ID Talent ID

Məşqçi üçün təlimat

Məşqçinin Talent ID-də gündəlik işi — ekran görüntüləri və izahlarla: məşqlər, telefondan testlər, oyunçular, metodika və təşkilat. Addımları «Şimal Körpüsü Futbol Akademiyası» (Bakı) demo akademiyasında təkrarlayın: az.coach@demo.talentid, şifrə demo1234.

1. Başlanğıc
2. Gündəlik iş
3. Oyunçular: sağlamlıq və inkişaf
4. Metodika
5. Təşkilat və akademiya

Akademiya və ya məktəb məşqçisi üçün təlimat: hər gün nə etməli, test gününü necə keçirməli və yetkinləşmə məlumatlarını necə oxumalı. Ekran görüntüləri «Şimal Körpüsü Futbol Akademiyası» (Bakı) demo kabinetindən götürülüb: az.coach@demo.talentid (şifrə demo1234).

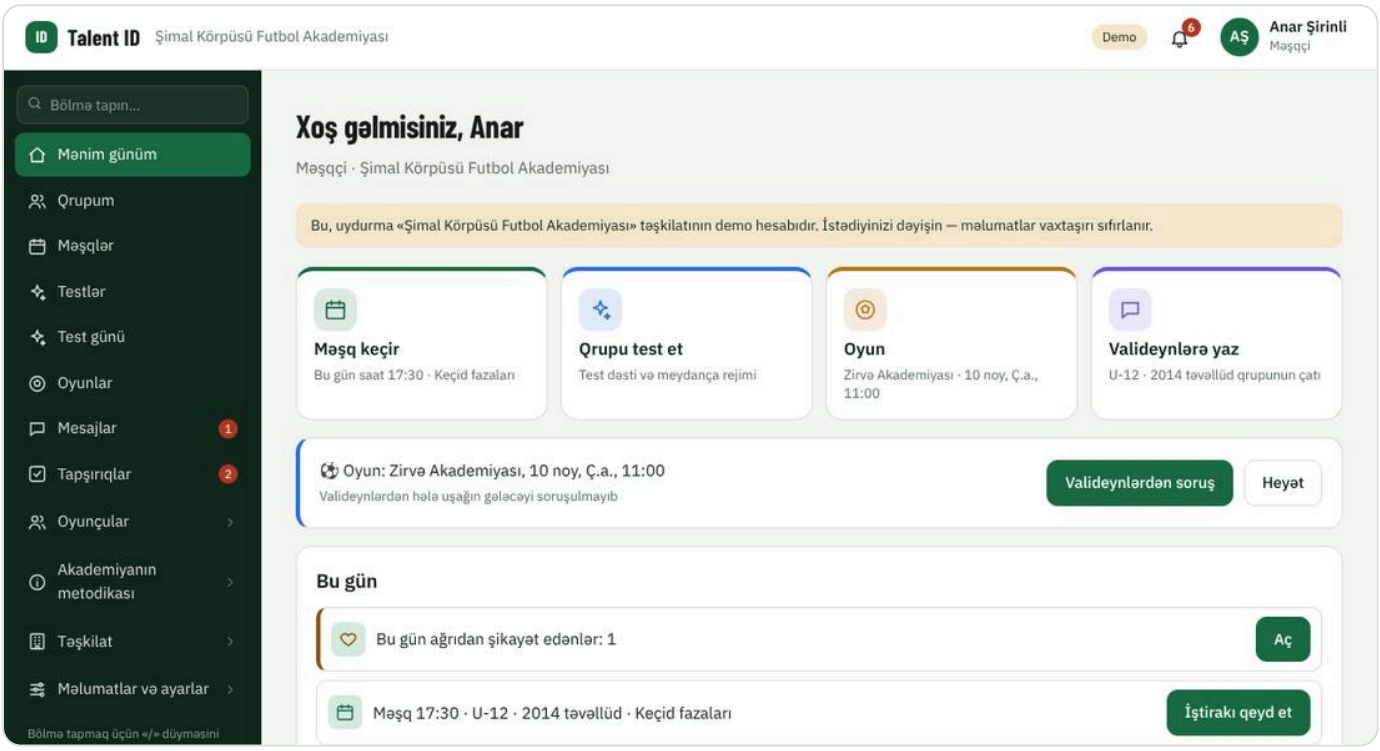
1. Başlanğıc

1.1. Akademiyaya necə qoşulmalı

1. Akademiya rəhbəri sizə dəvət və ya dəvət kodu göndərir.
2. talent-id.org/az saytında qeydiyyatdan keçin və ya daxil olun və kodu daxil edin — dərhal öz qrupunuza düşəcəksiniz.
3. Saytı telefonun ana ekranına əlavə edin: meydançada məhz onunla işləyəcəksiniz.

1.2. «Mənim günüm»

Məşqçinin ana səhifəsi bu gün üçün hər şeyi bir yerə toplayır.

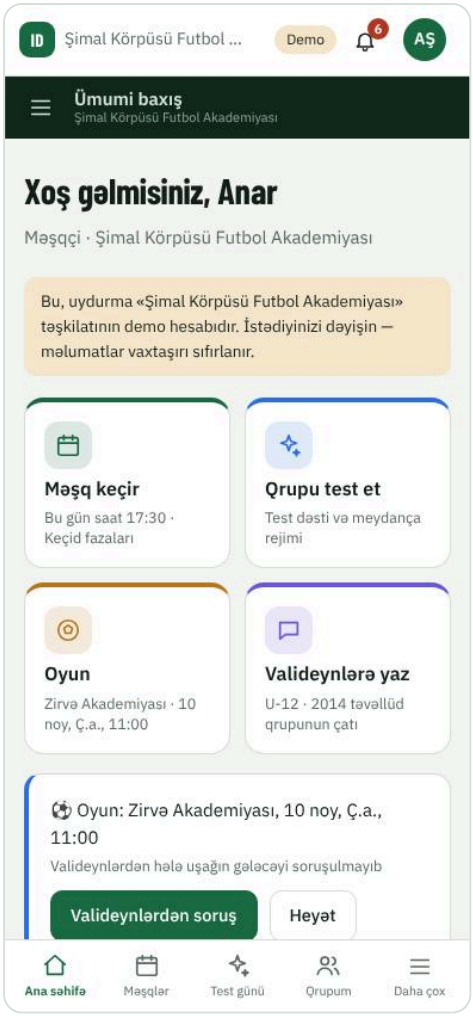


Mənim günüm

- **Dörd tez əməliyyat:** «Məşq keçir», «Qrupu test et», «Oyun», «Valideynlərə yaz».
- **Ən yaxın oyun:** «Valideynlərdən soruş» düyməsi qrupun bütün valideynlərinə uşağın gəlib-gəlməyəcəyi sualını göndərir; «Heyət» — oyun üçün sifariş.
- **«Bu gün»:** kim ağrıdan şikayət edir, «İştirakı qeyd et» düyməsi ilə məşq, tapşırıqlarınız və yeni mesajlar.

1.3. Telefonda

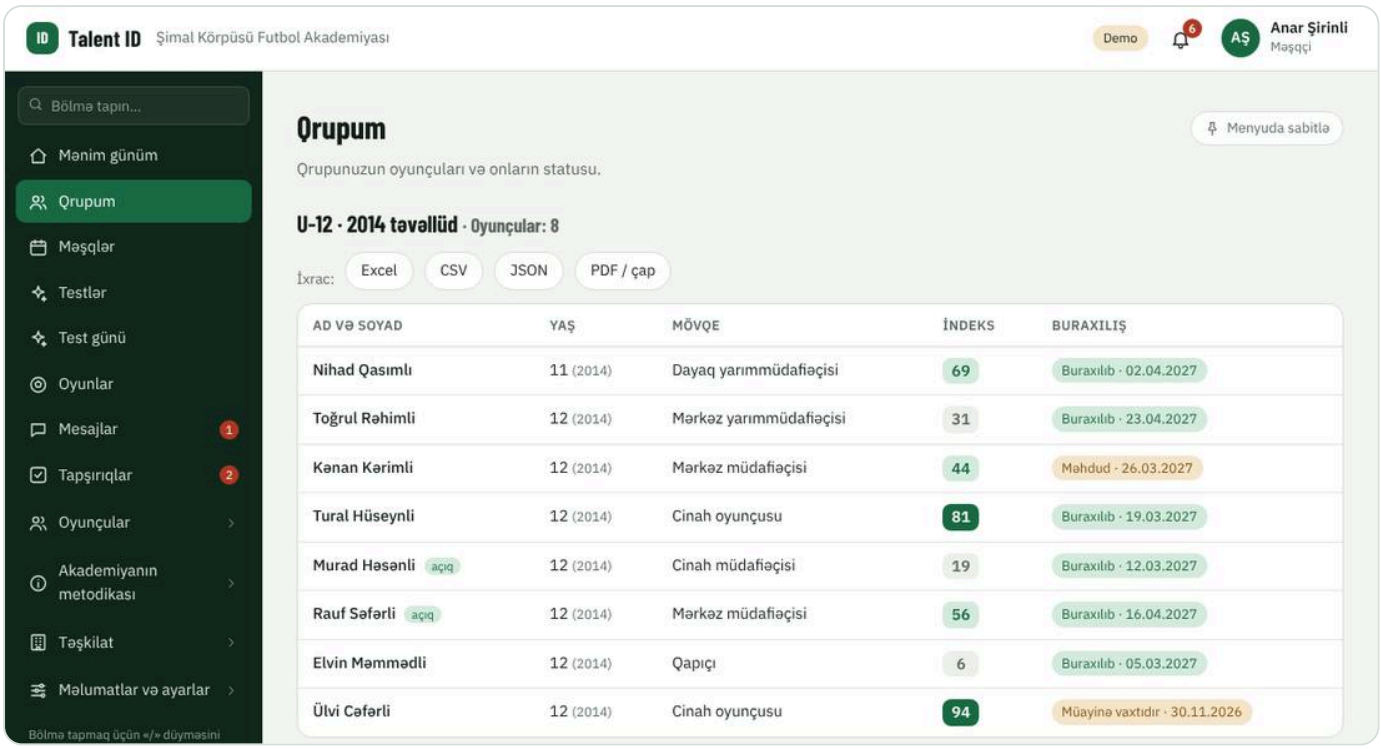
Telefonda aşağıda panel var: «Ana səhifə», «Məşqlər», «Test günü», «Qrupum» və «Daha çox» — meydançada lazım olan hər şey bir toxunuşla. Qalan bölmələr yuxarıdakı «≡» menyusundadır.



Telefonda «Mənim günüm»

2. Gündəlik iş

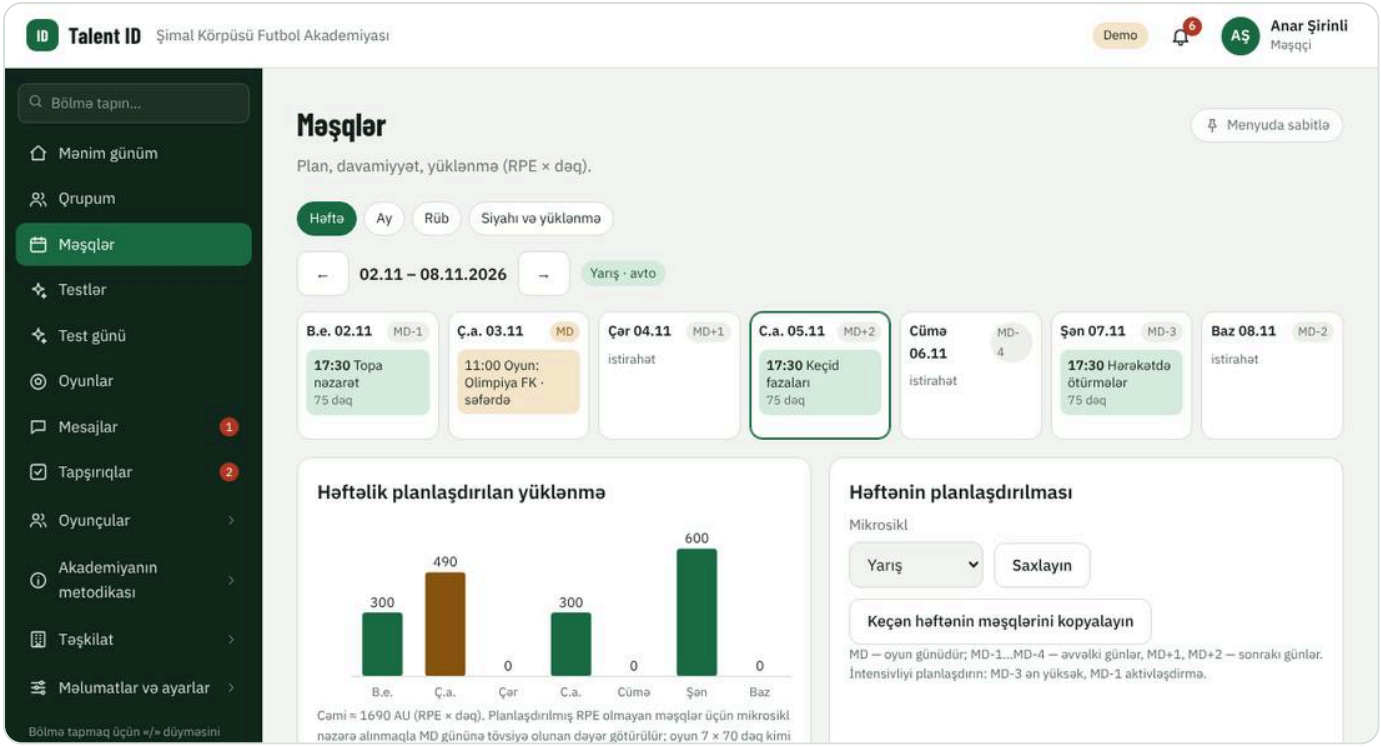
2.1. Qrupum



Qrupum

- Qrupun bütün oyunçuları: yaş, mövqe, indeks və buraxılış («Buraxılıb», «Məhdud», «Müayinə vaxtıdır»). Excel, CSV, JSON, PDF-ə ixrac.
- **«Oyunçu əlavə et»** — uşağı əl ilə əlavə etmək.
- **«Oyunçu profilini valideynlərlə əlaqələndir»** — valideynlər sorğu alacaq və bunun öz uşaqları olduğunu təsdiqləyəcək. Təsdiqə qədər yalnız idman işi əlçatandır (qrup, davamiyyət, yüklənmə, testlər); tibbi və psixoloji qeydlər — sonra.

2.2. Məşqlər

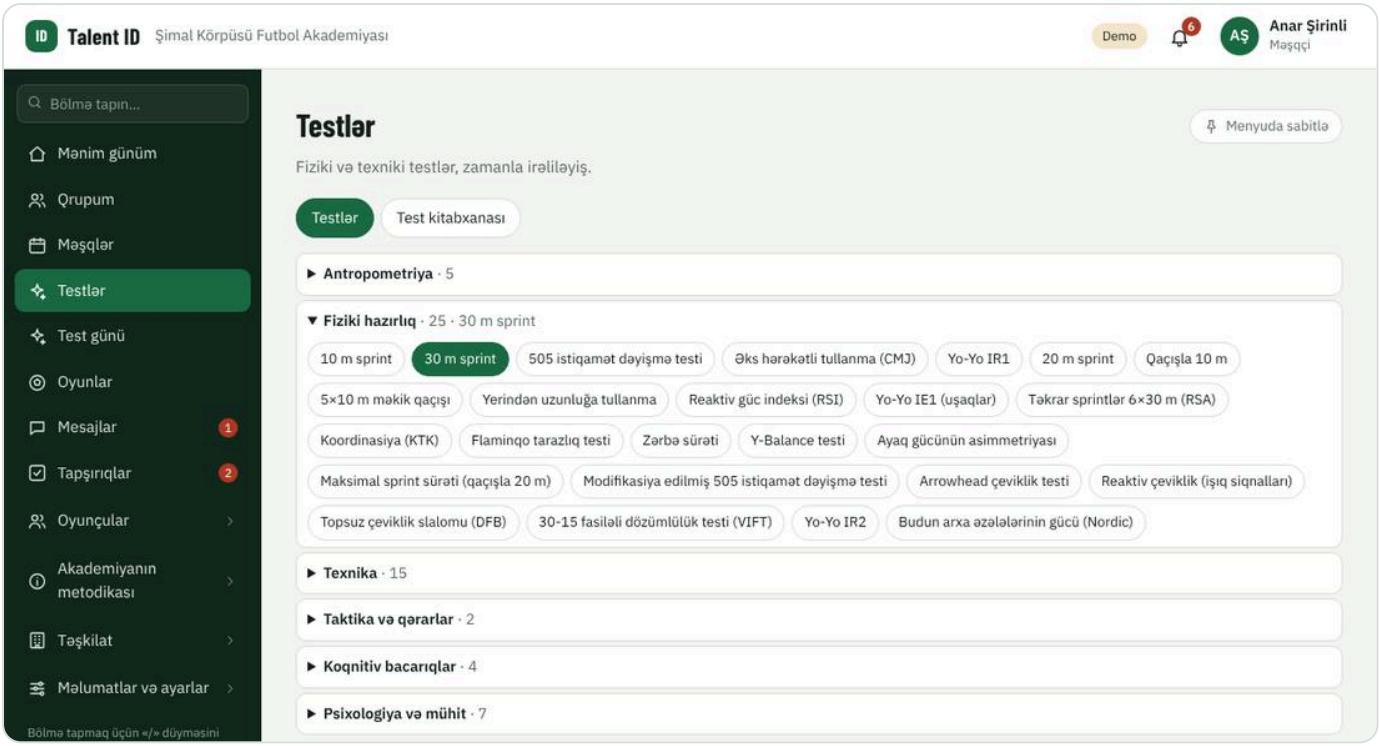


Məşqlər

1. Həftəni seçin — günlər oyuna nisbətən işarələnib (MD — oyun günü, MD-3 — oyundan üç gün əvvəl).
2. Məşq əlavə edin və ya keçən həftəni köçürün; mikrotsikl seçin (yarış, bərpa...).
3. Məşğələdən sonra iştirakçıları qeyd edin və RPE (ağırlıq 1–10) və dəqiqələri göstərin — servis yüklənməni hesablayacaq.
4. «Həftəlik planlaşdırılan yüklənmə» qrafiki həftənin həddindən artıq yüklənib-yüklənmədiyini göstərəcək.

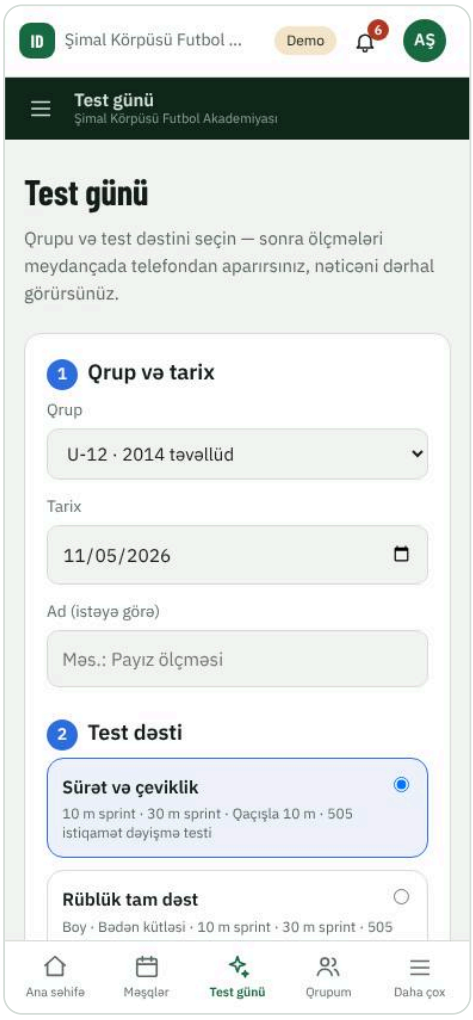
2.3. Testlər

Qrupun fiziki və texniki testlərinin nəticələri və onların dinamikası. Ayrıca nəticəni burada, bütün qrupun ölçmələrini isə «Test günü» vasitəsilə daxil etmək olar.



Testlər

2.4. Test günü



Telefonda test günü

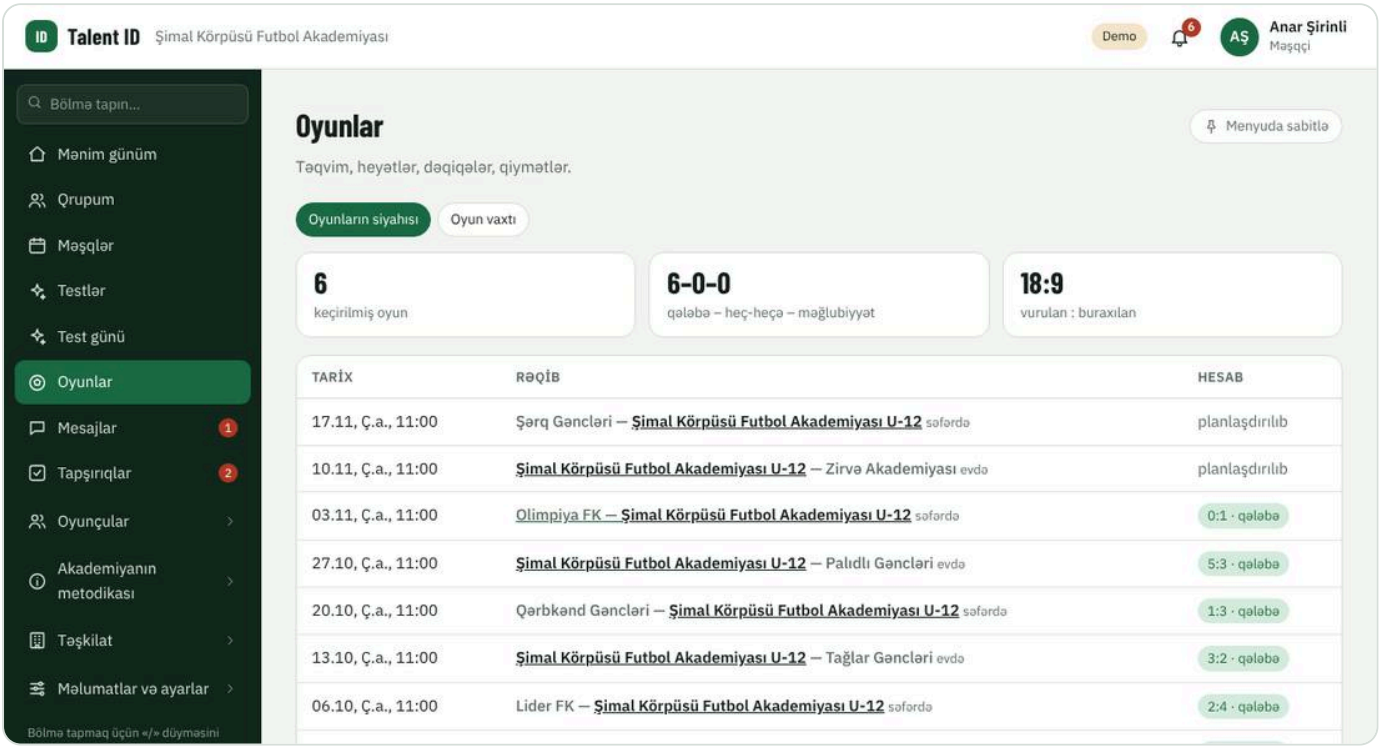
1. **Qrup və tarix.** Ad — istəyə görə (məsələn, «Payız ölçmələri»).

2. **Test dəsti.** «Sürət və çeviklik» (10 və 30 m qaçış, sürətlə 10 m, 505), «Rüblük tam dəst» (boy, çəki, sprintlər, 505 və s.) və ya öz dəstiniz.
3. **Meydança rejimi.** Hər oyunçunun nəticəsini birbaşa telefondan daxil edin.
4. **Yekun** — son ölçmədən dərhal sonra: nəticələr oyunçu kartlarına, indeksə və valideynlər üçün irəliləyişə düşür.

Məsləhət: testləri «Test kitabxanası»ndakı protokola uyğun keçirin (bölmə 4.5) — onda nəticələr həmyaşıdlarla ədalətli müqayisə olunur.

2.5. Oyunlar

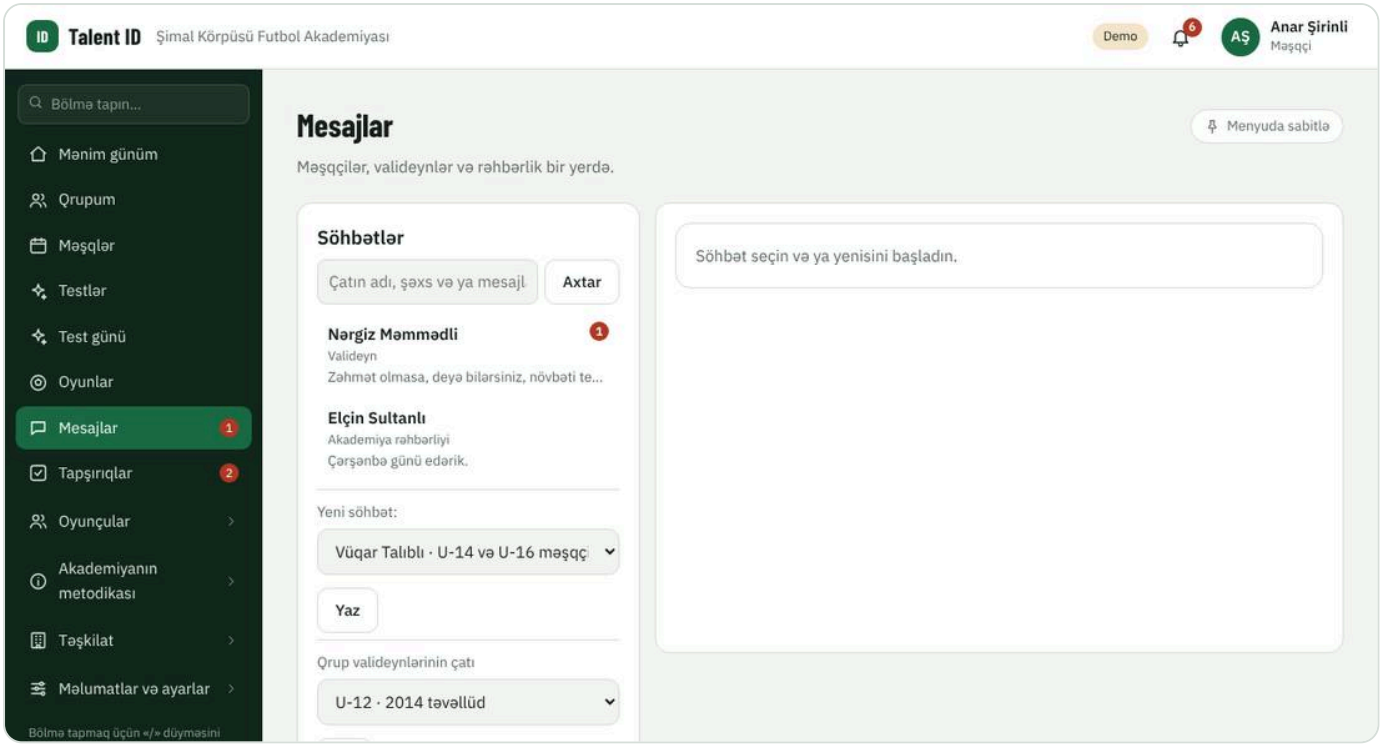
Qrupun təqvimi, heyətlər, dəqiqələr və qiymətlər. Dəqiqələri dürüst qeyd edin: kifayət qədər olmayan oyun vaxtı ayrılma riskinin siqnallarından biridir və servis bu barədə xəbərdarlıq edəcək.



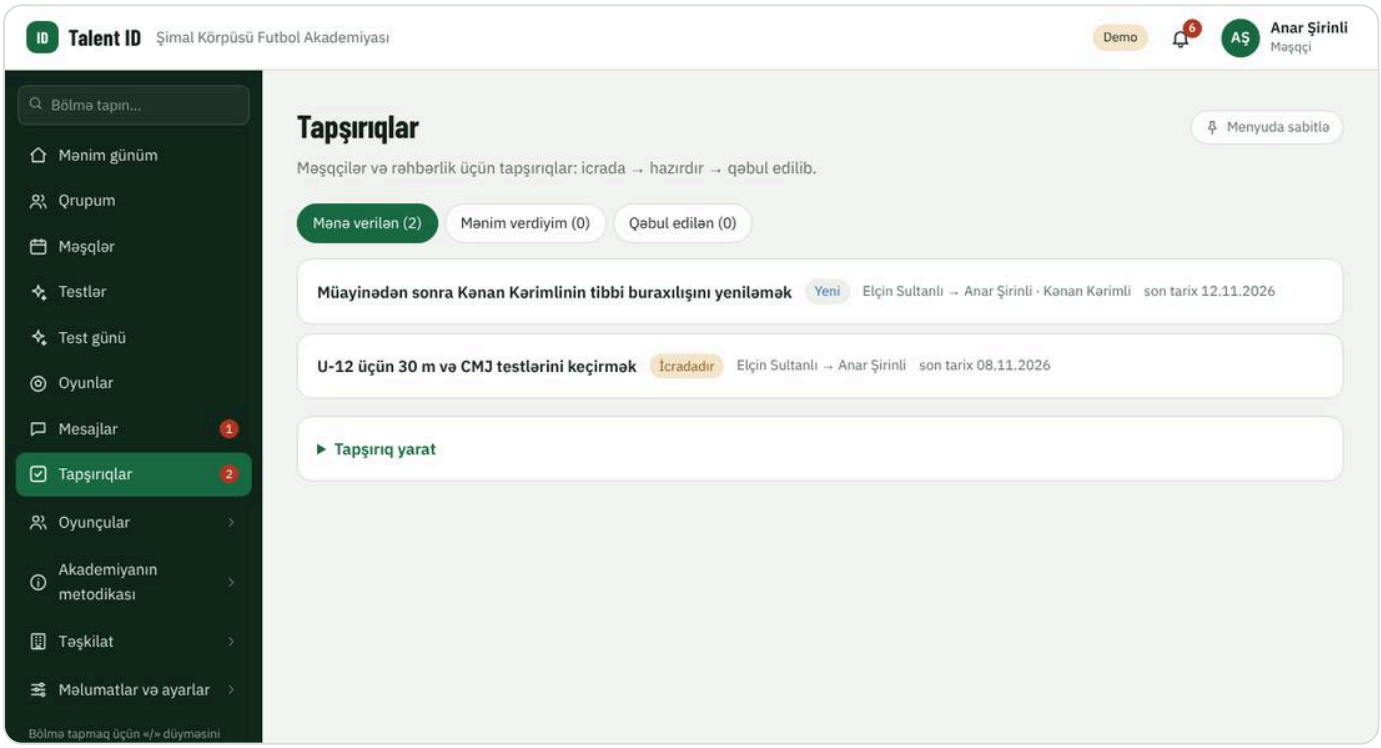
Oyunlar

2.6. Mesajlar və tapşırıqlar

- **«Mesajlar»** — valideynlərlə qrup çatı və rəhbərliklə əlaqə. Şəxsi WhatsApp əvəzinə: tarixçə akademiyada qalır.
- **«Tapşırıqlar»** — rəhbərlikdən tapşırıqlar: «yerinə yetirilib» qeyd edin, rəhbər qəbul edəcək.



Mesajlar



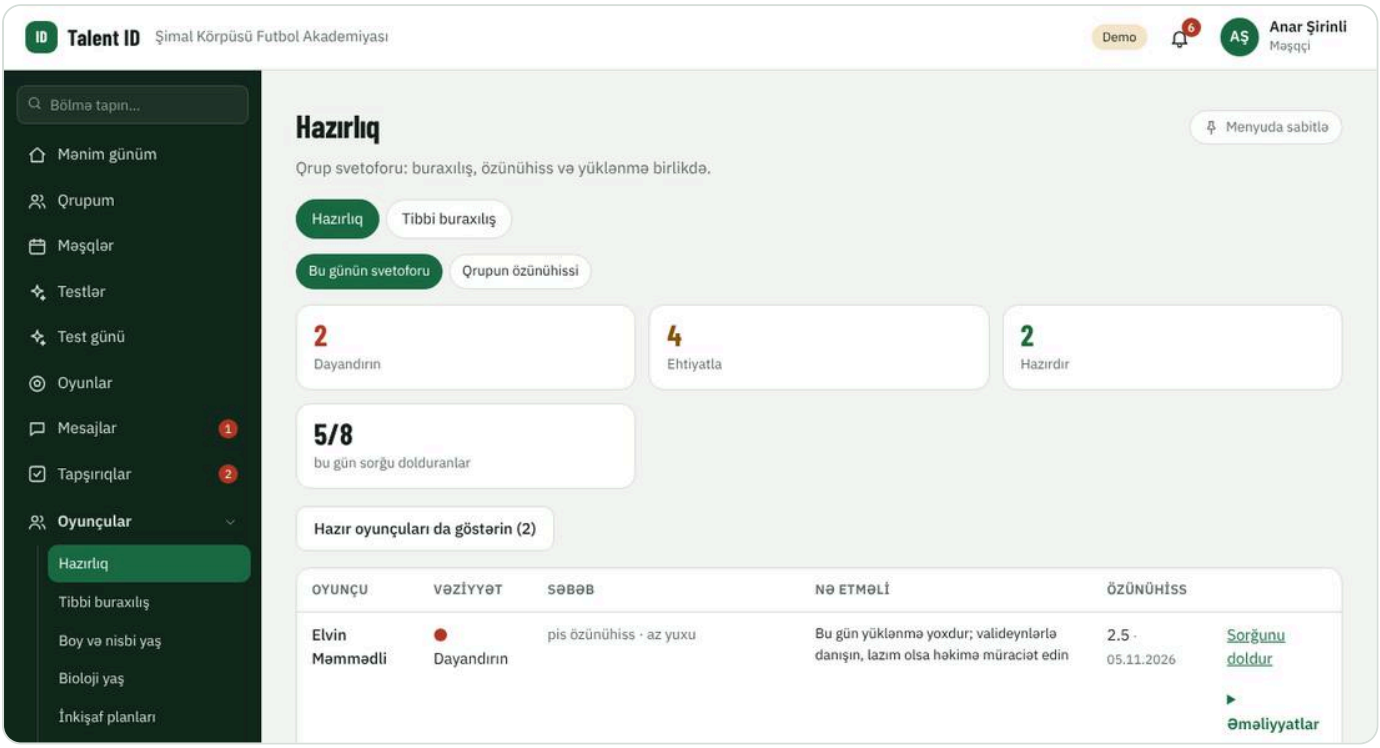
Tapşırıqlar

3. Oyunçular: sağlamlıq və inkişaf

Menyuda bu, **«Oyunçular»** qrupudur.

3.1. Hazırlıq

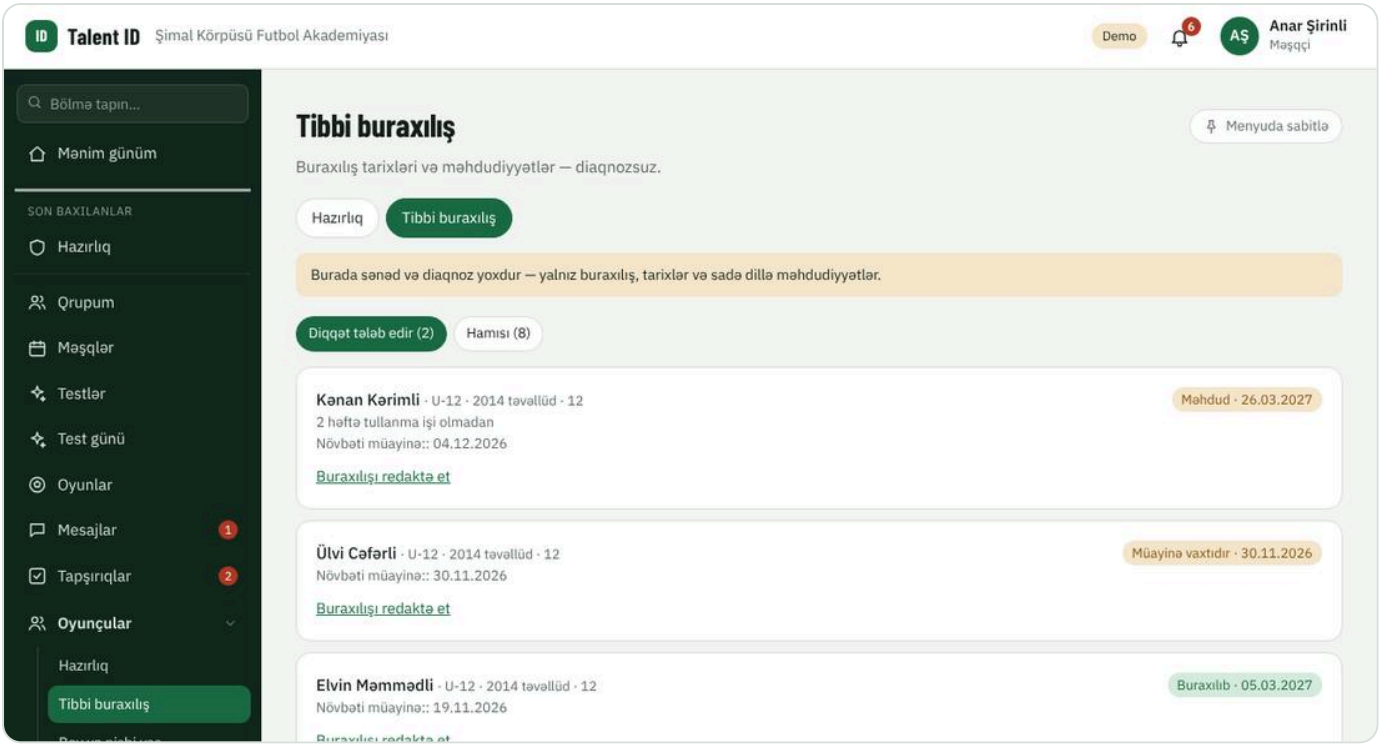
Məşqdən əvvəl bura baxın: buraxılış, valideynlərin çek-inindən özünühiss (yuxu, əhval, enerji, ağrı) və hər oyunçunun yüklənməsi bir cədvəldə. Sarı — yüklənməni azaldın, qırmızı — məşqə buraxmayın.



Hazırlıq

3.2. Tibbi buraxılış

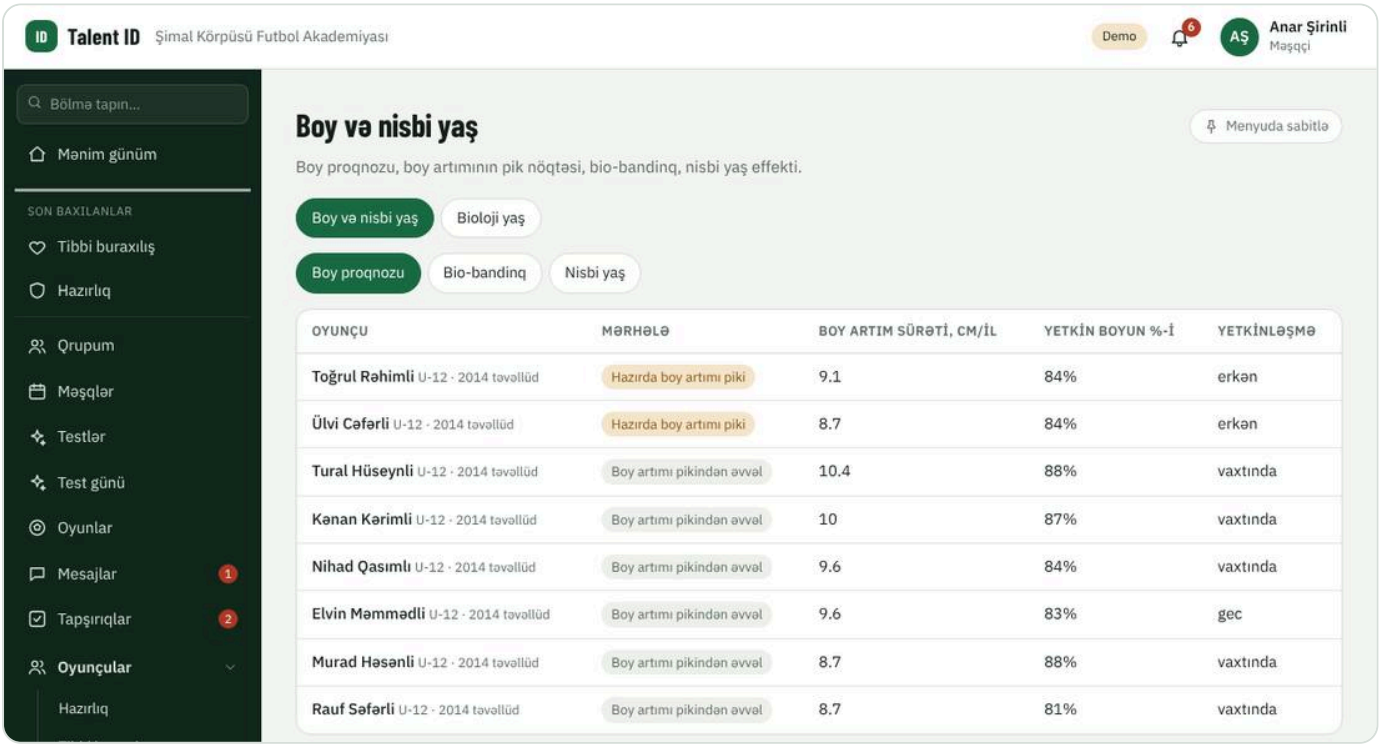
Siz yalnız buraxılış müddətini və sadə sözlərlə məhdudiyyətləri görürsünüz — diaqnozsuz. Buraxılışının vaxtı keçmiş uşaq «Mənim günüm»ə düşəcək.



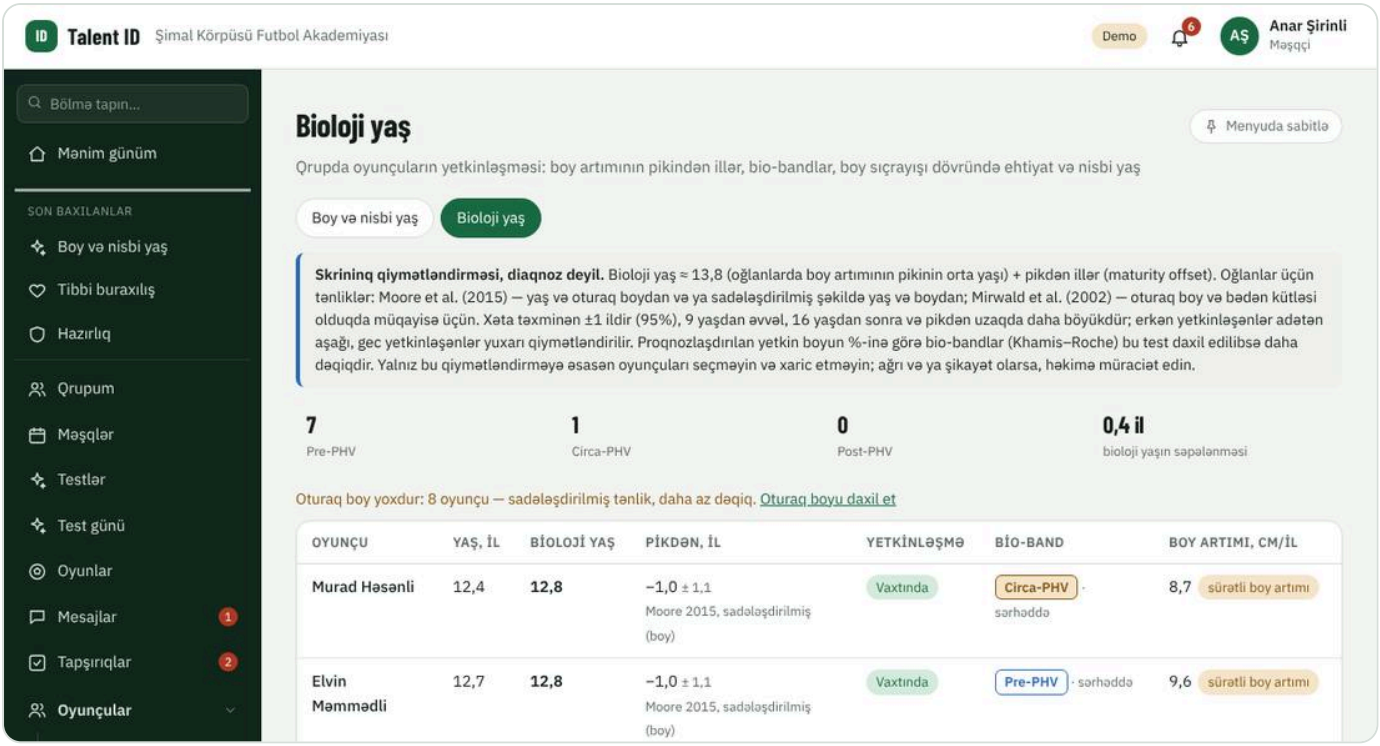
Tibbi buraxılış

3.3. Boy və bioloji yaş

- **«Hazırda boy artımı piki»** — uşaq sürətlə böyüyür; tullanma və güc yüklənməsini müvəqqəti azaldın, diz və daban şikayətlərini izləyin.
- **Yetkinləşmə tempi:** erkən, vaxtında, gec. Gec yetişən uşaq hazırda fiziki cəhətdən zəifdir, lakin bu, daha pis perspektiv demək deyil — nəticələrə «bio yaş» düzəlişi ilə baxın.
- **Bio-bandinq:** çalışmalar və daxili oyunlar üçün qrupu A–D bioqruplarına bölün ki, uşaqlar fiziki inkişafca bərabər olanlarla oynasın.



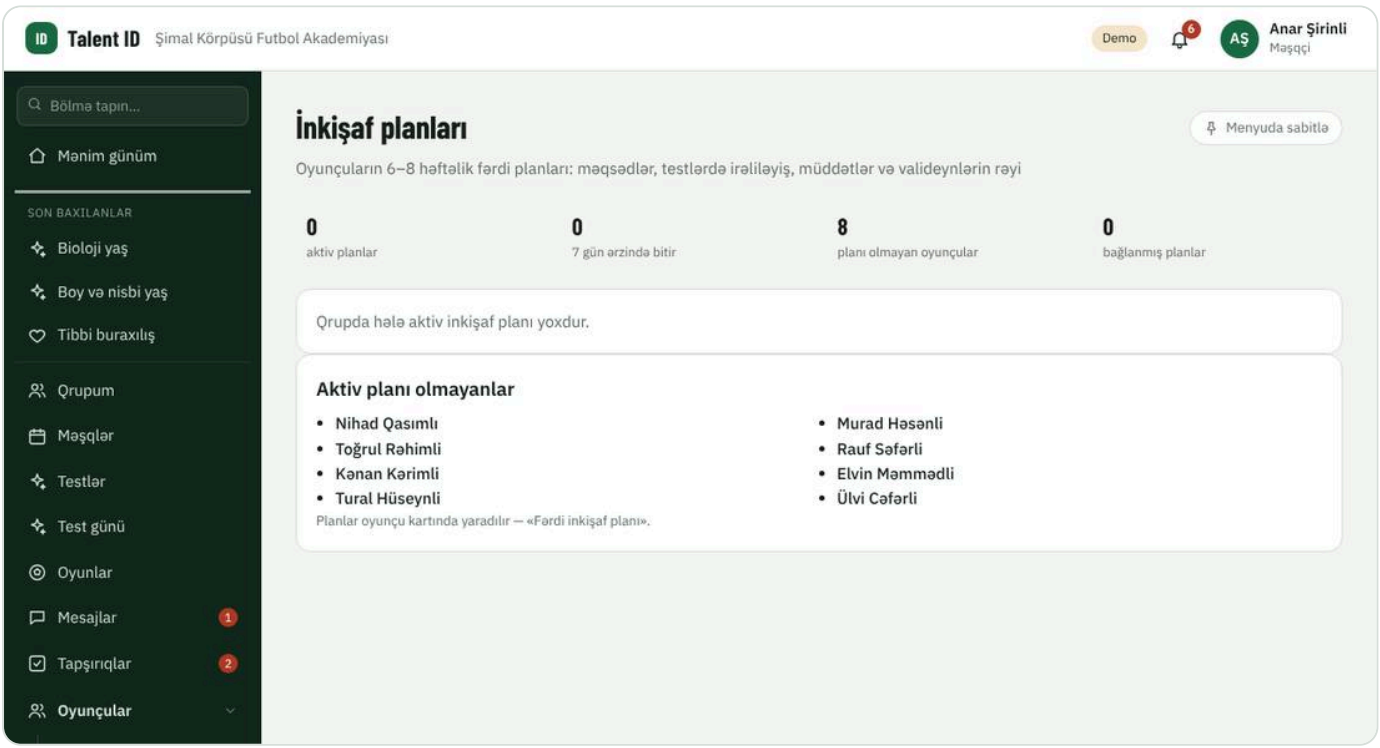
Boy və nisbi yaş



Bioloji yaş

3.4. İnkişaf planları

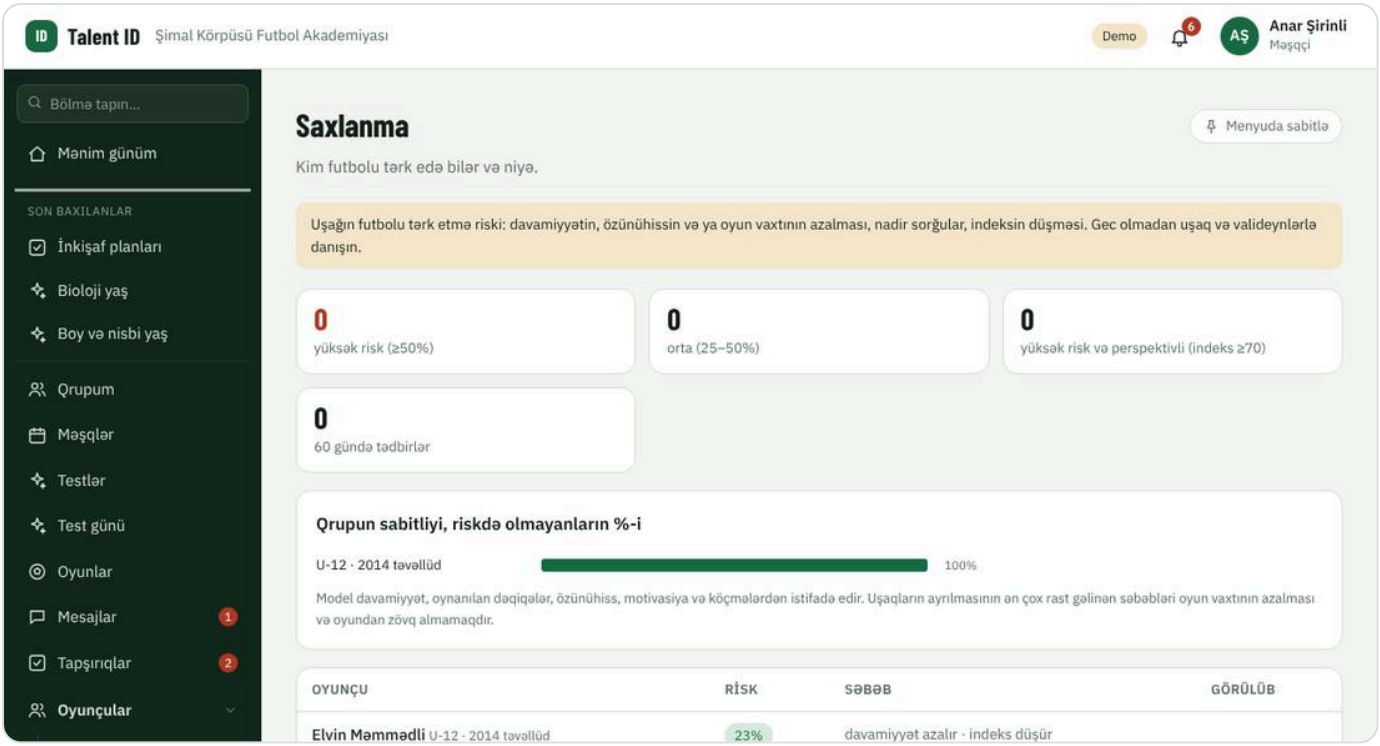
1. Oyunçu üçün 6–8 həftəlik plan yaradın və məqsədləri seçin (məsələn, start sürəti, zəif ayaq).
2. İrəliləyiş növbəti testlər üzrə avtomatik hesablanır.
3. Valideynlər planı görür və rəy yazır.



İnkişaf planları

3.5. Saxlanma

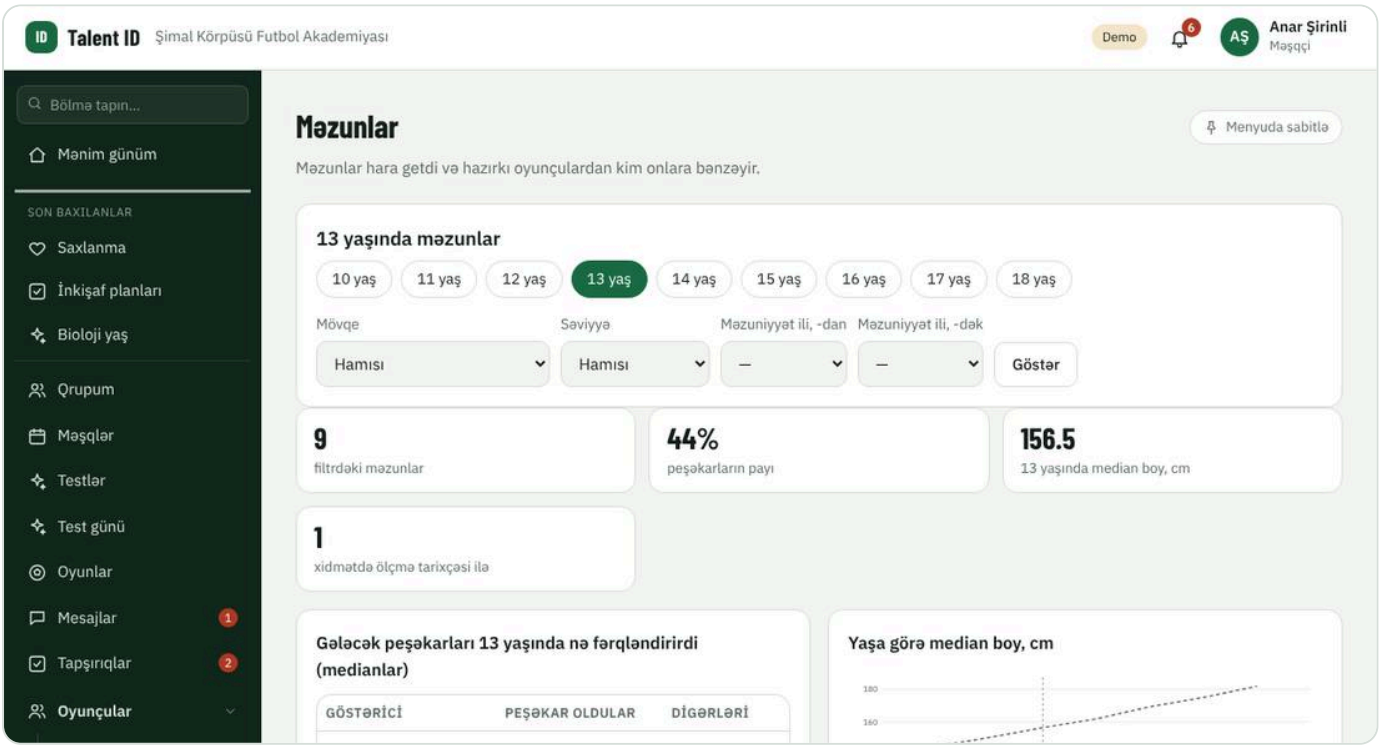
Qrupda kim futbolu atmaq riski altındadır və niyə: davamiyyətin, özünühissin və ya oyun vaxtının azalması, seyrək çek-inlər, indeksin enməsi. Uşaq və valideynlərlə danışın və tədbiri qeyd edin: «Söhbət», «Fərdi plan» və ya «Hər şey yaxşıdır».



Saxlanma

3.6. Məzunlar

Yetirmələr hara gedib və onlardan kim indiki oyunçularınıza bənzəyir.

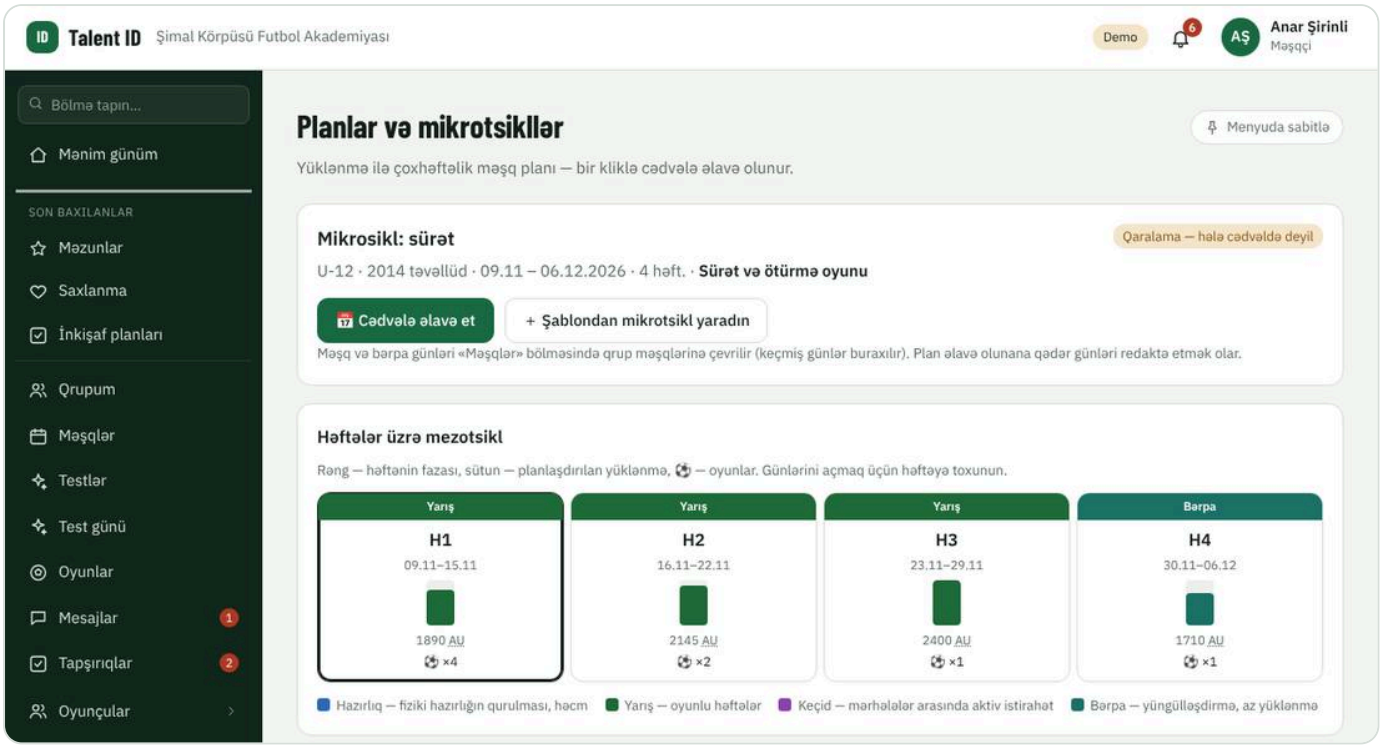


Məzunlar

4. Metodika

4.1. Planlar və mikrotsikllər

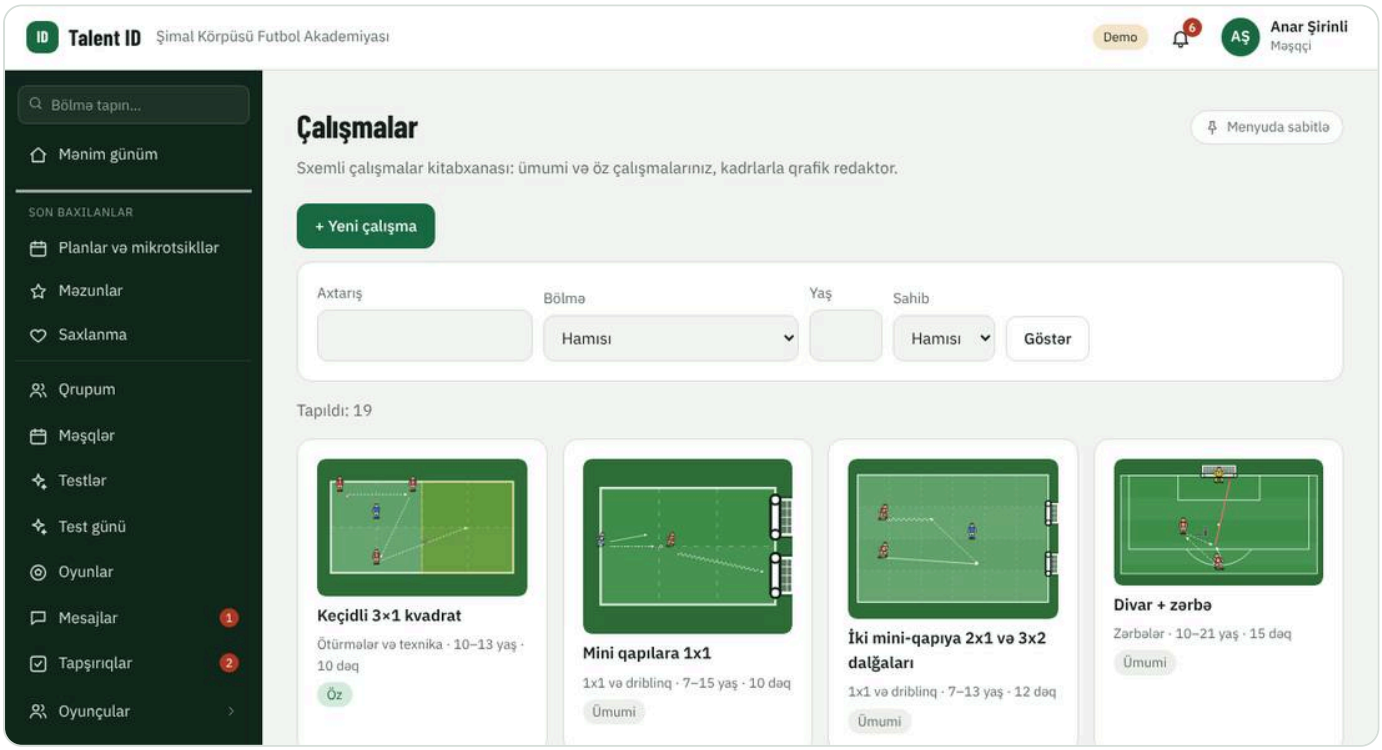
Planlaşdırılan yüklənmə ilə bir neçə həftəlik plan tərtib edin və onu bir kliklə qrupun cədvəlinə köçürün.



Planlar və mikrotsikllər

4.2. Çalışmalar

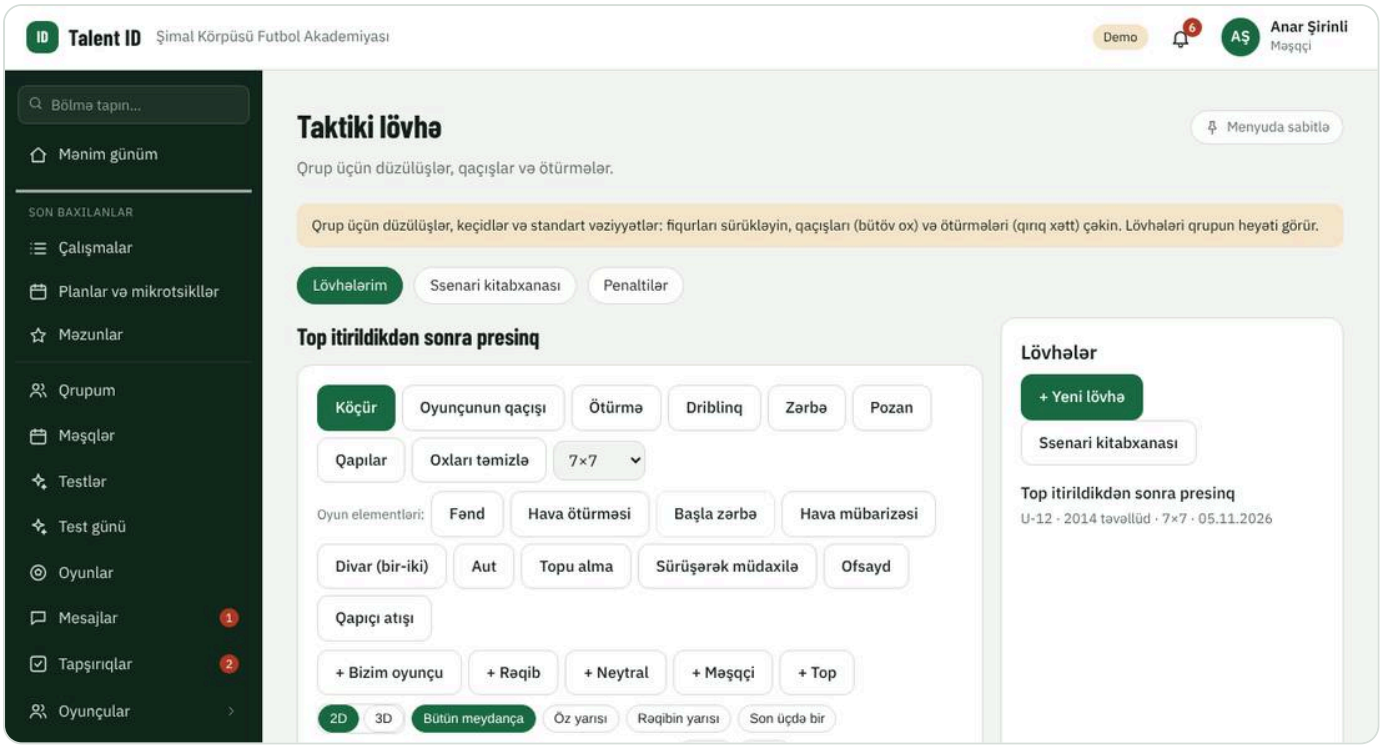
Sxemli çalışmalar kitabxanası: ümumi və öz çalışmalarınız. Qrafik redaktorda çalışmanı kadr-kadr çəkin — o, akademiyanın bütün məşqçilərinə əlçatan olacaq.



Çalışmalar

4.3. Taktiki lövhə

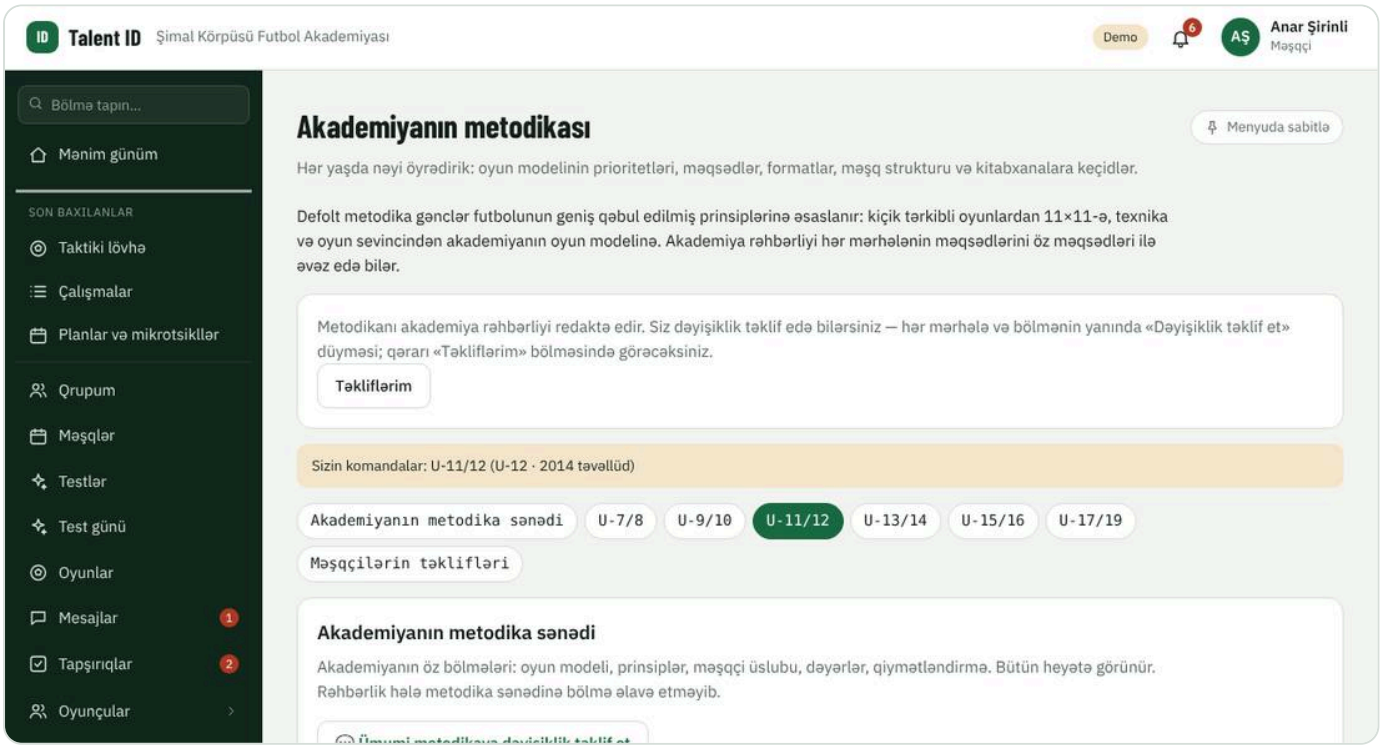
Qrup üçün düzülüş, hərəkət və ötürmə sxemləri. Sxemi oyunçunun valideynlərinə göndərmək olar: onlar onu «Məşqçidən taktika» bölməsində görəcək və messencerdə uşağa göndərəcəklər.



Taktiki lövhə

4.4. Akademiyanın metodikası

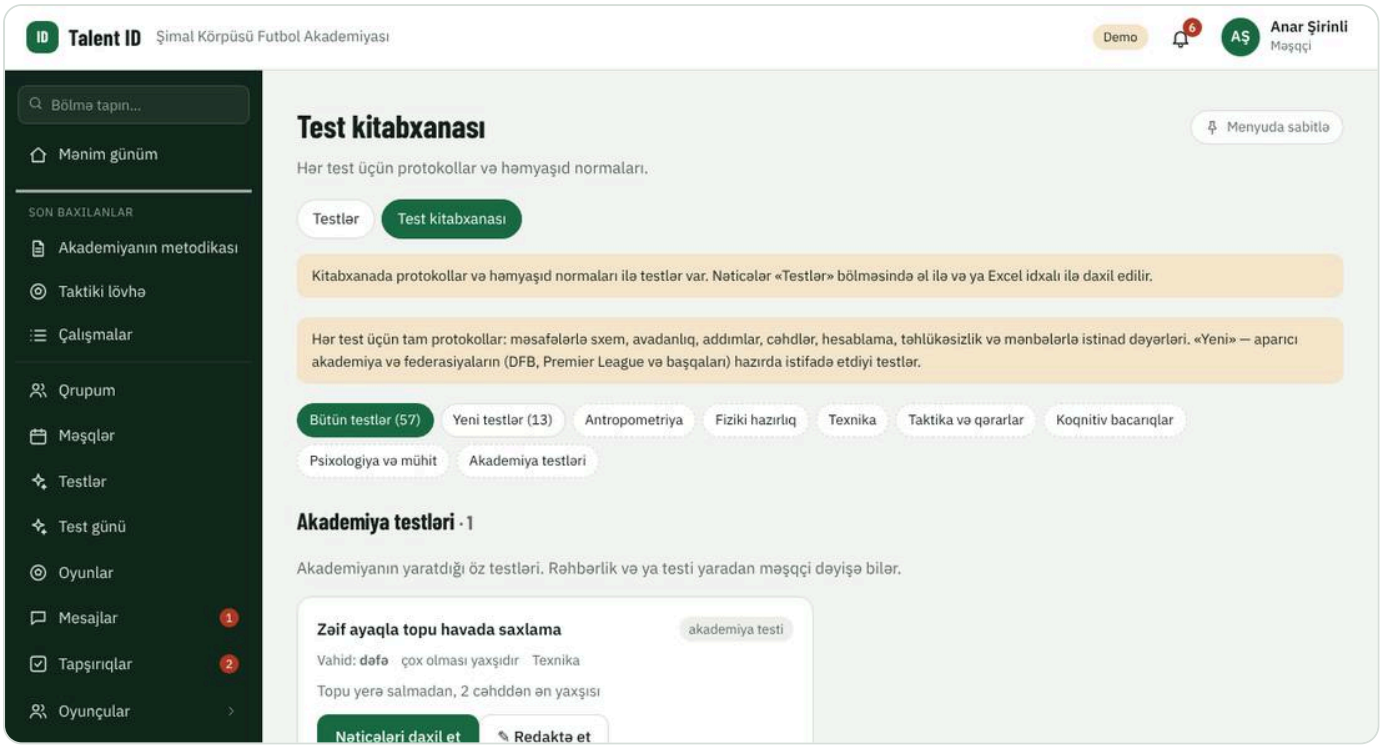
Akademiya hər yaşdan nə gözləyir: oyun modelinin prioritetləri, tapşırıqlar, formatlar və məşğələnin strukturu. Həftə planını onunla tutuşdurun.



Akademiyanın metodikası

4.5. Test kitabxanası

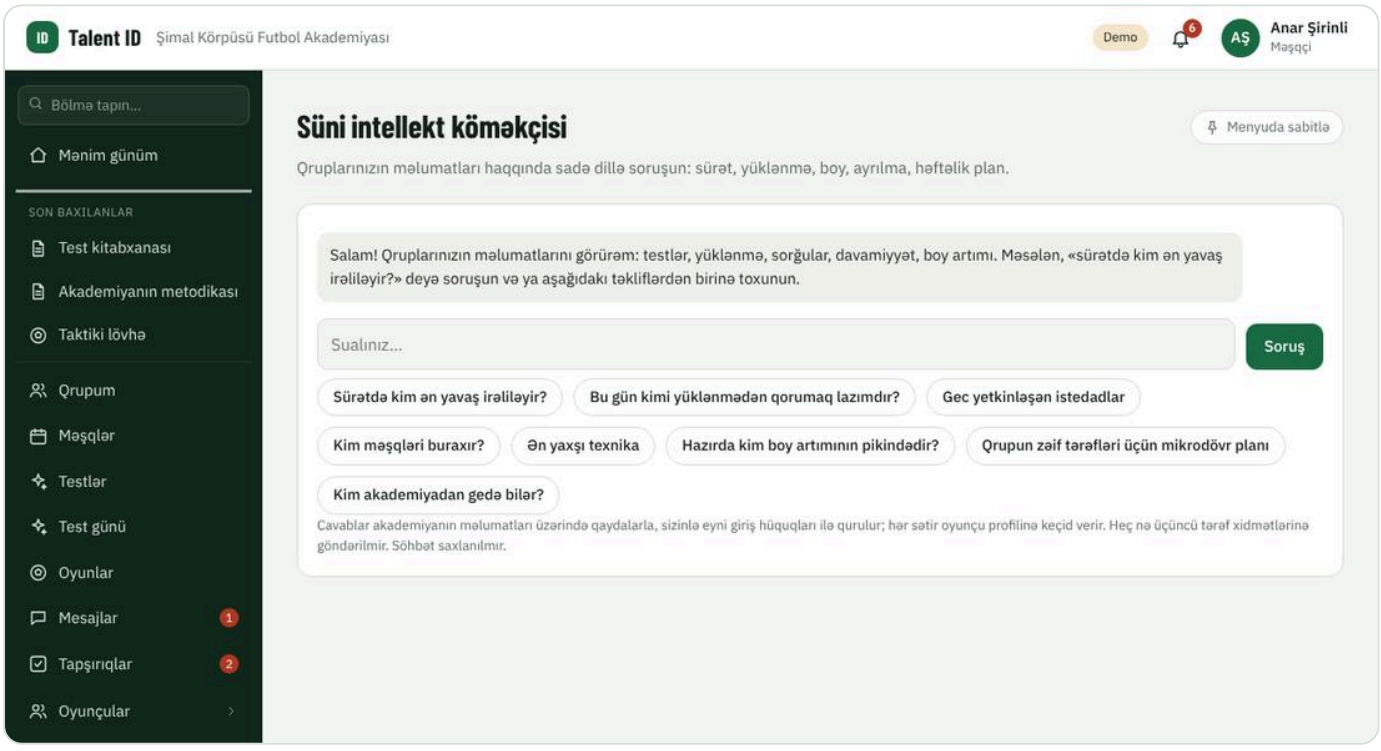
Hər testin protokolu və həmyaşıdların normaları. Məsələn, 10 m sprint: birinci fotoelementlərdən 0,5 m arxada yüksək start, 2 dəqiqə istirahətlə 2 cəhd, ən yaxşısı sayılır.



Test kitabxanası

4.6. Süni intellekt köməkçisi

Adi dildə soruşun: «bir ayda kim sürətdə irəlilədi?», «hazırda kim boy artımı pikindədir?», «həftə planını tərtib et». Köməkçi qruplarınızın məlumatlarına əsasən cavab verir.

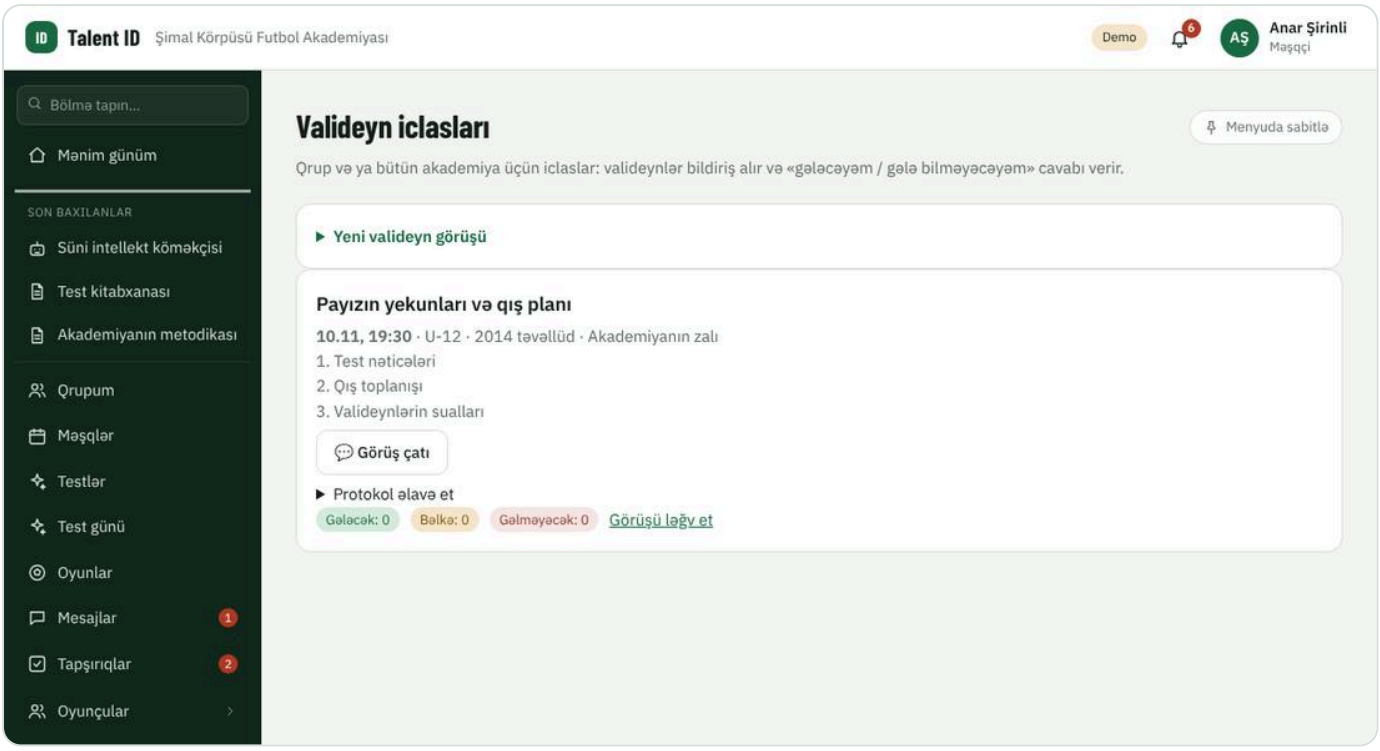


Süni intellekt köməkçisi

5. Təşkilat və akademiya

5.1. Valideyn iclasları

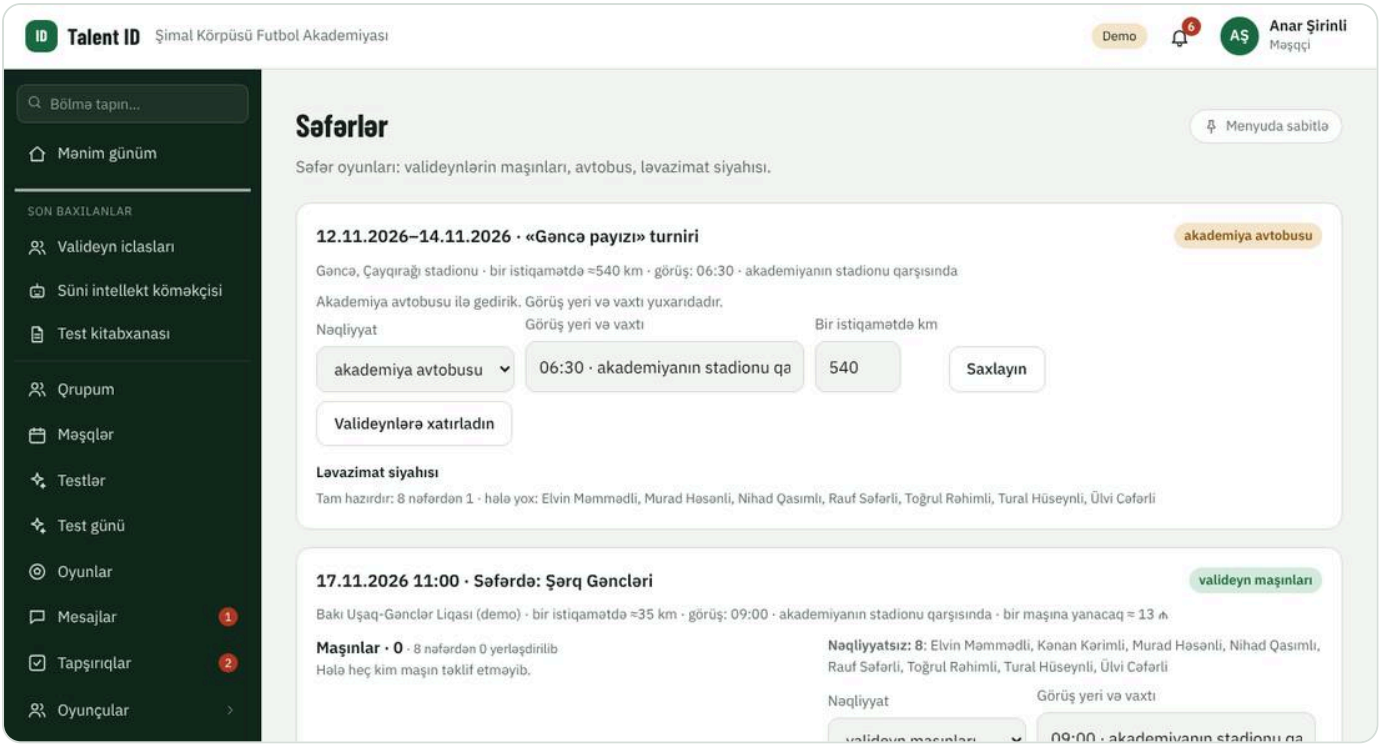
Öz qrupunuz üçün iclas təyin edin — valideynlər bildiriş alacaq və «gələcəyəm / gələ bilməyəcəyəm» deyə cavab verəcək.



Valideyn iclasları

5.2. Səfərlər

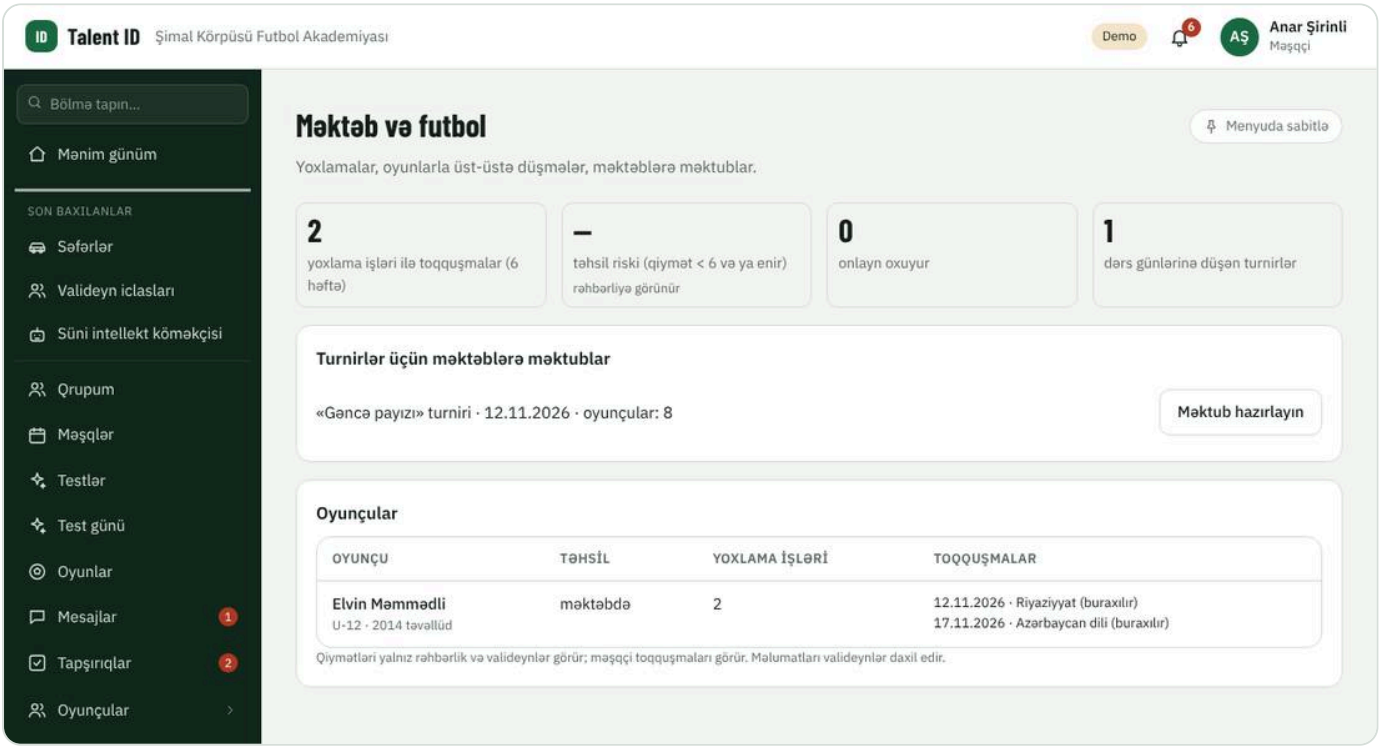
Səfər oyunu: kim valideyn avtomobili ilə, kim avtobusla gedir, ləvazimat siyahısı. Valideynlər səfəri öz kabinetlərində təsdiqləyir.



Səfərlər

5.3. Məktəb və futbol

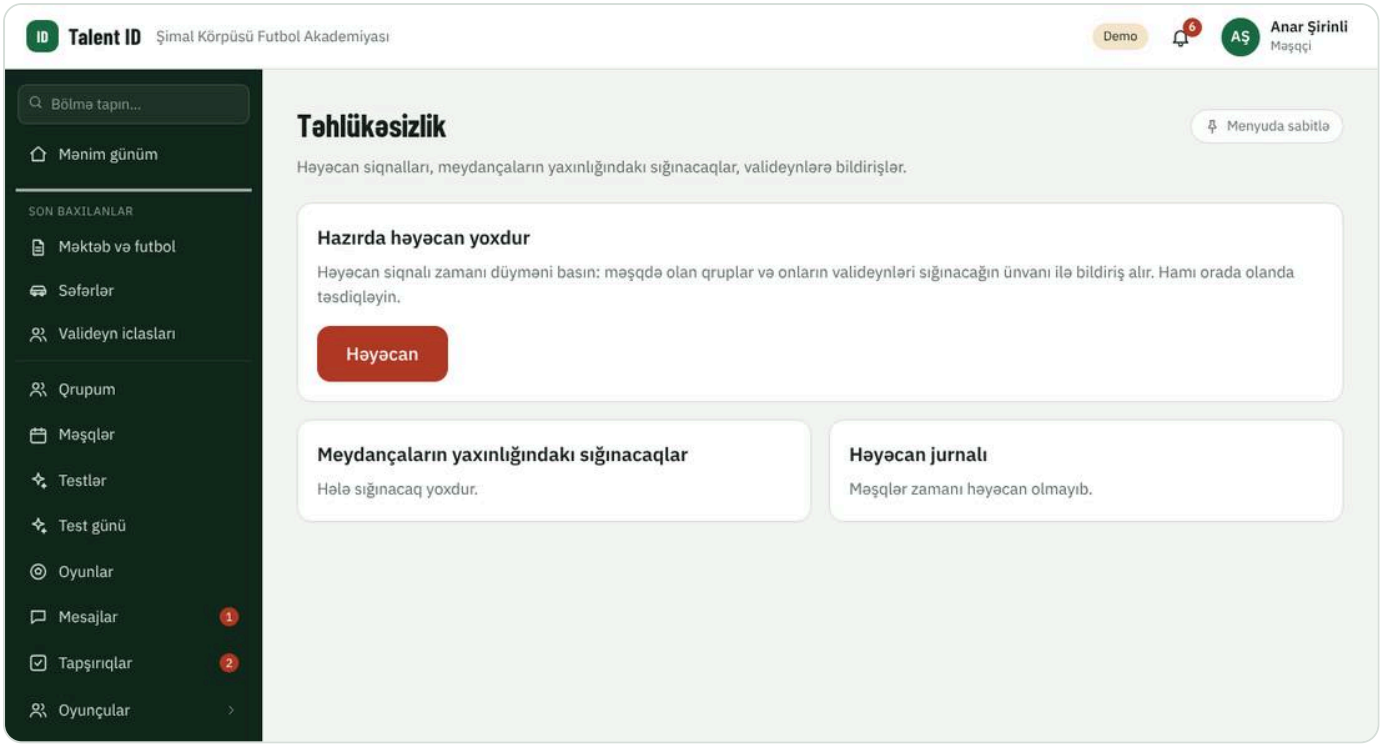
Oyunçuların məktəblərindəki yoxlama işləri və oyunlarla toqquşmalar; yarışlara görə məktəbə hazır azadolma məktubu.



Məktəb və futbol

5.4. Təhlükəsizlik

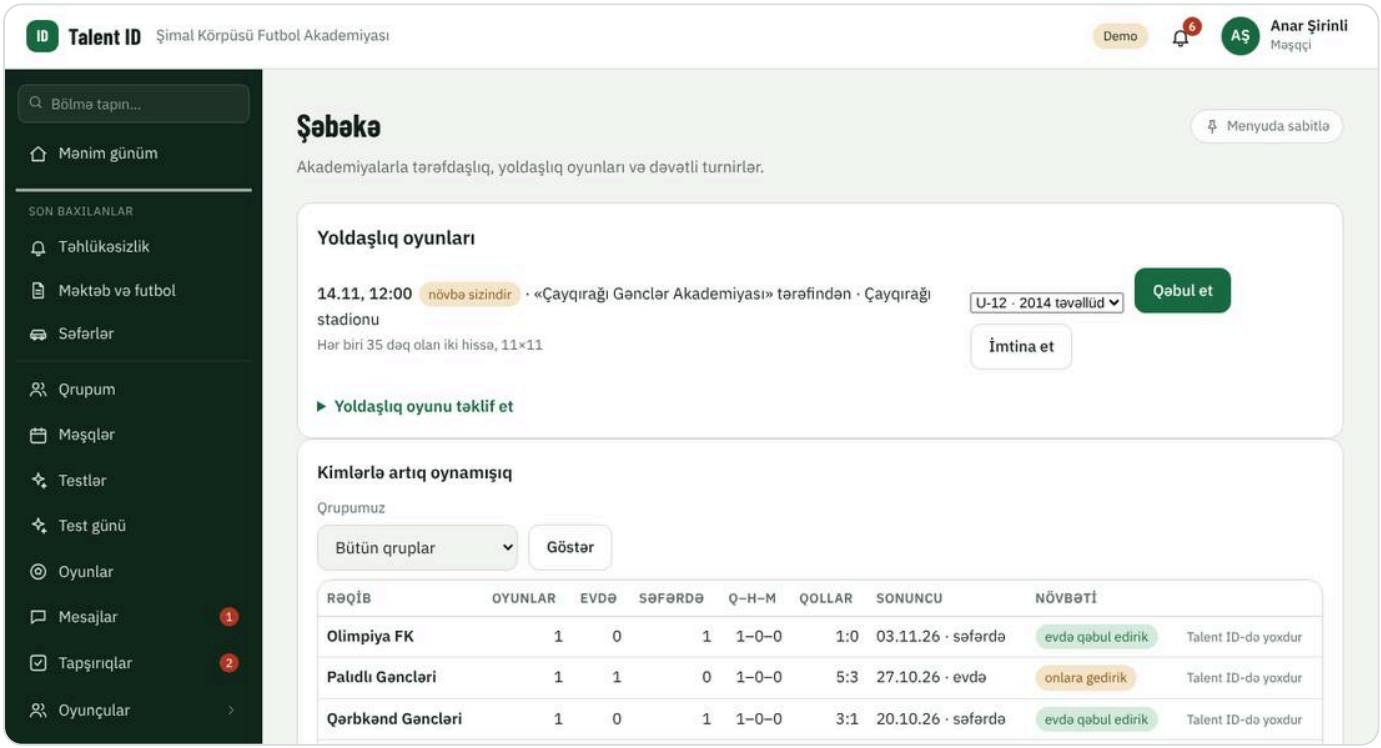
Fövqəladə halda «Təhlükəsizlik» bölməsində «Həyəcan» düyməsini basın: servis meydançaya ən yaxın sığınacağı göstərəcək, valideynlər isə bildiriş alacaq.



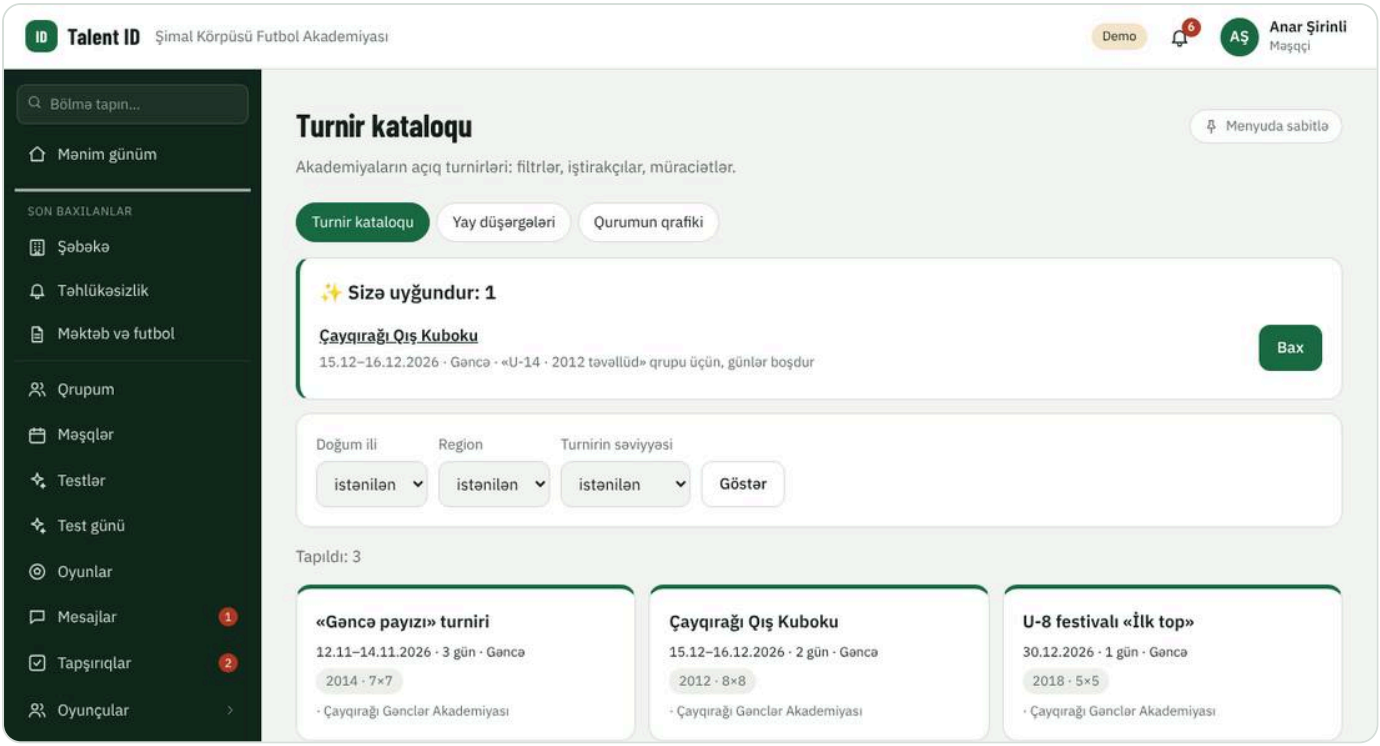
Təhlükəsizlik

5.5. Şəbəkə və turnirlər

- **«Şəbəkə»** — tərəfdaş akademiyalarla yoldaşlıq oyunları və turnirlər: oyun təklif edin və ya dəvətlərə cavab verin.
- **«Turnir kataloqu»** — turnirlər və düşərgələr, qrupunuzun müraciətləri.



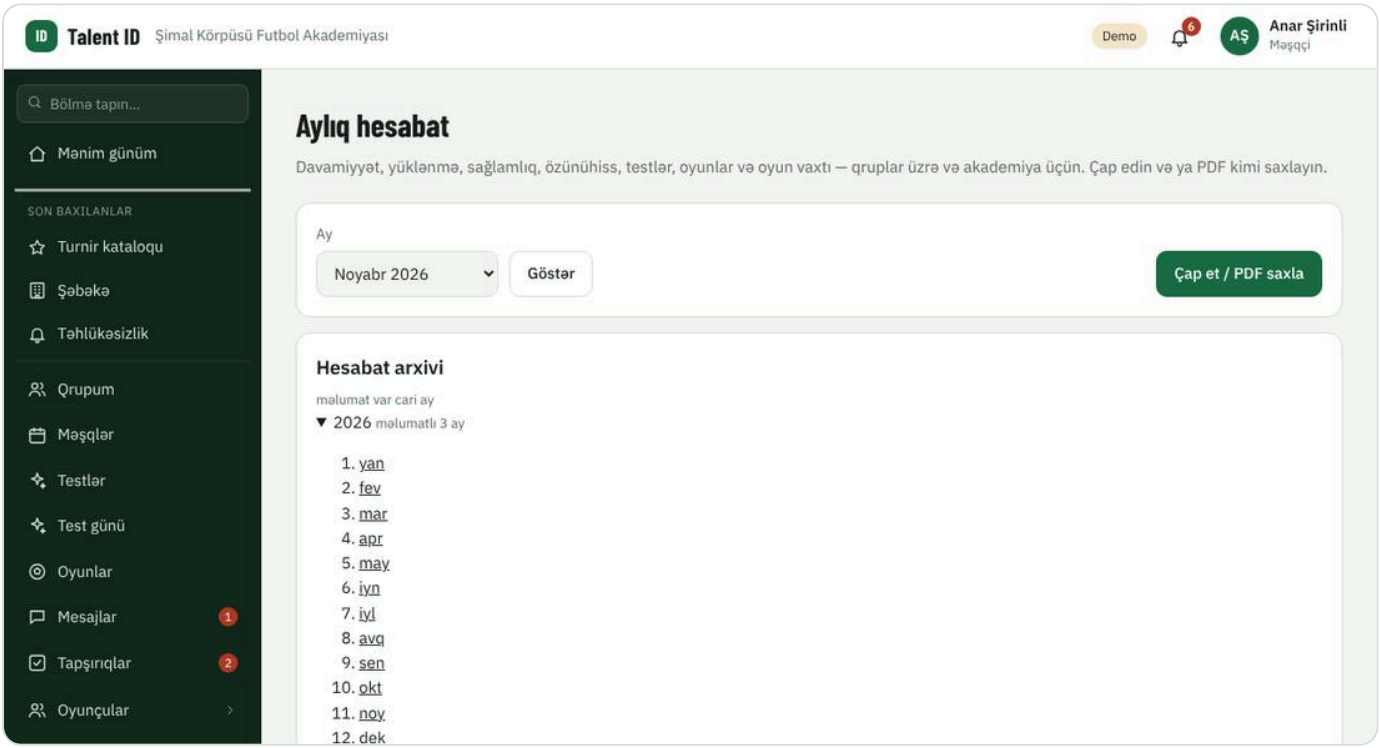
Şəbəkə



Turnir kataloqu

5.6. Aylıq hesabat

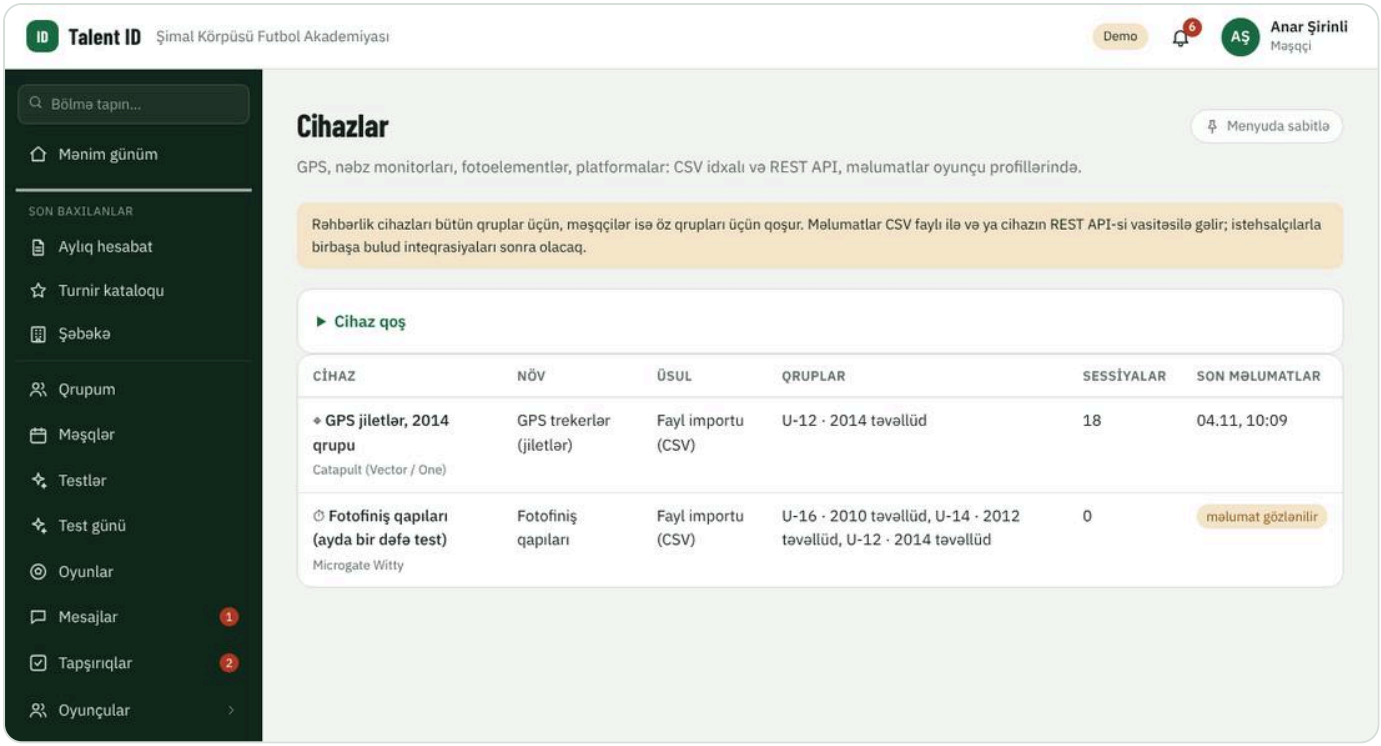
Qrupunuzun bir aylıq davamiyyəti, yüklənməsi, sağlamlığı, testləri, oyunları və oyun vaxtı — rəhbərliyin gördüyü eyni hesabat. Hesabat qeydlərinizdən avtomatik formalaşır.



Aylıq hesabat

5.7. Cihazlar

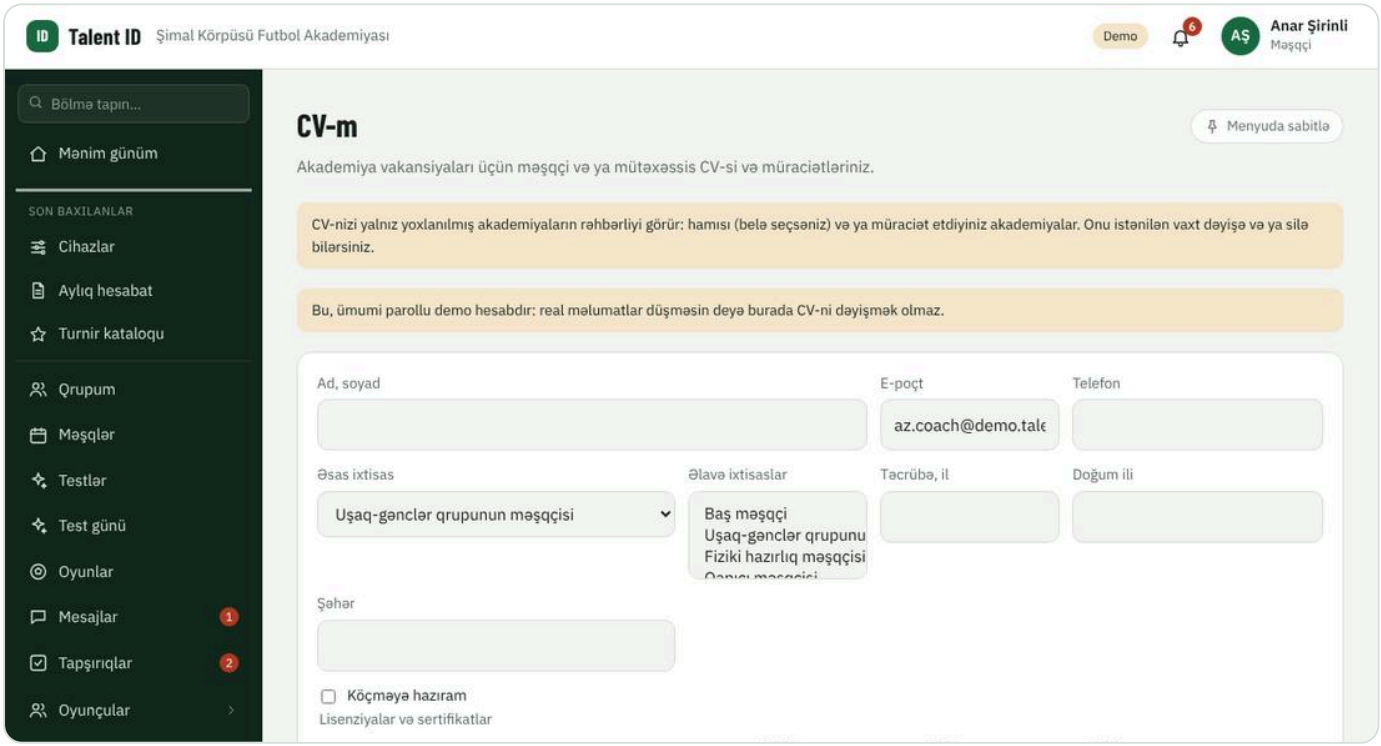
GPS, nəbzölçən və fotoqapı məlumatları CSV faylı ilə və ya API vasitəsilə yüklənir və oyunçuların profillərinə düşür.



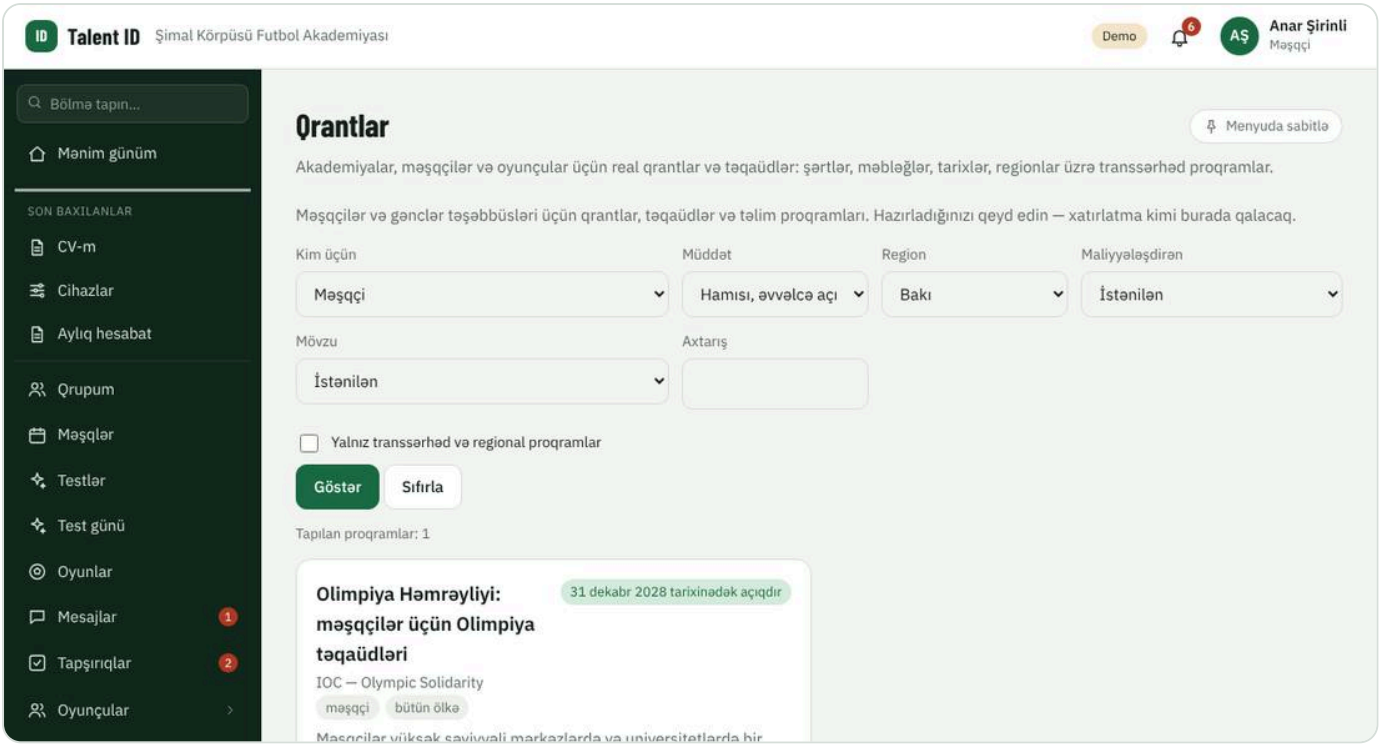
Cihazlar

5.8. CV-m və qrantlar

- **«CV-m»** — akademiyaların vakansiyaları üçün peşəkar məşqçi profiliniz və rəyləriniz.
- **«Qrantlar»** — real qrantlar və təqaüdlər, o cümlədən məşqçilərin xaricdə təhsili üçün.



CV-m


Talent ID
Şimal Körpüsü Futbol Akademiyası
Demo
6
AŞ
Anar Şirinli
Məşqçi
Bölmə tapın...
Mənim günüm
SON BAXILANLAR
CV-m
Cihazlar
Aylıq hesabat
Qrupum
Məşqlər
Testlər
Test günü
Oyunlar
Mesajlar
1
Tapşırıqlar
2
Oyunçular
Qrantlar
Menyuda sabitlə
Akademiyalar, məşqçilər və oyunçular üçün real qrantlar və təqaüdlər: şərtlər, məbləğlər, tarixlər, regionlar üzrə transsərhəd proqramlar.
Məşqçilər və gənclər təşəbbüsləri üçün qrantlar, təqaüdlər və təlim proqramları. Hazırladığınızı qeyd edin — xatırlatma kimi burada qalacaq.
Kim üçün
Məşqçi
Müddət
Hamısı, əvvəlcə açı
Region
Bakı
Maliyyələşdirən
İstənilən
Mövzu
İstənilən
Axtarış
Yalnız transsərhəd və regional proqramlar
Göstər
Sıfırla
Tapılan proqramlar: 1
Olimpiya Həmrəyliyi: məşqçilər üçün Olimpiya təqaüdləri
31 dekabr 2028 tarixinədək açıqdır
IOC — Olympic Solidarity
məşqçi
bütün ölkə
Qrantlar