Talent ID

Akademiya rəhbərliyi üçün təlimat

Rəhbər kabinetinin hər bölməsi — ekran görüntüləri və funksiyanın necə işlədiyinə dair izahlarla. Addımları demo akademiyada təkrarlayın: az.director@demo.talentid, şifrə demo1234.

1. İşə başlamaq
2. İnsanlar
3. Təlim prosesi
4. Oyunçuların inkişafı
5. Sağlamlıq və təhlükəsizlik
6. Tərəfdaşlar
7. Hesabatlar və ayarlar
8. Alətlər, mesajlar və tapşırıqlar

talent-id.org

Noyabr 2026

Təlimat akademiya rəhbərinin kabinetindəki hər bölməni menyuda yerləşdiyi ardıcıllıqla göstərir. Ekran görüntüləri «Şimal Körpüsü Futbol Akademiyası» (Bakı) demo akademiyasında çəkilib: az.director@demo.talentid kimi daxil olun (şifrə demo1234) və addımları təkrarlayın.

1. İşə başlamaq

1.1. Giriş və təhlükəsizlik

1. talent-id.org/az/login səhifəsini açın və e-poçt və ya telefonu, həmçinin şifrəni daxil edin.
2. Profildə (sağ yuxarı küncdəki avatar) autentifikator kodu ilə girişi aktivləşdirin — bu, akademiyadakı uşaqların məlumatlarını qoruyur.
3. Servis kompüterdə və telefonda brauzerdə işləyir; telefonda onu tətbiq kimi ana ekrana əlavə etmək olar.

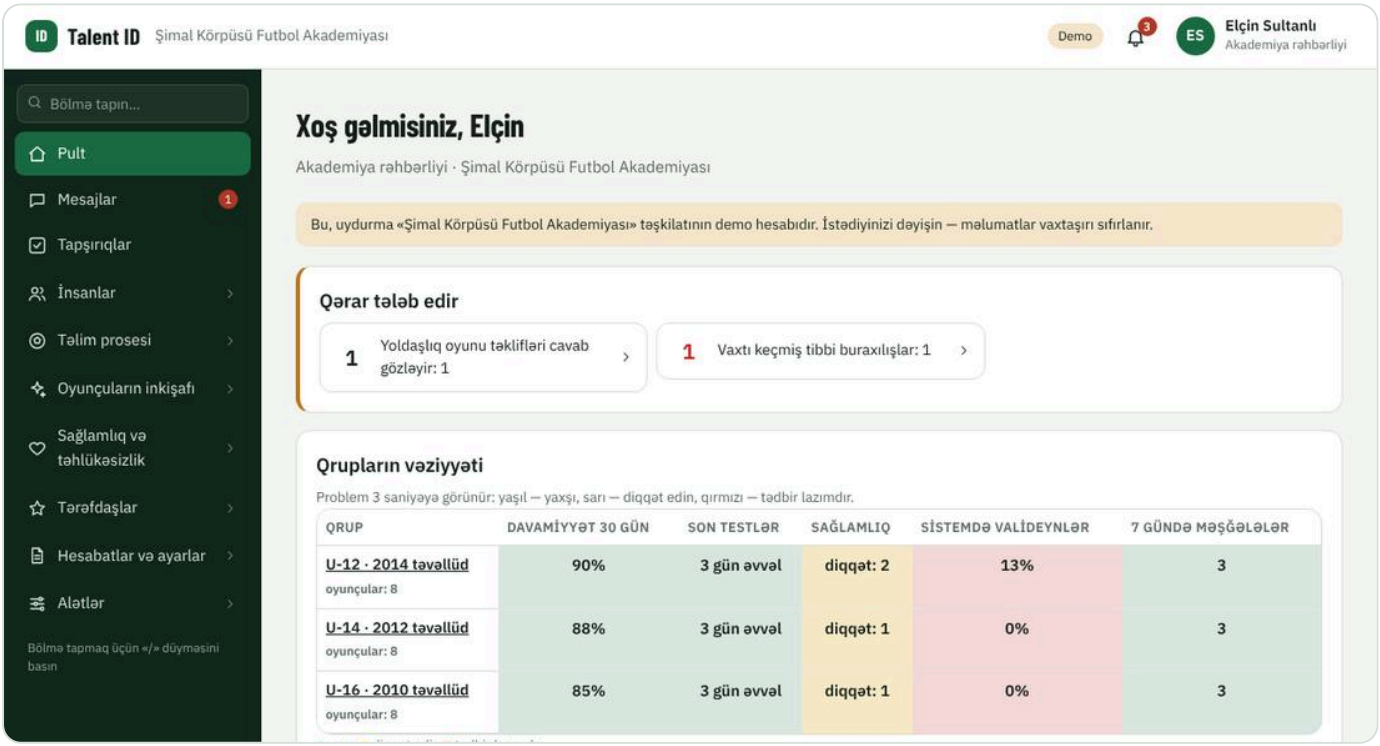
1.2. Menyu və bölmə axtarışı

Soldakı menyu mövzular üzrə qruplaşdırılıb: «İnsanlar», «Təlim prosesi», «Oyunçuların inkişafı», «Sağlamlıq və təhlükəsizlik», «Tərəfdaşlar», «Hesabatlar və ayarlar», «Alətlər».

- Menyunun yuxarısındakı **«Bölmə tapın…»** sahəsi və ya «/» düyməsi istənilən bölməyə tez keçid verir.
- **«Son baxılanlar»** — son açılmış üç bölmə menyunun yuxarısında görünür.
- Səhifənin sağ yuxarı küncündəki **«Menyuda sabitlə»** düyməsi bölməni menyuya bərkidir.
- **«Həyəcan»** düyməsi «Təhlükəsizlik» bölməsindədir (bax 5.3); yuxarı paneldəki zəng işarəsi bildirişləri açır.

1.3. «Pult»

Rəhbərin ana səhifəsi iki suala cavab verir: nə mənim qərarımı gözləyir və akademiyada problem haradadır.



Pult

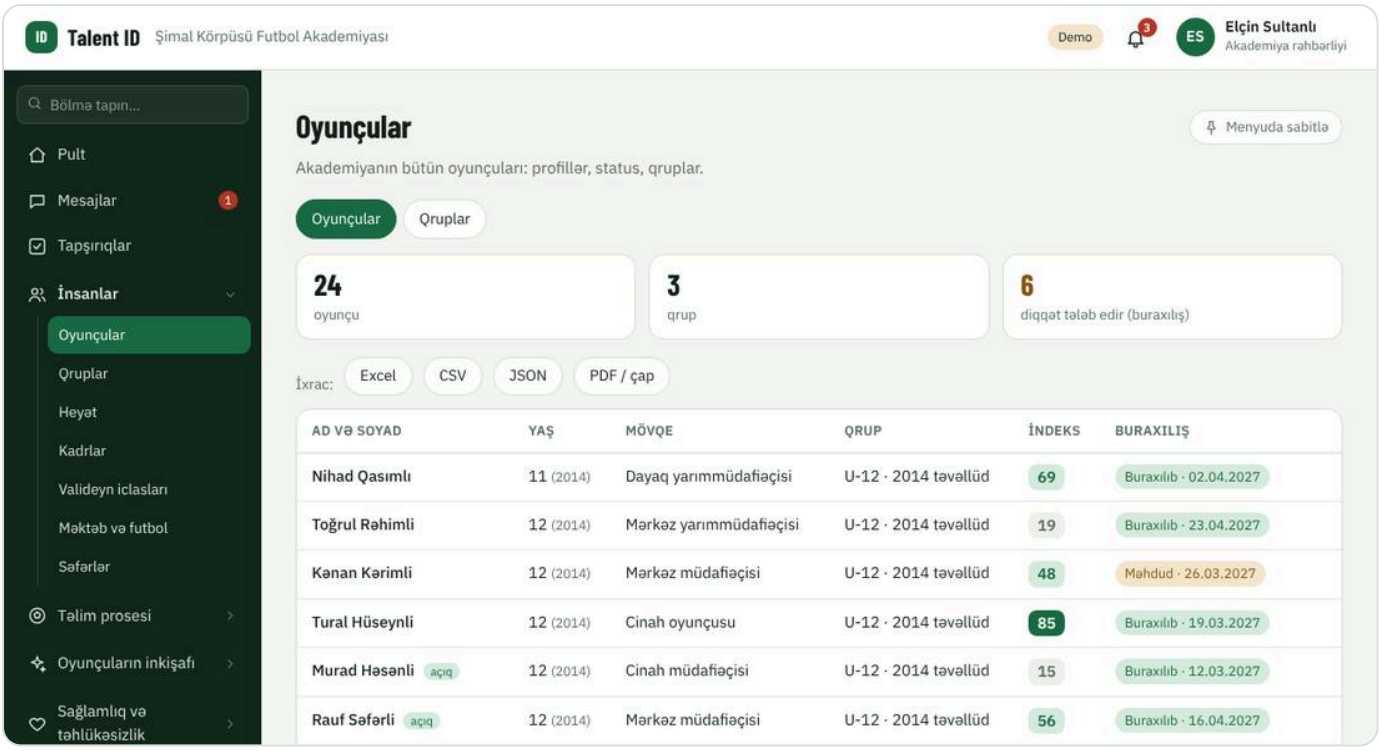
- **«Qərar tələb edir»** — sayğaclı kartlar: yoldaşlıq oyunu təklifləri, vaxtı keçmiş buraxılışlar, müraciətlər. Kliklədikdə birbaşa lazımi siyahı açılır.
- **«Qrupların vəziyyəti»** — bütün qrupların cədvəli: 30 günlük davamiyyət, son testlər, sağlamlıq, sistemdəki valideynlərin payı, 7 gün üçün məşğələlər. Yaşıl — yaxşı, sarı — diqqət edin, qırmızı — tədbir lazımdır.
- **«Bu gün»** — «Açın» düyməsi olan işlər siyahısı, aşağıda — yığılmış akademiya analitikası.

Məsləhət: günə bu səhifədən başlayın — qırmızı xanalar hansı məşqçi ilə danışmaq lazım olduğunu göstərir.

2. İnsanlar

2.1. Oyunçular

Akademiyanın bütün oyunçuları bir cədvəldə: yaş, mövqe, qrup, perspektivlilik indeksi və buraxılış vəziyyəti.

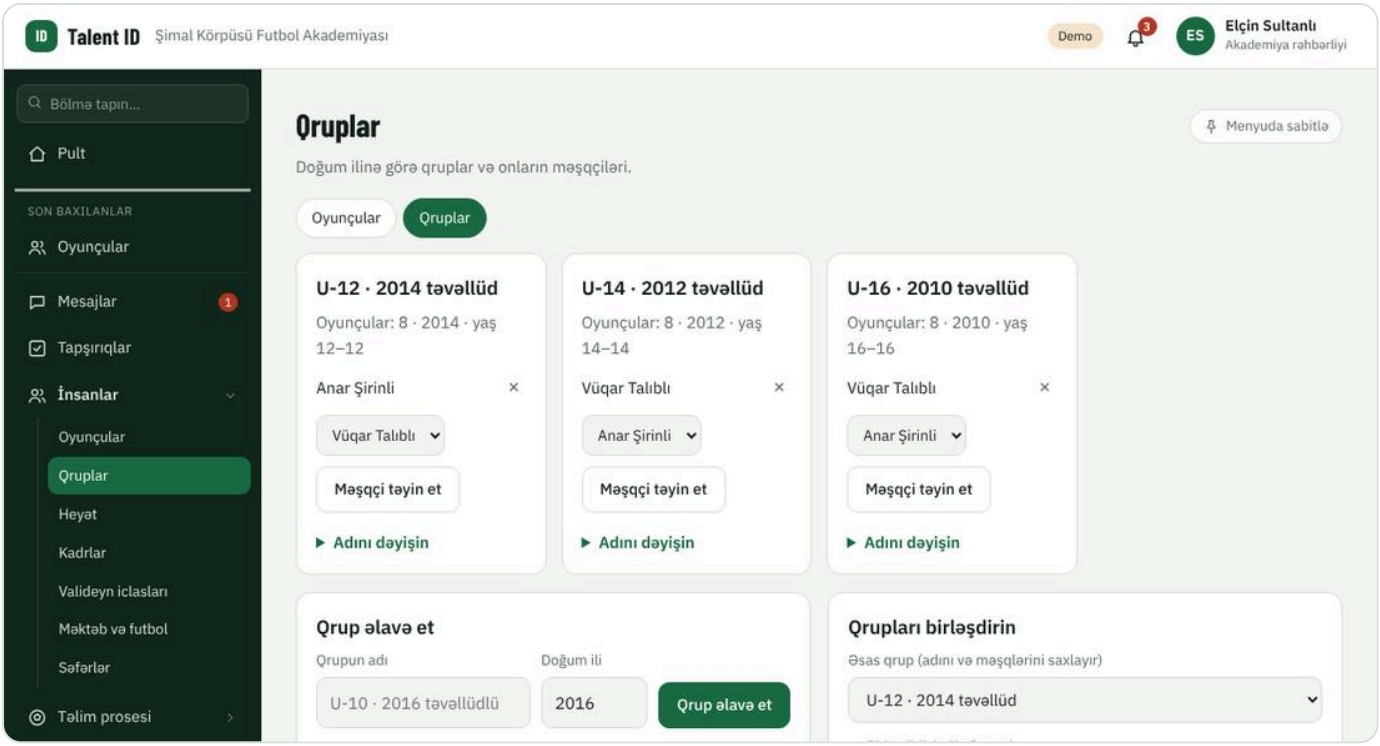


Oyunçular

- Yuxarıdakı kartlar neçə oyunçu və qrup olduğunu, neçə uşağın buraxılışa görə diqqət tələb etdiyini göstərir.
- **«İxrac»:** Excel, CSV, JSON və ya PDF — təsisçilər və ya federasiya üçün hesabata.
- Ada klikləyin — oyunçu kartı açılacaq (bölmə 4.1).
- **«açıq»** qeydi — profil peşəkar klubların istedad baxışı üçün açıqdır: yalnız valideyn razılığı ilə, soyadsız, əlaqə məlumatları və sağlamlıq məlumatları olmadan.

2.2. Qruplar

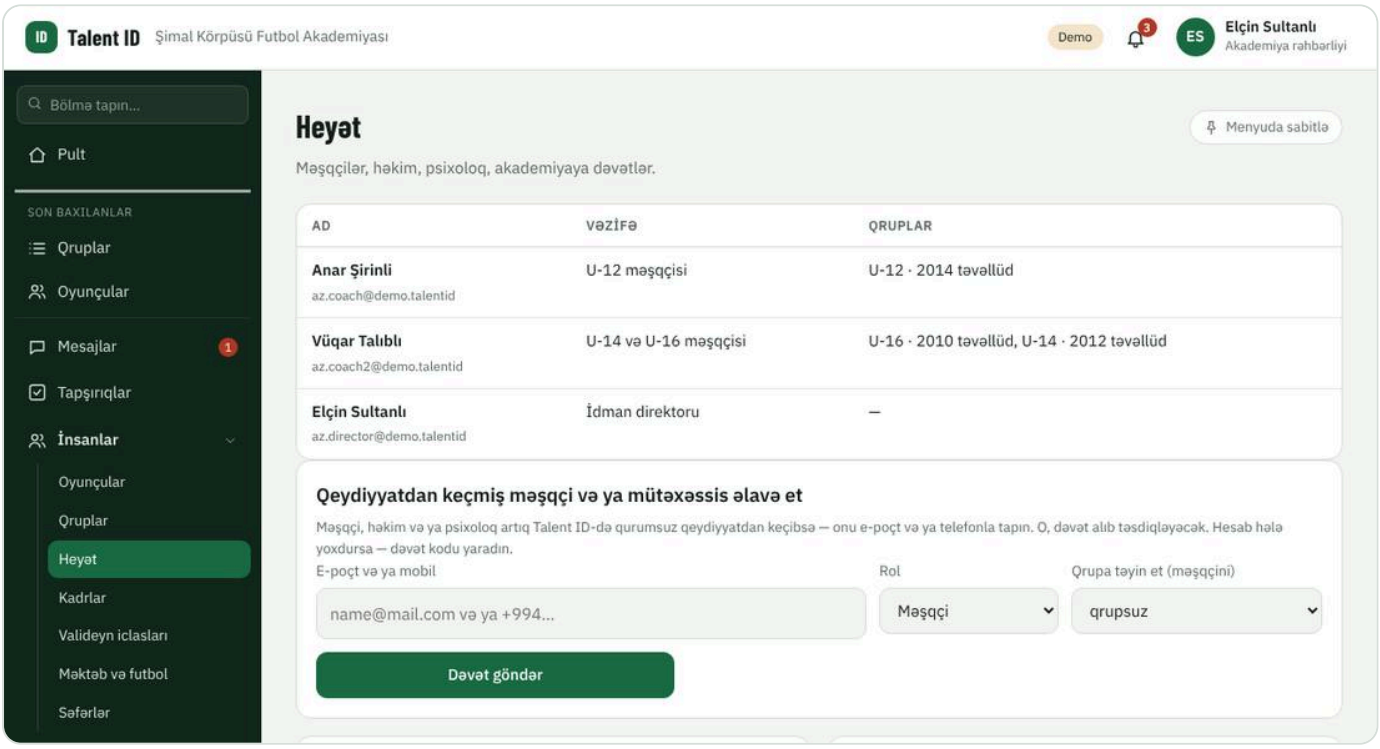
Qruplar doğum illərinə görə yaradılır (U-12 · 2014 təvəllüdlülər) və öz məşqçisi olur. Oyunçular burada əl ilə və ya Excel-dən idxal yolu ilə əlavə edilir.



Qruplar

2.3. Heyət

Akademiyanın məşqçiləri, həkimi və psixoloqu — vəzifə və qruplarla.

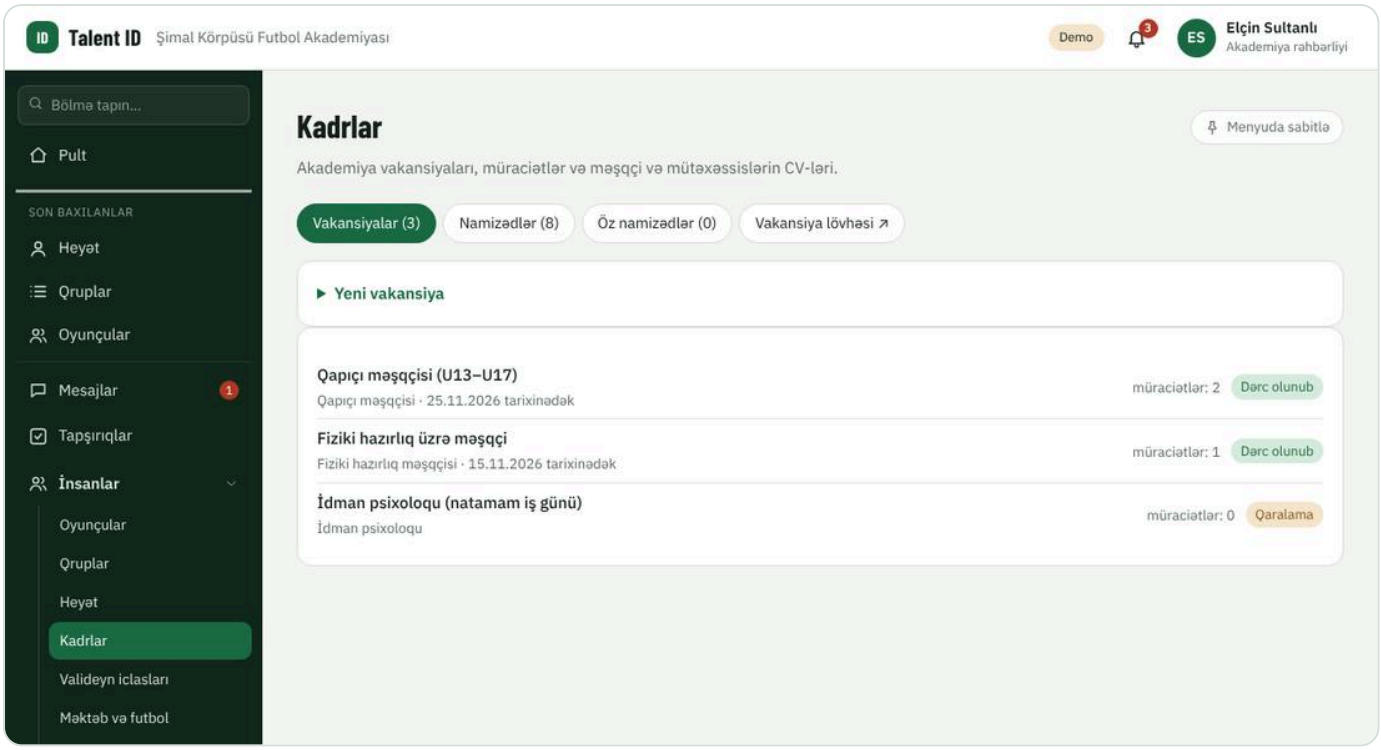


Heyət

1. **Qeydiyyatdan keçmiş mütəxəssisi əlavə etmək:** e-poçt və ya telefonu daxil edin, rol və qrup seçin — o, dəvət alıb təsdiqləyəcək.
2. **Hesabı olmayan məşqçini, valideynləri, həkimi və ya psixoloqu dəvət etmək:** dəvət kodu yaradın və göndərin; kodu olan valideynlər dərhal öz uşaqlarının profilini görür.
3. **«Dəvət kodları»** blokunda kodu kimin artıq istifadə etdiyi görünür.

2.4. Kadrlar

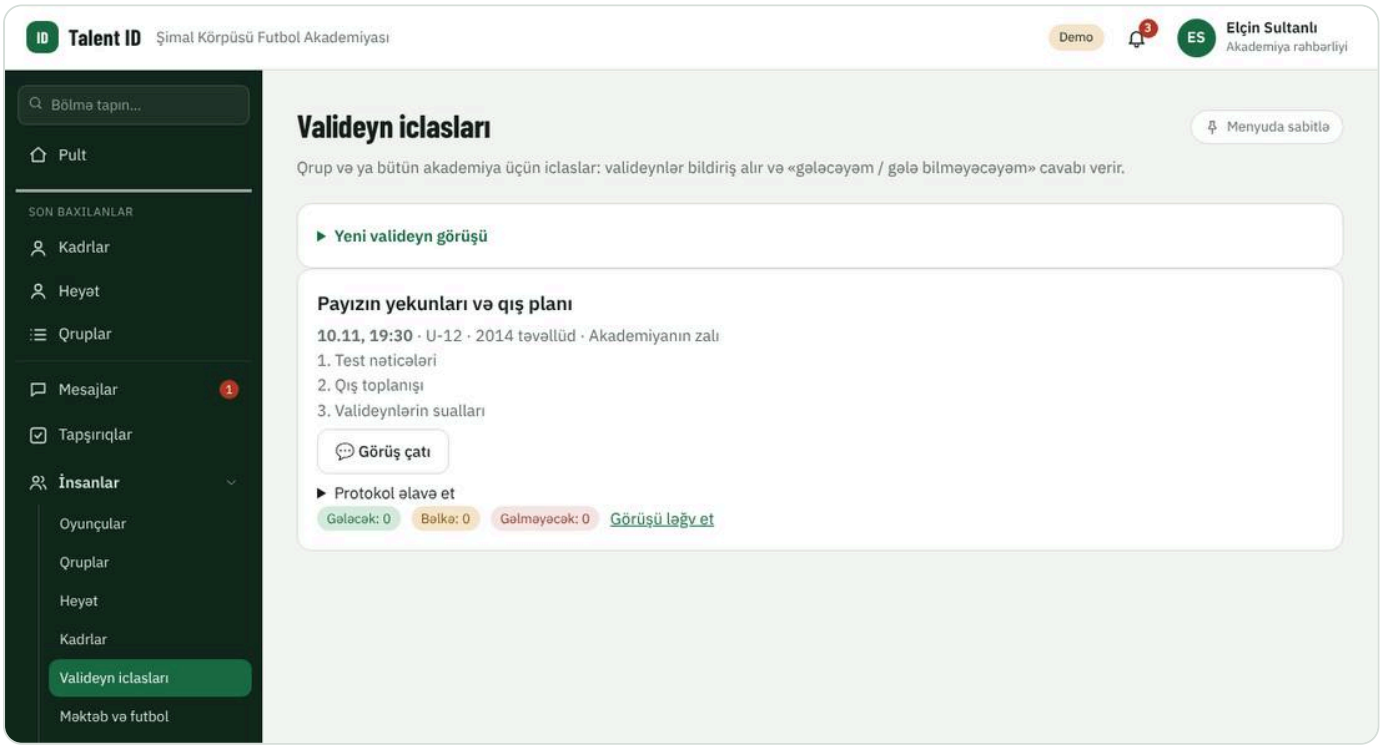
Akademiyanın vakansiyalarını dərc edin və müraciət edən məşqçi və mütəxəssislərin CV-lərinə baxın.



Kadrlar

2.5. Valideyn iclasları

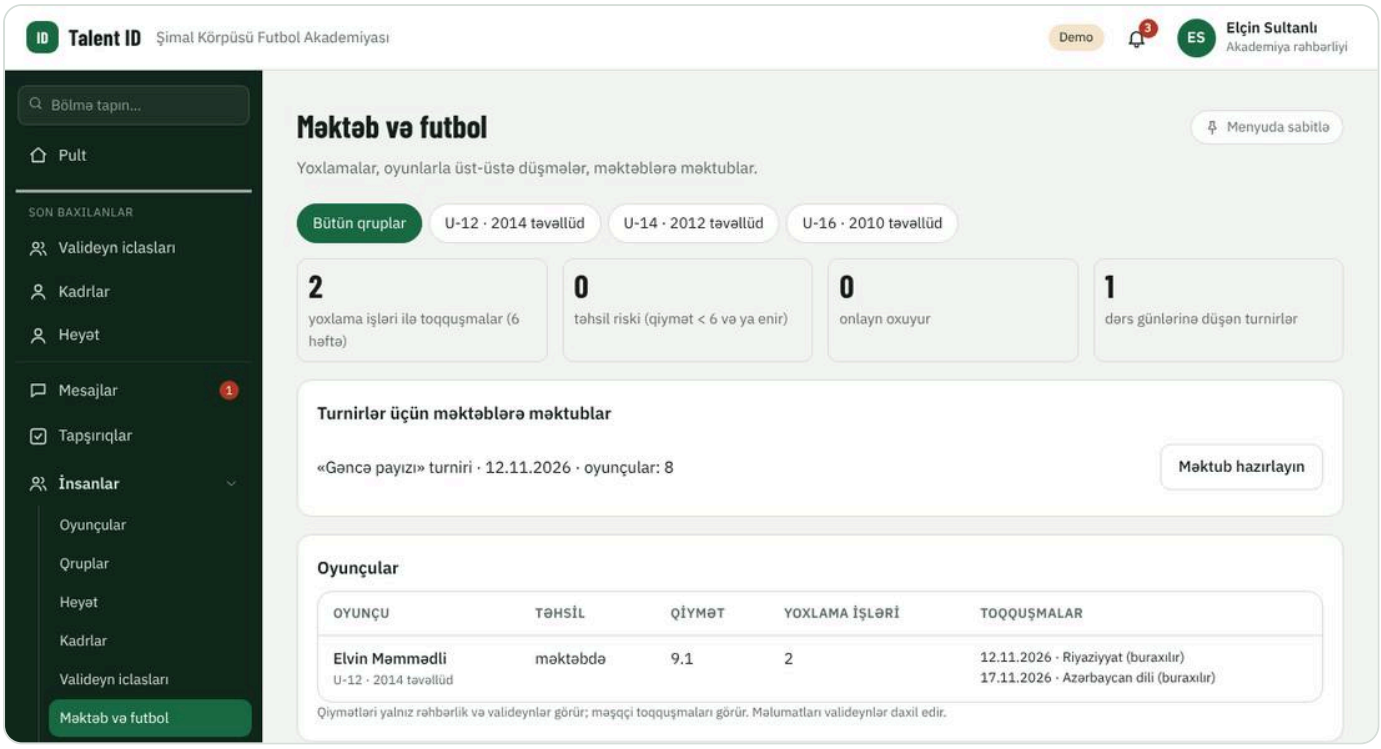
Qrup və ya bütün akademiya üçün iclas: valideynlər bildiriş alır və «gələcəyəm / gələ bilməyəcəyəm» deyə cavab verir; siz kimin gələcəyini görürsünüz.



Valideyn iclasları

2.6. Məktəb və futbol

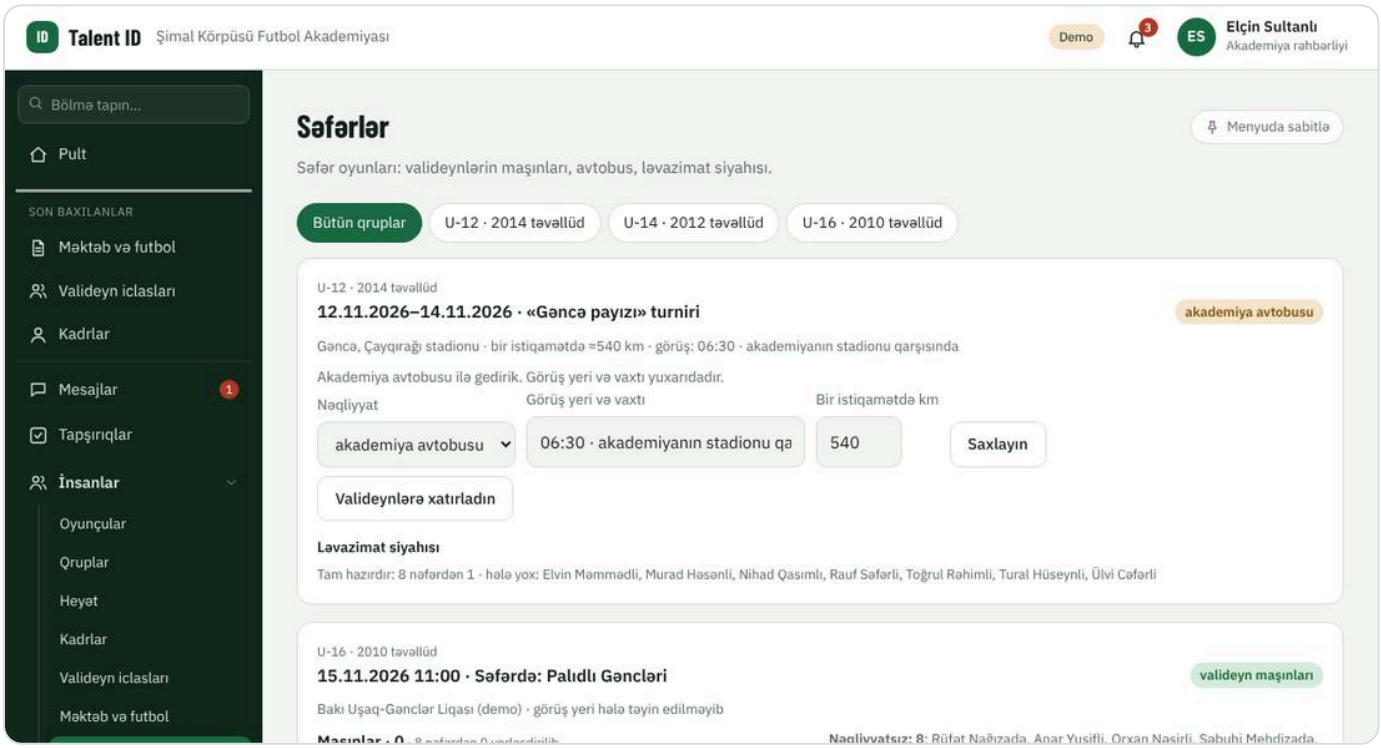
Oyunçuların məktəblərindəki yoxlama işləri, oyunlarla toqquşmalar və yarışlara görə məktəbə hazır azadolma məktubları.



Məktəb və futbol

2.7. Səfərlər

Səfər oyunları: kim valideyn avtomobili ilə, kim avtobusla gedir, ləvazimat siyahısı və valideynlərin təsdiqi.

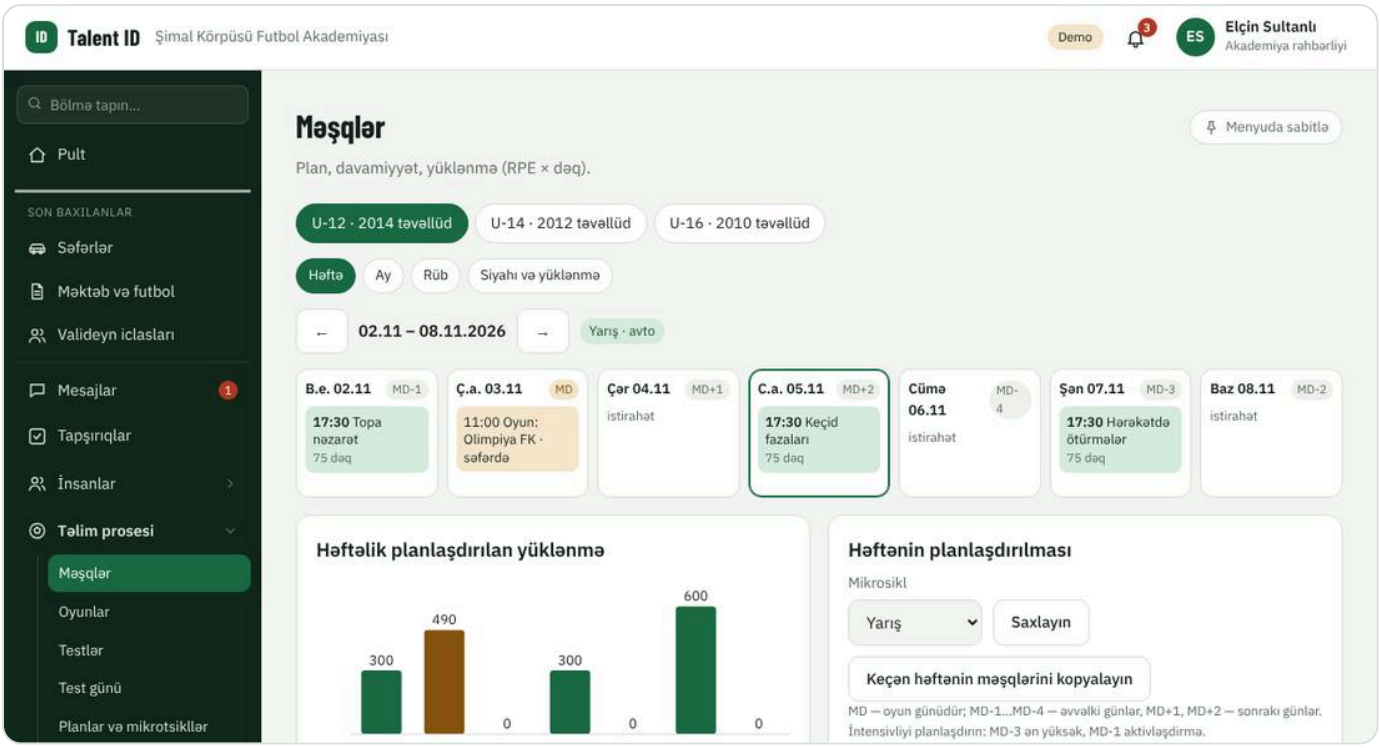


Səfərlər

3. Təlim prosesi

Rəhbər məşqçilərin planlaşdırdığı və qeyd etdiyi hər şeyi görür və akademiyanın vahid metodikasını müəyyən edir.

3.1. Məşqlər

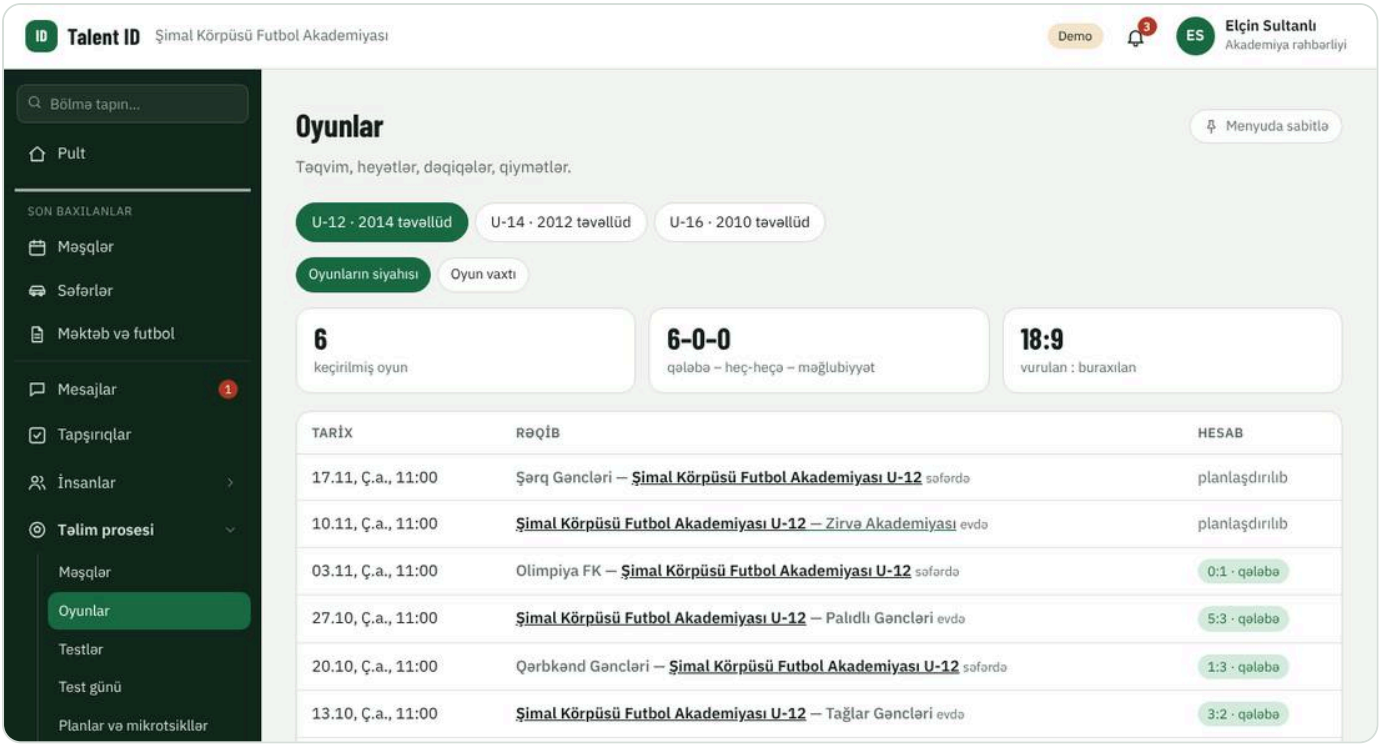


Məşqlər

- Qrup və dövr seçin: həftə, ay, rüb və ya yüklənmə ilə siyahı.
- Günlər oyuna nisbətən işarələnib: MD — oyun günü, MD-3...MD-1 — oyundan əvvəlki günlər, MD+1 — oyundan sonra.
- **«Həftəlik planlaşdırılan yüklənmə»** günlər üzrə RPE × dəqiqə hesablayır; oyun günü ayrıca rənglə vurğulanır.
- **«Həftənin planlaşdırılması»:** mikrotsikl seçin (yarış, bərpa...) və ya keçən həftənin məşqlərini bir kliklə köçürün.

3.2. Oyunlar

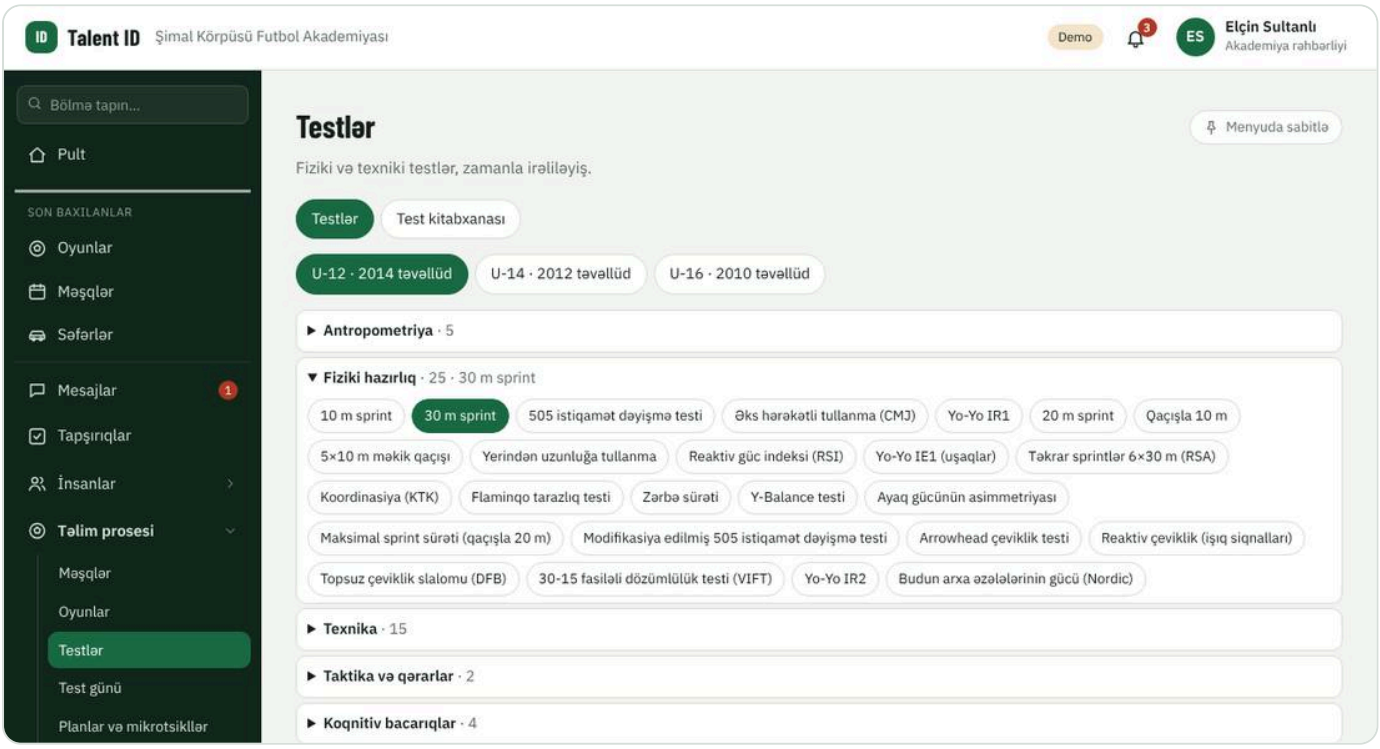
Bütün qrupların oyun təqvimi, heyətlər, oyunçuların dəqiqələri və qiymətləri. Oyun vaxtı aylıq hesabata və ayrılma proqnozuna düşür: az dəqiqə uşaqların getməsinin əsas səbəblərindən biridir.



Oyunlar

3.3. Testlər

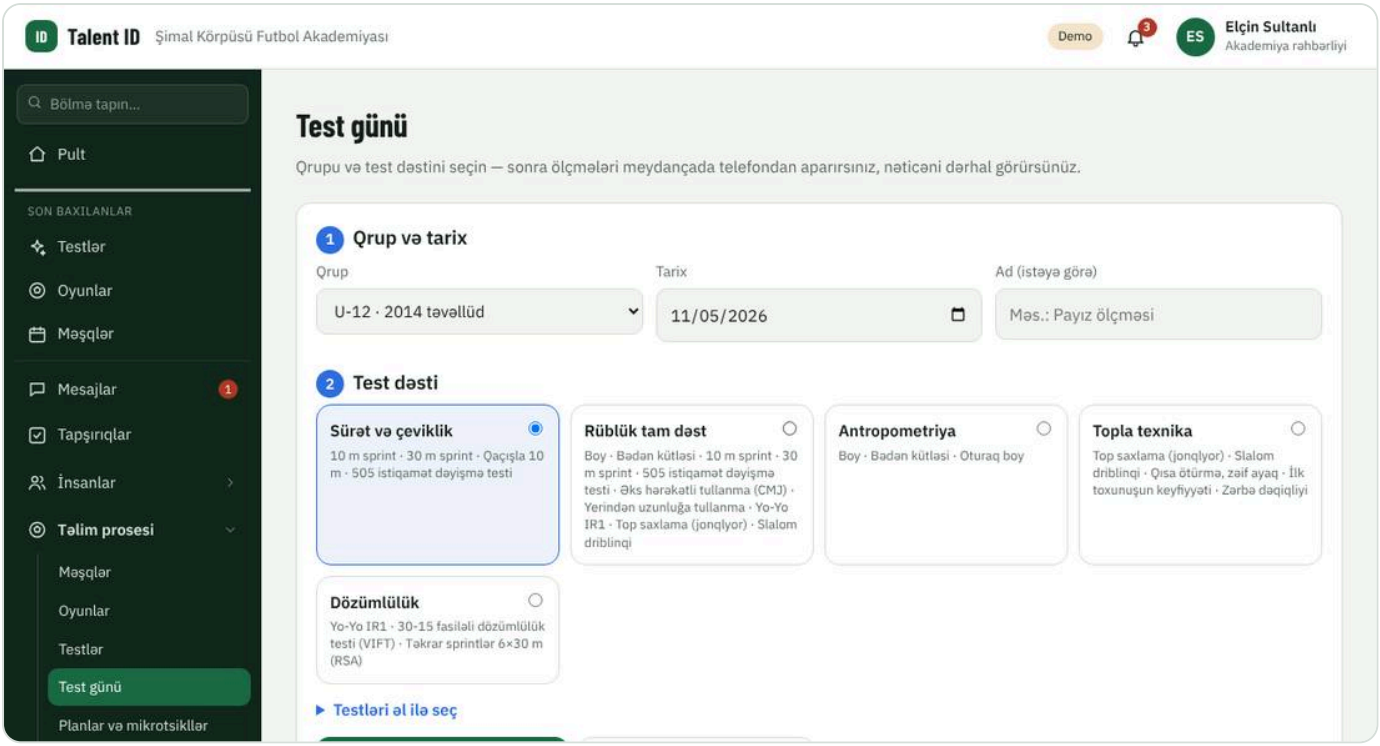
Qruplar üzrə fiziki və texniki testlərin nəticələri və onların dinamikası.



Testlər

3.4. Test günü

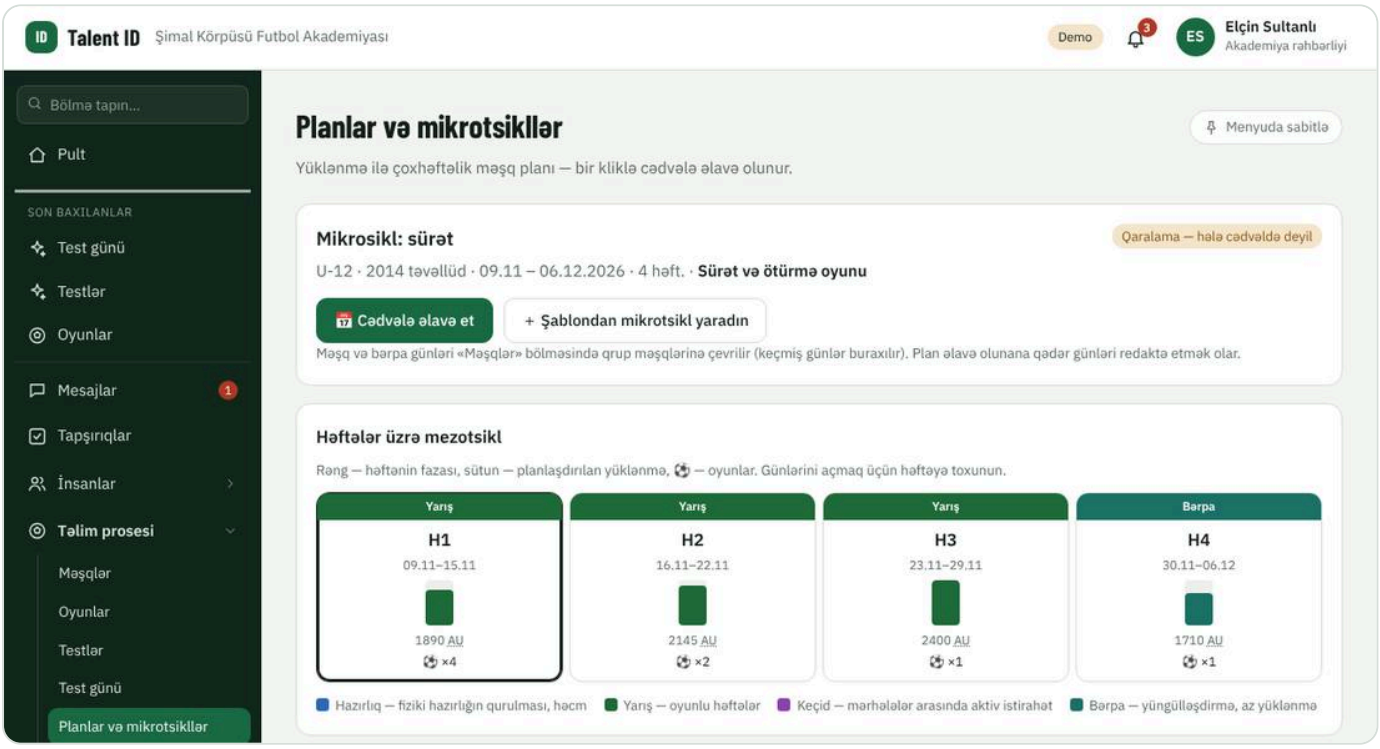
Qrupu üç addımda test edin: qrup və tarix → test dəsti (məsələn, «Sürət və çeviklik» və ya «Rüblük tam dəst») → meydançada telefondan ölçmələr. Yekun və həmyaşıdlarla müqayisə — dərhal.



Test günü

3.5. Planlar və mikrotsikllər

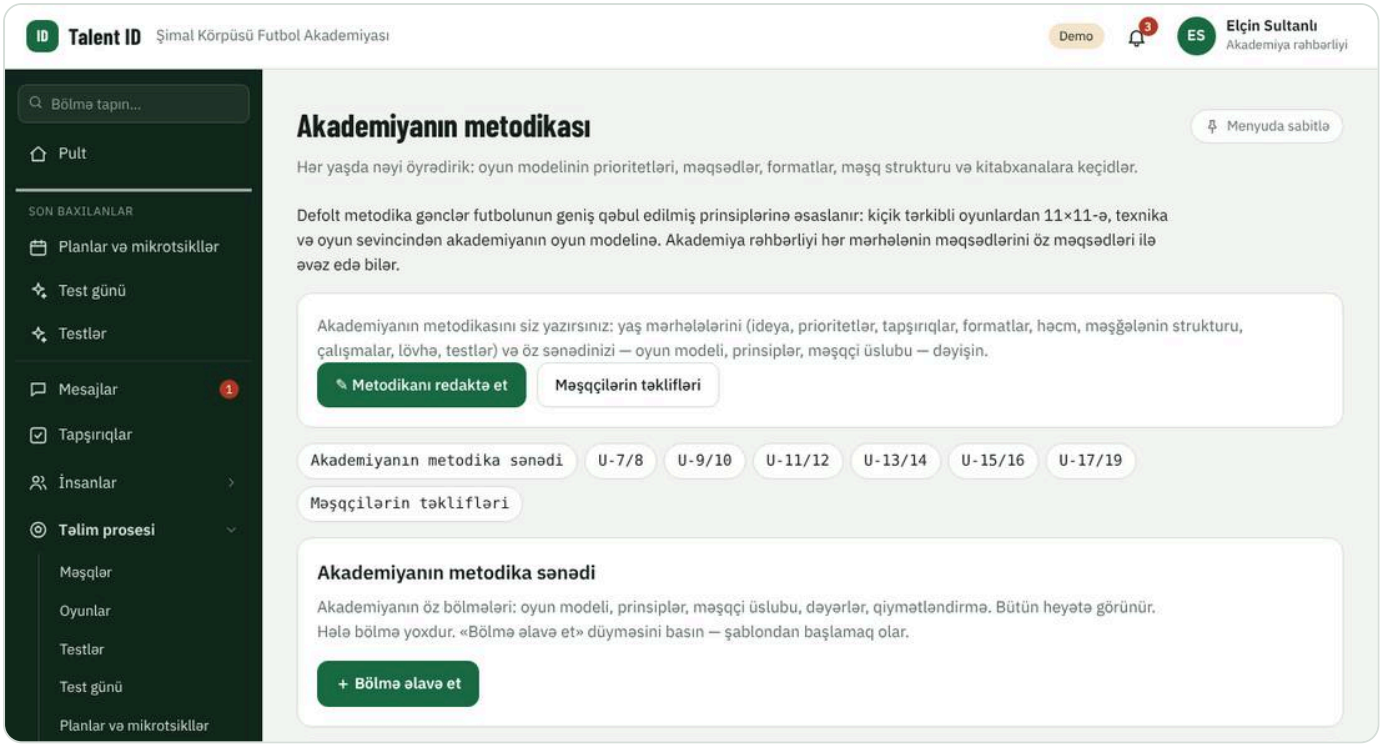
Planlaşdırılan yüklənmə ilə bir neçə həftəlik plan; hazır plan bir kliklə qrupun cədvəlinə köçürülür.



Planlar və mikrotsikllər

3.6. Akademiyanın metodikası

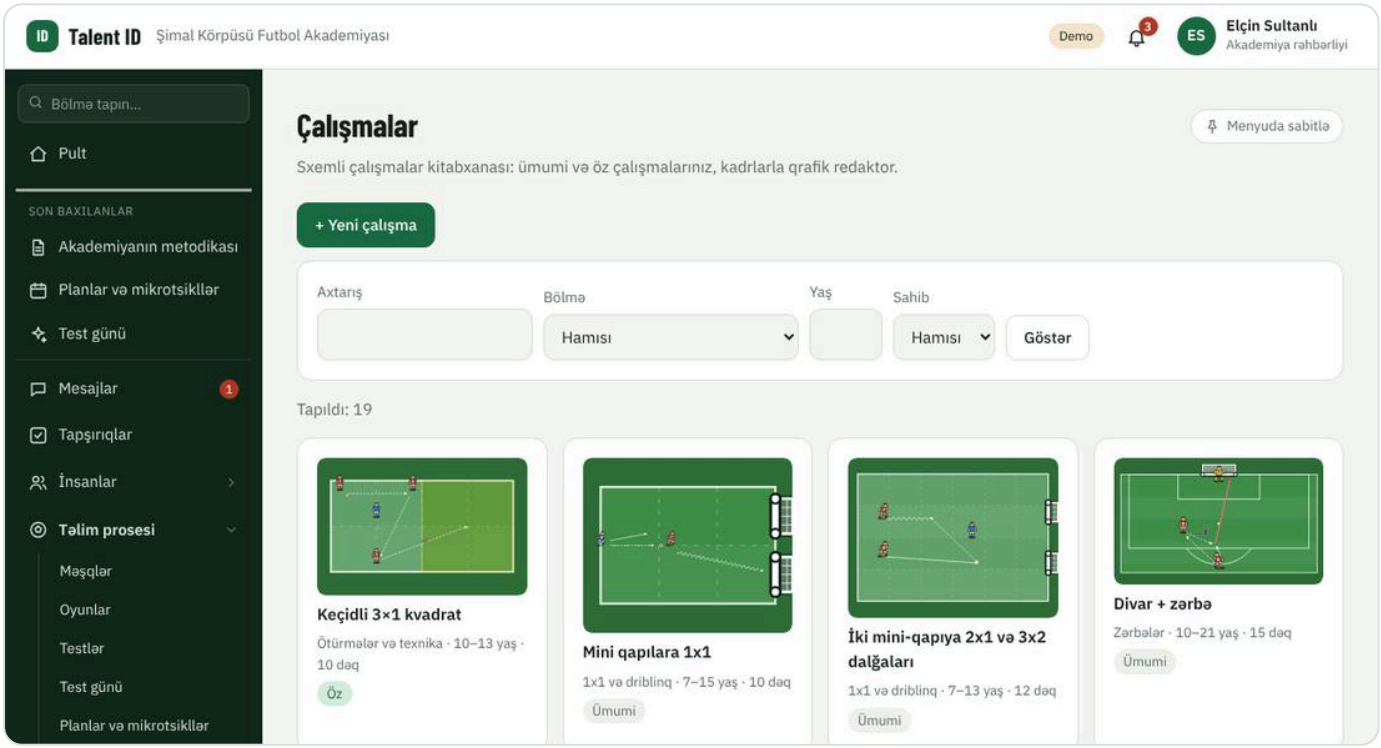
Akademiya hər yaşda nə öyrədir: oyun modelinin prioritetləri, tapşırıqlar, oyun formatları və məşğələnin strukturu. Standart proqram kiçik heyətli oyunlardan 11×11-ə qədər aparır; rəhbərlik hər yaşın tapşırıqlarını öz tapşırıqları ilə əvəz edə bilər — və onlar bütün məşqçilər üçün istiqamət olacaq.



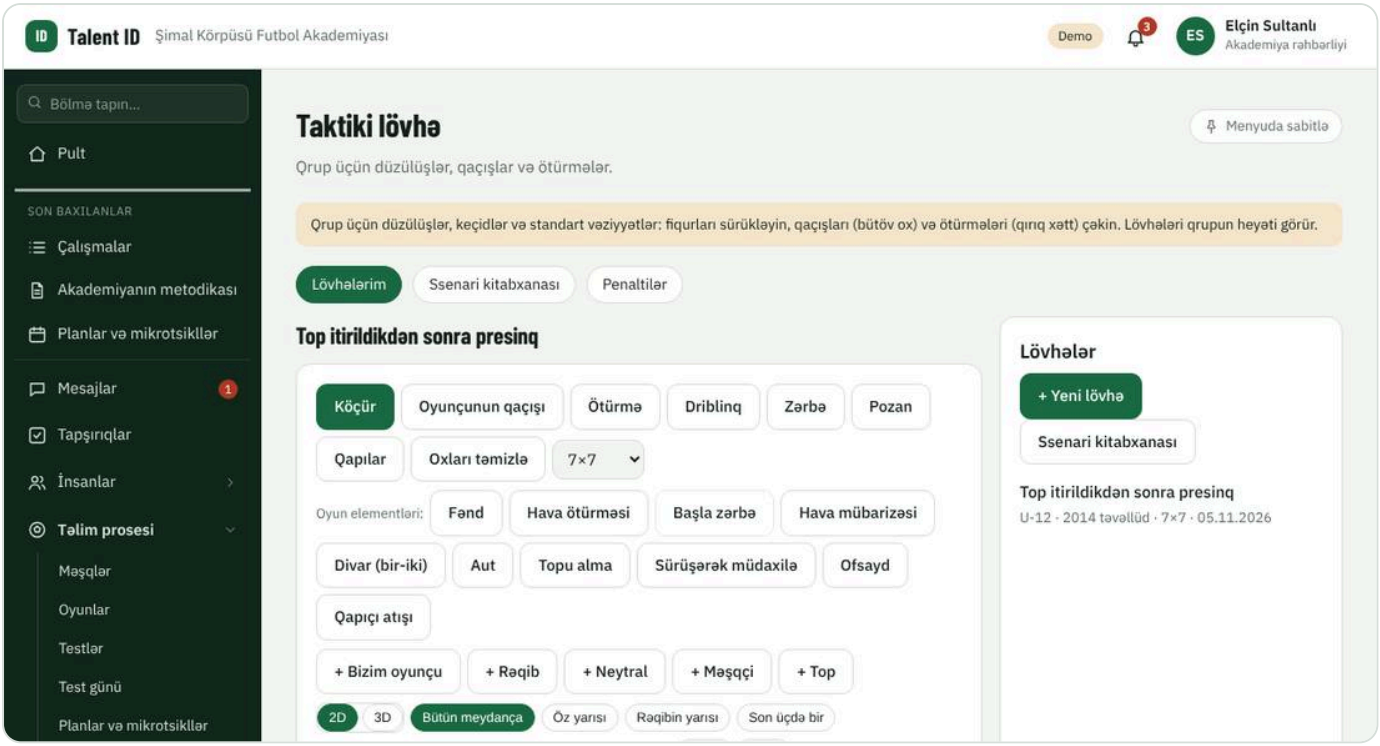
Akademiyanın metodikası

3.7. Çalışmalar və taktiki lövhə

- **«Çalışmalar»** — sxemli kitabxana: ümumi və akademiyanın öz çalışmaları, kadrlarla qrafik redaktor.
- **«Taktiki lövhə»** — qrup üçün düzülüş, hərəkət və ötürmə sxemləri; məşqçi sxemi oyunçunun valideynlərinə göndərə bilər.



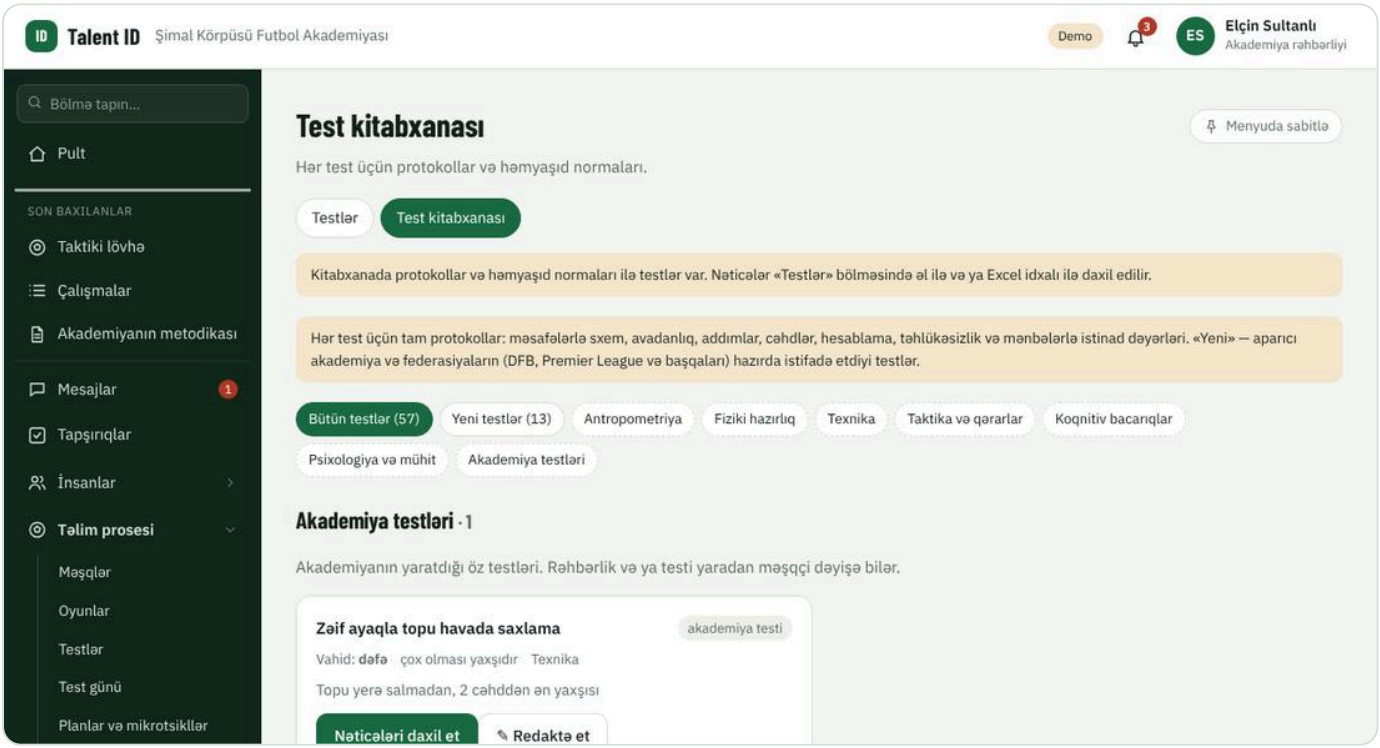
Çalışmalar



Taktiki lövhə

3.8. Test kitabxanası

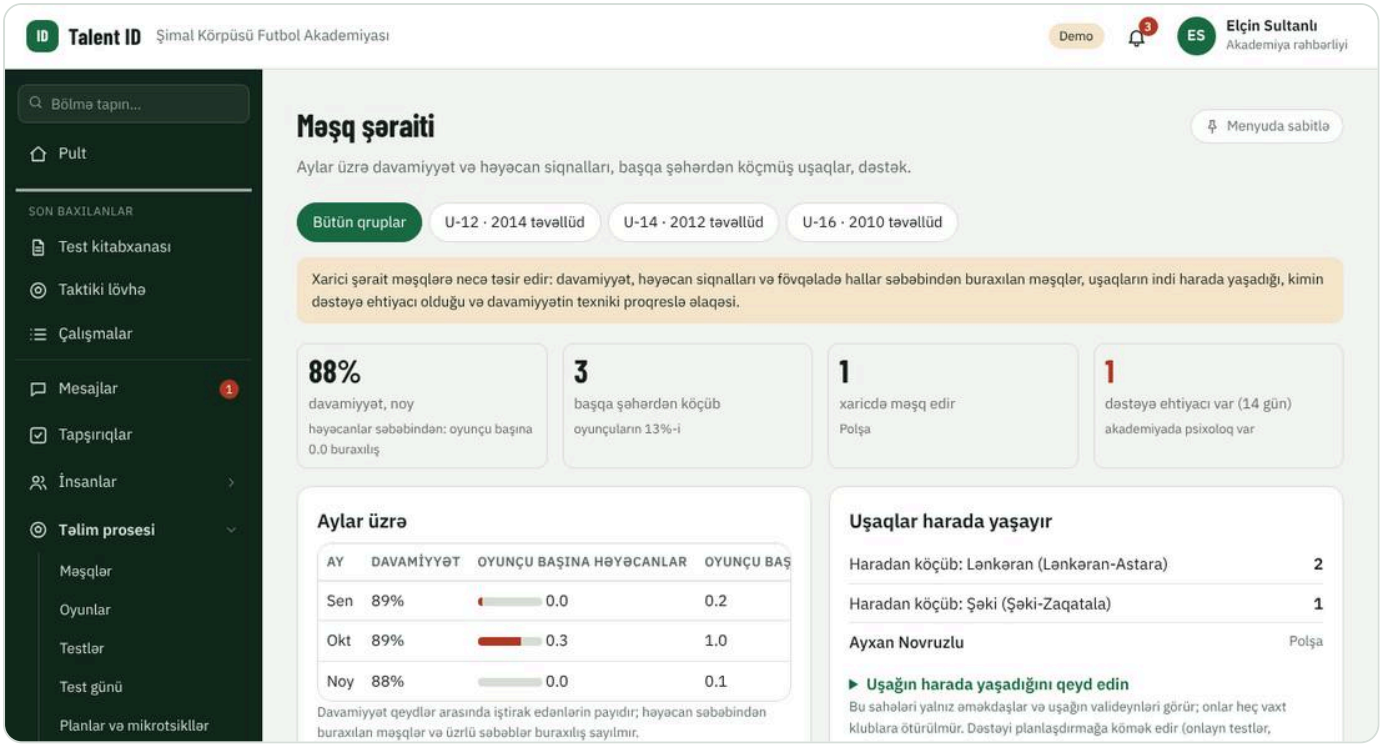
Hər testin protokolu (necə keçirilir, neçə cəhd, hansı nəticə sayılır) və həmyaşıdların normaları. Bütün məşqçilərdə eyni protokol nəticələri müqayisə edilə bilən edir.



Test kitabxanası

3.9. Məşq şəraiti

Aylar üzrə davamiyyət və həyəcan siqnalları, başqa şəhərdən köçmüş uşaqlar və dəstək — qrant verənlər və sponsorlar üçün akademiyanın hansı şəraitdə işlədiyini göstərən arqument.



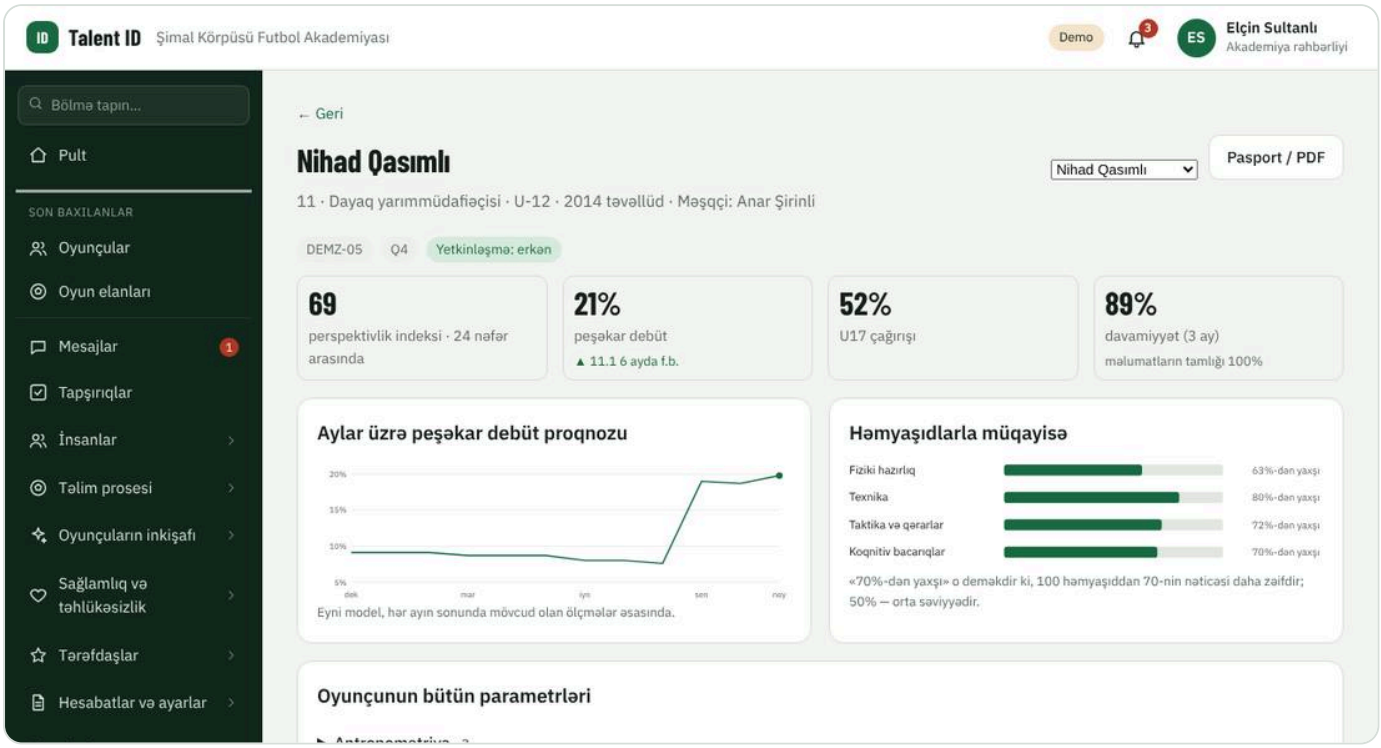
Məşq şəraiti

4. Oyunçuların inkişafı

Bu blok Talent ID-ni adi klub tətbiqlərindən fərqləndirir: burada təkcə nəticələr deyil, onları yetkinləşməni nəzərə alaraq necə oxumaq lazım olduğu da görünür.

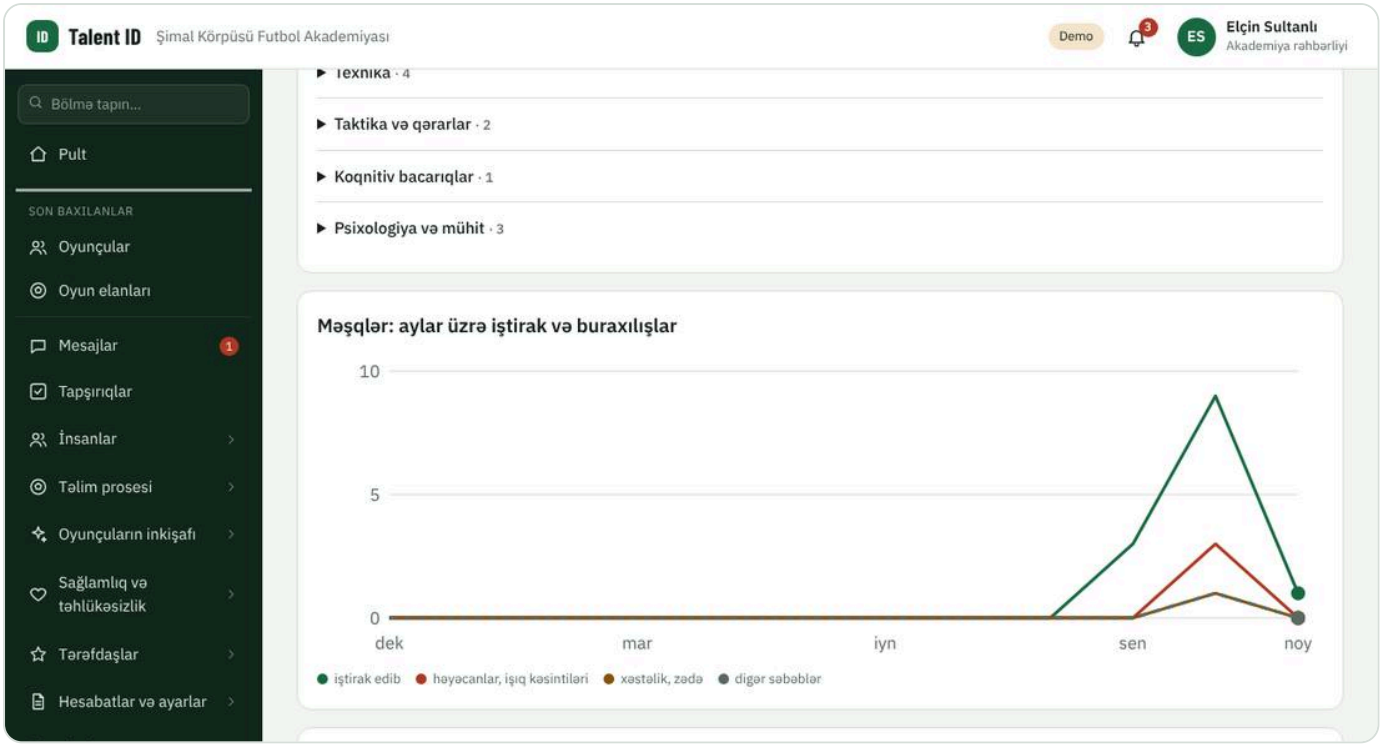
4.1. Oyunçu kartı

İstənilən siyahıda ada kliklədikdə açılır.



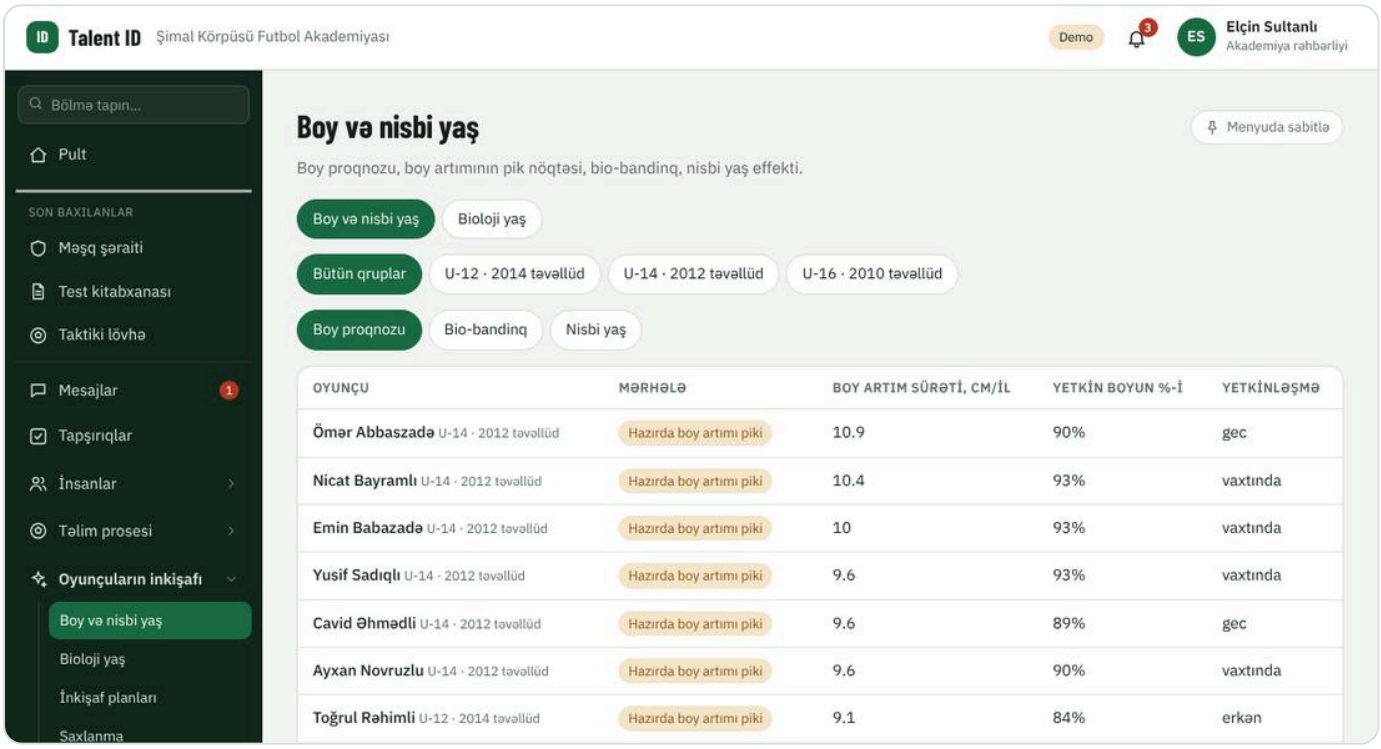
Oyunçu kartı

- **Yuxarıda:** nömrə, mövqe, qrup, məşqçi; doğum rübü (Q1–Q4) və yetkinləşmə tempi qeydləri.
- **Göstəricilər:** perspektivlilik indeksi, peşəkar debüt və milli komandaya çağırış ehtimalı, davamiyyət və məlumatların tamlığı.
- **Aylar üzrə proqnoz** proqnozun necə dəyişdiyini göstərir; **«Həmyaşıdlarla müqayisə»** — fiziki, texniki, taktiki, koqnitiv göstəricilər («70%-dən yaxşı» = 100 həmyaşıddan 70-indən yaxşı).
- **«Oyunçunun bütün parametrləri»:** antropometriya, fizika, texnika, taktika, psixologiya — dəyər, 3 ayda dəyişiklik, həmyaşıdlar arasında yer və ölçmə tarixi. «bio yaş» qeydi — yetkinləşmə nəzərə alınmaqla müqayisə.
- **«Pasport / PDF»** — valideynlər və ya keçid üçün inkişaf pasportu.



Oyunçu kartı: testlər və davamiyyət

4.2. Boy və nisbi yaş

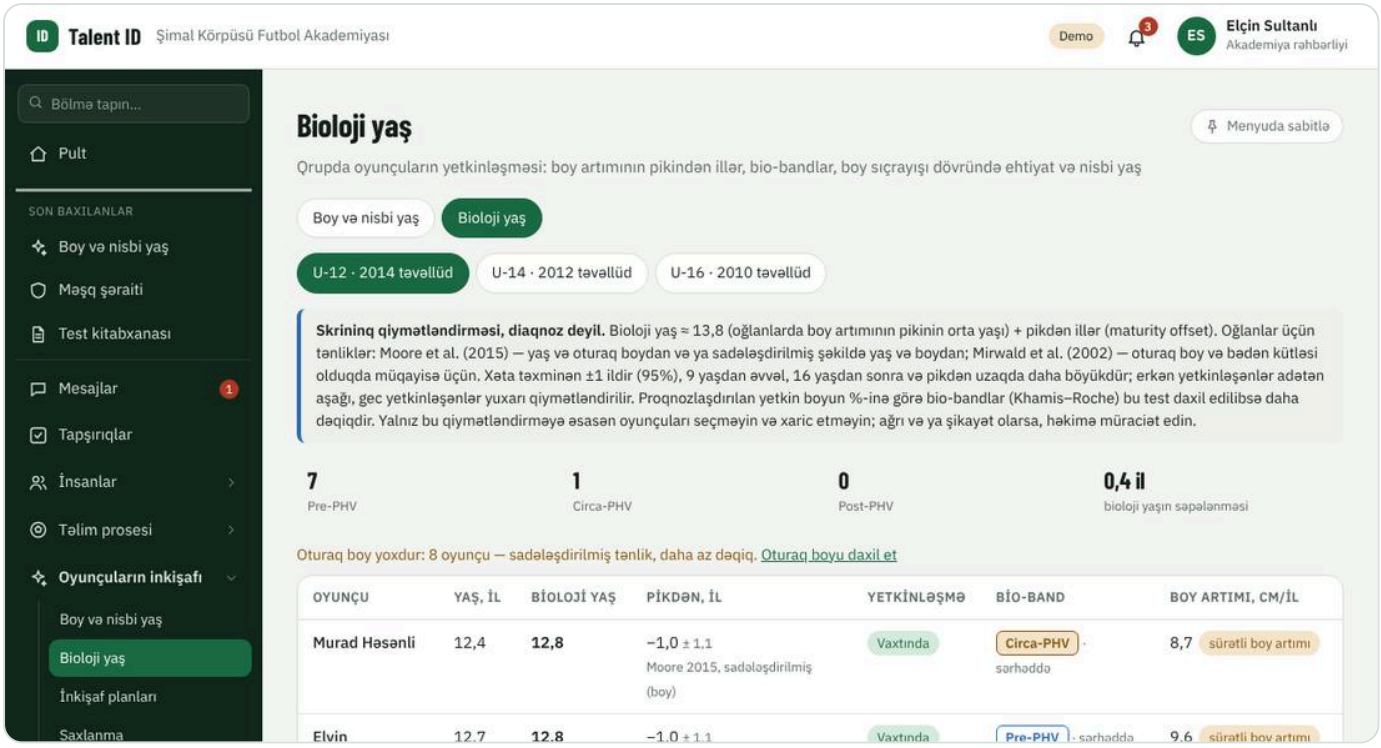


Boy və nisbi yaş

- **Boy proqnozu:** mərhələ (pikdən əvvəl, hazırda boy artımı piki, pikdən sonra), ildə sm ilə boy artımı sürəti, yetkin boyun faizi və yetkinləşmə tempi (erkən, vaxtında, gec).
- **Bio-bandinq:** yetkin boyun faizinə görə A–D qrupları — eyni bioloji yaşda olan uşaqlar arasında turnirlər və çalışmalar üçün.
- **Nisbi yaş:** oyunçuların doğum rüblərinə görə bölgüsü; yanvar–mart tərəfə əyilmə akademiyanın gec yetişənləri kənarlaşdırdığına dair siqnaldır.

4.3. Bioloji yaş

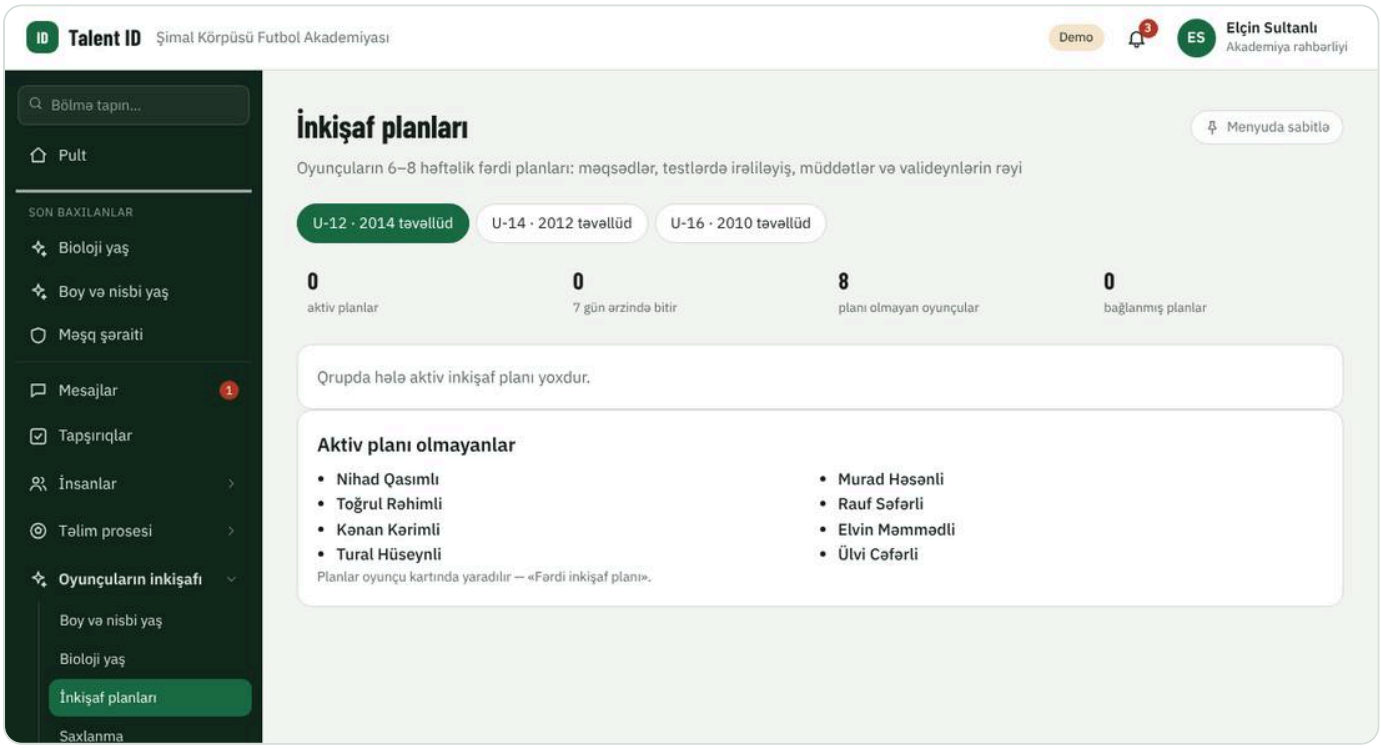
Qrup oyunçularının yetkinləşməsi: boy artımı pikinə qədər və ya ondan sonrakı illər, bioqruplar və pik dövründə ehtiyatlılıq barədə xəbərdarlıqlar. Hesablama üçün boy, çəki və doğum tarixi lazımdır; valideynlərin boyu proqnozu dəqiqləşdirir.



Bioloji yaş

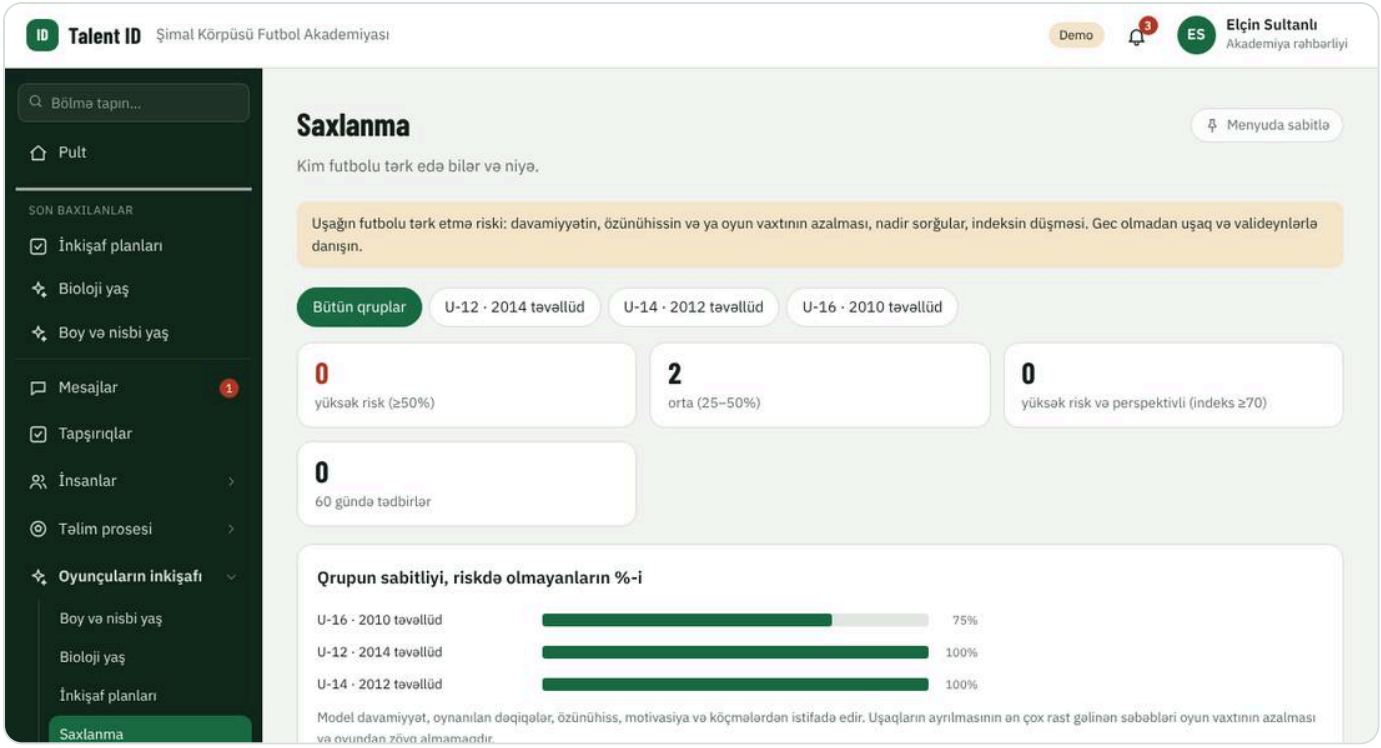
4.4. İnkişaf planları

Oyunçuların 6–8 həftəlik planları: məqsədlər, testlər üzrə irəliləyiş, müddətlər və valideynlərin rəyi.



İnkişaf planları

4.5. Saxlanma

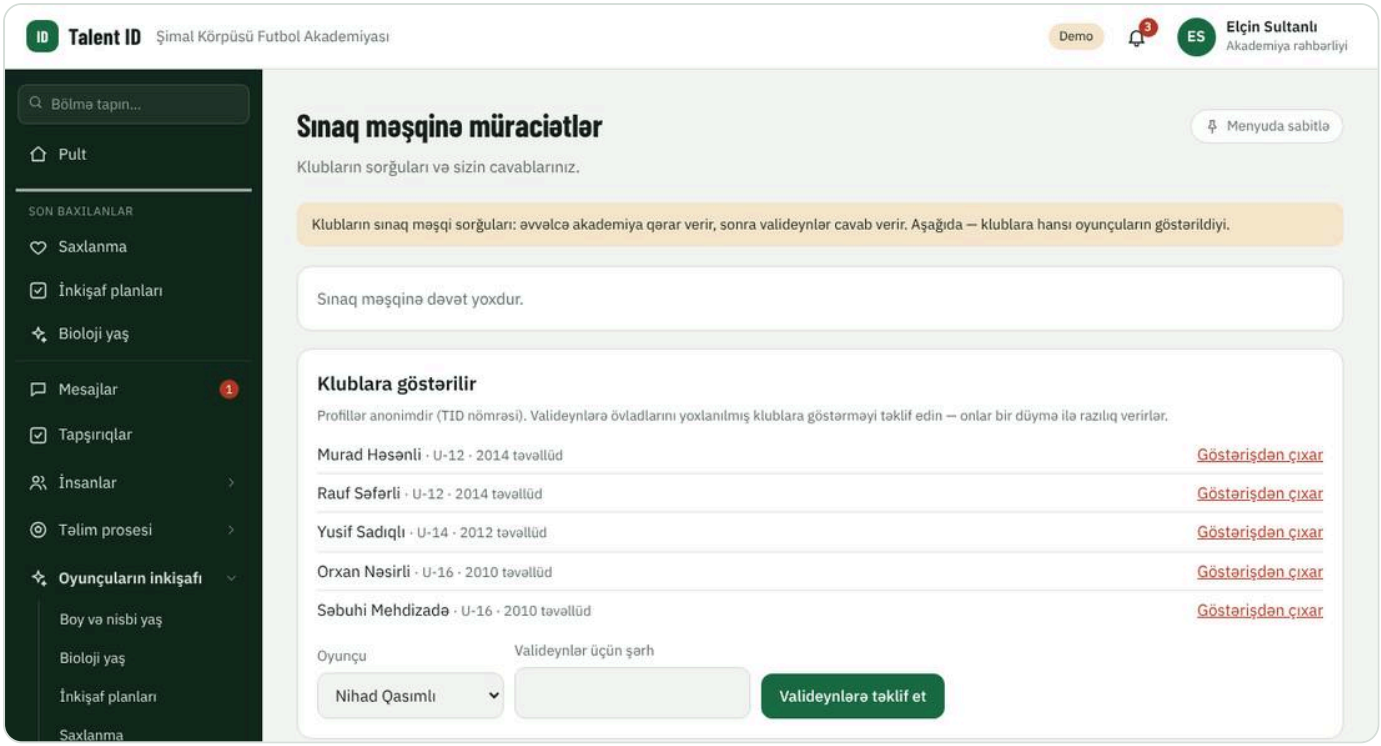


Saxlanma

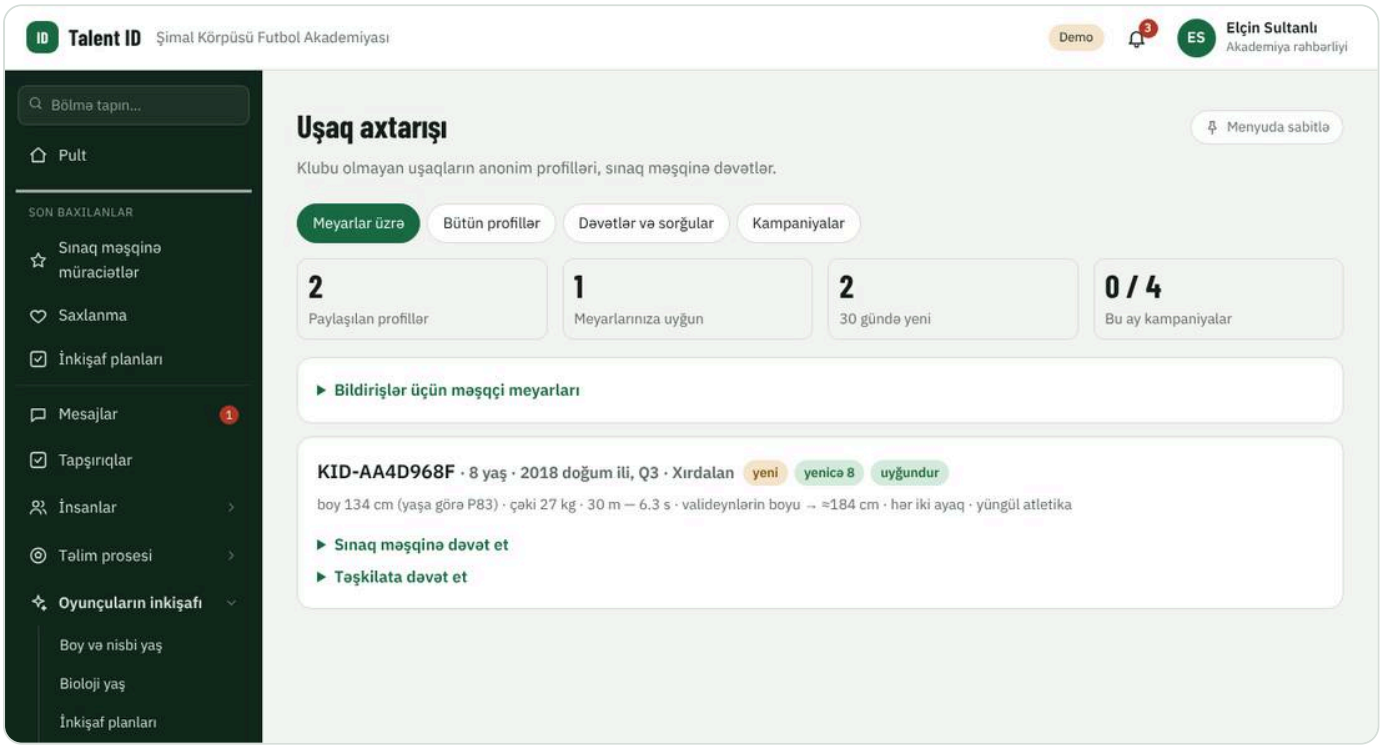
- Model davamiyyəti, oyun dəqiqələrini, özünühissi, motivasiyanı və köçmələri nəzərə alır.
- Yuxarıdakı kartlar: neçə uşağın yüksək (≥50%) və orta (25–50%) riski var, onlardan neçəsi perspektivlidir, 60 gündə neçə tədbir görülüb.
- Cədvəldə hər uşağın qarşısında — risk, səbəb və tədbir düymələri: **«Söhbət»**, **«Fərdi plan»**, **«Hər şey yaxşıdır»**. Qeydə alınan tədbir sayğaca əlavə olunur.

4.6. Sınaq məşqinə müraciətlər və uşaq axtarışı

- **«Sınaq məşqinə müraciətlər»** — peşəkar klubların oyunçularınızla bağlı sorğuları və sizin cavablarınız.
- **«Uşaq axtarışı»** — klubu olmayan uşaqların anonim profilləri (doğum ili və rübü, şəhər, boy, 30 m, boy proqnozu) və sınaq məşqinə dəvət. «Elite» planında — meyarlarınıza uyğun yeni profillər barədə bildirişlər.



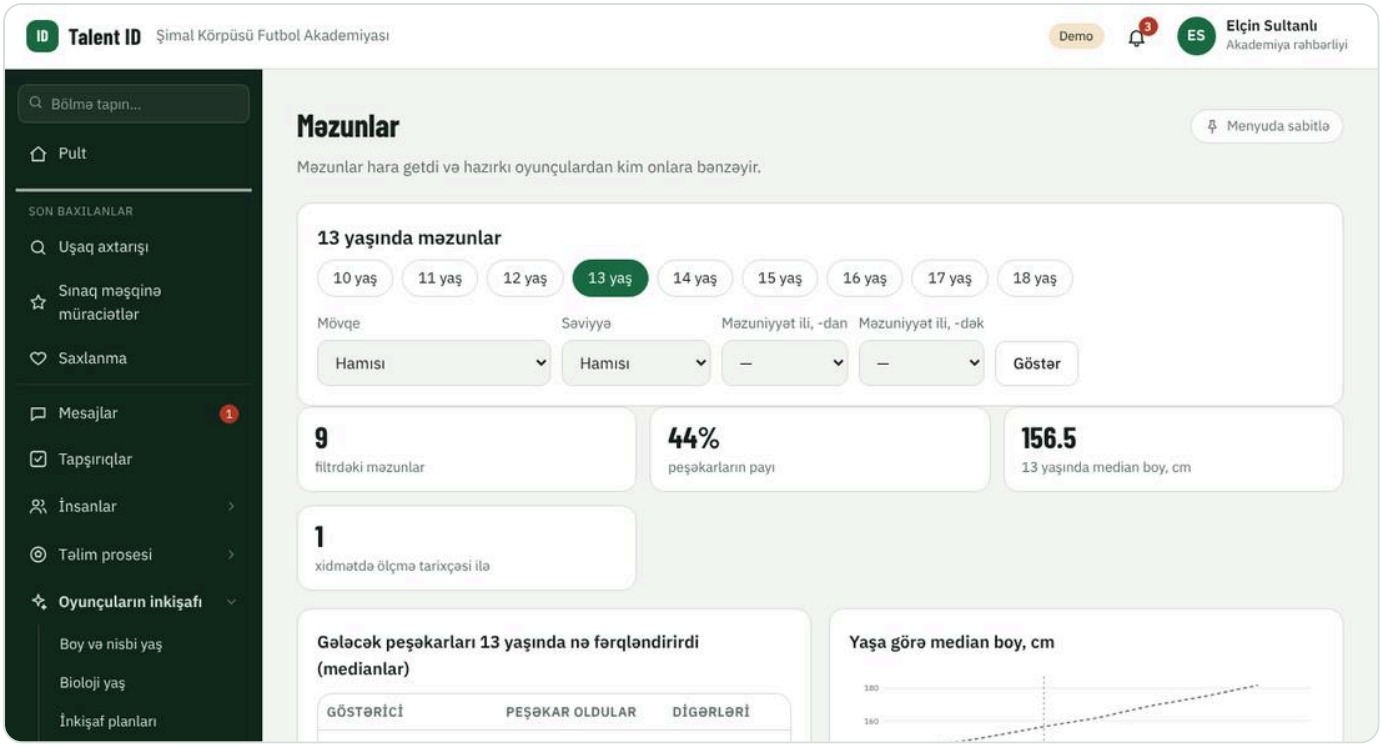
Sınaq məşqinə müraciətlər



Uşaq axtarışı

4.7. Məzunlar

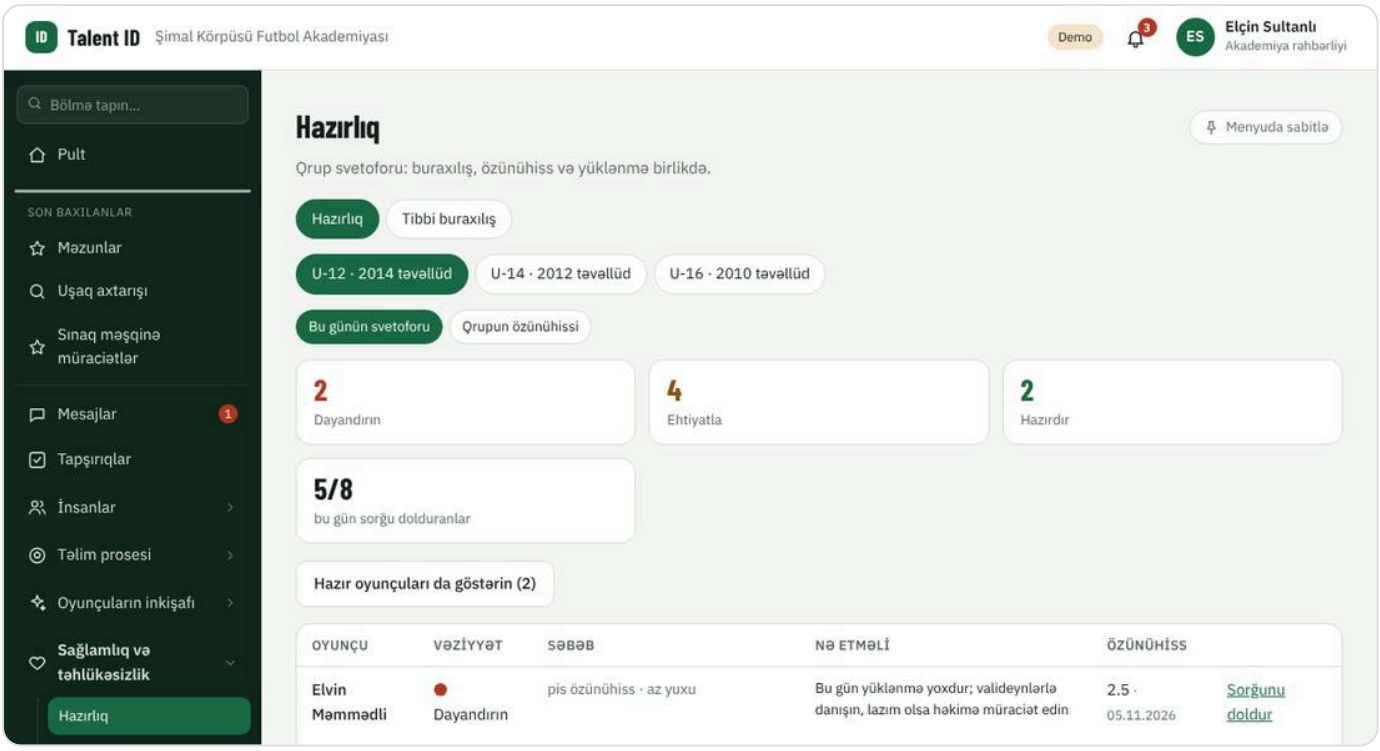
Yetirmələr hara gedib və onlardan hansı indiki oyunçulara bənzəyir («əkizlər»). Məzunun buraxılış anındakı profili kiçik oyunçunun kimin yolunu təkrarladığını anlamağa kömək edir.


Talent ID
Şimal Körpüsü Futbol Akademiyası
Demo
3
ES
Elçin Sultanlı
Akademiya rəhbərliyi
Bölmə tapın...
Pult
SON BAXILANLAR
Uşaq axtarışı
Sınaq məşqinə müraciətlər
Saxlanma
Mesajlar
1
Tapşırıqlar
İnsanlar
Təlim prosesi
Oyunçuların inkişafı
Boy və nisbi yaş
Bioloji yaş
İnkişaf planları
Məzunlar
Menyuda sabitlə
Məzunlar hara getdi və hazırkı oyunçulardan kim onlara bənzəyir.
13 yaşında məzunlar
10 yaş
11 yaş
12 yaş
13 yaş
14 yaş
15 yaş
16 yaş
17 yaş
18 yaş
Mövqe
Hamısı
Səviyyə
Hamısı
Məzuniyyət ili, -dan
—
Məzuniyyət ili, -dək
—
Göstər
9
filtrdəki məzunlar
44%
peşəkarların payı
156.5
13 yaşında median boy, cm
1
xidmətdə ölçmə tarixçəsi ilə
Gələcək peşəkarları 13 yaşında nə fərqləndirirdi (medianlar)
GÖSTƏRİCİ
PEŞƏKAR OLDULAR
DİGƏRLƏRİ
Yaşa görə median boy, cm
180
160
Məzunlar

5. Sağlamlıq və təhlükəsizlik

5.1. Hazırlıq

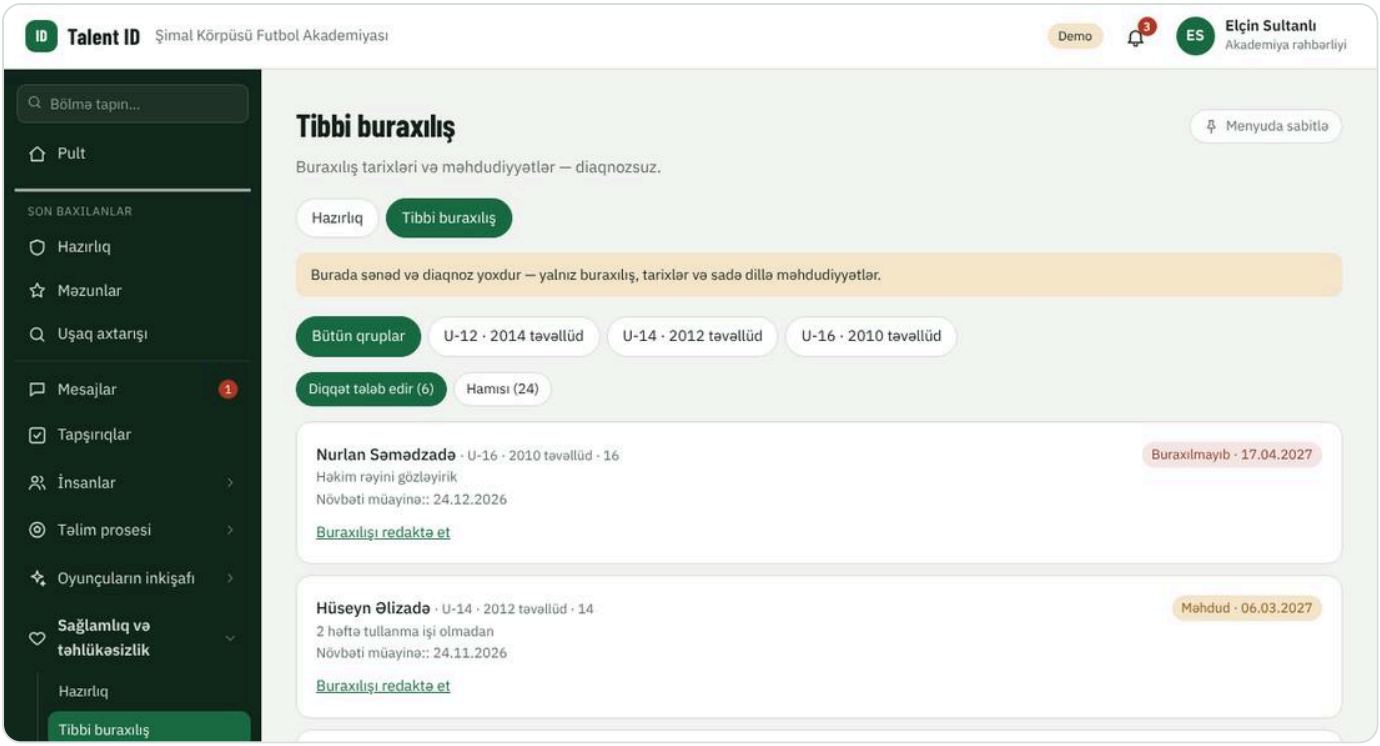
Məşqdən əvvəl qrupun svetoforu: tibbi buraxılış, özünühiss çek-ini və yüklənmə birlikdə. Yaşıl — məhdudiyyətsiz oynayır, sarı — yüklənməni azaldın, qırmızı — buraxmayın.



Hazırlıq

5.2. Tibbi buraxılış

Hər oyunçu üçün buraxılış müddətləri və məhdudiyyətlər — diaqnozsuz. Həkim tarixi və məhdudiyyəti sadə sözlərlə daxil edir (məsələn, «30.11-dək tullanma yüklənməsi olmadan»). Müddət yaxınlaşanda status «Müayinə vaxtıdır» olur, vaxtı keçmiş buraxılışlar «Pult»a düşür.

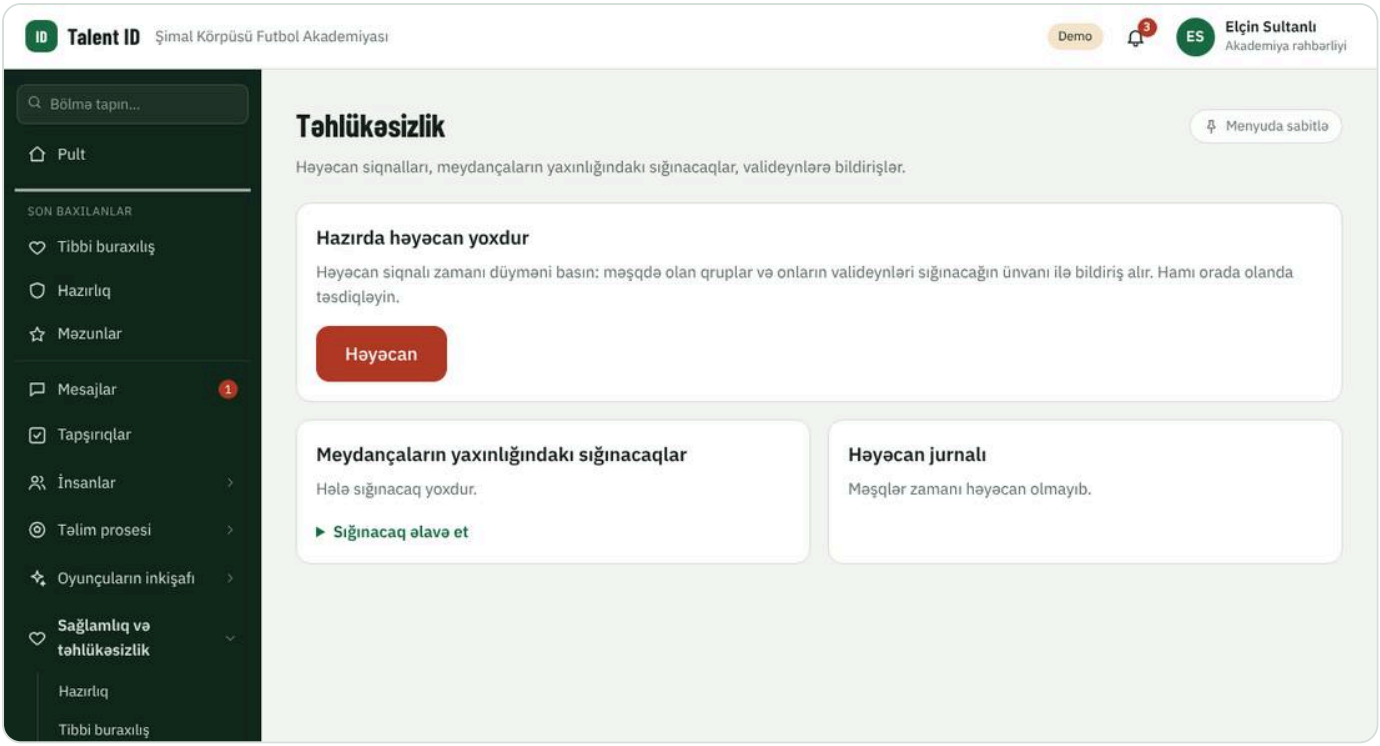


Tibbi buraxılış

5.3. Təhlükəsizlik

Həyəcan siqnalları, meydançaların yaxınlığındakı sığınacaqlar və valideynlərə bildirişlər.

1. «Meydançaların yaxınlığındakı sığınacaqlar» blokunda «Sığınacaq əlavə et» ilə hər meydançaya ən yaxın sığınacağı daxil edin.
2. Fövqəladə halda məşqçi və ya rəhbər «Həyəcan» düyməsini basır — valideynlər uşaqların harada olduğu barədə bildiriş alır.
3. Həyəcan siqnalına görə ləğv edilmiş məşğələlər «Məşq şəraiti»ndə və oyunçu kartında ayrıca buraxılış səbəbi kimi nəzərə alınır («həyəcanlar, işıq kəsintiləri»).

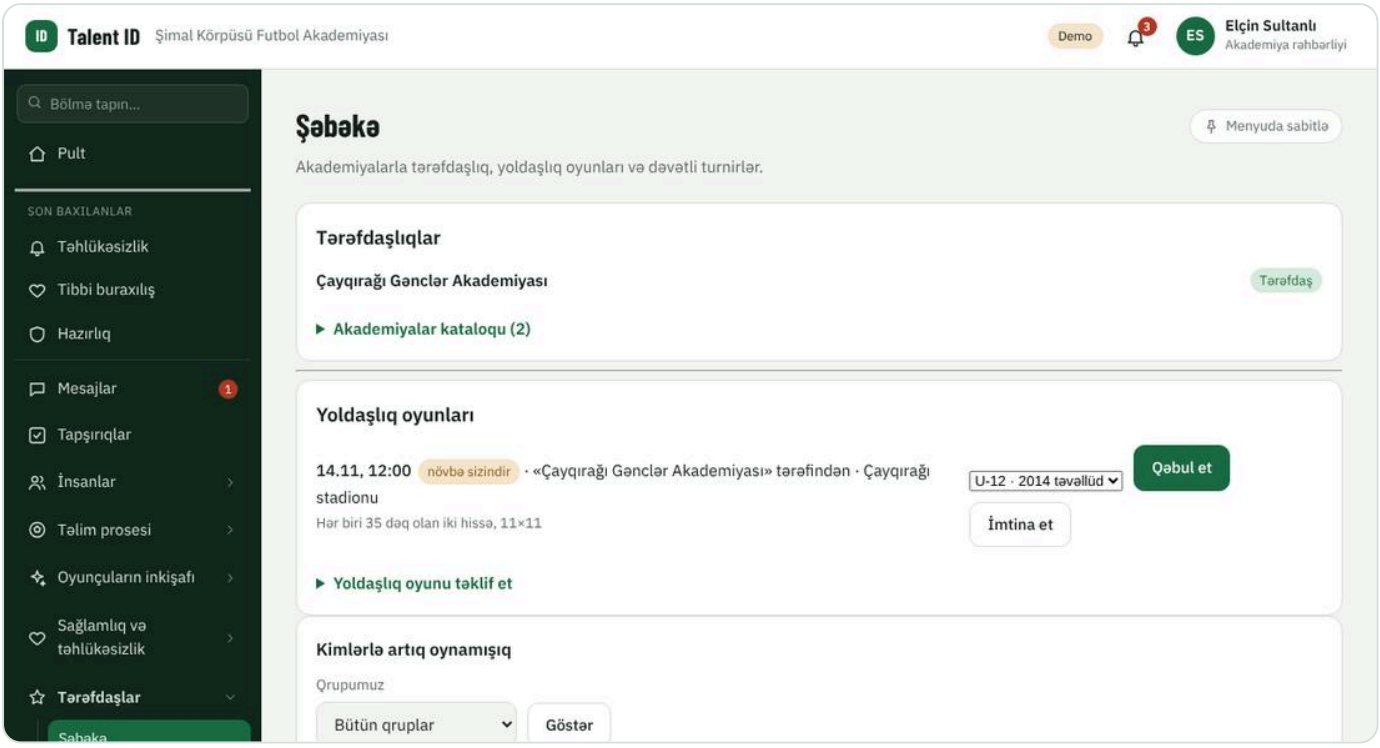


Təhlükəsizlik

6. Tərəfdaşlar

6.1. Şəbəkə

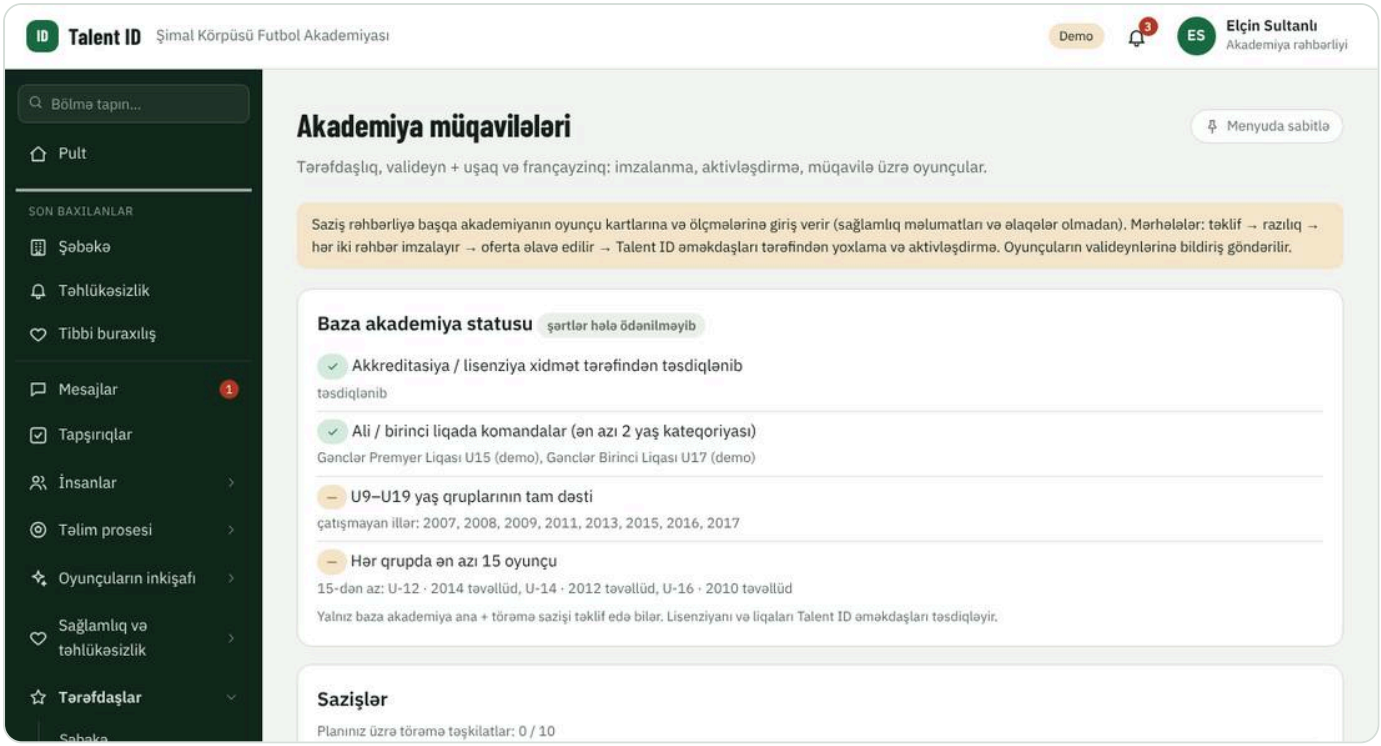
Digər akademiyalarla tərəfdaşlıq, yoldaşlıq oyunları və dəvətli turnirlər. Yoldaşlıq oyunu təklif edin — tərəfdaş akademiya təsdiqləyəcək və ya başqa vaxt təklif edəcək, oyun isə hər iki qrupun cədvəlində görünəcək.



Şəbəkə

6.2. Akademiya müqavilələri

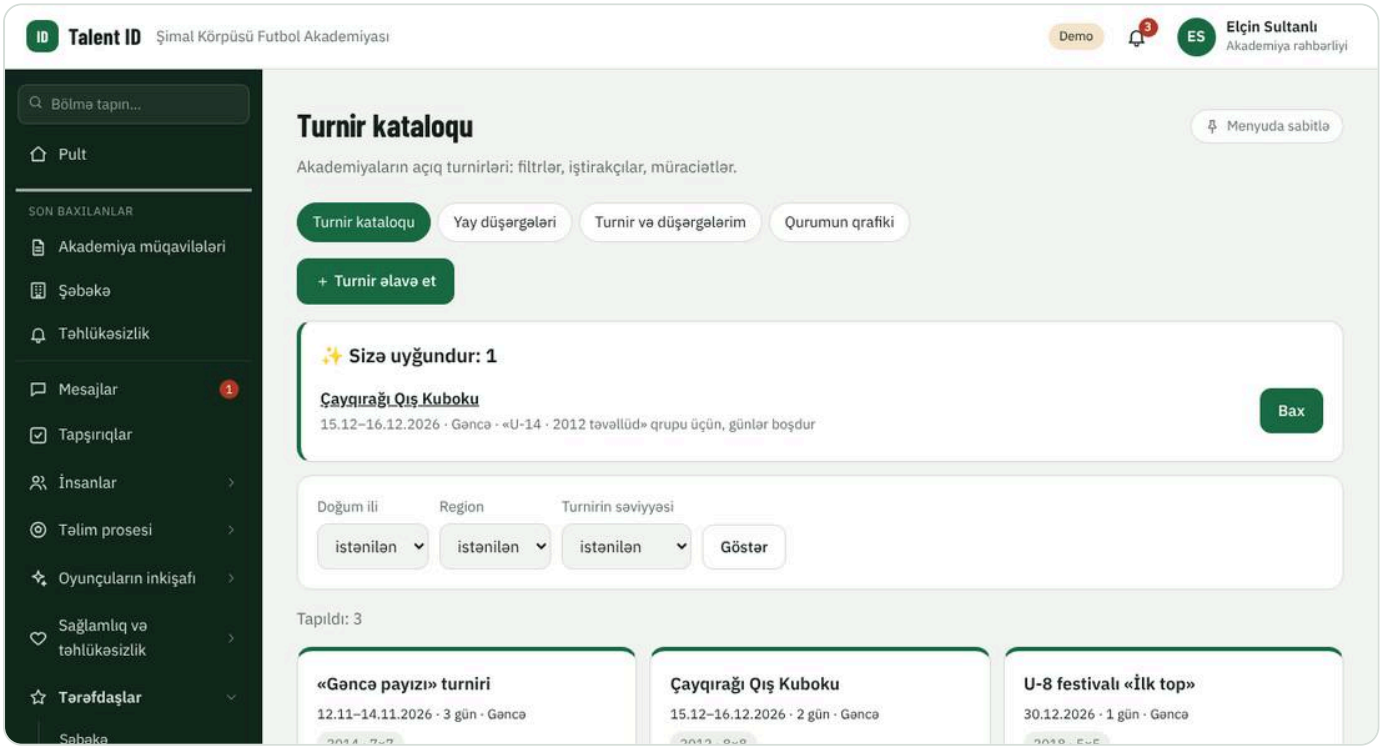
Üç format: tərəfdaşlıq, ana + törəmə təşkilat, françayzinq. Müqavilə servisdə imzalanır və aktivləşdirilir; müqavilə üzrə hansı oyunçuların keçdiyi görünür. Törəmə təşkilatlar: «Akademiya» — 2-yə qədər, «Elite» — 10-a qədər.



Müqavilələr

6.3. Turnir kataloqu

Turnirlər və yay düşərgələri kataloqu, akademiyanın öz turnirləri, müraciətlər və qrafik. Görünürlük plandan asılıdır: öz regionunuz, bütün ölkə və ya bütün ölkələr.



Turnir kataloqu

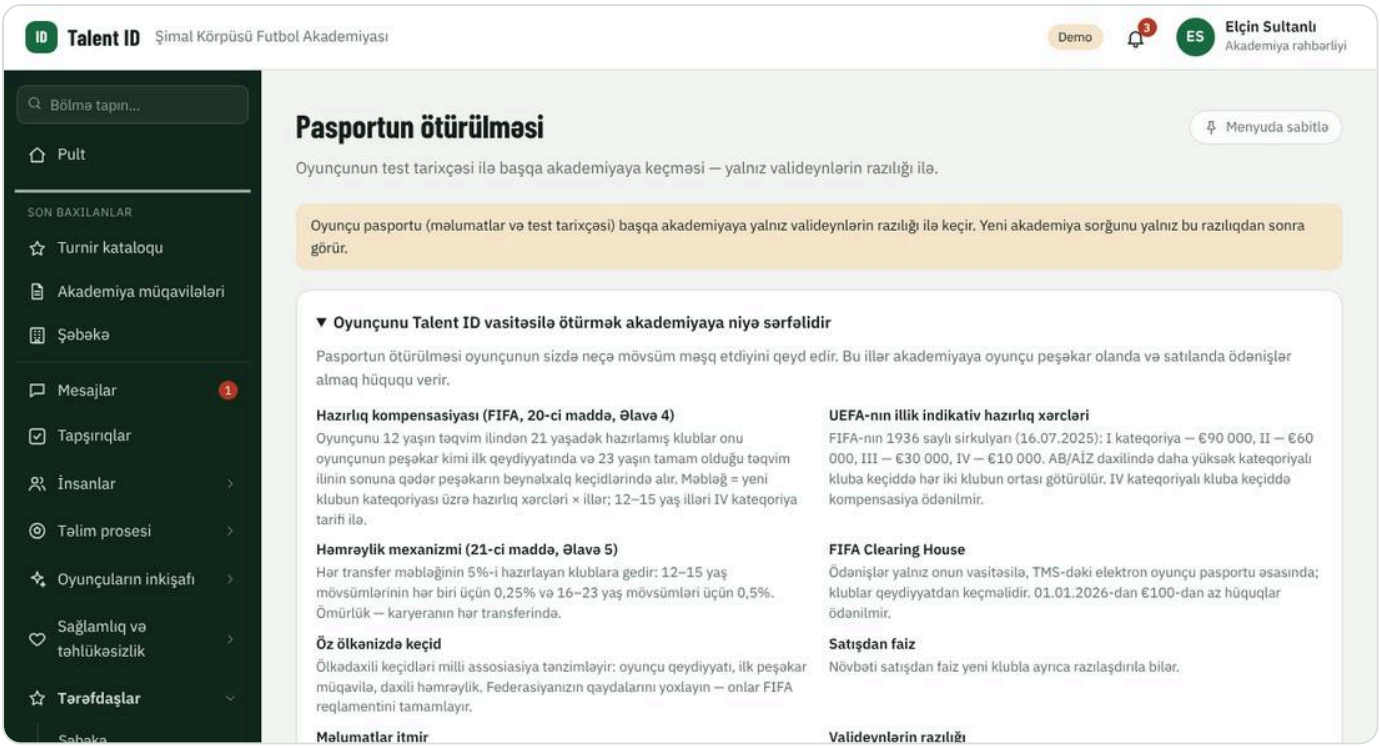
6.4. Pasportun ötürülməsi

Oyunçunun test tarixçəsi ilə birlikdə başqa akademiyaya keçməsi — yalnız valideyn razılığı ilə.

1. Akademiyanız inkişaf pasportunu yeni akademiyaya ötürməyi təklif edir.

2. Valideynlər sorğunu alır və öz kabinetlərində razılıq verir.
3. Yalnız bundan sonra yeni akademiya sorğunu görür və məlumatları və test tarixçəsini alır.

Ötürmə oyunçunun sizdə neçə mövsüm məşq etdiyini qeydə alır: məhz bu illər oyunçu peşəkar olduqda akademiyaya hazırlıq kompensasiyası almaq hüququ verir (bölmə 8.3).

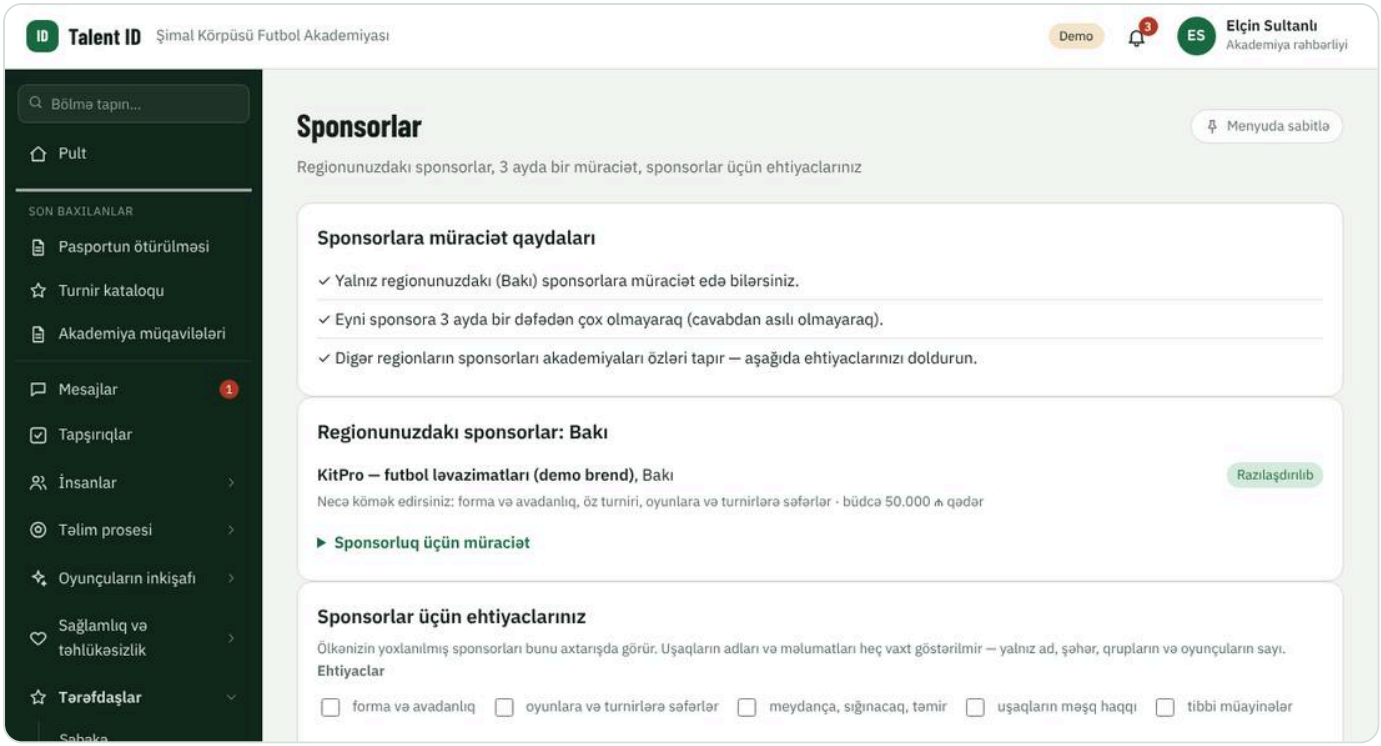


Pasportun ötürülməsi

6.5. Sponsorlar

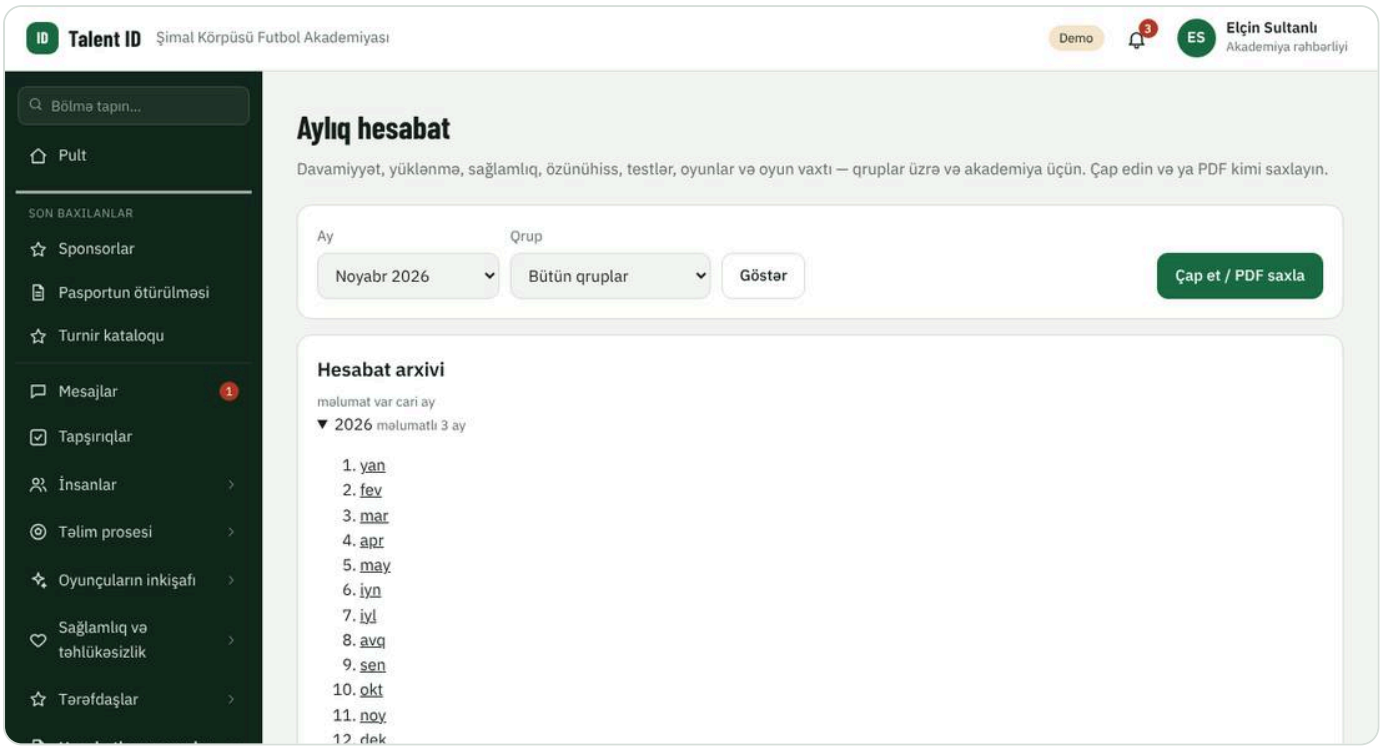
Regionunuzun sponsorları akademiyanın ehtiyaclarını görür və təkliflər göndərir.

1. Ehtiyacları qeyd edin: forma, səfərlər, infrastruktur, üzvlük haqları, tibb, turnirlər, qidalanma, qızlar futbolu.
2. Sponsora müraciət göndərin — cavabdan asılı olmayaraq eyni sponsora 3 ayda bir dəfədən tez-tez olmamaqla.
3. Sponsorların cavabları və təklifləri — elə burada.


Talent ID
Şimal Körpüsü Futbol Akademiyası
Demo
3
ES
Elçin Sultanlı
Akademiya rəhbərliyi
Bölmə tapın...
Pult
SON BAXILANLAR
Pasportun ötürülməsi
Turnir kataloqu
Akademiya müqavilələri
Mesajlar
1
Tapşırıqlar
İnsanlar
Təlim prosesi
Oyunçuların inkişafı
Sağlamlıq və təhlükəsizlik
Tərəfdaşlar
Sponsorlar
Menyuda sabitlə
Regionunuzdakı sponsorlar, 3 ayda bir müraciət, sponsorlar üçün ehtiyaclarınız
Sponsorlara müraciət qaydaları
✓ Yalnız regionunuzdakı (Bakı) sponsorlara müraciət edə bilərsiniz.
✓ Eyni sponsora 3 ayda bir dəfədən çox olmayaraq (cavabdan asılı olmayaraq).
✓ Digər regionların sponsorları akademiyaları özləri tapır — aşağıda ehtiyaclarınızı doldurun.
Regionunuzdakı sponsorlar: Bakı
KitPro — futbol ləvazimatları (demo brend), Bakı
Razılaşdırılıb
Necə kömək edirsiniz: forma və avadanlıq, öz turniri, oyunlara və turnirlərə səfərlər · büdcə 50.000 ₼ qədər
▶ Sponsorluq üçün müraciət
Sponsorlar üçün ehtiyaclarınız
Ölkənizin yoxlanılmış sponsorları bunu axtarışda görür. Uşaqların adları və məlumatları heç vaxt göstərilmir — yalnız ad, şəhər, qrupların və oyunçuların sayı.
Ehtiyaclar
forma və avadanlıq
oyunlara və turnirlərə səfərlər
meydança, sığınacaq, təmir
uşaqların məşq haqqı
tibbi müayinələr
Sponsorlar

7. Hesabatlar və ayarlar

7.1. Aylıq hesabat



Aylıq hesabat

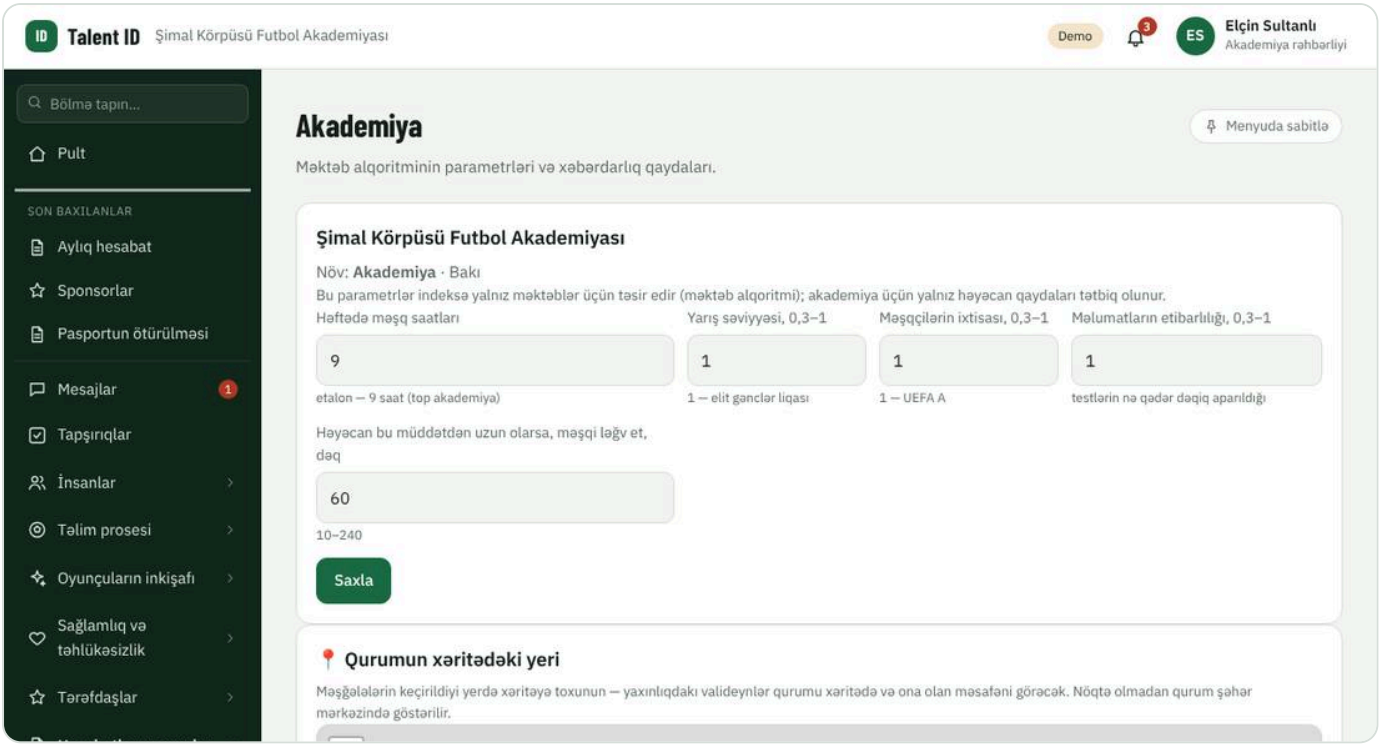
1. Ay və qrupu (və ya «Bütün qruplar») seçin və «Göstər» düyməsini basın.
2. **«Hesabat arxivi»** məlumatı olan ayları qeyd edir; cari ay bu günə olan vəziyyətlə göstərilir.
3. **«Qruplar üzrə xülasə»:** oyunçular, davamiyyət, yüklənmə (oyunçu başına həftəlik sRPE), ACWR > 1,3 həddinin aşılması, xəstəliklər və zədələr, çek-inlər, testlər (yaxşı / pis), oyunlar (q–h–m) və oyun vaxtının medianı.
4. «Çap et / PDF saxla» və ya «CSV yüklə» — təsisçilər, şura və ya sponsorlar üçün.

7.2. Plan və abunə

Cari plan, limitlərin istifadəsi (oyunçular, məşqçilər), ödənişlər və planın dəyişdirilməsi. İlk 30 gün — bütün «Elite» imkanları ilə sınaq dövrü; plan aşağı salındıqda məlumatlar saxlanılır.

7.3. Akademiya

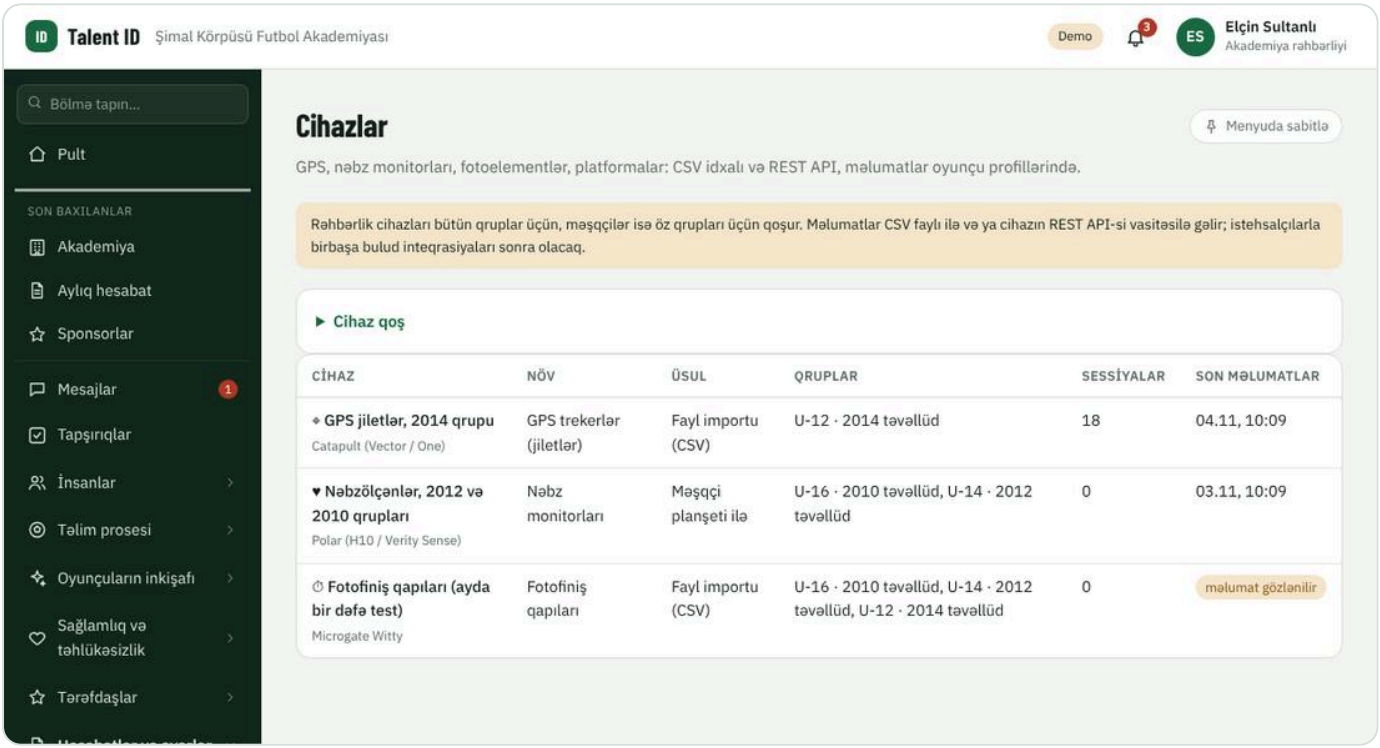
- **Qurumun parametrləri:** həftəlik məşq saatları, yarış səviyyəsi, məşqçilərin ixtisası, məlumatların etibarlılığı. Onlar indeksə yalnız məktəblər üçün təsir edir (məktəb alqoritmi).
- **Həyəcan qaydaları:** «Həyəcan bu müddətdən uzun olarsa, məşqi ləğv et, dəq» (10–240 dəq).
- **«Qurumun xəritədəki yeri»:** xəritədə məşğələlərin keçirildiyi yerə toxunun — yaxınlıqdakı valideynlər akademiyanı və ona olan məsafəni görəcək.



Akademiya

7.4. Cihazlar

GPS, nəbzölçənlər, fotoqapılar, platformalar: CSV idxalı və ya REST API, məlumatlar oyunçuların profillərinə düşür.



Cihazlar

7.5. Metodologiya

Perspektivlilik indeksinin açıq təsviri: hansı əlamətlər nəzərə alınıb, onların çəkiləri, yetkinləşmə və nisbi yaş düzəlişləri, məlumatların tamlığı. Məşqçilər və valideynlər «indeks niyə belədir» deyə soruşanda bu bölməni göstərin.

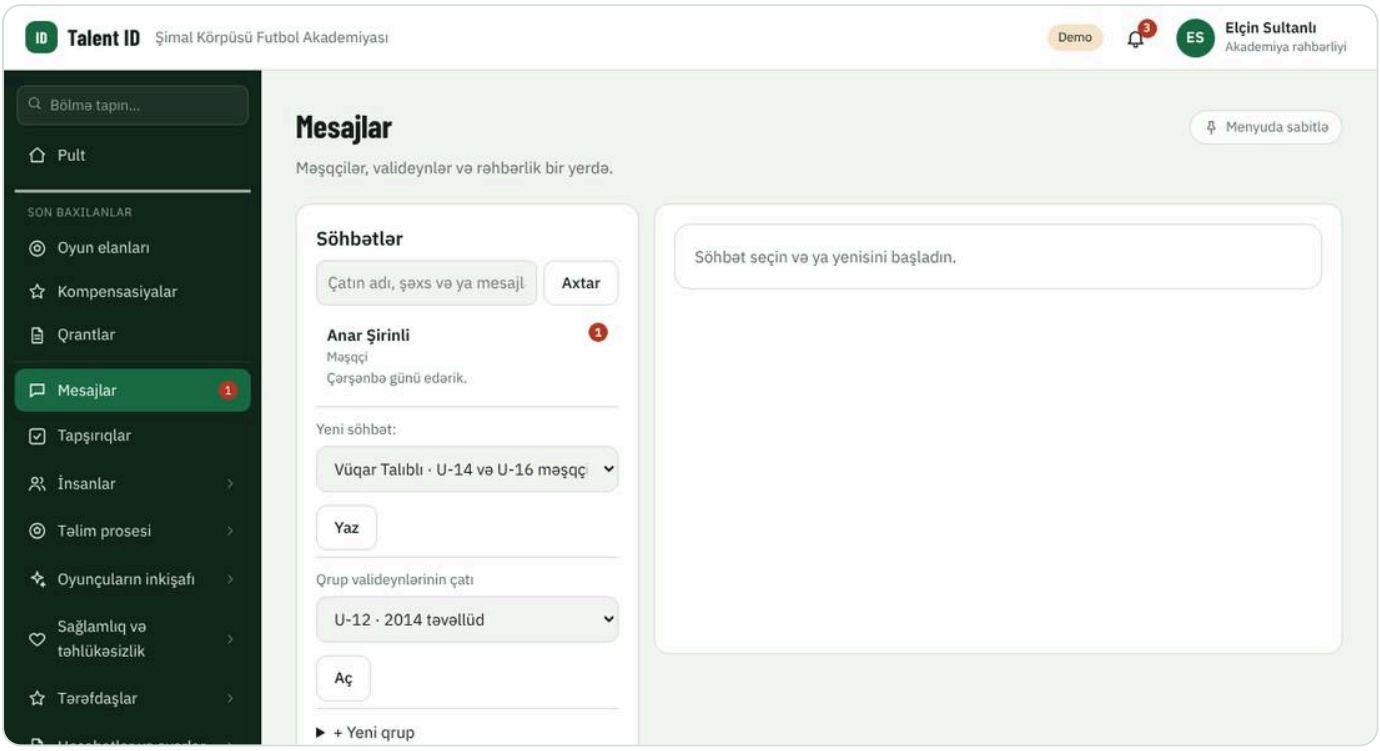


Metodologiya

8. Alətlər, mesajlar və tapşırıqlar

8.1. Mesajlar

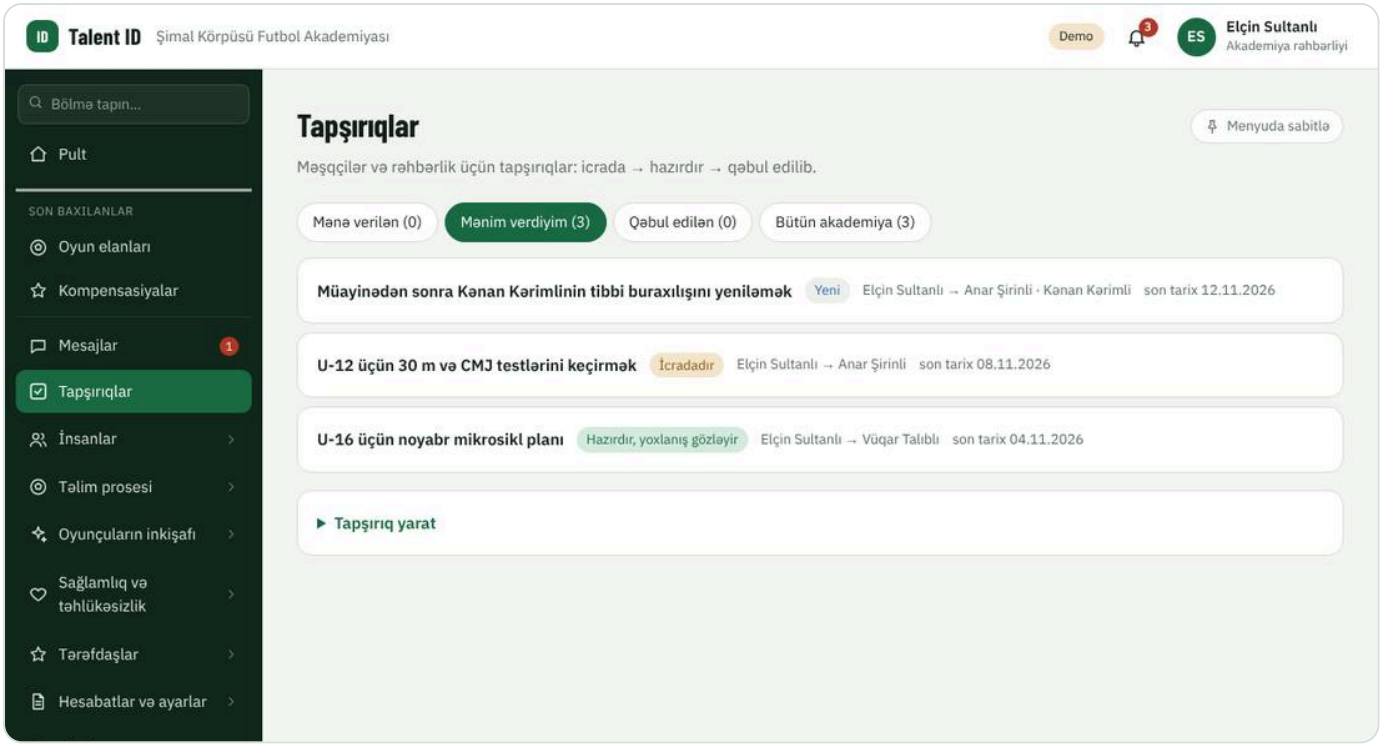
Akademiya daxilində rəhbərlik, məşqçilər və valideynlər arasında əlaqə: məşqçi dəyişsə belə, yazışma saxlanılır.



Mesajlar

8.2. Tapşırıqlar

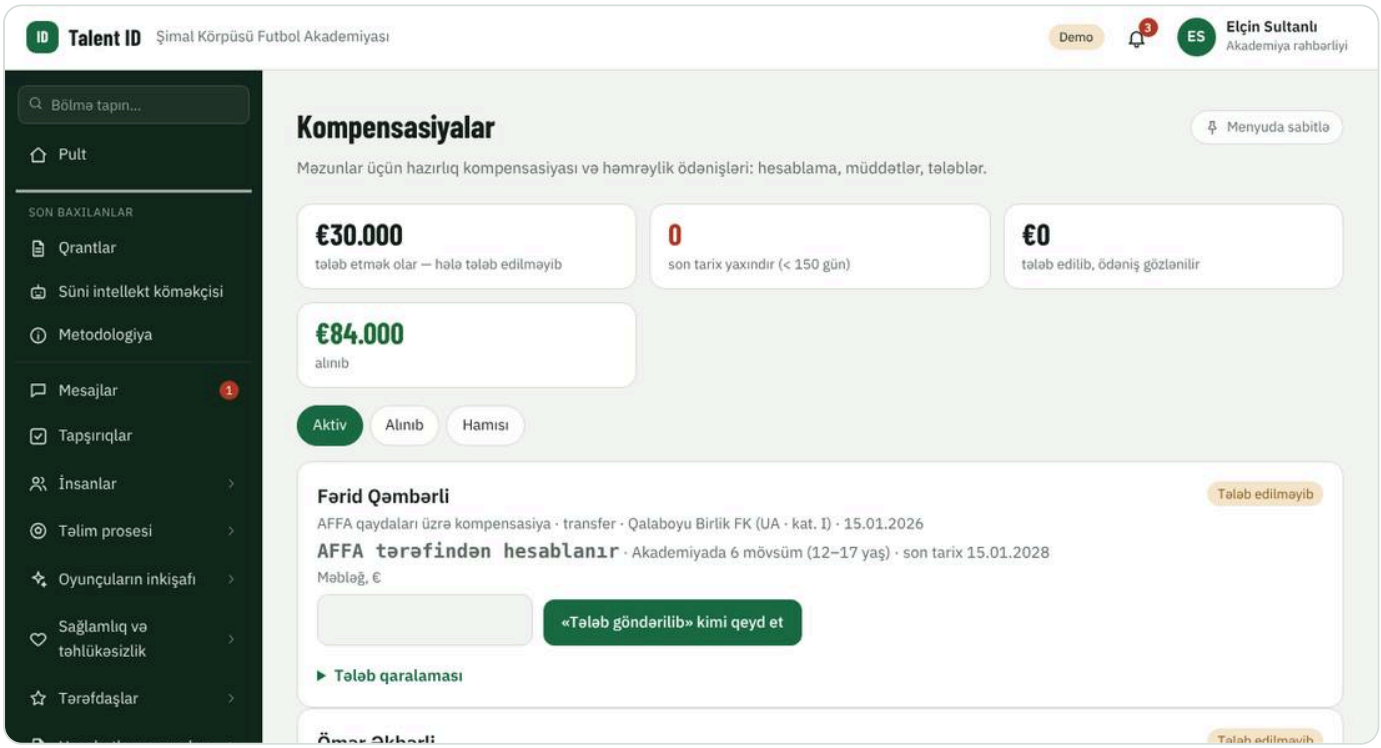
Məşqçilərə və rəhbərliyə tapşırıqlar «icrada → yerinə yetirilib → qəbul edilib» sxemi üzrə: siz tapşırığı və müddəti təyin edirsiniz, icraçı «yerinə yetirilib» qeyd edir, siz qəbul edirsiniz.



Tapşırıqlar

8.3. Kompensasiyalar

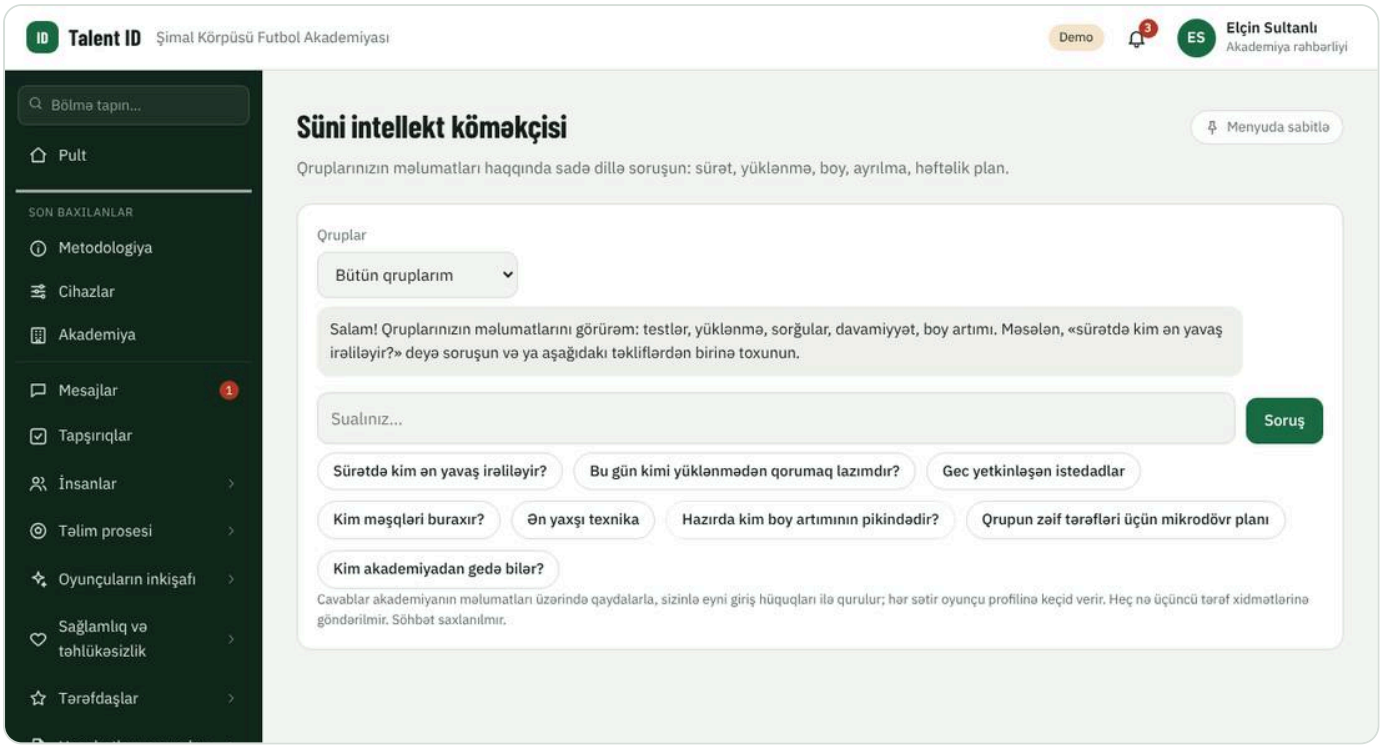
Yetirmələr üçün hazırlıq kompensasiyalarının və həmrəylik ödənişlərinin hesablanması: məbləğlər, müddətlər, müraciətlər. Ölkədaxili keçidlər üçün milli assosiasiyanın (AFFA — Azərbaycan Futbol Federasiyaları Assosiasiyası) qaydaları tətbiq olunur; servis oyunçunun sizdə neçə mövsüm keçirdiyini və FIFA beynəlxalq qaydalarına (RSTP) görə payı göstərir.



Kompensasiyalar

8.4. Süni intellekt köməkçisi

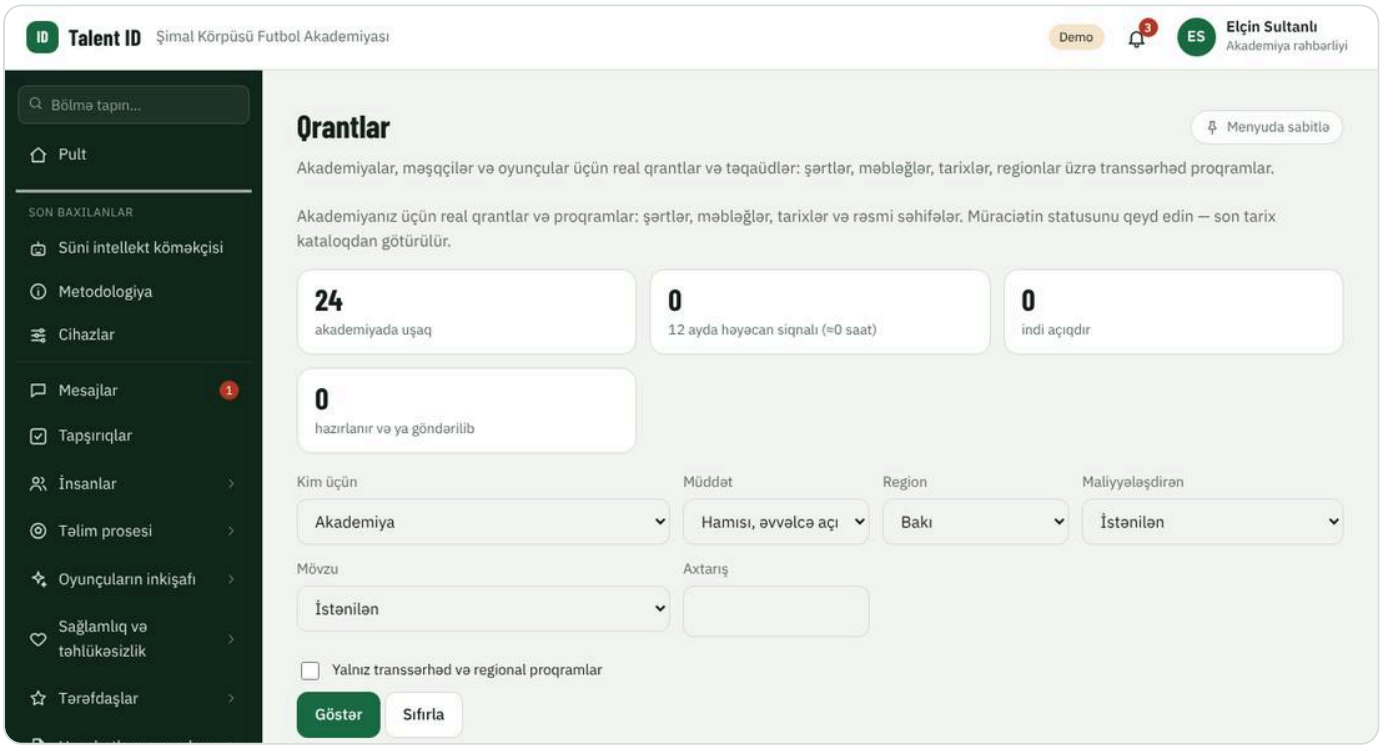
Qruplarınızın məlumatlarına adi dildə suallar: sürət, yüklənmə, boy, ayrılma, həftə planı. Köməkçi yalnız sizin çıxışınız olan akademiya məlumatlarına əsasən cavab verir.



Süni intellekt köməkçisi

8.5. Qrantlar

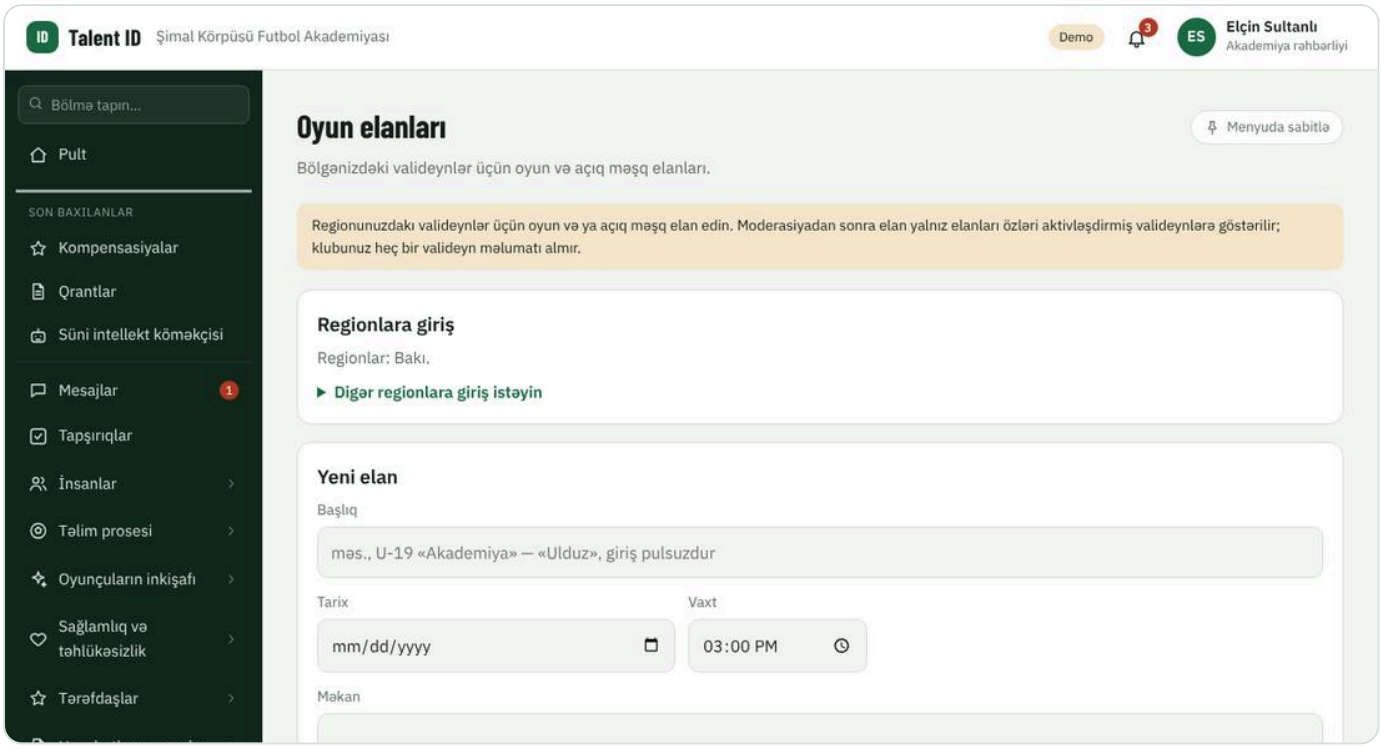
Qurumlar, məşqçilər və oyunçular üçün real qrantlar və təqaüdlər: şərtlər, məbləğlər, tarixlər, müraciət qaydası və regionlar üzrə transsərhəd proqramlar. Azərbaycan üçün açıq proqramlar göstərilir.



Qrantlar

8.6. Oyun elanları

Regionunuzdakı valideynlər üçün oyunların və açıq məşqlərin elanları — yeni uşaqları cəlb etmək üsulu. Valideynlər elanları yalnız özləri aktivləşdiriblərsə görür.



Oyun elanları

Dəstəyə suallar — «Mesajlar» vasitəsilə və ya talent-id.org/az saytında. Məşqçilər və valideynlər üçün təlimatlar — ayrıca sənədlərdir.