Talent ID

Uputstvo za trenere

Svakodnevni rad trenera u Talent ID-u — sa snimcima ekrana i objašnjenjima: treninzi, testiranje s telefona, igrači, metodika i organizacija. Korake ponovite u demo akademiji „Fudbalska akademija Sinji vrh“: me.coach@demo.talentid, lozinka demo1234.

1. Prvi koraci
2. Svakodnevni rad
3. Igrači: zdravlje i razvoj
4. Metodika
5. Organizacija i akademija

talent-id.org

Novembar 2026

Uputstvo za trenera akademije ili škole: šta raditi svaki dan, kako sprovesti dan testiranja i kako tumačiti podatke o sazrijevanju. Snimci ekrana su iz demo interfejsa akademije „Fudbalska akademija Sinji vrh“: me.coach@demo.talentid (lozinka demo1234).

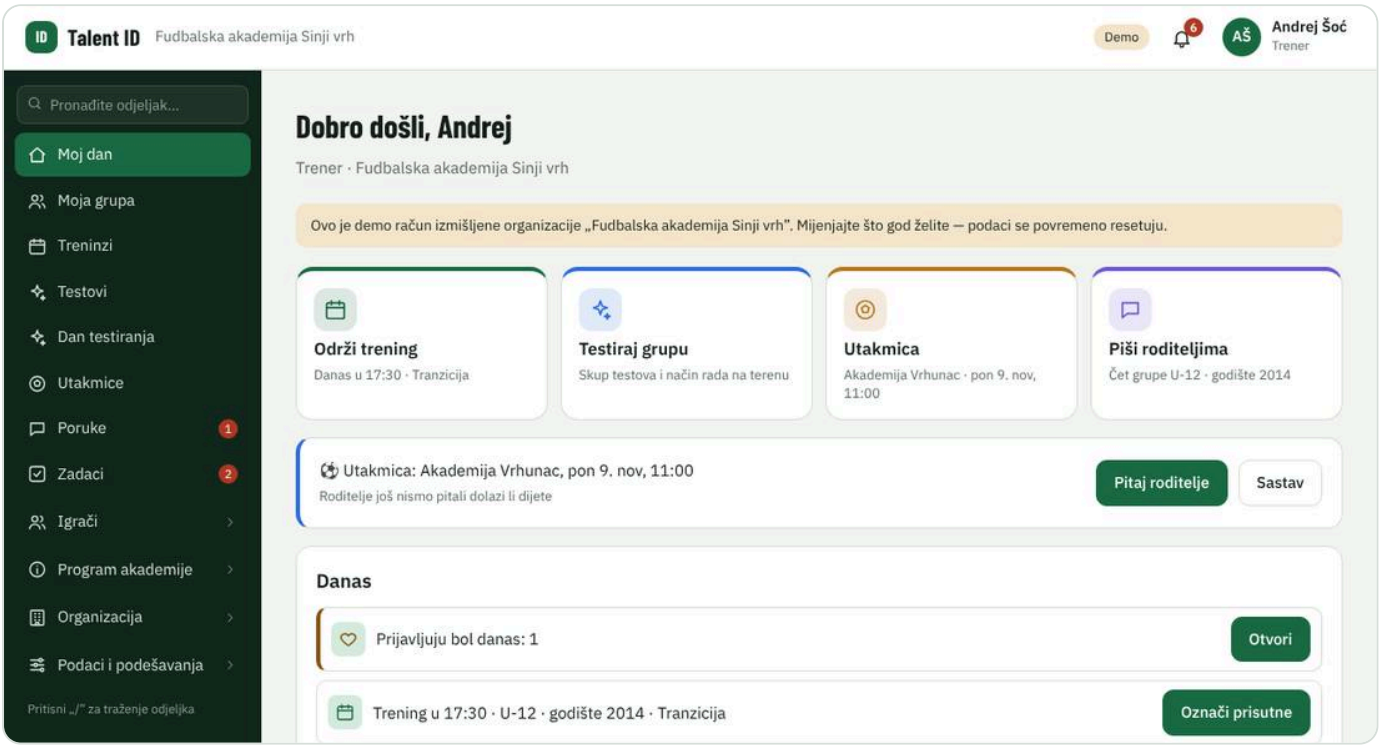
1. Prvi koraci

1.1. Kako se pridružiti akademiji

1. Uprava akademije šalje vam poziv ili pozivni kod.
2. Registrujte se na talent-id.org/me ili se prijavite i unesite kod — odmah ulazite u svoju grupu.
3. Dodajte stranicu na početni ekran telefona: na terenu ćete raditi upravo s nje.

1.2. „Moj dan“

Početna stranica trenera okuplja sve što je važno za danas.



Moj dan

- **Četiri brze radnje:** „Održi trening“, „Testiraj grupu“, „Utakmica“, „Piši roditeljima“.
- **Sljedeća utakmica:** dugme „Pitaj roditelje“ šalje svim roditeljima grupe pitanje da li će dijete doći; „Sastav“ — prijava za utakmicu.
- **„Danas“:** ko se žali na bol, trening s dugmetom „Označi prisutne“, vaši zadaci i nove poruke.

1.3. Na telefonu

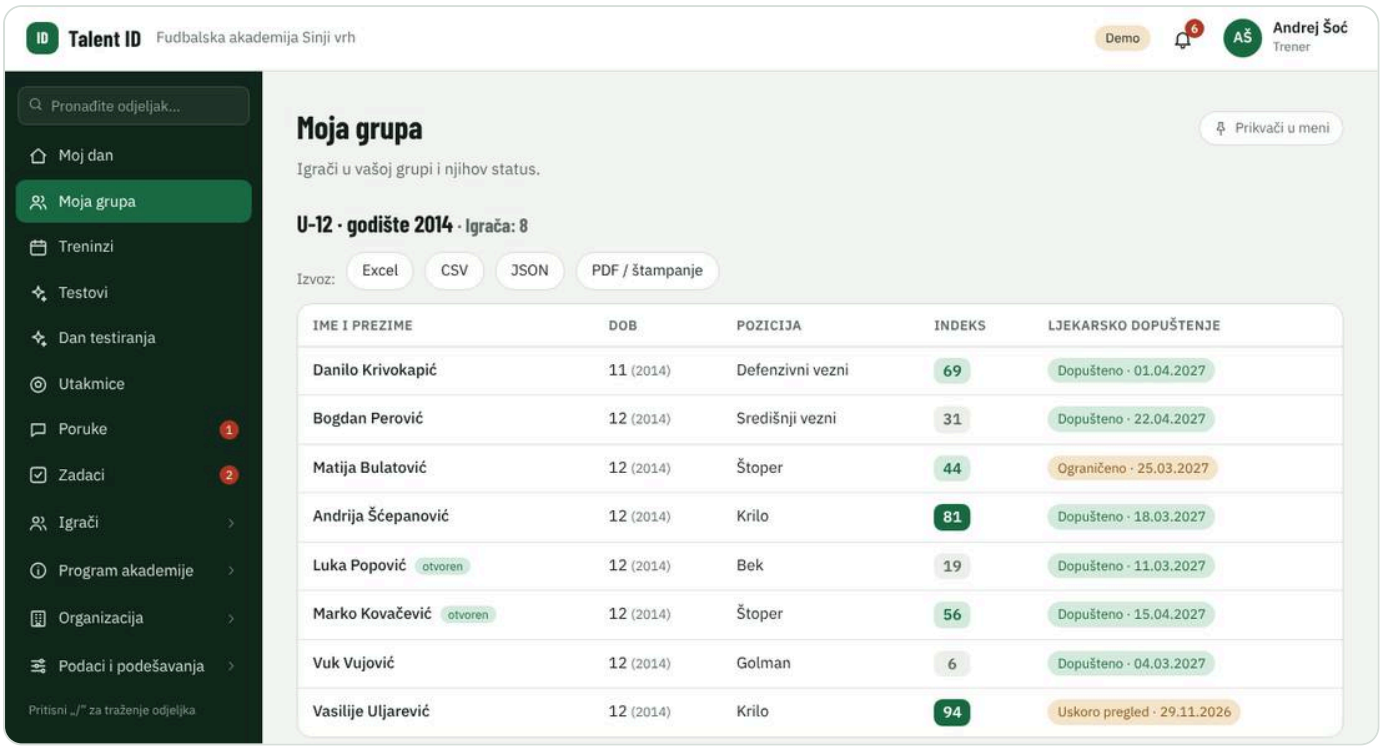
Na telefonu je dolje traka: „Početna“, „Treninzi“, „Dan testiranja“, „Moja grupa“ i „Više“ — sve što vam treba na terenu, jednim dodirom. Ostali odjeljci su u meniju „≡“ na vrhu.



Moj dan na telefonu

2. Svakodnevni rad

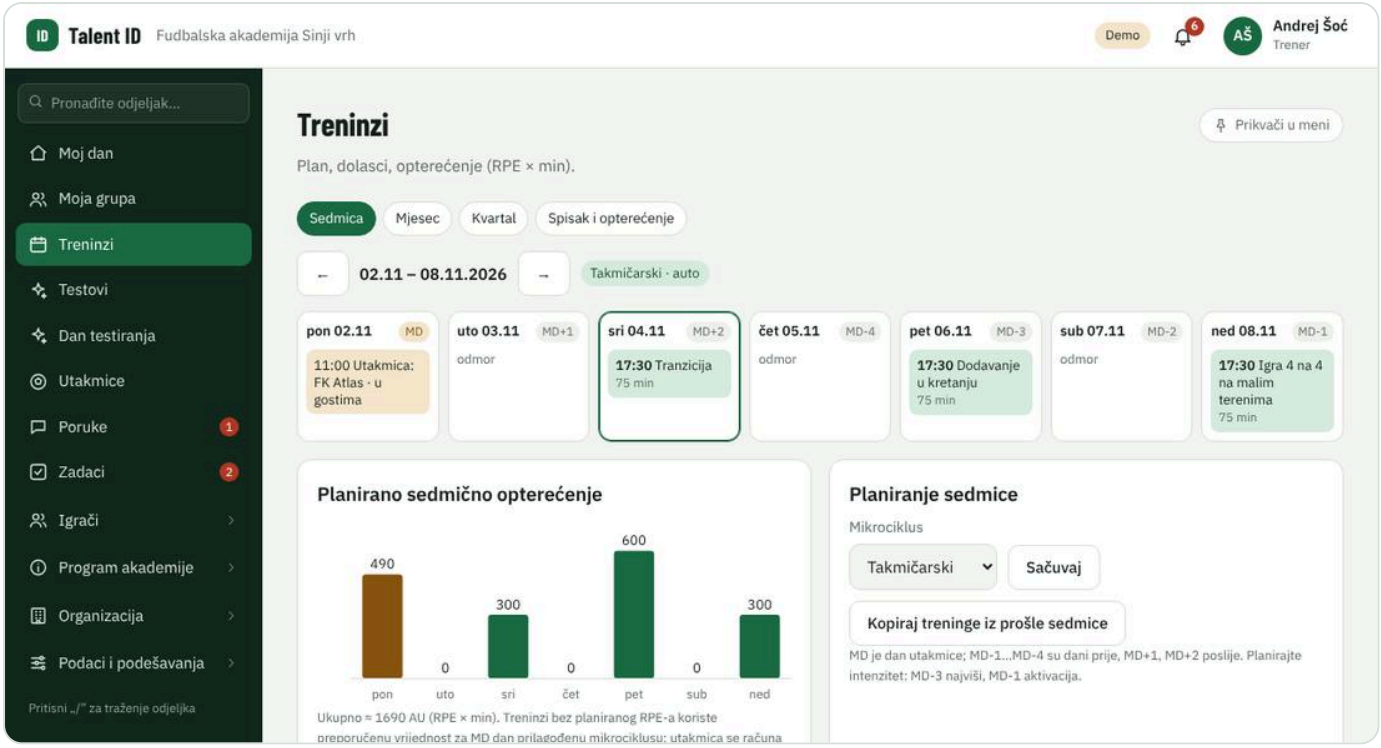
2.1. Moja grupa



Moja grupa

- Svi igrači grupe: dob, pozicija, indeks i ljekarsko dopuštenje („Dopušteno“, „Ograničeno“, „Uskoro pregled“). Izvoz u Excel, CSV, JSON, PDF.
- **„Dodaj igrača“** — ručno dodavanje djeteta.
- **„Poveži profil igrača s roditeljima“** — roditelji dobijaju zahtjev i potvrđuju da je to njihovo dijete. Do potvrde je dostupan samo sportski rad (grupa, dolasci, opterećenje, testovi); medicinski i psihološki zapisi — tek nakon nje.

2.2. Treninzi

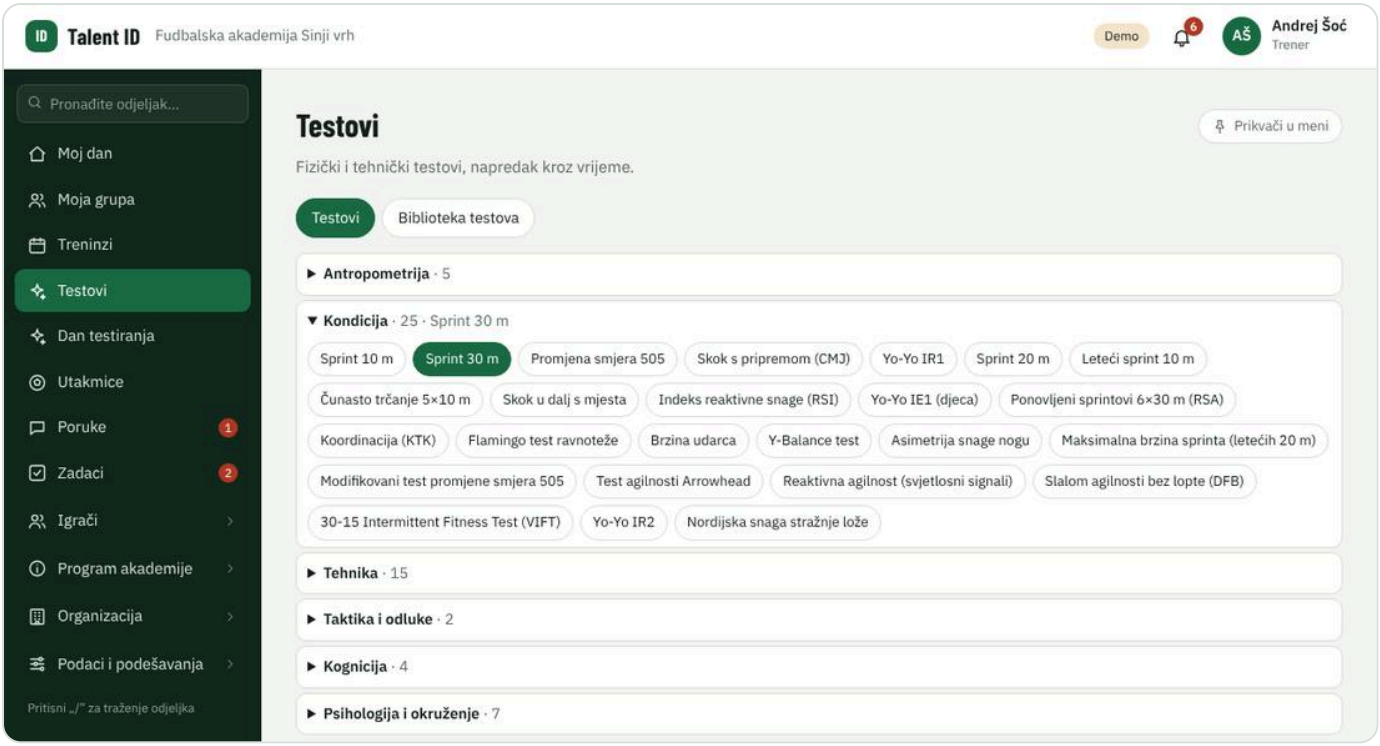


Treninzi

1. Izaberite sedmicu — dani su označeni u odnosu na utakmicu (MD — dan utakmice, MD-3 — tri dana prije utakmice).
2. Dodajte trening ili kopirajte prošlu sedmicu; izaberite mikrociklus (takmičarski, rasterećujući…).
3. Nakon treninga označite prisutne i unesite RPE (napor 1–10) i minute — servis izračunava opterećenje.
4. Grafikon „Planirano sedmično opterećenje“ pokazuje da li je sedmica preopterećena.

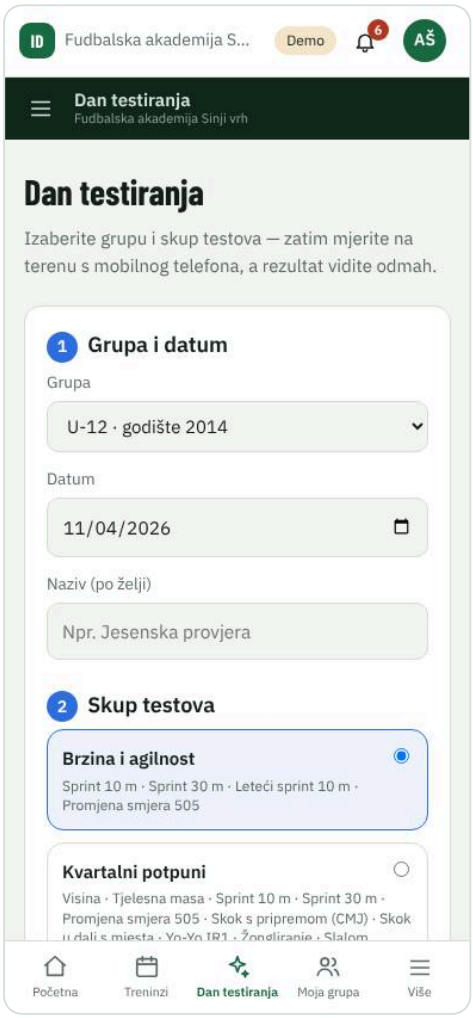
2.3. Testovi

Rezultati motoričkih i tehničkih testova grupe i njihova dinamika. Pojedinačni rezultat možete unijeti ovdje, mjerenje cijele grupe — kroz „Dan testiranja“.



Testovi

2.4. Dan testiranja



Dan testiranja na telefonu

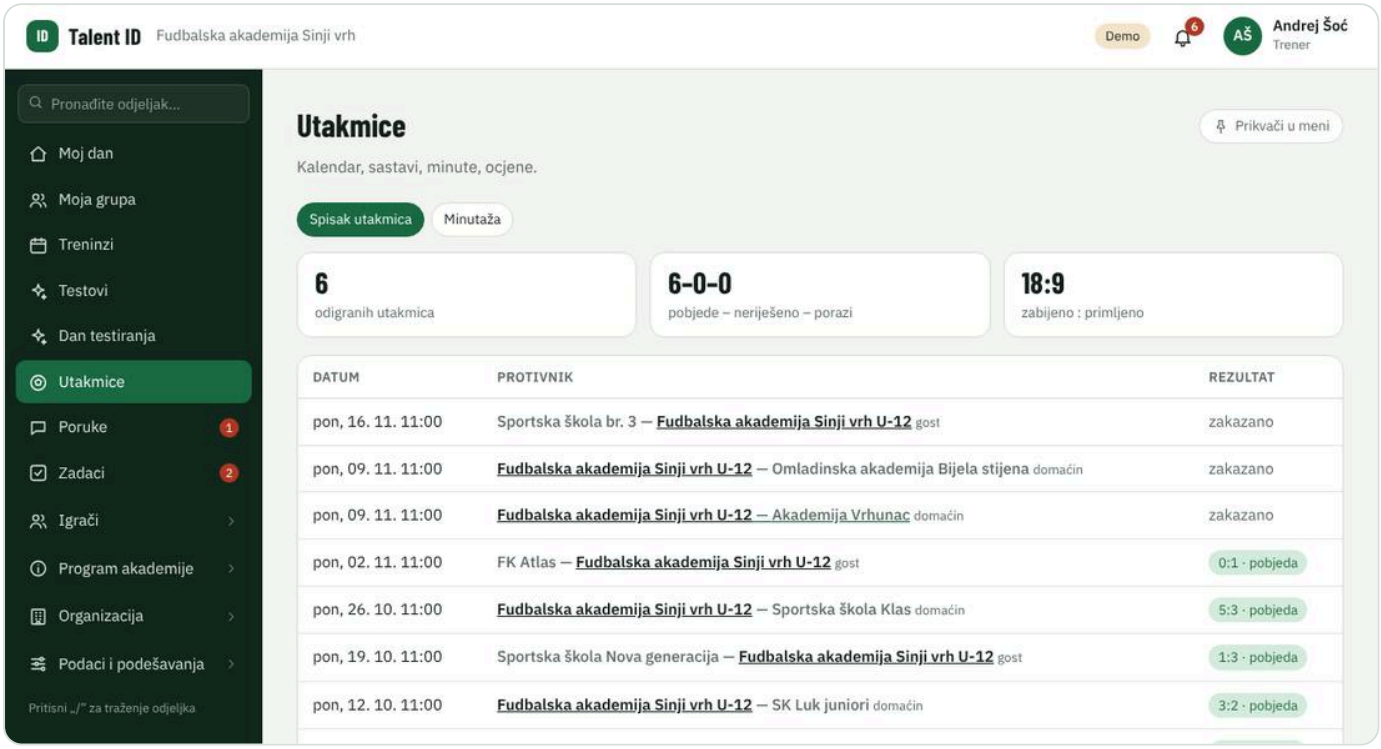
1. **Grupa i datum.** Naziv — po želji (npr. „Jesenje mjerenje“).

2. **Skup testova.** „Brzina i agilnost“ (trčanje 10 i 30 m, 10 m letećim startom, 505), „Kvartalni potpuni“ (visina, masa, sprintevi, 505 i dr.) ili sopstveni skup.
3. **Način rada na terenu.** Unosite rezultat svakog igrača direktno s telefona.
4. **Sažetak** — odmah nakon posljednjeg mjerenja: rezultati ulaze u kartice igrača, indeks i napredak za roditelje.

Savjet: sprovodite testove prema protokolu iz „Biblioteke testova“ (odjeljak 4.5) — tada se rezultati pošteno porede s vršnjacima.

2.5. Utakmice

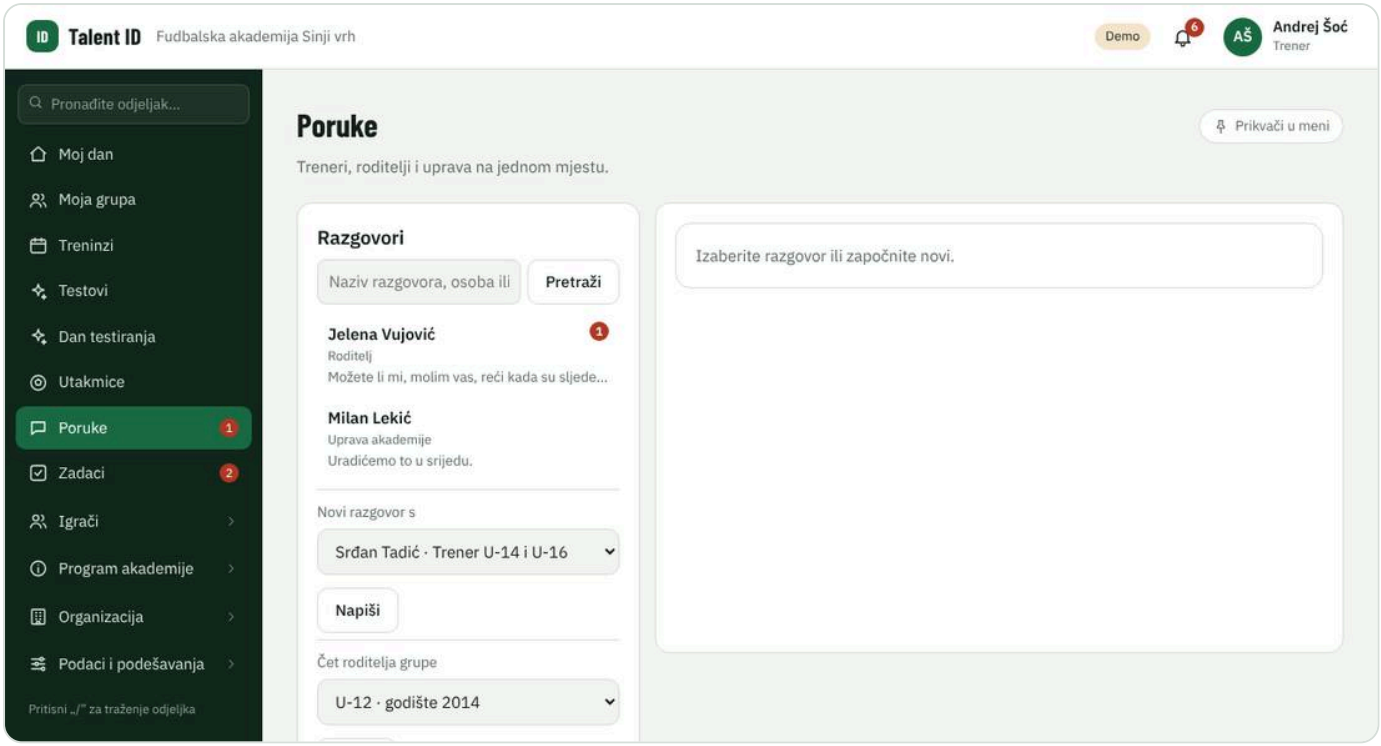
Kalendar grupe, sastavi, minute i ocjene. Bilježite minute pošteno: premalo vremena igre jedan je od znakova rizika od odustajanja i servis će vas na to upozoriti.



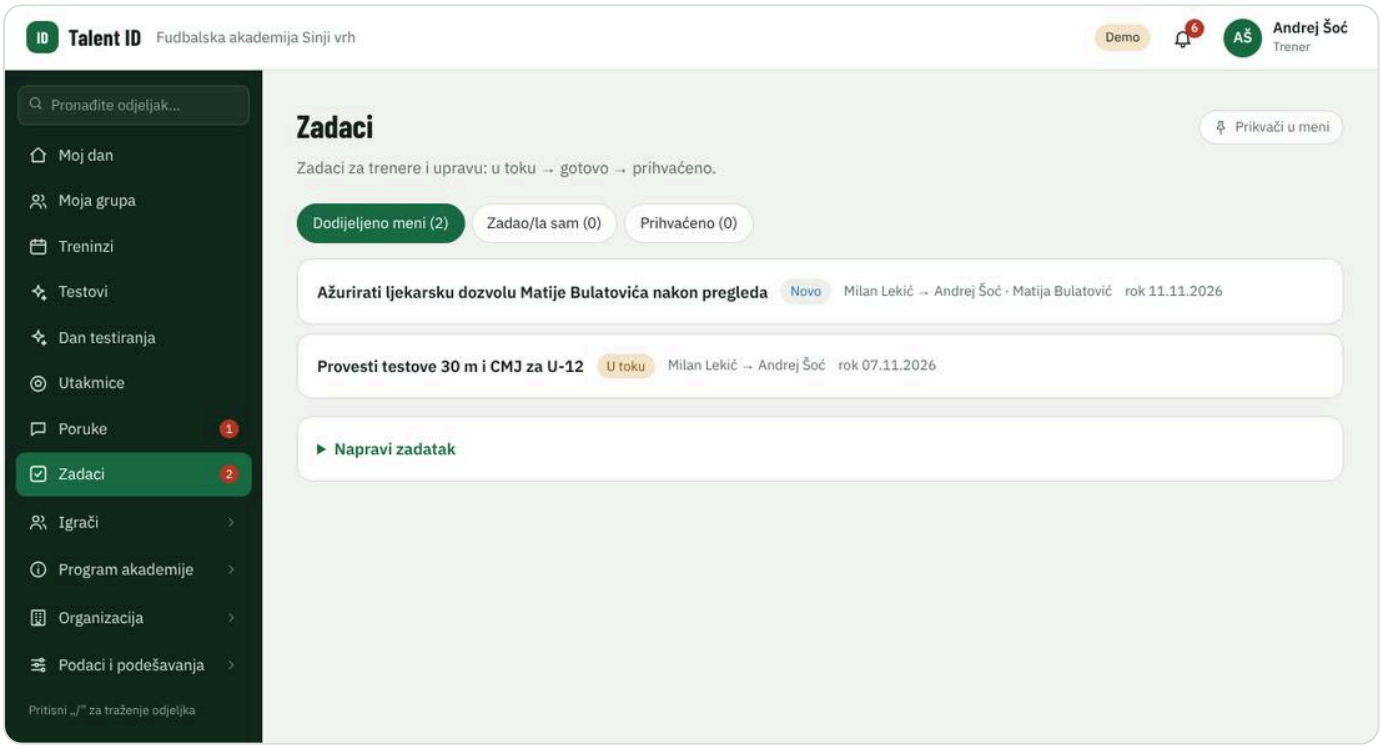
Utakmice

2.6. Poruke i zadaci

- **Poruke** — čet grupe s roditeljima i veza s upravom. Umjesto ličnog WhatsAppa: istorija ostaje u akademiji.
- **Zadaci** — zadaci od uprave: označite ih kao gotove, uprava će ih prihvatiti.



Poruke



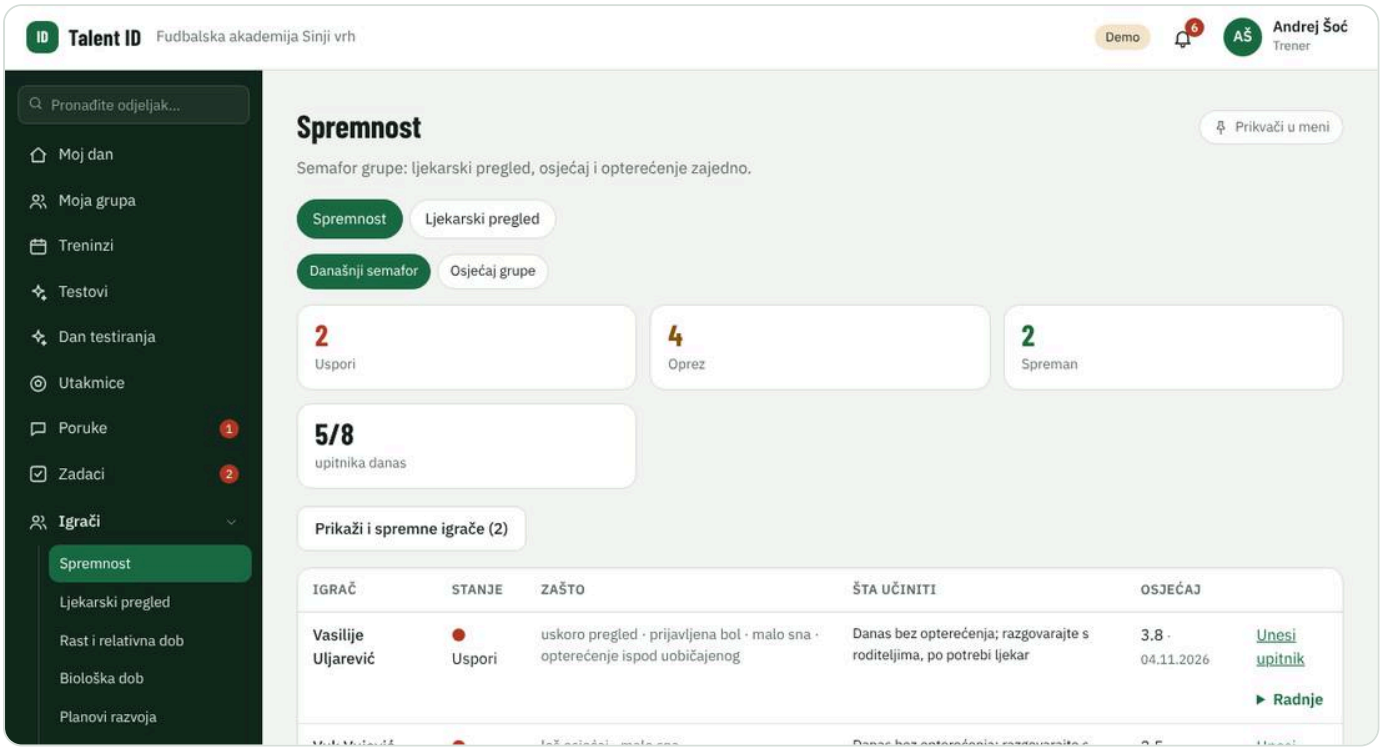
Zadaci

3. Igrači: zdravlje i razvoj

U meniju je to grupa **„Igrači“**.

3.1. Spremnost

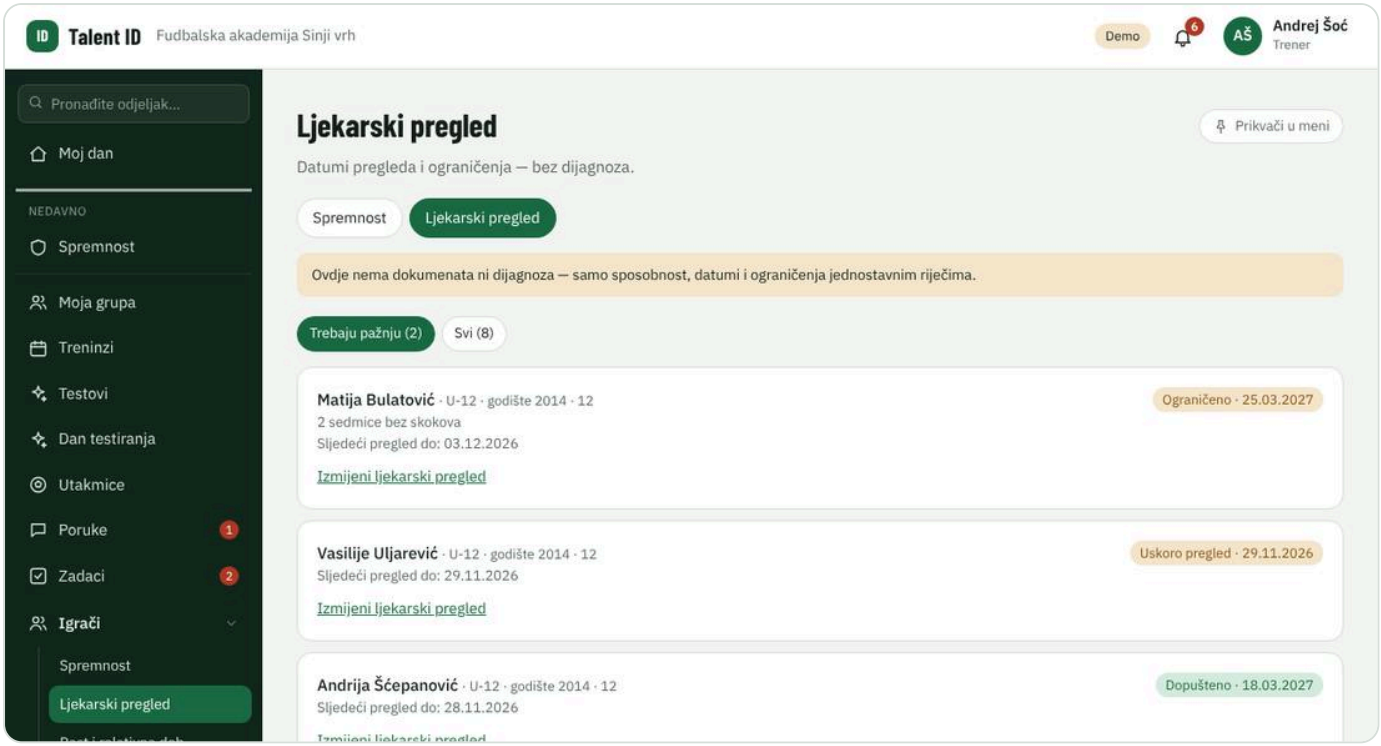
Prije treninga pogledajte ovdje: ljekarsko dopuštenje, osjećaj iz prijave roditelja (san, raspoloženje, energija, bol) i opterećenje svakog igrača u jednoj tabeli. Žuto — smanjite opterećenje, crveno — ne puštajte na trening.



Spremnost

3.2. Ljekarski pregled

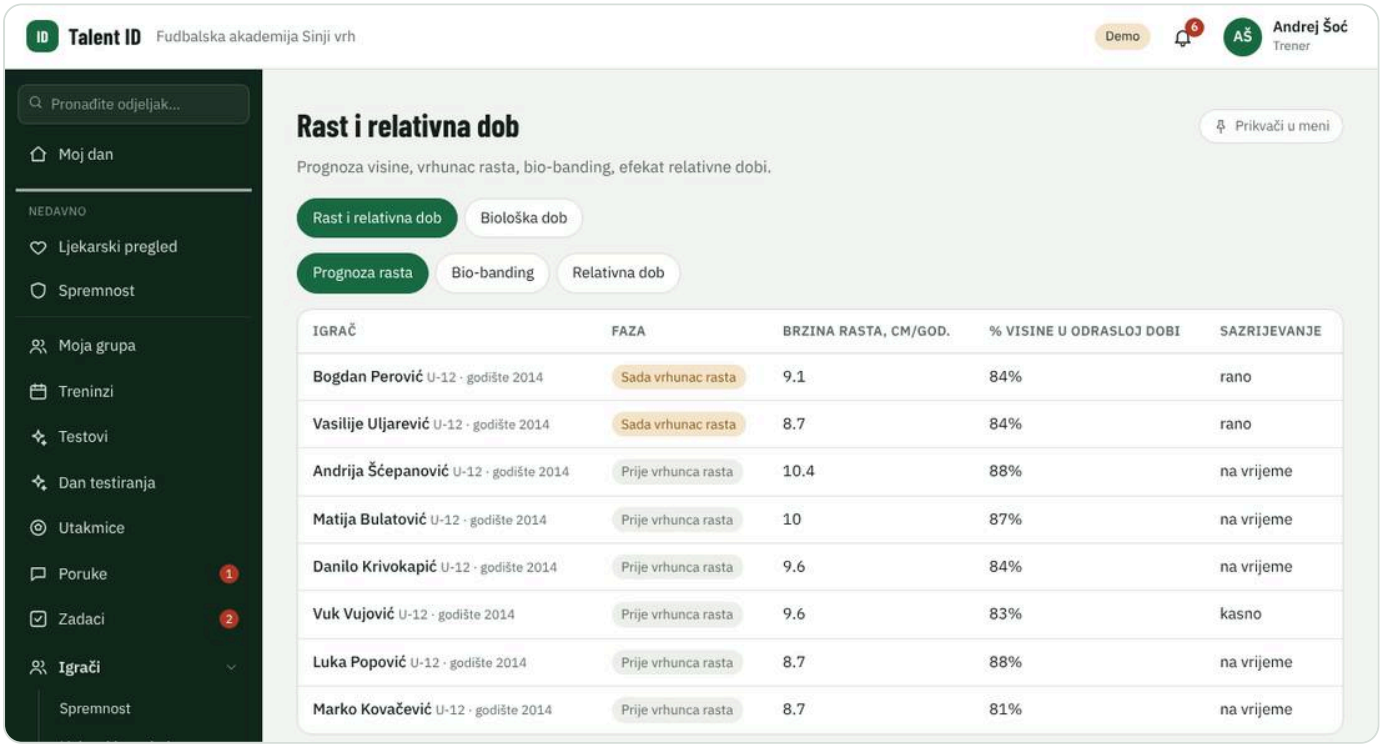
Vidite samo rok ljekarskog dopuštenja i ograničenja jednostavnim riječima — bez dijagnoza. Dijete s isteklim dopuštenjem pojaviće se u „Mom danu“.



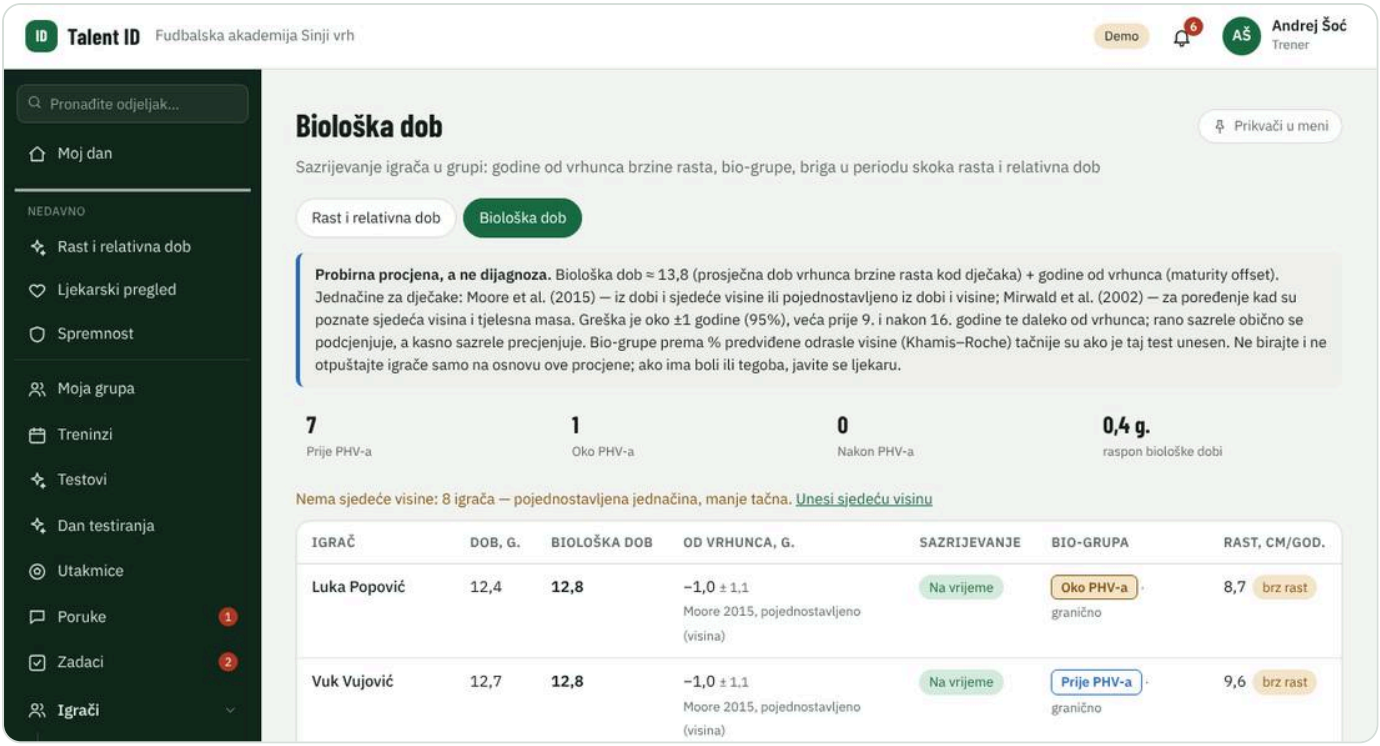
Ljekarski pregled

3.3. Rast i biološka dob

- **„Sada vrhunac rasta“** — dijete brzo raste; privremeno smanjite opterećenje skokovima i snagom, pratite tegobe s koljenima i petama.
- **Tempo sazrijevanja:** rano, prosječno, kasno. Dijete koje kasnije sazrijeva sada je fizički slabije, ali to ne znači slabiju perspektivu — gledajte rezultate s korekcijom „biol. dob“.
- **Bio-banding:** za vježbe i interne igre podijelite grupu po bio-grupama A–D kako bi djeca igrala s fizički jednako razvijenima.



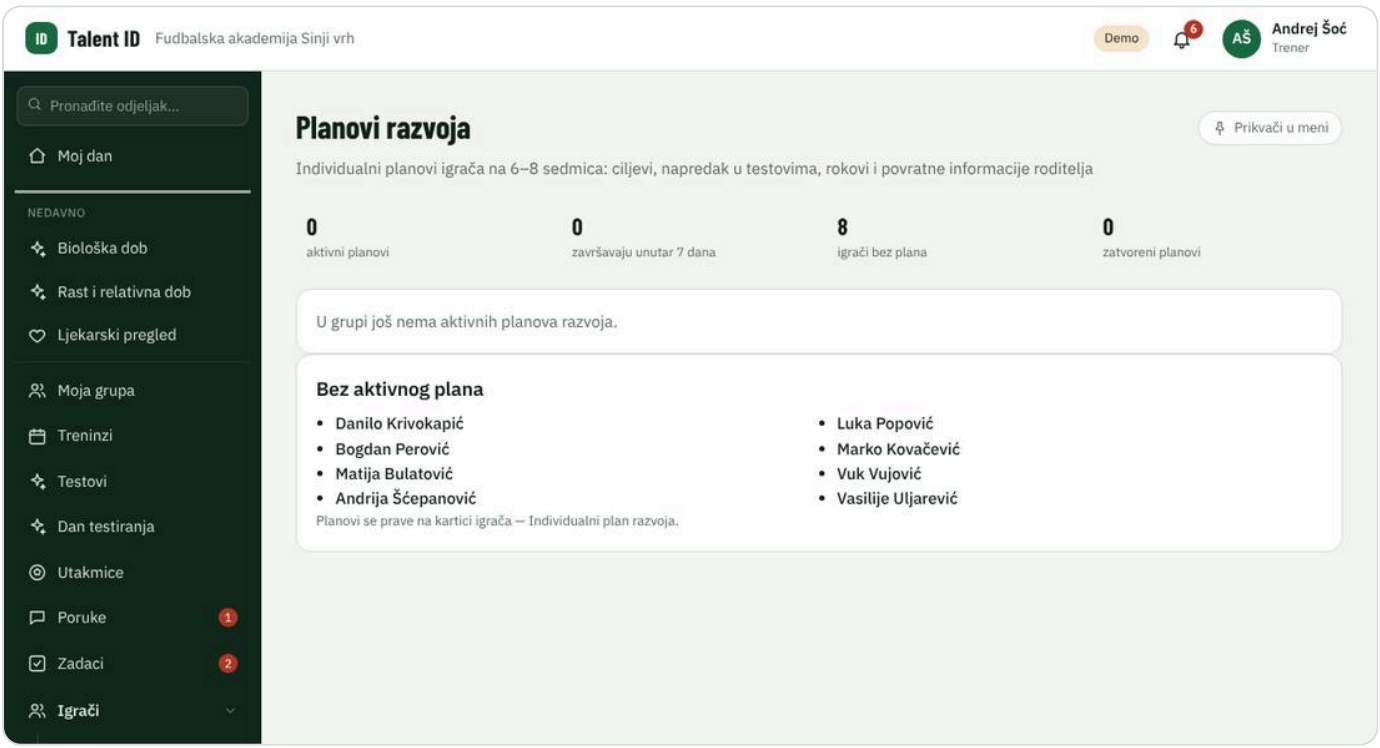
Rast i relativna dob



Biološka dob

3.4. Planovi razvoja

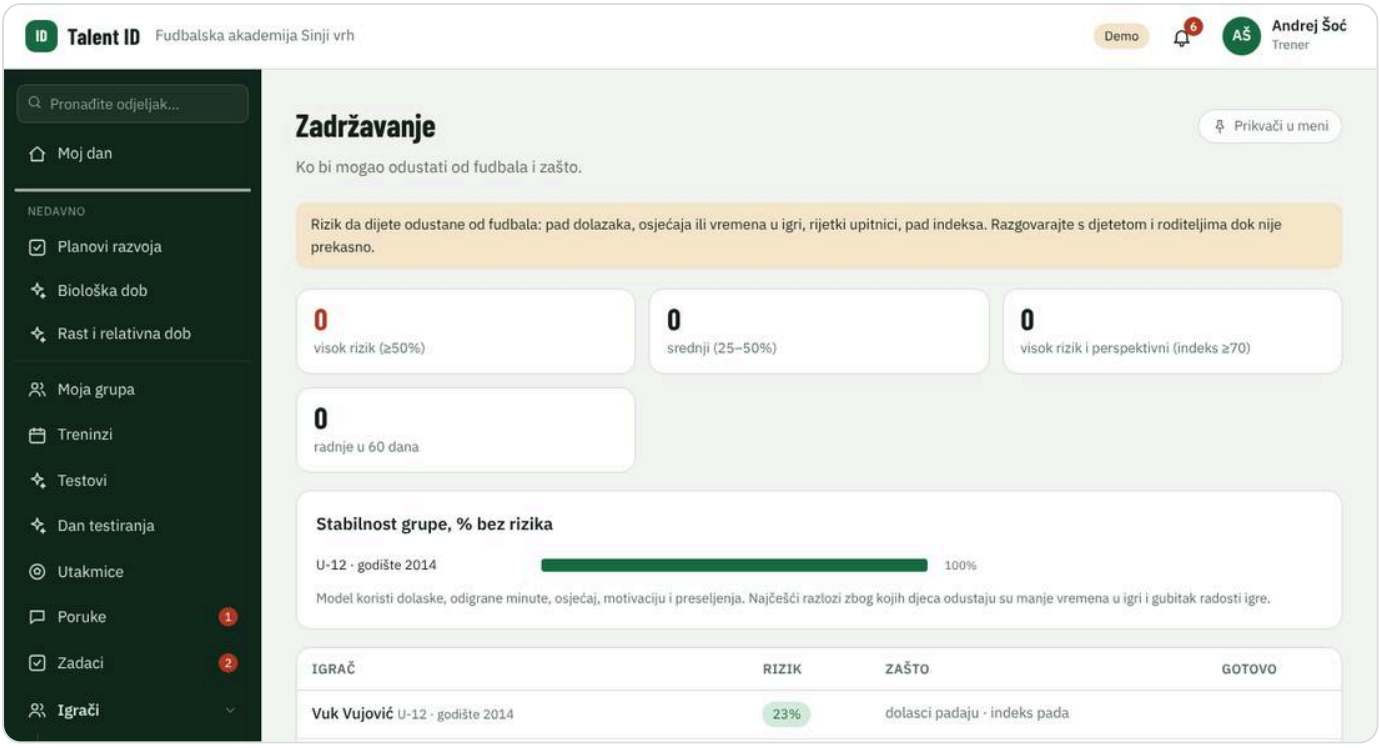
1. Napravite plan igrača za 6–8 sedmica i izaberite ciljeve (npr. startna brzina, slabija noga).
2. Napredak se automatski računa iz narednih testova.
3. Roditelji vide plan i ostavljaju povratnu informaciju.



Planovi razvoja

3.5. Zadržavanje

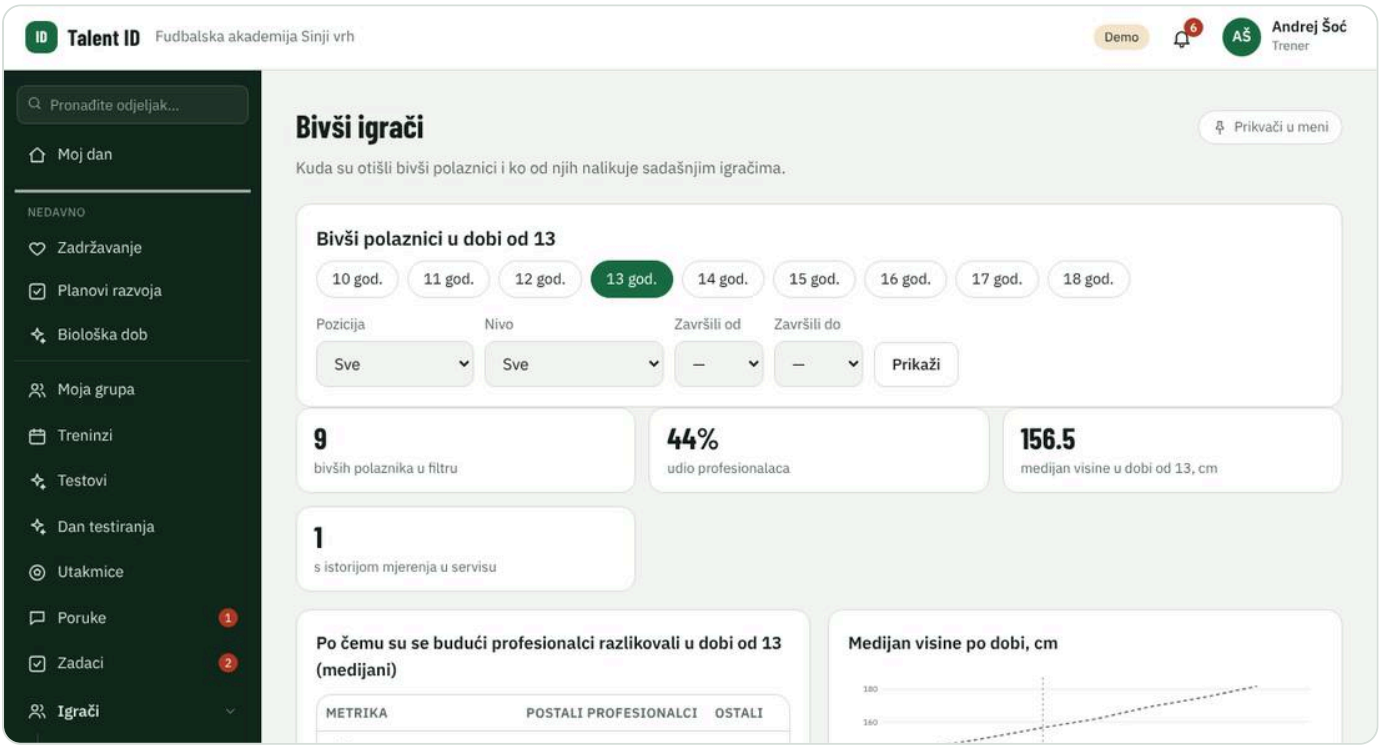
Ko u grupi rizikuje odustajanje od fudbala i zašto: pad dolazaka, osjećaja ili vremena igre, rijetke prijave osjećaja, pad indeksa. Razgovarajte s djetetom i roditeljima i zabilježite radnju: „Razgovor“, „Indiv. plan“ ili „Sve u redu“.



Zadržavanje

3.6. Bivši igrači

Gdje su otišli bivši polaznici i ko je od njih sličan vašim sadašnjim igračima.

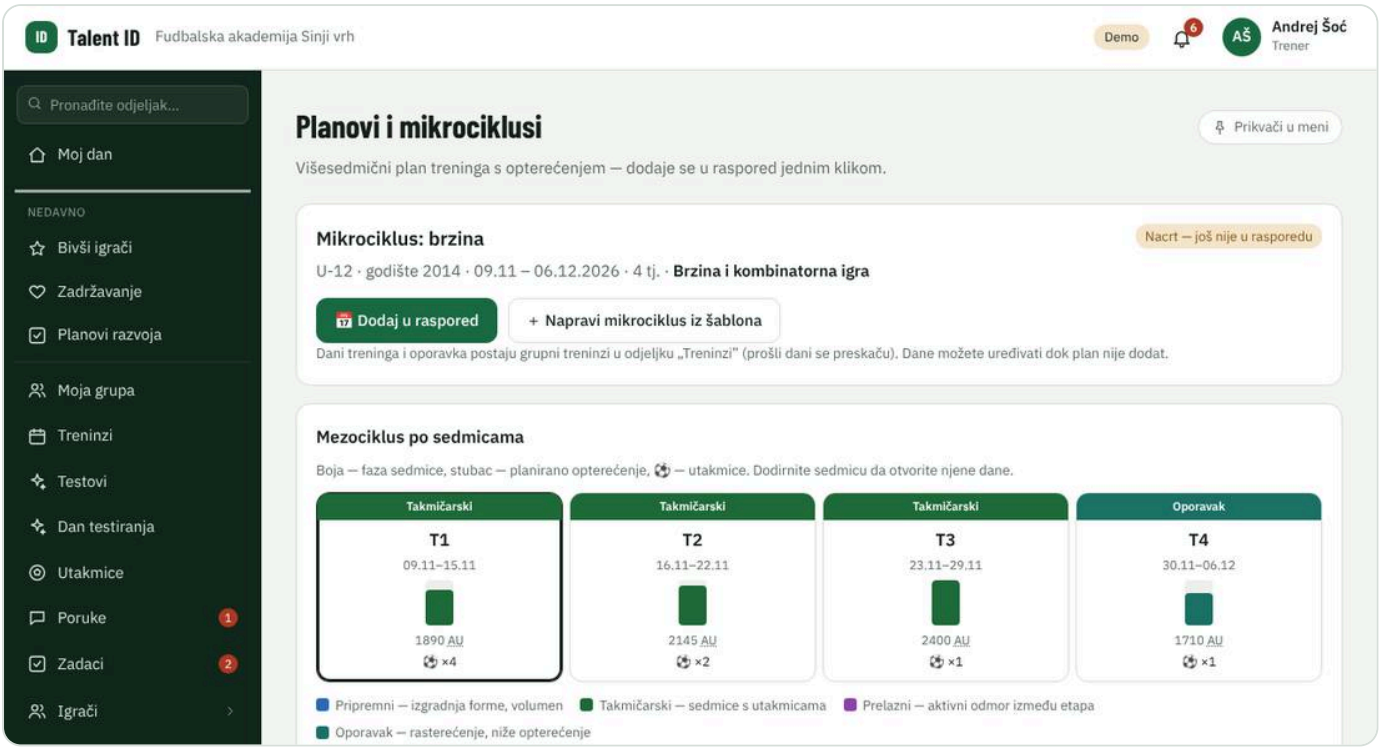


Bivši igrači

4. Metodika

4.1. Planovi i mikrociklusi

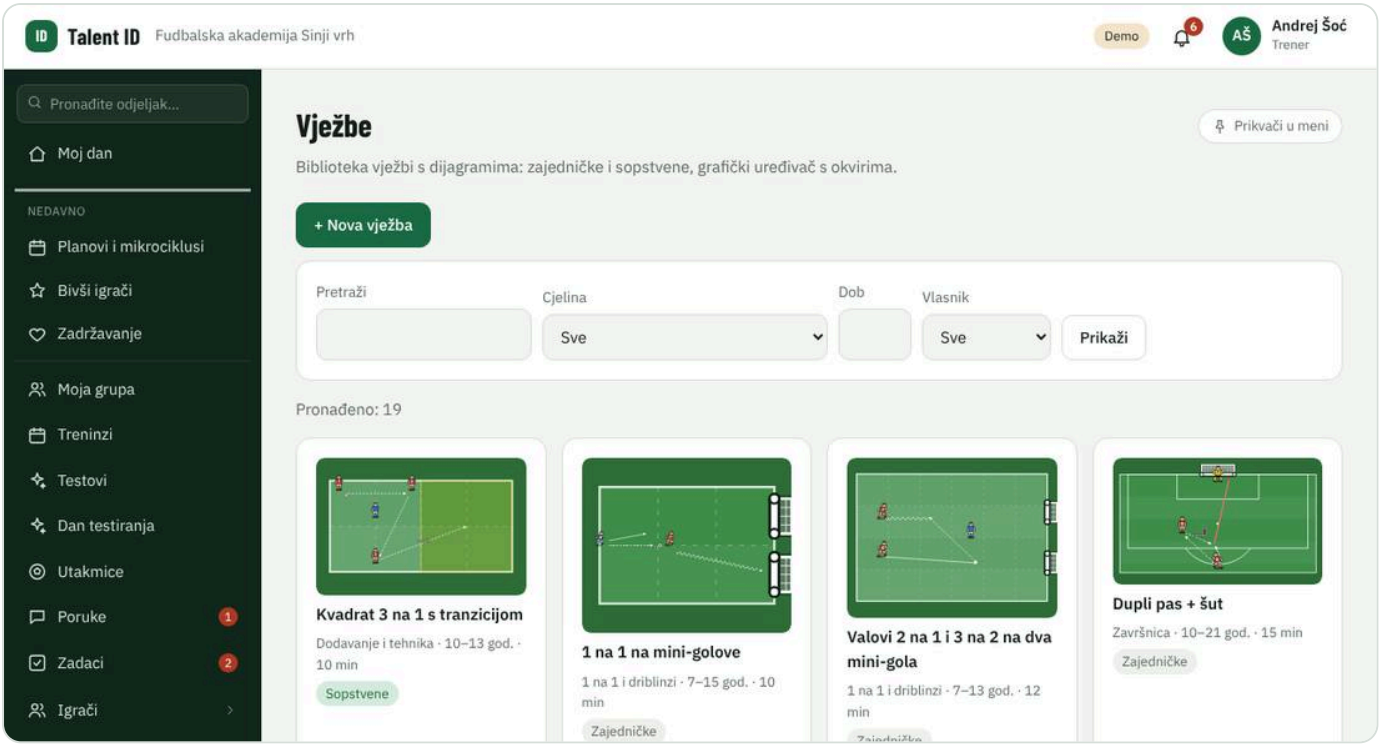
Sastavite plan za nekoliko sedmica s planiranim opterećenjem i prenesite ga u raspored grupe jednim klikom.



Planovi i mikrociklusi

4.2. Vježbe

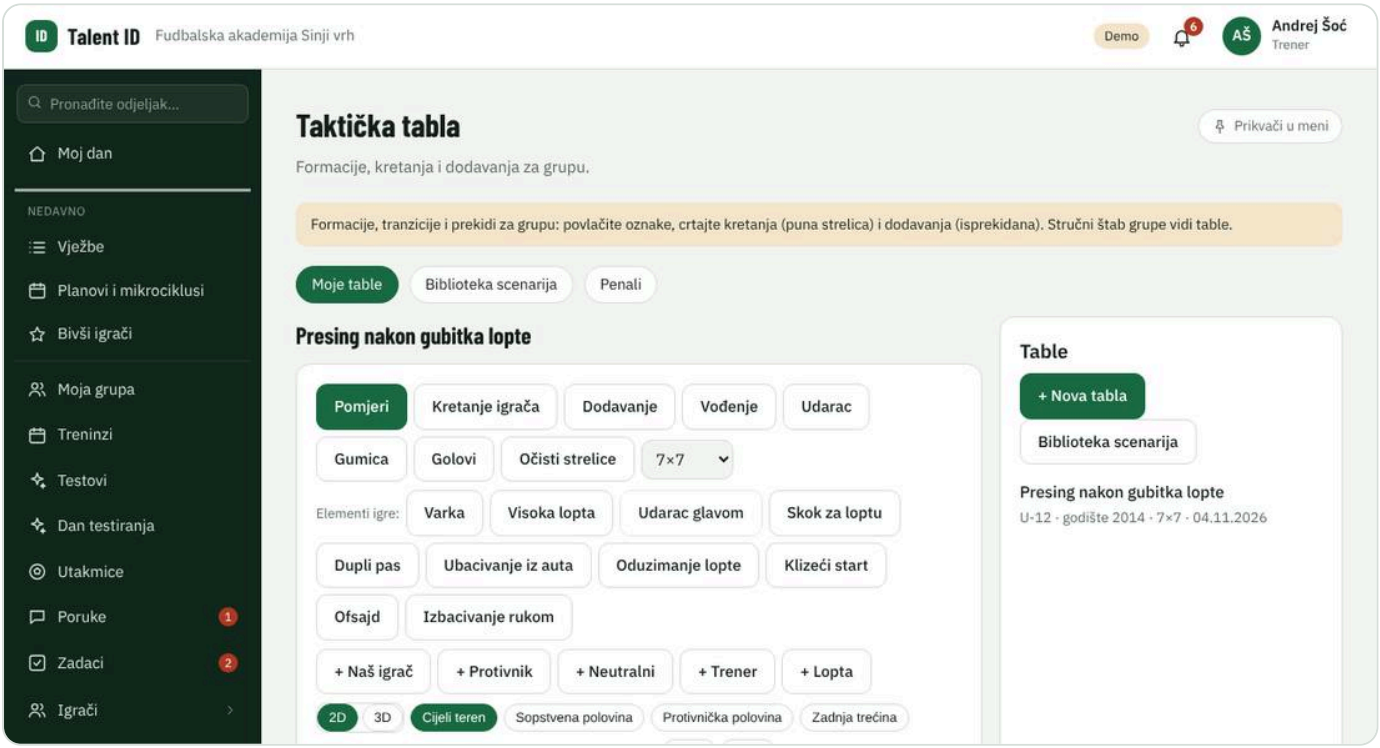
Biblioteka vježbi sa skicama: opšte i sopstvene. U grafičkom uređivaču nacrtajte vježbu po kadrovima — postaće dostupna svim trenerima akademije.



Vježbe

4.3. Taktička tabla

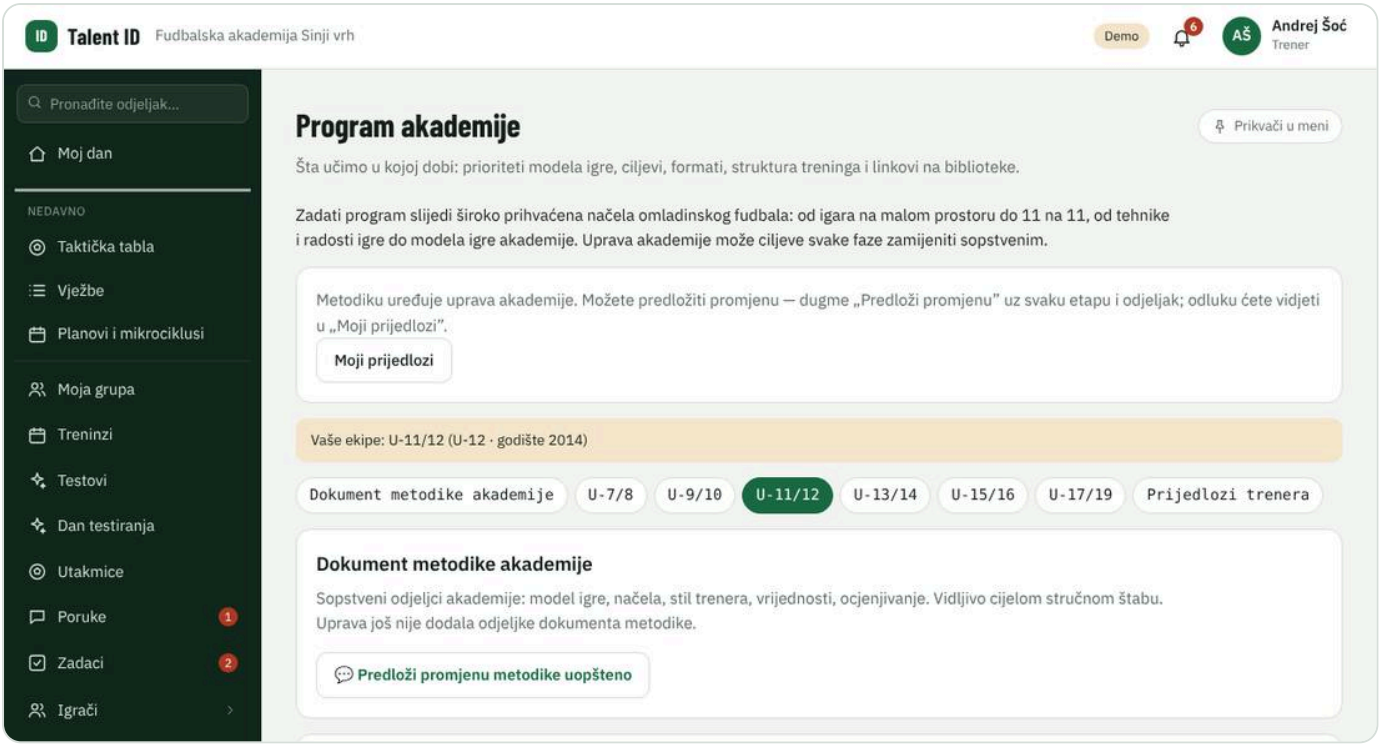
Skice postavljanja, kretanja i dodavanja za grupu. Skicu možete poslati roditeljima igrača: vidjeće je u odjeljku „Taktika od trenera“ i proslijediti djetetu u mesindžeru.



Taktička tabla

4.4. Program akademije

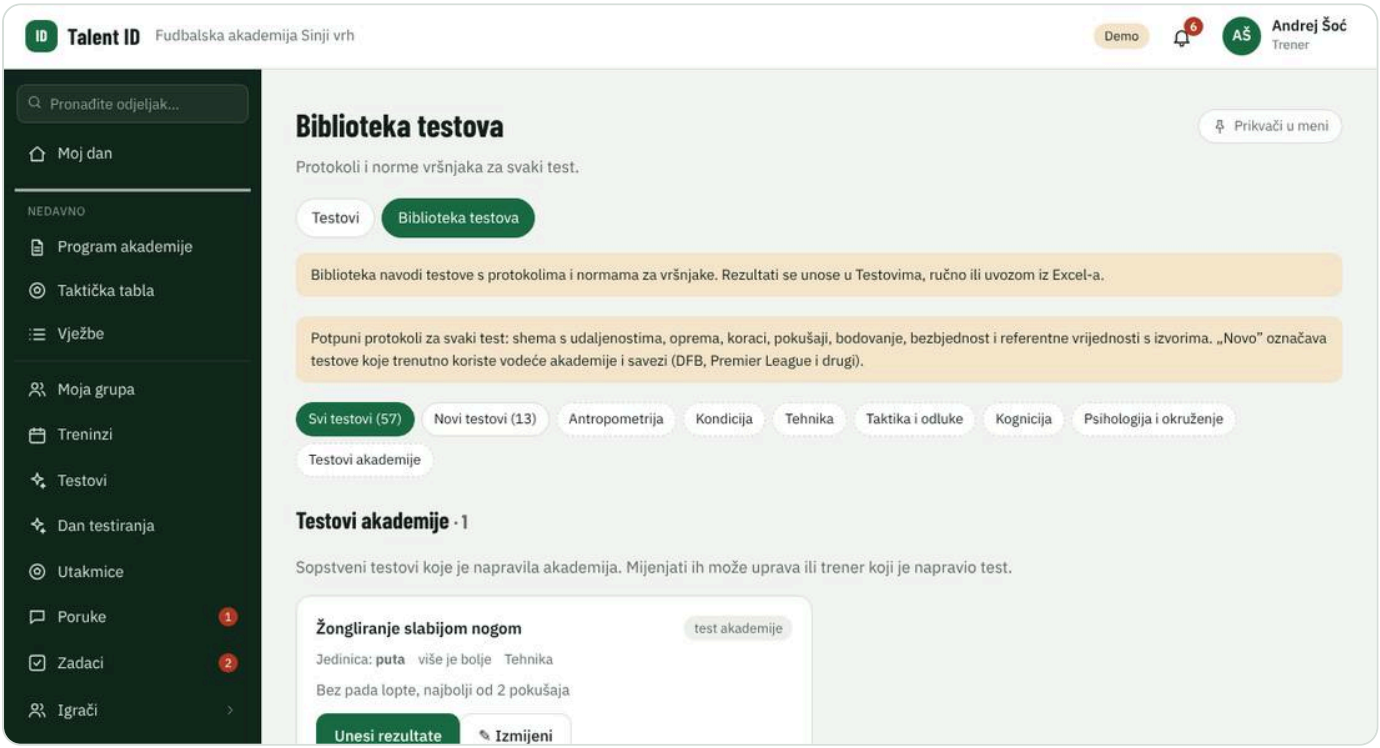
Šta akademija očekuje u kom uzrastu: prioriteti modela igre, zadaci, formati i struktura treninga. Usklađujte s njim plan sedmice.



Program akademije

4.5. Biblioteka testova

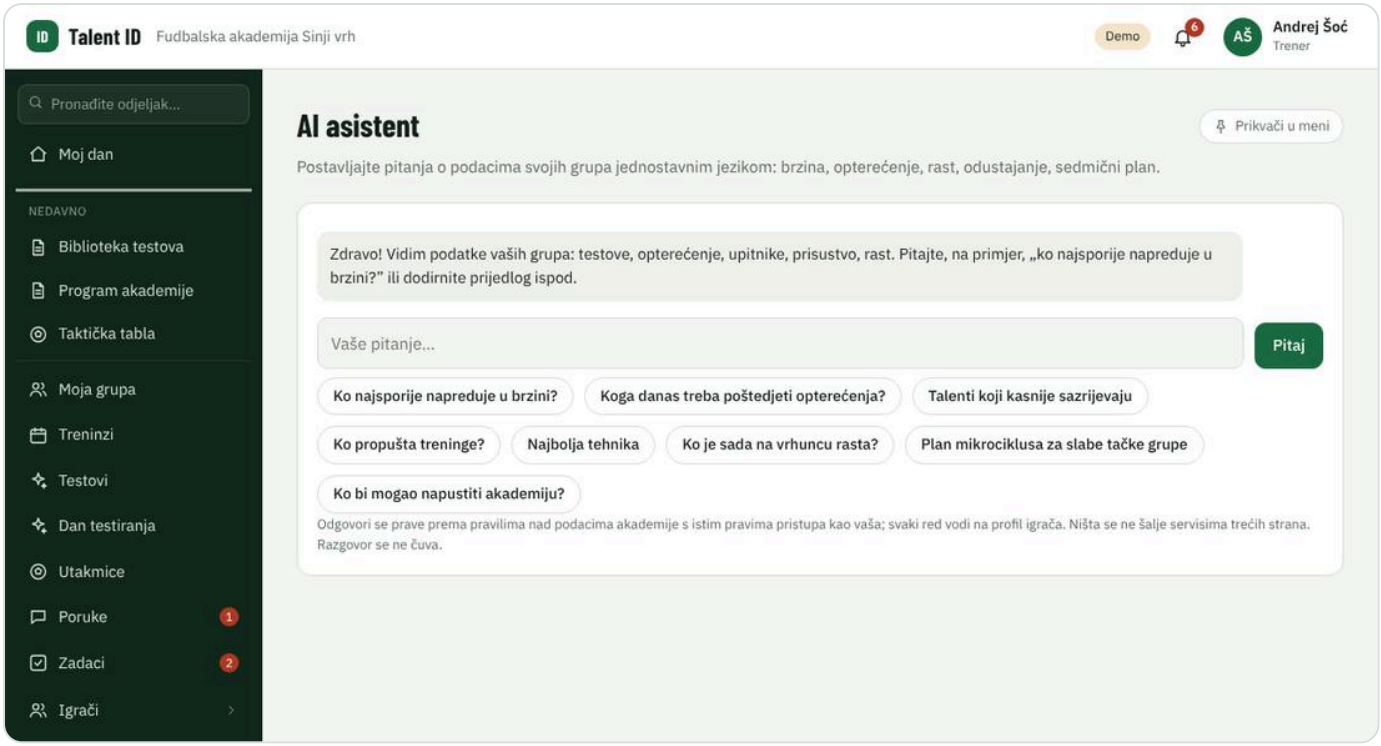
Protokol svakog testa i norme vršnjaka. Na primjer, sprint 10 m: visoki start 0,5 m iza prvih fotoćelija, 2 pokušaja s 2 minuta odmora, računa se bolji.



Biblioteka testova

4.6. AI asistent

Pitajte običnim jezikom: „ko je za mjesec dana napredovao u brzini?", „ko je sada u vrhuncu rasta?", „sastavi plan sedmice". Asistent odgovara na osnovu podataka vaših grupa.


Talent ID
Fudbalska akademija Sinji vrh
Demo
6
AŠ
Andrej Šoć
Trener
Pronađite odjeljak...
Moj dan
NEDAVNO
Biblioteka testova
Program akademije
Taktička tabla
Moja grupa
Treninzi
Testovi
Dan testiranja
Utakmice
Poruke
1
Zadaci
2
Igrači
AI asistent
Prikvači u meni
Postavljajte pitanja o podacima svojih grupa jednostavnim jezikom: brzina, opterećenje, rast, odustajanje, sedmični plan.
Zdravo! Vidim podatke vaših grupa: testove, opterećenje, upitnike, prisustvo, rast. Pitajte, na primjer, „ko najsporije napreduje u brzini?" ili dodirnite prijedlog ispod.
Vaše pitanje...
Pitaj
Ko najsporije napreduje u brzini?
Koga danas treba poštedjeti opterećenja?
Talenti koji kasnije sazrijevaju
Ko propušta treninge?
Najbolja tehnika
Ko je sada na vrhuncu rasta?
Plan mikrociklusa za slabe tačke grupe
Ko bi mogao napustiti akademiju?
Odgovori se prave prema pravilima nad podacima akademije s istim pravima pristupa kao vaša; svaki red vodi na profil igrača. Ništa se ne šalje servisima trećih strana. Razgovor se ne čuva.
AI asistent

5. Organizacija i akademija

5.1. Roditeljski sastanci

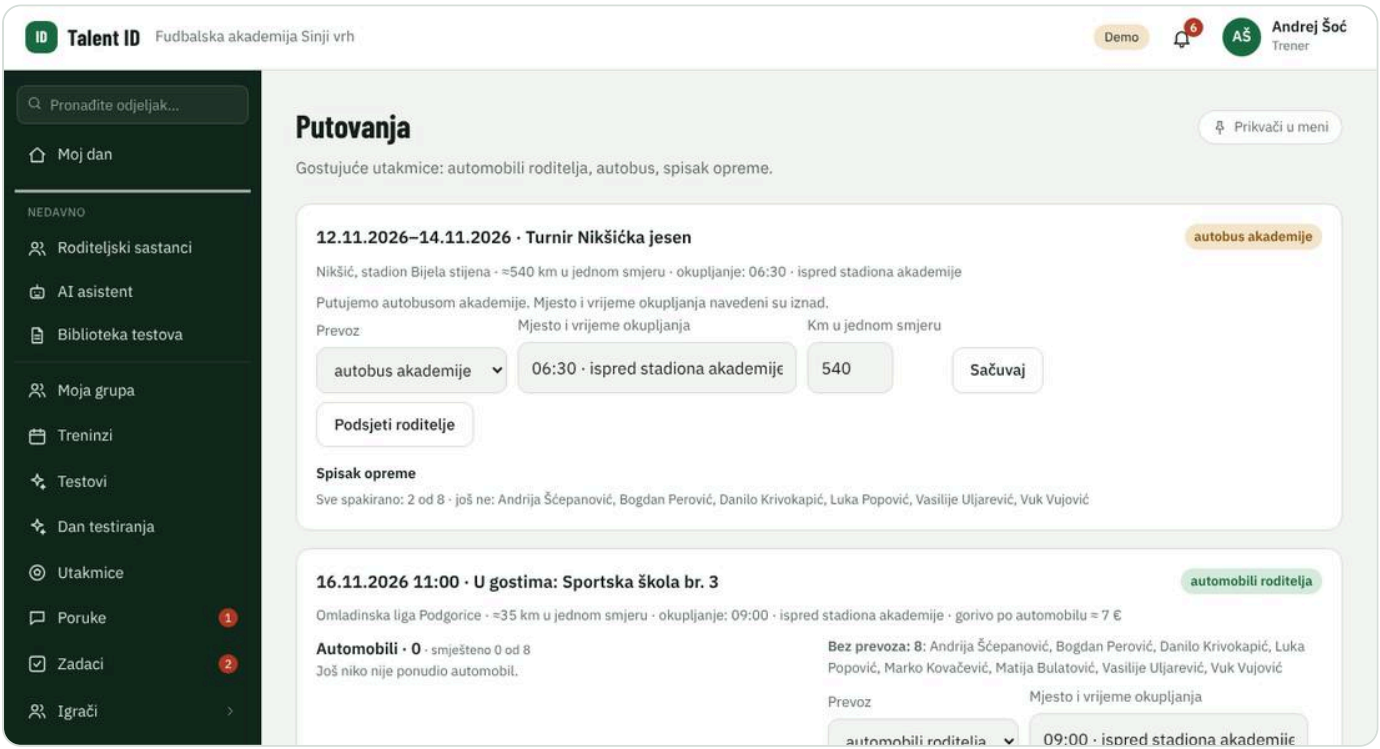
Zakažite sastanak za svoju grupu — roditelji dobijaju obavještenje i odgovaraju „Dolazim / Ne mogu doći“.



Roditeljski sastanci

5.2. Putovanja

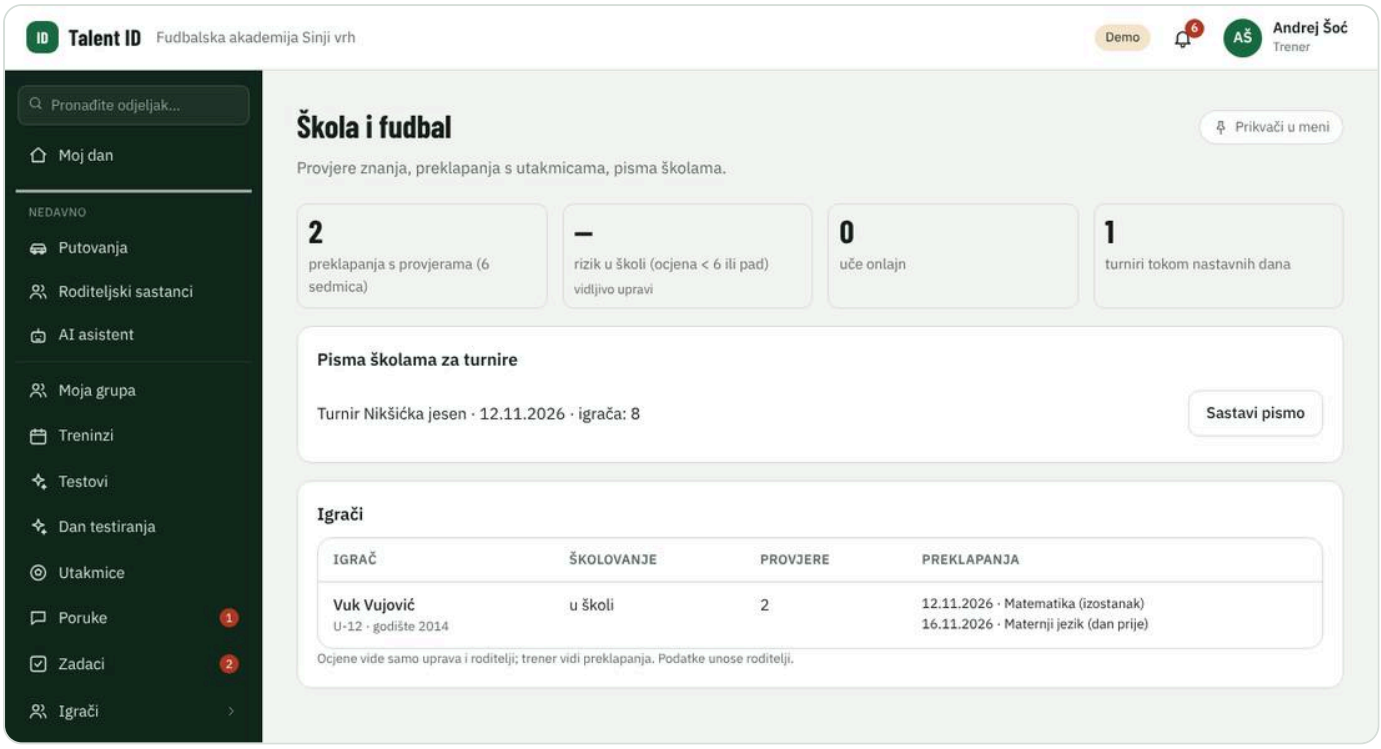
Gostovanje: ko ide automobilom roditelja, ko autobusom, spisak opreme. Roditelji potvrđuju putovanje u svom interfejsu.



Putovanja

5.3. Škola i fudbal

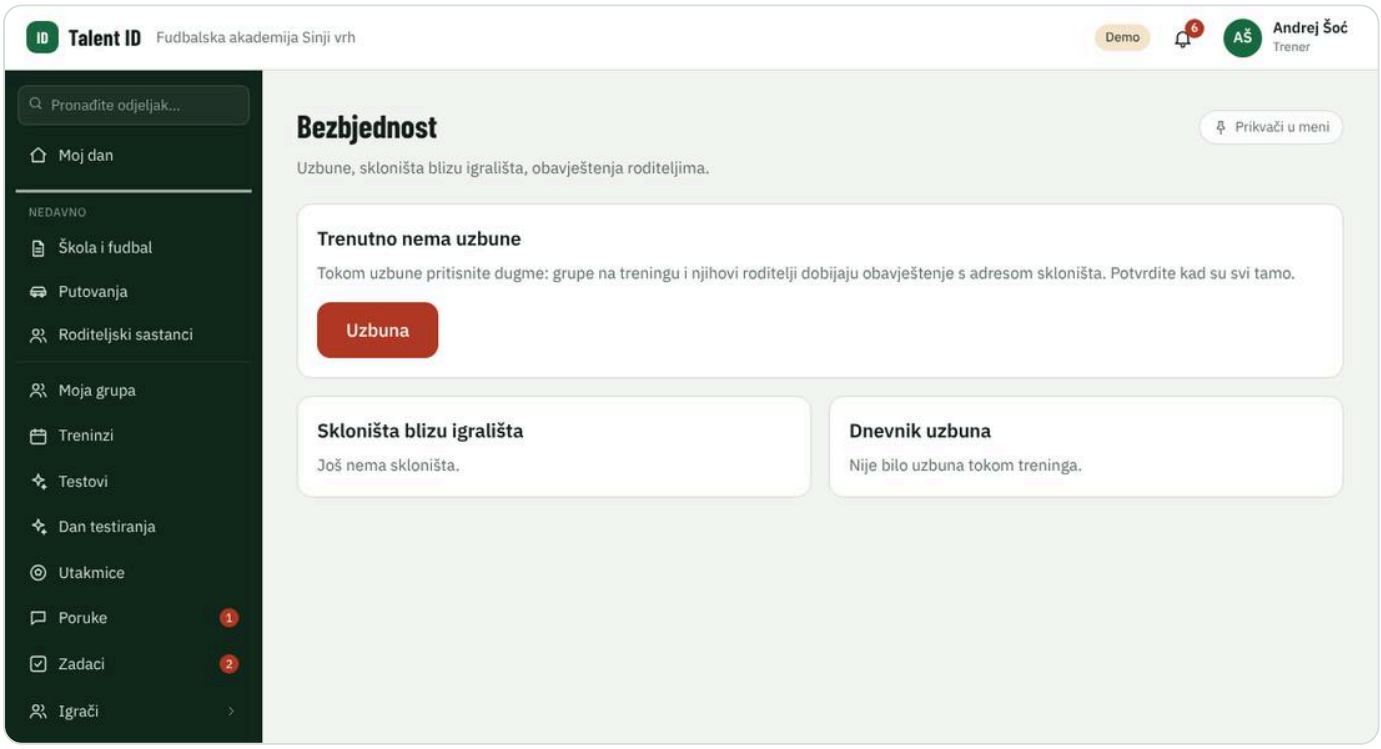
Ispiti u školama igrača i preklapanja s utakmicama; gotovo pismo školi za opravdanje izostanka zbog takmičenja.



Škola i fudbal

5.4. Bezbjednost

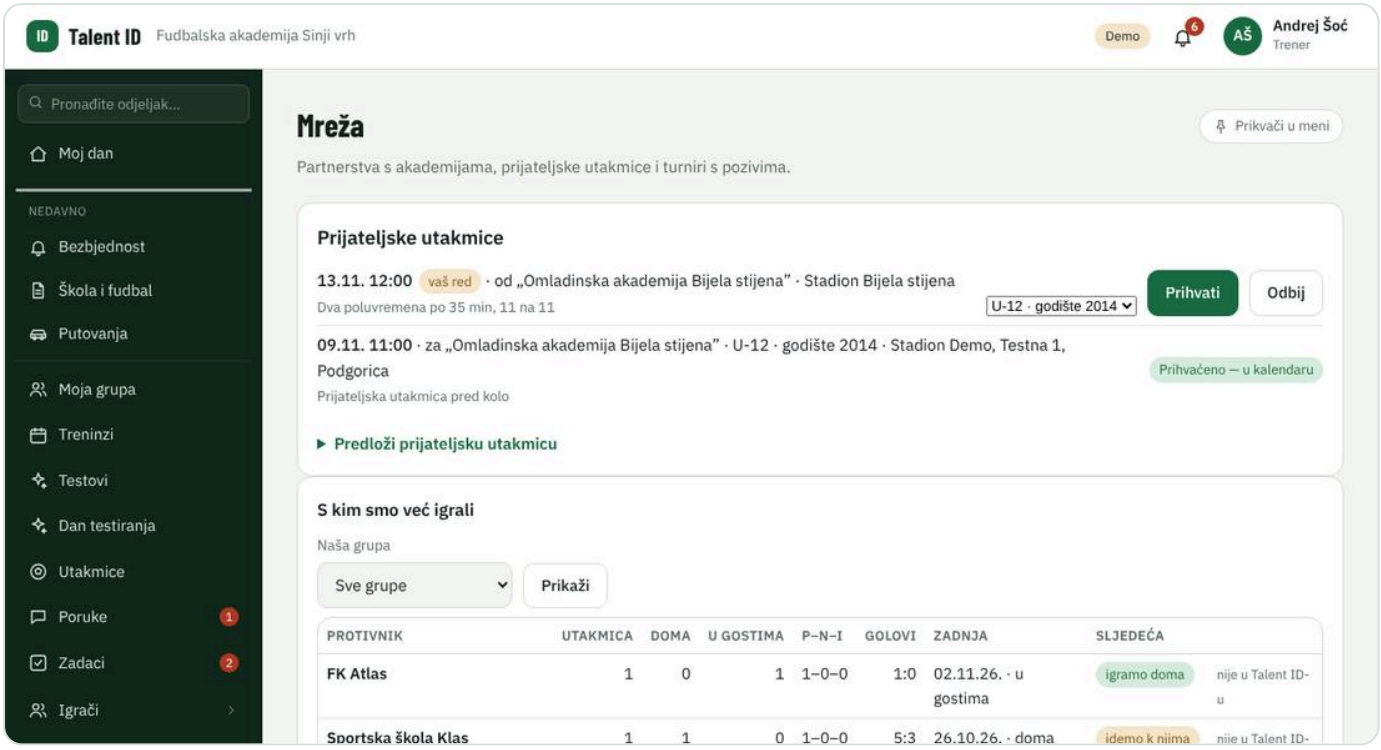
U vanrednoj situaciji u odjeljku „Bezbjednost“ pritisnite „Uzbuna“: servis pokazuje najbliže sklonište uz teren, a roditelji dobijaju obavještenje.



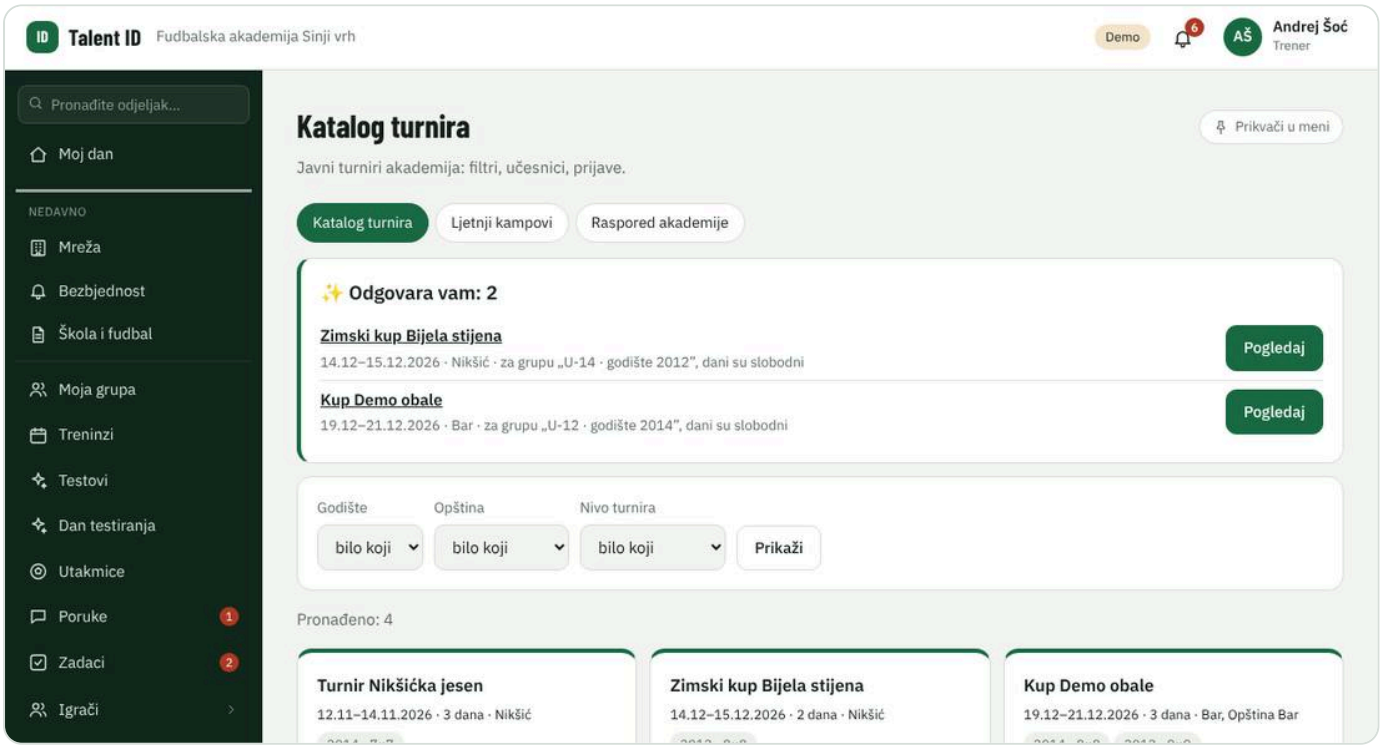
Bezbjednost

5.5. Mreža i turniri

- **Mreža** — prijateljske utakmice i turniri s partnerskim akademijama: predložite utakmicu ili odgovorite na poziv.
- **Katalog turnira** — katalog i prijave vaše grupe.



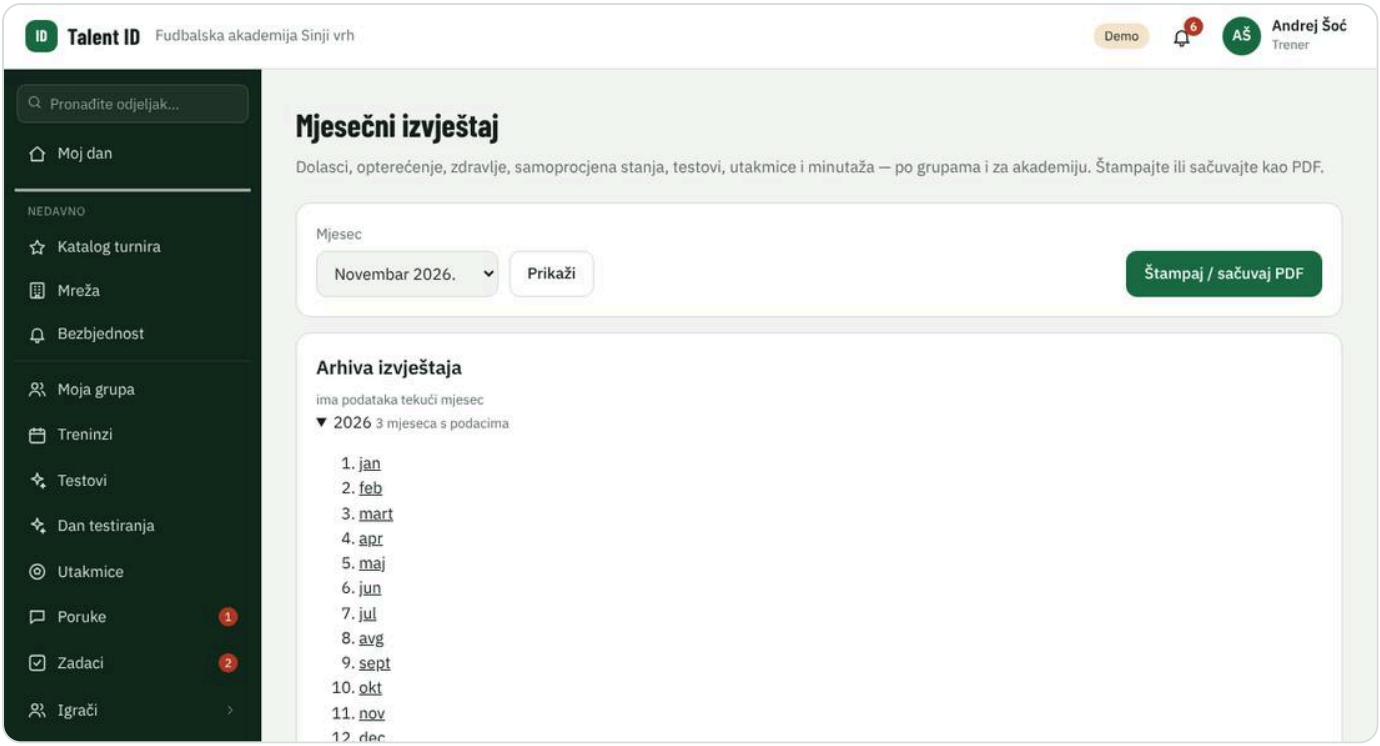
Mreža



Turniri i kampovi

5.6. Mjesečni izvještaj

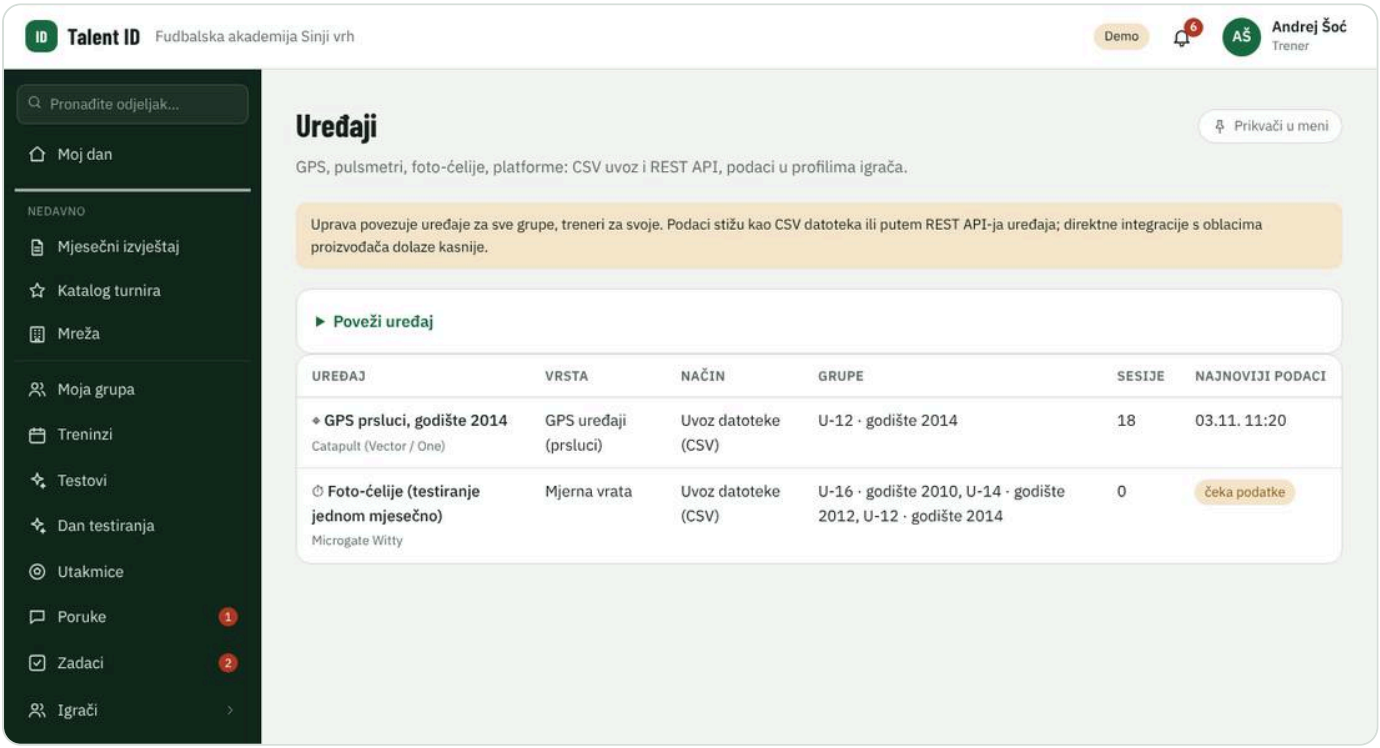
Dolasci, opterećenje, zdravlje, testovi, utakmice i vrijeme igre vaše grupe za mjesec — isti izvještaj koji vidi uprava. Izvještaj se automatski sastavlja iz vaših zapisa.



Mjesečni izvještaj

5.7. Uređaji

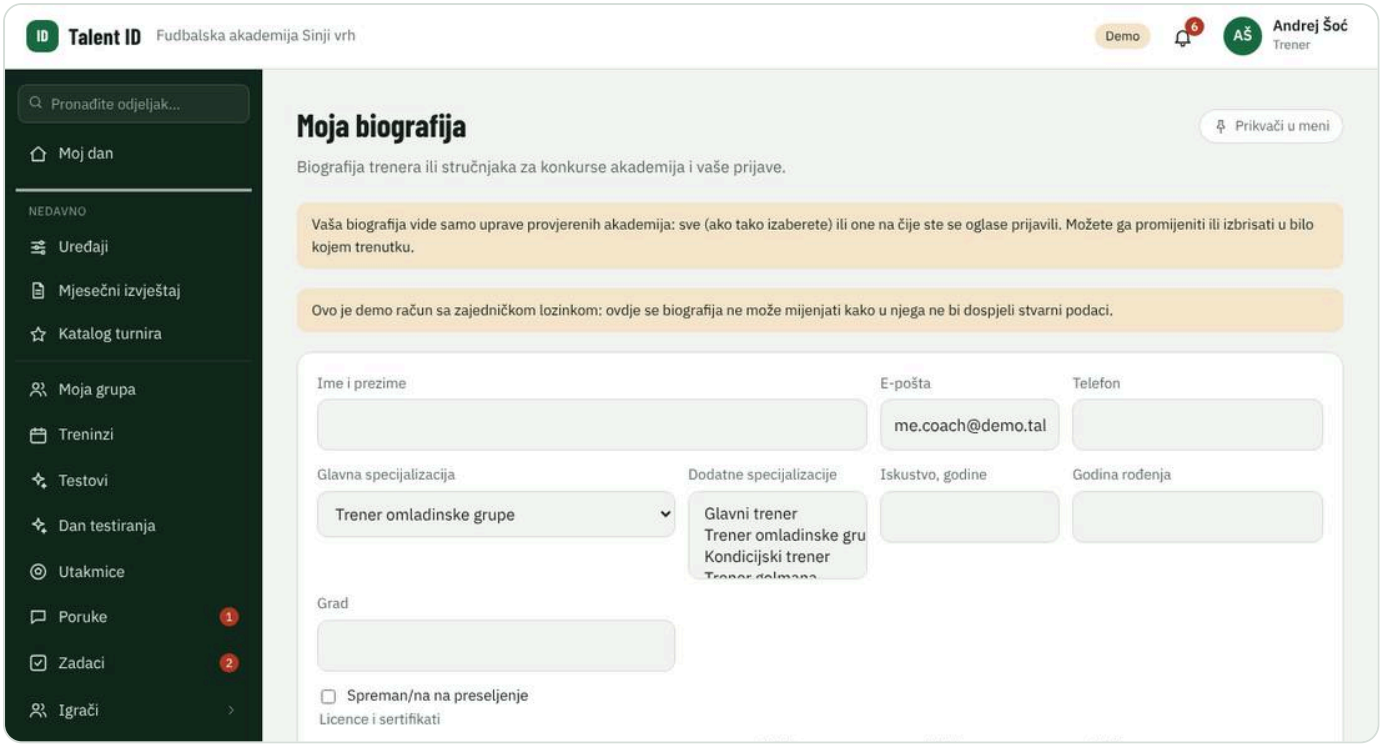
Podaci GPS-a, mjerača pulsa i fotoćelija učitavaju se CSV datotekom ili putem API-ja i upisuju u profile igrača.



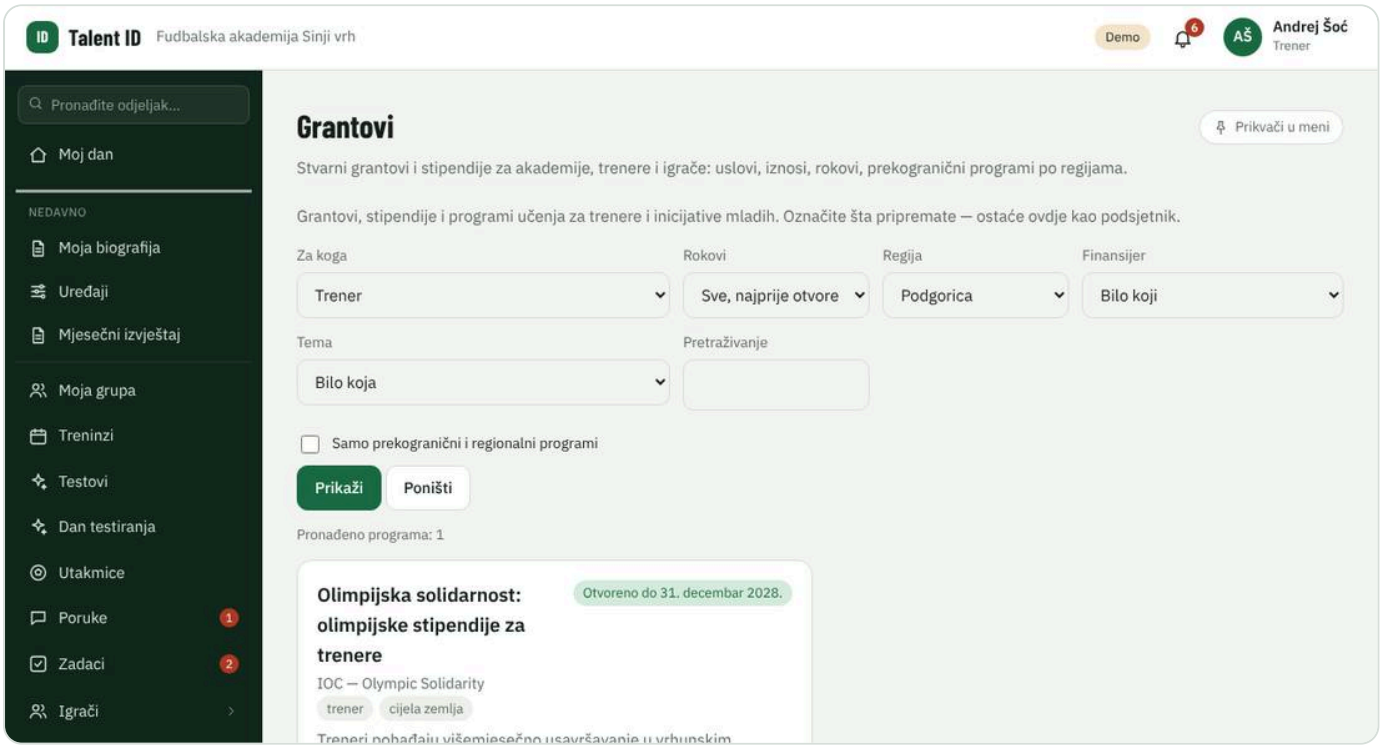
Uređaji

5.8. Moja biografija i grantovi

- **Moja biografija** — vaš stručni profil trenera za konkurse akademija i vaše prijave.
- **Grantovi** — stvarni grantovi i stipendije, između ostalog za usavršavanje trenera u inostranstvu.



Moja biografija



Grantovi