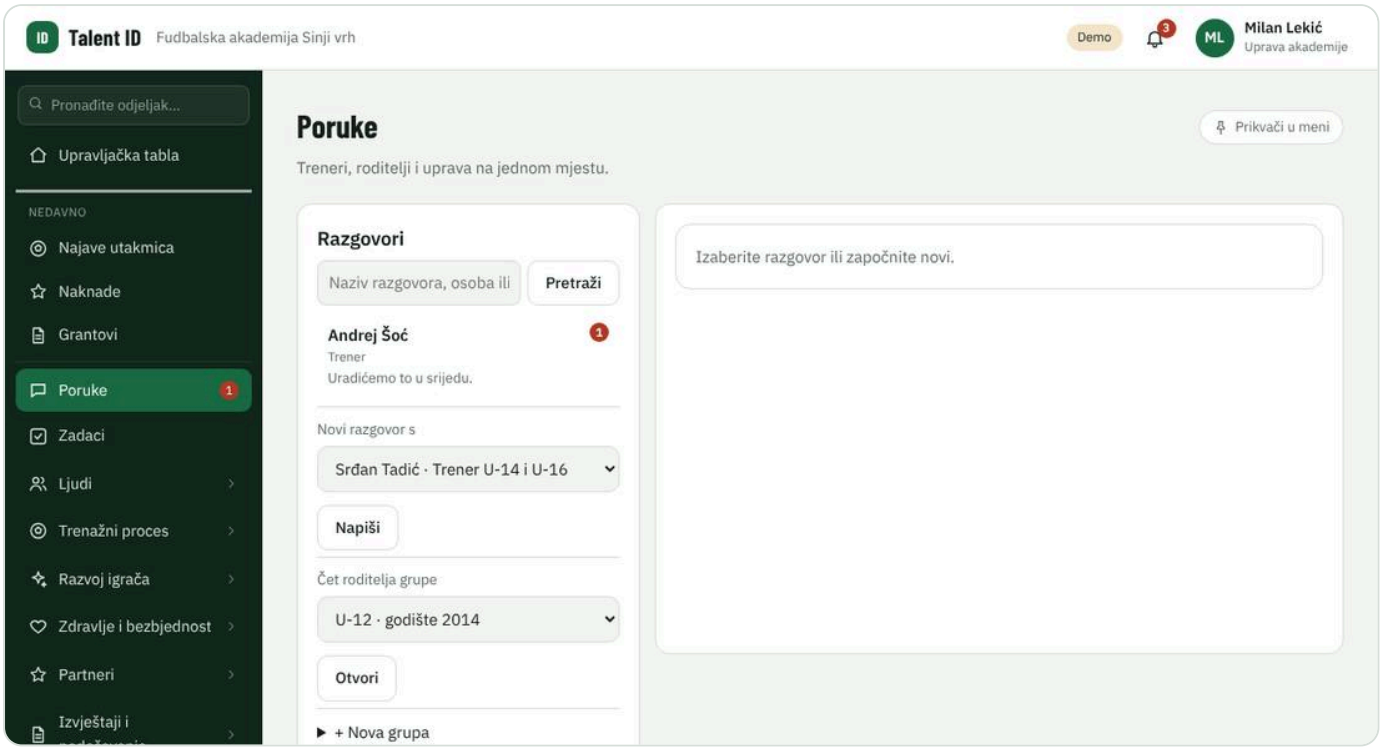


Metodologija

8. Alati, poruke i zadaci

8.1. Poruke

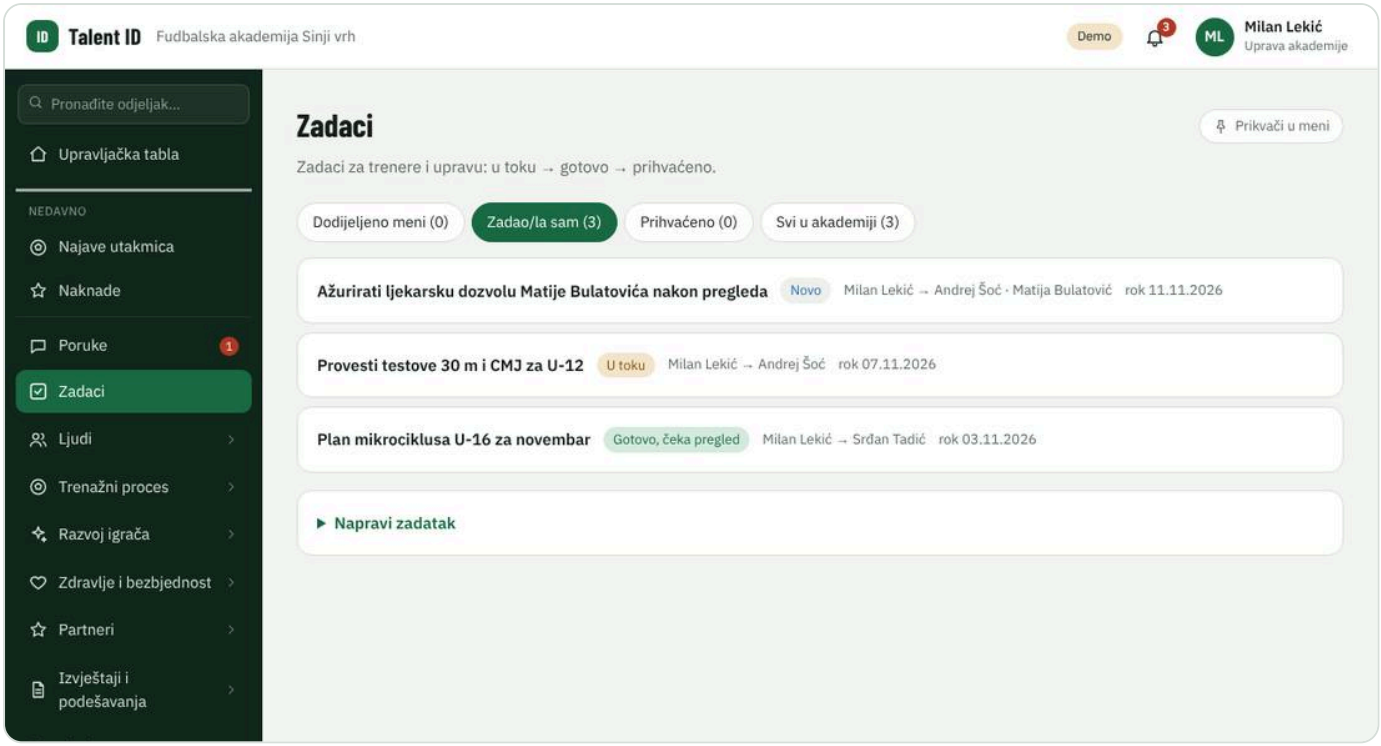
Komunikacija uprave, trenera i roditelja unutar akademije: prepiska ostaje sačuvana i kad se trener promijeni.



Poruke

8.2. Zadaci

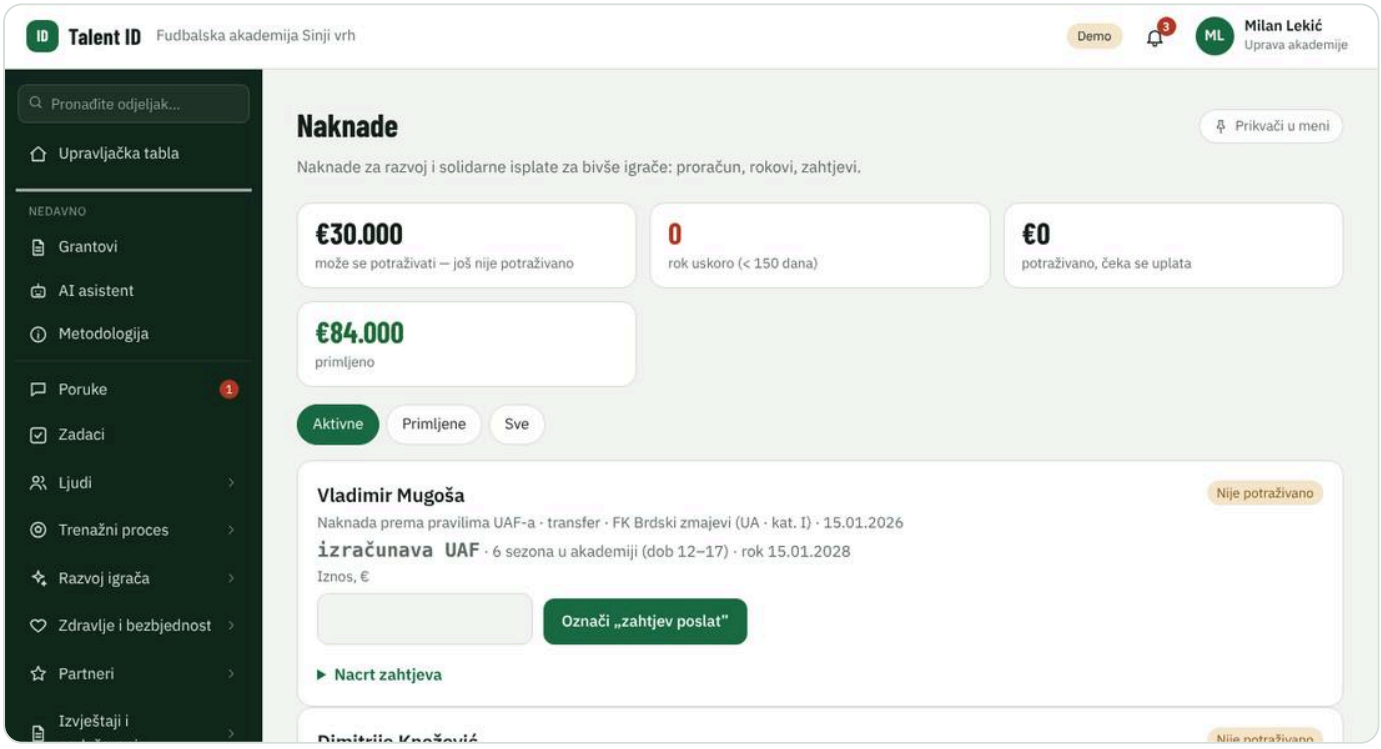
Zadaci za trenere i upravu po šemi „U toku → Gotovo, čeka pregled → Prihvaćeno“: vi zadajete zadatak i rok, izvršilac ga označava kao gotov, a vi ga prihvatate.



Zadaci

8.3. Naknade

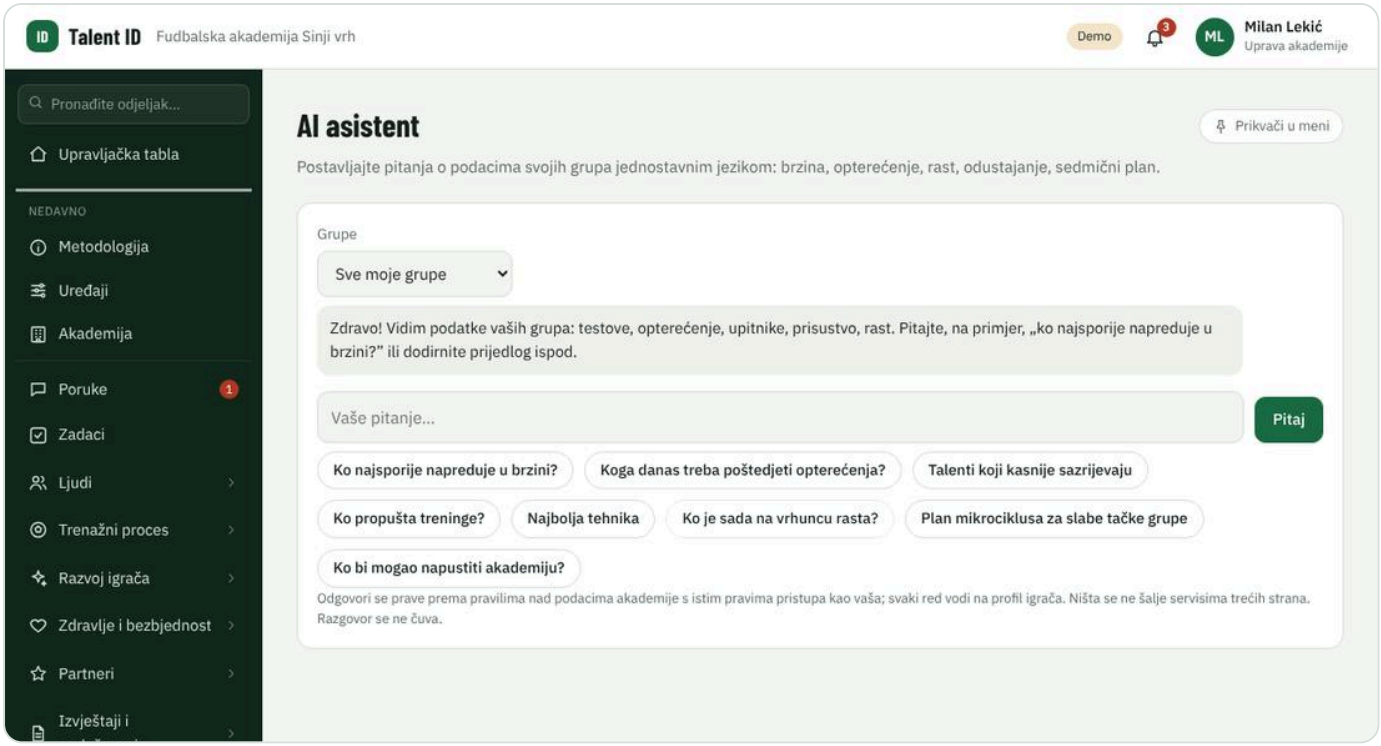
Obračun naknade za razvoj i doprinosa solidarnosti za bivše polaznike: iznosi, rokovi, zahtjevi. Za domaće transfere važe pravila nacionalnog saveza (FSCG — Fudbalski savez Crne Gore); servis pokazuje koliko je sezona igrač proveo kod vas i udio prema međunarodnim pravilima FIFA-e (RSTP).



Naknade

8.4. AI asistent

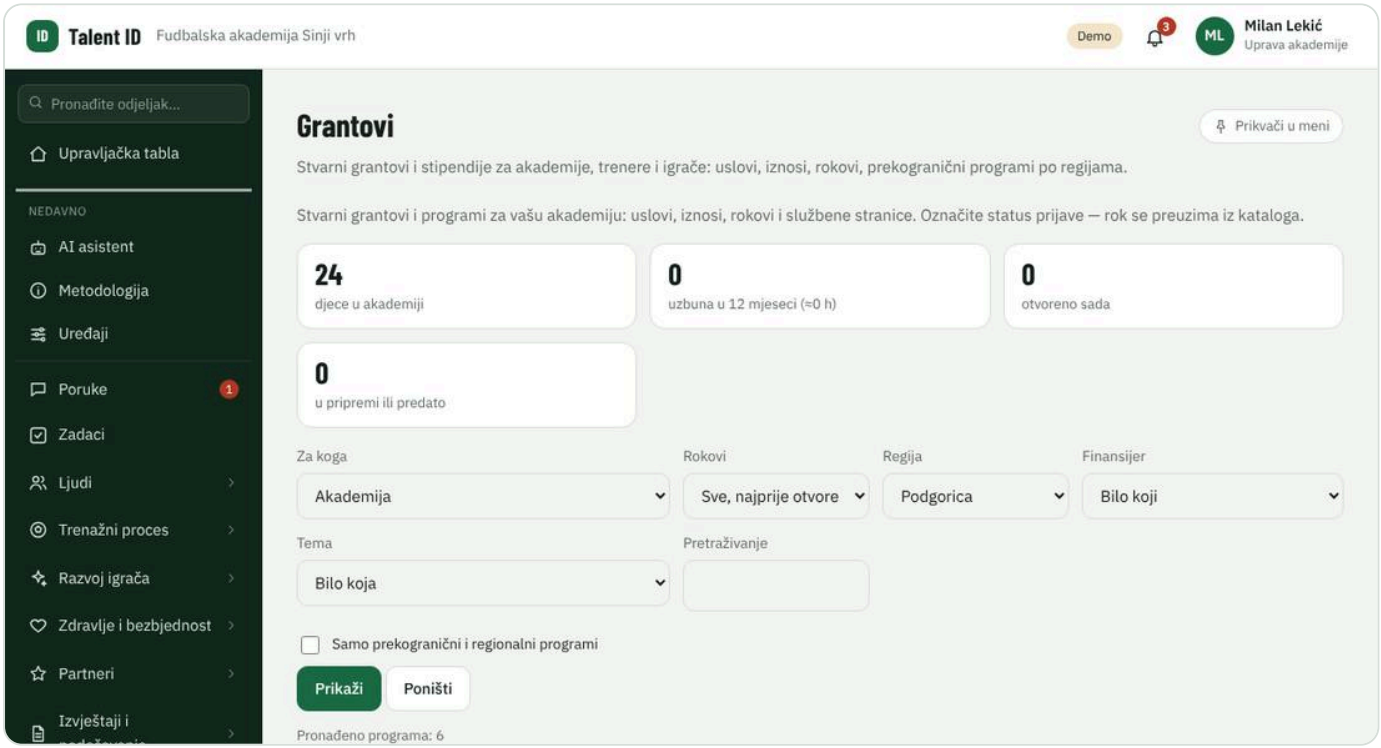
Pitanja o podacima vaših grupa običnim jezikom: brzina, opterećenje, rast, odustajanje, plan sedmice. Asistent odgovara samo na osnovu podataka akademije kojima imate pristup.



AI asistent

8.5. Grantovi

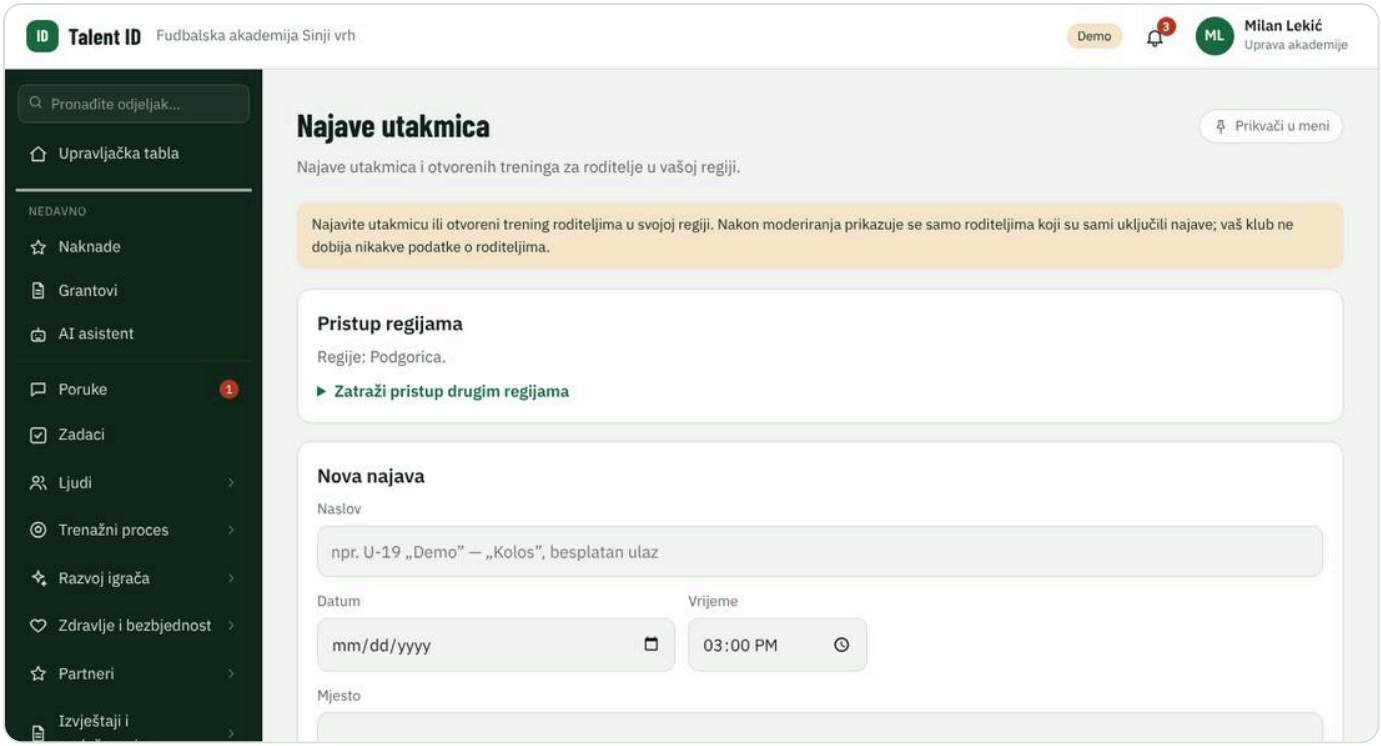
Stvarni grantovi i stipendije za ustanove, trenere i igrače: uslovi, iznosi, datumi, način prijave i prekogranični programi po regionima. Prikazuju se programi otvoreni za Crnu Goru.



Grantovi

8.6. Najave utakmica

Najave utakmica i otvorenih treninga za roditelje iz vaše opštine — način da privučete novu djecu. Roditelji vide najave samo ako su ih sami uključili.



Najave utakmica

Pitanja za podršku — putem „Poruka“ ili na talent-id.org/me. Uputstva za trenere i roditelje dostupna su kao zasebni dokumenti.